1991年11月1日発行(毎月1回1日発行)第10巻第11号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

Nov. 1991 11

わかる!動かせる!パソコンの楽しさを伝える雑誌

マイコンBASIC Magazine

SINCE 1982

特別定価480円(別冊付録共)

創刊10周年記念号

ビデオゲームとワンランク上のおつきあいを!

ビデオゲームを家庭で楽しむ

特別企画 中古基板・コントロールボックス購入ガイド

速報!! PC-9801/IBM-PC対応 10.4インチ薄型軽量 シャープ カラー液晶ディスプレイ LC-10C1

ロングラン・ソフトの魅力を徹底研究

コンシューマ・ゲーム機編

スーパーマリオワールド／F-ZERO／ファイナルファンタジーIV／メタルマックス／マイライフマイラブ／いただきストリート／ラグランジュポイント／アドバンスド大戦略／ソニック・ザ・ヘッジホッグ／シャイニング&ザ・ダクネス／カリフォルニアゲームス／コブラII／パロディウスだ!／聖剣伝説／ザ・G忍

NEW VIDEO GAME

緊急取材!コナミの最新シューティング・ゲーム ゼクセクス

プロレス・ファン必見! WWFレッスルフェスト

チャレンジ!SLG GE・TEN～戦国信長伝・下天～／野球道PLUS

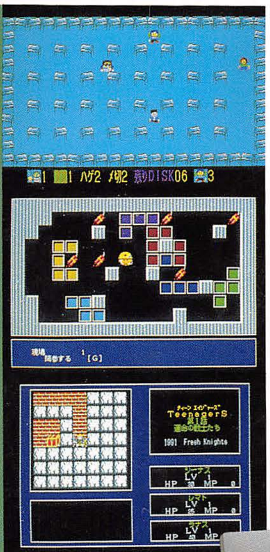
チャレンジ!RPG ブランディッシュ

家族そろって活用できるPC-9801シリーズおもしろソフト

●ゲーム感覚でブラインド・タッチ練習ソフト
TYPE RUNNER

●因数分解，微分積分なんでもOKの計算ソフト
EQUATION OPERATOR

●健康管理のための病歴管理ソフト
ファミリー・ヘルス・ノート

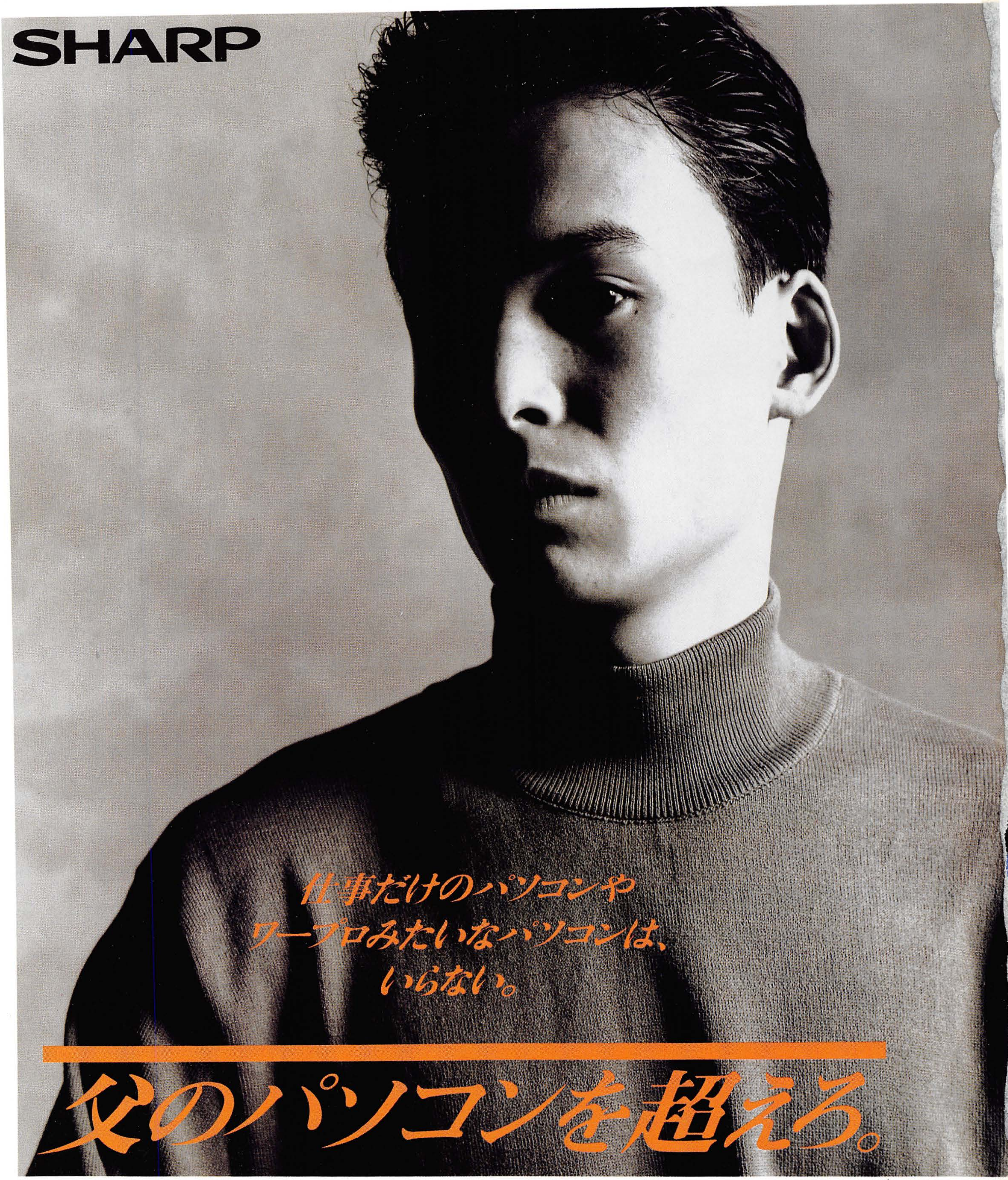


誰にも打ち込める34本のプログラムを掲載

ファミリーベーシック
FM-7/77シリーズ
FM77AVシリーズ
FM TOWNS
MSX/2/2+/turboR
MZ-1500
MZ-2500シリーズ
PC-6001/mkII/6601
PC-6001mkIISR/6601SR
PC-8001/mkII/SR
PC-8801/mkII
PC-8801mkIISR以降
PC-88VAシリーズ
PC-9801シリーズ
PC-286シリーズ
X1/turboシリーズ
X68000シリーズ
PB-100
PC-E500



別冊付録 ワープロ/パソコン通信局ガイドブック



シャープX68000パソコン教室開催中

- 会場：四谷教室
- コース：入門コース・表集計コース・音楽コース・絵画コース
- 申込受付電話番号(03)3260-8365
- 受講料：2,000円(税別)

資料請求券 X68000 Bマガ 係

夢、創ります。「第1回全日本X68000芸術祭」 作品募集中!

クリエイティブマインドを刺激する全国規模のビッグなオリジナルソフトウェア・作品コンテストです。
ゲーム、ミュージック、グラフィックなどの力作をぜひお寄せ下さい。詳細は店頭でポスター・チラシをご覧ください。

(〆切り迫る!)

北陸	10/18(金)	近畿	10/25(金)	首都圏	11/8(金)	九州	11/29(金)

(応募・問い合わせ先)■首都圏地区〒162 東京都新宿区市ヶ谷八幡町8 シャープエレクトロニクス販売(株) 首都圏統轄(営) パソコン営業部 ☎03-3266-8248
■九州地区〒816 福岡市博多区井相田2-12-1 シャープエレクトロニクス販売(株) 九州統轄(営) パソコン営業部 ☎092-501-6806

Windows時代へむけて、

「何よりも目にやさしく、見やすく、そして高精細な表示能力を持つディスプレイ」。NECは、人が直視して使うディスプレイの理想的なカタチを追求して15インチフラットフェイスディスプレイPC-KD881・KD882を開発しました。従来の14インチディスプレイではなし得なかった快適な使用感を実現。本格的なWindows時代へむけて、その真価がハッキリ見えてきます。

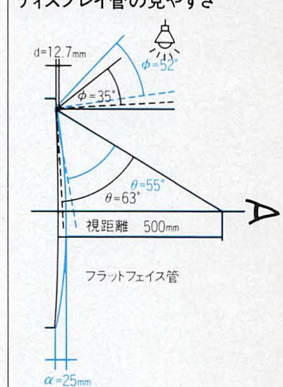
フラットフェイスブラウン管にしたのは、映り込みを大幅に解消できるからだ。

15インチフラットフェイスの大きな特長は、従来の14インチに比べ、天井灯の映り込みが角度で約3分の2、光の強さで半分以下にも減少できること。さらにノングレア処理を施すことで、目にかかる負担を大幅に軽減します。

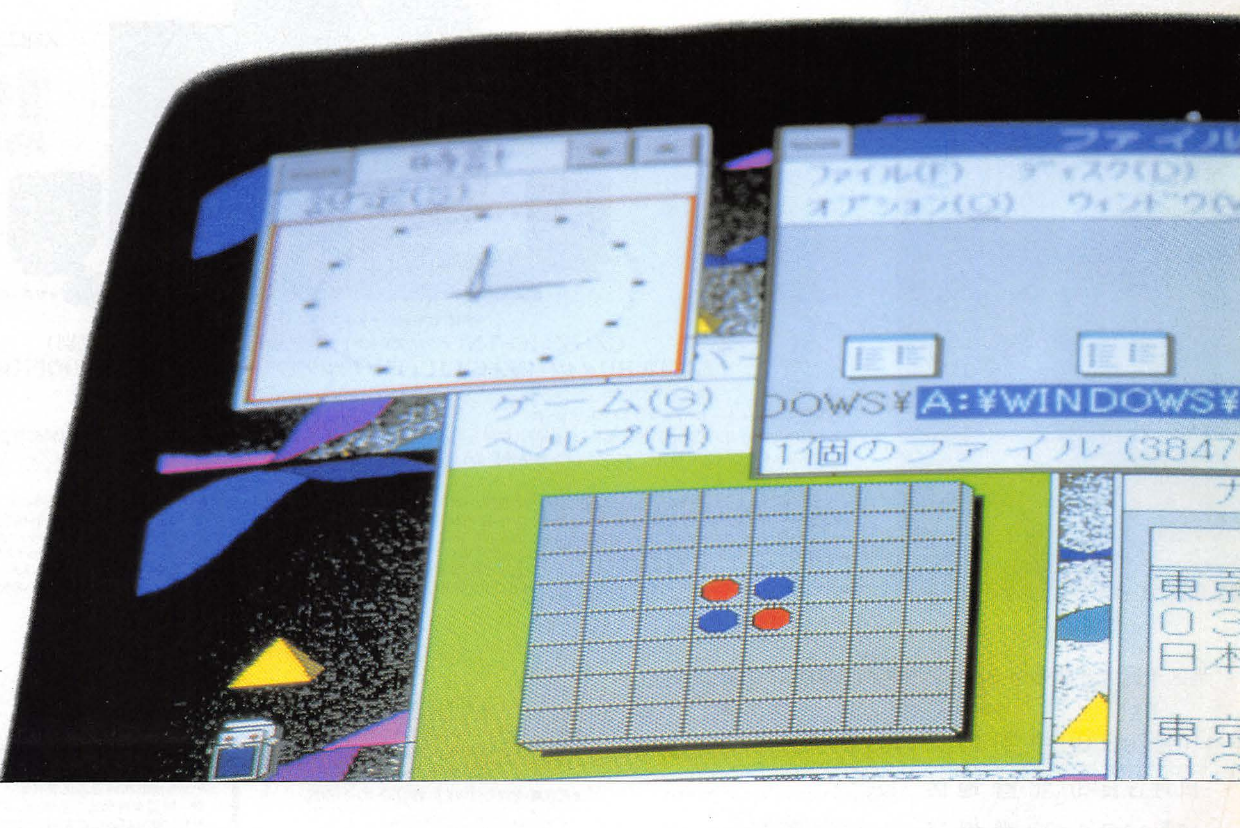
フラットな画面だから読みやすい。つまり目が疲れにくいのである。

画面がよりフラットになったということは、紙(平面)に書かれた文字を読むと同じこと。つねに紙を曲げたような状態で読まなければいけない14インチに比べれば、見やすいのは当然。それだけ目が疲れにくいわけです。

ディスプレイ管の見やすさ



① 対角コーナー部の外光入射角φは、従来管52°に対して35°と改善。
② 画面周辺部の読み取り角θを大きくし、読みやすくしている。
③ 画面フラット化で、歪みを減少(図のd参照)



※本広告に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

NEC

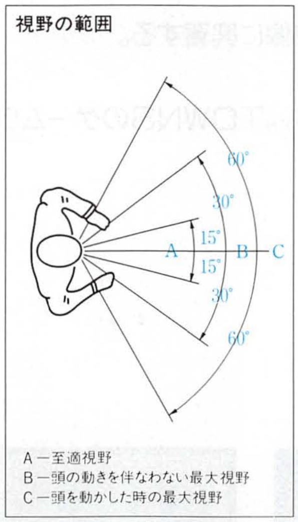
NECの15インチディスプレイ。

この文字サイズなら、好ましい距離で画面を見ることができる。

目のことを考えたら、50cm～60cmの視距離が理想的。また背の高い人では前傾姿勢になりがちです。15インチフラットは、こうした問題を余裕でクリア。60cm離れて見ても影響のない大きい文字サイズを実現しています。

15インチは首を左右に振ることなく見れるベストサイズでもある。

人が無理なく画面を見つめることができる視野角は±15°。視距離50cm～60cmでこの視野角をキープしているのが、15インチフラットです。まさに首を左右に振ることなく見れる最適な表示サイズなのです。



15インチカラーディスプレイシリーズ

好　評　発　売　中

PC-KD881

●ドットピッチ0.28mmの15インチフラットフェイスブラウン管採用
●アナログRGB入力専用　●640×400ドットの高解像度表示が可能

15型高解像度カラーディスプレイ　標準価格118,000円(税別)

好　評　発　売　中

PC-KD882

●ドットピッチ0.31mmの15インチフラットフェイスブラウン管採用
●アナログRGB入力専用　●640×400ドットの高解像度表示が可能

15型高解像度カラーディスプレイ　標準価格89,800円(税別)



TVチューナ付ディスプレイシリーズ

PC-TV354

●ドットピッチ0.39mmのアンバーマスクタイプ15インチSFティントブラウン管採用　●ビデオボード・ビデオアートボード対応　●ビデオ入出力端子装備　●アナログRGB・RGBマルチ入力端子装備　●640×400ドットの高解像度表示が可能



15型高解像度カラーディスプレイテレビ　標準価格110,000円(税別)

PC-TV454

●ドットピッチ0.35mmのアンバーマスクタイプ15インチ角形ティントブラウン管採用　●ビデオボード・ビデオアートボード対応　●ビデオ入出力端子装備　●アナログRGB・RGBマルチ入力端子装備　●640×400ドットの高解像度表示が可能



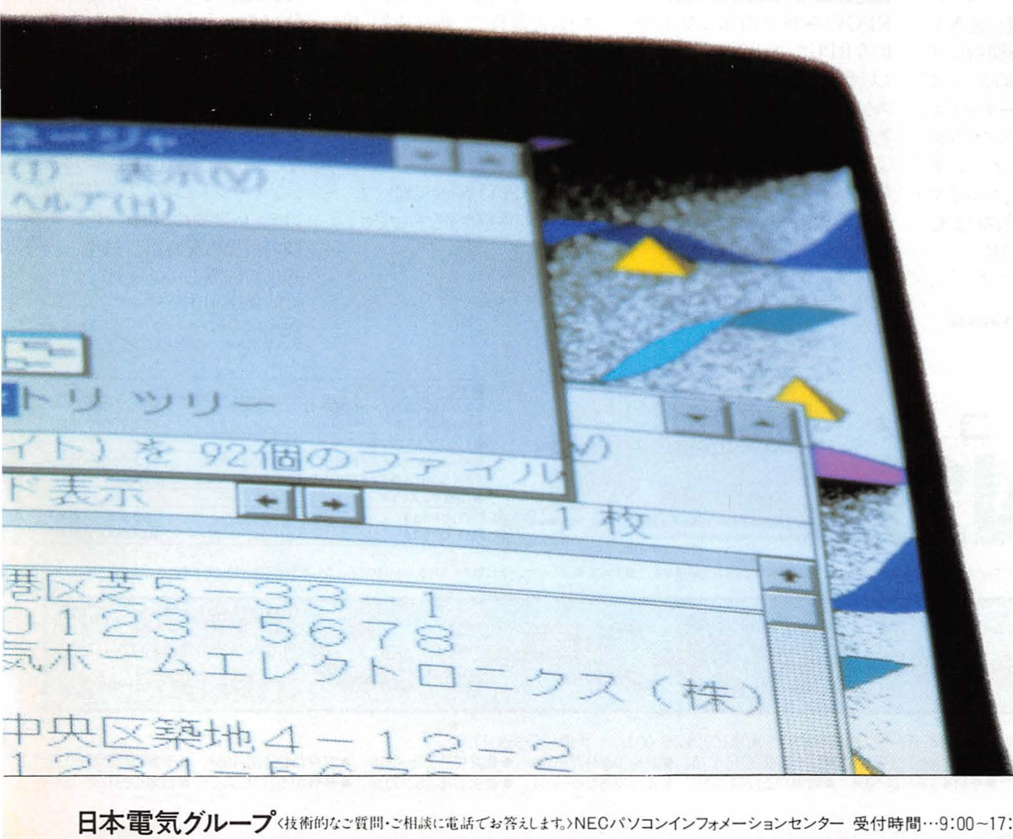
15型高解像度カラーディスプレイテレビ　標準価格128,300円(税別)

PC-TV455

●ドットピッチ0.31mmのアンバーマスクタイプ15インチ角形ティントブラウン管採用　●ビデオボード・ビデオアートボード対応　●ビデオ入出力端子装備　●アナログRGB・RGBマルチ入力端子装備　●640×400ドットの高解像度表示が可能



15型高解像度カラーディスプレイテレビ　標準価格147,000円(税別)



PC FAMILY

NECパソコンには、
やっぱり国内実績No.1のNECディスプレイ。

日本電気グループ〈技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター　受付時間…9:00～17:00　月曜日～金曜日(祝日を除く)　東京03(3452)8000　大阪06(943)9800

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

大迫力で、えらぶ。

アクションゲームで、
目にもとまらぬ圧倒的なスピード感を堪能する。
アドベンチャーゲームで、
アニメーションにも匹敵する完成度の高い映像に興奮する。
天然色を再現する驚異の32,000色モードや、
CD-DAによるクリアなサウンドが創り出すFM TOWNSのゲームワールド。
他にはない大迫力が、ここにある。



雷電伝説

ゲームセンターで人気のシューティングゲームがFM TOWNSで登場。グラフィック、サウンドを完全移植! 名作の感動と興奮がいつでも楽しめます。途中参加可能な2人プレイモードはもちろん、時間内の得点を競ったり、EASYやHARDモードも楽しめます。

提供価格:¥9,700(税別)　発売元:電波新聞社
開発元:㈱キッド　提供時期:91年11月提供予定 2MB

©1990 SEIBU KAIHATSU. INC.,
©1991 SUCCESS CORP.
©1991 KID CORP.



ダーウィンズジレンマ

生物アイコンをうまく移動させて進化させるパズルゲームです。マウスを使った快適な操作を行うことができる思考型パズルゲームです。同じ生物同士を合体させ、いくつか組み合わせると、次の生物に進化します。アメーバから始まり、人間になるまで、24のステージがあります。

提供価格:¥7,800(税別)
提供会社:㈱スタークラフト
2MB



マーブルマッドネス

ボールを転がし、道中待ち受ける幾多の障害や可愛い敵キャラをかいくぐり、制限時間内にゴールを目指せ! 2人同時プレイもできる。BGMは、アーケードオリジナルとFM TOWNSアレンジの2種類を用意。更にゲームモードも2種類を用意し、プレイヤーをゲームの世界へと誘います。

提供価格:¥9,700(税別)
提供会社:㈱ホームデータ
2MB
©ATARI GAMES CORP.　©TENGEN INC.
©TENGEN LTD.



PROVVIDENZA
(Legenda 'la Spada di Alfa')

RPGの本質を追求した本格的なRPGです。3万2千色の美しい背景と高速処理によりストレスなく、ゲームを楽しむことができます。心理学的手法の採用による、従来の人工知能を越えた戦略は、面倒になりがちな戦闘を最後まで飽きさせません。

提供価格:¥9,700(税別)
提供会社:㈱ソフコム
2MB ©1991 SOFCOM CO., LTD.



億万長者II(株価投資シミュレーション)

ハラハラドキドキ、全編リアルタイムの進行で、会社情報、用語辞典、ケイ線(日足・週足)など、本格的な内容で、遊び感覚で株式投資も学べます。また、息抜きにはリアルな動きの競馬も楽しめます。

提供価格:¥12,800(税別)
提供会社:㈱コスモスコンピューター
2MB



なぞなぞめいろの大ぼうけん
(ぴょこたんのちえあそびパズル絵本)

ぴょこたんを主人公とした幼児向けRPGの決定版です。このみひかる先生の『ぴょこたん』がついにFM TOWNSに登場します。お子様の大好きな迷路やなぞなぞが一杯です。CD-DAのクリアなサウンドにのって夢と冒険の楽しい世界に出発です。お子様の情操の発育も助けます。

提供価格:¥8,800(税別)
提供会社:日本システムサプライ㈱
2MB ©このみプランニング ©日本システムサプライ ©キングレコード

富士通のパソコン
FM TOWNS



モデル20Fセット

●フロッピィディスクモデル	
モデル10F(3.5インチFDD×1)	298,000円(税別)
モデル20F(3.5インチFDD×2)	323,000円(税別)
●ハードディスク搭載モデル	
モデル40H(3.5インチFDD×2、HDD40MB内蔵)	473,000円(税別)
モデル80H(3.5インチFDD×2、HDD85MB内蔵)	623,000円(税別)
●CRTディスプレイ	
FMT-DP533	69,800円(税別)
FMT-DP534	108,000円(税別)

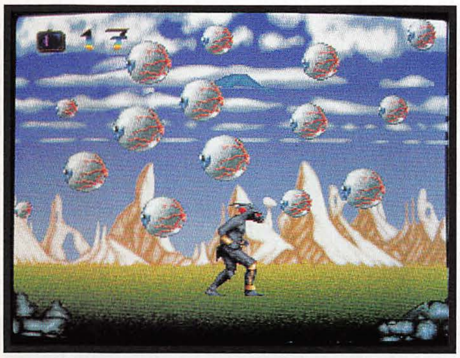
※本体標準価格には、Townsシステムソフトウェアが含まれています。キーボード、カラーCRTは含まれておりません。本広告に掲載の商品について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

ホビー・ビジネス・教育。
あらゆるジャンルの
最新パソコンが勢揃い。
いちばん前に、行ってみたい。
富士通 電脳最前線'91 ハイパーステーション
12/6(金)・7(土)・8(日)
10:00~18:00(8日のみ9:00~17:00)
in東京ドーム

FM TOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM~6:00PM 月~土(祝日を除く)　東京(03)5690-0032　大阪(06)359-1724
●札幌(011)222-5476 ●青森(0177)23-3291 ●仙台(022)267-5250 ●福島(0245)23-3803 ●つくば(0298)56-5113 ●足利(0284)72-3390 ●東京(03)3646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●千葉(0472)22-3117
●藤沢(0466)24-6072 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●小田原(0465)24-5002 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877 ●金沢(0762)62-7032 ●長野(0262)24-3831 ●松本(0263)36-7609

FUJITSU

ゲームソフトはFM TOWNS。

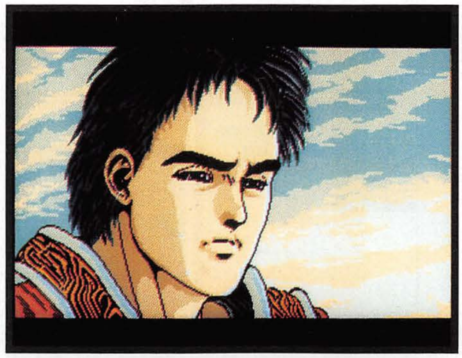


シャドー・オブ・ザ・ビースト 魔性の掟

独特の迫力を持った美しいグラフィック、臨場感を盛りあげるハイクオリティな音楽、そして多重スクロールなどの強力な技術の新世代アクションゲームです。CD-ROMならではの鮮烈なアニメーションシーンやCDミュージック・効果音が、大迫力のアクションプレイを実現。英・シグノシス社のアクションゲームの傑作をさらにパワーアップして登場です。

提供価格:¥9,800(税別) 提供会社:ビクター音楽産業㈱ニューメディア開発部

2MB ©1989, 1990 1991 PSYGNOSIS LIMITED.
©VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.



ダイナソア

シリアスを追求した、本格派3D・RPGです。ファルコム初の3Dスタイルを採用したマップと、日本のRPGには珍しいシリアス・ストーリーのゲームです。これまでにない独特のパラメーターや臨場感あふれるBGMが、ゲームを盛り上げます。他のRPGに慣れた人にもかなり衝撃的です。

提供価格:¥9,800(税別) 提供会社:日本ファルコム㈱
提供時期:91年10月提供予定



サイレントメビウス

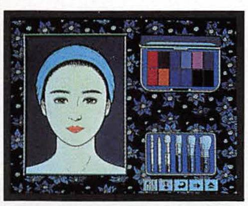
極美グラフィックスのサイキックアドベンチャーゲーム。原作者自らが、新たにストーリーを描き下ろし、総監督も努め、数々のパソコンゲーム雑誌の賞を総ナメにした'90年1番の話題作。アニメーションシーンを含め、華麗なグラフィックを豊富に収録しました。。

提供価格:¥14,800(税別) 提供会社:㈱GAINAX

2MB

©麻宮騎亜・角川書店
©GAINAX

面白さで、えらぶ。ホビーソフトもFM TOWNS。



おしゃれ倶楽部

FM TOWNSの美しいグラフィックとCD-DAによる音声を活用した高機能メイクシミュレーションです。実際に自分のフェイスモデルをパソコンの中に描き、自分に一番似合うメイクを発見することができます。また、様々な美容情報もCD-ROMの大容量を生かし、豊富に用意されています。

提供価格:¥14,800(税別)
提供会社:㈱ミサワホーム総合研究所
監修:カネボウ化粧品

2MB

©MISAWA 1991



ハイパーアクアリウム

水中記録家の『田口哲』さんが撮影した日本で見られる淡水魚128種を『釣キチ三平』が紹介します。BGMにはヒカシューの坂出雅海さんによるニューエイジ・ミュージックを採用しており、内蔵音源、外部MIDI楽器で演奏できます。

提供価格:¥9,800(税別)
提供会社:㈱インターリミテッドロジック
提供時期:91年10月提供予定

2MB



列車で訪ねる旅シリーズ『ハイパー東北紀行』

東北6県を舞台にした旅行シミュレーションソフトです。『ブラッとどこかに出かけてみたい』そんなあなたが主人公の旅行シミュレーションソフトです。好きな列車に乗って存分にお楽しみ下さい。観光情報も充実していますから旅行ガイドとしても便利です。

提供価格:¥23,000(税別)
提供会社:日本システムサプライ㈱
提供時期:91年10月提供予定

2MB



VIPボール、VIPトーン

VIPボールはVIPシリーズ第一弾です。ビデオカメラを通してTV画面の中で遊ぶことができます。キミもふわふわボールと不思議な体験をしてください。そして、第二弾は、VIPトーンです。VIPボール同様TV画面の中に入り込んで、今度は、自由にメロディーの演奏ができます。

提供価格:各¥20,000(税別)
提供会社:㈱CSK総合研究所

2MB

©1991 CSK Research Institute Corp.



POWER PAINTER

データコンバート機能は、FM TOWNS間はもとより、FMR、PC98、X68からの画像データの読み込み、書き込みができます。また、高精度のペイント機能に加えて、画像データベース、クリップボードの機能も充実しているグラフィックエディタです。

提供価格:¥29,800(税別)
提供会社:ウェーブトレイン

2MB

2MBは全てメモリ2MB必要

ご招待券プレゼント中!!

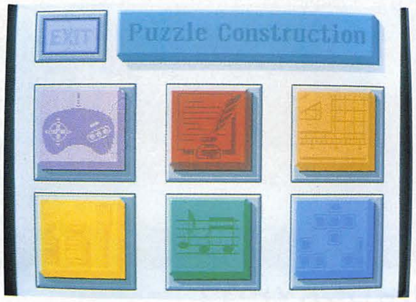
●往復ハガキで、お申し込みください。11/26㈫消印有効
〒104 東京都中央区築地1-12-7清華ビル「電脳最前線'91ハイパーステーション」事務局
●全国の富士通プラザでもお配りしています。
お問い合わせ「電脳最前線'91ハイパーステーション」事務局☎(03)5565-9770(月～金10:00～17:00)

●静岡(054)252-8674 ●浜松(053)453-7106 ●名古屋(052)261-5141 ●京都(075)231-6610 ●大阪(06)376-0041 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0334 ●広島(082)211-1759 ●山口(0839)25-5453
●高松(0878)51-8125 ●高知(0888)21-2234 ●福岡(092)713-4392 ●北九州(093)521-8828 ●長崎(0958)20-3526 ●大分(0975)38-0616 ●鹿児島(0992)24-8810 ●沖縄(098)863-7248

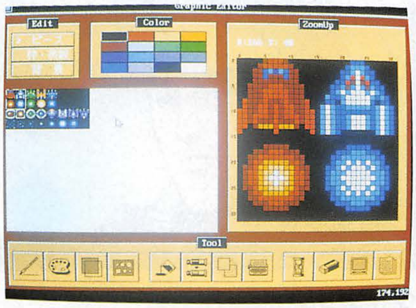
現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、上記にて承ります。

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

みんな、ゲー

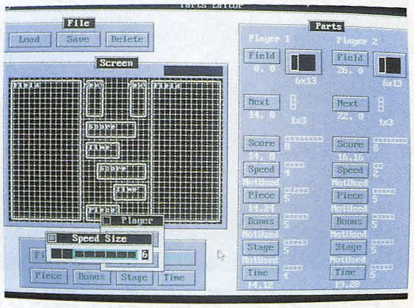


Menu



Graphic editor

キャラクターをはじめ、
グラフィックを自由につくれます。
カラーももちろん
キミのオリジナルで。



Parts editor

スコアなどのサイズや
位置を設定できます。



高橋由美子

ルールを決める。キャラをつくる。

テラドライブの2CPUをフルに活用した、パズルコンストラクション。

発売中 9,800円

2CPUだから、それができる。

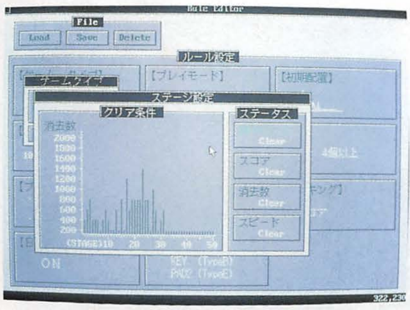
テラドライブには、このお店で出会えます。

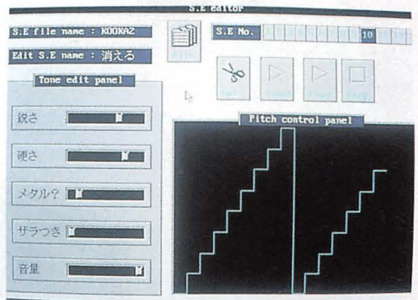
■北海道/東北
●デンコードー
函館本店 ☎0138-23-1121
大河原店 ☎0224-52-4433
仙台本店 ☎022-261-8111
盛岡本店 ☎0196-54-2772
八戸本店 ☎0178-44-4111
山形本店 ☎0236-23-1055
秋田本店 ☎0188-34-3151
Dacひろさき店 ☎0172-34-6230
青森本店 ☎0177-23-2356
Dac平店 ☎0246-21-8585
Dac東口店 ☎022-291-4744
●ヨドバシカメラ
仙台店‥‥☎022-215-1010
■関東
●ラオックス
新宿館‥‥☎03-3350-1241
THE COMPUTER館 ——— ☎03-5256-3111
吉祥寺店 ☎0422-21-3471
北浦和店 ☎048-833-8811
厚木店(オーディオ館) ——— ☎0462-22-2722
取手店‥‥☎0297-74-1311
八千代台店 ☎0474-55-2261
サウンドショップ ☎03-3255-5301
●CSK
マイコンショップCSK ——— ☎03-3342-1905
●九十九電機
パソコン本店 ☎03-3253-5599
●上新電機
渋谷店‥‥☎03-3496-4141
町田店‥‥☎0427-23-1313
八王子そごう店 ☎0426-26-4141
立川店‥‥☎0425-26-4141
本厚木店 ☎0462-25-1548
●T・ZONE
本店‥‥‥☎03-3257-2652
宇都宮店 ☎0286-83-4949
大宮店‥‥☎048-652-1831
横浜店‥‥☎045-641-7741
静岡店‥‥☎054-283-1331
●ヨドバシカメラ
西口本店 ☎03-3346-1010
上野店‥‥☎03-3837-1010
八王子店 ☎0426-43-1010
横浜駅前店 ☎045-313-1010
●サトームセン
駅前1号店 ☎03-3253-7993
メディアセンター ——— ☎03-3256-3267
ラジオ会館 ☎03-3251-1464
相模大野店 ☎0427-41-7786
●むらうち
八号館コンピューターフロア ——— ☎0426-42-6211
●野島電気商会
大和店‥‥☎0462-62-5540
秦野店‥‥☎0463-83-1214
厚木店‥‥☎0462-23-7800
WILL店‥‥☎0427-58-1245
青梅店‥‥☎0428-32-1215
多摩センター店 ☎0423-75-3121
鴨宮店‥‥☎0465-49-1230
●上新電機
高崎店‥‥☎0273-63-6801
■中部/北陸
●ラオックス
ヒナタ・コンピュータ館 ——— ☎0262-37-2221
松本中央店 ☎0263-36-7820
●栄電社
春日井店 ☎0568-83-2515
メディア大須 ☎052-242-8591
テクノ名古屋 ☎052-581-1241
鳴海店‥‥☎052-895-2271
岡崎店‥‥☎0564-53-2722
小牧店‥‥☎0568-75-4261
下諏訪店 ☎0266-28-5701
インター店 ☎0572-23-5131
テクノ大須 ☎052-252-0181
テクノ豊橋 ☎0532-52-1231
●九十九電機
名古屋1号店 ☎052-263-1655
名古屋2号店 ☎052-251-3399
●上新電機
大須店‥‥☎052-262-1141
寺池店‥‥☎0762-47-2524
金沢店‥‥☎0762-91-1130
富山店‥‥☎0764-32-3133
●すみや
パソコンアイランド静岡店 ——— ☎054-255-8819
●MELVA
浜松本店 ☎0534-64-8412
浜松葵店 ☎0534-38-3535
島田店‥‥☎0547-37-7116
焼津店‥‥☎054-626-0181
静岡店‥‥☎054-254-5338
富士店‥‥☎0545-51-8022
沼津店‥‥☎0559-22-4858
草津店‥‥☎0775-63-2077
■近畿
●CSK
マイコンショップCSK ——— ☎06-345-3351
●ニノミヤ
パソコンランドなんば店 ——— ☎06-643-3217
エレランド ☎06-632-2038

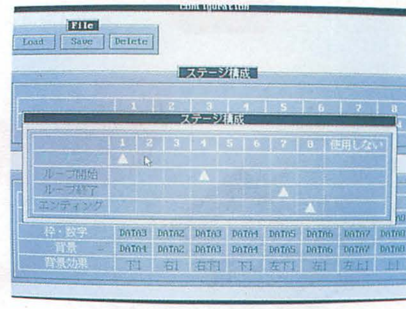
誕生！テラネット。8月より運用開始中。

テラネット入会金、アクセス費無料(電話代のみ)のパソコン通信ネット。
テラドライブ＆ソフト情報の提供を行い、テラドライブ、ユーザーの情報交換の場としても活用できます
アクセスナンバー3745-7572、2400bps、MNPクラス5、81X

ムをつくろうよ。







Rule editor

ブロックの落下スピード、
落下の方向、ステージクリアの
条件などを好きなように
設定できます。

Sound editor

BGMを加工したり、
音程を選んだり、
自由にアレンジできます。

Background editor

背景を自由に設定できます。



DOS/V

「日本語MS-Windows V3.0」を転用しています。

入場無料

テラドライブとオールスター・ゲームソフトが大集合。

テラサミット'91

TOKYO 10/26(SAT)・27(SUN) - ダイドーホール
OSAKA 11/2(SAT)・3(SUN) - 国際見本市会館(東・西ホール)
NAGOYA 11/16(SAT)・17(SUN) - 愛知県産業貿易館

テラドライブの2CPUをめいっぱい利用して、自分でゲームをクリエイトするソフトがゲームコンストラクション。第1弾のパズルコンストラクションは80286でルールやグラフィックなどを決め、68000のスプライト機能がグラフィックのスムーズな動きを可能にする。キャラクターを自分の顔にしたり、アイデアしだいで楽しさいっぱい。ゲームの可能性をグンと広げた2CPU。テラドライブからもう目を離せない。

●80286、68000、2つのCPU搭載。IBM*1PC用ソフトも、メガドライブ用ゲームソフトも使えます。●高解像VGAで美しいグラフィック。FM音源で迫力あるステレオサウンド。●AV機器など周辺機器を接続して、楽しささらにパワーアップ。●日本語DOS/V対応。日本語MS Windows*2 V3.0対応。

ふたつの頭脳が同時に動く未来性能。
2CPUパソコン、テラドライブ。

TERADRIVE

＊1：IBMは米国IBM Corporationの登録商標です。
＊2：MS Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。

標準価格：MODEL 1 ¥148,000(税別)
MODEL 2 ¥188,000(税別)
MODEL 3 ¥248,000(税別)

日本橋別館 ☎06-633-2038
駅前第4ビル店 ☎06-341-2031
京都店……☎075-361-9166
パソコン奈良店☎0742-23-2003
パソコン和歌山店 ☎0734-23-6336
姫路本店 ☎0792-88-2363
NINOX CORE 日本橋店 ☎06-647-2038
NINOX 高槻店 ☎0726-82-2001
●星電社
伊丹本店 ☎0727-73-0551
宝塚店……☎0797-84-0010
明石本店 ☎078-917-5555
三木店……☎07948-3-1630
西明石店 ☎078-928-7165
淡路店……☎07992-2-4453
伊川谷店 ☎078-975-0080
西神プレンティ☎078-992-0030
西脇店……☎07952-3-5401
豊岡店……☎07962-2-2121
東加古川店 ☎0794-25-2011
加古川店 ☎0794-21-1551
姫路本店 ☎0792-88-1717
竜野店……☎07916-2-0030
赤穂店……☎07914-5-1552
福知山店 ☎0773-24-2001
三宮本店 ☎078-391-8171
●上新電機
日本橋5番館 ☎06-634-1151
梅田店……☎06-362-1141
ビジネスランド ☎06-348-1881
コスモランド ☎06-634-3111
U.S.LAND ☎06-634-1411
日本橋1ばん館 ☎06-634-2111
テクノランド ☎06-634-1211
メディアランド ☎06-634-1511
きしわだ店 ☎0724-37-1021
高槻支店・ せっつとんだ店 ☎0726-85-1212
☎0726-93-7521
ねやがわ店 ☎0720-34-1166
ふじいでら店 ☎0729-38-4141
千里中央店 ☎06-834-4141
くずは店 ☎0720-56-8181
京都近鉄店 ☎075-341-5769
京都寺町店 ☎075-341-3571
さんのみや1ばん館 ☎078-231-2111
にしのみや店 ☎0798-71-1171
郡山インター店 ☎07435-9-2221
奈良1ばん館 ☎0742-27-1111
姫路店……☎0792-22-1221
和歌山店 ☎0734-28-1441
阪急3ばん街店 ☎06-372-6912
長岡店……☎075-955-8401
●MELVA
春日井店 ☎0568-85-8363
鳴海店……☎052-621-3744
■中国/四国
●ダイイチ
呉パソコンCITY ☎0823-25-6511
広島パソコンCITY ☎082-248-4343
岡山パソコンCITY ☎0862-27-3011
高松パソコンCITY ☎0878-23-4311
松山パソコンCITY ☎0899-31-6711
五日市パソコンCITY ☎0829-24-2111
●ベスト電器
松江パソコンステーション ☎0852-31-6752
●(株)ニノミヤ
岡山本店 ☎0862-45-2038
■九州
●ベスト電器
BM福岡店 ☎092-741-7677
小倉パソコン館 ☎093-551-6281
久留米OA館 ☎0942-38-0111
熊本パソコン館 ☎096-322-4180
大分店……☎0975-34-1943
宮崎パソコン館 ☎0985-22-8325
●上新電機
熊本店……☎096-359-7800

お問い合わせは、パソコンサポートセンター
0120-417102へ、受付時間／月～金AM10:00～PM5:00
●くわしい資料をお送りします。右の資料請求券をはがきに添付し、お名前、年令、ご職業を明記のうえお申し込みください。〒144 東京都大田区羽田1-2-12
株式会社 セガ・エンタープライゼスPC事業部

MB. 10
資料請求券

IBM®

ソフトの数でも、DOS/Vノート。



（続々、登場。）



DOS/Vだから、

この価格、この高性能。

●32ビット、232,000円（ディスケットモデル）●ジャストA4サイズ、軽量2.5kg●話題のソフト、Windowsにも対応●ひろくて表現力ゆたかな液晶ディスプレイ（640×480ドット・16階調）で、ゲームに迫力、マルチメディアにも対応●40MBハードディスク搭載モデル（352,000円）も用意



ワーオです。

WE ARE OPEN

PS/55 note

ソフト提供：T-ZONE

PSサポートデスク 0120-055302 PS/55noteのお問い合わせ、資料請求は、フリーダイヤル「PSサポートデスク」へ 受付時間：月～金10:00～20:00、土・日・祝・祭日10:00～17:00

※表記の価格は、消費税抜きの価格です。※IBMは、IBM Corp.（米国）の登録商標。IBM PS/55は、IBM Corp.の商標。MS Windowsは、米国マイクロソフト社の商標。※ワーオは、製品名ではありません。 日本アイ・ビー・エム株式会社

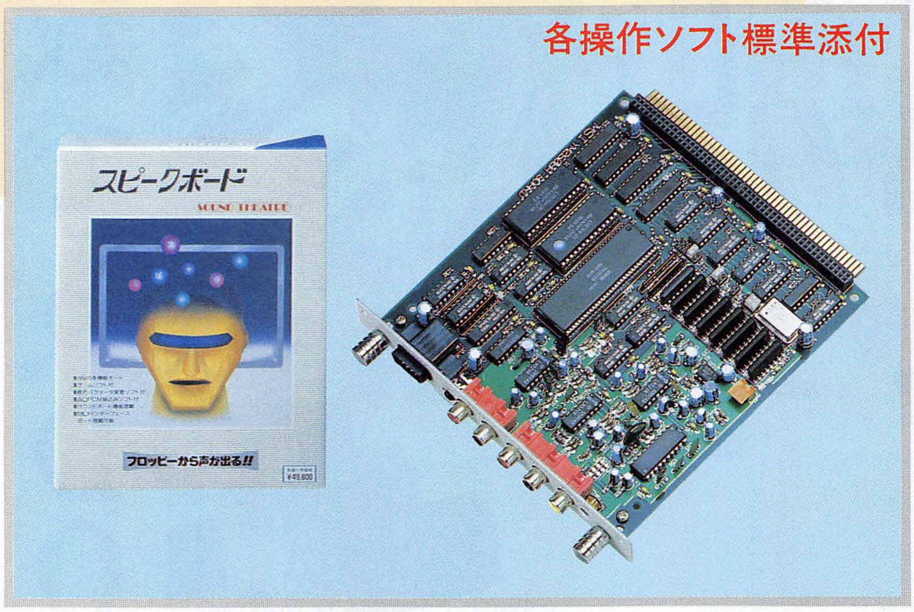
9801のマルチメディアは
スピークボードから

??モノラルFM3音の貧弱なサウンドで満足ですか??

スピークボードはHi-Fiステレオ

(FM6音、リズム6音、SSG3音、ADPCM1音)の迫力

パソコン通信
LAN
(Local Area Network)
でボイスメールが送受信



希望小売価格 **¥49,800**

- ●サウンドボードII、9801-26K上位コンパチブル。
- ●サウンドボードII、68Kの曲データが動作可能。
- ●リズム6音は高音質サンプリング音。
- ●MIDIでは出来ない無限の表現能力を持ったFM音源。
- ●新時代音源8ビットPCMサポート。
- ●本体メインRAMを使用した、PCM、ADPCMの分析、再生。
- ●ADPCM用に256Kbyte標準搭載、最大4分。
- ●キーボードが鍵盤に早変り、各種サンプリング音出力。
- ●キーボード文字入力を音声出力が出来る。
- ●社内報、重要連絡事項等がボイスメールでリアルタイムに伝達。
- ●高音質ノイズレスを考えた多層基板設計。

MIDIも
"ビックリ"
サラウンドの大迫力
SBIIのプリンス
"古代祐三作曲"
アルバム付 限定

〈対応機種〉NEC PC-9801シリーズDX、DS、DA。EPSON PC-286、386

＊開発製造元 株式会社エム・エス・アイ
〒245 横浜市泉区中田町2372-2 TEL.(045)804-1166(代表) FAX.(045)801-8635

＊発売元 アイドルジャパン株式会社 本社・〒110 東京都台東区上野6丁目1番6号812
TEL (03)3832-0731(代表) FAX (03)3832-6782

IdoL JAPAN スペシャル'91

高性能FM音源ボード



希望小売価格 **¥19,800**

- FM3音、PSG3音の6重和音。
- サウンドエディタソフト付。
- ステレオ出力。 • EMS対応。
- MSX仕様ジョイスティック 2ポート。
- サウンド出力用スピーカー内蔵。

9801がワープする



- ●PC-9801E、F、M、Uを最大3.33倍スピードアップ
- ●PC-9801VM、VF、CV、UVを最大1.47倍スピードアップ
- ●拡張スロットの1番に差し込むだけの簡単な取り付け

(注1) V30、8086をエミュレートするソフトのみ動きません。ゲームはほぼ100%動きます。
(注2) 本体CPUが80286又は80386の場合は取付効果はありません。例：PC-9801DX/DAシリーズ。

- ●本体CPUとの切替えスイッチ付

〔特に表計算、シュミレーション等は確実なスピードアップが可能です。〕

希望小売価格 **¥63,000**

MIG 98販売代理店 ㈱フジオン
千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F
TEL 03-3255-7846

ジョイスティックだけ機能アップしたい‥君に!



■PC9801のキーボード、コネクターよりジョイスティックが接続出来る
■キーボード、ジョイスティック自動切替

希望小売価格 **¥11,800**



映像文化の歴史を辿(たど)ると、映画もテレビも初期の時代には先輩達のいない職場で、若い人達が伸び伸びと思う存分力を出し、素晴らしい傑作を生みました。

いま、TVゲーム界がその時期に当たるでしょう。そのチャンスを生かしてプロの道をと思っているキミに、ゲーム・ソフトの制作技術を教える学校がある、それがヒューマン・クリエイティブ・スクールです。　パソコンの経験がなくても、一人一人に適応した環境でクラス編成して、基本から学習するので安心できる。その上、1人2台のコンピュータが使える。講師陣は第一線で活躍している現役。　このようにゲーム業界での活躍に夢を託す人のために、充分お応えする環境を整えてHCSは情熱的、個性的、生徒を募集しています。

■**募集定員**

☆コンピュータ・ゲーム課程(2年制)…200名
アセンブリ・プログラミング、CG及びゲーム・プランニング、コンピュータ・サウンド、ゲーム・制作実習ほか。

☆ニューメディア・プロデュース&CG課程(1年制)…100名
プロデューシング、アニメーション技術、コンピュータ基礎、コンピュータ・ゲーム基礎、コンピュータ・グラフィックス、

■**学校説明会**

10月13日(日)・11月10日(日)・12月8日(日)
※詳しくは、お電話でお問い合わせ下さい。

KAWAI

PC-9801N/NV/NS対応
エプソン・ノート対応版

98ノートで音楽ができる

MIDI＆音源ユニット＋演奏ソフトの音楽システム

98ノート版 登場

サウンドパレット
Sound Palette

KAWAI COMPUTER MUSIC SYSTEM

●98NOTEの1/3しかない携帯性重視のコンパクト・ボディ
●電源は98NOTEの本体から。わずらわしい外部電源は不要
●98NOTEのバッテリにやさしい低消費電力設計
●コンパクトなボディにMIDI＆16ビットPCM音源の高性能



MIDI＆音源ボックス[MSB-98N]＋誰でも楽しめる添付ソフト[MMK-98N]

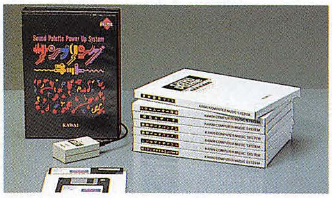
NECのノート・パソコン「98NOTE」の拡張バスに直接接続できるMIDI＆16ビットPCM音源ボックス。ボックスは携帯性を重視して，本体サイズは98NOTEの1/3以下とたいへんコンパクトです。また，電源は98NOTEとの接続部から供給されるので，乾電池やACアダプタなどは必要ありません。

■音源部
美しい音色で定評がある16ビットPCM音源を採用。もちろんコンピュータ・ミュージックには欠かせない16チャンネル完全マルチ・ティンバ。音色数は楽器系128音，リズム・効果音系128音も用意しています。これに加えて，外部から音色データをロードすることも可能。

■MIDIインターフェース部
MIDIは世界中すべての電子楽器の共通語。さまざまな電子楽器を演奏させることができます。標準添付のソフトに対応するUARTモードの他に，サウンドパレット搭載のマイコンによるインテリジェント・モード，さらに，プログラムを自作する人のためのパワーユーザー・モードなど，ユーザー・レベルに合わせた使いかたが可能です。

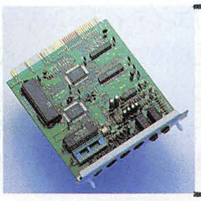
■添付ソフト
初心者にはやさしいマウス入力，上級者には細かい表現ができる数値入力。16パートごとに内蔵ＰＣＭ音源か外部音源を鳴らすかを選択できるソフトを標準で添付しました。

型番SP-98N　標準価格 54,800円(税別)



充実！サウンドパレットのユーティリティ・ソフト

●パワーユーザー環境(SP-PU)：ボード＆ボックスの技術解説書＋ソフト。7,500円●音色エディタ(SP-TE)：内蔵PCM音源を編集してオリジナル音色を作る。5,000円●音律研究ソフト(SP-TR)：オリジナル音律を設定可能。5,000円●MIDIファイルコンバータ(SP-MF)：サウンド・パレットと標準MIDIファイルの双方向コンバータ。5,000円●シンセサイズソフト(SP-SY)：64倍音までのサイン波合成で音が作れる。5,000円●波形データバンク1/2(SP-WD1/2)：各5,000円●サンプリングキット(SP-SK)：マイク/ライン入力で音声データを波形メモリに取り込める。専用マイク付き。15,000円



デスクトップ
PC-9801対応版も好評発売中！
型番SP-98
標準価格54,800円(税別)

★ユーザー通信 Vol.2(オマケソフト付き)年間3,000円で発売中

問い合わせ先　**株式会社 河合楽器製作所**　〒430 静岡県浜松市寺島町200 ☎053-457-1350 ソフトウエア開発ミュージックネットワーク

新発売

スーパーステレオでなければ楽しくない!!

スーパーEMSでなければもう古い!!

サウンドオーケストラヴィエス

SOUND ORCHESTRA-VS

¥36,000(税別)

サウンドオーケストラエルエス

SOUND ORCHESTRA-LS

¥30,000(税別)

リトルオーケストラアールエス

LITTLE ORCHESTRA-RS

¥26,000(税別)

リトルオーケストラエスエス

LITTLE ORCHESTRA-SS

¥22,000(税別)

リトルオーケストラエルエス

LITTLE ORCHESTRA-LS

¥20,000(税別)

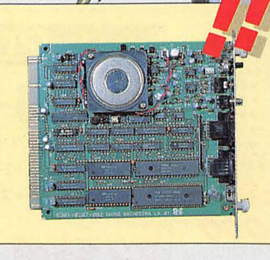
リトルオーケストラエル

LITTLE ORCHESTRA-L

¥18,000(税別)

SOUND ORCHESTRA-VSは、SNEのベストセラーFM音源、SOUND ORCHESTRA-Vをベースに、ジョイスティックコネクタ2ポートと、世界で初めてのスーパーステレオ、スーパーEMSを搭載したPC-9801シリーズ用高性能FM音源ボードです。NEC純正のFM音源PC-9801-26Kの、FM3音、SSG3音、モノラル、EMS対応不可という性能に不満足なハイレベルなユーザーに最適な機種です。スーパーステレオとは、SNE独自の技術で開発したステレオ方式です。NECの純正FM音源対応のモノラルソフトが、すぐにセパレーション豊かなステレオ音でたのしめる、SNE従来のステレオ方式に、SNEのFM音源やNECのFM音源と組み合わせて、最大では、FM24音、SSG6音、リズム10音、ステレオADPCMにと拡張出来るようにした、画期的なステレオ方式です。また、スーパーEMSとは、EMSメモリーを使用しているCPUに対応させる為に、FM音源のROMを簡単に、ハードウェアで切り離したり、ソフトウェアでオン、オフさせたり出来るというSNE従来のEMS方式を大きく飛躍させた、EMSメモリーとFM音源が併用出来るという画期的な新方式です。これらの優れた機能は、既にFM音源ボードを使用している方にも、DX、DA等々の内蔵されているCPUを使用している方にも楽しんでもらえるようになっています。また、これらの機能は、別売のユーティリティソフトSOS2を使う事によって、より簡単に機能させることが出来ます。SOUND ORCHESTRA-LSは-VSから、人の声や、波の音、風の音等々のFM音源のLSIに載っていない様々な音を、ステレオ等のLINEと接続することによって、そのデータを音声分析(録音)／音声合成(再生)し、CPU上でFM音源と併せて使うことを可能にするというADPCM機構のみを外して、コストパフォーマンスを高めたものです。勿論、二機種共に、SOUND ORCHESTRA-Lの機能を搭載してありますので、単体でFM12音、SSG3音、リズム音5音同時発音数15音、115音色、(VSはADPCM搭載なので16音、116音色)、PC-9801-26K上位コンパチという機能はちゃんと搭載してありますので安心して下さい。

LITTLE ORCHESTRA-RSは、SNEのベストセラーFM音源、LITTLE ORCHESTRAをベースに、世界初のスーパーステレオ、スーパーEMSを搭載したFM音源ボードです、また、三段階でコントロール出来るステレオリバーブを搭載していますので、純正対応のモノラルソフトが、好みのリバーブ量で、よりいっそう臨場感溢れるステレオ音で楽しむことが出来るようになっています。LITTLE ORCHESTRA-SSはRSからステレオリバーブのみを外したもので、LITTLEシリーズの中心機種です。LITTLE ORCHESTRA-LSは、SSからFM音源ボード上のスピーカーのみを外した、シリーズのハイコストパフォーマンス機です。三機種共に、LITTLE ORCHESTRA-Lの機能を搭載してありますので、FM3音、SSG3音、同時発音数6音、82音色、ジョイステイクコネクタ2ポート、PC-9801-26K上位コンパチという機能はちゃんと搭載してありますので安心して下さい。

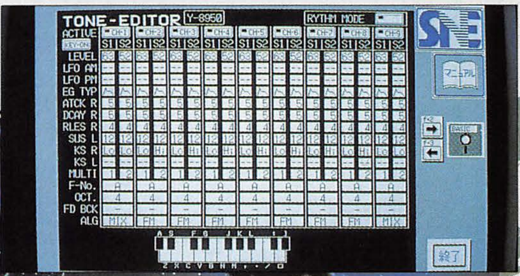


SOS2

ORCHESTRA シリーズ用 ユーティリティソフト 5HD/3.5HD

¥20,000(税別)

SOS2は、SNEのステレオFM音源、ORCHESTRAシリーズ対応の高性能ユーティリティソフトです。スーパーEMS搭載のFM音源と併せて使用することによって、メインメモリー上や、EMSメモリー上にFM音源のBIOSを常駐させることが出来ますので、バックグラウンドミュージックを鳴らしたり、ADPCMでCPUに話しをさせたりさせながら、他のソフトを動作させる事が出来るようになっていますので、音楽にも、ゲームにも、ビジネスにもと、幅広くFM音源が利用可能となります。まさに、FM音源の新時代の到来です。また、スーパーステレオ搭載のFM音源と併用すると、例えば、S-O-VSを二枚を搭載した場合、最大で、FM24音、SSG6音、リズム10音、ステレオADPCMという機能がソフトウェアで簡単に制御が可能となります。更に、スーパーMMLを使えば、MML(ミュージックマクロランゲエージ)で入力したデータをBASICのデータファイルにしたり、プログラムにする事も簡単に出来ます。音色についても、SOS2には強力なスーパーEDITORがサポートされていますので、ORCHESTRAシリーズに搭載されている、FM音源LSIのY-8950(YM-3812)/YM-2203の音色を、見やすい表によって調整し、バイナリデータやBASIC用データに変換して、簡単にセーブ、ロードが出来ます。また、ADPCM(音声分析/録音、音声合成/再生)搭載のORCHESTRAシリーズのADPCM機能を、簡単に操作し、ファイルのセーブ、ロードが出来る高性能なADPCMソフトも搭載されています。勿論、ハードウェアであるORCHESTRAシリーズが、ステレオADPCMまで拡張されていれば、ステレオ音でADPCMを楽しめるようになっています。





信頼と安さのTSUKUMO

ツクモAV/カメラ館 ツクモパソコン本店

ソフト・ハードなんでもツクモ

OPEN 1周年記念セール

掲載商品2万円以上送料無料!!(離島を除く)

11/1(金)〜11/30(土)

商品のご注文は通販受注センター フリーダイヤル 0120-377-999

商品についての詳しいお問い合せは各店、又は☎03(3251)9911へ

代金引換配達致します!

冬のボーナス一括払い受付中!!詳しくは☎03(3251)9911へ

SEGA TERADRIVE



「一家に一台セガのテラドライブ」

ツインCPUだから、ビデオ入力端子付TVをつなぐと専用ディスプレイではIBMのソフトが、走りTVにはメガドライブのゲームが同時に走る!だから「僕はゲーム」「おとうさんはWINDOWSでお仕事」父子で仲良くパソコンしましょ。

TERA DRIVEシリーズのモデルは3タイプ

- ■IBM-PCにメガドライブを融合
- ■日本語標準OS、DOS/Vを標準装備

MODEL1 定価¥148,000
- ●メインRAM640KB ●FDD(3.5"2HD)1基内蔵

MODEL2 定価¥188,000
- ●メインRAM1MB ●FDD(3.5"2HD)2基内蔵

MODEL3 定価¥248,000
- ●メインRAM2.5MB ●FDD(3.5"2HD)1基内蔵
- ●HDD30MB内蔵

ツクモ特価販売中!

今注目の!!モデル3セット
- ●HTR-1002……定価¥248,000 (model 3) (30MB HDD、ジョイカード付)
- ●HTR-2200……定価¥79,800 (右記モニター)
- ●HTR-2300……定価 ¥6,800 (右記マウス)

合計定価¥334,600

ツクモ特価¥285,000

IBM用ゲームソフト1本プレゼント!

専用モニター

専用カラーディスプレイ

HTR-2200

定価¥79,800
- ●14インチ ノングレア
- ●DP0.31mm、アナログRGB
- ●セパレート方式、回転台付



ツクモ特価販売中!

専用マウス

HTR-2300

定価¥6,800
- ●分解能200カウント



ツクモ特価販売中!

SHARP X68000 XVI

SHARP X68000 XVI PERSONAL WORKSTATION エクシヴィ

CZ-634C-TN(チタンブラック) 定価¥368,000

HDタイプ

CZ-644C-TN(チタンブラック) 定価¥518,000

●瞬速16MHzクロック68000CPU搭載●メインメモリは標準で2Mバイト●グラフィカルユーザーインターフェイスSX-WINDOW Ver1.1搭載●80Mバイトハードディスク搭載(CZ-644C)●世界標準SCSIインターフェイス標準装備●高解像度自然色グラフィックス

X68000本体セット

【X68000XVIセット】
- ●CZ-634C-TN(CPU)
- ●CZ-614D-TN(15"DP.31mmノングレア回転台付)
- ●130MBハードディスク

限定特価¥488,000

ツクモ特価販売中!!



X68000用TSドライブ

TS-3XRシリーズ

〈仕様〉 3.5インチ2HDドライブ
2DD用ディバイスドライバ付
1.44MB用ディバイスドライバ付
フォーマッタープログラム付

3.5インチ1ドライブ

TS-3XR1 定価¥44,800 ツクモ特価¥35,800

3.5インチ2ドライブ

TS-3XR2 定価¥57,800 ツクモ特価¥46,800



X68000/FM TOWNS用ハードディスク

アイテック

TX-80 定価¥108,000(SCSI、SASI両用・80MB) ¥82,000(消費税別途¥2,460)

TX-130 定価¥138,000(SCSI・130MB) ¥105,000(消費税別途¥3,150)

TX-180 定価¥185,000(SCSI・180MB) ¥140,000(消費税別途¥4,200)

※X68000SUPER及びXVIシリーズ以外の機種はCZ-6BSI(SCSIボード)定価¥29,800が必要です。

※FM TOWNS I及び2の機種の方はSCSIボード、FMT-121 定価¥30,000が必要です。



(色:ブラックとグレーがあります)

ツクモおすすめパソコンセット

PC CLUB セット
- ●PC-286C(CPU)……¥168,000
- ●CU-14FD (14 DP.31mm回転台付)……¥74,800
- ●MF-2HD(5枚)……サービス

合計定価¥242,800

34% off ツクモ特価¥158,000

PC-9801DX セット
- ●PC-9801DX2又はU2(CPU)¥318,000
- ●CU-14FD(14 DP.31mm回転台付)¥74,800
- ●一流メーカープリンター(24ピンドットプリンター)¥96,800
- ●マウス……サービス
- ●MD-2HD(10枚)……サービス

合計定価¥489,600

ツクモ特価¥310,000 (消費税別途¥9,300)

クレジット例(30回払・税込)
初回¥14,860+月々¥12,700×29回

PC-286VG セット
- ●PC-286VG-STD(CPU)…¥268,000
- ●CU-14FD(14 DP.31mm回転台付)¥74,800
- ●BJ-10V(48ドットバブルジェットケーブル付)¥78,300
- ●マウス……サービス
- ●MD-2HD(10枚)……サービス

合計定価¥421,100

41% off 限定特価¥248,000

PC-9801DA セット
- ●PC-9801DA2又はU2(CPU)¥448,000
- ●CU-14FD(14"DP.31mm回転台付)¥74,800
- ●EDA-4000L(4MBメモリ)……¥44,800
- ●一流メーカープリンター(24ピンドットプリンター)¥96,800
- ●マウス……サービス
- ●MD-2HD(10枚)……サービス

合計定価¥664,400

33% off ツクモ特価¥440,000

※上記セットのモニターをXC-1498CII(三菱14DP.28mmノングレア回転台付)に変更した場合は特価は¥10,000 UPになります。

※上記セットのモニターをCMT-A14U2S(三洋14"DP.28mmノングレア回転台付)に変更した場合は特価は¥9,000 UPになります。

X68000用メモリーボード

1MB増設用メモリーボード (ACE & PROシリーズ内蔵用) ツクモ特価¥17,500 (消費税別途¥525)

2MB増設RAMボード ツクモ特価¥34,800 (消費税別途¥1,044)

4MB増設RAMボード ツクモ特価¥61,500 (消費税別途¥1,845)

※2MBと4MBは全シリーズ対応。拡張スロット用。

PC-98シリーズ用プリンター

Canon BJ-10v

定価¥74,800

48ドットバブルジェットプリンター (ケーブル別売)

ツクモ特価販売中!



EPSON VP-300

定価¥69,800 (ケーブル別売)

24ドットプリンター



ツクモ特価販売中!!

安心 迅速 高額 買い取りの ツクモニューセンター店

買い取りセンター 好・評・買・い・取・り・中!!

電話受付 ☎03(3251)9977 (AM11:00〜PM5:00)

FAX受付 ☎03(3251)0299 (24時間)

ツクモグローバルカード

好評入会者受付中!!

〜国内・海外でも使える多機能カード

ジャックス、VISAの提携カードです。分割払い、ボーナス払いもOK!海外旅行傷害保険や、各種サービスがついています。パソコン本店にあるキャッシングマシンで、キャッシングOK!クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK!

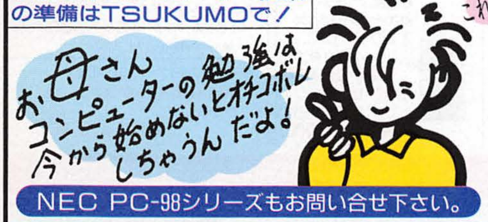


18才以上なら学生でもOK!

お申し込みは ☎03(3251)9898 又は各店で!

※各店頭では、JCB、日本信販、DC、セントラル・マスター他各種カードも取り扱ってます。

学校でのコンピューター授業の準備はTSUKUMOで!



NEC PC-98シリーズもお問い合せ下さい。

これぞ! 学習セット! FM TOWNS-20F セット

- FM TOWNS-20F (CPU)…¥328,000
- FMT-DP533 (CRT)…¥69,800
- キーボード (テンキー付、JIS又は親指)…¥30,000
- 右記のいずれかのソフト1本…¥9,700

合計定価 ¥437,500

ツクモ特価 ¥288,000 (消費税別途¥8,640)

クレジット例(30回払・税込) 初回¥13,768+月々¥11,800×29回

TOWNS用 英語学習ソフト

「NEW HORIZON」(中学1・2・3各学年 いずれか1本)

「SUNSHINE」(中学1・2各学年 いずれか1本)

「NEW CROWN」(中学1・2各学年 いずれか1本)

各社共、完全準拠

(東京都納入業者) 九十九電機株式会社 学校教育用システムの卸販売致しております。お問い合せ下さい。

EPSON

PC-286VJ

VJ5 ▶5インチFDD2基標準装備 定価¥228,000

VJ5B ▶5インチFDD2基+40MB HDD標準装備 定価¥358,000

CPU80286 16MHz ノーウェイト。大容量SCSI対応100MB/200MB HDD内蔵を可能にした5インチ・デスクトップのネオ・スタンダード。



ツクモ特価販売中!!

11/1(金) IBM PS FACTORY 秋葉原

ツクモパソコン本店3Fに OPEN!

★★★ ツクモ売れ筋NOTEタイプパソコン ★★★

IBM **PS/55note SJ4**

(40MB HDD内蔵)

定価¥368,000

i80386SX、2MB
A4ジャストサイズ
VGA対応レジューム機能
DOS/V搭載



ツクモ特価販売中!

PC-9801NS/E セット

- PC-9801NS/E(CPU)
- 一流メーカー40MB HDD(内蔵)

ツクモ特価 ¥275,000

PC-386 NOTE W セット

- PC-386NW2 (2FDDタイプ)…¥278.000
- BJ-10V…¥79.800 (48ドットバブルジェット ケーブル付)
- EMB-4000…¥64.800 (4MBメモリー)

合計定価¥422,600

31% off ツクモ特価 ¥288,000

♬♪♬ ツクモおすすめX68000用コンピューターミュージック ♪♬♪

Aセット

- CM-32L…¥69,000
- SX-68M-II…¥21,000
- Musicstudio Mu-1 Ver1.4 ¥19,800

合計定価 ¥109,800

ツクモ特価 ¥88,000 (消費税別途¥2,640)

クレジット例(18回払・税込) 初回¥7,223+月々¥5,600×17回

Bセット

- CM-64…¥129,000
- SX-68M-II…¥21,000
- Musicstudio MU-1 Ver1.4 ¥19,800

合計定価 ¥169,800

ツクモ特価 ¥138,000 (消費税別途¥4,140)

クレジット例(24回払・税込) 初回¥7,603+月々¥6,900×23回

マニアセット

- SC-55(ローランドサウンドキャンバス)…¥69,000
- SX-68M-II…¥21,000
- MU-1 SUPER…¥39,800

合計定価 ¥129,800

ツクモ特価 ¥99,000 (消費税別途¥2,970)

クレジット例(10回払・税込) 初回¥11,517+月々¥10,900×9回

SUPERマニアセット

- CM-64…¥129,000
- SX-68M-II…¥21,000
- MU-1 SUPER…¥39,800

合計定価 ¥189,800

ツクモ特価 ¥154,000 (消費税別途¥4,620)

クレジット例(18回払・税込) 初回¥10,940+月々¥9,900×17回

※Aセット と Bセット の場合、「Musicstudio PRO 68K Ver2.0」又は、「Music PRO 68K<MIDI>のソフトの場合には、¥9,500プラスになります。又、これらのソフトウェアがバージョンアップにより価格が変更になった場合には変更となります。

FM音源ボード(EMS対応)

	スーパーステレオ	スーパーEMS	同時発声数	音色数	リズム5音	ADPCM	JOYスティック対応	リバーブ出力	スピーカー		
リトルオーケストラLS	●	●	6	82	—	—	●	—	—	¥20.000	特価¥15,800
リトルオーケストラRS	●	●	6	82	—	—	●	●	●	¥26.000	特価¥19,800
サウンドオーケストラLS	●	●	15	115	●	—	●	—	●	¥30.000	特価¥23,800
サウンドオーケストラVS	●	●	16	116	●	●	●	—	●	¥36.000	特価¥28,800
SOS2	サポートプログラム									¥20.000	特価¥16,000

コンピューターミュージックの事ならツクモ7号店2Fにオマカセ!

PC-9801/PC-286シリーズ用MIDI

ローランド **ミュージ郎Jr. BORD** 定価¥59,800

ツクモ特価販売中



ローランド **ミュージ郎Jr.** 定価¥98,000

ツクモ特価販売中



ゲームはやっぱりMSXで!

Panasonic パーソナルコンピュータ



スーパーターボ **A1ST** 定価¥87,800

MSX turbo R

今ツクモでこちらの商品をお求めの方に…

マウス + JOYカード + ディスケット2枚 をプレゼント!!

ツクモ特価 ¥6⑦,800

パソコンラック(〒サービス・離島除)



エレコム **DS-31** 定価¥13,000

ツクモ特価 ¥10,800

- 天板(スチール製)
- ロック式キャスター付
- 1225(H)×600(D)×650(W)

■トレーユニット (オプション)FO・60E

ツクモ特価 ¥3,200

商品の注文専用フリーダイヤル

0120-377-999

超特価の事なら今すぐTEL!! ご利用ください。通信販売

☎03(3251)9911

代金引き換えでお申し込みの方は

- お近くの通販センターへお問い合せ下さい
- 配達日の指定もできます

現金書留でお申し込みの方は

- 下記申込書を同封の上、下記までお送り下さい
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センター

銀行振込でお申し込みの方は

- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい
三和銀行 秋葉原支店 (普)1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は

- お近くの通販センターへお問い合せ下さい
お申し込みもお電話1本でOK!

取り扱いカード

- セントラル ●ジャックス ●VIPカード ●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK!

各種リース払い

- 詳しくは各店にお問い合せ下さい ケースに合わせてご相談に応じます

☆☽ 夜10時まで受付 ツクモ通販センター

東京	☎03-3251-9911	大阪	☎06-365-5691
仙台	☎022-263-0791	広島	☎082-223-2741
福島	☎0245-24-1491	福岡	☎092-474-8521
新潟	☎025-273-9911	名古屋	☎052-251-1199
静岡	☎0542-59-6270	札幌	☎011-241-2299
松本	☎0263-36-0199		但し札幌は午前10:30〜午後7:30迄

ツクモ通信販売現金書留用申込書 BM11係

氏名 (　　)才

住所

☎

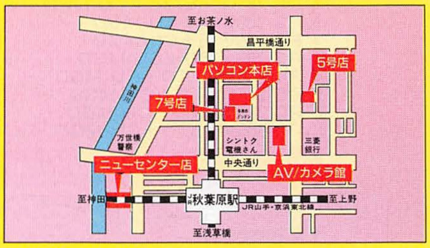
商品名　　注文番号

商品代金¥　　消費税3%¥

商品代金¥　　同封代金¥

周辺機器をご注文の方は本体をご記入下さい

ツクモ秋葉原各店



営AM10:15〜PM7:00

パソコン本店……☎03-3253-5599 休毎週木曜(10/10を除く)

AV/カメラ館B1…☎03-3254-3999 休毎週水曜

ニューセンター店…☎03-3251-0987 休毎週木曜(10/10を除く)

5号店……☎03-3251-0531 休毎週木曜(10/10を除く)

7号店……☎03-3253-4199 休毎週木曜(10/10を除く)

ツクモニューセンター店は、お持ちのコンピューターを高額買取り致します。

ツクモ買取りセンター 受AM11:00〜PM5:00 ☎03(3251)9977

ツクモ名古屋1号・2号店

営AM10:00〜PM7:00

1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 休毎週月曜

2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 休毎週水曜

ニューメディアプラザ ツクモ札幌店

営AM10:30〜PM7:30 休毎週木曜(10/10を除く)

札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F

☎011-241-2299

PRO STAFF ツクモ

※表示価格には消費税は含まれておりません。

※掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。

注目!! 冬のボーナス一括払い 手数料(金利)無料

(平成3年11月末/12月末のいずれかをご指定下さい。)

新品限定 30本 単品

またまた秋葉原でおなじみの

10/10〜11/10



NEC PC-8801MC2
■ PC-8801 model 2
定価 ¥199,000
超特価 **¥56,000**
(送料・消費税込み ¥58,710)

新品 限定
88用ワープロソフト
⊙P-1(ピーワン)
(dBソフト)
定価 ¥40,000
特価 **¥9,900**

モデム
NEC ■ COMSTARZ-CLUB24/5 (定価 ¥39,800)
▶ 特価 **¥26,500** (送料・消費税込 ¥28,325)
オムロン ■ MD-24FP5 II (定価 ¥42,800)
限定50台 ▶ 特価 **¥23,800** (送料・消費税込 ¥25,544)
オムロン ■ MD-24FB5V (定価 ¥39,800)
▶ 特価 **¥26,500** (送料・消費税込 ¥28,325)



■スター・プリンター(PC用)
(ケーブル・用紙付)(定価 ¥69,800)
⊙TX-24CL
●24ドット熱転写漢字カラー
超特価 **¥32,000**
(送料・消費税込み ¥33,990)



■TEAC (DISK&DISK)
⊙FDD付SCSIハードディスクD
①DD-41
(IF付)定価 ¥148,000
特価 **¥83,000**
②DD-101
(IF付)定価 ¥208,000
特価 **¥136,000**

■SNE=サウンドボード(98 エプソン用)
●LITTLE-ORCHESTRA-L
(ステレオ EMS ジョイスティック)
定価 ¥18,000 ▶ 特価 **¥5,800**
(送料・消費税込み ¥6,489)

■SNE=テンキーユニット(286L/LE用)
●GINGA-286L
定価 ¥15,000 ▶ 特価 **¥7,500**
(送料・消費税込 ¥8,240)

■ファイン スキャナー256(HAL研)
●HGS-10(PC-98/エプソン用)
定価 ¥39,800
▶ 特価 **¥26,900**

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス+M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14GD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用(PC-98 エプソン 88専用モニター)640×400ドット(4050文字)

NEC PC-98DO+/DX/DA DS UF (送料 ¥2,000)



品名	定価	特価
①PC-98DO⁺+CU-14GD	定価 ¥347,800	特価 ¥222,000
②9801DX2+CU-14GD	定価 ¥387,800	特価 価格はTEL下さい。
③DX/U2+CU-14GD	特価 ¥387,800	特価 価格はTEL下さい。
④DX5+CU-14GD	定価 ¥537,800	特価 ¥339,000
⑤DX/U5+CU-14GD	定価 ¥537,800	特価 ¥339,000
⑥DA2 +CU-14GD	定価 ¥517,800	特価価格はTEL下さい。
⑦DA/U2+CU-14GD	定価 ¥517,800	特価価格はTEL下さい。
⑧DA5 +CU-14GD	定価 ¥667,800	特価 ¥410,000
⑨DA/U5+CU-14GD	定価 ¥667,800	特価 ¥417,000
⑩DS2 +CU-14GD	定価 ¥427,800	特価 ¥270,000
⑪DS/U2+CU-14GD	定価 ¥427,800	特価 ¥270,000
⑫DS5 +CU-14GD	定価 ¥577,800	特価 ¥360,000
⑬DS/U5+CU-14GD	定価 ¥577,800	特価 ¥368,000
⑭DA7 +CU-14GD	定価 ¥767,800	特価 ¥500,000
⑮DA/U7+CU-14GD	定価 ¥767,800	特価 ¥503,000
⑯UF +CU-14GD	定価 ¥287,800	特価 ¥182,000
⑰UR +CU-14GD	定価 ¥287,800	特価 ¥174,000
⑱UR-20+CU-14GD	定価 ¥417,800	特価 ¥259,000

EPSON PC-286/386シリーズ (送料 ¥2,000)

品名	定価	特価
①PC-386GE5/2+CU-14GD	定価 ¥367,800	特価 ¥242,000
②PC-386GE5B/2B+CU-14GD	定価 ¥497,800	特価価格はTEL
③PC-386GE3+CU-14GD	定価 ¥392,800	特価価格はTEL
④PC-386GS5/2+CU-14GD	定価 ¥467,800	特価 ¥309,000
⑤PC-386GS5E/2E+CU-14GD	定価 ¥667,800	特価価格はTEL
⑥PC-386GS3+CU-14GD	定価 ¥492,800	特価価格はTEL
⑦PC-286VJ5+CU-14GD	定価 ¥297,800	特価 ¥201,000
⑧PC-286VJ5B+CU-14GD	定価 ¥427,800	特価 ¥292,000
⑨PC-286VG-STD+CU-14GD	定価 ¥337,800	特価 ¥175,000
⑩PC-286C-STD+CU-14GD	定価 ¥237,800	特価 ¥143,000
⑪PC-386M-STD+CU-14GD	定価 ¥397,800	特価 ¥213,000
⑫PC-386VR-STD+CU-14GD	定価 ¥427,800	特価 ¥229,000

NEC PC-8801MC model2/FE (送料 ¥2,000)



Ⓐセット: PC-8801MC model 2
⊕
CU-14GD(シャープ・ディスプレイ)
⊕
M-2HD+ジョイカード

(送料・消費税込み ¥99,910)

P&A特選

定価合計 ¥268,800
P&A超特価 **¥95,000**

■P&A㊢=限定 PC-8801FEセット
Ⓑセット: PC-8801FE+M-2D(10枚)+ジョイカード
定価 ¥129,000 ………… 大特価 **¥47,000**

[⊙家庭用テレビにつなげる ビデオ端子があればOK!!]

●98シリーズ、エプソン、88シリーズのモニターを

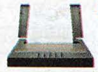
品名	メーカー	ドットピッチ	定価	変更の場合
①CU-14KD	(シャープ)	(0.28)	定価 ¥89,800に変更の場合	¥8,500
②CU-14FD	(シャープ)	(0.31)	定価 ¥74,800に変更の場合	¥3,000
③XC-1498C II	(三菱)	(0.28)	定価 ¥107,000に変更の場合	¥9,000
④XC-98V3	(三菱)	(0.28)	定価 ¥128,000に変更の場合	¥28,000
⑤CU-14TV	(シャープ)	(0.31)	定価 ¥99,800に変更の場合	¥32,000
⑥PC-KD854N	(NEC)	(0.39)	定価 ¥84,800に変更の場合	¥3,000
⑦PC-KD862S	(NEC)	(0.39)	定価 ¥99,800に変更の場合	¥26,000
⑧PC-KD882	(NEC)	(0.31)	定価 ¥89,800に変更の場合	¥16,000
⑨PC-KD881	(NEC)	(0.28)	定価 ¥118,000に変更の場合	¥34,000
⑩PC-TV354	(NEC)	(0.39)	定価 ¥110,000に変更の場合	¥26,000
⑪PC-TV454	(NEC)	(0.35)	定価 ¥128,300に変更の場合	¥34,000
⑫PC-TV455	(NEC)	(0.31)	定価 ¥147,000に変更の場合	¥44,000
⑬N-5913U	(NEC)	(0.31)	定価 ¥120,000に変更の場合	¥37,000
⑭CR-4000	(エプソン)	(0.31)	定価 ¥94,800に変更の場合	¥16,000
⑮CR-5000	(エプソン)	(0.28)	定価 ¥138,000に変更の場合	¥54,000
⑯CR-5500	(エプソン)	(0.28)	定価 ¥168,000に変更の場合	¥80,000

を加算して下さい。

品名	定価	特価
●マウス(PC-88用)	定価 ¥7,800	特価 ¥4,500
●キーボード・カバー(PC-88 98、エプソン用)	定価 ¥3,500	特価 ¥2,800
●TVフィルター(紫外線カット)(PC-88 98用、エプソン)	定価 ¥5,000	特価 ¥3,800

●定休日/毎週水曜日(祭日の場合は翌日になります。
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料 ¥1,000)



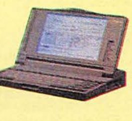
■キャノン BJ-10V (定価 ¥74,800)
(PC用・ケーブル用紙付)
超特価 **¥47,000**
(送料・消費税 ¥49,440)



■NEC PC-PR201/60
(定価 ¥135,000)
超特価 **¥79,500**
(送料・消費税込み ¥82,915)

セット	定価	特価
Ⓐセット: PC-PR201/80A(NEC)	定価 ¥275,000	特価 ¥179,000
Ⓑセット: 65A(〃)	定価 ¥215,000	特価 ¥135,000
Ⓒセット: 60A(〃)	定価 ¥158,000	特価 ¥105,000
Ⓓセット: 45A(〃)	定価 ¥95,000	特価 ¥64,500
Ⓔセット: PC-PR201/60 (〃)	定価 ¥135,000	特価 ¥79,500
Ⓕセット: PR101/60 (〃)	定価 ¥115,000	特価 ¥79,000
Ⓖセット: PR100/40 (〃)	定価 ¥85,000	特価 ¥61,000
Ⓗセット: PR-150N (〃)	定価 ¥69,800	特価 ¥46,500
Ⓘセット: PR150VH (〃)	定価 ¥99,800	特価 ¥66,000
Ⓙセット: PR350 (〃)	定価 ¥168,000	特価 ¥113,000
Ⓚセット: PR150VL (〃)	定価 ¥84,800	特価 ¥54,800
Ⓛセット: PR150T (〃)	定価 ¥64,800	特価 ¥43,000
Ⓜセット: PR1000 (〃)(EPカートリッジ付)	定価 ¥288,000	特価 ¥175,000
Ⓝセット: PR2000 (〃)(〃)	定価 ¥478,000	特価 ¥314,000
Ⓞセット: PR3000PS (〃)(〃)	定価 ¥658,000	特価 ¥460,000
Ⓟセット: AP-600PC (エプソン)	定価 ¥64,800	特価 ¥38,000
Ⓠセット: AP-900PC (〃)	定価 ¥94,800	特価 ¥54,500
Ⓡセット: VP-960PC (〃)	定価 ¥118,000	特価 ¥79,000
Ⓢセット: VP-1600PC(〃)	定価 ¥125,000	特価 ¥74,000
Ⓤセット: VP-2600PC(〃)	定価 ¥145,000	特価 ¥81,000
Ⓤセット: XP-2000PC(〃)	定価 ¥198,000	特価 ¥138,000
Ⓥセット: HG-4000PC(〃)	定価 ¥198,000	特価 ¥135,000
Ⓦセット: LP-3000 (〃)	定価 ¥254,000	特価 ¥181,000
Ⓧセット: AP-300PC (エプソン)	定価 ¥59,000	特価 ¥43,500
Ⓨセット: VP-300PC (〃)	定価 ¥69,800	特価 ¥51,000
Ⓩセット: JP-100(スター)	定価 ¥79,800	特価 ¥47,000
⊙セット: JR-200CL(〃)	定価 ¥134,800	特価 ¥59,500
⊙セット: JP-200 (〃)	定価 ¥104,800	特価 ¥52,000
⊙セット: M-1724α(ブラザー)	定価 ¥95,000	特価 ¥49,500
⊙セット: M-1924P(〃)	定価 ¥148,000	特価 ¥59,000
⊙セット: BJ-330J(キャノン)(カートリッジ付)	定価 ¥208,000	特価 ¥139,000
⊙セット: BJ-10V (〃)	定価 ¥74,800	特価 ¥47,000
⊙セット: LBP-A404(LIPS III)(PC用)(キャノン)	定価 ¥355,000	特価 ¥256,000
⊙セット: -B406(LIPS III)(〃)(〃)	定価 ¥588,000	特価 ¥428,000

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料 ¥1,000)



NEC

品名	定価	特価
①PC-9801NS/E	定価 ¥278,000	特価 ¥194,000
②PC-9801NS/E20	定価 ¥378,000	特価 ¥257,000
③PC-9801NS/E40	定価 ¥418,000	特価 ¥288,000
④PC-98HA	定価 ¥198,000	特価 ¥99,000
⑤PC-9801NV	定価 ¥248,000	特価 ¥145,000
⑥PC-9801TmodelF51	定価 ¥850,000	特価 ¥595,000
⑦PC-9801TmodelF71	定価 ¥950,000	特価 ¥665,000
⑧PC-9801TmodelW7	定価 ¥750,000	特価 ¥525,000



EPSON

品名	定価	特価
①PC-386NW 2	定価 ¥278,000	特価 ¥185,000
② NW 1A	定価 ¥378,000	特価 ¥259,000
③ NW 1B	定価 ¥418,000	特価 ¥285,000
④ BOOK-L	定価 ¥378,000	特価 ¥253,000
⑤PC-286BOOK-STD	定価 ¥258,000	特価 ¥173,000
⑥ LP	定価 ¥298,000	特価 ¥195,000



DYNA BOOK

品名	定価	特価
①J-3100SX-001	定価 ¥258,000	特価 ¥165,000
② SX-002	定価 ¥298,000	特価 ¥178,000
③ SX-021	定価 ¥368,000	特価 ¥220,000
④J-3100GS-001	定価 ¥198,000	特価 ¥139,000
⑤ GS-002	定価 ¥228,000	特価 ¥148,000
⑥J-3100SS-002	定価 ¥228,000	特価 ¥139,000
⑦ SS-02E	定価 ¥328,000	特価 ¥200,000

9801&エプソン用サウンドボード (送料 ¥500)

品名	メーカー	定価	特価
ⒶPC-9801-26K	(NEC)	定価 ¥25,000	特価 ¥20,000
Ⓑリトル・オーケストラ	(SNE)	定価 ¥22,000	特価 ¥13,500
Ⓒリトル・オーケストラL	(SNE)	定価 ¥18,000	特価 ¥5,800
Ⓓサウンド・オーケストラVS	(SNE)	定価 ¥36,000	特価 ¥22,200
Ⓔサウンド・オーケストラLS	(SNE)	定価 ¥30,000	特価 ¥18,300
ⒻリトルオーケストラRS	(SNE)	定価 ¥26,000	特価 ¥16,400
Ⓖリトル・オーケストラSS	(SNE)	定価 ¥22,000	特価 ¥13,900
Ⓗリトル・オーケストラLS	(SNE)	定価 ¥20,000	特価 ¥12,700
ⒾSOS2(ユーティリティソフト)	(SNE)	定価 ¥12,000	特価 ¥8,500
Ⓙサウンド・MUSICIAN	(SNE)	定価 ¥25,000	特価 ¥12,000
Ⓚリトル・MUSICIAN	(SNE)	定価 ¥12,000	特価 ¥6,000

P&A特選セット ▶ サウンド・ボードとMUSICIANをセットで購入すると、またまた格安!!

①リトル・オーケストラL
⊕
リトル・MUSICIAN
(定価 ¥30,000)
特価 **¥11,500**

②サウンド・オーケストラVS
⊕
サウンド・MUSICIAN
(定価 ¥61,000)
特価 **¥33,900**

■上記以外の組合せも有ります。お電話下さい。

●掲載の価格は、9月中現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

アフターサービス万全……▶全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します
初期不良、輸送トラブルetc.……▶万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます

★超低金利クレジットOK.!! 1回～84回払いまでOK.!!
- お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
- 本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
- ビジネスソフト定価の20%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販
★頭金なし!
★即日発送

■緑電子	■緑電子(SCSI)	■日本テクサ	■日本テクサ(SASI)
●NOTE-PACK20 ●PC-9801N/NS専用 ●20M 定価¥138,000 P&A超特価¥43,500 (送料・消費税込み¥45,835)	●PS-40 ●40M ●インターフェース付 定価¥108,000 P&A超特価¥56,500 (送料・消費税込み¥59,225)	⊙TRUST-NE40 ●NS/E用 ●ソフト付 定価¥98,000 P&A超特価¥63,000 (送料・消費税込¥65,920)	●TRUST-40S II(内蔵) ●20MB+20MB分割調整 定価¥98,000 P&A超特価¥49,500 (送料・消費税込み¥52,015)

ハードディスク (送料¥1.000)

テクサ
- TRUST40S II……定価¥98,000▶特価¥49,000
- 80S II……定価¥138,000▶特価¥65,000
- EX80S II……定価¥148,000▶特価¥69,000
- EX180S II……定価¥198,000▶特価¥120,000
- GTS-HC100……定価¥188,000▶特価¥82,000
- 80S II(〃)……定価¥148,000▶特価¥74,000
- 180S II(〃)……定価¥198,000▶特価¥125,000
- DASH40S II……定価¥98,000▶特価¥65,000
- 80S II……定価¥138,000▶特価¥92,500
- Carry Pack20……定価¥99,800▶特価¥68,000
- STATION-n40S(N、NS用)……定価¥128,000▶特価¥89,500
- TRUST-NE40(NS/E用)……定価¥98,000▶特価¥63,000

緑電子
- 横浜 Y 040……定価¥118,000▶特価¥72,500
- 横浜 Y 100……定価¥158,000▶特価¥92,500
- Professor PS-40(I/F付)……定価¥108,000▶特価¥56,500
- 90(〃)……定価¥148,000▶特価¥92,000
- ビルト40(NS/E用)……定価¥98,000▶特価¥65,500
- Little-E40MK II……定価¥98,000▶特価¥49,000
- E80……定価¥128,000▶特価¥72,000
- Note side40……定価¥118,000▶特価¥79,000
- Base40……定価¥148,000▶特価¥105,000
- ドーダA40……定価¥88,000▶特価¥59,000
- ドーダA100……定価¥118,000▶特価¥79,800

ICM
- RC-40+IF-2720……定価¥98,000▶特価¥69,500
- HC-40+IF-2750……定価¥108,000▶特価¥77,000
- -100ES……定価¥138,000▶特価¥97,000
- -135ES……定価¥188,000▶特価¥132,000
- -180ES……定価¥218,000▶特価¥152,000
- INTER-100FS……定価¥128,000▶特価¥90,500
- -135ES……定価¥178,000▶特価¥124,000
- -180ES……定価¥198,000▶特価¥139,000
- Lilliput N/NS/SC-40……定価¥128,000▶特価¥93,000
- Pack-A40……定価¥138,000▶特価¥80,500
- Pack-E40……定価¥118,000▶特価¥81,500
- C-FLAT(cb)……定価¥108,000▶特価¥76,500

キャラベル
- AV-090DX……定価¥158,000▶特価¥107,000
- -130DX……定価¥188,000▶特価¥127,000
- -250DX……定価¥338,000▶特価¥228,000
- -400DX……定価¥468,000▶特価¥315,000
- ST-130……定価¥178,000▶特価¥121,000
- AV-020SXE……定価¥78,000▶特価¥56,500
- AV-040SXE……定価¥108,000▶特価¥63,000
- -40NS(NS用)……定価¥108,000▶特価¥77,000
- -050HC(ONE-SLOT)……定価¥108,000▶特価¥66,000

ロジテック
- SHD-40(JUST-IN)……定価¥99,800▶特価¥65,000
- LHD-34VJ……定価¥134,800▶特価¥92,000
- S40N……定価¥110,000▶特価¥77,000
- S100N/S100H……定価¥168,000▶特価¥115,000

テクノ ジャパン
- TR-40NSE……定価¥88,000▶特価¥62,000
- TR-41……定価¥69,800▶特価¥46,000
- TR-81……定価¥108,000▶特価¥69,500
- PD-50 GX……定価¥108,000▶特価¥73,000
- 100GX……定価¥128,000▶特価¥87,000
- 135GSX……定価¥158,000▶特価¥108,000

コンピュータ リサーチ
- CRC-IHR4……定価¥98,000▶特価¥58,000
- CRC-SC100A……定価¥128,000▶特価¥85,000
- SC90A(I/F付)……定価¥142,000▶特価¥94,000
- SC130A(〃)……定価¥168,000▶特価¥104,000

アイテック
- DH-100……定価¥138,000▶特価¥97,500
- DH-130……定価¥148,000▶特価¥104,000
- DH-180……定価¥198,000▶特価¥134,000
- DD-100……定価¥135,000▶特価¥96,000
- DD-130……定価¥145,000▶特価¥102,000
- DD-180……定価¥195,000▶特価¥132,000

コニック
- AW-N114C……定価¥195,000▶特価¥96,500
- PCH-A80C……定価¥158,000▶特価¥86,500
- -A130C……定価¥185,000▶特価¥104,000

RAMディスク ▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます (送料¥500)

■メルコ
- EMJ-1000R……特価¥16,300
- -2000R……特価¥21,000
- -4000R……特価¥31,300
- -6000R……特価¥45,900
- -8000R……特価¥59,800
- -12MR……特価¥88,000
- -16MR……特価¥116,000
- EDX-0 (DX用)……特価¥7,300
- 2000(〃)……特価¥24,800
- 4000(〃)……特価¥42,500
- 8000(〃)……特価¥78,000
- MDA-4000(RA用)……特価¥35,400
- EDA-0 (RA21 DA用)……特価¥7,000
- 2000(〃)……特価¥24,000
- 4000L(DA用)……特価¥32,500
- 6000L(〃)……特価¥46,500
- 8000L(〃)……特価¥60,500
- 10ML(〃)……特価¥75,000
- 12ML(〃)……特価¥90,000
- EDS-2000 (DS用)……特価¥24,000
- 4000L(〃)……特価¥32,500
- MHA-2000L(H98用)……特価¥25,400
- EHS-4000 (〃)……特価¥32,300
- -6000 (〃)……特価¥46,500
- -8000 (〃)……特価¥60,500
- -10M (〃)……特価¥75,000
- -12M (〃)……特価¥90,000
- MTA-4000L(T用)……特価¥32,500
- MRS-2000L(RS用)……特価¥24,200
- 4000L(〃)……特価¥41,300
- MES-3000L(ES用)……特価¥33,500
- XMC-2000E……特価¥15,300
- XMB-1000E……特価¥8,300
- MRC-1000L(RA2用)……特価¥24,100
- 3000L(〃)……特価¥33,600
- MRL-4000L(RL用)……特価¥41,300
- EMP-2000L(エプソンLAPTOP)……特価¥27,600
- 4000L(〃)……特価¥45,100
- EML-2000L(9801LAPTOP)……特価¥28,300
- 4000L(〃)……特価¥45,900
- RCS-8000(NOTE用)……特価¥102,500
- 2000(〃)……特価¥25,500
- 4000(〃)……特価¥49,000
- 6000(〃)……特価¥75,800
- PCT-1000(ダイナブック用)……特価¥18,000
- RCT-2000(〃)……特価¥25,000
- 4000(〃)……特価¥42,800
- 8000(〃)……特価¥79,000
- EMB-2000(〃)……特価¥27,600
- 4000(〃)……特価¥45,100
- HC-U2L……特価¥5,000
- 256L……特価¥8,500
- 512L……特価¥12,200
- SDL-4000(シリコンディスク)……特価¥56,500
- 8000(〃)……特価¥85,000
- 20M(〃)……特価¥170,000
- 48M(〃)……特価¥368,000
- 80M(〃)……特価¥590,000

■I・Oデータ
- SDB-8M(シリコンディスク)……特価¥78,000
- SDB-16M(〃)……特価¥135,000
- SDB-24M(〃)……特価¥184,000
- SDB-32M(〃)……特価¥241,000
- SDB-40M(〃)……特価¥297,000
- PIO-PC34FX -1ME……特価¥13,700
- -2ME……特価¥20,900
- -4ME……特価¥32,200
- -8ME……特価¥56,600
- PIO-PC34F -3ME……特価¥28,900
- -6ME……特価¥46,400
- -12ME……特価¥78,500
- -16ME……特価¥111,000
- PIO-34N -2ME……特価¥17,900
- -4ME……特価¥29,300
- -6ME……特価¥43,700
- -8ME……特価¥54,000
- PIO-EX34F -2ME……特価¥17,300
- -4ME……特価¥32,300
- -8ME……特価¥57,300
- PIO-SB34 -2ME……特価¥21,000
- -4ME……特価¥32,500
- PIO-DA134-4ME(DA用)……特価¥30,000
- PIO-DA134-6ME(DA用)……特価¥44,200
- -8ME(〃)……特価¥58,300
- -10ME(〃)……特価¥74,200
- -12ME(〃)……特価¥89,000
- -DS134-4ME……特価¥30,000
- -EX134-2ME……特価¥16,600
- 4ME……特価¥30,800
- PIO-98H34-4ME(H98用)……特価¥32,200
- -98T34-4ME(T用)……特価¥32,200
- ES34-1ME(ES用)……特価¥18,700
- PIO-ES34-3MB……特価¥34,500
- PC34SL-1MA(ラップトップ)……特価¥19,200
- 2MA……特価¥30,000
- EP-386M-2MA(396M)……特価¥32,800
- PIO-SIM61-2ME……特価¥15,800
- PIO-31SS-1MB(ダイナブック)……特価¥12,500
- 1.5MB(〃)……特価¥17,200
- 2MB(〃)……特価¥23,900
- 4MS(〃)……特価¥51,000
- 8MS(〃)……特価¥99,000
- PIO-98NT-2MC(NOTE用)……特価¥28,300
- 98NT-2MP(〃)……特価¥26,800
- 98NT-2MP(〃)……特価¥54,500
- EP-286BOOK-2M……特価¥34,400
- 4M……特価¥59,200
- IOS-10mini Ver2……特価¥3,800
- IOS-10STD……特価¥4,500
- D.H TOOL……特価¥11,900

■NEOS
- NS-EMS 2M……特価¥19,500
- NS-EMS 4M……特価¥31,900
- NE-EMS 2L……特価¥20,600
- EMS 4L……特価¥34,600
- EMS 8L……特価¥63,900
- NE-SUB 2L……特価¥19,200
- SUB 4L……特価¥33,700
- GOLD3100-1L(ダイナブック用)……特価¥18,200
- -2L(〃)……特価¥25,200
- -4L(〃)……特価¥42,800
- -8L(〃)……特価¥79,000

数値データプロセッサー(インテル) (送料¥1.000)

1. JBOX8087……定価¥19,000▶特価¥13,500
2. JBOX8087-1……定価¥36,000▶特価¥15,800
3. JBOX8087-2……定価¥27,200▶特価¥18,900
4. JBOX80287-XL……定価¥24,800▶特価¥17,800
5. JBOX387DX-16……定価¥58,400▶特価¥36,000
6. JBOX387DX-20……定価¥62,000▶特価¥36,000
7. JBOX387DX-25……定価¥67,000▶特価¥40,500
8. JBOX387DX-33……定価¥72,000▶特価¥41,500
9. JBOX387SX-16……定価¥37,000▶特価¥26,500
10. JBOX387SX-20……定価¥40,000▶特価¥30,000
11. JBOX487SX-20……定価¥120,000▶特価¥94,000

周辺機器コーナー (送料¥1.000)



NEC	EPSON	ROLAND
●PC-IN503G 定価¥145.000 特価¥102,500	●GT-1000 定価¥79.800 特価¥57,500	●Sketch Mate(スケッチ・メイト) 定価¥69.800 特価¥52,500

- A PC-IN505 (NEC)……定価¥138.000▶特価¥97,500
- B 506(〃)……定価¥228.000▶特価¥158,000
- C 502N(〃)……定価¥99.800▶特価¥77,800
- D GT-6000(エプソン)……定価¥178.000▶特価¥125,000
- E 100V(〃)……定価¥44.800▶特価¥31,300
- F HS-40CLH+HS-BD(オムロン)……定価¥64.800▶特価¥45,500
- G HS-60FH +HS-BD(〃)……定価¥64.800▶特価¥45,500
- H HS-7R II(オムロン)……定価¥39.800▶特価¥25,800
- I 10R II(〃)……定価¥49.800▶特価¥33,000
- J HVS-10(HAL研)……定価¥29.800▶特価¥21,500
- K HGS-10(〃)……定価¥39.800▶特価¥26,900
- L JX-100S(シャープ)……定価¥89.800▶特価¥48,500
- M JX-220(〃)……定価¥145.000▶特価¥107,900
- N IO-735X(〃)……定価¥248.000▶特価¥169,000
- O COMSTARZCLuB24/5(NEC)……定価¥39.800▶特価¥26,500
- P 24/4(〃)……定価¥34.800▶特価¥23,400
- Q PV-M24B5(AIWA)……定価¥39.800▶特価¥28,400
- R A24B5(〃)……定価¥39.800▶特価¥28,400
- S MD-24FB5V(オムロン)……定価¥39.800▶特価¥26,500
- T MD-96FS5V(オムロン)……定価¥198.000▶特価¥137,000
- U 24FP5 II(〃)……定価¥42.800▶特価¥23,800
- V 24FN5(〃)……定価¥44.800▶特価¥29,800
- W 24FN4(〃)……定価¥39.800▶特価¥26,800
- X DXY-1200(ローランド)……定価¥158.000▶特価¥119,000
- Y 1300(〃)……定価¥228.000▶特価¥172,000
- Z ミュージ郎(〃)……定価¥158.000▶特価¥128,000
- ●ミュージ郎Jr(NOTE)(ローランド)……定価¥93.000▶特価¥77,500
- ●(BOARD)(〃)……定価¥59.800▶特価¥49,000

外付FDD (送料¥1.000)

- FD-30S(3.5"×1)(ティアック)……定価¥39.800▶特価¥20,900
- 30W(3.5"×2)(〃)……定価¥59.800▶特価¥31,300
- LITTLE-F (3.5"×1)(緑電子)……定価¥39.800▶特価¥16,800
- F2 (3.5"×2)(〃)……定価¥59.800▶特価¥28,800
- ZFS(3.5"×1)(〃)……定価¥39.800▶特価¥23,800
- ZFW(3.5"×2)(〃)……定価¥59.800▶特価¥36,800
- CRC-FD3.5SA(3.5"×1自動)(C・リサーチ)……定価¥38.800▶特価¥23,800
- FD3.5WA(3.5"×2自動)(〃)……定価¥58.800▶特価¥35,700
- FD5SA (5"×1自動)(〃)……定価¥43.800▶特価¥27,500
- FD5WA (5"×2自動)(〃)……定価¥65.800▶特価¥41,200
- FD3.5N (3.5"×1)(9801N用)(C・リサーチ)……定価¥45.800▶特価¥30,900
- FD5N (5"×1)(〃)(〃)……定価¥45.800▶特価¥31,600
- FD3.5F' (3.5"×1)(286N用)(〃)……定価¥43.800▶特価¥28,200
- FD5F' (5"×1)(〃)(〃)……定価¥43.800▶特価¥30,500
- FD3.5T (3.5"×1)(〃)(〃)……定価¥39.800▶特価¥25,500
- FD5T (5"×1)(〃)(〃)……定価¥39.800▶特価¥27,800
- FDC-377(3.5"×1自動)(アクセル)……定価¥39.800▶特価¥24,400
- 378(3.5"×2自動)(〃)……定価¥59.800▶特価¥35,500
- FDC-57(5"×1、DD、HD自動)(アクセル)……定価¥68.000▶特価¥36,500
- 58(5"×2、DD、HD自動)(〃)……定価¥98.000▶特価¥46,500
- LFD-392R(3.5"×2、DD、HD)(ロジテック)……定価¥79.800▶特価¥56,000
- Mini3 Ver.3(3.5"×1)(SNE)……定価¥39.800▶特価¥23,500
- Mini5(5"×1)(SNE)……定価¥44.800▶特価¥28,500

FAXボード/アダプタ (送料¥1.000)

メーカー	商品	¥(定価)		機種	特価
エプソン	FR-2000	49.800	B4	ボード	¥38,900
メガソフト	SFC-20	98.000	A4	ボード	¥75,500
メガソフト	SFC-07	58.000	A4	ボード	¥44,900
日本テレコム	MF-101	64.000	A3	ボード	¥50,000
システム クオリティ	SF-1000	98.000	A3	アダプター	¥76,000
I/Oデータ	PCF-9600	111.000	A3	アダプター	¥83,000
HAL研	HALFAX9600	78.000	A4	アダプター	¥61,000
HAL研	HALFAX9600EX	98.000	A4	アダプター	¥76,500
アイワ	FF-P4800	98.000	A4	アダプター	¥77,000

P&A特選パソコンラック (送料無料)

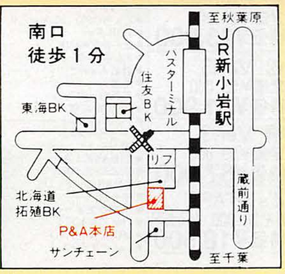
①3段¥8,800　②4段¥9,800　③5段¥13,800



全機種=移動自由(キャスター付)・キーボード収納可(5段のみ)=1230(H)×600(D)×650(W)

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	18	24	36	48	60	72	84
手数料	3.5	4.5	6.0	6.0	11.0	12.5	17.5	23.0	29.5	38.0	45.5



マイコン専門ショップ P&A
株式会社 ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間 AM10:00～PM7:00
日・祭 AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

電話一本で、すぐ買える

ズバリご奉仕P&A

03-3651-0148まで…!!

SHARP

SHARP・コーナー

FUJITSU

富士通コーナー

X68000用ハードディスク(アイテック)



①ITX-680……▶特価¥ 73,000
(定価¥198,000)(送料・消費税込み¥ 76,220)
②TX-80……▶特価¥ 78,000
(定価¥108,000)(送料・消費税込み¥ 81,370)
③TX-130……▶特価¥ 98,000
(定価¥138,000)(送料・消費税込み¥101,970)
④TX-180……▶特価¥132,000
(定価¥185,000)(送料・消費税込み¥136,990)

ファインスキャナーX68

X68専用 ●HGS-68
定価¥39,800
特価¥26,000
(送料・消費税込¥27,295)

X68000シリーズ専用(純正コンハチ)
MIDIインターフェースボード
SX-68M(サコム)
定価¥19,800
特価¥14,300
(送料・消費税込¥15,244)

X68000-XVI/XVI-HD ※クレジット表は送料・消費税込み!!



X68000-XVI(エクシヴィ)

Ⓐセット:CZ-634C-TN+CZ-606D-TN……定価¥447,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	29,200	24回	15,500	36回	10,800	48回	8,500	60回	7,100

Ⓑセット:CZ-634C-TN+CZ-614D-TN……定価¥503,000▶特価 価格はTEL下さい。

12回	32,800	24回	17,400	36回	12,100	48回	9,500	60回	8,000

X68000-XVI-HD

Ⓐセット:CZ-644C-TN+CZ-606D-TN……定価¥597,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	39,000	24回	20,700	36回	14,400	48回	11,300	60回	9,500

Ⓑセット:CZ-644C-TN+CZ-614D-TN……定価¥653,000▶特価 価格はTEL下さい。

12回	42,600	24回	22,600	36回	15,700	48回	12,400	60回	10,400

※上記のモニターを、CZ-604D(定価¥94,800)、CZ-607D(定価¥99,800)、CZ-605D(定価¥115,000)、CU-21HD(定価¥148,000)に変更の場合は、TEL下さい。超特価で販売致します。
(●セットでお買い上げの方に、ディスケット10枚、ジョイカード2個プレゼント)

XVI/XVI-HDセットでお買い上げの方に、もれなくプレゼント!!
1 V'BALL(¥7,900)
2 熱血高校サッカー編(¥8,800)
3 ダウンタウン熱血物語(¥8,800)
の他に、さらにその上人気の
A「パロディハウスだ(¥9,800)」又は
B「ファランクス(¥8,800)」のどちらか1本をプレゼント!!

X68000シリーズ〜P&Aスペシャルセット (送料¥2,000)(送料・消費税別)



①SUPER:
CZ-604C+CZ-606D……定価¥427,800▶特価¥298,000
②SUPER-HD:
CZ-623C+CZ-606D……定価¥577,800▶特価¥376,000
③PRO-II:
CZ-653C+CZ-606D……定価¥364,800▶特価¥242,000
④EXPERT-II:
CZ-603C+CZ-606D……定価¥417,800▶特価¥238,000

1〜4のモニターを下記に変更の場合、
●CZ-604D (定価¥ 94,800)……+¥ 6,000
●CZ-607D (定価¥ 99,800)……+¥15,000
●CZ-605D (定価¥115,000)……+¥24,000
●CZ-614D (定価¥135,000)……+¥38,000
●CU-21HD (定価¥148,000)……+¥45,000
を加算して下さい。
(●セットでお買い上げの方に、ディスケット10枚、ジョイカード2個プレゼント)

P&Aスペシャルセットに、もれなくプレゼント!!
●上記XVI/XVI-HDのプレゼント
①、②、③+ⒶorⒷの他に
さらにその上、
目にやさしい Ⓒ「高性能CRTフィルター(¥19,800)」
又は、 Ⓓ「SX-WINDOW Ver1.1(¥9,800)」
をプレゼント!!

プリンター(ケーブル・用紙付)(送料¥1,000 消費税別)

■CZ-8PC5-BK……定価¥ 96,800▶特価価格はTEL!!
■CZ-8PK10……定価¥ 97,800▶特価¥71,000
■CZ-8PG2……定価¥160,000▶特価価格はTEL!!
■CZ-8PG1……定価¥130,000▶特価価格はTEL!!

X68000メモリボード(シャープ&I・Oデータ)送料¥500

①CZ-6 BE1(600C用)定価¥35,000
(送料・消費税込み¥27,295)特価¥26,000
②PIO-6BE1-A 定価¥25,000
(送料・消費税込み¥16,892)特価¥15,900
③PIO-6BE2-2M 定価¥50,000
(送料・消費税込み¥32,960)特価¥31,500
④PIO-6BE4-4M 定価¥88,000
(送料・消費税込み¥56,959)特価¥54,800

X68000用ソフト・コーナー (送料・消費税別)送料1ヶ〜5ヶまで¥500

●Z's STAFF PRO68K Ver.2.0(ツァイト)……定価¥ 58,000→特価¥ 38,000
●Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツァイト)……定価¥ 39,800→特価¥ 27,800
●テラッツォ(ハミングバード)……定価¥ 19,400→特価¥ 14,200
●KAMIKAZE(サムシング・グッド)……定価¥ 68,000→特価¥ 44,800
●C & Professional Pack(マイクロウェアジャパン)……定価¥ 58,000→特価¥ 41,000
●Finai Ver3.2(エーエスピー)……定価¥ 38,000→特価¥ 29,600
●C-compiler PRO68K Ver.2 CZ-245L……定価¥ 44,800→特価¥ 33,300
●CARD PRO68K CZ226BS……定価¥ 29,800→特価¥ 21,200
●XBAS to C CHECKER CZ-260LS……定価¥ 9,800→特価¥ 7,400
●OS-9/X68000 CZ219SS……定価¥ 29,800→特価¥ 22,500
●AI-68K CZ234LS……定価¥188,000→特価¥138,000
●THE 福袋 V2.0 CZ224LS……定価¥ 9,900→特価¥ 7,400
●SOUND PRO68K CZ-214MS……定価¥ 15,800→特価¥ 11,400
●MUSIC PRO68K CZ213MS……定価¥ 18,800→特価¥ 13,400
●Sampling PRO68K CD215MS……定価¥ 17,800→特価¥ 12,700

周辺機器コーナー (送料・消費税別)送料¥500

1 CZ-8NSI……定価¥188,000▶特価¥145,000
2 CZ-6VTI……定価¥ 69,800▶特価¥ 52,500
3 CZ-6TU……定価¥ 33,100▶特価¥ 24,500
4 BF-68PRO……定価¥ 19,800▶特価¥ 15,300
5 CZ-6BEI……定価¥ 35,000▶特価¥ 26,000
6 CZ-6BEIA……定価¥ 38,000▶特価¥ 28,600
7 CZ-6BE2A……定価¥ 59,800▶特価¥ 44,200
8 CZ-6BE2B……定価¥ 54,800▶特価¥ 40,800
9 CZ-6BFI……定価¥ 49,800▶特価¥ 38,200
10 CZ-6BPI……定価¥ 79,800▶特価¥ 60,000
11 CZ-6BMI……定価¥ 26,800▶特価¥ 20,300
12 CZ-6EBI……定価¥ 88,000▶特価¥ 66,500
13 AN-S100……定価¥ 36,600▶特価¥ 28,500
14 CZ-6SDI……定価¥ 44,800▶特価¥ 35,000
15 CZ-6BN1……定価¥ 29,800▶特価¥ 22,600
16 CZ-6BV1……定価¥ 21,000▶特価¥ 15,900
17 CZ-64H……定価¥120,000▶特価¥ 91,500
18 CZ-6BG1……定価¥ 59,800▶特価¥ 45,000
19 CZ-6BU1……定価¥ 39,800▶特価¥ 30,300
20 CZ-6PVI……定価¥198,000▶特価¥153,000
21 CZ-6BS1……定価¥ 29,800▶特価¥ 22,300
22 CZ-8NJ2……定価¥ 23,800▶特価¥ 18,500
23 CZ-6BL2……定価¥298,000▶特価¥222,000
24 JX-100S……定価¥ 89,800▶特価¥ 48,500
25 JX-220X(X68用)……定価¥168,000▶特価¥126,000
26 IO-735XB(X68用)……定価¥248,000▶特価¥169,000
(IO-735XB購入の方「BANANA-PRINT」プレゼント)

FM-TOWNS 20F

●FM-TOWNS 20F(本体)……¥323,000
●FMT-DP533(カラーモニター)……¥ 69,800
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価¥422,800▶ 特価¥259,000

12回	22,800	24回	12,100	36回	8,400	48回	6,600	60回	5,600



FM-TOWNS 40H

●FM-TOWNS 40H(本体)……¥473,300
●FMT-DP533(カラーモニター)……¥ 69,800
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価¥573,100▶ 特価¥369,000

12回	32,500	24回	17,200	36回	12,000	48回	9,400	60回	7,900

FM-TOWNS 80H

●FM-TOWNS 80H(本体)……¥623,000
●FMT-DP533(カラーモニター)……¥ 69,800
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価¥722,800▶ 特価¥456,000

12回	40,200	24回	21,300	36回	14,800	48回	11,600	60回	9,800

プレゼント中!!
(セットでお買い上げの方に—!)
●ディスケット 5枚
●専用シリコンキーボード・カバー
●宮沢りえ
オリジナルテレフォン・カード

●FM-TOWNSシリーズのモニターを
①FMT-DP531(定価¥89,800)に変更の場合……¥13,000
②FMT-DP532(定価¥138,000)に変更の場合……¥44,000
③FMT-DP534(定価¥108,000)に変更の場合……¥24,500
を加算して下さい。

※クレジット表は、送料・消費税込み!!

拡張RAM



⊙HM-02T-2M
(ハイパー)
定価¥59,800
特価¥18,900
(送料・消費税込み ¥19,982)

FM-NOTEBOOK(※送料・消費税込み)

●FMR-50NB1……定価¥238,000
●B282A101(DOS)……定価¥ 18,000
定価¥256,000 ▶超特価¥170,000

12回	15,000	24回	8,000	36回	5,500	48回	4,300	60回	3,600

▶ディスケット・5枚サービス

FMR-CARD(※送料・消費税込み)

●FMR-NBC1……定価¥238,000
▶超特価¥170,000

12回	15,000	24回	8,000	36回	5,500	48回	4,400	60回	3,700

▶ディスケット・5枚サービス

ハード・ディスク (送料¥1,000 消費税別)

●TX-80 (アイテック)……定価¥108,000▶特価¥ 80,000
●TX-130 (アイテック)……定価¥138,000▶特価¥102,000
●TX-180 (アイテック)……定価¥185,000▶特価¥136,000
●HD-45T (システムサコム)定価¥180,000▶特価¥ 85,000
●HD-90T (システムサコム)定価¥178,000▶特価¥117,000
●キャラベル40 (ケーブル付)…定価¥116,000▶特価¥ 86,000
●キャラベル90 (ケーブル付)…定価¥172,000▶特価¥117,000
●キャラベル130(ケーブル付)…定価¥211,000▶特価¥147,000

プリンターセット(ケーブル・用紙付)(送料¥1,000 消費税別)

●PR-30T(110桁、モノクロ)……定価¥ 89,000▶特価¥ 64,000
●PR-35T(110桁、モノクロ)……定価¥ 98,000▶特価¥ 68,500
●PR-40T(136桁、カラー)……定価¥120,000▶特価¥ 78,000
●FMPR-362G……定価¥138,000▶特価¥ 98,500
●FMPR-353GII……定価¥ 98,000▶特価¥ 70,500
●FMPR-204B(80桁、カラー)……定価¥ 80,000▶特価¥ 42,000

PRINTBOY/II

■PRINT BOY II
定価¥29,800
特価¥22,000
(送料・消費税込¥23,175)

■PRINT-BOY
PB-01T(定価¥24,800)
特価¥9,900
(送料・消費税込み¥10,712)

周辺機器コーナー (送料¥1,000 消費税別)

ⒶFMT-351/352(数値演算)…定価¥120,000▶特価¥84,000
ⒷFMT-401/402(MIDIカード)……定価¥ 35,000▶特価¥24,500
ⒸFMT-411(ビデオカード)……定価¥ 35,000▶特価¥24,500
ⒹFMT-412(ビデオカードII)…定価¥ 40,000▶特価¥28,500
ⒺFMT-SP101(アンプスピーカー)…定価¥ 29,800▶特価¥21,300
ⒻFMT-611(拡張ユニット)……定価¥ 39,800▶特価¥28,200
ⒼFMT-TU101(TVチューナー)……定価¥ 39,800▶特価¥28,200
ⒽFMT-121(SCSIカード)……定価¥ 30,000▶特価¥21,500
ⒾFMT-MO103(マウス)……定価¥ 7,800▶特価¥ 5,900
ⒿFMT-FD302(F・D)……定価¥ 28,000▶特価¥20,200
ⓀFMFD-322A(F・D)……定価¥ 50,000▶特価¥35,500
(ドライブケーブル……定価¥ 10,000▶特価¥ 7,800)

メモリーボード (送料¥500 消費税別)

●HM-01T-1M(ハイパー)……定価¥ 32,800▶特価¥25,000
●HM-02T-2M(ハイパー)……定価¥ 59,800▶特価¥18,900
●FJ-SIM32-2MA(I・Oデータ)……定価¥ 27,000▶特価¥19,700
●XMT-2000(メルコ)……定価¥ 28,000▶特価¥20,500

モデム (送料・消費税別)

●COMSTARZ-CLUB24/5 (NEC)……定価¥39,800 特価¥26,500
●FMT-MD302(富士通)……定価¥49,000 特価¥34,500
●MD-24FB5V(オムロン)……定価¥39,800 特価¥26,500

ソフト・コーナー (送料・消費税別)

●FM-OASYSV1.0(FD)……定価¥55,000▶特価¥41,000
●FM-OASYSV1.0(HDD)……定価¥58,000▶特価¥43,200
●日本語MS-DOS-TMV3.1……定価¥18,000▶特価¥13,300
●MICRO-SOFT MULTIPLAN……定価¥68,000▶特価¥52,500
●EUPHONY V1.1……定価¥98,000▶特価¥75,000
●MUSIC PRO-TOWNS(音楽)……定価¥19,800▶特価¥15,200
●MUSIC PRO-TOWNS=MIDI……定価¥39,800▶特価¥30,400
●TOWNS-PAINT V1.1(グラフィック)……定価¥38,000▶特価¥29,200
●F-BASICコンパイラV1.1……定価¥45,000▶特価¥34,700
●ベクトル文字パターン(フォント)……定価¥39,800▶特価¥30,600

ソフト・コーナー (送料・消費税別)送料1ヶ〜10ヶまで¥700



■一太郎Ver4.3
定価¥58,000
大特価¥34,000

■一太郎dash
定価¥39,000
大特価¥23,000

■松 Ver.5
定価¥58,000
大特価¥31,900

■桐 Ver.3
定価¥98,000
大特価¥57,000

■Z's STAFF
定価¥28,000 Kid98
大特価¥18,500

〈ワープロ〉
●一太郎Ver4.3……定価¥ 58,000→特価¥ 34,000
●一太郎dash……定価¥ 39,000→特価¥ 23,000
●ASkeyword30……定価¥ 24,000→特価¥ 17,000
●P1 EXE PLUS……定価¥ 58,000→特価¥ 34,500
●P1 Spiritu……定価¥ 28,000→特価¥ 18,800
●松 Ver.5……定価¥ 58,000→特価¥ 31,900
●Z's WORD JG Ver2.0……定価¥ 58,000→特価¥ 41,500
●VJE Pen……定価¥ 35,000→特価¥ 25,500
●ユーカラWAVE……定価¥ 9,800→特価¥ 7,000
●アシストレター……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000
●遊名人Ver.5……定価¥ 36,000→特価¥ 24,000
●毛筆わーぷろ Sr……定価¥ 75,000→特価¥ 53,500
●毛筆わーぷろ Jr……定価¥ 33,000→特価¥ 23,500
●HuPRINT硯……定価¥ 40,000→特価¥ 28,600
●アシストフォント……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000
〈データベース〉
●桐 Ver.3……定価¥ 98,000→特価¥ 57,000
●R:BASE Lite……定価¥ 68,000→特価¥ 45,000
●R:BASE PRO……定価¥168,000→特価¥111,000
●d BASEIII PLUS……定価¥268,000→特価¥192,000
●Ninja4……定価¥ 35,000→特価¥ 23,000
●ZERO EX……定価¥ 52,000→特価¥ 34,500
●The CARD3+……定価¥ 48,000→特価¥ 34,500
●dBXL Ver1.4J……定価¥ 69,800→特価¥ 38,500
●Let's アイリス 4……定価¥ 42,000→特価¥ 27,800

●アシストカード……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000
●MET's CARD……定価¥ 15,000→特価¥ 9,000
●MET's Name & Addres2……定価¥ 12,800→特価¥ 7,700
〈表計算〉
●Lotus123R2.3J……定価¥ 98,000→特価¥ 57,800
●123NOTE BOOK……定価¥ 38,000→特価¥ 25,000
●Microsoft Excel……定価¥ 98,000→特価¥ 61,000
●Multiplan4.1……定価¥ 68,000→特価¥ 44,900
●Success……定価¥ 68,000→特価¥ 44,900
●Recalc……定価¥ 58,000→特価¥ 41,500
●アシストカルク……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000
〈グラフィック〉
●ロータスフリーランス……定価¥ 98,000→特価¥ 64,000
●花子Ver.2……定価¥ 58,000→特価¥ 39,000
●Z's STAFF Kid98……定価¥ 28,000→特価¥ 18,500
●CAND Y4……定価¥ 58,000→特価¥ 39,800
●アシストアート……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000
〈通信〉
●まいと〜く Ver.2……定価¥ 28,000→特価¥ 17,800
●CCT98III……定価¥ 20,000→特価¥ 15,400
●ES TERM2+……定価¥ 24,000→特価¥ 17,500
●COM-NET……定価¥ 28,000→特価¥ 18,500
●ACCSESS MATE3……定価¥ 19,800→特価¥ 15,500
●LET'S TALK かたろう……定価¥ 38,000→特価¥ 26,000
●アシストコール……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000
〈OS・言語〉
●MS-DOS 3.3C 基本機能セット……定価¥ 9,800→特価¥ 7,800
●MS-DOS 3.3C 拡張機能セット……定価¥ 8,200→特価¥ 6,600
●MS-WINDOWS 3.0……定価¥ 25,000→特価¥ 18,500
●Quick C……定価¥ 20,000→特価¥ 12,800
●Qick BASIC……定価¥ 20,000→特価¥ 12,800
●True BASIC……定価¥ 18,000→特価¥ 11,700
●TURBO C……定価¥ 19,500→特価¥ 14,000
〈エディター・ユーティリティ〉
●MIFES98……定価¥ 38,000→特価¥ 27,500
●ノートンユーティリティズ……定価¥ 38,000→特価¥ 27,500
●VZ エディター……定価¥ 9,800→特価¥ 7,800
●MET's File Editor……定価¥ 12,800→特価¥ 8,500
●ノストラダムス98……定価¥ 28,000→特価¥ 21,800
●エコロジーII……定価¥ 28,000→特価¥ 21,800
●オーシャノグラフィII……定価¥ 22,000→特価¥ 17,000
●MEMORY-MANAGER……定価¥ 9,800→特価¥ 6,500
●NEO Two-shot……定価¥ 26,000→特価¥ 16,000
●MET's NEO driver……定価¥ 14,800→特価¥ 9,000
●The MENU2……定価¥ 18,000→特価¥ 13,000
●全略ハードディスク殿 Ver.2……定価¥ 18,000→特価¥ 13,000
●アシストメニュー……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000
●MET's NEO back-up……定価¥ 18,000→特価¥ 11,000
●MET's Direct print2……定価¥ 12,800→特価¥ 8,500
●MET's File Control……定価¥ 20,000→特価¥ 13,000
●MET's File Shield……定価¥ 9,000→特価¥ 5,900
〈業務用〉
●三代目大番頭……定価¥250,000→特価¥165,000
●弥生会計III……定価¥ 80,000→特価¥ 48,000
●PCA会計IIらくらく個人編……定価¥ 98,000→特価¥ 64,800
●TOP財務会計エキスパートC……定価¥198,000→特価¥131,000
●大福帳……定価¥ 78,000→特価¥ 51,500
●大問屋……定価¥ 78,000→特価¥ 51,500
〈その他〉
●Microsoft WORKS……定価¥ 40,000→特価¥ 26,000
●カドリール(98N)……定価¥ 38,000→特価¥ 27,000
●MAXLINK Ver.2……定価¥ 18,000→特価¥ 12,900
●MIFESプリント……定価¥ 28,000→特価¥ 20,000
●MET's index……定価¥ 19,800→特価¥ 12,000
●数学記号Plus……定価¥ 20,000→特価¥ 14,300
●表計算Plus……定価¥ 15,000→特価¥ 10,800
●MET's 1-2-3Form……定価¥ 18,000→特価¥ 10,900
●MET's 1-2-3Form2……定価¥ 18,000→特価¥ 10,900
●MET's Excel Form……定価¥ 18,000→特価¥ 10,900
●MET's Multiplan Form……定価¥ 18,000→特価¥ 10,900
●MET's アシストカルForm(各)……定価¥ 5,000→特価¥ 3,500
●MET's 桐Ver.3 Form1……定価¥ 18,000→特価¥ 10,900
●MET's 桐Ver.3 Form1 VTR付……定価¥ 22,000→特価¥ 13,400
●MET's 桐Ver.3 Form2……定価¥ 20,000→特価¥ 12,500
●MET's 桐Ver.3 Form2 VTR付……定価¥ 24,000→特価¥ 14,600
●MET's Pre-STAGE……定価¥ 48,000→特価¥ 29,000
●ハイパー家計簿 Ver.2……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000
●ハイパー住所録 Ver.2……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000

[各店のお休み]
10月のお休み／3日(木)・17日(木)・24日(木)・31日(木)
11月のお休み／7日(木)・14日(木)・21日(木)・28日(木)

BIG

在庫もBIGスケール・価格BIGにプライスダウン!!

札幌店
札幌市中央区南2条西3丁目
リンクエギビル3F
■営業時間／11:00〜19:30

札幌 AX店
札幌市中央区南2条西2丁目
ブロックビル6F
■営業時間／11:00〜19:30

池袋本店
豊島区東池袋1-28-1
■営業時間 11:00〜19:00

福岡店
福岡市中央区渡辺通り4-9-25
ユーテックプラザ3F・地下鉄天神駅下車3分
■営業時間 11:00〜19:30

電話でのご注文の場合
(03)3987-7771
お電話番号はおかけ間違いのないようにお願いします。
●北海道受注センター 011-251-6771
●九州受注センター 092-716-7771

★★★NEC EPSON ★展示品!!★★★

PC-9801DX2



¥249,800
PC-9801DX2（16ビット本体FM音源付）¥318,000
PC-KD854N（.39 14インチカラーCRT） ¥84,800
定価合計¥402.800➡¥249,800

PC-286 CLUB CU-14FD



¥149,800
PC-286CLUB（16ビット本体FM音源付） ¥168,000
CU-14FD（.31 14インチカラーCRT）……¥74,800
定価合計¥242.800➡¥149,800

PC-9801DS 2



¥299,800
PC-9801DS2（32ビット本体FM音源付）¥358,000
PC-KD882（.31 15インチカラーCRT） ¥89,800
定価合計¥437.800➡¥299,800

PC-386GE 5



¥259,800
PC-386GE5（32ビット本体FM音源付） ¥298,000
CU-14KD（.28 14インチカラーCRT）…¥89,800
定価合計¥387.800➡¥259,800

PC-9801DA 2



¥348,000
PC-9801DA2（32ビット本体FM音源付）¥448,000
XC-1498CII（.28 14インチカラーCRT）…¥107,000
定価合計¥555.000➡¥348,000

PC-386 NOTE W2



¥198,000
PC-386note W2（32ビット本体ノート型） ¥278,000
定価合計¥278.000➡¥198,000

NEC EPSON PC-9801 PC-286 PC-386

PC-286VJ-STD
PC-286VJ-STD（16ビット本体）…………¥228,000
0.31 14インチカラーCRT……………¥ 74,800
フロッピーディスケット………………サービス

定価合計¥302.800➡¥228,000
●お支払い例●
¥21,400×12回 ¥11,700×24回 ¥8,300×36回

PC-9801DX2
PC-9801DX2（16ビット本体FM音源付）…¥318,000
CU-14FD（.31 14インチカラーCRT）……¥ 74,800
PC-PR150T（24ドット熱転写プリンタ）……¥ 64,800
PC-マウス…………………………¥ 6,800

定価合計¥464.400➡~~¥299,000~~
●お支払い例●
¥10,500×36回 ¥9,500×42回 ¥7,000×60回

PC-9801DS2
PC-9801DS2（32ビット本体FM音源付）…¥358,000
CU-14FD（.31 14インチカラーCRT）……¥ 74,800
AP-900PC（48ドット熱転写プリンタ）……¥ 94,800
PC-マウス…………………………¥ 6,800

定価合計¥342.000➡¥342,000
●お支払い例●
¥17,200×24回 ¥12,000×36回 ¥9,600×48回

PC-386GE-5 2
PC-386GE-5 2（32ビット本体FM音源付）¥298,000
CU-14FD（.31 14インチカラーCRT）……¥ 74,800
AP-900PC（48ドット熱転写プリンタ）……¥ 94,800
PC-マウス…………………………¥ 6,800

定価合計¥474.400➡¥312,000
●お支払い例●
¥15,700×24回 ¥11,000×36回 ¥8,700×48回

PC-386note W
PC-386note W（32ビット本体ノート型）…¥278,000
BJ-10V（48ドットインクジェットプリンタ）……¥ 74,800
プリンタケーブル……………………¥ 4,800

定価合計¥357.600➡¥274,800
●お支払い例●
¥13,900×24回 ¥9,600×36回 ¥6,500×60回

PC-9801DA2
PC-9801DA2（32ビット本体FM音源付）…¥448,000
XC-1498CII（.28 14インチカラーCRT）…¥107,000
AP-900PC（48ドット熱転写プリンタ）……¥ 94,800
一太郎Ver4.3………………………¥ 58,000
PC-マウス…………………………¥ 6,800

定価合計¥714.600➡~~¥450,000~~
●お支払い例
¥22,600×24回 ¥15,800×36回 ¥10,000×66回

PC-9801UF
PC-9801UF（16ビット本体FM音源付）……¥218,000
CU-14FD（.31 14インチカラーCRT）……¥ 74,800
PC-PR150N（48ドット携帯熱転写プリンタ）¥ 69,800
プリンタケーブル……………………¥ 4,800

定価合計¥367.400➡¥292,000
●お支払い例●
¥14,700×24回 ¥10,300×36回 ¥8,200×48回

PC-9801NV
PC-9801NV（16ビット本体ノート型）………¥248,000
一太郎DASH…………………………¥ 39,000
BJ-10V（48ドットインクジェットプリンタ）……¥ 74,800
プリンタケーブル……………………¥ 4,800
キャリングケース……………………¥ 12,000

定価合計¥378.600➡¥292,000
●お支払い例●
¥14,700×24回 ¥10,300×36回 ¥7,600×54回

PC-9801NS-E
PC-9801NS-E（32ビット本体ノート型）……¥278,000
PC-PR150N（48ドット携帯熱転写プリンタ）¥ 69,800
プリンタケーブル……………………¥ 4,800
MA-DOS Ver3.3C……………………¥ 9,800
MS-WORSKS…………………………¥ 40,000
PC-マウス…………………………¥ 6,800
キャリングケース……………………¥ 12,000

定価合計¥420.200➡¥310,000
●お支払い例●
¥28,800×12回 ¥10,900×36回 ¥8,000×54回

PC-286CLUB
PC-286CLUB（16ビットFM音源付）………¥168,000
CU-14FD（.31 14インチカラーCRT）……¥ 74,800
MS-DOS VER3.3C……………………¥ 9,800

定価合計¥252.600➡¥164,800
●お支払い例●
¥8,400×24回 ¥5,800×36回 ¥3,800×60回

PC-9801/PC-286ソフト&周辺機器

※プリンターは合せてカットシートフィーダもお買い上げいただきますとより便利に御利用いただけます。

商品	品名	価格
ACE ACE-10	10キーパット	¥12.000➡¥7,980
ACE CB-98	キャリングバック	¥15.000➡¥9,800
CRC CRC-SA40V	40MHDD SCSI	¥88.000➡¥52,800
DS AD-5	5段パソコンデスク	¥38.000➡¥15,900
DS AD-7	4段パソコンデスク	¥29.800➡¥12,300
DS DSC-4	キャリングバック	¥12.000➡¥8,800
EPSON AP-300PC	48ドット熱転写プリンタ	¥59.800➡¥44,800
EPSON AP-600PC	24ドット熱転写プリンタ	¥64.800➡¥38,000
EPSON AP-900PC	48ドット熱転写プリンタ	¥94.800➡¥55,000
EPSON GT-1000	イメージスキャナ	¥79.800➡¥55,000
EPSON GT-6000	A4イメージスキャナ	¥178.000➡¥125,000
EPSON HG-4000PC	48ドットインクジェットプリンタ	¥198.000➡¥135,000
EPSON LP-3000	レーザープリンタ	¥254.000➡¥182,500
EPSON VP-1350PC	24ドット136桁プリンタ	¥96.800➡¥55,000
NEC PC-9801-26K	FM音源ボード	¥25.000➡¥19,800
NEC PC-9872R	マウス	¥10.000➡¥8,000
NEC PC-PR150N	48ドット熱転写プリンタ	¥69.800➡¥54,800
NEC PC-PR150VH	48ドット熱転写プリンタ	¥99.800➡¥69,800
NEC PC-PR201/45	24ドット136桁プリンタ	¥95.000➡¥66,000
NEC PC-PR201/60	24ドット136桁プリンタ	¥135.000➡¥96,000
アイドル SS-10	FM音源ボード	¥19.800➡¥9,800
アイワ PV-A24B5	2400ボーモデム	¥39.800➡¥28,400
アイワ PV-M24B5	2400ボーモデム	¥39.800➡¥28,400
アクセル FDC-375	3.5インチ1ドライブ	¥34.800➡¥19,800
アクセル FDC-376	3.5インチ2ドライブ	¥49.800➡¥29,800
アクセル FDC-57	5インチ1ドライブ自動	¥68.000➡¥39,000
アクセル FDC-58	5インチ2ドライブ自動	¥98.000➡¥49,000
エレコム FDD-3.5SA	3.5インチ1ドライブ自動	¥38.800➡¥26,700
オムロン HS-10RII	ハンディスキャナ	¥49.800➡¥35,600
オムロン HS-7RII	ハンディスキャナ	¥39.800➡¥27,200
オムロン HS40CLH I/F		¥64.800➡¥45,500
オムロン HS60FH I/F		¥64.800➡¥45,500
オムロン MD-1200AIII	1200ボーモデム	¥19.800➡¥13,800
キヤノン BJ-10V	48ドット熱転写プリンタ	¥74.800➡¥49,800
キヤノン BJ-330J	48ドット136桁プリンタ	¥208.000➡¥139,800
キャラベル AV-020SXE	NS E用内蔵HDD	¥78.000➡¥57,000
キャラベル AV-040SXE	NS E用内蔵HDD	¥108.000➡¥79,000
スター JP-200	24ドット136桁プリンタ	¥104.800➡¥47,800
スター JR-200CL	24・48ドット136桁プリンタ	¥134.800➡¥62,000
ニーズ TN-F3E	FM音源ボード(EMS対応)	¥19.800➡¥9,800
I/O IOS-10-STD	EMSソフト	¥6.000➡¥4,500
I/O IOS-10MINI Ver2	EMSソフト	¥5.000➡¥3,800
メルコ EMJ-2000L	EMSボード	¥34.800➡¥25,600
メルコ EMJ-4000L	EMSボード	¥59.800➡¥44,000
メルコ RCS-2000	NECノート用RAM	¥39.800➡¥29,800
メルコ RCS-4000	NECノート用RAM	¥74.800➡¥55,300
ローランド ミュージ郎	MIDIユニット	¥158.000➡¥127,800
ローランド ミュージ郎Jrボード	MIDIユニット	¥59.800➡¥48,800
カモンミュウジック RCM-PC98Ver2.3	MIDIソフト	¥58.000➡¥45,400
緑電子 LITTLE E-40	40MHDD SASI	¥98.000➡¥53,000
緑電子 LITTLE E-FS	3.5インチ1ドライブ	¥24.800➡¥18,800
緑電子 LITTLE E-FW	3.5インチ2ドライブ	¥44.800➡¥31,800
緑電子 横浜Y-040	40MHDD SCSI	¥118.000➡¥78,000
緑電子 横浜Y-100	100MHDD SCSI	¥158.000➡¥104,000
ICM C-FLAT	40MHDD SCSI	¥108.000➡¥75,800
ICM HC-100ES	100MHDD SCSI	¥138.000➡¥98,800

AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

SHARP X68000



CZ-653C-BK
CZ-606D-BK

¥218,000

CZ-653C-BK（1M本体）……¥285,000
CZ-606D-BK（.31 14インチカラーCRT）…¥ 79,800
定価合計￥382,400➡¥226,000

CZ-634C-TN
CZ-606D-TN
中古品

現金特価

CZ-634C-TN（2M本体 16MHz）……¥368,000
CZ-606D-TN（.31 14インチカラーCRT）…¥ 79,800
定価合計￥447,800➡¥328,000

CZ-644C-TN

CZ-644C-TN（2M本体16MHz80MHDD） ¥518,000
CZ-614D-TN（.31 15インチチューナー付）…¥135,000
3Mフロッピーディスケット……¥ 9,000
定価合計￥662,000➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください

X68000 CZ-634C-TN

CZ-634C-TN（2M本体16MHz）……¥368,000
CZ-614D-TN（.31 15インチチューナー付） ¥135,000
3M フロッピーディスケット……¥ 9,000
定価合計￥512,000➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください

X68000 CZ-634C-TN

CZ-634C-TN（2M本体16MHz）……¥368,000
CZ-607D-TN（.31 14インチチューナー付） ¥ 99,800
3M フロッピーディスケット……¥ 9,000
定価合計￥476,800➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください

FUJITSU FM TOWNS



FM TOWNS 1S 中古品

¥168,000

FM-TOWNS 1S（1M本体2ドライブ）……¥248,000
FMT-DP533（.38 14インチカラーCRT）…¥ 69,800
FMT-KB101（JISキーボード）……¥ 20,000
システムソフト……¥ 20,000
定価合計￥309,600➡¥168,000

FM TOWNS 2F 中古品

¥318,000

FM-TOWNS 2H（2M本体 40Mハードディスク） ¥378,000
FMT-DP533（.38 14インチカラーCRT）…¥ 69,800
FMT-KB105（JIS10キー付キーボード）…¥ 30,000
システムソフト……¥ 20,000
定価合計￥510,600➡¥318,000

FM-TOWNS 20F

FM-TOWNS 20F（2M本体システム付）…¥323,000
FMT-DP533（.38 14インチカラーCRT）…¥ 69,800
FMT-KB105（JIS10キー付キーボード）…¥ 30,000
プリントボーイII……¥ 29,800
AP-900PC（48ドット熱転写プリンタ）…¥ 94,800
定価合計￥547,400➡¥334,000
クレジットは、お電話にて御問い合わせください

FM-TOWNS 40H

FM-TOWNS 40H（2M本体40Mハードディスク） ¥473,000
FMT-DP531（.38 14インチトリニトロン） ¥ 89,800
FMT-KB105（JIS10キー付キーボード） ¥ 30,000
パソコンラック……¥ 16,800
定価合計￥609,600➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください

FM-TOWNS 20F

FM-TOWNS 20F（M本体システム付） ¥323,000
FMT-DP533（.38 14インチカラーCRT） ¥ 69,800
FMT-KB105（JIS10キー付キーボード） ¥ 30,000
パソコンラック……¥ 16,800
定価合計￥439,600➡~~¥298,000~~
クレジットは、お電話にて御問い合わせください

※クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

★CZ604C+CZ606D合計427,800円の品268,000円 ★CZ623C+CZ606D合計577,800円の品328,000円 ★CZ653C+CZ606D合計364,800円の品218,000円

X68000ソフト＆周辺機器

品名	内容	価格	品名	内容	価格	品名	内容	価格
システムサコムSX-68M	MIDIボード	￥19,800➡¥ 15,250	SHARP IO-735X	136桁インクジェットプリンタ	￥248,000➡¥168,000	ローランド MT-32	MIDI音源	￥64,000➡¥ 49,800
アイテック TX-80	80MB HDD	￥108,000➡¥ 80,000	アイテック TX-130	130MB HDD	￥138,000➡¥111,000	SHARP CZ-8PK10	136桁ドットプリンター	￥97,800➡¥ 70,000
I・Oデータ PIO-6BE1A	1MB増設RAM	￥25,000➡¥ 17,800	ハル研 HGS-68	ファインスキャナー68	￥39,800➡¥ 29,800	SHARP BF-68PRO	テレビフィルター	￥19,800➡¥ 14,800
SHARP マルチワード	マルチワーフロソフト	￥32,000➡¥ 24,000	SHARP CZ-6BE1	CZ-600C専用1MB増設RAM	￥35,000➡¥ 26,800	SHARP CZ-6BM1	MIDIボード	￥26,800➡¥ 19,800
SHARP Ccompiler PRO-68K	Cコンパイラ	￥44,800➡¥ 33,600	SHARP CZ-6BE1B	1MB増設RAM	￥28,000➡¥ 21,800	アイテム X Stor40	HDD	￥118,000➡¥ 89,800
システムサコム Mu-1 Super	MIDI用ソフト	￥39,800➡¥ 29,800	SHARP JX-220XB	イメージスキャナ	￥168,000➡¥134,400	全国出張サポート★私共にてご購入いただいたX68000は全国出張サポートがうけられます。		
SHARP CZ-8PC5	80桁熱転写プリンタ	￥94,800➡¥ 69,800	SHARP CZ-8NJ2	インテリジェントコントローラー	￥23,800➡¥ 18,800			

FM-TOWNS ソフト＆周辺機器

品名	内容	価格	品名	内容	価格	品名	内容	価格
八戸 PB-02	プリントボーイII	￥29,800➡¥ 21,800	メルコ XMT-2000	2MRAM	￥28,000➡¥ 21,800	REM PR-35T	B4サイズ24ドットプリンター	￥98,000➡¥ 69,800
八戸 Hyper Memory 1MB	ハイパーメモリー	￥32,800➡¥ 23,800	アイテム FM-DOWNTOWNS	40MB	￥118,000➡¥ 89,800	FUJITSU FM-PR353G2	135桁24ドットプリンター	￥98,000➡¥ 73,500
八戸 Hyper Memory 2MB	ハイパーメモリー	￥59,800➡¥ 25,200	FUJITSU FM-PR204B	80桁24ドット熱転写プリンター	￥80,000➡¥ 48,000	FUJITSU FM-PR362G	135桁24ドットプリンター	￥178,000➡¥133,500
FUJITSU FMT-TU101	チューナーユニット	￥39,800➡¥ 29,800	FUJITSU FMT-MO103		￥7,800➡¥ 5,980	FUJITSU FM-PR302G2	135桁24ドットプリンター	￥95,000➡¥ 71,200
FUJITSU FMT-SP101	スピーカーユニット	￥29,800➡¥ 22,800	サコム HD-45T	HDD45MB	￥180,000➡¥ 87,000	FUJITSU FMT-401	MIDIカード	￥35,000➡¥ 25,000
FUJITSU FMT-411	ビデオカード	￥35,000➡¥ 26,000	サコム HD-90T	HDD90MB	￥178,000➡¥117,000	FUJITSU 日本語MS WINDOWS Ver3.0		￥25,000➡¥ 20,000
FUJITSU FMT-412	ビデオカード2	￥40,000➡¥ 29,800	REM PR-40T	135桁24ドットプリンター	￥120,000➡¥ 76,800	FUJITSU 日本語MS DOS Ver1.1		￥9,800➡¥ 7,840

★★★★★★★★★★★ 中古・処分品BIG特価品 ★★★★★★★★★★★

NEC PC-9801DX2



~~¥198,000~~
定価合計￥318,000➡¥198,000

EPSON PC CLUB PC-286C



¥109,800
定価合計￥168,000➡¥109,800

NEC PC-9801NS E



~~¥208,000~~
定価合計￥278,000➡¥208,000

FM - R50CARD



¥172,000
定価合計￥238,000➡¥172,000

FUJITSU FM TOWNS 20F



¥169,000
定価合計￥323,000➡¥169,000

FUJITSU FM TOWNS 40H



¥268,000
定価合計￥473,000➡¥268,000

SHARP X68000 PRO I PRO I HD CZ-653C-BK



¥162,000
定価合計￥285,000➡¥162,000

超お買得品（本体・ディスプレィ・プリンター・周辺） 詳しくは 03-3987-7771

★NEC

PC-8801FEII……￥119,000➡¥ 39,800
PC-8801MC1……￥169,000➡¥ 45,000
PC-8801MC2……￥199,000➡¥ 58,000
PC-88VA……￥298,000➡¥ 48,000
PC-8801FA……￥168,000➡¥ 30,000
PC-8801MA2……￥168,000➡¥ 39,800
PC-98DO……￥298,000➡¥178,000
PC-98DO＋……￥278,000➡¥192,000
PC-9801XL2……￥980,000➡¥380,000
PC-9801VM21……￥398,000➡¥100,000
PC-9801VX21……￥433,000➡¥138,000
PC-9801RX21……￥338,000➡¥178,000
PC-9801RS21……￥398,000➡¥218,000
PC-9801UV11……￥265,000➡¥128,000
PC-9801DX2……￥318,000➡¥198,000
PC-9801DS2……￥358,000➡¥238,000
PC-9801DA2……￥448,000➡¥278,000
PU-9801UF……￥218,000➡¥139,000

★EPSON

PC-286VF-STD……￥298,000➡¥129,000
PC-286VG-STD……￥268,000➡¥145,000
PC-386VR-STD……￥348,000➡¥175,000
PC-386M-STD……￥328,000➡¥180,000
PC-386GE5……￥298,000➡¥208,000
PC-386GS5……￥398,000➡¥278,000

★ノート型

PC-9801N……￥248,000➡¥118,000
PC-9801NV……￥248,000➡¥148,000
PC-9801NS……￥298,000➡¥168,000
PC-9801NS/E……￥278,000➡¥188,000
PC-286NoteF……￥198,000➡¥ 90,000
PC-286Book……￥258,000➡¥139,000
PC-386NoteA……￥258,000➡¥168,000
PC-368NoteW……￥278,000➡¥198,000
FM-R50NB1……￥238,000➡¥168,000

★周辺 スキャナ

GT-1000……￥ 79,800➡¥ 45,000
GT-6000……￥178,000➡¥128,000

★モニター

PC-KD854N……￥ 84,800➡¥ 37,000
PC-KD863S……￥138,000➡¥ 45,000
PC-KD881……￥118,000➡¥ 68,000
PC-KD882……￥ 89,800➡¥ 53,000
CR-4000……￥ 94,800➡¥ 40,000
CU-14FD……￥ 74,800➡¥338,000
CU-14KD……￥ 89,800➡¥ 44,000
XC-1498CII……￥107,000➡¥ 44,000
AN-8TU……￥ 33,100➡¥ 22,000
400ラインデジタルモニター……¥16,000から
400ラインアナログモニター……¥32,000から
PC-TVシリーズ……¥48,000から

★プリンター

PC-PR101TL3……￥ 19,800➡¥ 25,000
PC-PR150T……￥ 64,800➡¥ 38,000
PC-PR150N……￥ 69,800➡¥ 43,000
AP-550PC……￥ 69,800➡¥ 30,000
AP-600PC……￥ 69,800➡¥ 39,800
AP-900PC……￥ 94,800➡¥ 52,000
PC-PR201B……￥ 99,000➡¥ 45,000
PC-PR201X……￥278,000➡¥ 60,000
VP-1350PC……￥ 96,800➡¥ 54,000
VP-2550PC……￥168,000➡¥ 72,000
VP-2600PC……￥145,000➡¥ 81,000

★MIDI

ミュウジ郎……￥158,000➡¥105,000
MT-32……￥ 64,000➡¥ 45,000
CM-64……￥129,000➡¥ 78,000

★モデム

MD-1200AIII……￥ 24,800➡¥ 14,800
MD24FP5II……￥ 42,800➡¥ 29,800
MD24FB5……￥ 39,800➡¥ 27,500

★富士通

FM-TOWNS 2……￥398,000➡¥123,000
FM-TOWNS 2F……￥378,000➡¥140,000
FM-TOWNS 2H……￥548,000➡¥198,000
FM-TOWNS 20F……￥323,000➡¥169,000
FM-TOWNS 40H……￥473,000➡¥268,000

★モニター

FMT-DP531……￥ 89,800➡¥ 56,000
FMT-DP533……￥ 69,800➡¥ 47,000

★キーボード

FMT-KB101……￥ 20,000➡¥ 13,000
FMT-KB105……￥ 30,000➡ 21,000

★プリンター

FM-PR204B……￥ 80,000➡¥ 39,800
FM-PR40T……￥127,500➡¥ 92,000

★SHARP

CZ-600C……￥369,000➡¥138,000
CZ-652C……￥298,000➡¥158,000
CZ-603C……￥338,000➡¥188,000
CZ-653C……￥285,000➡¥162,000
CZ-604C-TN……￥348,000➡¥198,000
CZ-623C-TN……￥498,000➡¥268,000
CZ-634C-TN……￥368,000➡¥258,000

★モニター

CZ-602D……￥ 99,800➡¥ 59,800
CZ-605D……￥115,000➡¥ 69,800
CZ-606D……￥ 79,800➡¥ 55,800
CZ-607D……￥ 99,800➡¥ 73,000
CZ-613D……￥138,000➡¥ 80,000

★プリンター

CZ-8PC4……￥ 99,800➡¥ 42,000
CZ-8PC5……￥ 99,800➡¥ 69,800

―――― サポート ――――

万一のときも完全バックアップ。

万一の初期不良があった場合でも当社では万全の体制でお客様をフォロー致します。通常の初期不良ワクを大きく拡げ、最長1ヶ月間まで新品との交換を致しております。

また一週間以内の不良の場合は、こちらからお荷物をひきとりに伺います。

※ソフト及び中古商品に関しましては1ヵ月サービスの対象外とさせて頂きます。

グーンとお得な下取りシステム。
ゆうゆうお支払いは8ヶ月先から。
学生の味方、キャンバスクレジットがますますワイドに。
お支払いはナント！84回まで。
業界一番のスーパークレジットで。

03-3987-7795

すでにご注文いただいているお届け時間（時期）やメンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。

ファクシミリでご利用の場合

03-3985-5221

●ご注文方法（黒色のボールペン、またはサインペンでご記入下さい。）
①電話番号・住所・氏名又はお客様番号、お支払い方法をご記入下さい。

●銀行振込みの場合

取引銀行	住友銀行 池袋支店
口座番号	普通 1065392
口座名	株式会社 ワールドイン アオヤマ

AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

強烈

新品から中古まで、パソコンのことならスタンバイ！

高価買取り・下取り交換！

パソコンハード買取表

●下記以外にもディスプレイ、プリンタ、ハードディスク等パソコンに関する物件高価買取中！

機種名	買取価格
〔NEC〕	
PC-9801E＋カン(640K)	¥12,000
PC-9801F2	¥14,000
PC-9801M2	¥25,000
PC-9801M3	¥30,000
PC-9801VF2	¥30,000
PC-9801U2	¥12,000
PC-9801VM2(640)	¥65,000
PC-9801VM21	¥75,000
PC-9801VM11	¥80,000
PC-9801UV2(640)	¥65,000
PC-9801UV21	¥75,000
PC-9801UV11	¥80,000
PC-9801VX2	¥100,000
PC-9801VX21	¥105,000
PC-9801UX2	¥100,000
PC-9801UX21	¥105,000
PC-9801RX2	¥130,000
PC-9801RX4	¥140,000
PC-9801RX21	¥130,000
PC-9801RX51	¥150,000
PC-9801EX2	¥110,000
PC-9801EX4	¥120,000
PC-9801RA2	¥190,000

機種名	買取価格
PC-9801RA5	¥220,000
PC-9801RA21	¥210,000
PC-9801RA51	¥260,000
PC-9801DO	¥80,000
PC-9801DO＋	¥130,000
PC-9801DX2/U2	¥150,000
PC-9801DS2/U2	¥180,000
PC-9801DA2/U2	¥220,000
PC-9801XL/2	¥115,000
PC-9801XL/4	¥125,000
PC-9801XLダブル	¥150,000
PC-9801N	¥80,000
PC-9801NV	¥115,000
PC-9801NS	¥120,000
PC-9801NS/E	¥160,000
PC-9801NS/E20	¥210,000
PC-9801NS/E40	¥235,000
PC-9801LV21	¥75,000
PC-9801LV22	¥85,000
PC-9801LX4	¥130,000
PC-9801LX2	¥120,000
PC-9801NS-20	¥175,000
PC-KD551	¥20,000
PC-KD853	¥25,000

機種名	買取価格
PC-KD853N	¥26,000
PC-KD854	¥20,000
PC-KD854N	¥25,000
PC-KD881	¥40,000
PC-KD882	¥35,000
PC-TV454	¥45,000
PC-TV455	¥48,000
PC-KD863S	¥28,000
PC-TV352	¥37,000
PC-TV353	¥40,000
C-15M320	¥30,000
〔EPSON〕	
PC-286-STD	¥45,000
PC-286B-STD	¥100,000
PC-286C-STD	¥80,000
PC-286L-STD	¥60,000
PC-286LE-STD	¥70,000
PC-286LF-STD	¥75,000
PC-286LS-STD	¥130,000
PC-286V-STD	¥70,000
PC-286VE-STD	¥73,000
PC-286VF-STD	¥77,000
PC-286VG-STD	¥110,000
PC-386M-STD	¥150,000

機種名	買取価格
PC-386NA＋RAM	¥120,000
PC-386S-STD	¥200,000
PC-386VR-STD	¥130,000
PC-386G-STD	¥230,000
PC-386NW	¥140,000
〔SHARP〕	
X68000	¥85,000
X68000/ACE	¥95,000
X68000/ACE HD	¥105,000
X68000/PRO	¥105,000
X68000/PRO2	¥110,000
X68000/PRO HD	¥125,000
X68000/PRO2 HD	¥135,000
X68000/EXPERT	¥120,000
X68000/EXPERT2	¥130,000
X68000/EXPERT HD	¥145,000
X68000/EXPERT2 HD	¥155,000
X68000/SUPER	¥155,000
X68000/SUPER HD	¥200,000
X68000/XV1	¥210,000
X68000/XV1/HD	¥280,000

※上記以外の機種も買取りできます。

ゲームソフト買取表

●送料として買取り価格から500円を引かせていただきます。

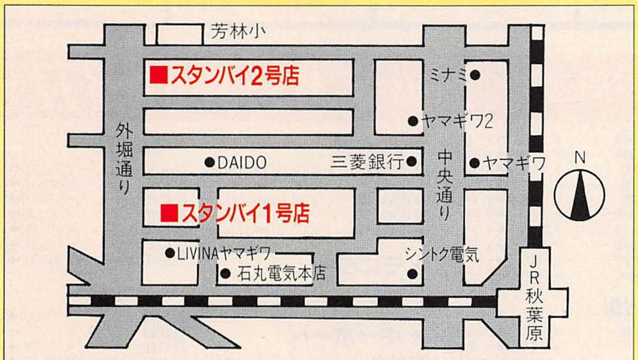
ソフト名	対応機種	買取価格
ポッキー2	98.	¥2,500
ポッキー2	MSX2	¥2,000
ジョーカー	98、X68K	¥2,000
シムアース	98、FM	¥4,000
斬　II	98	¥3,000
ヴェイン・ドリーム	98	¥3,000
伊忍道・打倒信長	98	¥3,000
ランスIII	98、X68K	¥2,000
アクアレス	X68K	¥2,000
校内写生①②③(各巻)	98、X68K、MSX2	¥1,500
F15ストライク・イーグルII	X68K	¥3,000
シャングリラ	98、X68K	¥2,500
大戦略III'90	X68K	¥3,000
煩悩予備校2	98、X68K	¥2,000

ソフト名	対応機種	買取価格
サイレント・メビウス	X68K、FM	¥4,000
シャドウ・オブ・ザ・ビースト	FM	¥2,500
アルシャーク	98	¥3,000
武将風雲録	98、X68K、FM	¥3,000
群雄三国志	98	¥2,500
生中継68	X68K	¥3,000
パロディウスだ！	X68K	¥3,000
アリスの館CD	FM	¥2,000
アトラス	98	¥3,000
妖獣クラブ2	X68K	¥2,000
イース	X68K	¥3,000
三国志演義	98	¥1,000
ジーザスII	X68K	¥2,500
ロードス島戦記	X68K	¥3,000

ソフト名	対応機種	買取価格
キャル1	MSX2	¥1,500
ナイキ	98、MSX2、X68K	¥2,000
ソリッド・スネイク	MSX2	¥2,000
ガゼルの塔	MSX2	¥1,500
アルテミス	98、X68K	¥2,000
スウィート・エモーション	98、X68K	¥2,000
ファランクス	X68K	¥2,500
エ　ル	98、X68K	¥2,500
クインティア・ロード	98、X68K	¥2,000
ラプラスの序	X68K	¥2,500
A列車で行こうIII	98、FM	¥3,500
聖戦士ダンバイン	98	¥2,500
グループX	98、X68K	¥2,000
688アタックサブ	98	¥2,500

ソフト名	対応機種	買取価格
DUEL98川中島セット	98	¥2,500
ベスト・プレー・ベースボール	98新データ版	¥2,500
ダイナソア	98	¥2,800
キミだけに愛を	98	¥2,000
マスターオブエレメンタル	98	¥2,500
ブランマーカー	98、X68K	¥2,000
プリンセスメーカー	98	¥3,500
電脳学園4	98	¥3,000
ノスタルジア	98、X68K	¥2,500
スーパー上海ドラゴンズアイ	98	¥2,000
コラムス	98	¥2,000
永世名人II	98	¥2,500
対局囲碁ゴライアス	98	¥4,000
タイトーチェイスHQ	FM	¥2,500

東京スタンバイ



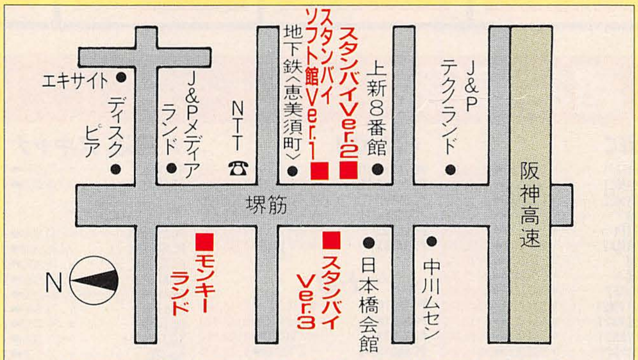
営業時間／平日・土 AM11:00～PM7:00 日・祝 AM10:00～PM7:00

●東京1号店 TEL.03-3258-8955
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)

●東京2号店 TEL.03-3252-0290
〒101 東京都千代田区外神田3-3-3(槙町ビル)

■振込先 東海銀行秋葉原支店普通546013

大阪スタンバイ



営業時間／平日 AM11:00～PM7:00 土日・祝 AM10:00～PM7:00

●大阪1号店 TEL.06-641-1971
〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19(KMビル)

●大阪2号店 TEL.06-641-1971
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)

■振込先 東海銀行摂津支店当座330141

買取り、下取りご希望の方は!!

①TELで御連絡下さい。(機種、お値段等)
②買取り、下取りには身分証明書(免許証等)と印鑑が必要です。
③簡単な動作チェック後、即お支払い、又は商品購入!!
④遠方の方は、宅急便などで送って下さい。そのさいに、お名前、住所、TEL、買取り、下取り(下取りなら希望商品)と書いた紙を一緒に入れて送っていただければOK!! 送金方法は現金書留、銀行振込みがありますので、それもお忘れなく!!

手続きはカンタンです

只今、動産保険サービス中!!

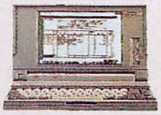
※ただし20万円以上お買い上げの方
もしもの時に大いに役立つ3つの特典！
その1 運搬中の事故(落としたり、ノートパソコン等持ち運びのさい安心です。)
その2 ドロボー、盗難等で被害を受けた場合。
その3 コーヒー等飲物をこぼして破損した場合。
※20万円以下でも御安く加入することが出来ます。すぐお問い合わせを!!

●送料・消費税は料金に含まれておりません。　●東京店、大阪店と価格が違う場合がありますのでご注意下さい。●価格は変動しますのでTELでご確認ください。

東京2号店 堂々オープン記念特価!!



限定20台
PC-9801DA2
XC-1498CII
PD-B5GSX
38%OFF
送料税込 ¥460,000



限定20台
PC-9801NS/E
AV-040SXE
BJ-10V
プリンターケーブル
33%OFF
送料税込 ¥320,000

X68000XVI・XVI-HD
大特価!!
今なら中古ゲームソフト1本（¥4,000まで）サービス中です。

X68Kハードディスク
TX-80…………¥ 80,000
TX-130………¥105,000
TX-180………¥143,000



限定5台
PC-286VG-STD
PC-KD854N
MD-DOS3.3C
送料税込 ¥198,000

通信おすすめセット
オムロンMD-24FB5V
新発売 CCT-98III
セットで28%OFF
送料税込 ¥44,000

中古 PC-9801NS40仕様
NSにキャラベルの4Cハードディスクをプラス。
税別 ¥219,800

PC-9801RA21	¥235,000ヨリ
PC-9801DO	¥ 98,000ヨリ
PC-9801N	¥ 98,000ヨリ
PC-386V	¥198,000ヨリ
PC-286 Book	¥ 98,000ヨリ
PC-8801FE	¥ 29,800ヨリ
HG-3000PC	¥ 49,800ヨリ
X68Kシリーズ	¥125,000ヨリ

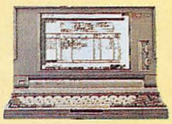
東京2号店
TEL. 03-3252-0290 9月22日OPEN!

SRG STAND-BY

J-DMA Japan Direct Marketing Association
社団法人日本通信販売協会会員

大阪2号店
TEL.06-641-1971 10月10日OPEN!

PC-9801NE/Nシリーズ



	定価
PC-9801NS/E	¥278,000
PC-9801NS/E20	¥378,000
PC-9801NS/E40	¥418,000

各機種特価販売中!!
俊足、32ビットノートパソコン1フロッピーディスクドライブ＋RAMドライブレジューム機能搭載。ディスプレイに接続可能／軽量コンパクト設計。遊びに仕事にフルパワーパソコン。

PC-9801NS/E40仕様

●PC-9801NS/E	¥278,000	俊足32ビット RAMドライブ CRT接続可
●テクサインターナショナル TR-NE40	¥ 98,000	テクサが誇る内蔵40M
●MS-DOS基本セット PS98-019-HV	¥ 9,800	もちろんNEC これがなきゃはじまらない!
合計	¥385,800	

30%OFF大特価!! ¥269,800

FM-TOWNSセット



FM-TOWNS 20F	¥323,000
FMT-KB105	¥ 30,000
FMT-DP531	¥ 89,800
定価合計	¥442,800

さらに安い! ~~¥299,000~~

マイクロソフト社 **WORKS** ワークス V.2、1
マイクロソフト社がワープロ、表計算等、技術の粋を結集したノート対応ビジネスソフトの傑作です。
定価 ¥40,000
¥26,000

PC-9801NS/E ビジネス基本セット

●PC-9801NS/E	¥278,000
●キャノンインクジェットプリンター BJ-10V(B)	¥ 74,800
●マイクロソフト社 WORKS	¥ 40,000
●MS-DOS NEC製 PS98-019-HV	¥ 9,800
●プリンターケーブルノート専用	¥ 7,800
●ディスケット MF2-256 マクセル HD10枚	¥ 3,000
定価合計	¥413,400

超特価 ¥298,000

BJ-10V(B)
キャノン得意のインクジェットプリンター。
印字が非常に美しく、軽量コンパクト設計。

X68000 PRO/HDセット

	定価
CZ-663C-GY	¥408,000
CZ-612D-GY	¥119,800
定価合計	¥527,800

定価の半額以下



限定2台

中古特選セット

PC-9801RA51 / PC-KD854N セット ¥298,000
PC-9801RX51 / PC-KD854N セット ¥198,000
PC-9801VM21 / PC-KD853 セット ¥ 89,800
PC-9801NS / BJ-10V・新品ケーブル セット ¥169,800

中古パソコン

ノートパソコンシリーズ

PC-9801N	¥ 89,800
PC-9801NS	¥149,800
PC-9801NV	¥129,800
PC-9801NS/E	¥169,800
PC-386NA	¥149,800
PC-386NW	¥169,800
PC-9801LV21	¥ 89,800
PC-9801LV22	¥ 99,800

ハイレゾシリーズ

PC-98RL/2	¥278,000
PC-98RL/5	¥338,000
PC-98RL/5コプロ付	¥358,000
PC-98XLダブル	¥248,000
PC-98XL/2	¥149,800
PC-98XL/4	¥159,800

ビジネスソフト

ビジネスソフト	定価	販売価格
LOTUS 123R2.3J	¥98,000	¥59,800
LOUTS 123NOTE BOOK	¥38,000	¥22,400
マイクロソフト社ワークスV.2, 1	¥40,000	¥26,000
まいとーくV2, 1	¥28,000	¥19,600
松 V5	¥58,000	¥34,800
WX2＋	¥ 9,800	¥ 7,350
Z'STAFF KID98 V3.0	¥28,000	¥19,600
弥生3		特価
一太郎V.4,3	¥58,000	¥37,700
一太郎DASH	¥39,000	¥25,350
WINGZ	¥98,000	¥69,800
FW	¥ 9,700	¥ 6,790
NEWTON 98V.2	¥ 9,700	¥ 6,790
パワーベース	¥19,400	¥13,580
MAXLINK V.2	¥18,000	¥12,600

ゲームソフト

ソフト名	対応機種	定価	販売価格
レイルロードタイクーン	PC98	¥11,800	¥8,260
笑ウせえるすまん第一巻	PC98	¥ 3,980	¥2,980
ワイアラエの奇跡	PC98	¥ 7,800	¥5,460
雀王登龍門II	PC98	¥ 9,800	¥6,860
斬 II	PC98	¥ 9,800	¥6,860
はっちやけあやよさんIII	PC98	¥ 4,800	¥3,600
ヴェイン・ドリーム	PC98	¥ 9,800	¥6,860
スピンディジーII	PC98	¥ 8,700	¥6,090
伊忍道・打倒信長	PC98、PC88	¥ 9,800	¥6,860
ブラック・レインボウII	PC98	¥ 8,800	¥6,160
アクアレス	X68K	¥ 8,700	¥6,090
ナイキ	PC98、X68K、MSX2	¥ 7,800	¥5,460
ジョーカー	PC98、X68K	¥ 7,800	¥5,460
インペリアル・フォース	X68K	¥ 8,800	¥6,600
はっちゃけあやよさんII	X68K	¥ 3,800	¥2,850
天使たちの午後IV	PC98、X68K、PC88、MSX2	¥ 8,800	¥6,160
コズミック・サイコ	PC98、X68K、PC88、MSX2	¥ 7,800	¥5,460
ガンダム・クラシック・オペレーション	X68K	¥ 9,800	¥6,860
校内写生①②③	PC98、X68K、MSX2	¥ 4,800	¥3,600
F15ストライク・イーグルII	X68K	¥10,800	¥7,560
シャングリラ	PC98、X68K	¥ 7,800	¥5,460
きゃんきゃんバニー・スピリッツ	PC98、X68K、MSX2	¥ 7,800	¥5,460


マイコンソフト
TAITO
©TAITO
制限時間内に迷路を回してボールをスタートからゴールに運ぶ高速回転アクションゲーム。
コースもTRAINING・BEGINNER・EXPERT・SPECIALと4種類!! オリジナルでマップとボールもエディットできる機能付!!
CAMELTRY™
キャメルトライ
X68000 5インチ2HD1枚組 8,800円(税別)
マウス取付け型
専用アダプター
「XPDL-1」付
©FALCOM
イース
X68000
5インチ2HD 2枚組 9,600円(税別)
好評発売中
息をのむ美しいグラフィックとナチュラルなサウンド。冒険者，夢みる少年アドル=クリスティンの限りない冒険が始まろうとしている。6冊のイースの書の謎がキミにせまる本格派RPGゲーム。
発売元 電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

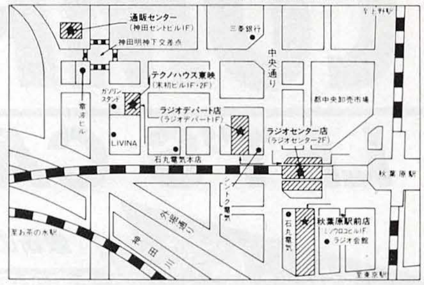
TOEI Toei Electronics Co., Ltd.

老舗の東映無線

通販センター テクノハウス東映 4周年ダブルセール実施中!!

安さ・サービス・丁寧…………秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だョ!!



超低金利クレジット

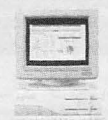
本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3.15	4.3	6	6.1	9.25	11.9	12.9	17.8	23.4	30

通販センター 通信販売・クレジット | TEL：03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店㊟9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



注番B11-01 ➡限定超特価
PC-98DO
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥382,800➡ **57%OFF** ¥163,000

注番B11-02 ➡限定超特価(おすすめ!!)
PC-98DO
＋PC-TV454
(NEC、15型パソコンTV、0.39㎜ドットピッチ、TVも見れる!!)
¥426,300➡ **52%OFF** ¥203,000



注番B11-03
PC-9801NS
＋AV-040NS
(キャラベル、内蔵型40MB HDD)
¥426,800➡ **42%OFF** ¥248,000

注番B11-04
PC-9801NS/E
＋BJ-note(キャノン、48×48、バブルジェット)
＋プリンターケーブル
¥359,800➡ **??%OFF** **TOEI大特価**



注番B11-05
PC-9801DA2
＋CMT-A14H2 (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥532,800➡ **??%OFF** **TOEI大特価**

注番B11-06
PC-9801DS2
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥442,800➡ **??%OFF** **TOEI大特価**

秋葉原で初めて FMショップ会加入



注番B11-07
FMTOWNS-20F
＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥477,800➡ **??%OFF** **TOEI大特価**

注番B11-08
FMTOWNS-20F
＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39㎜ドットピッチ)
＋NT130-55FFM(ニューテック、130MBハードディスク)
¥705,800➡ **??%OFF** **TOEI大特価**

本体＋モニター(NEC/EPSON/富士通)

注番B11-09 ➡限定超特価
PC-9801RX21
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥422,800➡ **48%OFF** ¥223,000

注番B11-10 ➡PC-9801NS/E40仕様
PC-9801NS/E
＋AV-040SXE
(キャラベル、内蔵型40MB HDD)
¥386,000➡ **??%OFF** **TOEI大特価**

注番B11-11 ➡限定超特価
PC-9801RA51(40MBハードディスク内蔵)
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥772,800➡ **50%OFF** ¥393,000

注番B11-12
PC-9801ES2
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥532,800➡ **56%OFF** ¥285,000

注番B11-13 ➡限定超特価
PC-9801RX51(40MB HDD内蔵)
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥692,800➡ **60%OFF** ¥278,000

注番B11-14 ➡限定超特価
PC-9801EX2
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥432,800➡ **52%OFF** ¥206,000

注番B11-15
PC-9801UF
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥302,800➡ **??%OFF** ~~¥200,000~~

注番B11-16
PC-9801DX/U2
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥402,800➡ **??%OFF** **TOEI大特価**

注番B11-17
PC-9801DA/U2
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥532,800➡ **??%OFF** **TOEI大特価**

注番B11-18
PC-9801DX2
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥402,800➡ **??%OFF** **TOEI大特価**

注番B11-19
PC-386GS5
＋FCD-203DW(東映、20型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥796,000➡ **27%OFF** ¥580,000

注番B11-20 ➡限定超特価
PC-386V-STD(CPU：80386・20MHz)
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥582,800➡ **47%OFF** ¥313,000

注番B11-21
PC-286C-STD (PC CLUB)
＋CMT-A14H2 (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥252,800➡ **??%OFF** **TOEI大特価**

注番B11-22
PC-386M-STD
＋CMT-A14H2 (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥412,800➡ **??%OFF** **TOEI大特価**

注番B11-23
PC-286VG-STD
＋CMT-A14H2 (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥352,800➡ **48%OFF** ¥184,000

注番B11-24
PC-386VR-STD
＋CMT-A14H2 (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥432,000➡ **47%OFF** ¥228,000

注番B11-25
FM77AV40SX
＋FMTV-155
(富士通、15型パソコンTV、音声多重、リモコン付、TVも見れる!!)
¥316,000➡ **??%OFF** **TOEI大特価**

注番B11-26
FMTOWNS-40H(40MB HDD内蔵)
＋FMT-KB105
(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533
(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥572,800➡ **??%OFF** **TOEI大特価**

注番B11-27
FMTOWNS-80H(80MB HDD内蔵)
＋FMTKB105/205
(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533
(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)
¥761,000➡ **??%OFF** **TOEI大特価**

FMTOWNSお買い上げサービス!!
- 対戦型ゲーム
- 宮沢りえ　グッズ3点
- 全国無料出張修理

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC-9801RX21(16ビット)…… ~~¥198,000~~
②PC-9801EX2(16ビット)…… ~~¥188,000~~
③PC-9801RA51(32ビット、40MBハードディスク内蔵)…… ~~¥398,000~~
④PC-9801N(32ビット、40MBハードディスク内蔵)…… ¥124,000
⑤PC-9801NV…… ~~¥248,000~~
⑥PC-98DO …… ~~¥140,000~~
⑦PC-9801NS/E…… ~~¥278,000~~
⑧PC-9801NS/E20(20MBハードディスク内蔵)…… ~~¥378,000~~
⑨PC-9801NS/E40(40MBハードディスク内蔵)…… ~~¥418,000~~
⑩PC-98DO＋…… ~~¥278,000~~
⑪FCD-203DW(東映、20型カラー、0.31㎜、ハイレゾ対応、スタンド付) **TOEI大特価**
⑫CMT-A14H2(サンヨー、14型カラー、0.31㎜、スタンド付)…… ~~¥49,800~~
⑬PC-KD881(NEC、15型カラー、0.28㎜、スタンド付)…… **TOEI大特価**
⑭PC-KD882(NEC、15型カラー、0.31㎜、スタンド)…… **TOEI大特価**
⑮XC-1498CII(三菱、14型カラー、0.28㎜、スタンド付)…… ~~¥59,800~~
⑯FMPR-204B(富士通、カラー熱転写)…… ~~¥49,800~~
⑰JR-100CL(スター精密、10″ドット・カラー、シートフィーダ付)…… ¥70,000
⑱AP-300(エプソン、48×48ドット、熱転写)…… ~~¥59,800~~
⑲VP-300(エプソン、ドット)…… ~~¥69,800~~
⑳PC-PR150V(NEC、48×48ドット、カラー熱転写)…… ¥69,800
㉑PC-PR150VL(NEC、48×48ドット、カラー熱転写)…… ¥70,000
㉒PC-PR150T(NEC、48×48ドット、カラー熱転写)…… ¥45,800
㉓M-1224P/X(ブラザー、10″ドット、ピンフィーダ付、PC・MSXII対応)…… ~~¥44,800~~
㉔HG-3000PC(エプソン、15″インクジェット)…… ~~¥99,800~~
㉕RCJ-1000(メルコ、1MBRAM、Dyna Book用)…… ¥9,800
㉖RCN-1000(メルコ、1MBRAM、PC-9801/NS/NV用)…… ¥10,000
㉗PC-PR201G(NEC、15″ドット)…… ~~¥55,000~~
㉘PC-PR201T(NEC、15″カラー熱転写)…… ¥39,800

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!

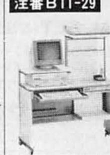
注番B11-28



- 寸法：1800(W) 680(H) 800(D)
- 背面コード収納ケース付
- コード落とし(2個)付
- 下棚板45㎜間隔、3段階可動
- 大型ロック式キャスター付

¥84,000➡¥63,800

注番B11-29



- 寸法：1200(W) 745(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- B4判トレー付
- ロック式キャスター付
- 上部左右棚板3段階可動

TOEI大特価➡¥39,800

注番B11-30



- 寸法：870(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

※サイドテーブル ¥7,800(別売)

¥48,000➡¥29,000

注番B11-31



- 寸法：610(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

¥38,000➡¥19,800

注番B11-32



- 寸法：589(W) 1250(H) 700(D)
- ロック式キャスター付

¥25,000➡¥9,800

注番B11-33 ➡パソコンデスク＆イス



- 寸法：650(W) 1285(H) 650(D)
- ロック式キャスター
- 中棚板3段階可動
- イス(座上下ガスシリンダータイプ)

TOEI大特価➡¥27,200

注番B11-34

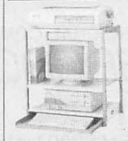


- 振動吸収デスク
- 寸法：635(W) 1287(H) 646(D)
- 天板振動吸収装置付
- 2Pコンセント付
- コード収納ケース付
- 耐振用アジャスター4個/キャスター2個付
- 棚板2段階可動

※データスタンド ¥12,000(別売)
ペーパーストレージ¥3,950(別売)

¥48,800➡¥32,000

注番B11-35



- 机上型パソコンデスク
- 寸法：635(W) 690(H) 420(D)
- キーボードテーブルスライド収納式

TOEI大特価➡¥16,800

厳選周辺機器シリーズ

①COMSTARZ CLUB24/5(NEC、2400bpsモデム、MNPクラス5)…… ~~¥39,800~~
②COMSTARZ CLUB24/4(NEC、2400bpsモデム、MNPクラス4)…… ~~¥34,800~~
③MD24FP5V(オムロン、2400bpsモデム、MNPクラス5)…… ~~¥36,800~~
④MD24FN5(オムロン、2400bps内蔵型モデム、MNPクラス5、PC-9801N/NS/NSE用)…… ~~¥44,800~~
⑤MD24FB5V(オムロン、2400bpsモデム、MNPクラス5)…… ~~¥39,800~~
⑥16C-98(16色カード：4096色中16色表示、PC-9801VF/VM用)…… ¥12,000
⑦まいとーくII(インターコム、パソコン通信ソフト、MNP対応)…… ~~¥28,000~~
⑧PC-9801N-08(NEC、I/O拡張ユニット、3スロット、PC-9801N用)…… ~~¥98,000~~
⑨PC-9871K(NEC、マウスセット、I/F付、PC-9801E/F/M用)…… ¥29,500➡ **39%OFF** ¥18,000
⑩Askeyboard sono1(アスキー、PC-9801シリーズ用キーボード、JIS/親指シフト/親指シフトII切替可)＋Askeyboard sono2(アスキー、テンキーボード)…… ¥37,000
⑪ESCREEN MC New(住友、14型用VDTフィルター、紫外線100%吸収、反射・フリッカー・帯電防止、コントラスト向上)・¥13,800
⑫TK-98(エレコム、テンキーボード、(　)キー付、PC-9801N/NS用)…… ~~¥11,500~~
⑬PR-35T(日本アールイーエム、ドットプリンタ、A3印字可、FMTOWNS用)…… ~~¥98,000~~
⑭PR-40T(日本アールイーエム、15″ドットプリンタ、FMTOWNS用)…… ~~¥120,000~~
⑮HM-02T(八戸ファームウェア、2MBRAM、FMTOWNS用)…… ~~¥69,800~~
⑯CMC-141S(メディックス、14型カラーディスプレイ、0.28㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)…… ~~¥52,000~~

OAチェアー



注番B11-36
- 座上下ガスシリンダータイプ
- 背もたれ高さ調節可
- 背もたれ奥行き調節可
- 5本足キャスター

TOEI大特価➡¥24,800



注番B11-37
- 座上下調節可
- 4本足キャスター

TOEI大特価➡¥9,700

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 東映無線株式会社

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店／TEL.03-3253-0987(代)
- ラジオデパート店／TEL.03-3251-1014(代)
- テクノハウス東映／TEL.03-3253-9896(代)

■オーディオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店／TEL.03-3253-5741(代)



おすすめ中古セット

NEC
PC-8801MKⅡSR30 中古品
NEC
PC-KD551K 中古品
合計価格￥357,800
特価￥48,000

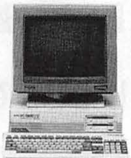


おすすめ中古セット

NEC
PC-9801VM4 中古品
NEC
PC-TV451 中古品
合計価格￥986,000
特価￥128,000



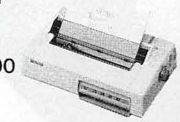
中古品在庫限定品
NEC
PC-9801VX2
￥433,000→￥128,000
NEC
PC-9801VX21
￥433,000→￥135,000



中古品在庫限定品
NEC
PC-9801UX21
￥348,000→￥128,000
NEC
PC-9801UX41
￥545,000→￥148,000



中古品在庫限定品
NEC
PC-9801RA2
￥498,000→￥228,000
NEC
PC-9801RA5
￥736,000→￥268,000



中古品在庫限定品
NEC
PC-PR201H
￥288,000→￥45,000
NEC
PC-PR201HC
￥308,000→￥48,000

特選中古リスト

NEC

本体

品名	定価	特価
PC-8801MKⅡSR30	￥258,000	￥28,000
PC-8801MKⅡFR/30	￥178,000	￥25,000
PC-8801FH/30	￥168,000	￥25,000
PC-8801FA	￥168,000	￥28,000
PC-8801FE	￥129,000	￥38,000
PC-8801MH	￥208,000	￥32,000
PC-8801MA	￥198,000	￥35,000
PC-8801MA2	￥168,000	￥38,000
PC-8801MC2	￥199,000	￥78,000
PC-88VA	￥298,000	￥38,000
PC-9801E+10	￥215,000	￥28,000
PC-9801F2	￥398,000	￥28,000
PC-9801M2	￥415,000	￥58,000
PC-9801U2	￥298,000	￥28,000
PC-9801UV11	￥265,000	￥108,000
PC-9801VF2	￥348,000	￥58,000
PC-9801VM2	￥415,000	￥88,000
PC-9801VM21	￥390,000	￥108,000
PC-9801VX4	￥693,000	￥148,000
PC-9801VX41	￥630,000	￥155,000
PC-98XA/2	￥695,000	￥68,000
PC-98XL/2	￥575,000	￥168,000
PC-9801LV21	￥345,000	￥78,000
PC-9801NS/20	￥448,000	￥198,000
PC-9801T/S5	￥850,000	￥328,000

ディスプレイ

品名	定価	特価
N5911/L（14"グリーン/400L）	￥65,000	￥25,000
N5913L（14"カラー/400L）	￥138,000	￥38,000
N5915（プラズマディスプレイ）	￥198,000	￥72,000
N5923K（14"カラー/750Lハイレゾ専用）	￥190,000	￥55,000
N5924/U（14"カラー/400L・750L）	￥233,000	￥118,000
PC-KD551K（14"カラー/400L）	￥99,800	￥28,000
PC-KD862（14"カラー/200L/400L）	￥99,800	￥38,000
PC-KD863S（15"カラー/200L・400L/スピーカー）	￥118,000	￥48,000
PC-TV451（15"TVカラー/200L・400L）	￥156,000	￥40,000
PC-TV452（15"TVカラー/200L・400L）	￥119,000	￥48,000

プリンタ

品名	定価	特価
PC-PR101L（80桁 漢字24ピンドットインパクト）	￥175,000	￥28,000
PC-PR150N（80桁漢字48ピン熱転写）	￥69,800	￥38,000
PC-PR201H2（136桁・カラー漢字24ドット）	￥245,000	￥68,000
PC-PR201V（136桁 カラー漢字24ピンドットインパクト）	￥298,000	￥78,000
PC-PR406H（80桁漢字24ピン熱転写）	￥94,800	￥38,000
PC-PR405（8080桁漢字24ピン熱転写）	￥69,800	￥20,000
NM-4150（136桁カラー漢字24ドットプリンタ）	￥245,000	￥88,000
NM-9300S（80桁 漢字24ピンドットインパクト）	￥253,000	￥25,000
NM-9900（136桁・カラー漢字24ドット）	￥298,000	￥48,000
NM-5020（136桁 高速漢字24ピンドットインパクト）	￥370,000	￥128,000

その他

品名	定価	特価
PC-8881（8"2D×2FDD）	￥442,000	￥28,000
PC-9881K（8"2D×2FDD）	￥320,000	￥30,000
PC-9801RA-34（SASI内蔵20MBハードディスク）	￥168,000	￥50,000
PC-HD040（SCSI40MBハードディスク）	￥238,000	￥60,000
PC-9801LV-07（I/O拡張ユニット）	￥12,000	￥5,000
PC-98XA-01（増設RAMボード）	￥65,000	￥6,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定特価コーナー

品名	定価	特価
SNE/バスマウス98（98用） 新品	￥5,800	￥2,800
SNE/MKマウスⅡ（88/MSX/FM-AV用） 新品	￥7,800	￥3,800
SNE/MKマウスⅢ（98用/100・200・400カウント切替式） 新品	￥9,500	￥5,000
ヒートウェーブ/HW-100（マウスカウントチェンジャー） 新品	￥2,800	￥1,900
和知電子/MK-1500（マウスインターフェース） 新品	￥15,000	￥10,000
緑電子/Little F2（98用3.5"2HD×2） 新品	￥59,800	￥32,800
緑電子/Little F（98用3.5"2HD×1） 新品	￥39,800	￥18,500
TAK高島/TZ35S（98用3.5"2HD×1） 新品	￥39,800	￥18,800
コンピュータリサーチ/CRC-FD5WA（98用5"2HD/2DD×2自動切替） 新品	￥65,800	￥48,000
コンピュータリサーチ/CRC-FD5SA（98用5"2HD/2DD×1自動切替） 新品	￥43,800	￥32,500
SNE/INTER-8（98用2HDインターフェイスボード） 新品	￥24,800	￥15,000
SNE/リトルオーケストラL（98用高機能FM音源ボード） 新品	￥18,000	￥9,800
SNE/リトルオーケストラVS（98用高機能FM音源ボード） 新品	￥36,000	￥27,500
SNE/GINGA-RX（98用プログラマブル10キーボード） 新品	￥34,000	￥12,800
SNE/GINGA-286L（286L,LE用プログラマブル10キーボード） 新品	￥15,000	￥8,000
エース電子/ACE-10（98N,NS,LV,LX,T用10キーボード）	￥12,000	￥7,800
SNE/128K（98用増設128Kラム） 新品	￥8,000	￥5,800
SNE/256K（98用増設256Kボード） 新品	￥39,800	￥9,800
メルコ/HC-512L（98用増設512Kボード） 新品	￥17,000	￥15,500
メルコ/EMJ-2000R（98用EMSボード） 新品	￥29,800	￥24,500
I/Oデータ/PIO-DA134-4ME（DA,RA用EMSボード） 新品	￥42,000	￥33,800
MITUBISHI/XC-1498CⅡ（PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ） 新品	￥107,000	￥52,800
IDEXON/SR-7314（PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ） 新品	￥89,800	￥49,800

EPSON

品名	定価	特価
PC-286VE-STD	￥298,000	￥118,000
PC-386M-STD 新品同様	￥328,000	￥198,000
PC-286LF-STD 新品同様	￥388,000	￥128,000
AP-600PC（80桁熱転写漢字カラー） 新品同様	￥64,800	￥39,800
AP-300PC（80桁熱転写漢字カラー） 新品同様	￥59,800	￥44,800
VP-1350PC（136桁漢字ドットプリンタ） 新品同様	￥96,800	￥58,000
VP-2050PC（136桁 カラー漢字ドットプリンタ） 新品同様	￥158,000	￥88,000
PC-286MS（マウス）	￥9,800	￥2,800
PC-286LRB（1.5MRAM（286L,LE,LF用）） 新品同様	￥135,000	￥12,000
PC-LHD20（20M内蔵用ハードディスク（286・386LS用）） 新品同様	￥142,000	￥29,800

SHARP

品名	定価	特価
CZ-851C（X-1ターボ Model20）	￥248,000	￥25,000
CZ-856C（X-1ターボⅡ Model31）	￥178,000	￥35,000
CZ-870C（X-1ターボⅢ）	￥168,000	￥40,000
CZ-601C（X-68000 ACE）	￥319,800	￥138,000
CZ-623C（X-68000 SUPER 80MHDD）	￥498,000	￥278,000
CZ-652C（X-68000 PRO）	￥298,800	￥155,000
CZ-601D（15"アナログTV0.39（15/24/31KHz））	￥110,700	￥60,000
CU-14GD（14"カラー/400L/0.39ピッチ） 新品同様	￥69,800	￥39,800
CU-14FD（14"カラー/400L/0.31ピッチ） 新品同様	￥74,800	￥42,800
CU-14KD（14"カラー/400L/0.28ピッチ） 新品同様	￥89,800	￥49,800

その他

品名	定価	特価
FUJITSU/FM77AV2	￥158,000	￥28,000
FUJITSU/FM77AV20-2	￥168,000	￥32,000
FUJITSU/FM77AV40EX	￥168,000	￥52,000
TOSHIBA/J3100SX001	￥258,000	￥158,000
TOSHIBA/J31HDD20（20MBハードディスク）	￥148,000	￥78,000
TOSHIBA/PWS5269A（136桁ドット漢字プリンタ）	￥268,000	￥128,000
TOSHIBA/PWS5271A（80桁熱転写漢字プリンタ）	￥58,000	￥20,000
TOSHIBA/PWS-5015A（J3100SL002）	￥298,000	￥88,000

J-DMA 日本事務機械協会 ビジネスにパソコンを使いたい方、ぜひご相談下さい。

COMPUTER BANK **コンピュータバンク**

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

▼本社ご注文・相談デスク
☎ **(03)3797-1221**

営業時間/平日AM9:30～PM8:00 土・休日AM9:30～PM6:00年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

5年間完全保証

販売の義務と責任を積極的に果たしたい。ひとつの指標です。IPL

IPLでは、お客様のニーズにあった製品の、より良い環境を創るため、各メーカーとの密接な関係を基に、製品の組み立てを計っています。また大型コンピュータによるLAN、ONLINEを構築。販売するかどうか決定する前に、商品評価を行い当社独自の5年の保証をつけてより高品質なものを提案します。独自のシミュレーションをした上で新製品の情報提供を行うのをはじめ、セット構成時の最適な拡張にも応対。お申し込み前後の新製品発表も心配いりません。

法人向け組合せも貴社に最適なシステムをご提案いたします。お気軽にご相談下さい。



〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
株式会社 アイピーエル
TEL.0467-24-7511 FAX.0467-24-0561

大きな保証

独自の5年間完全保証制度

上質のサービスを提供するためにどのような高額な修理に対しても完璧に保証する制度です。メーカー保証がプリンタ等のように6ヶ月でも5年間完全に保証するＩＰＬならではのワイドな制度です。メーカー保証が切れた時実感します。

たとえば、ハードディスクのドライブ交換は一¥70,000以上、プリンタヘッド交換には、¥30,000以上などにも完璧に対応いたします。**保証内容に焦点を当てて比較の上、ご検討下さい。**

私どもの手を経た製品がその任を果たしますよう――――これがＩＰＬの願いです。

初期不良交換3ヶ月保証制度

試動期間を十分にとっています。万一故障など生じた場合、鎌倉0467-24-0453まで直接お電話ください。交換の際には、当初のお届けした形の内容と同じ状態でおもどしください。お申し込み日より3か月以内にＩＰＬに届くようにお願いいたします。かかる送料も当社負担です。

返品・交換30日保証制度

満足を約束します。製品がご希望に添わなかった場合は、現金で返金します。(クレジットは解約のみ）鎌倉0467-24-0453まで直接お電話ください。お申し込み日より30日以内に製品は手つかずの完全な状態でＩＰＬに届くようにお願いいたします。当社に製品が到着してからの手続きとなりますので、予めご了承ください。

代替機の無料貸出制度

突然、故障が発生した時点になって、あわてて問題が生じます。通常、どこでもメーカー修理期間は3週間〜1ヶ月かかります。その間、パソコンを中断しなければなりません。ＩＰＬでは本体(NEC、EPSON)、プリンタの各々に無料で代替機が用意されています。**より安心でゆとりあるコンピュータライフを約束します。**但し、ラップトップ、ノートブックは除く。

安心できるサポート

完全保証の高品質の製品のうしろにシステムエンジニアがいて、あなたのコンピュータのサポートをしています。

ビギナーズ

☎0467-24-0941

初めて、パソコンを手にするあなたが必要とするすべてのことに、**あなたの専任の担当者が、**あなたの購入リストに従いながらサポートします。まず、お電話下さい。

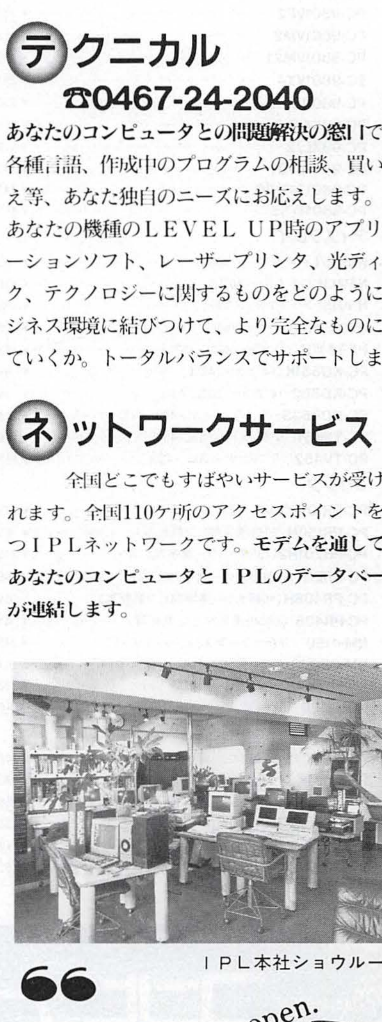
テクニカル

☎0467-24-2040

あなたのコンピュータとの問題解決の窓口です。各種言語、作成中のプログラムの相談、買い替え等、あなた独自のニーズにお応えします。又、あなたの機種のＬＥＶＥＬ ＵＰ時のアプリケーションソフト、レーザープリンタ、光ディスク、テクノロジーに関するものをどのようにビジネス環境に結びつけて、より完全なものにしていくか。トータルバランスでサポートします。

ネットワークサービス

全国どこでもすばやいサービスが受けられます。全国110ケ所のアクセスポイントをもつＩＰＬネットワークです。**モデムを通して、あなたのコンピュータとＩＰＬのデータベースが連結します。**



ＩＰＬ本社ショウルーム

To open open.

メンテナンス部

☎0467-24-0453

代替機、修理、初期不良のお申し込み等、コンピュータ使用中のハード上の相談窓口です。問題はただちに対応いたします。直接お電話ください。

商品管理部

☎0467-24-1154

納期、配達日のお問い合わせ、ご指定日のご連絡に。

お得なお支払い

お求め易い価格と低料率の独自のシステムクレジットの用意がございます。ご希望の製品がない場合はお電話ください。お申し込みはHOW TO ORDERのページをご利用下さい。

ステップアップクレジット

お客様のライフスタイルに合わせて、1回払いから最長84回まで自由に設定できます。例えば1年目は、月々1,000円、2年目から5,000円。ボーナス払いも1年目0円から、2年目20,000円、3年目50,000円というような年毎のステップアップも可能です。又、夏のボーナスは0円、冬のボーナスのみのお支払いや、夏10,000円、冬30,000円等、独得のお支払いもできます。月々とボーナスをクロスしたプラン等、自由にご利用下さい。

ボーナス払い

もう、いまから来年の夏のボーナス一括払いが可能です。冬のボーナス一括払いはもちろんOK。ボーナスだけの2回、4、6、8、10回払いもあります。毎月のお支払いはありません。製品はすぐお届けします。

9カ月先からのお支払い

いつでも9か月先からのお支払いを開始できます。製品はすぐお届けします。もちろん、翌月一括、2カ月先、3カ月先～9カ月先まで自由に設定できます。

カレッジクレジット

大学生や専門学校生を対象としたクレジット。低額の支払いから始めて、就職したら増額というような収入に合わせた設定が可能です。9カ月先からお支払い開始もOKです。通常、保証人は必要ありませんが、必要な場合はご連絡いたします。

豊富な中古情報

メーカーからの新古品、中古製品も扱っています。製品は全て検査・整備済みです。しかも本体・モニタ・プリンタの全てに1年間の保証がついています。お支払いはカードでもクレジットでもどうぞ。



すぐ役に立つプレゼント

キーボードレッスン

使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。独自に開発したソフトをプレゼントします。もうキーボード上で文字を捜すことはありません。プログラミング上達に格段の差が生じます。(NEC、EPSON本体。)

添削付通信教育講座

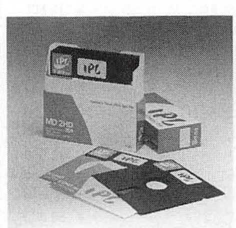
IPLが独自に開設している無料の講座です。3段階のテスト問題もあり、よりよい学習効果をあげるために添削付きになっています。当社にご返送してくだされば、解答してお届けいたします。NEC、EPSON、SHARPのシステムでお求めの方へ。

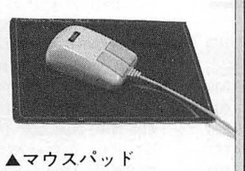
マウスパッド

いまプリンタをお求めの方全員にもれなくマウスパッドをプレゼント中！話題のWindowsにももう手離なせません。

IPLブランドのディスケット

すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証してシステムでお求めの方、全員に！





▲マウスパッド

◀キーボードレッスン

便利なIPLカード

ソフトもハードもこのカード1枚あれば、手続きは簡単。電話一本で即お届けします。お支払いは月々1,000円からのクレジット・翌月一括・ボーナス一括など自由に選べます。また、チケットぴあ・航空券・JR乗車券も電話で予約できます。キャッシングサービスや割引き、優待サービス、情報誌もあります。



オリジナルテレホンカードがついています。

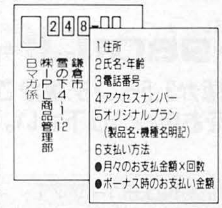
IPL

HOW TO ORDER

お申し込み方法 ＊18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

●ハガキでお申し込みの場合

下記の要領をご記入の上、ご送付ください。すぐに対応いたします。



●FAXの場合

左記のハガキの要領を明記の上Bマガ係までご送信ください。

御見積書やカタログの送付も承ります。

FAXは24時間お申し込み可能です。

FAX番号 ***0467-24-0561***

●お電話の場合

全国のIPL EXPRESSへどうぞ。月曜日～土曜日AM10:00～PM8:00

鎌倉本社…	0467-24-7511	札　幌…	011-621-1444
銀　座…	03-3541-3058	仙　台…	022-266-0531
青　山…	03-3470-0061	広　島…	082-293-7881
大　阪…	06-311-2736	福　岡…	092-481-2644

●サポートデスク

ビギナーズホットライン(初心者の方の相談窓口)…………0467-24-0941

テクニカルホットライン(コンピュータの問題解決窓口)………0467-24-2040

メンテナンス部(代替機・初期不良・返品交換・買い換え等)……0467-24-0453

お支払い方法

●銀行振り込みの場合のお振り込み先

取引銀行	三菱銀行鎌倉支店(普 4956791)	口座名	株式会社アイピーエル
(口座名)	第一勧業銀行鎌倉支店(普 1180564)	TEL	0467-24-7511代

●代金引換システム

製品到着時でのお支払いも承ります。地域によってお受けできない場合もあります。

⬇上記以外のお申し込み方法(現金書留の場合にもご利用ください。)

✂

お申し込み用紙 ＊18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

フリガナ
御氏名　　　　　　　　　印　・　才

住所 〒

TEL　　　(　　)　・

勤務先

住所 〒

TEL　　　(　　)

●購入セットのアクセスNo.(例:アクセスNo.B00000) ＿＿＿＿　●お申し込みの雑誌名 ＿＿＿＿

●購入セットに追加、もしくは変更・削除する製品又は、単品でお求めになりたい製品(メーカー名・機種名を明記)

●セットNo.以外のフリープラン(メーカー名・機種名を明記)

●月々のお支払い金額×回数　¥　×　回

●ボーナス時のお支払い金額　¥　×　回

●御意見・御要望

現金書留の場合も同封して下さい。

アクセス No.B11770

品名	価格
PC-H98S MODEL U8-002(486/20MHz、NESA搭載、1.6MB、3.5×2)	¥548,000
PC-H98-U01(マウス分解能選択可)	¥10,000
STATION180SII(180MBHDD、アクセスタイム20ms外付け、日本テクサ)	¥198,000
PS98-H1001-32(日本語MS-DOS、Ver3.3C基本セット)	¥9,800
PS98-H1191-32(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0)大規模アプリケーションの実行が可能)	¥25,000
ドラッケン(ロールプレイング)	¥9,700
688アタックサブ(全米ベストセラーゲームソフト。ビクター音楽産業)	¥9,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥810,300 → IPL特別価格

月額	回数	ボーナス	
¥4,200	×60回	ボーナス	50,000×10回
¥11,200	×72回	ボーナス	なし
¥14,200	×36回	ボーナス	28,800× 6回
¥9,900	×48回	ボーナス	30,000× 8回

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-9801NS/E

アクセス No.B11660

品名	価格
PC-9801NS/E(386SX(16MHz)、レジューム機能、20又は40MHDD内蔵可能)	¥278,000
AP-300BK(美しい印字48ドットカラー漢字熱転写、持ち歩き可能)	¥59,800
PCPRCB1(PC-286NOTEシリーズ用プリンターケーブル)	¥6,800
RCS-4000(NS用4MB増設RAMカード、メルコ)	¥74,800
PC-9872R(Windowsに必要不可欠。NEC純正マウス)	¥10,000
1-2-3／notebook(超高速、表計算グラフデータベース)	¥38,000
一太郎 dash(豊富な印刷バリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト)	¥39,000

返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥506,400 → IPL特別価格

月額	回数	ボーナス	
¥3,100	×60回	ボーナス	30,000×10回
¥7,200	×72回	ボーナス	なし
¥12,200	×36回	ボーナス	なし
¥12,600	×24回	ボーナス	30,000× 4回

アクセス No.B11655

品名	価格
PC-9801NS/E40(386SX(16MHz)、レジューム機能、40MHDD内蔵可能)	¥418,000
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ。48ドット漢字56字/秒。CANON)	¥74,800
IFC-98N／15(プリンタケーブル(98ノートシリーズ用1.5m))	¥5,000
RCS-2000(NS用2MB増設RAMカード)	¥39,800
STARFAX NOTE(ボード1枚でFAX+モデム機能/FAX(G3)9600~2400bps	¥89,800
一太郎 dash(豊富な印刷バリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト)	¥39,000
すぐ役に立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中

返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥666,400 → IPL特別価格

月額	回数	ボーナス	
¥5,300	×60回	ボーナス	30,000×10回
¥9,100	×72回	ボーナス	なし
¥10,600	×36回	ボーナス	30,000× 6回
¥22,400	×24回	ボーナス	なし

アクセス No.B11653

品名	価格
PC-9801NS/E40(386SX(16MHz)、レジューム機能、40MHDD内蔵可能)	¥418,000
RCS-4000(NS用4MB増設RAMカード、メルコ)	¥74,800
PC-9801N-17L(ACパック、9801N／NSをACで利用)	¥11,000
LFD-581F(5"2HDDシングルフロッピーディスク、ロジテック)	¥52,000
PC-9801N-15(フロッピィディスク増設ケーブル／98NOTE用)	¥9,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥9,800
PS98-1001-31(日本語MS-DOS用(Ver3.3C)拡張機能セット)	¥8,200
TURBO C++ 1.0(オブジェクト指向型C言語)	¥29,800

返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥613,400 → IPL特別価格

月額	回数	ボーナス	
¥4,700	×60回	ボーナス	29,300×10回
¥8,500	×72回	ボーナス	なし
¥11,200	×36回	ボーナス	20,000× 6回
¥15,900	×24回	ボーナス	30,000× 4回

アクセス No.B11659

品名	価格
PC-9801NS/E40(386SX(16MHz)、レジューム機能、40MHDD内蔵可能)	¥418,000
RCS-4000(NS用4MB増設RAMカード、メルコ)	¥74,800
PC-9801LS-01(テンキーボード ファンクションキーを5個実装)	¥14,500
MAX Link(RS232Cを介して異機種間でのデータのやりとり可能)	¥18,000
PC-9801N-16(約3時間利用可、大容量バッテリーパック98NOTE用)	¥14,000
PC-9801NS／E-14(アナログRGBCRTパック)	¥25,000
FA-L98NS(これなら水がかかっても大丈夫、キーボード防塵カバー)	¥2,200
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ。48ドット漢字56字/秒、CANON)	¥74,800
IFC-98N／15(プリンタケーブル(98ノートシリーズ用1.5m))	¥5,000
オートシートフィーダ	¥9,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥9,800
1-2-3／notebook(超高速 表計算グラフデータベース)	¥38,000
一太郎 dash(豊富なバリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト)	¥39,000
Sound Palett(表現力豊かな本格的音楽演奏が楽しめる。要MSDOS、マウス)	¥54,800
すぐ役に立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中

返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥797,700 → IPL特別価格

月額	回数	ボーナス	
¥4,400	×60回	ボーナス	50,000×10回
¥11,300	×72回	ボーナス	なし
¥14,300	×36回	ボーナス	30,000× 6回

アクセス No.B11661

品名	価格
PC-9801NS／E40(386SX(16MHz)、レジューム機能、40MHDD内蔵)	¥418,000
PC-9801DA2orDA/U2(CPU386、1.6MB3.5"FDD×2、サウンド機能搭載)	¥448,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ。ノングレア。帯電防止チルト付、NEC)	¥118,000
PS98-S1101-52or32(1画面で複数のソフトを動作する、日本語MS-Windows Ver3.0)	¥25,000
MICROSOFT Excel V2.1(ウィンドウ3.0対応、画面分割サイズ変更自在)	¥98,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON)	¥94,800
EDA-10ML-DUAL(高速32ビットデータバス対応10MB内部増設RAMボード、メルコ)	¥105,000
すぐ役に立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥1,306,800 → IPL特別価格

月額	回数	ボーナス	
¥14,500	×60回	ボーナス	30,000×10回
¥17,300	×72回	ボーナス	なし
¥24,400	×36回	ボーナス	30,000× 6回
¥36,100	×24回	ボーナス	37,500× 4回

十分な試動期間を取ってあります
90日間
初期不良交換

アクセス No.B11658

品名	価格
PC-9801NS／E40(386SX(16MHz)、レジューム機能、40MHDD内蔵可能)	¥418,000
PC-9801DS／U2(CPU386SX(16MHz)メモリ640KB、3.5"FDDX2、サウンド機能搭載)	¥358,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付き、三菱)	¥107,000
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ。48ドット漢字56字/秒、CANON)	¥74,800
IFC-98N／15(プリンタケーブル(98ノートシリーズ用1.5m))	¥5,000
オートシートフィーダ	¥9,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥9,800
PC-9872R(Windowsに必要不可欠。NEC純正マウス)	¥10,000
PC-9801LS-01(テンキーボード ファンクションキーを5個実装)	¥14,500
PC-9801N／E-14(アナログRGBCRTパック)	¥25,000
RCS-4000(NS用4MB増設RAMカード、メルコ)	¥74,800
弥生II(会計の専任者でなくても青色申告が簡単にできる)	¥80,000
弥生II 経営分析編	¥28,000
一太郎 dash(豊富なバリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト)	¥39,000

代替　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥1,253,700 → IPL特別価格

月額	回数	ボーナス	
¥8,300	×72回	ボーナス	50,000×12回
¥13,700	×60回	ボーナス	30,000×10回
¥17,200	×48回	ボーナス	30,000× 8回
¥28,300	×36回	ボーナス	なし



年間完全保証

HDDドライブ交換¥70,000以上、プリンタヘッド交換¥30,000以上も完全保証。
保証内容を他と比較してください。

アクセス No.B11651

品名	価格
PC-9801NS／E40(386SX(16MHz)、レジューム機能、40MHDD内蔵可能)	¥418,000
PC-9801N-17L(ACパック、9801N／NSをACで利用)	¥11,000
PC-9801N／E-14(アナログRGBCRTパック)	¥25,000
PC-9801N-16(約3時間利用可、大容量バッテリーパック)	¥14,000
RCS-4000(NS用4MB増設RAMカード、メルコ)	¥74,800
PC-9801LS-01(テンキーボード ファンクションキーを5個実装)	¥14,500
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ。48ドット漢字56字/秒、CANON)	¥74,800
オートシートフィーダ	¥9,800
ハガキフィーダ(ハガキフィーダ／官製葉書専用)	¥9,800
IFC-98N／15(プリンタケーブル(98ノートシリーズ用1.5m))	¥5,000
LFD-581F(5"2HDシングルフロッピーディスク、ロジテック)	¥52,000
PC-9018N-15(フロッピィディスク増設ケーブル)	¥9,800
PC-9872R(Windowsに必要不可欠。NEC純正マウス)	¥10,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版、拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト)	¥58,000
一太郎VAF数式作成ツール(一太郎で複雑な数式を作成)	¥28,000
Lotus 1-2-3 R2.3J(超高速、表計算グラフデータベース)	¥98,000
PS98-019-HMW or HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥9,800
PS98-S1101-52 or 32(1画面で複数のソフトを動作する、日本語MS-Windows Ver3.0)	¥25,000
Newton-98(多機能ディスク管理ユーティリティ)	¥9,700
全略ハードディスク殿 V2	¥18,000

返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥975,000 → IPL特別価格

月額	回数	ボーナス	
¥7,300	×60回	ボーナス	50,000×10回
¥10,600	×72回	ボーナス	20,000×12回
¥15,400	×36回	ボーナス	50,000× 6回
¥13,600	×48回	ボーナス	30,000× 8回

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-9801DS

5インチ版か3.5インチ版かご希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B11703

品名	価格
PC-9801DS2orDS／U2(CPU386SX5"or3.5"X2、サウンド機能搭載)	¥358,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT、回転台付き、アナログ)	¥99,800
ミュージ郎(表現力豊かな本格的音楽演奏が楽しめる。要MS-DOS、マウス)	¥158,000
PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥9,800
Z's STAFF KID98(説得!文書とイメージの融合。カラーハードコピーグラフィック)	¥28,000
GT-6000(イメージスキャナ 1677万色フルカラー入力可能、EPSON)	¥178,000
RS-232Cケーブル)	プレゼント中
PC-9872R(Windowsに必要不可欠。NEC純正マウス)	¥10,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中

返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥841,600 → IPL特別価格

月額	回数	ボーナス	
¥4,600	×60回	ボーナス	50,000×10回
¥11,500	×72回	ボーナス	なし
¥14,600	×36回	ボーナス	30,000× 6回
¥28,100	×24回	ボーナス	なし

Ｗｉｎｄｏｗｓ３．０はパソコンを３倍近くも有効利用することができます。ＭＳ－ＤＯＳアプリケーションをＷｉｎｄｏｗｓ３．０上に移すと縦横自由奔放にパソコンを利用できる実感が味わえます。頭の中だけで考えるレベルをはるかに越えて画期的に活躍できます。ＩＰＬはそのテクニカルな面から具体的な活用ノウハウまで幅広くサポートします。

RAMボード

我がコンピュータから最大のパフォーマンスを引き出すために、メモリ増設用のRAMボードを装着することをお薦めします。MS－DOSを組み込むソフト、話題のｗｉｎｄｏｗｓ、同じアプリケーションのバージョンアップ時にもメモリ不足で走らなくなることがあります。HDDやAV等・拡張を合わせて考える必要があり、汎用スロットをできるだけつぶさない様に当初から４Mバイトは確保しておいた方がよいと考えます。又、次には数値演算プロセッサを組み入れることによってプログラミング言語の複雑な計算の実行速度を驚異的に速めることができるので考慮の余地ある製品です。頭脳が巨大化していく時代の要求に余裕あるシステムを構築し、あなたのコンピュータのパワーを高めたいものです。

アクセス No.B11630

- PC-9801DS2orDS/U2(CPU386SX5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ¥358,000
- XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付き、三菱) ……… ¥107,000
- VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朝体、漢字ゴシックシートフィーダ付、ハガキ可EPSON) ¥145,000
- 一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト)… ¥58,000
- Lotus 1-2-3(超高速、表計算グラフデータベース) ……… ¥98,000
- ビデオマニュアル(ロータス1-2-3) ………プレゼント中
- PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
- TURBO C++ 1.0(オブジェクト指向型C言語) ……… ¥29,800

標準価格 ¥805,600 → IPL特別価格

¥4,800	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥9,800	×72回	ボーナス	なし
¥8,100	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥16,700	×36回	ボーナス	なし

PC-9800シリーズ PC-9801DX

5インチ版か3.5インチ版かご希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B11632

- PC-9801DX2orDX/U2(80286+V30、1MB3.5＊2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) ¥318,000
- PC-KD882(15"0.31ピッチ、ノングレア、チルト付、NEC) ¥89,800
- AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON)… ¥94,800
- MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作) ¥40,000
- TURBO C+1.0(オブジェクト指向型C言語) ……… ¥29,800
- PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
- EDX-4000(DX専用4MB内部増設RAMボード(メルコ)) ¥89,800
- MD24FB5V(2400bpsMNPクラス5) ……… ¥39,800

標準価格 ¥681,800 → IPL特別価格

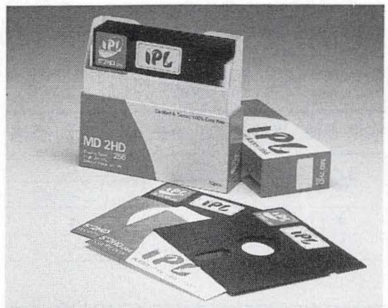
¥5,100	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥9,000	×72回	ボーナス	なし
¥12,000	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥17,100	×24回	ボーナス 30,000× 4回

アクセス No.B11631

- PC-9801DX2 or DX/U2(80286+V30、1MB5"or3.5"×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) ¥318,000
- PC-KD862S(スピーカー内蔵、ステレオ再生、14カラーCRT回転台付、アナログ) ¥99,800
- PC-9872R(NEC純製品マウス) ……… ¥10,000
- 一太郎 Ver4.3(MS-DOS版、拡張メモリをEMSとして可。ワープロソフト) ……… ¥58,000
- AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON) … ¥94,800
- PS98-019-HMW or HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
- ミュージ郎Jr(CM-32+MPU-98・要マウス、DOS) ……… ¥98,000
- 信長の野望・武将風雲録 ……… ¥9,800
- 大戦略III'90 ……… ¥9,800
- シムシティ ……… ¥9,800

標準価格 ¥717,800 → IPL特別価格

¥4,700	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥10,900	×60回	ボーナス	なし
¥13,200	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥18,800	×24回	ボーナス 30,000× 4回



独自に開発したキーボードレッスン用ソフトプログラムです。使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。無料でお付けしています。

PC-9800シリーズ PC-98DO+

アクセス No.B11633

- PC-98DO+(高速98モード・88モード、サウンド機能内蔵) ……… ¥278,000
- CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能) …… ¥368,000
- CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台、リモコン付) ¥135,000
- PC-CA402(アナログCRTケーブル15ピン〈－〉15ピン) ……… ¥4,800
- FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2) … ¥323,000
- FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ……… ¥69,800
- FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列) ……… ¥30,000
- Print BoyII(Towns、FMRにNEC系、EPSONプリンタを接続) ……… ¥29,800
- FM60-711(プリンタケーブル) ……… ¥6,800
- AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON) … ¥94,800
- シャープ用プリンタケーブル ……… ¥6,800
- TOWNSプレゼント(ギャラクシーフォースII) ………プレゼント中
- TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック!) プレゼント中

標準価格 ¥1,348,800 → IPL特別価格

¥9,400	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥15,000	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥16,100	×84回	ボーナス	なし
¥15,400	×48回	ボーナス 50,000× 8回
¥30,300	×36回	ボーナス	なし

SHARP

アクセス No.B11611

- CZ-644CTN(高速16MHz、メモリ2MB。80MB(SCSI)HDD搭載) ……… ¥518,000
- CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチTV、チルト台リモコン付) ……… ¥135,000
- SX-6BM(MIDI音源ボード、電波新聞) ……… ¥19,800
- CM-32L(LAサウンド・モジュール) ……… ¥69,000
- X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) ………プレゼント中
- X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) ………プレゼント中
- X68000ゲームプレゼント(ニュージーランドストーリー) ………プレゼント中
- X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい) ……プレゼント中

標準価格 ¥770,600 → IPL特別価格

¥3,800	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥10,700	×72回	ボーナス	なし
¥9,400	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥26,300	×24回	ボーナス	なし

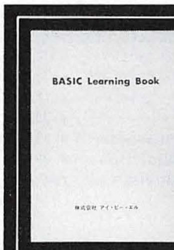
The 9ヵ月先お支払い

アクセス No.B11614

- CZ-644CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD搭載) ……… ¥518,000
- CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台リモコン付) ¥135,000
- CZ-8PC5-BK(美しい印字!48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHARP) ¥96,800
- CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるサイバーステック・アナログ) … ¥23,800
- CZ-6VT1-BK(カラーイメージユニット、デロッパー機能付) ……… ¥69,800
- Z's STAFF PRO68K(豊富な編集機能のグラフィックツール) … ¥58,000
- CZ-251BS(画面のイメージ通り、画面に見たままの文書作成ができる。) ¥39,800
- X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) ………プレゼント中
- X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) ………プレゼント中
- X68000ゲームプレゼント(ニュージーランドストーリー) ………プレゼント中
- X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

標準価格 ¥941,200 → IPL特別価格

¥4,700	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥9,700	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥17,500	×48回	ボーナス	なし
¥22,300	×36回	ボーナス	なし



無料で添削付きの通信講座が受けられます。より良い学習効果のために。

IPL Press
(NEC、EPSON、SHARP)

アクセス No.B11700

- CZ-644CTN(高速16MH。メモリ2MB。80MB(SCSI)HDD搭載。) ……… ¥518,000
- CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台、リモコン付) ¥135,000
- AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON) … ¥94,800
- シャープ用プリンタケーブル ……… ¥8,800
- PC-286VJ5(CPU80286 16MHz640MB5FDD×2) ……… ¥228,000
- PC-CA402(アナログCRTケーブル 15ピン〈－〉15ピン) ……… ¥4,800
- CZ-245LS(ソフトウェア開発に役立つCコンパイラ) ……… ¥44,800
- プリントショップ2(様々なカードを自由に作成) ……… ¥19,800
- CZ-253BS(ワープロ機能を備えたカード型リレーショナルデータベース) ……… ¥29,800
- CZ-225BS(画面のイメージ通り、画面に見たままの文書作成ができる。) ¥32,000
- CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード) ……… ¥59,800
- CZ-6BE2B(2MB増設RAMボード) ……… ¥54,800
- X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) ………プレゼント中
- X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) ………プレゼント中
- X68000ゲームプレゼント(ニュージーランドストーリー) ………プレゼント中
- X68000ゲーム プレゼント(プレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。) プレゼント中

標準価格 ¥1,230,400 → IPL特別価格

¥11,200	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥12,300	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥14,800	×48回	ボーナス 50,000× 8回
¥29,500	×36回	ボーナス	なし

X68000 プレゼント！



お買い上げの方に
お好きなものを1つプレゼント!!

1.ワールドスタジアム　2.イメージファイト
3.パロディウスだ　4.エメラルドドラゴン
5.銀河英雄伝説II　6.ラグーン
7.ワールドコート　8.遙かなるオーガスタ
9.シムシティ　10.ポピュラス

さらに20名に限りゲームソフト

あと 3 本プレゼント！

アクセス No.B11609

CZ-644CTN(高速16MHz。メモリ2MB。80MB(SCSI)HDD搭載) ……… ¥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.3ピッチ2スピーカ、TV、チルト台、リモコン付き) ……… ¥135,000
IO-735X-B(カラーイメージジェット　128KBバッファ内蔵) ……… ¥248,000
IO-73CX(X68000用接続ケーブル) ……… ¥5,500
IO-73TF(トラクタフィーダ　用紙送りをスムーズにする為に必勝) …… ¥30,000
PV-A24B5(高速2400bos、MNPクラス5、専用回線、同期通信可、AIWA) … ¥39,800
たーみのるII(通信ソフト) ……… ¥17,800
CZ-8NS1(フルカラーA4ズーム機能、線順次方式ソフト付) ……… ¥188,000
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるサイバーステック、アテログ) … ¥23,800
CZ-251BS(画面のイメージ通り、画面に見たままの文書作成ができる) ¥39,800
CZ-249GS(最新型ドロークラフィックソフト) ……… ¥29,800
サイクロン68K(グラフック機能強化！レイ・トレーシングCGツール) ¥58,000
C-TRACE68Ver4(CGアニメーションソフト) ……… ¥98,000
FIXER Ver4(ワープロソフト) ……… ¥19,800
Z'SDIGITAL CRAFT(感性への贈物、3Dイメージシュミレータ) … ¥39,800
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) ………プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校生サッカー編) ………プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ニュージーランドストリニュージランドストーリー)　プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい) プレゼント中
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本をお選び下さい) ……プレゼント中

Kの　出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥1,491,100 → IPL特別価格

¥12,900	×72回	ボーナス	50,000×12回
¥18,900	×60回	ボーナス	30,000×10回
¥23,900	×60回	ボーナス	なし
¥28,400	×48回	ボーナス	なし

アクセス No.B11610

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB。80MB(SCSI)HDD内蔵可能) …… ¥368,000
PC-9801NS/E(386SX、レジューム機能、20又は40MHDD内蔵可能) … ¥278,000
PC-9801NS/E-14(アナログRGBCRTパック) ……… ¥25,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカー機能。グラフィックもゲームも抜群！SHARP) ……… ¥148,000
CZ-6TUBK(テレビ用チューナー。テレビも見れて楽しさ倍増！SHARP) ¥33,100
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) ………プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) ………プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ニュージーランドストーリー) ………プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい) …プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥852,100 → IPL特別価格

¥4,800	×60回	ボーナス	50,000×10回
¥11,600	×72回	ボーナス	なし
¥14,900	×36回	ボーナス	30,000× 6回
¥28,600	×24回	ボーナス	なし

アクセス No.B11651

CZ-634CTN(高速16MHz。メモリ2MB。80MB(SCSI)HDD内蔵可能) …… ¥368,000
CZ-606DTN(超高解像度0.31ドット14"チルト台付、チタン) ……… ¥79,800
CZ-8PC5-BK(48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等SHARP) ¥96,800
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ) ¥23,800
CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード) ……… ¥59,800
CZ-6BV1(ビデオボード、拡張I/Oポートを2ポート使用) ……… ¥21,000
CZ-6BM1(MIDIボード、SHARP) ……… ¥26,800
BF-68PRO(反射、紫外線、静電気、ホコリ付着防止フィルター) ……… ¥19,800
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるミュジックソフト) ……… ¥28,800
CZ-248MS(101曲のMUSIC PRO用データ) ……… ¥8,800
CZ-261MS(MusicstudioPRO68K MIDI V2) ……… ¥28,800
CM-64(LA/PCMサウンド、モジール) ……… ¥129,000
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) ………プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) ………プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ニュージーランドストーリー) ………プレゼント中
X68000ゲーム プレゼント(プレゼントの中から好きなものを1つ5選び下さい。) プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥891,200 → IPL特別価格

¥4,800	×72回	ボーナス	50,000×12回
¥9,800	×60回	ボーナス	30,000×10回
¥14,200	×48回	ボーナス	20,000× 8回
¥22,300	×36回	ボーナス	なし

アクセス No.B11613

CZ-634CTN(高速16MYz。メモリ2MB。80MB(SCSI)HDD内蔵可能) …… ¥368,000
CZ-614DTN(0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台、リモコン付) …… ¥135,000
TX-130B(130MBHDDユニット) ……… ¥138,000
CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード) ……… ¥59,800
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) ………プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) ………プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ニュージーランドストーリー) ………プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つ5選び下さい) プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥700,800 → IPL特別価格

¥3,000	×60回	ボーナス	50,000×10回
¥10,000	×72回	ボーナス	なし
¥10,100	×48回	ボーナス	20,000× 8回
¥17,100	×36回	ボーナス	なし

十分な試動期間を取ってあります

90日間

初期不良交換

EPSON

パーソナルコンピュータ
PC-386 NOTE W

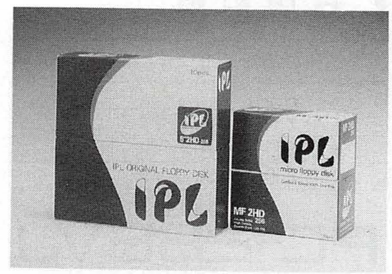
アクセス No.B11883

PC-386NOTE W1A(CPU386SX16MHz、3.5"×1、20MHDD内蔵、EPSON) …… ¥378,000
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ。48ドット漢字56字/秒、CANON) … ¥74,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル(1.5m)) ……… ¥5,000
PCMS2M(マウス) ……… ¥5,800
PCLTP3(テンキーパッド、数値入力を楽にする為に必携！) ……… ¥17,000
キャリングケース ………プレゼント中

返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥480,600 → IPL特別価格

¥4,300	×60回	ボーナス	20,000×10回
¥6,700	×72回	ボーナス	なし
¥11,500	×24回	ボーナス	30,000× 4回



IPLブランドのディスケットを無料でお付けしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証して、システムでお求めの方全員に。

アクセス No.B11884

PC-386NOTE W1B(CPU386SX、16MHz、3.5"×1、40MHDD内蔵、EPSON) …… ¥418,000
EP-286BOOK-4M(4MB増設RAMボード) ……… ¥95,000
CRT Adapter(CRTアダプター) ……… ¥19,800
PCRCB1(プリンタケーブル(1.5m)) ……… ¥6,800
PCAM1(2400bpsアダプタモデム) ……… ¥44,800
PCNTAC2(ACアダプタ) ……… ¥11,000
キャリングケース ………プレゼント中

返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥595,400 → IPL特別価格

¥4,700	×60回	ボーナス	27,200×12回
¥8,200	×72回	ボーナス	なし
¥10,700	×36回	ボーナス	20,000× 6回
¥15,100	×24回	ボーナス	30,000× 4回

●改訂98NOTEスーパーブック　¥2,300
初心者にもわかりやすく、98NOTEの使いこなしを解説した98NOTEユーザーの必読書。386CPU、ハードディスク搭載型にも対応。

●ダイナブックパワーガイド　¥1,800
ダイナブックユーザの中級者向け活用書。ハードディスク、LAN、環境、通信などについて詳しく解説。

●はじめてのHD&RAM　¥2,000
あなたのマシンの能力をアップさせるハードディスクとRAMボード。そろそろステップアップを考えている人にとって格好の入門書。

●新MS-DOS入門　ビギナー編　¥1,900
初めてMS-DOSに接するという人を対象に、前知識から解説し「入門者としてここまで知っておけば、十分にMS-DOSを使える」というレベルまで導く。

●みるみるわかるMS-DOS　バッチファイル編　¥1,400
MS-DOSをより強力にそしてより柔軟に使いこなすため、豊富なサンプルをもとに新しい視点で"バッチファイル"を解説する。

●新MS-DOS入門　シニア編　¥2,300
システム環境設定の方法や、デバイスドライバの組み込み、独自メニューの設定方法、HDDやRAMディスクの活用などについての知識を得えることができる。

●新MS-DOS入門　応用編　¥2,300
大事なことは、そのコマンド(機能)をどのようなことに使うと便利なのかを知ること、MS-DOSを徹度活用する上でのノウハウを豊富な実用例を用いて解説する。

●MS-DOSハンドブックDynaBook版　¥1,500
ダイナブック全般、そしてHDDや拡張ユニットDynaStationなど、より高度や機能を活用するための豊富な情報を提供。

●みるみるわかるMS-DOS　環境設定編　¥1,400
MS-DOSの環境設定について詳しく解説。CONFIG、SYSとAUTOEXEC. BATの二大難関を、わかり易く図解する。

あなたのパソコンを十分に生かす為に、あなたのニーズにあった分野の本を一冊お選び下さい。

パソコンを生かす
本のプレゼント①



IPL
プレゼント

NOTE Wお求めの方に、本体プリンタ、ACアダプタ、バッテリーパックがまとめて収納できるキャリングケースをプレゼント!!

IPL 推選ソフト

財務会計・販売・在庫管理・給与計算

品名	価格
三代目大番頭Ver2	¥ 25,000▶IPL特価
弥生II	¥ 80,000▶IPL特価
商魂SV1.50	¥120,000▶IPL特価
PCA会計IIシステムC	¥198,000▶IPL特価
PCA会計IIらくらく個人編	¥ 98,000▶IPL特価

CAD／グラフィックプロセッサ

品名	価格
花子Ver.2	¥ 58,000▶IPL特価
Dyna CAD	¥ 98,000▶IPL特価
Dyna CAD2	¥298,000▶IPL特価
Microsoft Chart Ver.3.1	¥ 48,000▶IPL特価
ACTOR 98	¥ 36,000▶IPL特価

DTP

品名	価格
PRESBOX Ver3.0	¥ 98,000▶IPL特価
Aldus PageMaker 3.0J	¥148,000▶IPL特価
DESK UP2(VerB)	¥ 68,000▶IPL特価

OS・言語・ユーティリティ

品名	価格
Microsoft Quick C Ver.3.1	¥ 20,000▶IPL特価
Microsoft Quick BASIC Ver.4.5	¥ 20,000▶IPL特価
TURBO C++	¥ 9,500▶IPL特価
MIFES Ver.1.5	¥ 9,800▶IPL特価
VZ EDITOR Ver1.5	¥ 9,800▶IPL特価
Microsoft C COMPILER V6	¥ 98,000▶IPL特価

すべてIPL特別価格にてご提供。電話１本ですぐお届けします。
月々1000円からのクレジットやIPLカードがご利用になれます。

アクセス No.B11882

品名	価格
PC-386NOTE W2(CPU386SX16MHz、3.5"×2レジューム機能搭載、EPSON)	¥278,000
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱)	¥107,000
CRT Adapter(286NOTE用CRTアダプター)	¥ 19,800
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ。48ドット漢字56字/秒、CANON)	¥ 74,800
PCPRCB1(プリンタケーブル)	¥ 6,800
PCLTP3(テンキーパッド、数値入力を楽にする為に必携！)	¥ 17,000
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作)	¥ 40,000
MCMS2M(マウス)	¥ 5,800

返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥549,200 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥4,900	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 7,300	×72回	ボーナス なし
¥12,500	×36回	ボーナス なし

PC-286VJ

アクセス No.B11612

品名	価格
PC-286VJ5B(CPU80286 16MHz640MB5FDDX2HDD40MB内蔵)	¥358,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT、回転台付き、アナログ)	¥ 99,800
PC-PR150T(熱転写48ドット漢字プリンタ、漢字50字／秒)	¥ 64,600
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版、拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト)	¥ 58,000
一太郎VAF英文スペルチェッカ(一太郎で英文のスペルをチェック)	¥ 28,000
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥ 9,800
栄冠は君II	¥ 9,500
ダイナソア	¥ 9,800
信長の野望・武将風雲録	¥ 9,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中

返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥647,300 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥4,700	×72回	ボーナス 26,800×12回
¥10,400	×60回	ボーナス なし
¥15,700	×36回	ボーナス なし

PC-386GE

5インチ版か3.5インチ版かご希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B11879

品名	価格
PC-386GE3(386SX16MHz採用、ハイレゾリューション対応、5"×1FD、3.5"×2)	¥323,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT、回転台付き、アナログ)	¥ 99,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON)	¥ 94,800
PCM32(日本語MS-DOS(Ver4.01)ハイレゾ対応)	¥ 18,000
ミュージ郎(表現力豊かな音楽演奏が楽しめる。要MS-DOS、マウス)	¥158,000
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作)	¥ 40,000
MD24FB5V(2400bpsMNPクラス5、オムロン)	¥ 39,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥ 9,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中

返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥783,200 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥4,000	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥10,900	×72回	ボーナス なし
¥10,300	×36回	ボーナス 50,000× 6回
¥26,700	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B11880

品名	価格
PC-386GE5or2(386SX16MHz採用、ハイレゾリューション対応、5"or3.5"×2FDD)	¥298,000
CU-14FDB(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付。SHARP)	¥ 74,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON)	¥ 94,800
栄冠は君II	¥ 9,500
ダイナソア	¥ 9,800
信長の野望・武将風雲録	¥ 9,800
PS98-019-HMWorH(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥ 9,800
アシスト アート(多機能グラフィックエディタ)	¥ 9,700
アシスト カルク(統合型表計算ソフト)	¥ 9,700
アシストレター(日本語ワープロ)	¥ 9,700
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中

返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥535,600 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥3,400	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥ 9,900	×48回	ボーナス なし
¥12,700	×36回	ボーナス なし
¥14,900	×24回	ボーナス 20,000× 4回

PC-386GS

5インチ版か3.5インチ版かご希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B11007

品名	価格
PC-386GS5or2(386の20MHz採用、ハイレゾリューション対応5"or3.5"×2FDD)	¥398,000
HC-100ES(外付100MBHDD、アクセス19ms、SCSI仕様、ユーティリティ付、ICM)	¥138,000
CR-5500(ハイレゾ対応、28mピッチ、15"ノングレア、EPSON)	¥168,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON)	¥ 94,800
EP-RB7S-4M(高速32ビットデータバス対応、4MB内部増設RAMボード、アイオーデータ)	¥ 57,000
JBOX80387DX-20(表計算、グラフ、CAD、DTP処理を向上！数値演算プロセッサ、Intel)	¥ 62,000
PCM52or32(日本語MS-DOS(Ver4.01)ハイレゾ対応)	¥ 18,000
PCW52or32(1画面で複数のソフトを動作する、話題の日本語MS-Windows Ver3.0)	¥ 25,000
BORLAND C++985(Windowsプログラムもこのソフトだけで開発可。C、C++言語搭載)	¥ 98,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス)	¥ 5,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選びください)	プレゼント中

返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥964,600 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥6,900	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥ 7,700	×72回	ボーナス 35,000×12回
¥ 7,700	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥14,800	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B11008

品名	価格
PC-386GS3(386の20MHz採用、ハイレゾリューション対応、5"×1FD、3.5"×2)	¥423,000
CR-5500(ハイレゾ対応、28mピッチ、15"ノングレア、EPSON)	¥168,000
DH-130(外付130MBHDDユニット、SCSI対応)	¥148,000
EP-RB7S-4M(高速32ビットデータバス対応4MB内部増設RAMボードI/Oデータ)	¥ 57,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中

返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥796,000 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥4,700	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥11,500	×72回	ボーナス なし
¥15,000	×36回	ボーナス 28,000× 6回
¥19,700	×36回	ボーナス なし

98ソフトが使える16ビット。
PC CLUB

アクセス No.B11706

品名	価格
PC CLUB(CPU286音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD10MHz/6MHz)	¥168,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT、回転台付き、アナログ)	¥ 99,800
Z's STAFFKID 98(説得！文書とイメージの融合。カラーハードコピーグラフィック)	¥ 28,000
Lotus 1-2-3(超高速、表計算グラフデータベース)	¥ 98,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス)	¥ 5,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥ 9,800
マスターオブモンスターズII	¥ 8,800
スピークボード(フロッピーから音がでる！)	¥ 49,800
PCCLUBゲームプレゼント(お好きなゲームをプレゼントの中から一つお選び下さい)	プレゼント中

返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥468,000 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥4,000	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 8,700	×48回	ボーナス なし
¥11,000	×36回	ボーナス なし
¥10,900	×24回	ボーナス 30,000× 4回

STEP UP CREDITボーナス

3年目…¥30,000
2年目…¥10,000
1年目…¥ 0
ボーナス

アクセス No.B11707

品名	価格
PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD10MHz／6MHz切替)	¥168,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付、SHARP)	¥ 74,800
PCM31(日本語MS-DOS(Ver4.01))	¥ 18,000
PCMS2(マウス)	¥ 5,800
大戦略III'90	¥ 9,800
信長の野望・武将風雲録	¥ 9,800
A列車で行こうIII(アートディンク)	¥ 12,800
続ダンジョン・マスター(ビクター音楽産業)	¥ 9,800
PC CLUBゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい)	プレゼント中

返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥308,800 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥4,200	×72回	ボーナス なし
¥ 7,200	×36回	ボーナス なし
¥ 7,000	×24回	ボーナス 20,000× 4回

アクセス No.B11708

品名	価格
PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD10MHz／6MHz切替)	¥168,000
CR-4000(見易いノングレア0.31カラー、アンバー、グリーン切替可、EPSON)	¥ 94,800
PCCRS(CRTスタンド)	¥ 10,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON)	¥ 94,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥ 9,800
PCMS2(マウス)	¥ 5,800
一太郎dash(豊富印刷なバリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト)	¥ 39,000
MICROSOFT Quick C(予備知識なしでもCの学習可、各操作を一つの画面上で可)	¥ 20,000
PC CLUBゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい)	プレゼント中

返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥442,200 ➡ IPL特別価格

月額	回数	ボーナス
¥6,300	×60回	ボーナス なし
¥ 6,300	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥ 2,500	×48回	ボーナス 30,000× 4回

EPSON PC CLUB プレゼント！



お買い上げの方に
お好きなものを１つプレゼント!!

1.栄冠は君に　2.信長の野望・武将風雲録
3.遥かなるオーガスタ　4.ロードモナーク
5.銀河英雄伝説II　6.DRAKKHEN
7.機甲師団　8.ファーストクイーンII
9.A.III.　10.F15 ストライクイーグルII
11.グランプリサーカスパワーアップキット　12.グランプリサーカス
13.シムシティ　14.ポピュラス

TOSHIBA DynaBook

アクセス No.B11900

J-3100SX 041P(386SX20MHz、2MBRAM、3.5×1FD、40MBHDD内蔵、東芝製) … ¥438,000
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ。48ドット漢字56字/秒、CANON) … ¥74,800
IFC-3100／15(プリンタケーブル(J3100シリーズ用1.5m))………… ¥5,500
J31BPSS2(セカンドバッテリーパック) ………… ¥10,000
PIO-31SS-8MB(8MB増設メモリ)………… ¥110,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト) … ¥68,000
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作) … ¥40,000
MS-44A(J-3100用 マウス)………… ¥19,800

返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥766,100 → IPL特別価格

¥4,700	×60回	ボーナス 47,800×10回
¥7,900	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥15,800	×36回	ボーナス 20,000× 6回

FUJITSU FM TOWNS

アクセス No.B11820

FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2) … ¥323,000
FMT-DP532(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ………… ¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列) ………… ¥30,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON) … ¥94,800
Print Boy II(TOWNS、FMRにNEC系、EPSONプリンタを接続) ………… ¥29,800
FMT-MD302(2400bps全二重内蔵モデム、MNP5対応) ………… ¥49,000
FMT-411(スーパーインポーズ、ビデオデジタイズ可能ビデオボード) … ¥35,000
Towns PAINT V1.1(複数の画面モード対応、リアルタイムの高速動作) ………… ¥38,000
日本語MS-DOS V3.1(MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能) … ¥18,000
FM-OASYS(容易なグラフ作成等CD-ROM辞書対応日本語ワープロソフト)………… ¥55,000
富士通HABITAT Ver2(32ビット、CD-ROMならではのネットワーク) ………… ¥6,800
すぐ役に立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥817,400 → IPL特別価格

¥3,900	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥10,800	×72回	ボーナス なし
¥13,500	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥26,600	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B11615

FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装置3.5"×2) … ¥323,000
FMT-DP532(14"0.25ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ………… ¥138,000
FMT-KB205(TOWNSテンキー、親指配列) ………… ¥30,000
F-BASIC386コンパイラV1.1(80386ネイティブモード対応BASICコンパイラ) ¥45,000
闘神都市(シューテングゲーム) ………… ¥6,800
続ダンジョン・マスター(ビクター音楽産業)………… ¥9,800
Z'sSTAFF PRO(豊室な編集機能のグラフィックツール)………… ¥58,000
ウイザードリー・V ………… ¥12,800
Zero(THE 4TH UNIT ACT4) ………… ¥8,800
LINKAGE ………… ¥9,800
デュアルターゲット ………… ¥8,800
D-Again ………… ¥8,800
メリーゴーランド ………… ¥8,800

Kの　出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥668,400 → IPL特別価格

¥5,300	×60回	ボーナス 28,000×10回
¥8,900	×72回	ボーナス なし
¥15,100	×36回	ボーナス なし
¥16,800	×24回	ボーナス 30,000× 4回

組み合せ自由

ソフトもハードも自由に構成できます。
様々な製品の用意があります。

アクセス No.B11819

FMTOWNS-40H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2、40MBHDD内蔵) ¥473,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ………… ¥69,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列) ………… ¥30,000
FMT-TU101(S端子対応、TV映像受信チューナー、リモコン付)………… ¥39,800
FMT-MD302(2400bps全二重内蔵モデム、MNP5対応) ………… ¥49,000
High C コンパイラ V1.4(開発ツール) ………… ¥40,000
F-BASIC386 V1.1(80386ネイティブモード対応BASICインタプリタ) ¥25,000
TOWNS386ASMツールキットV1.1(開発ツール) ………… ¥80,000
日本語MS-DOS V3.1(MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能) … ¥18,000
TOWNS VNET V1.1(通信ソフト)………… ¥18,000
HYPER PLANET(世界各地から星空を完全シュミレート) ………… ¥12,800
ギャラクシーフォースII ………… ¥9,800

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥865,200 → IPL特別価格

¥8,300	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥11,800	×72回	ボーナス なし
¥14,300	×36回	ボーナス 35,000× 6回
¥20,200	×36回	ボーナス なし

フェアフェアフェア
TOWNS
限定20名様
フェア
品切れの際はご了承ください

アクセス No.B11616

FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2) … ¥323,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ………… ¥69,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列) ………… ¥30,000
PC-9801NS/E(386SXレジューム機能、20又は40MHDD内蔵可能) …… ¥278,000
IFC-98N／15(プリンタケーブル1.5m)………… ¥5,000
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …… ¥9,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体２段階字選択EPSON) ¥94,800
Print Boy II(TOWNS、FMRにNEC系、EPSONプリンタを接続) ………… ¥29,800
ハイパー遊名人(暑中見舞いスキャナでデザインハガキ名刺ペン字毛筆拡大縮小) … ¥42,000
すぐ役に立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥882,200 → IPL特別価格

¥4,600	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥11,500	×72回	ボーナス なし
¥19,600	×36回	ボーナス なし
¥10,400	×48回	ボーナス 30,000× 8回

アクセス No.B11818

FMTOWNS-40H(32ビットCPU機能CD-ROM装置3.5"×2、40MBHDD内蔵) …… ¥473,000
FMT-DP532(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ………… ¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列) ………… ¥30,000
CITYRITER(15インチ24ドット漢字プリンタ) ………… ¥120,000
カラーユニット(カラーユニット) ………… ¥8,000
FM-OASYS(容易なグラフ作成などCD-ROM対応高機能日本語ワープロソフト)…… ¥58,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須) ………… ¥28,000
HYPER ADDRESS(名刺録・住所録専用データベース) ………… ¥7,000
MUSIC PROTOWNS(最大8段スコアの音楽ソフト、PCM/FM音源14音に対応) ¥19,800

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥881,800 → IPL特別価格

¥4,900	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥11,700	×72回	ボーナス なし
¥15,000	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥20,000	×36回	ボーナス なし

パソコンを生かす本のプレゼント②

●みるみるわかるMS-DOS　ディレクトリ編　¥1,400
ディレクトリってどう使えばいいんだ？ハードディスクを思わず買ってしまった、目的のファイルが見つからない、ルートって何だ？「パスを切れ」と雑誌に書いてあったけど… ディスク容量を増やしたい、マルチユーザしてみたい。ビギナーからのステップアップには「みるみるわかるMS-DOS」。

●Windowsブック　¥2,300
Windowsで何ができるか。アプリケーションやハードの選び方、インストール作業やオペレーションなど、最新情報を集大成した決定版。

●MS-Windowsのおもちゃ箱　¥1,400
Windowsの可能性を引き出すために。本書はWindows、オンラインソフトウエア、パソコン通信について楽しく紹介。

●最新パソコン通信入門　¥2,000
特にモデムの性能解説と有効利用を重点に最新のパソコン通信の状況を踏まえ、初心者でもパソコン通信を楽しめる方法を解説。

●新C言語入門　ビギナー編　¥1,900
はじめてC言語に接するという人を対象にした入門書。提供される数多くのサンプルを見て、そのパターンを知り、C言語の定石を学ぶ。

●新C言語入門　シニア編　¥2,400
簡単なCプログラムなら作成できるという人を対象に、図表化して視覚的に理解できるよう工夫した。"Cの思想"そのものについて、解き明かす。

●C++　¥3,600
Cをある程度理解した人のために、C++の具体的な機能を実例を挙げて紹介し、C++による本格的な開発の実例を、豊富なコードとともに、わかり易く解説した。

●秘伝C言語問答　ポインタ編　¥2,600
ポインタについて、先生と生徒との問答形式で解説。ポインタの概念をわかり易く説明。

あなたのパソコンを十分に生かす為に、あなたのニーズにあった分野の本を一冊お選び下さい。

売り切れ御免！
今月の超お買得品

プラン1101 PC-CLUB超お買得入門セット

商品	価格
PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載、FM音源内蔵)	168,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TX-24CL(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計319,800円 ➡ **特価199,800円**

月々	ボーナス
8,000円×18回	ボーナス27,900円×3回
6,000円×24回	ボーナス21,800円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,300円×6回
5,200円×48回	ボーナス　なし

プラン1102 A1STお買得基本セット

商品	価格
FS-A1ST(16ビットMSX-TURBO-R)	87,800円
FS-PC1(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	59,800円
MSX-View(マウスを使い簡単操作、エディタ、グラフィックツール付き)	9,800円
信長の野望武将風雲録[FD版](シミュレーションゲーム)	9,800円
M-31(EGG-MOUSE)	5,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計173,400円 ➡ **特価129,800円**

月々	ボーナス
8,000円×12回	ボーナス26,400円×2回
5,000円×18回	ボーナス21,300円×3回
3,000円×24回	ボーナス21,900円×4回
4,700円×36回	ボーナス　なし

プラン1103 98NS/E超お買得ビジネスセット

商品	価格
PC-9801NS/E(32ビットCPU80386SX、クロック16MHz)	278,000円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
プリンタケーブル	6,800円
MD24FN5(内蔵型2400bpsモデム)	39,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
Microsoft-Works(日英ワープロ、表計算、データベース、通信など)	40,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計446,400円 ➡ **特価319,800円**

月々	ボーナス
7,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス20,600円×8回
3,000円×60回	ボーナス24,600円×10回
6,300円×72回	ボーナス　なし

プラン1104 FM-TOWNS-20F超お買得基本セット

商品	価格
FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計422,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
8,000円×24回	ボーナス23,800円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス21,200円×8回
5,500円×60回	ボーナス　なし

プラン1105 98DA2超お買得セット

商品	価格
PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載)	448,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TR-41(内蔵型40MBハードディスク)	69,800円
JR-200CL(24×48ドット、136桁高品位カラーシリアルプリンタ)	134,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成機能付)	9,800円
アシストカルク(表計算ソフト、グラフ作成、データベース機能)	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TNマウス	7,800円
プリンタ用紙(10インチ)500枚	2,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計766,500円 ➡ **特価479,800円**

月々	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス36,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス27,900円×8回
6,000円×60回	ボーナス27,900円×10回
9,400円×72回	ボーナス　なし

プラン1106 セガ・テラドライブお買得基本セット

商品	価格
テラドライブMODEL3(2つのCPU80286・68000、HD搭載)	248,000円
HTR-2200(ドットピッチ0.31ミリ、専用カラーディスプレイ)	79,800円
HTR-2300(専用マウス)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計334,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
9,000円×24回	ボーナス23,600円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
5,900円×60回	ボーナス　なし

プラン1107 98DS2超お買得WINDOWS入門セット

商品	価格
PC-9801DS2(32ビットCPU386SX搭載)	358,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
AP-900PC(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	94,800円
CRC-SA40V(40MB、外付ハードディスク)	88,000円
PIO-DS134-4ME(98DS専用EMS対応4MB-RAMボード)	42,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
MS-WINDOWSVer3.0(ウィンドウズソフト)	25,000円
MS-GAMES-FOR-WINDOWS(ウィンドウズ専用ゲームソフト)	9,800円
Microsoft-Works(日英ワープロ、表計算、データベース、通信など)	40,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計749,400円 ➡ **特価489,800円**

月々	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス38,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス29,500円×8回
6,000円×60回	ボーナス29,300円×10回
9,600円×72回	ボーナス　なし

プラン1108 X68000SUPER超お買得セット

商品	価格
CZ-604C-TN	348,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計427,800円 ➡ **特価258,000円**

月々	ボーナス
8,000円×24回	ボーナス26,700円×4回
4,000円×36回	ボーナス28,000円×6回
2,500円×48回	ボーナス25,800円×8回
5,700円×60回	ボーナス　なし

プラン1109 386Note-A超お買得簡単ワープロセット

商品	価格
PC-386Note-A(32ビットCPU80386SX搭載ノート型パソコン)	268,000円
PCRDC(1MB-RAMカード)	30,000円
TX-24CL(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
アシストワード(日本語ワープロソフト)	9,700円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
TNマウス	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計402,300円 ➡ **特価259,800円**

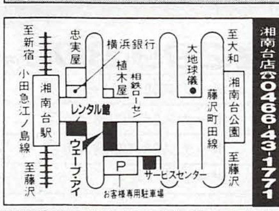
月々	ボーナス
8,000円×24回	ボーナス27,200円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
5,700円×60回	ボーナス　なし

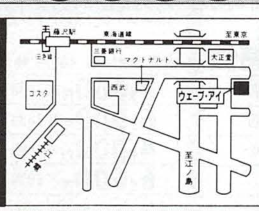
今すぐフリーダイヤル
0120-00-9898
0088-22-5555

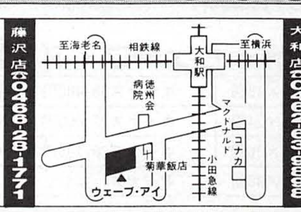
受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日:10／27(日)

藤沢	0466(43)1775	新潟	0252(75)5076	広島	082(293)0811
札幌	011(771)4971	東京	03(3226)9286	福岡	092(481)0502
盛岡	0198(24)3172	静岡	0542(54)0696	FAX	0466(43)1265
仙台	022(267)5371	名古屋	052(581)4325		
		大阪	06(362)5057		

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)







WAVE EYE

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

LAB・シャープEXE SHOP



PC-9801シリーズ

ビジネスに深く強く根をおろす デスクトップ98シリーズに新ラインアップ完成。

実績と信頼で日本のビジネスに深く根をおろすPC-9800シリーズ。そのラインアップにDA・DSがエントリー。これによりデスクトップ98のラインアップが一新されました。さまざまなユーザーのニーズに応える豊富なソフト資産、比類なき操作環境といった98の太い幹はそのままに、新登場2機種の追加によって98はパソコンのスタンダードとしてさらに太く高い幹に成長しました。

PC-9801DA2

プラン1110 98DA2お買得純正基本セット

品名	価格
PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載)	448,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計532,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
7,000円×36回	ボーナス26,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,800円×8回
3,000円×60回	ボーナス27,300円×10回
6,700円×72回	ボーナス なし

プラン1111 98DA2超お買得ワープロセット

品名	価格
PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載)	448,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
AP-900PC(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	94,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計683,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス27,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス26,800円×8回
5,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
8,500円×72回	ボーナス なし

プラン1112 98DA2簡単お買得WINDOWSセット

品名	価格
PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載)	448,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
VP-2600PC(136桁、24ドットカラーシリアルドットプリンタ)	145,000円
PIO-DA134-4ME(98DA専用EMS対応4MB-RAMボード)	42,000円
TR-41(内蔵タイプ、40MBハードディスク)	69,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
MS-WINDOWSVer3.0(ウィンドウズソフト)	25,000円
MS-GAMES-FOR-WINDOWS(ウィンドウズ対応ゲームソフト)	9,800円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計870,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
12,000円×36回	ボーナス48,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス34,200円×8回
8,000円×60回	ボーナス31,300円×10回
11,700円×72回	ボーナス なし

PC-9801DS2

プラン1113 98DS2お買得純正基本セット

品名	価格
PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
PC-KD882(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	89,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計454,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
9,000円×24回	ボーナス34,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス25,300円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,100円×8回
6,700円×60回	ボーナス なし

プラン1114 98DS2超お買得ビジネスセット

品名	価格
PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
AP-900PC(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	94,800円
Microsoft-Works(日英ワープロ、表計算、データベース、通信など)	40,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計584,600円 ➡ **特価389,800円**

月々	ボーナス
8,000円×36回	ボーナス30,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,700円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,900円×10回
7,600円×72回	ボーナス なし

プラン1115 98DS2本格基本セット

品名	価格
PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107,000円
A-404(キヤノンレーザープリンタ)	248,000円
PCRAM050	30,000円
PCROMEXII	30,000円
PCPR201H(201エミュレーションカード)	30,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計820,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
12,000円×36回	ボーナス40,500円×6回
10,000円×48回	ボーナス28,300円×8回
8,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
10,900円×72回	ボーナス なし

PC-9801DX

プラン1116 98DX2超お買得入門セット

品名	価格
PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載、FM音源付)	318,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信)	40,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計541,400円 ➡ **特価328,000円**

月々	ボーナス
10,000円×24回	ボーナス35,000円×4回
7,000円×36回	ボーナス24,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス21,900円×8回
7,200円×60回	ボーナス なし

98DX・DS・DAシリーズは同価格で3.5インチタイプに変更できます。

●お申し込みの際、どちらかをお選び下さい。

PC-98DO+

ハートふたつのやさしいパソコン。

プラン1118 98DO+お買得基本セット

品名	価格
PC-98DO+(16ビットCPUV33搭載、FM音源内蔵)	278,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計370,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
10,000円×18回	ボーナス37,200円×3回
8,000円×24回	ボーナス26,100円×4回
5,000円×36回	ボーナス21,600円×6回
6,700円×48回	ボーナス なし

プラン1119 98DX2お買得純正基本セット

品名	価格
PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載、FM音源付)	318,000円
PC-KD882(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	89,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計407,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
8,000円×24回	ボーナス27,200円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
5,700円×60回	ボーナス なし

プラン1120 98UF超お買得セット

品名	価格
PC-9801UF(CPU-V30HL、3.5インチFDD2基搭載)	218,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TX-24CL(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)	25,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計394,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
10,000円×18回	ボーナス38,400円×3回
8,000円×24回	ボーナス27,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス28,200円×6回
6,800円×48回	ボーナス なし

プラン1121 98DO+超お買得ワープロアートセット

品名	価格
PC-98DO+(98VM、88のソフトが使用可能)	278,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成、通信機能付)	9,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計454,400円 ➡ **特価299,800円**

月々	ボーナス
8,000円×24回	ボーナス38,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス なし

初心者から達人まで幅広い人に

ゆたかな98ソフトを活かす

EPSON

PC国民機。



ウェーブ・アイメンバーズカード
メンバーの特権
5年保証
ウェーブ・アイメンバーズカード

PC CLUB

プラン1122 PC-CLUB超お買得基本セット

品目	価格
PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載、FM音源内蔵)	168,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計259,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月額	ボーナス
10,000円×12回	ボーナス31,700円×2回
7,000円×18回	ボーナス21,800円×3回
4,000円×24回	ボーナス24,600円×4回
5,600円×36回	ボーナス　なし

プラン1123 PC-CLUB超お買得簡単ビジネスセット

品目	価格
PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載、FM音源内蔵)	168,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信)	40,000円
MS-WORKS事例集	1,200円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)	25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機構付)	14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計405,600円 ➡ 特価 **268,000円**

月額	ボーナス
7,000円×24回	ボーナス35,600円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
5,900円×60回	ボーナス　なし

プラン1124 PC-CLUBお買得ワープロアートセット

品目	価格
PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載、FM音源内蔵)	168,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
AP-900PC(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	94,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成、通信機能付)	9,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計364,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月額	ボーナス
10,000円×18回	ボーナス30,800円×3回
7,000円×24回	ボーナス27,200円×4回
4,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
6,300円×48回	ボーナス　なし



Windows時代を身近にする32ビット・ハイクオリティPC誕生。

PC-386GE

プラン1125 386GE3お買得基本セット

品目	価格
PC-386GE3-STD(80386SX搭載、3.5インチFDD2基5インチFDD1基搭載)	323,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計404,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月額	ボーナス
6,000円×36回	ボーナス26,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,700円×8回
3,000円×60回	ボーナス23,000円×10回
6,000円×72回	ボーナス　なし

Windows時代を加速する32ビット・ハイレゾマシン登場

PC-386GS

プラン1126 386GS3お買得基本セット

品目	価格
PC-386GS3-STD(80386搭載、3.5インチFDD2基5インチFDD1基搭載)	423,000円
CR-5500(マルチスキャン対応、高解像度CRT)	168,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計597,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月額	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス34,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス26,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス26,600円×10回
9,200円×72回	ボーナス　なし



ウェーブ・アイメンバーズカード会員募集!

通信販売でも、カードでのお支払いが可能になりました。

- 最高50万円まで、手間いらずのスピードクレジットOK!
- キャッシングもOK!
- メンバーの方だけの5年保証
- サプライ用品(インクリボン、フロッピー等)周辺機器、ソフトだけでも購入できるようになりました。

※但し、5万円以下の商品につきましては、1個口につき800円の荷作り送料をいただきます。

入会方法

①氏名
②住所
③電話番号
④年令
⑤職業

252
神奈川県藤沢市湘南台一-十二-二
ウェーブ・アイ
メンバーズカード入会係

(はがきに上記事項を記入の上、お送りください。折り返し、入会申し込み用紙をお送りします。クレジットご購入の場合は、同時入会できます。)

お申込みは今すぐ フリーダイヤル
0120-00-9898
0088-22-5555

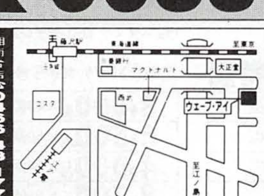
受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日:10/27(日)

藤沢	0466(43)1775	新潟	0252(75)5076	広島	082(293)0811
札幌	011(771)4971	東京	03(3226)9288	福岡	092(481)0502
盛岡	0198(24)3172	静岡	0542(54)0696	FAX	0466(43)1265
仙台	022(267)5371	名古屋	052(581)4325		
		大阪	06(362)5057		

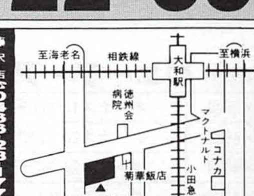
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



湘南台店 ☎0466-43-1771



藤沢店 ☎0466-28-1771



大和店 ☎0462-63-9898

WAVE EYE

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

人気です。もっとパソコンを楽しもう。



ノート・ブックタイプ

いつでも、どこでも気ままに使いこなせ そのボディのなかには、ひとりひとり 機能が満載

PC-9801NS/E

プラン1131 98NS/Eお買得基本セット

品目	価格
PC-9801NS/E(32ビットCPU386SX、クロック16MHz)	278,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計287,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
10,000円×18回	ボーナス24,300円×3回
6,000円×24回	ボーナス28,300円×4回
3,000円×36回	ボーナス26,700円×6回
5,800円×48回	ボーナス　なし

プラン1132 98NS/Eモデル40仕様セット

品目	価格
PC-9801NS/E(32ビットCPU386SX、クロック16MHz)	278,000円
AV-040SXE(内蔵型40MBハードディスク)	108,000円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計474,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
8,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,900円×8回
4,000円×60回	ボーナス23,900円×10回
7,000円×72回	ボーナス　なし

プラン1133 98NS/E40本格セット

品目	価格
PC-9801NS/E40(CPU80386SX、40MBハードディスク内蔵)	418,000円
BJ-10VB(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
専用プリンタ接続ケーブル	5,800円
RCS-2000(EMS対応2MB-RAMカード)	39,800円
1-2-3Notebook(表計算、データベース、グラフ作成)	38,000円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計632,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
11,000円×36回	ボーナス30,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス27,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス27,700円×10回
9,300円×72回	ボーナス　なし

プラン1134 98NS/Eお買得簡単ビジネスセット

品目	価格
PC-9801NS/E(32ビットCPU386SX、クロック16MHz)	278,000円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ、明朝、ゴシック、毛筆体付)	69,800円
専用プリンタケーブル	5,800円
Microsoft-Works(日英ワープロ、表計算、データベース、通信など)	40,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
キャリング バッグ	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計410,200円 ➡ **特価299,800円**

月々	ボーナス
10,000円×24回	ボーナス26,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし

プラン1135 98NS/E超お買得ビジネスセット

品目	価格
PC-9801NS/E(32ビットCPU386SX、クロック16MHz)	278,000円
TX-40SNE(内蔵型40MBハードディスクパック)	88,000円
AP-900(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	92,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
1-2-3Notebook(表計算、データベース、グラフ作成)	38,000円
RCS-4000(EMS対応4MB-RAMカード)	74,800円
TNマウス	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計635,400円 ➡ **特価448,000円**

月々	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス30,300円×6回
8,000円×48回	ボーナス22,900円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,700円×10回
8,800円×72回	ボーナス　なし

プラン1136 98NS/E40お買得WINDOWSセット

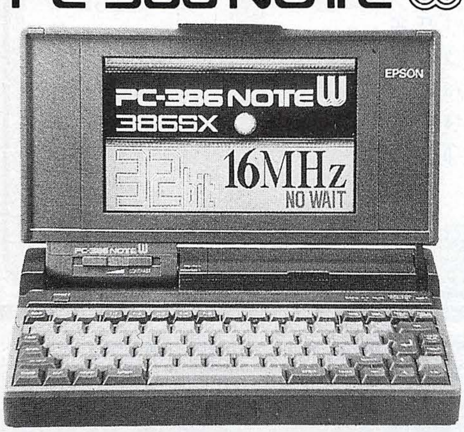
品目	価格
PC-9801NS/E40(CPU80386SX、40MBハードディスク内蔵)	418,000円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ、明朝、ゴシック、毛筆体付)	69,800円
専用プリンタ接続ケーブル	6,800円
RCS-4000(EMS対応4MB-RAMカード)	74,800円
MS-WINDOWSVer3.0(ウィンドウズソフト)	25,000円
MS-GAMES-FOR-WINDOWS(ウィンドウズ対応ゲームソフト)	9,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信)	40,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計661,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス38,600円×6回
8,000円×48回	ボーナス29,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス29,200円×10回
9,600円×72回	ボーナス　なし

パーソナルコンピュータ

PC-386 NOTE W



プラン1138 386NW2お買得簡単ワープロセット

品目	価格
PC-386NW2(32ビットCPU80386SX搭載、FDD2基)	278,000円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ、明朝、ゴシック、毛筆体付)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成、通信機能付)	9,800円
PCMS2M(専用マウス)	5,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計380,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
6,000円×36回	ボーナス23,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス22,400円×8回
3,000円×72回	ボーナス16,700円×12回
5,200円×84回	ボーナス　なし

プラン1139 386NW1Bお買得ウィンドウズセット

品目	価格
PC-386NW1B(3.5インチFDD1基、40MB-HDD内蔵)	418,000円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
EMB-4000(EMS対応2MB-RAMカード)	64,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
MS-WINDOWSVer3.0(ウィンドウズソフト)	25,000円
PCMS2M(専用マウス)	5,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計605,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
8,000円×48回	ボーナス23,800円×8回
5,000円×60回	ボーナス30,500円×10回
4,000円×84回	ボーナス24,500円×14回
8,000円×84回	ボーナス　なし

プラン1140 386NW2お買得基本セット

品目	価格
PC-386NW2(32ビットCPU80386SX搭載、FDD2基)	278,000円
PCMS2M(専用マウス)	5,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計283,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
10,000円×18回	ボーナス27,600円×3回
7,000円×24回	ボーナス24,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス21,900円×6回
6,000円×48回	ボーナス　なし

プラン1141 386NW1Bお買得基本セット

品目	価格
PC-386NW1B(3.5インチFDD1基、40MB-HDD内蔵)	418,000円
PCMS2M(専用マウス)	5,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計423,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
8,000円×36回	ボーナス16,900円×6回
5,000円×48回	ボーナス20,900円×8回
3,000円×60回	ボーナス24,900円×10回
6,300円×72回	ボーナス　なし

プラン1142 386NW1B超お買得ビジネスセット

品目	価格
PC-386NW1B(3.5インチFDD1基、40MB-HDD内蔵)	418,000円
AP-900(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	92,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
EMB-4000(EMS対応2MB-RAMカード)	64,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
1-2-3Notebook(表計算、データベース、グラフ作成)	38,000円
PCMS2M(専用マウス)	5,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計675,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
8,000円×48回	ボーナス29,200円×8回
6,500円×60回	ボーナス26,000円×10回
4,000円×84回	ボーナス28,200円×14回
8,700円×84回	ボーナス　なし

仕事に遊びに場所を選ばない

ウェーブ・アイメンバーズカード
メンバーの特権
5年保証
ウェーブ・アイメンバーズカード



FM TOWNS

色、音、動きを自由にコントロール。
FMTOWNSは、あなたの感性と対話するハイパーメディア。
いままでのパソコンとは違います。

プラン1151 FM-TOWNS-20F超お買得ゲームセット

品名	価格
FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度トリニトロンCRT)	89,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
XE-1AP(本格アナログジョイパッド)	13,800円
タイトーチェイスH.Q.(ドライビングゲームの決定版)	9,800円
サーク2(アクションロールプレイングゲーム)	9,800円
サイレントメビウス(アドベンチャーゲーム)	14,800円
シャーロックホームズの探偵講座(映画のような推理ゲーム)	8,800円
SD-600C(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)	25,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計524,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月額	ボーナス
10,000円×24回	ボーナス29,200円×4回
6,000円×36回	ボーナス26,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,700円×8回
6,800円×60回	ボーナス　なし

プラン1152 FM-TOWNS-20Fお買得ハビタット通信セット

品名	価格
FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
PV-A24B5(2400bpsモデム、AT&MNPクラス5対応)	39,800円
Habitat(ビジュアルパソコン通信ソフト)	6,800円
TOWNS-VNET(パソコン通信ソフト)	18,000円
タイトーチェイスHQ	9,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計497,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月額	ボーナス
8,000円×30回	ボーナス27,300円×5回
6,000円×36回	ボーナス28,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス26,300円×8回
7,000円×60回	ボーナス　なし

プラン1153 FM-TOWNS-20F本格ワープロセット

品名	価格
FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP534(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
FM-OASYS[FD](本格ワープロソフトオアシス)	55,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
A列車で行こうIII(シミュレーションゲーム)	14,800円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)	25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機構付)	14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計687,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月額	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス26,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス27,300円×10回
8,400円×72回	ボーナス　なし

プラン1154 FM-TOWNS-40Hお買得基本セット

品名	価格
FM-TOWNS-40H(32ビットCPU80386、40MB-HDD搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計572,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月額	ボーナス
8,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス22,600円×10回
6,900円×72回	ボーナス　なし

FM-TOWNS
お買い上げのお客様に
かわいいTOWNSグッズプレゼント

プラン1155 FM-TOWNS-40Hお買得ビジネスセット

品名	価格
FM-TOWNS-40H(32ビットCPU80386、40MB-HDD搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
PR-40T(24ドット136桁プリンタ)	120,000円
PR-401T(トラクタユニット、連続紙の給紙)	10,000円
PR-403T(カラーユニット、カラー印字を可能にします)	8,000円
プリンタケーブル	3,800円
B276A300(日本語MS-DOSVer3.1)	9,800円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
1-2-3Notebook(表計算、データベース、グラフ作成)	38,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計801,800円 ➡ **特価519,800円**

月額	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス44,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス34,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス33,300円×10回
10,200円×72回	ボーナス　なし

プラン1156 FM-TOWNS-40Hお買得ワープロセット

品名	価格
FM-TOWNS-40H(32ビットCPU80386、40MB-HDD搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
B276Y110(明朝ゴシックベクトル文字フォントード)	39,800円
FM-OASYS[LBP](本格ワープロソフト、レーザープリンター対応)	61,000円
毛筆体文字パターン	20,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計797,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月額	ボーナス
9,000円×48回	ボーナス27,200円×8回
7,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
5,000円×72回	ボーナス30,700円×12回
9,100円×84回	ボーナス　なし

プラン1157 FM-TOWNS-40Hプログラム学習セット

品名	価格
FM-TOWNS-40H(32ビットCPU80386、40MB-HDD搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
F・BASIC386コンパイラV1.1	45,000円
HightCCompilerV4.1L20	40,000円
B276A300(日本語MS-DOSVer3.1)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計754,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月額	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス36,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス27,900円×8回
6,000円×60回	ボーナス27,900円×10回
9,400円×72回	ボーナス　なし

プラン1158 FM-TOWNS-80Hお買得WINDOWSセット

品名	価格
FM-TOWNS-80H(32ビットCPU80386、80MB-HDD搭載)	623,000円
FMT-DP534(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
XMT-2000(純正互換2MB増設RAMモジュール)	28,000円
MS-WINDOWSVer3.0(ウィンドウズソフト)	25,000円
B276A300(日本語MS-DOSVer3.1)	9,800円
オルゴール	12,800円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)	25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機構付)	14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計886,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

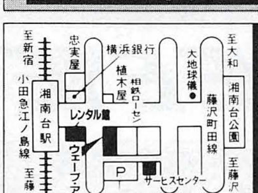
月額	ボーナス
12,000円×36回	ボーナス48,800円×6回
10,000円×48回	ボーナス34,800円×8回
8,000円×60回	ボーナス31,800円×10回
11,700円×72回	ボーナス　なし

お申込みは今すぐ フリーダイヤル
0120-00-9898
0088-22-5555

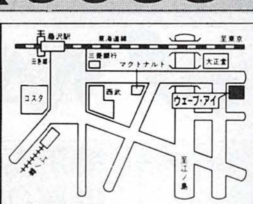
受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日:10/27(日)

藤沢	0466(43)1775	新潟	0252(75)5076	広島	082(293)0811
札幌	011(771)4971	東京	03(3226)9286	福岡	092(481)0502
盛岡	0198(24)3172	静岡	0542(54)0696	FAX	0466(43)1285
仙台	022(267)5371	名古屋	052(581)4325		
		大阪	06(362) 5057		

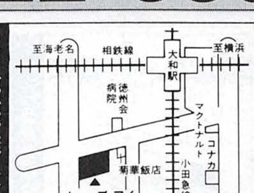
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



湘南台店☎0466-43-1771



藤沢店☎0466-28-1771



大和店☎0462-63-9898

WAVE EYE

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

本体、ディスプレイ、キーボードだけの基本セットもございます。詳しくは、フリーダイヤルでおたずねください。

X68000 シリーズ

仕事だけのパソコンやワープロみたいなパソコンは、いらない。



ウェーブ・アイメンバーズカード
メンバーの特権
5年保証
ウェーブ・アイメンバーズカード

X68000 XVI 瞬速16MHz

プラン1160 X68000XVIお買得基本セット

品名	価格
CZ-634C-TN	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計447,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
8,000円×36回	ボーナス20,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス17,800円×8回
4,000円×60回	ボーナス21,300円×10回
6,600円×72回	ボーナス　なし

プラン1161 X68000XVIお買得ワープロセット

品名	価格
CZ-634C-TN	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
AP-900(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	92,800円
プリンタケーブル	6,800円
マルチリード(本格高機能ワープロソフト)	39,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計586,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
9,000円×36回	ボーナス33,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス26,800円×8回
5,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
8,500円×72回	ボーナス　なし

プラン1162 X68000XVIお買得MIDIセット

品名	価格
CZ-634C-TN	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
CM-32L(ローランド、MIDI音源モジュール)	69,000円
SRS-D3K(アンプ内蔵スピーカ、スーパーウーファー付)	20,800円
Mu-1Super(楽譜作成、MIDI演奏システム)	39,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計577,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス28,300円×6回
8,000円×48回	ボーナス21,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス22,400円×10回
8,600円×72回	ボーナス　なし

プラン1163 X68000XVI HD お買得基本セット

品名	価格
CZ-644C-TN(81MBハードディスク搭載)	518,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計597,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス32,500円×6回
8,000円×48回	ボーナス24,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,200円×10回
9,000円×72回	ボーナス　なし

プラン1164 X68000XVI-HD本格アートセット

品名	価格
CZ-644C-TN(81MBハードディスク搭載)	518,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
IO-735X-BK(136桁、カラーインクジェットプリンタ)	248,000円
プリンタケーブル	6,800円
Z'sTRIPHONYDIGITALCRAFT(3次元サーフェイスモデル作成ソフト)	39,800円
Z'sSTAFFPRO68K(プロ仕様、本格グラフィック作成ソフト)	58,000円
CZ-6VT1(カラーイメージユニット、ビデオ画像等をデジタイズ)	69,800円
CCD-TR45(SONYハンディカム、8ミリビデオカメラ)	130,000円
ACC-KIT-TRX(ハンディカムアクセサリーキット)	11,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計1,161,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

月々	ボーナス
15,000円×48回	ボーナス42,700円×8回
12,000円×60回	ボーナス39,700円×10回
10,000円×72回	ボーナス39,200円×12回
14,900円×84回	ボーナス　なし

X68000 PRO II

プラン1165 X68000PROII超お買得基本セット

品名	価格
CZ-653C	285,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計364,800円 ➡ **特価239,800円**

月々	ボーナス
8,000円×24回	ボーナス21,400円×4回
4,000円×36回	ボーナス24,300円×6回
3,000円×48回	ボーナス19,900円×8回
5,300円×60回	ボーナス　なし

中古・新古品コーナー

中古品ですので、品切れの場合はご容赦下さい。

本体

品名	定価	特価
PC-9801DX/U2	⊘315,000	特価178,000円
PC-9801RX21		特価159,000円
PC-9801VX21	⊘433,000	特価139,000円
PC-9801UX21		特価138,000円
PC-9801UV2		特価99,800円
PC-9801NV	⊘248,000	特価148,000円
PC-9801NS	⊘298,000	特価158,000円
PC-9801NS/20	⊘448,000	特価209,000円
PC-9801N	⊘248,000	特価95,000円
PC-9801LV21		特価98,000円
PC-9801LS2	⊘628,000	特価228,000円
PC-286C-STD	⊘168,000	特価95,000円
PC-286LE-STD		特価108,000円
PC-286L-H10-N		特価85,000円
PC-286BOOK	⊘258,000	特価138,000円
PC-286LS-STD	⊘478,000	特価218,000円
J-3100SS002(新同)		特価99,800円
J-3100SX001	⊘258,000	特価138,000円
J-3100SX021(新同) ●内蔵モデム・プリンタケーブル付き	⊘417,000	特価198,000円
PS55Note/SJ4		特価178,000円
J-3100SS001(新品) ●BJ-10V+プリンタケーブルとセット	⊘279,600	特価119,800円
CZ-634C-TN ●CZ-606D-TNとセット	⊘447,800	特価278,000円
CZ-603C-GY+CZ-603D-G ●CZ-603D-GYとセット		特価198,000円
FM-TOWNS-20F(新同) ●FMT-DP533+FMT-KB105とセット	⊘422,800	特価238,000円
FM-TOWNS-2F ●FMT-DP533+FMT-KB105とセット		特価198,000円
PC-8801MC/2(新同)	⊘199,000	特価39,800円

プリンター

品名	定価	特価
CZ-8PK8-BK ●X68000用、80桁、シリアルプリンタ		特価30,000円
HG-2550 ●136桁、高品位インクジェットプリンタ		特価58,000円
IO-735X-GY ●136桁、カラーインクジェットプリンタ	⊘248,000	特価98,000円
NM-9700(新同) ●80桁、シリアルカラープリンタ	⊘163,000	特価35,000円
NM-9900 ●136桁、シリアルカラープリンタ		特価48,000円
NM-9950/2 ●136桁、高速シリアルカラープリンタ	⊘248,000	特価78,000円
PC-PR102TL3 ●80桁、小型熱転写プリンタ	⊘50,000	特価24,000円
PC-PR150T ●80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ	⊘64,800	特価38,000円
PC-PR150VH ●48ドット高速カラー熱転写プリンタ	⊘99,800	特価55,000円
PC-PR201H2 ●136桁、シリアルプリンタ		特価55,000円
PC-PR201TL2 ●136桁、カラー熱転写プリンタ		特価52,000円
BJ-10V(新同) ●80桁、48ドット高品位	⊘74,800	特価48,000円
AR-2415 ●136桁、シリアルプリンタ	⊘144,000	特価38,000円
DXY-1300 ●プロッタ		特価79,800円

その他

品名	定価	特価
TH-40N ●98N用外付け40MBハードディスク	⊘148,000	特価48,000円
CZ-6VT1 ●カラーイメージユニット	⊘69,800	特価35,000円
JX-200 ●A4サイズイメージスキャナ		特価85,000円
LHD-34V ●98用外付40MBハードディスク		特価48,000円

ホビーのことならまかせてください

■定休日＝毎週火曜日 ★夜の9時まで営業してて便利だヨ〜!!(日・祭日は夜7時まで)

▼冬のボーナス一括(12月末)払いOK!!(翌月末払いもOK)手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

パソコンプラザ OCT オクト

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜9:00/日曜・祭日PM7:00 定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX03-3730-6273

案内図



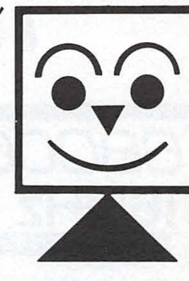
店頭セール実施中

全国通販

冬のボーナス一括(12月末)払いOK!! 手数料ナシ!! お店に遊びにおいでョ!!

電話一本で、ハイ即納

オクト セレクテッドシステム



OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証＋当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回〜60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回まであるヨ!!

OCT-1 蒲田

冬のボーナス一括(12月末)払いOK!!手数料無料!!

過激に元気!年中夢中のオクトです!!

PC-98DO⁺/PC-286C/FM-TOWNSフェア!! これでカンペキ、組合せ自由!! (送料¥2,000)

PC CLUB

■98ソフトが使える16ビット機

※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備



PC-286C-STD

- ●PC-CLUB (PC-286C-STD)
- ●CU-14FD(0.31mm)
- ●MF-2HD 5枚
- ●マウス

〈先着100名様〉EPSONオリジナル"F1"テレカプレゼント!!

定価合計￥242,800

大特価 **￥143,000**

VS

PC-98 DO⁺



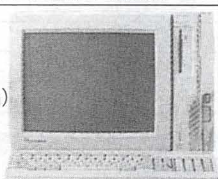
PC-98DO⁺

- ●PC-98DO⁺
- ●CU-14FD(0.31mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチピューター!!

定価合計￥352,800

超特価 **￥223,000**



PC-9801UF

- ●PC-9801UF
- ●CU-14FD(0.31mm)
- ●MF-2HD5枚
- ●マウス

合計定価￥292,800

特価 **￥186,000**

PC-9801UR

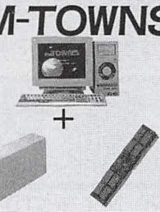
- ●PC-9801UR
- ●CU-14FD(0.31mm)
- ●MF-2HD5枚
- ●マウス

合計定価￥292,800

特価 **￥178,000**

TOWNS & 386 Windowsセット

FM-TOWNSモデル20F(送料・税込) 推奨



品名	価格
●FM-TOWNS20F(本体)	(￥323,000)
●FMT-DP533(カラーCRT)	(￥ 69,800)
●FMT-KB105(キーボード)	(￥ 30,000)
●アイテック TX-130(130MBハードディスク)	(￥138,000)
●メルコ XMT-2000(2MB増設RAM)	(￥ 28,000)
●MS-386Windows Ver. 3.0	(￥ 25,000)
●MS-DOS Ver. 3.1(L33)	(￥ 9,800)

このセットで君も最先端Windowsユーザー 合計定価￥623,600

《386Windowsセットお買上げの方々にさらにプレゼント!!(ハイパーアドレスVer.2.0)＋(MF-2HD×5枚)》

超特価 **￥410,000** (送料・税込)

12回	￥36,200	24回	￥19,200	36回	￥13,300	48回	￥10,500

組合せディスプレイ



CU-14FD (シャープ) 定価￥74,800

- ●アナログ
- ●0.31mm
- ●RGBカラー
- ●チルト台付
- ●14インチ

★上記セットでディスプレイ変更の場合★

機種	差額	機種	差額
●PC-KD854N	+￥6,000	●CU-14TV	+￥29,000
●PC-KD881	+￥41,000	●CU-14HD	+￥20,000
●PC-KD882	+￥18,000	●CU-14KD	+￥17,000
●PC-KD863G	+￥50,000	●CU-21HD	+￥71,000
●PC-TV354	+￥28,000	●XC-1498II	+￥9,000
●PC-TV454	+￥38,000	●CVC-4681	+￥0
●PC-TV455	+￥48,000		

上記差額を加算して下さい。

プリンターコーナー(ケーブル・A4熱転写用紙100枚付) 送料￥1,000

NEC PC-PR150T



- ●48ドット熱転写漢字プリンター

(定価￥64,800) 特価 **￥44,000**

STAR TX-24CL



- ●24ドット熱転写漢字プリンター
- ●カラー対応

(定価￥69,800) 特価 **￥32,800**

キヤノン BJ-V10 (BJ-NOTE)



- ●ノート、ブック型対応
- ●軽量・48ドット、高速印字

(定価￥74,800) 特価 **￥49,500**

NEC PC-PR150VL



- ●48ドット×48
- ●カラー熱転写
- ●5種のフォント

(定価￥84,800) 特価 **￥56,000**

EPSON AP-900PC



- ●80桁熱転写漢字プリンター
- ●カラー対応48ドット

(定価￥94,800) 特価 **￥55,000**

アプリケーション (送料￥500)

ソフト名	内容	メディア	定価	特価
PI(88)	ワープログラフィック	5D/5HD	￥40,000	￥28,000
アシスト ワード	ワープロ	3.5/5HD	￥9,700	￥7,500
アシスト アート	グラフィック	3.5/5HD	￥9,700	￥7,500
アシスト コール	通信	3.5/5HD	￥9,700	￥7,500
一太郎 V4.3	ワープロ	3.5/5HD	￥58,000	￥38,000
PI EXE PLUS	ワープロ	3.5/5HD	￥58,000	￥35,000
MD-DOS(基本)	OS(NEC)	3.5/5HD	￥9,800	￥7,500
MS-DOS(基本＋拡張)	OS(NEC)	3.5/5HD	￥18,000	￥13,500

周辺機器 (送料￥500)

商品名(型番)	内容	定価	特価
XE-1 PRO	ジョイスティック	￥9,500	￥8,000
XE-1 AP	アナログ ジョイパット	￥13,800	￥11,000
XAV-1S	アナログRGB端子変換ユニット	￥8,100	￥6,900
MS-50 AUTO	マウス100/200/400カウント	￥9,800	￥7,200
AMC-350	マウス350カウント	￥7,800	￥2,500
PC-9872R	マウス100/200/400カウント	￥10,000	￥8,000

新作ゲームソフト25〜30%OFF!! ビジネスソフト20%OFF!!より特価中

■店頭にて、新作ゲームソフト25%～30%OFF.!!(税別)。超低金利ハッピークレジットを利用するダヨ.!!
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

★★誠に勝手ながら10月20日㈰～10月23日㈬の間は、連休とさせていただきます!!★★

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

ゲームソフト新製品続々入荷中!!

NEC PC-98シリーズ VS EPSON PC-286/386シリーズ

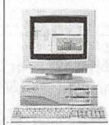
PC-9801DX2/U2



- PC-9801DX2/U2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚(MF-2HD 5枚)
- マウス

定価合計¥392,800
特価¥225,000

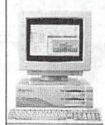
PC-9801DS2/U2



- PC-9801DS2/U2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚(MF-2HD 5枚)
- マウス

定価合計¥432,800
特価¥278,000

PC-9801DA2/U2



- PC-9801DA2/U2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚(MF-2HD 5枚)
- マウス

定価合計¥522,800
特価¥298,000

PC-286VJ5

NEW



- PC-286VJ5
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚
- マウス

定価合計¥302,800
特価¥198,000

PC-386M-STD

限定



- PC-386M-STD
- CU-14FD
- MF2HD 5枚
- マウス

定価合計¥402,800
特価¥215,000

PC-386GE5/2

-32ビット(386SX/16MHz)-
NEW
-ハイクオリティPC-



- PC-386GE5/2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚(MF-2HD 5枚)
- マウス

定価合計¥372,800
特価¥240,000

NEC ※下記セットには、マウス+MD-2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。

- PC-9801UR/20+CU-14FD (¥422,800)……特価**¥272,000**
- PC-9801DX5/U5+CU-14FD (¥542,800)……特価**¥338,000**
- PC-9801DS5/U5+CU-14FD (¥582,800)……特価**¥360,000**
- PC-9801DA5/U5+CU-14FD (¥672,800)……特価**¥428,000**
- PC-9801DA7/U7+CU-14FD (¥772,800)……特価**¥498,000**
- PC-H98model8(U8)-002+CU-14FD (¥622,800)……特価**¥410,000**
- PC-H98model8(U8)-040+CU-14FD (¥772,800)……特価**¥515,000**
- PC-H98model8(U8)-100+CU-14FD (¥872,800)……特価**¥580,000**

EPSON ※下記セットには、マウス+MD-2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。

- PC-386GS5/2+CU-14FD (¥472,800)……特価**¥308,000**
- PC-386GS5E/2E+CU-14FD (¥672,800)……特価**¥445,000**
- PC-386GS3+CU-14FD (¥506,800)……特価**¥328,000**
- PC-386GE5B/2B+CU-14FD (¥502,800)……特価**¥328,000**
- PC-386GE3+CU-14FD (¥397,800)……特価**¥258,000**
- PC-386S-STD/UST+CU-14FD (¥572,800)……特価**¥353,000**
- PC-286VJ5B+CU-14FD (¥432,800)……特価**¥288,000**
- PC-386S-H40+CU-14FD (¥712,800)……特価**¥466,000**

三菱 *XC-1498C* II



定価¥107,000
- 14インチ
- 0.28ドットピッチ
- チルトスタンド付

上記組合せの場合+¥9,000

上記各セットでディスプレイ変更の場合

- NEC PC-KD854N(¥ 84,800)……+¥ 6,000
- NEC PC-KD881 (¥118,000)……+¥41,000
- NEC PC-KD882 (¥ 89,800)……+¥18,000
- NEC PC-TV455 (¥147,000)……+¥48,000
- NEC PC-TV354 (¥110,000)……+¥28,000
- NEC PC-TV454 (¥128,300)……+¥38,000
- NEC N-5913U (¥120,000)……+¥46,000
- 三菱XC-98V3 (¥128,000)……+¥34,000
- エプソンCR-4000 (¥ 94,800)…+¥ 15,000
- エプソンCR-5000 (¥138,000)…+¥ 54,000
- エプソンCR-5500 (¥168,000)…+¥ 90,000
- エプソンCR-7000 (¥248,000)…+¥140,000
- シャープCU-14KD(¥ 89,800)…+¥ 7,000
- シャープCU-21HD(¥148,000)…+¥ 68,000
- シャープCU-14TV(¥ 99,800)…+¥ 29,000

組合せディスプレイ



CU-14FD(シャープ)
定価¥74,800
- アナログ
- 0.31mm
- RGBカラー
- チルト台付
- 14インチ

店頭セール実施中!!

プリンター(ケーブル・用紙付) (送料¥1,000)

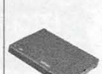
EPSON AP-300PC



- 48ドット
- 小型・軽量1.35kg
- 単色カラー印字
- 水平インサート方式

※ケーブル別売
定価¥59,800
大特価 ¥42,000

EPSON VP-300



- 24ドット
- ポータブルプリンタ

※ケーブル別売
定価¥69,800
大特価 ¥49,000

NEC
- PC-PR201/45 (¥ 95,000)……特価**¥ 64,000**
- PC-PR201/60 (¥135,000)……特価**¥ 89,000**
- PC-PR201/60A (¥158,000)……特価**¥104,000**
- PC-PR201/65A (¥215,000)……特価**¥135,000**

EPSON
- VP-1350PC (¥ 96,800)……特価**¥ 61,000**
- VP-1600PC (¥125,000)……特価**¥ 82,000**
- VP-2600PC (¥145,000)……特価**¥ 81,000**

STAR
- JP-100 (¥ 79,800)……特価**¥ 47,000**
- JP-200 (¥104,800)……特価**¥ 52,000**
- JR-100CL (¥ 99,800)……特価**¥ 60,000**
  (カットシートフィーダ付)
- JR-200CL (¥134,800)……特価**¥ 59,800**

キヤノン
- BJ-330J (¥208,000)……特価**¥140,000**
  (VPエミュレーションケーブル付)

ハードディスク(送料¥1,000)

テクサ
- STATION-40S ¥133,000 ……▶特価**¥58,000**

ティアック
- HD-41A ¥84,800 ……▶特価**¥54,000**
- DD-41+IF-55Th ¥148,000 ……▶特価**¥79,800**

※ハードディスク(SCSI)+3.5インチドライブ

緑電子
- LittleE40MK II ¥98,000 ……▶特価**¥51,000**

日本テクサ
- TRUST-40S II(内蔵) ¥98,000 ……▶特価**¥48,000**
- TRUST-EX80S II(内蔵) ¥148,000 ……▶特価**¥87,000**

ICM
- C-FLAT(カード型) ¥108,000 ……▶特価**¥77,000**

ドライブ (送料¥1,000)

C・リサーチ
- CRC-FD3.5SA (¥38,800)……特価**¥24,000**
- CRC-FD3.5WA (¥58,800)……特価**¥36,000**
- CRC-FD5SA (¥43,800)……特価**¥27,500**
- CRC-FD5WA (¥65,800)……特価**¥41,000**

緑電子
- LITTLE-F (¥24,800)……特価**¥16,000**
- LITTLE-F2 (¥44,800)……特価**¥29,000**
- LITTLE-ZFS (¥39,800)……特価**¥24,000**
- LITTLE-ZFW (¥59,800)……特価**¥37,000**
- CUBIC-CSW (¥69,800)……特価**¥48,000**

アクセル
- FDC-57 (¥68,000)……特価**¥39,000**
- FDC-58 (¥98,000)……特価**¥49,000**
- FDC-375 (¥34,800)……特価**¥21,000**
- FDC-376 (¥49,800)……特価**¥32,000**
- FDC-377 (¥39,800)……特価**¥24,800**
- FDC-378 (¥59,800)……特価**¥36,000**

ティアック
- FD-30S (¥39,800)……特価**¥20,900**
- FD-30W (¥59,800)……特価**¥31,000**

ミュージカル・ツール(送料¥1,000)

ROLAND(ローランド)
- ミュージ……(¥158,000)▶特価¥ 129,800
- ミュージ郎Jr.……(¥ 98,000)▶特価¥ 81,800
- ミュージ郎Jr. NOTE (¥ 93,000)▶特価¥ 78,000
- ミュージ郎Jr. BOARD (¥ 59,000)▶特価¥ 49,800

SNE
- サウンドオーケストラVS……(¥ 36,000)▶特価¥ 22,500
- サウンドオーケストラLS……(¥ 30,000)▶特価¥ 18,800
- リトルオーケストラLS……(¥ 20,000)▶特価¥ 13,300
- リトルオーケストラRS……(¥ 26,000)▶特価¥ 16,600
- リトルオーケストラSS……(¥ 22,000)▶特価¥ 14,100
- SOS2……(¥ 12,000)▶特価¥ 8,600
- サウンドMUSICIAN……(¥ 25,000)▶特価¥ 15,300
- リトルMUSICIAN……(¥ 12,000)▶特価¥ 8,000

エニックス
- 響(SP付、EMS対応)(¥ 29,800)▶特価¥ 23,800

アイドル・ジャパン
- SS-10……(¥ 19,800)▶特価¥ 12,800
- スピークボード……(¥ 49,800)▶特価¥ 39,800

■サウンドオーストラV(¥35,000)限定 ……▶特価**¥13,000**
■リトルオーケストラL(¥18,000)限定 ……▶特価**¥ 6,000**

モデム・コーナー (送料¥1,000)

オムロン
- MD-1200A III……特価**¥14,000**
- MD-12FS……特価**¥15,000**
- MD-24FP4 II……特価**¥26,000**
- MD-24FP5 II……特価**¥26,800**
- MD-24FN4……特価**¥27,000**
- MD-24FN5……特価**¥31,000**
- MD-24FS4……特価**¥31,000**
- MD-24FB5V……特価**¥26,500**

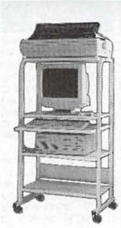
AIWA
- PV-A24VM5……特価**¥28,000**
- PV-M24VB5……特価**¥28,000**
- PV-A12……特価**¥14,500**
- PV-M24……特価**¥28,500**

RAMディスク (送料¥500)

メルコ
- EMJ-2000L……**¥23,500**
- -4000L……**¥39,800**
- EDA-2000 (DA/RA用)……**¥24,000**
- -4000L(〃)……**¥30,800**
- EDX-4000(DX用)……**¥41,000**
- EDS-2000 (DS用)……**¥24,000**
- -4000L(〃)……**¥30,800**

I/Oデータ(IOS-10STD付)
- PIO-PC34F-2MA……**¥25,000**
- 4MA……**¥41,000**
- PIO-DA-134-4M(DA/RA21用)……**¥33,800**
- PIO-EP-386M-2M(386M用)……**¥33,000**

パソコンラック 送料無料



Ⓐ5段キャスター付
スライド式キーボード台
- 1150(H)×640(W)×600(D)

定価¥38,000
特価 **¥13,000**



Ⓑ4段キャスター付
- 1250(H)×640(W)×700(D)

定価¥29,800
特価 **¥9,000**

シャープ・富士通・東芝等のソフトもあるヨ!!

店頭ゲームソフト25%～30%OFF.!!ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ケ原(クガハラ)支店 ㊂No.1824
三菱銀行 蒲田支店 ㊂No.0278691
株式会社 億人(オクト)

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。
※送料:本体+ディスプレイ等2個口¥2,000です。(注、北海道・九州は1個口¥1,500、沖縄・離島は別途料金になります)
※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

▼冬のボーナス一括(12月末)払いOK!!(翌月末払いもOK)手数料無料!ウ〜ン、利用しなくっちゃネ!!▲

■店頭にて、新作ゲームソフト25%〜30%OFF!!(税別)超低金利クレジットをご利用下さい。

パソコンプラザ OCT オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎ 03-3730-6271

●営業時間 AM11:00〜PM9:00/日曜・祭日 PM7:00

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 ●定休日:毎週火曜日

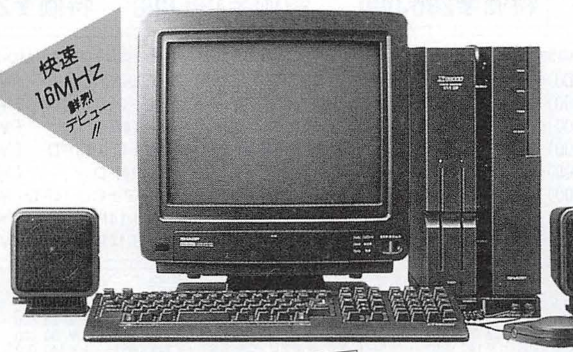
超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回まであるヨ!!

※クレジット表は、送料・消費税込!!

X68000 XVI エクシヴィ

■16MHz■ ■SX-WINDOW ver1.1■ ■Attachment MEMORY BORD■

快速16MHz 鮮烈デビュー!!



■CZ-634C-TN (定価¥368,000)

Ⓐ●CZ-634C-TN ●CZ-614D-TN NEW
定価合計¥503,000 ▶特価TEL下さい!!

12回	¥32,800	24回	¥17,400	36回	¥12,100	48回	¥9,500

Ⓑ●CZ-634C-TN ●CZ-607D-TN NEW
定価合計¥467,800 ▶特価TEL下さい!!

12回	¥30,700	24回	¥16,300	36回	¥11,300	48回	¥8,900

Ⓒ●CZ-634C-TN ●CZ-606D-TN
定価合計¥447,800 ▶特価TEL下さい!!

12回	¥29,200	24回	¥15,500	36回	¥10,800	48回	¥8,400

■CZ-644C-TN (定価¥518,000)

Ⓓ●CZ-644C-TN ●CZ-614D-TN NEW
定価合計¥653,000 ▶特価TEL下さい!!

12回	¥42,600	24回	¥22,600	36回	¥15,700	48回	¥12,300

Ⓔ●CZ-644C-TN ●CZ-607D-TN NEW
定価合計¥617,800 ▶特価TEL下さい!!

12回	¥40,400	24回	¥21,400	36回	¥14,900	48回	¥11,700

Ⓕ●CZ-644C-TN ●CZ-606D-TN
定価合計¥597,800 ▶特価TEL下さい!!

12回	¥39,000	24回	¥20,700	36回	¥14,400	48回	¥11,300

X68000XVI ドッカ〜ン!プレゼント!!

—あなたのオクトから素適な贈物—

今、XVIをお買い上げいただいた方は、プレゼントの1番か2番のどちらかお選び下さい。プラス3番は、もれなくプレゼント!!

▶現金超特価 ¥TEL下さい!!▶

① 生中継68 野球ゲームの決定版 (定価¥9,800)



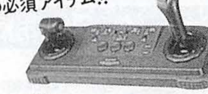
新作!大人気ゲームソフト!!

大戦略II(キャンペーン版) 不朽の名作X68000版 (定価¥9,800)



or

② インテリジェントコントローラ ■CZ-8NJ2(CYBER STICK) シューティングゲーマーの必須アイテム!! (定価¥23,800)



③ MD-2HD(10枚) シリコンキーボードカバー もれなく!!サービス!!

※どちらかお選び下さい!!(どっちが得かヨーク考えてネ!)

注目 X68000 SUPER/SUPER-HD/PROIIスペシャルセット ラストチャンス!!〈★BIG★プレゼント付〉(送料・税込)



①SUPER
●CZ-604C(¥348,000) + ●CZ-606D(¥79,800)
超特価¥298,000
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D(¥135,000)
(送料・税込) 超特価¥338,000



②SUPER-HD
●CZ-623C(¥498,000) + ●CZ-606D(¥79,800)
超特価¥389,000
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D(¥135,000)
(送料・税込) 超特価¥418,000



③PROII
●CZ-653C(¥285,000) + ●CZ-606D(¥79,800)
超特価¥242,000
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D(¥135,000)
(送料・税込) 超特価¥281,000



BIGプレゼント
◀大人気 シュミレーションゲーム ★大戦略II 定価(¥9,800)
★JOY CARD(連射式)×2
★MD-2HD 10枚

プリンターセット

〈ケーブル・用紙付〉(送料¥1,000)

■CZ-8PC5 NEW



●48ドット
●熱転写カラー漢字プリンター
定価¥96,800
大特価¥TEL下さい!!

ハードディスク

SCSI (送料¥1,000)

アイテック
●TX-80 (¥108,000) …特価¥77,000
●TX-130 (¥138,000) …特価¥98,000
●TX-180 (¥185,000) …特価¥132,000

特選周辺機器(送料¥500)

●SX-68 MIDIインターフェースボード
(システムサコム)¥19,800…特価¥13,800
●HGS-68(HAL研究所)
¥39,800……特価¥25,500
■増設RAMボード=I・Oデータ
①PIO-6BEI-A(IMB)
¥25,000……特価¥16,000
②PIO-6BE2-2M(2MB)
¥50,000……特価¥31,800
③PIO-6BE4-4M(4MB)
¥88,000……特価¥55,000

X68000ソフト大セール (送料¥500)

〈グラフィック〉●Z's STAFF PRO68K Ver. 2.0
(シャフト)定価¥58,000……特価¥38,000
〈音楽〉●Music Studio PRO68K Ver. 2.0
定価¥28,800 CZ-261MS……特価¥21,300
〈グラフィック〉●C-TRACE 68 Ver. 3.0
(キャスト)定価¥98,000……特価¥69,000
〈開発ツール〉●CコンパイラPRO68K Ver. 2.0
定価¥44,800 CZ-245L……特価¥33,000
〈C言語〉●C&Profesional Pack
定価¥58,000……特価¥40,500
〈通信〉●Telepotion PRO68K
NEW 定価¥22,800 CZ-258BS……特価¥17,000
〈データベース〉●CARD PRO68K Ver. 2.0
NEW 定価¥29,800 CZ-253BS……特価¥21,000
〈ワープロ〉●Multiword PRO68K
NEW 定価¥32,000 CZ-225BS……特価¥23,800
〈CGツール〉●CANVAS PRO68K
定価¥29,800 CZ-249GS……特価¥22,000
〈ワープロ〉●Hyper Word
定価¥39,800 CZ-251BS……特価¥29,600

周辺機器コーナー (送料¥1,000)

●〈MIDIボード〉
CZ-6BMI(¥26,800)……特価¥20,000
●〈カラーイメージユニット〉
CZ-6VTI/BK(¥69,800)……特価¥52,000
●〈ビデオボード〉
CZ-6BVI(¥21,000)……特価¥15,500
●〈SCSIインターフェイスボード〉
CZ-6BSI(¥29,800)……特価¥22,200
●〈数値演算プロセッサ〉
CZ-6BP2(¥45,800)……特価¥34,000
●〈2MB増設RAMボード〉
CZ-6BE2A(¥59,800)……特価¥43,800
●〈2MB増設RAMボード〉
CZ-6BE2B(¥54,800)……特価¥40,000

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ケ原(クガハラ)支店 ㊟NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 ㊟No.0278691
株式会社 億人(オクト)

■銀行振込、または現金書留でご注文の際には、あらかじめお電話でご確認の上、お申し込み下さい。

■店頭にて、新作ゲームソフト25%～30%OFF.!!（税別）超低金利クレジットをご利用下さい。

★★誠に勝手ながら10月20日㈰～10月23日㈬の間は、連休とさせていただきます!!★★

パソコンプラザ OCT オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎ **03-3730-6271**

●営業時間 AM 11:00～PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00

●定休日：毎週火曜日

▼超～お得なTOWNS下取りシステムスタート!!まずは、TELお待ちしてま～す!!▲

富士通 FM-TOWNSフェアー 電脳遊園地

本体セット全て
- ●送料
- ●消費税込み!!

※全国修理出張サービスを致します。

FM TOWNS モデル20F セット



- ●FM-TOWNS モデル20F 〈本体〉（¥323,000）
- ●FMT-DP533 〈カラーCRT〉（¥ 69,800）
- ●FMT-KB105/205 〈テンキー付キーボード〉（¥ 30,000）

合計定価 ¥422,800

超特価¥安過ぎに注意!! TEL下さい!!（送料・消費税込）

ディスプレイ変更の場合
- ●FMT-DP531（¥ 89,800）………＋¥17,000
- ●FMT-DP532（¥138,000）………＋¥52,000
- ●FMT-DP534（¥108,000）………＋¥34,000

を加算して下さい。

12回	24回	36回	48回	60回
¥23,600	¥12,500	¥ 8,700	¥ 6,800	¥ 5,900

オクトセレクテッドプレゼント!!

A列車で行こうIII 鉄道シュミレーション（定価¥14,800）＋ 大人気 ドラッケン 3DアクションRPG（定価¥8,800）
＋
これは便利!! カード型パーソナル住所録&ハガキーワープロ HYPER ADDRESS Ver.2.0 ■CD-ROM（定価¥9,800）
＋
Fujitsuオリジナル テレホンカード
＋
●ブランクディスク（MF-2HD）………5枚

＊モデル80H
- ●FM-TOWNS-80H（本体）（¥623,000）
- ●FMT-DP533（カラーCRT）（¥ 69,000）
- ●FMT-KB105/205（キーボード）（¥ 30,000）
- ●オクトセレクテッドプレゼント（20Fセットと同一）

定価合計¥738,600
超特価**¥460,000**

12回	24回	36回	48回	60回
¥40,600	¥21,500	¥15,000	¥11,700	¥10,100

＊モデル40H
- ●FM-TOWNS-40H（本体）（¥473,000）
- ●FMT-DP533（カラーCRT）（¥ 69,800）
- ●FMT-KB105/205（キーボード）（¥ 30,000）
- ●オクトセレクテッドプレゼント（20Fセットと同一）

定価合計¥588,600
超特価**¥360,000**

12回	24回	36回	48回	60回
¥31,800	¥16,800	¥11,700	¥ 9,200	¥ 7,900

ハードディスク（送料¥1,000）

■アイテック SCSI
- ●TX-80（80MB）〈¥108,000〉………特価¥ 77,000
- ●TX-130（130MB）〈¥138,000〉………特価¥ 98,000
- ●TX-180（180MB）〈¥185,000〉………特価¥132,000

※別売（SCSIカード）FMT-121 定価¥30,000 特価¥22,500

■システムサコム 〈HD-90T〉 ●90MB・HDD
定価¥178,000 特価**¥112,000**

■ロジテック SCSI 〈LHD-FM100〉 ●100MB
定価¥160,000 特価**¥105,000**

プリンターコーナー（ケーブルサービス）（送料¥1,000）

■PR-35T ●24ドット（110桁）漢字プリンタ ●カラー
定価¥98,000 特価**¥71,000**

■CITY RITER（PR-40T） ●24ドット136桁漢字プリンタ ●カラー対応
定価¥120,000 特価**¥77,000**

■FMPR-353G ●24ドット漢字プリンター ●136桁
定価¥138,000 特価**¥72,000**

■FM PR-204B 推奨 ●24ドット80桁漢字プリンター ●熱転写カラー
定価¥80,000 特価**¥39,800**

周辺機器コーナー（送料¥1,000）

■チューナーユニット FM-TU101（富士通）
- ●TOWNS専用ディスプレイでTV映像（VHF/UHF）受信OK.!!
- ●多重放送、リモコン、S端子、ビデオ入出力端子付 定価¥39,800

特価**¥28,000**

■増設RAMボード XMT-2000（メルコ）
- ●2MB増設RAMボード

定価¥28,000
特価**¥19,000**（送料¥500）

1. PRINT BOY II（¥ 24,800）▶¥18,800
2. MD-24FB5V（オムロン）モデム（¥ 39,800）▶¥26,500
3. HM-02T（八戸・ファーム） 2MB増設RAM（¥ 59,800）▶¥24,800
4. FMT-352 80387 数値演算プロセッサ（¥120,000）▶¥90,000
5. FMT-351 〃（¥120,000）▶¥90,000
6. FMT-401 MIDIカード（¥ 35,000）▶¥26,000
7. FMT-602 I/O拡張ユニット（¥ 49,800）▶¥37,000
8. FM60-401 MIDIカード（¥ 40,000）▶¥30,000
9. FM60-102（1ポート）RS-232Cカード（¥ 30,000）▶¥22,500
10. FM60-102（2ポート）（¥ 45,000）▶¥33,800
11. FMT-SP10（アンプSPシステム）（¥ 29,800）▶¥22,500
12. FJ-SIM32-2M（I・Oデータ） 2MB増設RAM（送料¥500）……▶超特価¥19,800

ソフト・コーナー～面白さバツグン（送料：1ヶ¥500、2ヶ¥700 3ヶ以上¥1,000）

■FM-OASIS（HDD/FDD版） ●ワープロ・ソフト（富士通）
①HDD版（¥58,000） 特価**¥43,000**
②FDD版（¥55,000） 特価**¥41,000**

■MS-Windows Ver. 3.0 定価¥25,000 特価**¥18,500**

■Z's STAFF PRO TOWNS ●グラフィック（ツアイト） 定価¥58,000 特価**¥40,500**

■High C Conpiler ●OS 定価¥40,000 特価**¥29,000**

- ●日本語 MS-DOS V.3.1 L31（¥18,000）（OS）…▶¥13,200
- ●F-BASIC 3 86 V.1.1（25,000）（言語）………▶¥18,500
- ●テラ タウンズ（¥32,000）（ワープロ）………▶¥21,500
- ●MUSIC PRO-TOWNS（¥19,800）（音楽）………▶¥15,000
- ●MUSIC PRO-TOWNS=MIDI（¥39,800）（音楽）▶¥30,000
- ●TOWNS-SOUND V1.1（¥28,000）（音楽）………▶¥21,000
- ●サイクロン EXPRESS α TOWN（¥98,000）（グラフィック）▶¥68,000
- ●TOWNS 386 ASM-TOOL-KIT（¥80,000）（言語）………▶¥59,000
- ●MOVIE-TOWNS（¥18,000）（言語）………▶¥13,500
- ●F-Basic 386コンパイラ（¥45,000）………▶¥33,500

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット

3回	6回	10回	12回	15回	18回
3.5	4.5	6.0	6.0	9.0	11.0
20回	**24回**	**30回**	**36回**	**48回**	**60回**
12.0	12.5	17.0	17.5	23.0	33.0

振込先
富士銀行 久ケ原支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人（オクト）

■銀行振込、または現金書留でご注文の際には、あらかじめお電話でご確認の上、お申し込み下さい。

パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿2－40

フューチャーランド北本　（有）明光電気商会

TEL 0485(91)2199 FAX 0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●

NEC PC-9801DX 2/U2

PC-9801 DX2/U2



Aセット（本体＋CRT＋プリンター）
- ●PC-9801DX2/U2……………¥318,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31㎜）……¥ 89,800
- ●PC-PR201/60（プリンター）……¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙（1000枚）·¥ 3,600
- ●キーボードカバー……………¥ 3,500

標準価格計 ¥551,700
ご提供価格 ¥396,000
クレジット例（消費税込みの価格）

24回	1回目 21,592	2～24回	2～24回 20,200
36回	1回目 17,270	2～36回	2～36回 14,400
60回	1回目 13,007	2～60回	2～60回 9,700

Bセット（本体＋CRT＋カラープリンター）
- ●PC-9801DX2 U2……………¥318,000
- ●PC-KD882（CRT 0.31㎜）………¥ 89,800
- ●PC-PR201/65A（カラープリンター）··¥215,000
- ●ブランクディスケット1箱……………¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……………¥ 3,600
- ●キーボードカバー……………¥ 3,500

標準価格計……………¥631,700
ご提価提格計 ¥456,000

24回	1回目 23,958	2～24回 23,300
36回	1回目 19,251	2～36回 16,600
60回	1回目 13,190	2～60回 11,200

Dセット（本体＋CRT＋プリンター）
- ●PC-9801DX2 U2……………¥318,000
- ●CMC-141S（CRT 0.28㎜）………¥ 76,800
- ●PC-PR201/45（15インチプリンター）……¥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……………¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……………¥ 3,600
- ●キーボードカバー……………¥ 3,500

標準価格計……………¥498,700
ご提供価格 ¥369,000

24回	1回目 20,643	2～24回 18,800
36回	1回目 16,729	2～36回 13,400
60回	1回目 14,400	2～60回 9,000

Cセット（本体＋CRT＋プリンター＋ハードディスク）
- ●PC-9801DX2/U2……………¥318,000
- ●PC-KD882（CRT 0.31㎜）……………¥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）……¥135,000
- ●PCH-A80C（コニック・80メガHDD）¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……………¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……………¥ 3,600
- ●キーボードカバー……………¥ 3,500

標準価格計……………¥709,700
ご提供価格 ¥496,000

24回	1回目 27,068	2～24回 25,300
36回	1回目 19,404	2～36回 18,100
60回	1回目 13,312	2～60回 12,200

Eセット（本体＋CRT）
- ●PC-9801DX2 U2……………¥318,000
- ●CMC-141S（CRT 0.28㎜）……………¥ 76,800
- ●ブランクディスケット1箱……………¥ 1,800
- ●キーボードカバー……………¥ 3,500

標準価格計……………¥400,100
ご提供価格 ¥286,000

24回	1回目 15,339	2～24回 14,600
36回	1回目 12,473	2～36回 10,400
60回	1回目 9,722	2～60回 7,000

NEC PC-9801DS2 U2

Aセット（本体＋CRT＋プリンター）
- ●PC-9801DS2 U2……………¥358,000
- ●PC-KD882（CRT 0.31㎜）……………¥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）……¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……………¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……………¥ 3,600
- ●キーボードカバー……………¥ 3,500

標準価格計……………¥591,700
ご提供価格 ¥433,000

24回	1回目 23,320	2～24回 22,100
36回	1回目 16,975	2～36回 15,800
60回	1回目 14,595	2～60回 10,600

Cセット（本体＋CRT＋プリンター）
- ●PC-9801DS2 U2……………¥358,000
- ●CMC-141S（CRT 0.28㎜）……………¥ 76,800
- ●PC-PR201/45（15インチプリンター）……¥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……………¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……………¥ 3,600
- ●キーボードカバー……………¥ 3,500

標準価格計……………¥538,700
ご提供価格 ¥389,000

24回	1回目 22,198	2～24回 19,800
36回	1回目 15,056	2～36回 14,200
60回	1回目 14,461	2～60回 9,500

Bセット（本体＋CRT＋プリンター＋ハードディスク）
- ●PC-9801DS2/U2……………¥358,000
- ●PC-KD882（CRT 0.31㎜）……………¥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）……¥135,000
- ●PCH-A80C（コニック 80メガHDD）……¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……………¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……………¥ 3,600
- ●キーボードカバー……………¥ 3,500

標準価格計……………¥749,700
ご提供価格 ¥529,000

24回	1回目 28,485	2～24回 27,000
36回	1回目 20,843	2～36回 19,300
60回	1回目 14,888	2～60回 13,000

Dセット（本体＋CRT）
- ●PC-9801DS2 U2……………¥358,000
- ●CMC-141S（CRT 0.28㎜）……………¥ 76,800
- ●ブランクディスケット1箱……………¥ 1,800
- ●キーボードカバー……………¥ 3,500

標準価格計……………¥440,100
ご提供価格 ¥318,000

24回	1回目 17,827	2～24回 14,200
36回	1回目 12,596	2～36回 11,600
60回	1回目 9,819	2～60回 7,800

NEC PC-9800シリーズ PC-H98S MODEL 8/U8

Aセット（本体＋CRT＋プリンター）
- ●PC-H98S model8 U8……………¥548,000
- ●PC-KD882（CRT 0.31㎜）……………¥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）……¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……………¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……………¥ 3,600
- ●キーボードカバー……………¥ 3,500

標準価格計……………¥781,700
ご提供価格 ¥558,000

24回	1回目 29,590	2～24回 28,500
36回	1回目 20,517	2～36回 20,400
60回	1回目 16,451	2～60回 13,700

Cセット（本体＋CRT＋プリンター）
- ●PC-H98S model8 U8……………¥548,000
- ●CMC-141S（CRT 0.28㎜）……………¥ 76,800
- ●PC-PR201/45（15インチプリンター）……¥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……………¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……………¥ 3,600
- ●キーボードカバー……………¥ 3,500

標準価格計……………¥728,700
ご提供価格 ¥528,000

24回	1回目 27,257	2～24回 27,000
36回	1回目 19,527	2～36回 19,300
60回	1回目 13,410	2～60回 13,000

Bセット（本体＋CRT＋プリンター＋ハードディスク）
- ●PC-H98S model8 U8……………¥548,000
- ●PC-KD882（CRT 0.31㎜）……………¥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）……¥135,000
- ●PCH-A80C（コニック 87メガHDD）……¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……………¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……………¥ 3,600
- ●キーボードカバー……………¥ 3,500

標準価格計……………¥939,700
ご提供価格 ¥658,000

24回	1回目 35,066	2～24回 33,000
36回	1回目 26,151	2～36回 24,000
60回	1回目 16,756	2～60回 16,200

Dセット（本体＋CRT）
- ●PC-H98S model8 U8……………¥548,000
- ●CMC-141S（CRT 0.28㎜）……………¥ 76,800
- ●ブランクディスケット1箱……………¥ 1,800
- ●キーボードカバー……………¥ 3,500

標準価格計……………¥630,100
ご提供価格 ¥452,000

24回	1回目 23,647	2～24回 23,100
36回	1回目 17,485	2～36回 16,500
60回	1回目 13,178	2～60回 11,100

今月の特選品

●NEC/カラーラップトップパソコン
PC-9801T model F5 ¥1,150,000
超特価（1台限り） ¥608,000

●NEC/カラープリンター
（オートシートフィーダー内蔵）
NM-4150 ¥245,000
1台限り超特価 ¥146,000

●NEC/ノートパソコン
PC-9801N ¥248,000
大特価（2台限り） ¥128,000

●コンピュータリサーチ/40メガハードディスク
CRC-SA40V ¥88,000
大特価 ¥59,000

●エプソン/インクジェットプリンター
HG-3000PC ¥248,000
1台限り大特価 ¥148,000

●NEC/イメージスキャナー
PC-IN502 ¥99,800
2台限り超特価 ¥59,800

プリンター

- PC-PR150T(NEC)……………¥ 64,800→ 54,000円
- PC-PR150VH(NEC)……………¥ 99,800→ 77,000円
- PC-PR150VL(NEC)……………¥ 84,800→ 64,800円
- PC-PR101/60(NEC)……………¥115,000→ 88,000円
- PC-PR201/45(NEC)……………¥ 84,800→ 64,800円
- PC-PR201/60(NEC)……………¥135,000→ 98,000円
- PC-PR201/60A(NEC)……………¥158,000→122,000円
- PC-PR201/65A(NEC)……………¥215,000→165,000円
- PC-PR201/80A(NEC)……………¥275,000→207,000円
- PC-PR350(NEC)……………¥168,000→129,000円
- PC-PR1000(NEC/EPカートリッジ付)……¥288,000→226,000円
- PC-PR2000(NEC/EPカートリッジ付)……¥478,000→358,000円
- PC-PR3000PS(NEC/EPカートリッジ付)…¥568,000→493,000円
- PC-PR406LM(NEC)……………¥368,000→276,000円

フロッピディスク・ハードディスク

- FDC-510（アクセル/5インチ1ドライブ）……¥ 34,800→ 29,000円
- FDC-56M（アクセル/5インチ2ドライブ）……¥ 85,000→ 54,000円
- FDC-57（アクセル/5インチオート1ドライブ）…¥ 68,000→ 49,000円
- FDC-58（アクセル/5インチオート2ドライブ）…¥ 98,000→ 66,000円
- FDC-375（アクセル/3.5インチ1ドライブ）……¥ 34,800→ 29,800円
- FDC-376（アクセル/3.5インチ2ドライブ）……¥ 49,800→ 39,800円
- FDC-377（アクセル/3.5インチオート1ドライブ）¥ 39,800→ 33,800円
- FDC-378（アクセル/3.5インチオート2ドライブ）¥ 59,800→ 47,800円
- CRC-SA40V（CRC/40メガHDD）……¥ 88,000→ 59,000円
- INS-HC40（テクサ/SCSI 40メガボードタイプ）¥ 98,000→ 72,000円
- AHD-40GX（アクセル/SCSI40メガHDD）……¥ 84,800→ 69,000円
- PCH-A80C（コニック/SCSI87メガHDD）……¥158,000→118,000円
- PCH-R90C（コニック/SCCI 87メガHDD）……¥165,000→ 93,000円
- PCH-R100C（コニック/SCSI107メガHDD）……¥178,000→134,000円
- AV-040SXE（キャラベル/NSE用40メガ）……¥108,000→ 88,000円

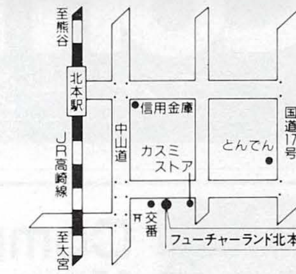
●アフターケア完全保証 ●全国無料配達（10万円以上） ●ビジネスソフト特価販売中 ●ご提供価格に

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います

●お申し込み方法 ●まずお電話を!

■現金一括の場合
お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。（協和埼玉銀行北本支店 普通No.123744㈲明光電気商会）

■クレジットの場合
お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

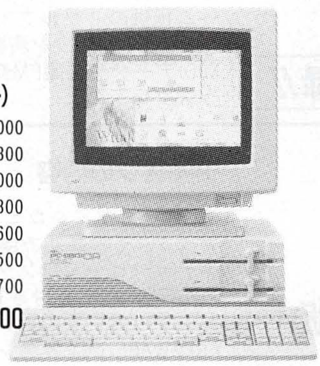


▶低金利クレジットOK!! 有利な分割払いをご利用下さい。

NECストア・PIプラザ店

NEC PC-9801DA2/U2

PC-9801 DA2/U2



Aセット（本体+CRT+プリンター）
- ●PC-9801DA2/U2 ¥448,000
- ●PC-KD882(0.31mm CRT) ¥ 89,800
- ●PC-PR201 60(15インチプリンター) ¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱 ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ¥ 3,600
- ●キーボードカバー ¥ 3,500

標準価格計 ¥681,700
ご提供価格 ¥489,000

クレジット例（消費税込みの価格）

回数	1回目		2回目以降	
24回	1回目	25,374	2～24回	25,000
36回	1回目	20,690	2～36回	17,800
60回	1回目	14,766	2～60回	12,000

Bセット（本体+CRT+カラープリンター）
- ●PC-9801DA2 U2 ¥448,000
- ●PC-KD882(CRT 0.31mm) ¥ 89,800
- ●PC-PR201 65A(15インチカラープリンター) ¥215,000
- ●ブランクディスケット1箱 ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ¥ 3,600
- ●キーボードカバー ¥ 3,500

標準価格計 ¥761,700
ご提供価格 ¥549,000

回数	1回目		2回目以降	
24回	1回目	30,040	2～24回	28,000
36回	1回目	22,670	2～36回	20,000
60回	1回目	14,949	2～60回	13,500

Dセット（本体+CRT+プリンター）
- ●PC-9801DA2 U2 ¥448,000
- ●CMC-141S(CRT 0.28mm) ¥ 76,800
- ●PC-PR201 45(15インチプリンター) ¥ 95,000
- ●ブンラクディスケット1箱 ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ¥ 3,600
- ●キーボードカバー ¥ 3,500

標準価格計 ¥628,700
ご提供価格 ¥456,000

回数	1回目		2回目以降	
24回	1回目	23,958	2～24回	23,300
36回	1回目	19,251	2～36回	16,600
60回	1回目	13,190	2～60回	11,200

Cセット（本体+CRT+プリンター+ハードディスク）
- ●PC-9801DA2 U2 ¥448,000
- ●PC-KD882(CRT 0.31mm) ¥ 89,800
- ●PC-PR201 60(15インチプリンター) ¥135,000
- ●PCH-A80C(コニック 87メガHDD) ¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱 ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ¥ 3,600
- ●キーボードカバー ¥ 3,500

標準価格計 ¥839,700
ご提供価格 ¥589,000

回数	1回目		2回目以降	
24回	1回目	30,850	2～24回	30,100
36回	1回目	22,824	2～36回	21,500
60回	1回目	15,071	2～60回	14,500

Eセット（本体+CRT）
- ●PC-9801DA2 U2 ¥448,000
- ●CMC-141S(CRT 0.28mm) ¥ 76,800
- ●ブランクディスケット1箱 ¥ 1,800
- ●キーボードカバー ¥ 3,500

標準価格計 ¥530,100
ご提供価格 ¥384,000

回数	1回目		2回目以降	
24回	1回目	20,659	2～24回	19,600
36回	1回目	15,474	2～36回	14,000
60回	1回目	12,971	2～60回	9,400

NEC PC-9801UR/UF

Aセット（本体+CRT+プリンター）
- ●PC-9801UR UF ¥218,000
  （URは1FDD+RAMドライブ UFは3.5インチ2FDD付）
- ●PC-KD882(CRT 0.31mm) ¥ 89,800
- ●PC-PR201 60(15インチプリンター) ¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱 ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ¥ 3,600
- ●キーボードカバー ¥ 3,500

標準価格計 ¥451,700
ご提供価格 ¥326,000

回数	1回目		2回目以降	
24回	1回目	18,449	2～24回	16,600
36回	1回目	12,626	2～36回	11,900
60回	1回目	9,844	2～60回	8,000

Bセット（本体+CRT）
- ●PC-9801UR UF ¥218,000
  （URは1FDD+RAMドライブ UFは3.5インチ2FDD付）
- ●CMC-141S(CRT 0.28mm) ¥ 76,800
- ●ブランクディスケット1箱 ¥ 1,800
- ●キーボードカバー ¥ 3,500

標準価格計 ¥300,100
ご提供価格 ¥216,000

回数	1回目		2回目以降	
24回	1回目	12,196	2～24回	11,000
36回	1回目	11,329	2～36回	7,800
60回	1回目	6,558	2～60回	5,300

NEC PC-98RL model 21

Aセット（本体+ハイレゾCRT+プリンター+ハードディスク）
- ●PC-9801RL model 21 ¥700,000
- ●N-5924U(マルチシンクタイプCRT 0.26mm) ¥233,000
- ●PC-PR201 60(15インチプリンター) ¥135,000
- ●PCH-A80C(コニック 87メガHDD) ¥158,000
- ●400カウントバスマウス(ニーズ) ¥ 7,800
- ●ブランクディスケット1箱 ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ¥ 3,600
- ●キーボードカバー ¥ 3,500

標準価格計 ¥1,242,700
ご提供価格 ¥880,000

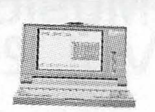
回数	1回目		2回目以降	
24回	1回目	45,428	2～24回	45,000
36回	1回目	34,879	2～36回	32,100
60回	1回目	26,284	2～60回	21,600

Bセット（本体+ハイレゾCRT+カラープリンター+ハードディスク）
- ●PC-9801RL model 21 ¥700,000
- ●N-5924U(マルチシンクタイプCRT 0.26mm) ¥233,000
- ●PC-PR201 80A(15インチプリンター) ¥275,000
- ●PCH-R100C(コニック 107メガHDD) ¥178,000
- ●400カウントバスマウス(ニーズ) ¥ 7,800
- ●ブランクディスケット1箱 ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ¥ 3,600
- ●キーボードカバー ¥ 3,500

標準価格計 ¥1,402,700
ご提供価格 ¥1,008,000

回数	1回目		2回目以降	
24回	1回目	53,082	2～24回	51,500
36回	1回目	38,870	2～36回	36,800
60回	1回目	26,674	2～60回	24,800

NEC PC-9800シリーズ PC-9801 NV. NS/E



- ●PC-9801NV
  標準価格 ¥248,000
  ご提供価格 198,000円
- ●PC-9801NS/E
  標準価格 ¥278,000
  ご提供価格 218,000円
- ●PC-9801NS/E20
  標準価格 ¥378,000
  ご提供価格 288,000円
- ●PC-9801NS/E40
  標準価格 ¥418,000
  ご提供価格 318,000円

（クレジット例は98nv）

回数	1回目		2回目以降	
24回	1回目	10,796	2～24回	10,100
36回	1回目	8,635	2～36回	7,200
60回	1回目	9,453	2～60回	4,800

NEC PC-98DO+



- ●PC-98DO+
  ¥278,000
- ●CMC-141S(0.28mm)
  ¥76,800

標準価格¥354,800
ご提供価格260,000円
フロッピーディスク1箱サービス

回数	1回目		2回目以降	
24回	1回目	13,317	2～24	13,300
36回	1回目	9,748	2～36	9,500
60回	1回目	6,693	2～60	6,400

PC-9801T model W7/F51/F71

- ●32ビット パワーラップトップ98
- ●PC-9801T model W7
  (100メガHDD内蔵白黒液晶) ¥750,000
  ご提供価格 ¥548,000
- ●PC-9801T model F51
  (40メガHDD内蔵カラー液晶) ¥850,000
  ご提供価格 ¥678,000
- ●PC-9801T model F71
  (100メガHDD内蔵液晶) ¥950,000
  ご提供価格 ¥728,000

クレジット例はW7

回数	1回目		2回目以降	
24回	1回目	28,812	2～24回	28,000
36回	1回目	21,354	2～36回	20,000
60回	1回目	19,371	2～60回	13,400

SNE サウンドボード

- ●サウンドオーケストラV ¥35,000
  超特価 19,800円
- ●サウンドオーケストラL ¥28,000
  超特価 15,800円
- ●リトルオーケストラL ¥18,000
  超特価 11,800円

超特価!

その他

- SR-007(サンワサプライ 縦型ラック) ¥ 24,500→ 16,800円
- TNR-1265(ニーズ 縦型ラック) ¥ 19,800→ 15,000円
- TNC-GR(ニーズ OAチェアー) ¥ 19,800→ 12,000円
- FMサウンドグランプリ(ニーズ サウンドボード ソフト付) ¥ 29,000→ 24,800円
- EMJ-2000L(メルコ 2メガEMSボード) ¥ 34,800→ 27,800円
- EMJ-4000L(メルコ 4メガEMSボード) ¥ 59,800→ 46,600円
- SC-232F(ニーズ 232C切替器) ¥ 4,980→ 4,000円
- SC-2P(ニーズ プリンター切替器) ¥ 4,980→ 4,000円
- PC-IN503G(NEC カラースキャナー) ¥145,000→116,000円
- PC-IN506(NEC カラースキャナー) ¥228,000→182,000円
- PC-KD881(NEC 0.28mmCRT) ¥118,000→ 87,000円
- CMC-141S(メディクス 0.28mmCRT) ¥ 76,800→ 46,000円
- CMZ-2424 4(NEC モデム) ¥ 34,800→ 26,800円
- CMZ-2424 5(NEC モデム) ¥ 39,800→ 30,800円

フューチャーランド U-Comコーナー

CPU（6ヵ月保証付）
- ●PC-9801DA/U2(新品同様) 308,000円
- ●PC-9801VM2(RAM640K) 108,000円
- ●PC-9801VX21 148,000円
- ●PC-9801E(640K/漢字ROM入り) 26,000円
- ●PC-9801E(漢字+RAM640K+2HDI/F) 46,000円
- ●PC-9801M2(2HDドライブ内蔵) 60,000円
- ●PC-9801NV(新品同様) 148,000円
- ●PC-9801N(新品) 128,000円
- ●PC-8801MH 35,000円

プリンター（3ヵ月保証付）
- ●NM-9900 58,000円
- ●PC-PR201 41,000円
- ●PC-PR101L(トラクター付) 36,000円

ディスプレイ（3ヵ月保証付）
- ●シャープCU-14A4(アナログ・デジタル両用ディスプレイ) 30,000円
- ●N5913(0.31mm・アナログRGB) 43,000円
- ●PC-KD551(0.39mm・デジタルRGB) 35,000円
- ●PC-KD852(0.39mm・アナログRGB) 38,000円
- ●PC-KD853(0.31mm・アナログRGB) 40,000円
- ●XC-1498CII(三菱・0.28mm・アナログRGB) 48,000円

ディスクドライブ（3ヵ月保証付）
- ●PC-9881N(8インチ2ドライブFDD) 28,000円
- ●PC-9881(初代98用8インチ2ドライブFDD) 18,000円
- ●SNE-IIN(SNE・5インチ2ドライブ) 50,000円

パソコン教室生徒募集
MS-DOSの基礎からワープロ、表計算、データベースソフトの習得。
●1クラス4人でマンツーマン方式による授業
週1回2時間/6ヶ月間/受講料12,000円/月

は消費税は含まれておりません(クレジット価格は税込みです) ●営業時間 AM10:00～PM8:00

コンピュータで音楽する人のためのインターフェース・マガジン

Computer Music Magazine

コンピュータ・ミュージックマガジン



Computer Music Magazine Vol.10

クワテック

Tool de Music体験版！

定価 1,400円

超強力MIDIデータ21曲収録!!

ディスクの内容

●マルチ・トラックでリアルタイム・レコーディングができる「ツール・ド・ミュージック」の体験版をFDに収録。セーブ機能他，一部の機能を制限しただけの強力な体験バージョン。専用デモ曲７曲付き●CMM'Sスコア：ドビュッシー作曲「夢」●ウルフチーム提供の「ソルフィース」曲データ収録●ミュージ郎などのデータを演奏できる，FREEWARE「MIMPI」。MIDIデータを内蔵FM音源，BEEP音でも演奏してしまうスグレもの



Computer Music Magazine Vol.11

ミュージックネットワーク

マイクロミュージシャンII体験版！

定価 1,480円

超強力MIDIデータ10曲収録!!

ディスクの内容

●ついに「マイクロミュージシャン」がバージョン・アップ。その最新の体験版をFDに収録！プリプリやスティービー・ワンダー，ハービー・ハンコックなどのデモ曲８曲付き●CMM'Sスコアでは名曲レノン＆マッカートニー「ペニーレイン」をデータ化●FREEWAREではスタンダードMIDIファイルとRCM-PC98とのデータ・コンバータを収録●読者の投稿コーナーがスタート。投稿第１号の作品，松任谷由美「天国のドア」を収録



Computer Music Magazine Vol.12

カモンミュージック

RCM-PC98体験版！

定価 1,480円

超強力MIDIデータ10曲収録!!

ディスクの内容

●カモンミュージックRCM-PC98バージョン2.1体験版を収録！セーブ機能など一部の制限があるだけの強力体験バージョン。MIDIのテクニックを駆使した迫力のデモ曲５曲付き●インタビューでご登場いただいた葛生千夏さんご自身の打ち込みデータを収録●FREEWAREではカモンミュージックのデータを演奏するツールを紹介●読者の投稿データはB.Bクイーンズ「おどるポンポコリン」，SHOW-YA「私は嵐」などを収録

「コンピュータミュージックマガジン」バックナンバー常設店リスト

〈北海道〉
札幌市　紀伊国屋書店厚別店
北見市　北見工大生協
帯広市　ザ本屋さん柏林台店
〈東北〉
八戸市　グルーヴィン
仙台市　仙台文栄堂
〃　本のゴリラハウス勾当台店
〃　本のゴリラハウス宮城野店
〃　本のゴリラハウス花京院店
登米郡　ブックガーデン佐沼
山形市　八文字屋本店
〈首都圏〉
大宮市　ブックセンター押田
浦和市　須原屋
川口市　岩渕書店
川越市　黒田書店川越店
所沢市　イケダ書店所沢店
新座市　ブックスキャメル
〃　タナブックス
寄居町　グリーンブック
土浦市　共栄堂
市原市　研文社ヨーカドー店
〃　研文社五井店
船橋市　リブロ船橋店
〃　芳林堂津田沼パルコ店
〃　博文堂北習志野店
千葉市　改造社
〃　プラザ多田屋
〃　キディランド千葉店
柏市　新星堂柏店
〃　浅野書店
川崎市　有隣堂川崎BE店
横浜市　有隣堂東口ルミネ店
〃　そごうブックセンター
〃　ジョイナス栄松堂
横浜市　トヨムラ
〃　文華堂
鎌倉市　鎌倉書店
茅ケ崎市　川上書店イトーヨーカドー店
平塚市　サクラ書店
海老名市　三省堂書店
厚木市　有隣堂厚木店
小田原市　伊勢治書店
〈東京〉
千代田区　書泉ブックマート
〃　宮地楽器
〃　三省堂書店
〃　ラオックスコンピュータ館
〃　書泉グランデ
中央区　八重洲ブックセンター
港区　雄峰堂NS店
品川区　秋本書店
〃　小山ブックセンター
渋谷区　石橋楽器店C-Voice
新宿区　紀伊国屋本店
豊島区　芳林堂
〃　リブロ池袋店
〃　WAVE池袋５階

書店に在庫がない場合は取り寄せてもらえます。また，通信販売によるご注文も受け付けています。

電波新聞社　出版販売部　〒141東京都品川区東五反田1-11-15　☎03-3445-6111

見て，触れて，試せるディスク総力特集

国産シーケンス・ソフト体験版！＋MIDIデータ曲満載!!



Computer Music Magazine Vol.13

リットーミュージック

MIDI BRAIN体験版！

定価 1,480円

超強力MIDIデータ17曲収録!!

ディスクの内容

●待望のシーケンス・ソフト「MIDI BRAIN」を発売と同時に体験版として収録！最新のシーケンス・ソフトをお試しください。オリジナル曲を含む専用データ8曲付き●CMM'Sスコアではモーツアルトの名曲，ピアノ協奏曲第20番第2楽章「ロマンス」全曲を収録！MIDIでもここまでできる，というすごいテクニックを参考にしてください●FREEWAREはヤマハのデジタル・ピアノ用のユーティリティを収録●読者の投稿ではショパンのエチュード3曲●他オリジナル5曲



Computer Music Magazine Vol.14

ミュージカル・プラン

MUSIC PRO-98［MIDI］Ver1.2体験版

定価 1,480円

超強力MIDIデータ10曲収録!!

ディスクの内容

●どこにでも好きなところに音符が置けるMUSIC PRO-98［MIDI］の体験版を収録！セーブ機能などが制限されるものの製品版のイメージで試用できます。MIDIデータ4曲付き●必殺入力テクニックもデータ化。すぐに使えるドラム・パターン11種類を収録●CMM'Sスコアはバッハ「G線上のアリア」をMT-32対応データで収録●読者の投稿データはF1のテーマ曲スクエア「TRUTH」と杏里のバラード「ALL OF YOU」などポップス系を収録



Computer Music Magazine Vol.15

カモンミュージック

RCM-PC98 Ver2.3体験版

定価1,480円

超強力MIDIデータ13曲収録!!

ディスクの内容

●大幅な機能アップを遂げたRCM-PC98の最新バージョンの体験版を収録！音源を選ばない表現力あふれるデモ4曲付き●CMM'Sスコアでは人気テレビドラマ「やっぱり猫が好き」のオープニング曲をピックアップ●FREEWAREではプレーヤ・ソフト「MIMPI」の最新バージョンを収録。ミュージ郎，RCM-PC98，マイクロミュージーシャン，標準MIDIファイルなどがこれ一つで演奏できます●ゲーム・ミュージック「アフターバーナー」など投稿データ収録

葛飾区	第一書林
〃	林檎堂
足立区	近代書店
大田区	栄松堂蒲田店
〃	竜文堂駅ビル店
杉並区	湘南堂
板橋区	博文堂書店大山店
北　区	ブックス王子
江東区	新栄堂亀戸駅ビル店
立川市	オリオンWILL店
町田市	久美堂ハンズ店
〃	文教堂南成瀬店
八王子市	朋隣堂
〃	文教堂めじろ台店
調布市	真光書店本店
小金井市	東西書房小金井店
国立市	東西書店
多摩市	くまざわ書店桜ケ丘店
〈上信越〉	
新潟市	紀伊国屋新潟店
長岡市	覚張書店
塩尻市	平安堂広丘店
諏訪郡	平安堂下諏訪店
〈北陸〉	
氷見市	Booksなかだ氷見店
射水郡	Booksなかだ小杉店
〈東海〉	
名古屋市	アイブックサンヨー上前津店
四日市市	白揚
〈近畿〉	
大阪市	ニノックス
堺　市	天牛堺書店イトーヨーカドー堺店
神戸市	ユーカリ南天荘
尼崎市	リブロ塚新店
〈中国〉	
広島市	中央書店紙屋町店
下関市	BOOK PLAZAなかのOJI
〃	中野書店
〃	ブックスなかの
宇部市	ブックスワールド
山口市	文栄堂山大前店
〈四国〉	
高松市	宮脇書店本店
徳島市	小山助学館
〈九州〉	
北九州市	明屋書店小倉南店
福岡市	ベストマイコン福岡店
〃	カホマイコンセンター
〃	りーぶる・天神
〃	ブックセンターほんだ
〃	積文館書店新天町本店
久留米市	エマックスたがみ
〃	ブックスあんとく
八女市	積文館書店八女バイパス店
唐津市	ブックス日新堂
佐賀市	明林堂書店嘉瀬町店
〃	金華堂北バイパス店
佐世保市	金明堂書店早岐店
諫早市	ブックマート諫早
長崎市	スペース・エム城栄店
大分市	ブックタウン・カク

以上の書店・ショップは、コンピュータミュージックマガジンのバックナンバーをとりそろえております。ご希望の商品がある場合は、上記のお近くのお店にてお買い求め下さい。

実績

ゲームソフト会社の数社に、使用される様になりました。

(ビックリするぐらいの有名会社も使ってますョ!!)

記念価格 2,980円 14・15型用

販売店
●玩具店(おもちゃ屋)●ファミコンショップ●有名家電量販店
●一般書店など一部地域で販売いたしております。

★販売店募集中!! TEL 06-720-7759 (株)サンクレスト 植田まで

テレビゲームから目を守る



記念価格 2,980円 14・15型用

★平面・わん曲の画面にも取付けOK!

型名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
記念価格	2,980円	3,980円	4,480円	5,480円

激安の2,980円ですが、材質は塩ビ(下敷の材料)を使わず、コンピューター・フィルターと同じく、特殊メタクリル(ガラスより透明な材料に紫外線100%カット可視光線70%カット等、特殊加工した樹脂)を、使用しておりますので、品質は保証いたします。

★ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!!疲れない!!

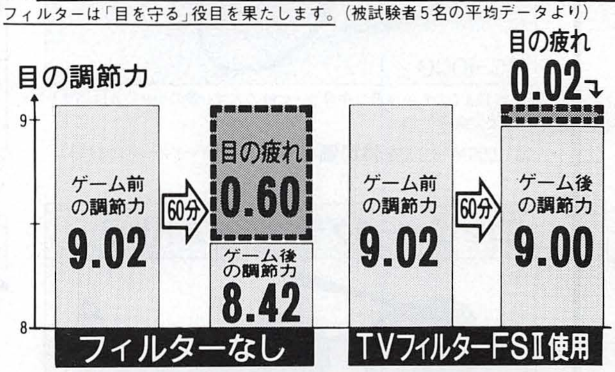
その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約70%カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、目が疲れない。だから高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

TVフィルターFSⅡの実験データ

★1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。(被試験者5名の平均データより)



全国で大好評!! 目が楽だ!! 目が疲れない!!

感想なんて「うそだろう。」と、思っていましたが、7日間無料なので、ダメなら返品すれば良いと思い申し込みました。今までゲーム後、目がつかれて、目がショボショボしてピントがあわなく、目を細めて物を見ていたが、このフィルターを付けて、ゲームをしたら、うそみたいに目がつかれない。目がショボショボしない。ビックリダ、感想なんて「うそだろう。」と思っていた自分が、この様に感想を書いているのがアホみたい。
兵庫県神戸市西区北山台2丁目
北村 浩二さま
おたよりありがとうございます。

メタクリル板は、高いですネェ。ホームセンターで、14型より少し大きめで、2700円で売っていました。サンクレストさんは、紫外線100%カット・ギラギラチラツキ光線を70%カット。金具も付いてこの価格、安すぎるよ。安ければ安いほど、ぼくらは良いのですが、なぜこんなに安くできるのか、そのほうが心配です。(ごめんなさい。)でも、目がつかれないのは、ほんとうですネェ。紫外線100%カットだから、目がやけない、からかなぁ……。気に入ってます。
大阪府豊中市上津島2丁目 高岡 進次さま
おたよりありがとうございます。

店頭で買えない人はハガキ・電話で申し込み下さい。

7日間無料使用OK!! 効果なければ返品自由!!(通信販売のみ)大型フィルターも、通信販売でお申し込み下さい。

41円
〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15
(株)サンクレスト JPM係

TVフィルターFSⅡを申し込みます。
●型名(　　型用)
●郵便番号・住所
●氏名・㊞・年令
●電話番号

型	価格
22・23型用	5,980円
24・25型用	6,480円
26・27型用	6,980円
28・29型用	7,480円

商品到着後10日以内に、商品代金+消費税+送料600円を、同封の払込み用紙で郵便局から、お送りください。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

◎電話注文 ☎06(303)4152 受付時間AM9:00〜PM6:00 (株)サンクレスト

パソコン・シミュレーション・ゲームの名作

大戦略III'90のすべて

目指せ!名指揮官への道

猪野清秀著

マイコンBASICマガジン別冊







主な内容

- 『大戦略III'90』を理解する
- 指揮官の基礎知識
- 各国陣営の兵器解説
- 戦域別戦略解説
- 『大戦略III'90』兵器大辞典

待望の発刊!! 定価2,400円(本体2,330円)

電波新聞社 出版販売部

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)6111

●戦域別完全マップ(カラー)掲載!

●写真(カラー)付き兵器解説掲載!

マイコンソフト情報

マイコンソフト のソフトウェア

温故知新。楽しさの再発見も前進への大きな礎です。ゲーム史を語るとき，避けては通れない名作たちをパソコンの上に再現しました。

for X68000 5インチ2HD 名作ソフトが勢ぞろい

ゼビウス　©NAMCO　標準価格6,800円

これ無くしてゲームの歴史は語れない。もはや伝説と化した縦スクロール・シューティングの金字塔。スーパーモードとノーマルモードが入った完全移植。縦スクロール・シューティング

スペースハリアー　©SEGA　標準価格6,800円

〝Welcome to the fantasy zone.!!〞敵の猛攻を華麗にかわし，連射で撃ちまくる。ゲームセンターにセンセーションを巻き起こした壮快3Dシューティング！

源平討魔伝　©NAMCO　標準価格7,800円

歴史を裏側から描く(？)平家復讐絵巻。迫力のBIGモードなど三つの画面モードを持つ変化に富んだゲーム展開。魑魅魍魎が蠢く鎌倉時代に平景清の雄叫びが轟く！純日本風活動剣劇映像遊技

ドラゴンスピリット　©NAMCO　標準価格8,800円

連れ去られた姫を救うため，ブルードラゴンが飛翔する。美しい画面と洗練されたBGMが織りなす世界は，圧倒的なゲーム性を秘めてプレイヤーを引き込む。縦スクロール・シューティング。

ボスコニアン　©NAMCO　標準価格6,800円

宇宙に浮かぶ敵基地を破壊せよ。細かい演出と緊迫感あふれるゲーム展開で好評を博した8方向スクロール・シューティングの名作。若干のアレンジを加えて楽しさを増加。好評のBGMは必聴の価値あり。

アフターバーナー　©SEGA　標準価格9,200円



敵の領空を強行突破，機密ディスクを届けよ！迫力の3Dシューティング。XE-1AJ/AP対応。マウス操作のためのマット付き。

ファンタジーゾーン　©SEGA　標準価格7,800円



パステルカラーの不思議な世界。敵を倒してお金を集め，アイテムショップでお買物。一風変わったシューティング・ゲーム。

モトス　©NAMCO　標準価格7,800円



知る人ぞ知るアクションゲームの傑作。単純なルールに潜む多彩な攻略パターン。内蔵音源とMIDI音源のシンクロは聴き応え充分。

バブルボブル　©TAITO　標準価格7,200円



可愛いキャラクターと激ムズのアクション。かのMTJ氏自らの手によるアレンジ「サイバブルン」は，さらに超ムズカシイ！



ギャラガ '88　©NAMCO　標準価格8,200円

2方向シューティングの名作「ギャラガ」がパワーアップして帰ってきた。復活したギャラガ軍団を撃退せよ！
多彩な敵キャラクターや美しいBGM，そしてBGMとキャラクターの動きがシンクロする〝Galactic Dancin'〞これら全てをX68000上に再現。なつかしのナムコキャラが乱舞するアレンジ・ダンシング・ステージは必見！



イース

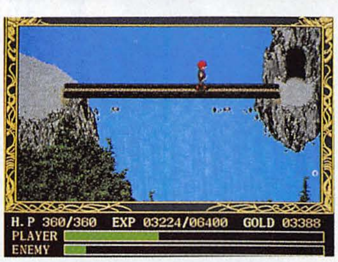
X68000ユーザー待望の「イース for X68000」好評発売中

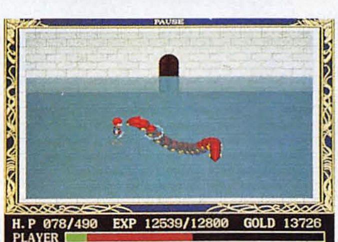
5インチ2HD 2枚組　標準価格9,600円

息をのむ美しいビジュアルのナチュラルなサウンド。冒険者夢みる少年アドル＝クリスティンの限りない冒険が始まろうとしている。6冊のイースの書の謎がキミにせまる本格派RPGゲーム。

Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。







X68000用ミュージックドライバ「NAGDRV」

FM・ADPCM・MIDI音源を自由自在にコントロールできる常駐型ミュージックドライバです。プロレベルのスペックに対応した独自のMMLを持ち、高品位のミュージック・プログラミングができます。サンプルデータ14曲付き。

5インチ2HD1枚組2,800円
好評発売中



「キャメルトライ」

好評発売中！

チラつきゼロのスムーズな回転、一定時間内にボールをゴールまではこぶアクションゲーム。

© TAITO
マウス取付型パドル付
標準価格8,800円



周辺機器カタログ



アナログジョイパット

XE-1AP

標準価格13,800円(税別)

手のひらにぴたりフィットする斬新なフォルムに、抜群の操作感覚。サイバースティックXE-IAJのコンパクトタイプです。メガドライブにも対応。

(ソフト側がアナログ対応になっている必要があります)



3トリガースタンダードジョイスティック

XE-1ST2

標準価格5,900円(税別)

パソコン・セガ家庭用ゲーム機にマルチ対応したハイグレードジョイスティックです。ご好評をいただいた「XE-1ST」を改良し、操作性、耐久性を高めました。



連射ジョイスティック

XE-1PRO

標準価格 9,500円(税別)

パソコン専用ジョイスティック。トリガースピードはソフトに最適の位置がセットできる様スライドボリュームになっています。ユーザーの立場に立った思想が光るジョイスティックです。



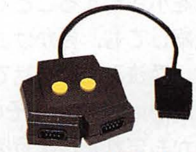
スーパーファミコン用ジョイスティック

XE-1SFC

INTELLIGENT JOYSTICK

予定価格13,200円
10月下旬発売

任天堂スーパーファミコン専用のジョイスティック。4ビットマイコン搭載により多くの機能をコンパクトにして液晶モニタで各設定が可能になりました。新開発アークボタンにより手になじみやすいトリガ配列にしました。



ファミコン用ジョイスティックアダプター

X-F1

標準価格1,800円

XE-1 PRO/XE-1 STなどをファミリーコンピューターに接続するためのアダプターです。スタート，セレクトボタンも装備。



ファミコン用ジョイスティック

XE-1 FC PRO

標準価格8,900円

XE-1 PROの機能はそのままに，スタート，セレクトをつけて，ファミコン専用のジョイスティックに仕上げました。



S端子変換ユニット

XAV-1S

標準価格8,100円(税別)

15kHzで立ち上がっているゲームなどを家庭用S端子にて大型モニターで見る事ができる変換ユニット。

(PC-88、FM-TOWNS、X68Kなどの15kHz対応のソフトウェアが対象となります。)



アナログRGBユニット

XMD-1 RGB

標準価格4,900円(税別)

いままでビデオ出力でしか見れなかったメガドライブの画面を、アナログRGBモニターで鮮明に見ることができるユニットです。21ピンRGBマルチ又は15ピンアナログRGBに対応。(アナログRGB時には15kHz対応のモニタが必要)

オーディオ・ミキシング・ケーブル

標準価格1,300円



X68000のヘッドホン出力とMIDI楽器などの"PHONE"出力を合成してステレオ・ミニジャック1系統にまとめるケーブルです。

マウスマット



標準価格1,900円

積層構造で操作性と耐久性を追求，多くの不満を解消しました。高精度の使用にも耐えられるマウスマットです。

マイコンソフト 電波新聞社 出版販売部

東京本社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
☎(03)3445-6111(大代表)

大阪本社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル
☎(06)203-3361(大代表)

西部本社
〒812 福岡市博多区博多駅前2-13-23 扇寿ビル
☎(092)431-7411(大代表)

札幌支局	☎(011)641-5591	関東総局	☎(0273)26-3206	名古屋支局	☎(052)261-4541	神戸支局	☎(078)391-5885	下関支局	☎(0832)67-7478
仙台支局	☎(022)227-7211	松本支局	☎(0263)36-2266	金沢支局	☎(0762)63-8661	広島支局	☎(082)228-5581	熊本支局	☎(096)380-7500
新潟支局	☎(025)245-2526	静岡支局	☎(0542)54-6405	京都支局	☎(075)221-8021	高松支局	☎(0878)61-3111	鹿児島支局	☎(0992)26-3630

一人でも多くの方に活用してもらいたい……。(Diet制作者：Teddy Matsumoto)

PC-9801シリーズ用 高速ファイル圧縮ソフト『Diet』

10月上旬出荷　3,800円(メディア：5/3.5インチ2HD FDD)

私もこんなに痩せられた！感謝の(電子)Eメールが作者に殺到!!

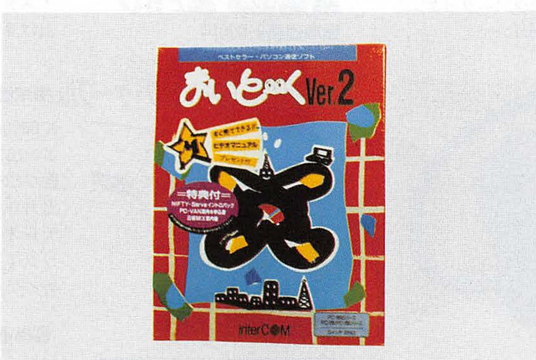
感謝その1

やった!! 通信ソフトをダイエットしたら，98noteにいきなり98KB(キロバイト)の空きエリアが出現したゾ！

Dietの特徴のひとつは実行型ファイルと呼ばれるアプリケーションソフトの中枢部分を圧縮して，ファイルサイズを小さくすることです。Dietでは実行型ファイルを圧縮しても，見かけ上はなんら変わることなく使えます。魔法みたいな話ですが，実際，実行型ファイルを一度Dietした後，そのファイルがDietしてあるかどうかも忘れてしまうほどです。

■通信ソフトのCCT-98IIの実行型ファイルCCT.EXEは約216キロバイトですが，このプログラムをDietすれば約121キロバイトになります。ファイルサイズにして44%，95キロバイトの減少で，使用に際しては今までとなんら変わらない使用感が得られます。つまり，CCT.EXEをDietするだけで，ディスクにいきなり95キロバイトの空きエリアを出現させられるのです。

■まいと～くVer.2もDietすれば，2HDタイプのフロッピーディスク1枚にまいと～くの全ファイルとATOK7.DICなどの漢字変換用の辞書を入れてもまだ余裕があります。まいと～くVer.2の実行用フロッピーディスクに含まれるファイルは全部で約600Kバイト。1枚のフロッピーディスクに，さらに漢字変換用の辞書を入れようとすると，ギリギリかモノによっては入りきらない辞書もあります。ところがこれらをDietすると約340Kバイトに圧縮されます(常駐モードの場合)，Dietすることで余った260Kバイトをうまく使えば辞書も余裕で入りますし，ちょっとしたツール・プログラムをRAMディスクに入れておくこともできるようになります。



通信ソフトもDietすればラクラク持ち運び



ロータス1-2-3もDietすればデータとシステムが1枚に！

ユーザーの声

千代田区の会社員K氏

Let'sアイリスで登録した顧客データベースのバックアップがフロッピー5枚分にもなって不便を感じていたところ，このDietのおかげでフロッピー1枚分のメモリサイズに収められ，作業能率が格段にアップしました。



※『Diet』はTeddy Matsumoto氏が制作し，フリーウエア・ソフトとしてパソコン通信等を通じて配布され，特にハイエンド・ユーザーに定評のある，高速ファイル圧縮ソフトです。本商品は，通信等，本ソフトを入手する環境にないユーザーに対して頒布することを目的に企画されたもので，操作方法等の解説書の他，ソフト自体に，初心者，ユーザーでも，手持ちのソフトに簡単に組み込める手順をプログラムしてあります。
※本ソフトを使用してデータやアプリケーションソフトに不具合が生じても，作者及び当社は，その責を負いません。重要なデータやソフトはバックアップを取ってお使いください。



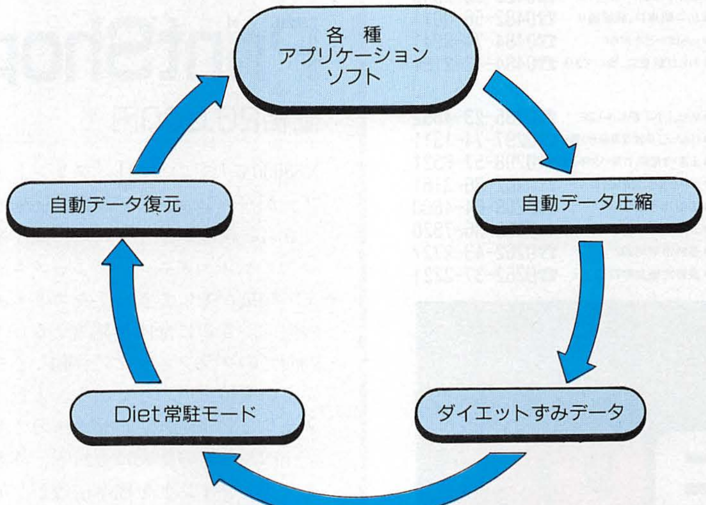
感謝その2

えっ！ フロッピー5枚分のデータが，たった1枚のフロッピーに入るって?!

Dietでは常駐モードという機能をうまく使うことによって，データも圧縮できます。データベースやワープロなどでは，プログラム自体よりもデータファイルの方が大きくなることが多いようです。このような場合，Dietでプログラムを圧縮するだけではなく，データをDietしておき,常駐モードで使用すればより効果的です。
■データベースのデータは大きなものでは数Mバイトにもなります。Dietすることで5割から8割はファイルサイズが減少しますから,それだけDietの効果も大きいわけです。データをDietして使う場合は,常駐モードと言って，常にデータの出入りを監視していてDiet済みのファイルがくると自動的に復元するような機能で使うことにより,使用者はDietの存在を意識することなくデータベースが使えるわけです。
■一太郎DashにもDiet。一太郎Dashの場合プログラム自体がオーバーレイという特殊な方法を使っているため実行型ファイルとしてはDietできません。Dietには常駐モードを使ってオーバーレイをDietする機能もあるのですが，一太郎Dashはかなり頻繁にディスクをアクセスするために，いちいち圧縮と復元をせねばならず，時間がかかりすぎてしまいます。そこで一太郎Dashではプログラムの圧縮は諦めて，文書ファイルの圧縮のほうに焦点を絞った方が賢明のようです。

常駐モードで簡単ダイエット

本書に付属しているDietプログラムの画面に表示されたアプリケーション・ソフトは，画面の指示に従って作業するとDietを常駐させてしまえます。ワープロ文書や表計算・データベースなどのデータは自動的にダイエットされて記録されます。しかも常駐モードのDietは，アプリケーション・ソフトからのデータ保存，データ読込み命令があれば影もなく現れて，データの圧縮・復元を行ないますので，ユーザーはDietソフトの存在を意識せずに各種アプリケーション・ソフトを使うことができます。



発売元：電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

今月の 製品ピ

SHARP
カラー液晶ディスプレイ (LC-10C1)

価格598,000円

本文記事P.67



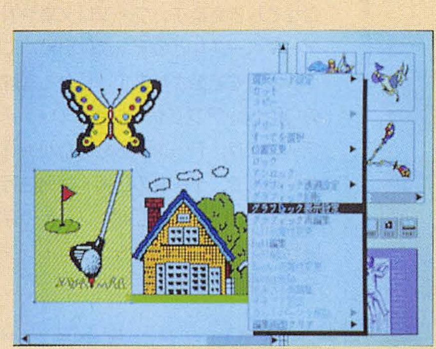
明るく美しい鮮明なカラー表示と広い視野角で見やすいTFTカラー液晶を搭載した10.4インチのディスプレイ。連続表示時も残像の少ない，最大4,096色の多色表示が可能。解像度モードも480／400ラインの自動切り替え機能でPC-9801シリーズとIBM-PCシリーズに対応している。液晶の特性を生かした薄型，軽量のディスプレイの大きさの概念を打ち破っている。

SHARP
PrintShop PRO-68K Ver2.0

価格20,000円

X68000で人気のソフト「プリント・ショップ」がバージョン・アップ。従来のものよりさらに機能が強化された。操作系ではポップアップ・メニューによるメニュー選択文字編集が楽にできるテキスト・エディタの追加，さらに全体を見渡せるレイアウト画面でのグラフィックの移動などで，効率のよい環境を追求している。また，新たに8ミリビデオやスリムサイズのカセット・レーベルなどの作成にも対応。英数字のベクトル・フォントを標準搭載し，加えて市販ソフトのベクトル・フォントの読み込みも可能。

本文記事P.76〜79



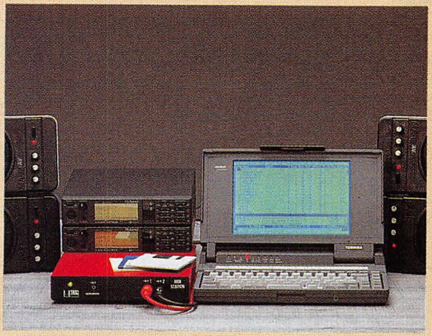
ッ ク PICK UP ア ッ プ

ROLAND SOUND CANVAS

●69,000円

本文記事P.84〜88

ローランドから発売されたDTM(デスク・トップ・ミュージック)のためのMIDI音源。MT-32, CM-32Lの互換モードを持ちながらも驚異的な高音質と音色数を誇る。パーシャル(音を構成する最小単位)は24と一見MT/CM-32Lの32パーシャルより少ないが，PCM音源を採用することで1音色あたりのパーシャル数を抑えている。ハーフコンポ・サイズのコンパクトなボディに高機能を詰め込んだサウンド・キャンバスを徹底的にレポート。

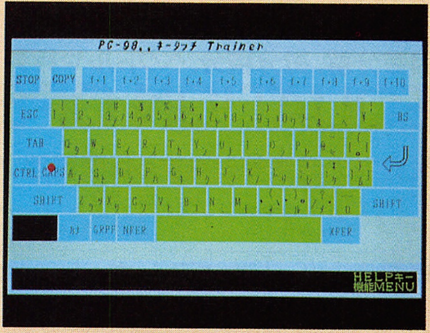


SOFT VISION TYPE RUNNER

●7,800円

本文記事P.80〜81

パソコンのキーボードで速い入力をするためには，ブラインド・タッチの習得が欠かせないが，この「TYPE RUNNER」はいつでも楽しくブラインド・タッチの練習ができるソフト。ユーザーのレベルに合わせて難易度を変えたり，不得意な指をチェックし，その指を集中的に練習したりといったこともできる。練習結果には点数が付けられるので，自分の能力を客観的に評価することができる。

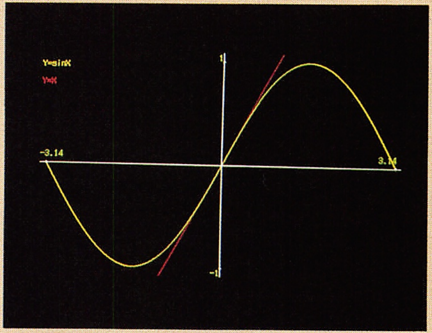


ミサワホーム総合研究所 EQUATION OPERATOR

●19,800円

本文記事P.82

EQUATION OPERATORは，かけ算・割算，因数分解，微分積分，ベクトルや行列まで，式の計算がパソコンで気軽にできるソフト。ふつうパソコンで計算というと，具体的な数値データを式に代入し，結果も数値で出力されるが，これは"X＝"のように変数を含んでいてもOKなのが大きな特徴。

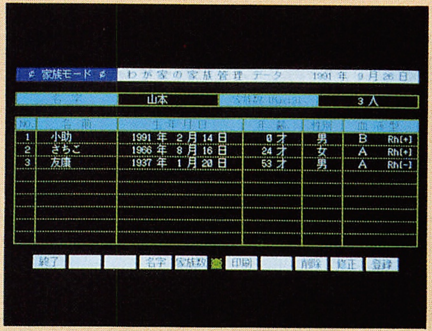


ARCAS ファミリー・ヘルス・ノート

●9,900円

本文記事P.83

「ファミリー・ヘルス・ノート」は，家庭内の健康を管理するための病歴管理ソフト。ほとんどの操作はマウスで行なうことが可能で，①家族モード②病院モード③通院モード④入院モード⑤過去モードなど，いろいろな形のデータを記録していくことが可能。入力したデータは個人・病院名などで自由に検索することもできる。

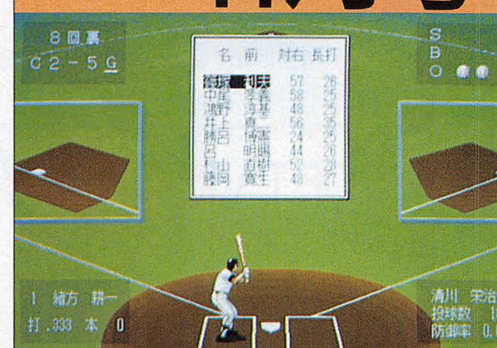


CONT

マイコン BAS

11月号

創刊10周年記念号









ENTS

わかる！動かせる！パソコンの
楽しさを伝える雑誌

GIC Magazine

目次









Super Soft大特集

BM特選プログラム・コーナー

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

第10巻 第11号 1991年10月25日印刷　1991年11月1日発行　特別定価480円(本体466円)
電波新聞社　1991 Printed in Japan　編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15　郵便番号141　電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷　製本：株式会社 堅省堂

広告さくいん

ハードメーカー

ソフトハウス

レコード関連

パソコン・ショップ

その他

10.4型TFTカラー液晶搭載のパソコン用ディスプレイ

LC-10C1

価格 598,000円

シャープから10.4インチの高精細大画面を実現したTFTカラー液晶ディスプレイが発売されました。価格はさすがに高価という印象がありますが，従来のブラウン管のディスプレイと比較しても遜色ない美しい表示を実現しており，ディスプレイの未来を予感させる製品です。

問い合わせ先
シャープ株式会社
本　社：〒545大阪市阿倍野区長池町22-22
☎06-621-1221
東京支社：〒162東京都新宿区市谷八幡町8
☎03-3260-1161

高精細大画面表示

シャープから発売されたカラー液晶ディスプレイ「LC-10C1」は，いままで液晶が抱えていた，視野角が狭い，残像が残る（応答性が悪い），暗くて見にくい，自然色がだしにくい，といった問題を解決した画期的なディスプレイです。

液晶は高画質で応答性にもすぐれたアクティブ・マトリックス・タイプの10.4インチTFTカラーを採用することで，ブラウン管のディスプレイ並みの明るく鮮明な表示を実現しています。

また，カラー・グラフィックスの連続表示でも残像が少ない，最大4,096色表示が可能になったことで，パソコンのディスプレイとしての使用に十分耐える，重量がたった2.1kgの製品に仕上がっています。

98とIBMに対応する2モード

パソコンは，その機種やメーカーによって表示の規格がまちまちです。

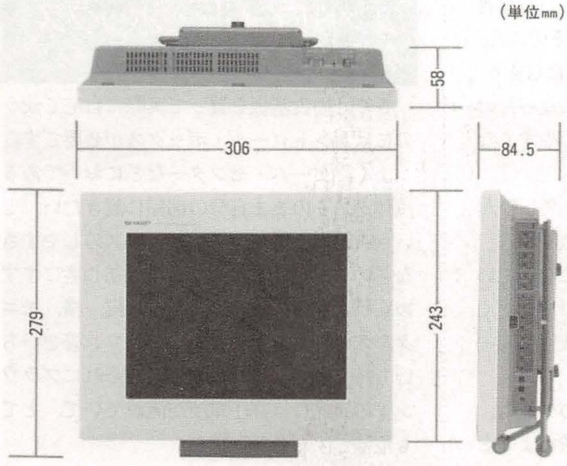
このディスプレイは国内では普及率の高いNECのPC-9801シリーズと世界の標準機と呼ばれるIBM-PCの二つの機種に対応させています。

PC-9801シリーズは640×400ドットですが，IBM-PCは640×480ドットです。そこで，これら垂直解像度（400／480）を自動的に判断して切り替わるようになっています。



また，切り替えスイッチでデジタル・モードにも対応できるので，より幅広いパソコンで使えるのも魅力です。

（単位mm）



《第1図》LC-10C1の外形寸法

《第1表》LC-10C1の主な仕様

液晶表示素子	10.4インチTFTカラー液晶	
入力信号	映像信号	RGB分離型　アナログ入力0〜0.7Vp-p（正） デジタル入力TTLレベル（正）
	水平同期信号	TTLレベル（正／負）
	垂直同期信号	TTLレベル（正／負）
入力コネクタ	15ピンミニD-SUB型コネクタ（ケーブル別売）	
解像度	640ドット×400ライン（PC-9801モード）	
	640ドット×480ライン（IBM-PC VGAモード）	
表示色	4,096色（最大）	
表示面積	横211.2×縦132.0mm（PC-9801モード） 横211.2×縦158.4（IBM-PC VGAモード）	
使用温度条件	5〜35℃	
電源	DC12V　AC100V　50／60Hz（専用ACアダプタ使用時）	
外形寸法	横306×奥行58×高さ243mm（スタンド含まず） 横306×奥行84.5×高さ279mm（スタンド含む）	
重量	約2.1kg（液晶ディスプレイ本体），約2.5kg（スタンド含む）	
付属	ACアダプタ，調整用ドライバ他	

特別企画

ビデオゲームとワンランク上のお付き合いをしよう

キミも今日から中古基板コレクターだ！

みなさん，ゲーム・センターなどで人気がなくなったゲーム，つまり，いらなくなったゲームというのはどこへ行くと思いますか？

実は，ファミコンのソフトのように，中古品として中古基板業者に売られ，そこでまた，それを求めるゲーム・センターのオーナーや，一般のマニア向けに売られているのです。

3年ほど前までは，ほんのひと握りの人々の楽しみだった中古基板も，今ではいろいろな雑誌で紹介されるようになり，中古基板を扱う業者も増え，格段に求めやすくなりました。

これを機会に，あなたも中古基板コレクターへの道を歩んでみてはどうでしょう。



●Written by **やんま**

ゲーム・センターのビデオゲームがいつまでも自分のものに！

自分が好きで，好きで，たまらなかったゲーム。毎日プレイしても飽きることなく，そのゲームのために毎日ゲーム・センターに通いつめたほどのゲームが，ある日突然，ゲーム・センターから姿を消してしまった，なんて悲しい経験をしたことはありませんか？

ゲーム・センターでは，人気がなくなったゲームなんて，もう必要ありません。たとえ，1人のプレイヤーがそのゲームを好きで，毎日，毎日，やり続けていたとしても，全体的に見て売り上げが落ちてきたら，容赦(ようしゃ)なしに，新しいゲームと入れ替えてしまいます。売り上げ第一主義のゲーム・センターでは，それが当たり前のこと。しょうがないことなんですね。

また，こんな経験をしたことはありませんか？　自分の好きなゲームが家庭用ゲーム機に移植されてはみたものの，実際，買ってみたら，それはオリジナルとは似ても似つかぬものだった，というようなこと。

最近の家庭用ゲーム機やパソコンの性能の進歩というのは，すごいものがありますね。みるみるうちに，業務用なみの性能まで近付いてきてしまいました。ですが，しょせんは家庭用。最新のハードウエアを思う存分に使える業務用には，まったくといっていいほどかないません。

たとえ，万人が完全移植とほめちぎっていても，自分には納得できない点がある。たった1ドットでも，音が1音違っていても，自分はそれが気になってゲームに集中できない。好きで好きでたまらないゲームほど，そういったことがあるものなのです。

そんな経験をした人達に残された最後の道，それが中古基板です。好きなゲームの基板さえ買ってしまえば，好きなときに，好きな場所で，好きなだけ，オリジナルのゲームが楽しめる。こんなおいしい方法は他にはありません。中古基板コレクターの道を味わってみない手はないでしょう。

今を逃すと取り返しがつかない！

はじめにも書きましたが，中古基板を扱う業者も，ここ2, 3年で急増し，いろいろな雑誌で紹介されるようになりました。そのぶん，中古基板業者同士のサービス競争もはじまり，ユーザーにはとても好都合な状況になったのです。以前と比べると格段に購入しやすくなりましたからね。

そして，そのせいか中古基板を楽しむ人の数も，爆発的に増えてしまったのです。

今，中古基板業界はどんな状況になっているかというと，「古き良きゲーム達がまったくといいほど手に入らない」という状態に陥ってしまっているのです。

ただでさえ少なかった古い時代のゲーム，それをたくさんのユーザーが買い求めようとするのですから，あっという間になくなってしまいます。需要と供給のことを学校で勉強したことがある人だったら，この仕組みはすぐに理解できることでしょう。

今の中古基板市場をちょっと紹介すると，『インベーダー』前後の人気ゲームはほぼ絶滅の状態。5～7年程前の人気ゲームはプレミアが付き，値段が高騰している状態です。とくに，ナムコのゲームは値段のあがりかたが激しく，数年前は1万円前後で買えた『リブルラブル』，『グロブダー』など，今では2万～3万円が当たり前。それも在庫があればいいほう，という現状です。

ですから，今！，今を逃すと古いゲームはもう一生手に入らないかもしれません。もし古いゲームで手に入れておきたい基板が1枚でもあるなら，はじめるのは1分1秒でも早いほうがいいでしょう。

コントロール・ボックスを買おう

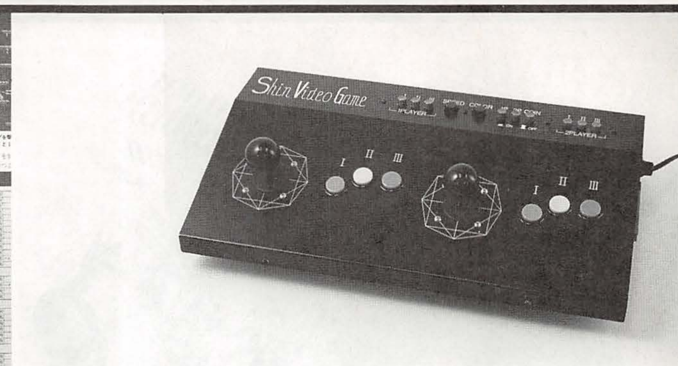
さて，中古基板を買って実際に自宅で使うのにはコントロール・ボックスが必要です。

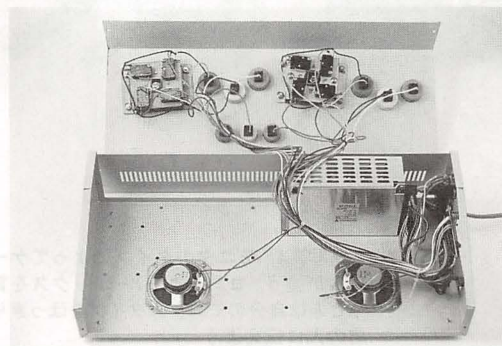
よく，ゲーム・センターなどにおいてある筐体(きょうたい)を，そのまま自分の部屋に置きたい，という人がいますが，メンテナンスのしやすさなどのことを考えると，とても初心者にすすめられるものではありません。縦，横，モニタを入れ替えるときも重いブラウン管をいちいち持ち上げなければならず，それにブラウン管の裏側には高圧電流が流れていて，とても危険ですしね。

ここは，いろいろなメーカーから発売されているコントロール・ボックスを購入するの



▲《写真1》ベーマガでも人気のコーナー“中古基板バイヤーズガイド”の一部。古いゲーム，人気ゲームは値段が高騰。どんどん品薄に…。





▲◀《写真2》これがコントロール・ボックスの内部。意外と簡単な構造でしょ。四角い箱みたいなのがスイッチング電源だ

が一番てっとり早く，安全な方法と言えるでしょう。この後にいろいろな会社のコントロール・ボックスのリストを掲載しているので，それを参考にしてみてください。

コントロール・ボックスの中は意外と簡単

そのコントロール・ボックスですが，中身は意外に簡単にできています。

中に入っているものといったら，家庭用の電気を基板用の電圧(D.C.+5V，7A.+12V，1A.−5V，1A)に置き換えるスイッチング電源くらい。外観さえ気にしなければ，自分で材料を買い揃えて，作れちゃうぐらいのものだとは思いませんか？　ウデに自信のある人は自作してみましょう。

もし,「自分はハンダごてを握ったこともないからなあ」なんて人でも，これを機会に挑戦してみてはどうでしょうか。誰だってはじめは初心者なんですから，何ごとも挑戦してみることが必要です。

ボクはかえってこのほうが初心者にはいい方法なんじゃないかって思ってるぐらいです。内部の構造が理解できますし，中古基板を扱っていく上では，いやでもハンダごてを握らなくちゃいけないときがでてきますからね。

もし，基板が動かなくなったとき，すぐに業者まかせじゃ，情けないじゃないですか。最近，ヒューズが飛んだり，線が1本切れたりしたぐらいで，発売元に文句を言ってくる人が多いそうですよ。キミはそんなことにならないようにね。

モニタはパソコンのディスプレイや家庭用テレビでOK！

つぎに，画面を映しだすモニタですが，これは，パソコンなどのモニタ(アナログRGB，200ライン，水平周波数15～16kHz)があればベストです。

アナログ15Pでも，21Pでもかまいません(コントロール・ボックスを買うときは自分のモニタが15Pか21Pかを店の人にはっきり言って，そのモニタにあったケーブルをもらいましょう)。

最近はX68000のモニタのようにマルチ・スキャン，オート・スキャンといった水平周波数が選べるもの（15～31kHz）が多くなってきました。このモニタでも，もちろん大丈夫です。

実はパソコンのモニタのほうが，業務用で使われているモニタよりも，解像度が高いんですね。ですから，実際に映してみるとゲーム・センターで見ている画面よりもきれいに見えちゃうんですよ。

もし，パソコンのモニタがないという人でも，家庭用のテレビさえあれば大丈夫。ビデオ・コンバータというRGBの信号をビデオ，RF信号に変換する機械を搭載しているタイプのコントロール・ボックスを買えば，家庭用のテレビなどにもコード1本でつなげます。ただし，家庭用のゲーム機程度の映像ってことを覚悟しておきましょう。

また，パソコンのモニタを持ってるんだけど，テレビにも映したい。しかし，RGBとビデオ・コンバータが両方ついてるタイプのコントロール・ボックスは高くて買えないよ，と困ってる人に，いい方法を教えてあげちゃいましょう。

まず，とりあえずはRGBオンリーの安いタイプのコントロール・ボックスを買っちゃうんですね。で，もし，ゲームの画面を家庭用テレビに映したくなったり，ビデオに撮りたくなったりしたら，後から電波新聞社から発売されている『XAV-1S』を買えばいいんです。これなら，ハンダ付けなどのめんどくさい配線などもないし，S端子もついてるのでビデオ撮影はバッチリ。そこらへんのビデオ・コンバータなんかよりも美しい画像が得られます。その画像は実際に使っているボクが保証しましょう。

基板とコントロール・ボックスをつなぐにはハーネスが必要

それでは，実際に基板を買うときのお話。

基板とコントロール・ボックスをつなぐには「中間ハーネス」という，配線の束のようなものが必要になってきます。

このハーネスによって，どんな規格の基板でも，同じコントロール・ボックスで動かせるようにしてあるんですね。

このハーネスの作りかたは，思ったよりも簡単。基板を買ったときにもらえる結線図を見て，+5Vはここ,ジョイスティックの上はここ，というように同じものを線で結んでいけ



◀《写真3》最低，これだけの部品があればコントロール・ボックスの役目を果たせる。このほうが安あがりだし，勉強にもなるよ



▶《写真4》モニタのタイプによってケーブルが違う。コントロール・ボックスを買うときは自分のモニタのタイプをはっきり店の人に伝えよう

ばいいだけなのです。

最近はJAMMA（ジャマと読む）規格という統一規画が一般的になり，ほとんどすべての基板はJAMMAハーネス1本持っていれば動かせるようになりました（**第1表**）。

しかし，この規格が普及する前は，各メーカー，それも1ゲーム，1ゲームがまちまちで，ほとんど一つの基板に1本のハーネスといったような状況だったのです。ですから，古いゲームを買うときにはお店の人にハーネスのことも必ず聞くようにしましょう。

自分でハーネスを作れない人でも安心してください。ほとんどの中古基板屋さんがハーネスも別料金（2,000～3,500円ぐらい）で作ってくれるようです。

特殊な操作系（パドルやループレバー，麻雀など）のゲームはどうするの？　と疑問に思っている人も多いんじゃないでしょうか。

しかし，これもハーネスの応用みたいなもの。操作系だけ抜きだして，結線図のとおりにそれらにつないでやればいい，っていうだけなのです。

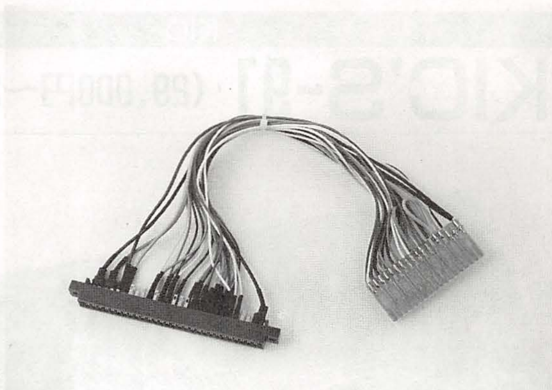
《第1表》KICメイン・コネクタ（左）とJAMMA規格コネクタ（右）

GND	1	A	GND
GND	2	B	GND
GND	3	C	GND
SPEAKER	4	D	SPEAKER
+12V	5	E	+12V
−5	6	F	−5V
1P PUSH③	7	H	1P-UP
2P PUSH③	8	J	2P-UP
+5V	9	K	+5V
1P-DOWN	10	L	1PPUSH②
2P-DOWN	11	M	2PPUSH②
	12	N	2P-START
CREDIT	13	P	1P-START
1PPUSH	14	R	1P-RIGHT
1V-R	15	S	1P-LET
2P-RIGHT	16	T	TV-B
2P-LEFT	17	U	TV-G
2P PUSH①	18	V	TV-SYNC

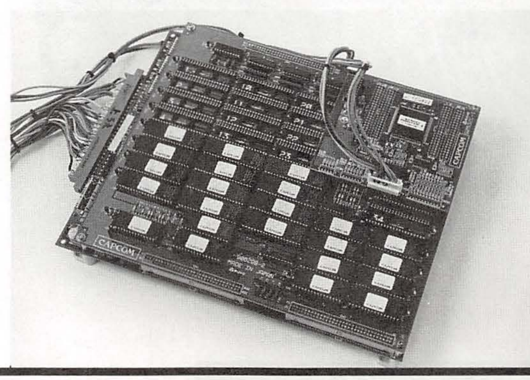
半田面　Solider Side			部品面　Parts Side
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
−5V	E	5	−5V
+12V	F	6	+12V
	H	7	
	J	8	
	K	9	
Speaker(−)（スピーカ(−)）	L	10	Speaker(+)（スピーカ(+)）
	M	11	
Video Green（映像一緑）	N	12	Video Red（映像一赤）
Video Sync（映像一同期）	P	13	Video Blue（映像一青）
	R	14	
	S	15	
	T	16	Coin
2P Start（2P　スタート）	U	17	1P Start（1P　スタート）
2P Up（2P　上）	V	18	1P Up（1P　上）
2P Down（2P　下）	W	19	1P Down（1P　下）
2P Left（2P　左）	X	20	1P Left（1P　左）
2P Right（2P　右）	Y	21	1P Right（1P　右）
2P Push S/W 1 ｝2Pのトリガボタン	Z	22	1P Push S/W 1 ｝1Pのトリガボタン
2P Push S/W 2 ｝2Pのトリガボタン	a	23	1P Push S/W 2 ｝1Pのトリガボタン
2P Push S/W 3 ｝2Pのトリガボタン	b	24	1P Push S/W 3 ｝1Pのトリガボタン
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND



▲《写真5》RGBの信号をビデオ信号に直すのには，電波新聞社から発売されている『XAV-1S』がとっても便利



▲《写真6》基板とコントロール・ボックスをつなぐハーネス



▶《写真7》『ストリートファイターII』の場合，基本的にはJAMMAハーネス。1P，2Pのキックボタン計6個はここからでている

ちょっとアドバイス

それでは，準備も整ったところで，こんどは基板を買っていく上での注意点，または知っておいてほしいことを中古基板コレクターの先輩としてアドバイスしましょう。

市場を把握しよう

中古基板の価格というのは株のように，人気，その他で激しく上下します。だから少しでも安く基板を買うためには市場を把握することが必要です。

そのためには，いろんな中古基板屋さんから，価格リストなどをもらい，ベーマガなど中古基板の価格が載っている本を見て，自分が欲しい基板がどのくらいの価格，または先月からどのくらい値段が下がっているのか，または，どの基板屋さんが一番安く売っているのか，などを知っておきましょう。

そして，自分で，「このゲームならここまで下がる」，「このぐらいになったら買おう」という計画を立てて買っていくといいでしょう。

お店の人と親しくなろう

お店の人と親しくなれば，いろいろなことを教えてもらえます。

基板の扱いかたとか，構造とか，新しいゲームの情報なんかも教えてくれます。故障したときのサポートなんかも親切にしてくれるしね。だからお店の人とは仲良く。いくら客だからといって，高飛車な態度はいけません。

アットホームで親切な基板屋さんを見付けて何度も足を運ぶようにするのが，まず第一歩でしょう。

アーケード・ゲームは飽きやすい

アーケード・ゲームは，どう転んだって業務用。もともと，長く遊べるようには作られていないのです。それに，ひと昔前のゲームというのは，やはり今のゲームと比べてしまうと見劣りがする。中古基板を買っていくと，思ったよりも飽きが早いことに気がつくことでしょう。

だから，家庭用のゲームのように長く遊ぶことを目的として買ってはいけません。基板さえ持っていればいつだって遊べるんだ，そういった心構えで楽しんでいきましょう。

高い基板ばかりがゲームじゃない

新しいゲーム，人気ゲームというのは必然的に値段も高くなっています。そんな高いゲームをムリして買うよりも，安くておもしろいゲームを探しだして集めることをおすすめします。

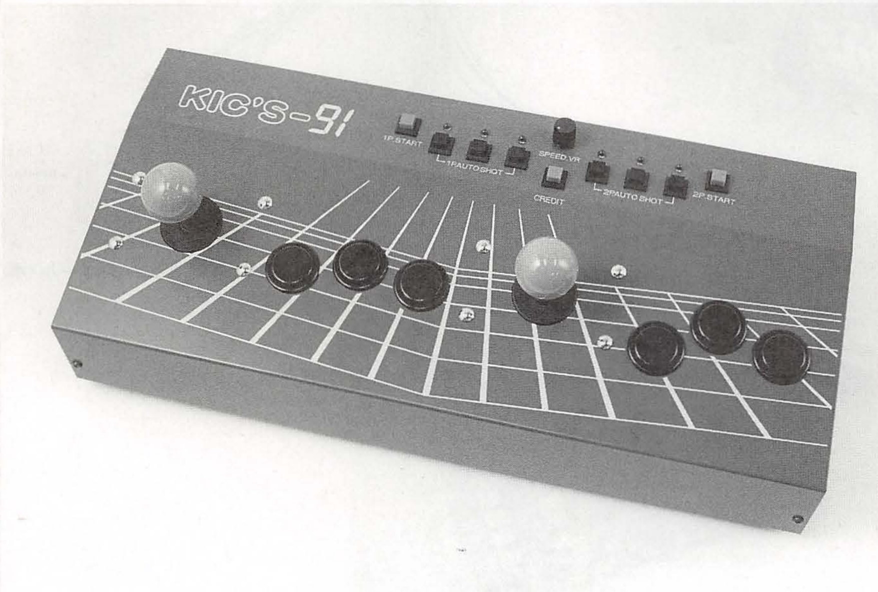
お金がない，古いゲームを知らないって人は本誌のビデオゲーム・クラッシック・ガイドを参考にするといいと思います。ここで紹介されるゲームは，どれも1万円前後で買えるものばかり。それも良質のゲームが揃っているので，まず買って損はないでしょう。

ボクなんかは，以前，「1月に1枚，1万円以内のゲームを必ず買う計画」ってのを立てて実行してたことがありました。これなら財政的にもムリもないし，自然と枚数も集まるしね。キミもやってみてはどう？

中古基板を活かす周辺機器

KIC

KIC'S-91 (29,000円〜38,000円)



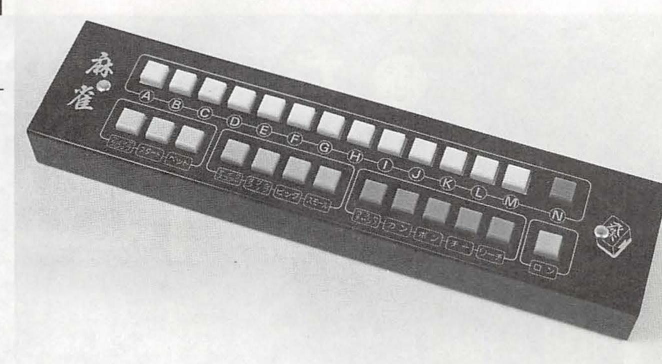
もっとも，古くから中古基板ユーザーの間で親しまれてきたKICコントロールボックスの最新タイプ。

2，4，8方向がワンタッチで切り替えられるジョイスティック。ボタンごとにON／OFFを設定できる連射機能。ヘッドホン／音声出力。RGB入力調整ボリューム，電源チェックLED，S端子出力などを装備。初心者でも上級者でも満足できる1台。オプションのインターフェース・コードを使えばファミコン，メガドライブ，PCエンジンのコンパネとしても使える。購入より6か月の保障期間あり。コネクタの配列はタイトー式。

KIC

オリジナル麻雀パネル(8,000円)

コンパクトなサイズの麻雀ゲーム用コントロール・パネル。ハーネスなど完成済みで，KIC'S-91につなげばその場で麻雀ゲームが楽しめる。



シグマ電子

AV-2001 (25,000円)

電源とジョイスティック部が離れているタイプのコントロール・ボックス。省スペース性にすぐれ，持ち運びも楽。ビデオコードは標準で付属。

外側から楽にボリューム，色の微調整，画面の明るさなどを調整できるようになっている。コネクタの配列はSAM規格。ジョイスティック部（Σ-2200）は別売。



中古基板を活かす周辺機器

シグマ電子

Σ-2200 TURBO (12,000円)

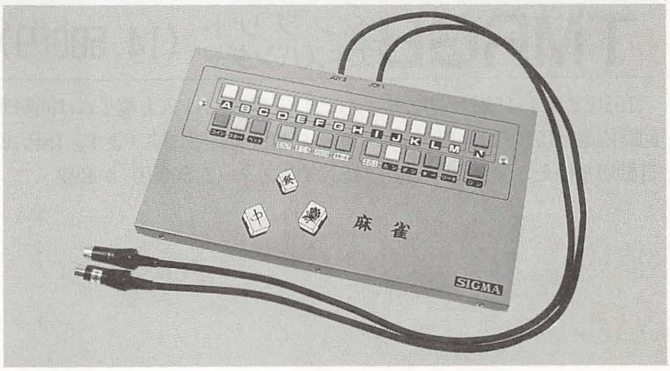
AV-2200用ジョイスティック。AV-2200だけでなく，接続コード（オプション）を変えればファミコン，メガ・ドライブ，PCエンジン，マークIII，マスターシステム，パソコンなどのジョイスティックとしても使える。各ボタンごとにON／OFFできる連射装置，スタート・ボタンを連射するスローモーション機能もついている。



シグマ電子

MST-7 (9,800円)

安定感のある大型麻雀用コントロール・パネル。AV-2001専用。



ロータスプレス

LAM-1 (19,800円)

アタリ仕様のジョイスティックなら，すべて使えるコントロール・ボックス。コネクタはタイトー式。コンパクト，シンプル，低価格と3拍子そろったコンセプト。MSXコントローラがそのまま使える。



ロータスプレス

ジョイスティック (7,500円)

パソコンなどにも接続できる三つボタン・ジョイスティック。

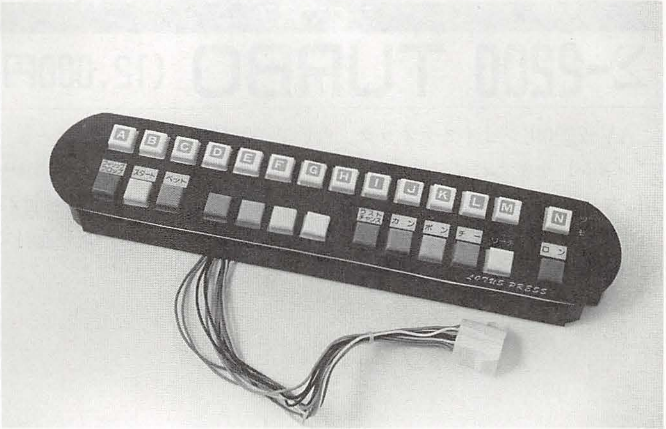


中古基板を活かす周辺機器

ロータスプレス

麻雀パネル（7,000円）

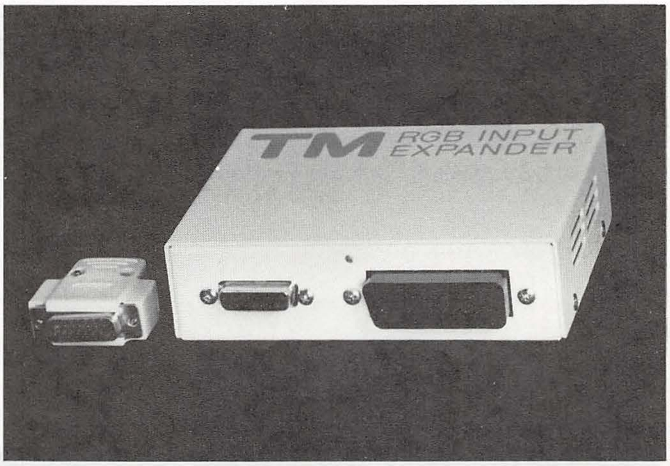
麻雀用コントロール・パネル。ハーネスなど完成済みでセットになっている。軽量，コンパクトで1コネクタ，2コネクタのワンタッチ交換OK。



玉屋

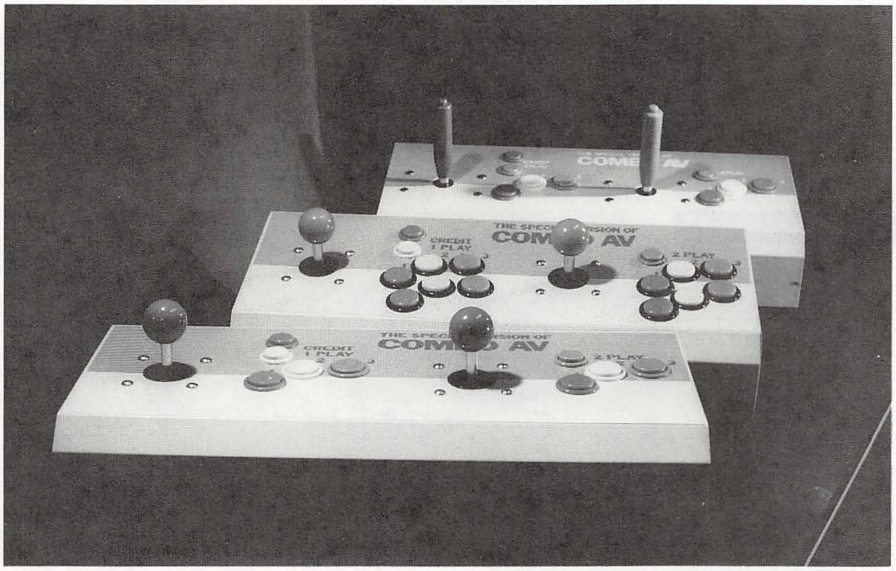
TMRGBインプットエキスパンダー（14,500円）

15Pしかない15kHz対応モニタに21Pを増設。21P入力端子には同期分離回路内蔵。15Pでは同期がとれなかった基板が鮮明に映ります。15P，21P自動切り替え。MSXのみ別売MSXアダプタ（2,500円）が必要



創造空間COMBO

COMBO AV（29,000～36,000円）



2，4，8方向切り替え可能ジョイスティック（ループレバーも取り付け可)。2スピーカによるステレオ。音声出力。全スイッチ，ジョイスティック，電源出力のチェック機能。ボタンごとにON／OFF，スピード調整のできる連射機能など，豪華な内容の1台。コネクタはタイトー式。縦画面のゲームでもモニタを横にせず，そのままで映してこれに操作系を合わせる機能あり。本体保障1年。取説ビデオ付き。

少しでも興味を持ったらのぞいてみよう ビデオゲーム基板&周辺機器取り扱い店一覧

■ロータスプレス
〒150東京都渋谷区恵比寿南3-5-8
恵比寿サンモール6F
☎03-3760-6630　FAX03-3760-5359
最寄りの交通機関：JR恵比寿駅，地下鉄日比谷線恵比寿駅，東横線代官山駅
定休日／営業時間：年中無休／月〜土10：00〜19：00，日曜祭日11：00〜17：00
通信販売窓口：
〒150東京都渋谷区恵比寿3-5-8
恵比寿サンモール6F
☎03-3760-6630　FAX03-3760-5359
取り扱い商品：中古ゲーム基板約1,500枚，LAM-1（9,800円），麻雀パネル・ハーネスセット（7,000円）
通信販売の手続き：代引き，現金書留，銀行振込
保証／特典：アフターは万全。毎月購入者以外の方にもリスト発送及び割引券の発行。来客者特典もあり。
お店からのメッセージ：来店，電話の問い合わせ大歓迎。親切ていねいにがモットーです。新品，新古品も取り扱っております。まずはご来店！　来店者超破格サービスを実施いたしております。

■シグマ電子
〒673-05兵庫県三木市志染町広野5-293
石田ビル1F
☎07948-4-0476　FAX07948-5-6577
最寄りの交通機関：神戸電鉄の広野ゴルフ場駅前
定休日／営業時間：年中無休／10：00〜21：00
通信販売窓口：
〒673-05兵庫県三木市志染町広野5-293　シグマ電子
☎07948-4-0476　FAX07948-5-6577
取り扱い商品：コントロール・ボックスなど。中古ゲーム基板の取り扱いはしていません。
通信販売の手続き：電話でお申し込みいただくか，ハガキにお客様の住所，氏名，電話番号，ご希望の商品名を書いてお申し込みください。代金は商品と引き換えにお支払いください。
保証／特典：3か月間無料保証。保証期間をすぎても修理代はほとんど無料です。ただし，送料はお客様負担です。
お店からのメッセージ：お客様への信用第一。商品修理はすぐにして，お客様を待たせない。技術向上に努めよりよい商品をお客様に提供する。

■創造空間コンボ
〒170東京都豊島区駒込1-37-4 エクセルハイム1F
☎03-5395-1916　FAX03-5395-0874
最寄りの交通機関：JR山手線駒込駅南口1分
定休日／営業時間：水曜日／13：00〜19：00
通信販売窓口：
〒170東京都豊島区駒込1-37-4
☎03-5395-1916　FAX03-5395-0874
取り扱い商品：中古ゲーム基板約5,000枚，コンボAV，18インチ卓上型モニタ（中古50,000円〜，新品70,000円〜）
通信販売の手続き：現金書留による送金，代金引き換え
保証／特典：コンボAVは1か年，PCBは3か月，モニターは1か年の保証
お店からのメッセージ：駒込駅より60秒の近さ，在庫豊富，格安販売。常時デモンストレーション中ですのでお気軽にお立ち寄りください。

■キョーワインターナショナル
〒141東京都品川区西品川2-6-3
☎03-5496-1046　FAX03-5496-1047
最寄りの交通機関：JR山手線大崎10分，地下鉄戸越10分
定休日／営業時間：日曜日／10：00〜19：00
通信販売窓口：
〒141東京都品川区西品川2-6-3
☎03-5496-1046　FAX03-5496-1047
取り扱い商品：中古ゲーム基板3,000枚，コンボAV（29,000〜37,000円。ただし組み立てキットは5,000円引き），卓上型18インチモニタ（業務用モニタ使用。タテヨコ自在タイプ。中古50,000円〜，新品70,000円〜）
通信販売の手続き：現金書留，郵便為替による送金，または代金引き換え
保証／特典：コンボAVは1か年保証。お買上げ額により，クーポン券発行（10%引き）
お店からのメッセージ：マニア向販売10年の実績で，お客様のニーズに対応。業界初の詳細リスト年表作成などによる意欲ある活動。また，レゲーのレンタルを開始し，手に入りにくいPCBをお手元に!!

■ケイアイシー
〒141東京都品川区東五反田4-7-26
☎03-3280-3351　FAX03-3447-9134
最寄りの交通機関：JR山手線五反田駅徒歩6分
定休日／営業時間：第2，第3日曜日／10：00〜19：00，日曜祭日12：00〜18：00
通信販売窓口：
〒141東京都品川区東五反田4-7-26
☎03-3280-3351　FAX03-3447-9134
取り扱い商品：中古ゲーム基板600タイトル2,000枚，KIC'S'91（29,000〜38,000円），'91専用麻雀パネル（ハーネス付き8,000円）
通信販売の手続き：電話で在庫を確認の上，現金書留か代金引き換え及び銀行振込のいずれかで発送（送料500円）
保証／特典：KIC'S'91はお買上げ後6か月保証
お店からのメッセージ：オールド・ゲームからニューゲームまで，数多く取りそろえ，親切な対応。実際にプレイして購入できます。

■玉屋
〒168東京都杉並区和泉2-1-26
☎03-3323-5524
最寄りの交通機関：京王線代田橋下車徒歩3分
定休日／営業時間：第2，3日曜日／10：00〜19：00，日曜祭日10：00〜17：00
通信販売窓口：
〒168東京都杉並区和泉2-1-26
☎03-3323-5524　FAX03-3323-5533
取り扱い商品：中古ゲーム基板3,000枚，KIC'S，AV-2001，AV-9，TMRGBインプット・エキスパンダー，各種ケーブル
通信販売の手続き：在庫の有無をお電話で確認の上，ご注文ください
保証／特典：商品は万全を期しておりますが，万一不良の場合は交換，または早急に修理致します
お店からのメッセージ：当店では初心者の方からマニアの方，また業者の方まで幅広くお客様のニーズにお応えするため日夜努力しています（ショールームは品揃え豊富です。どうぞご来店ください）

■クエスト
〒370-05群馬県邑楽郡大泉町古氷215-2
☎0276-63-4766　FAX0276-63-4766
最寄りの交通機関：西小泉駅より車で5分
定休日／営業時間：日曜日／10：00〜17：00
通信販売窓口：
〒370-05群馬県邑楽郡大泉町古氷215-2
☎0276-63-4766　FAX0276-63-4766
取り扱い商品：中古ゲーム基板1,000枚，KIC'S'91，AV-2001，Σ-2200TB，業務用モニタ（ナナオ，トーエー，50,000円）中古18インチ筐体（35,000円）
通信販売の手続き：電話で基板の有無ならび価格を確認の上，現金書留でお願いします。
保証／特典：購入後のメインテナンス万全です。修理もしています。
お店からのメッセージ：当店ではあなたのおさがしのゲーム基板をお捜しします。ぜひ電話してください。

■ママ・トップ
〒420静岡県静岡市東千代田1-7-8
☎054-263-9373　FAX054-263-9374
最寄りの交通機関：JR静岡駅静鉄バス千代田停留所下車北5軒
定休日／営業時間：日曜祭日／9：00〜18：00
通信販売窓口：
〒420静岡県静岡市東千代田1-7-8　アップル（ママ・トップ内）
☎054-263-2406　FAX054-263-4486
取り扱い商品：中古ゲーム基板約2,000枚，コントロール・ボックスSVG-8（34,800円）
通信販売の手続き：現金到着後出荷，くろねこやまと宅急便代引出荷
保証／特典：3万円以上お買上げで千円の割引券
お店からのメッセージ：

■ソフトショップ★マリオ
〒390長野県松本市あがた1-2-16
☎0263-36-5536　FAX0263-36-5536
最寄りの交通機関：JR中央線松本駅
定休日／営業時間：／11：00〜20：00
通信販売窓口：
〒390長野県松本市あがた1-2-16
☎0263-36-5536　FAX0263-36-5536
取り扱い商品：中古ゲーム基板約800枚，KIC，シグマ，コンボAV，専用モニタは注文により各メーカーOK
通信販売の手続き：電話にて在庫及び価格確認し，代引または郵便書留にて，商品引き換えと致します
保証／特典：当店より発送された商品につきましては，すべてアフターサービス致します
お店からのメッセージ：マニアの皆様に満足のいく商品を，できるだけ格安でお届けします。基板についてわからないことがありましたら，お気軽にお電話ください。修理も同様承ります。

NEW PRODUCTS

パワーアップしたX68K用デザイン&印刷ツール

NEW Print Shop PRO-68K ver2.0

価格20,000円

PrintShop 2は，ユーザー独自のデザインの葉書，便箋，封筒，ポスター，横断幕，ディスク・エンベロープ，カセット・ラベル，グリーティング・カードなどが簡単に作れる印刷ツールです。バージョン・アップによって機能が大幅にアップし，デザインのエディットがしやすくなっています。

●Written By 6st.Inv.

問い合わせ先

シャープ株式会社
電子機器事業本部液晶映像システム事業部
第2商品企画部
〒162東京都新宿区市谷八幡町8
☎03-3260-1161

オリジナリティあふれる印刷物

みなさんは葉書や封筒などにオリジナリティを持たせようとしたことはありませんか？

手紙などを受け取る場合，そのあたりで売っているありきたりの封筒よりは，オリジナルの封筒のほうが印象に残るものです。

しかし，そのような封筒を作ろうとすると，デザインするのにいろいろと手間がかかりますし，大量に作りだそうとすると時間がかかってしまいます。さらに，一般に出回っているものよりも見栄えのするものを作ろうとすると，ちょっとした“画才”も必要となります。

ところが，今回紹介するPrintShop2を利用すれば，このようなオリジナル封筒などを簡単に作って印刷できます。ディスプレイ上で満足がいくまでデザインし，データを作ってしまえば，後はプリンタで打ちだすだけです。

ディスプレイ上であれば何度もやり直しができますし，部分移動，拡大縮小などといったコンピュータ・グラフィックスならではの機能も利用できます。

さらに，付属のグラフィック・データを利用すれば，しゃれたカットを使った見栄えのする葉書などが印刷できるのです。

充実したエディット機能

PrintShop 2では，グラフィック・エディタとテキスト・エディタを利用して印刷物のデザインを行ないます。

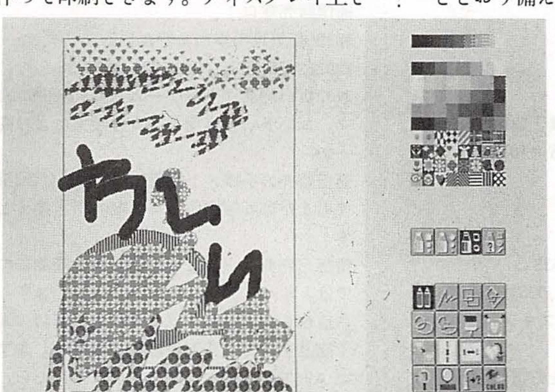
グラフィック・エディタ（**写真1**）は，一般のグラフィック・エディタが持つ機能をひととおり備えており，これを利用してグラフィックを描いていきます。また，付属のグラフィック・データを利用することもでき，イメージ・スキャナで絵や写真などを取り込んで利用することもできます。

ですから，絵が描けない人は付属データから適当なものを選んで貼り込めばよいですし，マウスでは絵が描きにくいという人も，いったん紙に描いてからスキャンしてしまえばよいわけです。

また，X-BASICのGL3ファイルやZ'S STAFFのZIMファイルなどの読み込みもできます。X-BASICで計算による絵を作って利用したり，Z'S STAFFの強力な編集機能で作った絵を利用したりできるわけです。

テキスト・エディタ（**写真2**）は印刷物の文字をデザインするものです。

書き込む文字列を入力し（ファイルから読み込むこともできる），フォント，サイズな



▲《写真1》印刷範囲すべて，あるいはグラフィック・データなどをエディットするグラフィック・エディタ。印刷範囲すべてをエディットする場合は普通のグラフィック・エディタと同じ感覚



▲《写真2》テキスト・エディタ。PrintShopが他のグラフィック・エディタと大きく違うのが，この文字列操作の性能。テキストを入力してフォントやサイズを設定して一つの要素とする

どを設定して確定するようになっています。

半角文字のフォントについては11種類が用意されています。これらは，ベクトル・フォントで用意されているため，拡大してもドットが粗くなるということはありません。全角文字のフォントについては，標準ではROMのフォントを利用するようになっています。ROMフォントは24ドット角のフォントですから，拡大する場合はドットが粗くなりますが，スムージング処理が行なわれるためドットの粗さは比較的目立たなくなります。

さらに，日本語ベクトル・フォントを利用すれば，全角文字も半角文字同様，いくら拡大しても粗くなりません（**写真3**）。

この二つのエディタはフルマウス・オペレーションになっており，操作内容もアイコン化，メニュー化されているため簡単に実行できます（**写真4**）。また，マウスの右ボタンにキャンセル以外の機能が割り当てられていて，マウスの動きが少なくてすむようになっています。全体として，操作系は洗練されています。

最終的には，グラフィック・エディタで作った全エリア・グラフィック・データの上に，各エディタで用意したグラフィック・データやテキスト・データを適切な位置に配置して編集していきます。レイアウト表示モード（**写真5**）にしておけば“WYSIWYG”が実現されているため，簡単に編集できます。

印刷できるもの

PrintShop 2は次のものをデザインして印刷できます。

①SIGN

A4の大きさのポスターやビラなどが作れます。普通のグラフィック・エディタでも作れますが，PrintShop 2の場合はテキスト文字の種類が豊富な上，配置・編集が非常に簡単にできるため便利です。

②BANNER

連続用紙を利用した，横断幕，垂れ幕をつくることができます。ベクトル・フォントを活用すれば，大きく拡大した文字もきれいに印刷できます。

③LETTER HEAD

B5の大きさの便箋をつくることができます。B5の紙の上部と下部をデザインし，便箋として印刷できます。

④GREETING CARD

A4のグリーティング・カードを作れます。グリーティング・カードは二つ折りで4ページのものになります。編集中は各ページ独立してエディットできます。印刷時にはその4ページがうまくまとめられて印刷され，四つ折りにするとできあがるようになっています。

⑤POST CARD

私製葉書を作れます。

⑥ENVELOPE

封筒やディスク・エンベロープを作れます。ディスク・エンベロープはオリジナルのものはほとんど見られませんから，非常に目立ちます。

封筒には郵便番号をあらかじめ付けておけます。また，ディスク・エンベロープには整理番号枠を付けられます。多くなったディスクの整理に役に立ちそうですね。

⑦CASSETTE LABEL

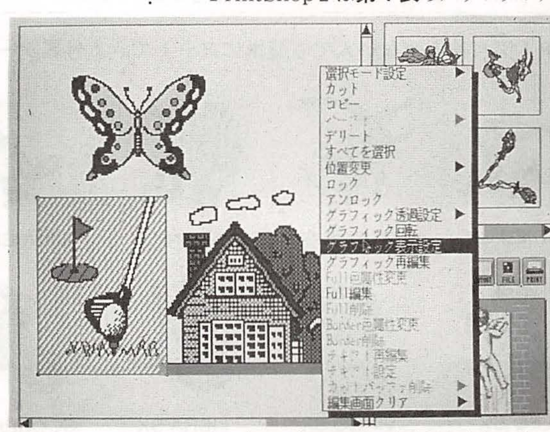
カセット・ケースのラベルを作れます。対応しているカセットは，「ノーマル・オーディオ・カセット（Cカセット）」，「8mmビデオ・カセット」，「VHS-Cビデオ・カセット」，そして「スリムタイプ・オーディオ・カセット」です。曲名，番組名などもいっしょに印刷すれば，専用のラベルになります。

⑧CALENDAR

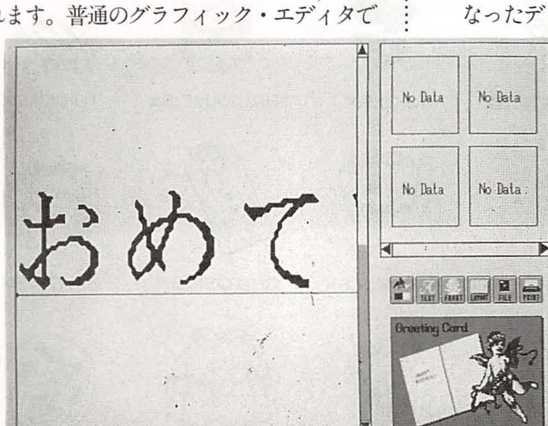
A4サイズのオリジナル・カレンダを作れます。このモードでは，カレンダの基本部分が簡単に作れるようになっていて，日付の入力などの面倒な作業はまったく必要ありません。日付にはあらかじめスケジュールを書き込んでおくこともできますし，休日に設定することもできます。

豊富な対応周辺機器

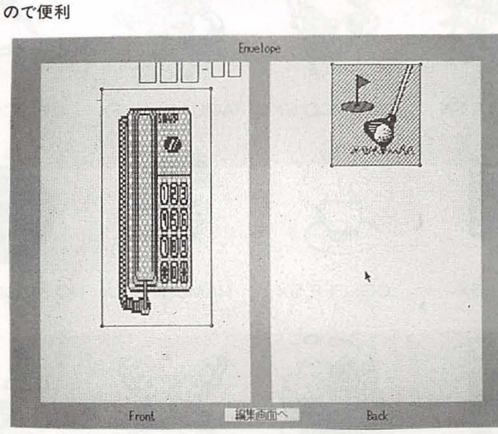
PrintShop 2は**第1表**のプリンタに対応し



▲《写真4》SIGNのモードでポップアップ・メニューを表示したところ。さまざまな操作はフルマウス・オペレーション。メニューはポップアップ・メニューとなっている。マウス・カーソルの位置によってメニュー内容が適切なものに変化するので便利



▲《写真3》日本語ベクトル・フォントを利用すれば，全角文字を拡大してもがたがたにはならない。大きな文字を利用する場合はできるだけベクトル・フォントを利用したいところ



▲《写真5》レイアウト画面。印刷範囲すべてのグラフィック・データの上に，テキスト・エディタやグラフィック・エディタで作った要素を配置していく。ここではWYSIWYGとなっているので，試し打ちの必要がほとんどない

▼《第１表》対応プリンタ・リスト

プリンタ機器設定の内容	対応プリンタ
CZ-8PC1～5(M)	CZ-8PC1, CZ-8PC2, CZ-8PC3, CZ-8PC4, CZ-8PC5
CZ-8PC1～5(C)	CZ-8PC1, CZ-8PC2, CZ-8PC3, CZ-8PC4, CZ-8PC5
CZ-8PK3～10	CZ-8PK3, CZ-8PK4, CZ-8PK5, CZ-8PK6, CZ-8PK7 CZ-8PK8, CZ-8PK9, CZ-8PK10
CZ-8PG1～2(M)	CZ-8PG1, CZ-8PG2
CZ-8PG1～2(C)	CZ-8PG1, CZ-8PG2
CZ-8PN1	CZ-8PN1
IO-730/735(M)	IO-730, IO-735
IO-730/735(C)	IO-730, IO-735
IO-735X(M)	IO-735X
IO-735X(C)	IO-735X
ESC/P J81系(M)	VP-85K, VP135K, VP-2500
ESC/P J81系(C)	HG-2500
ESC/P J81熱転写系(C)	AP-550
PC-PR系(M)	PC-PR101L, PC-PR201H
PC-PR系(C)	PC-PR201CL
PC-PR熱転写系(C)	PC-PR201TH
NM系(M)	NM-9300, AR-2400
NM系(C)	NM-9950

＊注：(M)はモノクロ，(C)はカラープリンタをしめています。

ています。なお，表にでていない最近のプリンタは，この表に挙げたプリンタの上位コンパチのものがほとんどですから対応します。

プリンタは，できればカラー対応のものがいいでしょう。というのも，PrintShop 2はカラーに対応していて，カラー印刷ができるからです。BANNERなどはモノクロでもあまり問題はありませんが，Greeting CardやPost Cardなど，派手さが必要なものはモノクロで印刷してもパッとしません。ただし，後からポスターカラーで色を付けるという工夫をすれば，モノクロ・プリンタでも問題ないでしょう。

イメージ・スキャナについては，**第２表**のものが対応しています。ただし，ハンディ・スキャナは対応していません。

イメージ・スキャナとはRS-232C，またはパラレル・ボードによって接続します。パラレル・ボードを利用すれば，高速転送ができます。

▼《第2表》対応スキャナ・リスト

CZ-8NS1
XC-100P
JX-200/220
JX-220X
IN-502
IN-503
GT-3000/V
GT-4000/6000

《第１図》絵心がない人でも簡単にアートできる付属データ集



日本語ベクトル・フォントについて

PrintShop 2は全角文字のベクトル・フォントとして,「Z'S STAFF Ver 2」「書体倶楽部」などのベクトル・フォントが利用できます。

拡大しても文字がガタガタにならないため,拡大文字が多くなるもの(BANNERなど)に絶大な効果があります。

また書体の種類も明朝体の他にゴシックなども用意されているので,印刷物の雰囲気に合わせた拡大文字が打てます。

ミニDTP=PrintShop

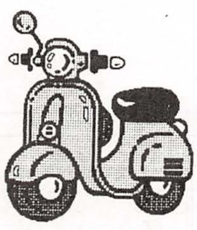
PrintShop 2は紹介してきたように,冒頭で示したいろいろな印刷物をエディットして印刷するツールです。

一般にパソコン上で印刷物をエディット,印刷することを,DeskTopPublishing(DTP)といいます。専門のDTPシステムは機能も速度も優れているぶん,高価なため,一般にはなかなかお目にかかれないものです。ところが,PrintShop 2は,印刷物が限られているという制限があるとはいえ,基本的にはDTP的な作業を行なえるプログラムですから,「ミニDTP」といえるでしょう。

PrintShop 2はユーザーの思っているものを簡単に印刷できる機能を備えています。あなたもオリジナリティあふれる印刷物をデザインしてみませんか?

●Ver 1からの有償バージョン・アップ

New PrintShop (CZ -221 HS) のユーザーの人は,ユーザー登録を行なうことによって,Ver2.0へ有償バージョン・アップ・サービスを受けられます。


SCOOTER.MX

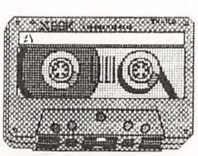

PIANO.MX


VOITURE.MX


XMASTREE.MX


CUPID.MX


SNOWMAN.MX

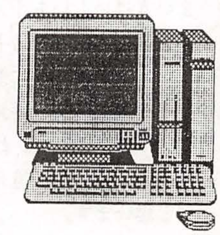

TAPE.MX

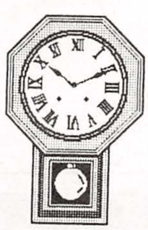

CHIKUON.MX


CANDLE.MX

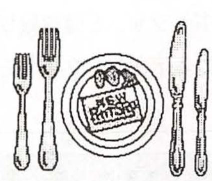

DOKURO.MX


CAT.MX

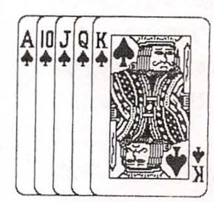

X68000.MX

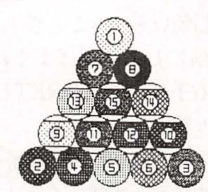

TOKEI.MX


BELL.MX

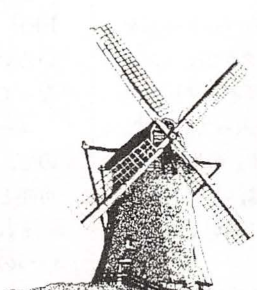

DINNER.MX

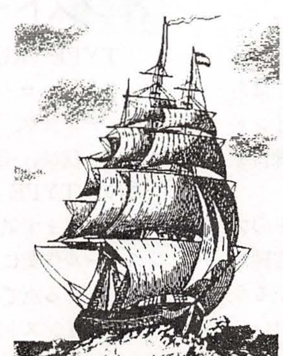

PIG.MX

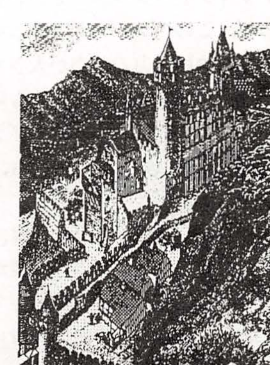

CARD.MX


BILLIARD.MX


UKIYOE.LX


FUSHA.LX


HANSEN.FX


KOJOU.FX

● NEW ● PRODUCTS

ブラインド・タッチ・トレーナー
TYPE RUNNER

価格 7,800円 対応機種：PC-9801シリーズ

ぼう大なデータ入力や，しめきりの迫った原稿書きなど，もっとハイ・スピードでキーボードをたたけたらいいのにと思うことがよくあります。ともあれパソコンの速いキーボード入力の秘訣は，なんといってもブラインド・タッチでしょう。ここで紹介する「TYPE RUNNER」は，ブラインド・タッチ練習ソフトです。

● Written by 永石　豊和

■問い合わせ先
〒323 栃木県小山市駅南町3-10-11
㈱ソフトビジョン
☎ 0285-28-3640

ブラインド・タッチを身につけよう

キーボードのタイピングと，楽器の演奏は似ています。たとえば，ピアノやギターの演奏のうまい人はいちいち手元を見ながら演奏したりしません。同様のことがパソコンのタイプライタ型キーボードにもいえます。上手に速く打てる人はあまり手元を見て確認しながらキーをたたいたりしません。つまり，個々のキーの位置を体が憶えているということなのだと思います。

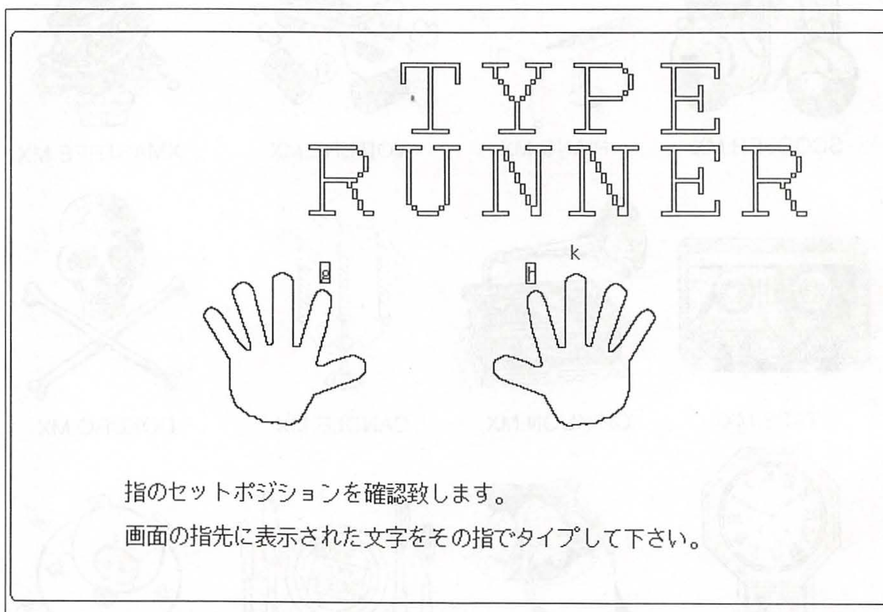
それから，速いキーボードの入力でもう一つ重要なことは，手首の移動の少ない効率のよい指使いをすることです。実際にキーボードを前にしてみればよくわかると思いますが，右手の小指でQRETURNと打つのは，かなり難儀なはずです。

このように，キーの場所を体で憶え，手元を見ずにディスプレイを見ながら，効率の良い手・指の動きでタイピングする技術を総合して〝ブラインド・タッチ〟といいます。

ところで，このブラインド・タッチは，できるようになれば入力の効率が大きくアップするのですが，なかなか身に付くものではありません。とくに，個人的にこのブラインド・タッチの練習をしようと思っても，練習を続けるには根気が必要でしょう。

この「TYPE RUNNER」は，そのブラインド・タッチをいろいろな角度から練習できるソフトで，遊び感覚で練習しているうちに自然とブラインド・タッチが身に付いてくるという便利なソフトです。

さて，それではこの「TYPE RUNNER」の各機能を見ていきましょう。



▲ソフト起動画面。まず指の位置を確認

TYPE RUNNERのインストール

「TYPE　RUNNER」のパッケージを開けると，フロッピーディスクが2枚（システム・ディスク，チェック・ディスク）とマニュアル(取扱い説明書)が1冊入っています。

この「TYPE　RUNNER」の取扱い説明書を見てまず気がつくことは，ソフトのインストール作業について非常に細かく親切に説明してある点でしょう。

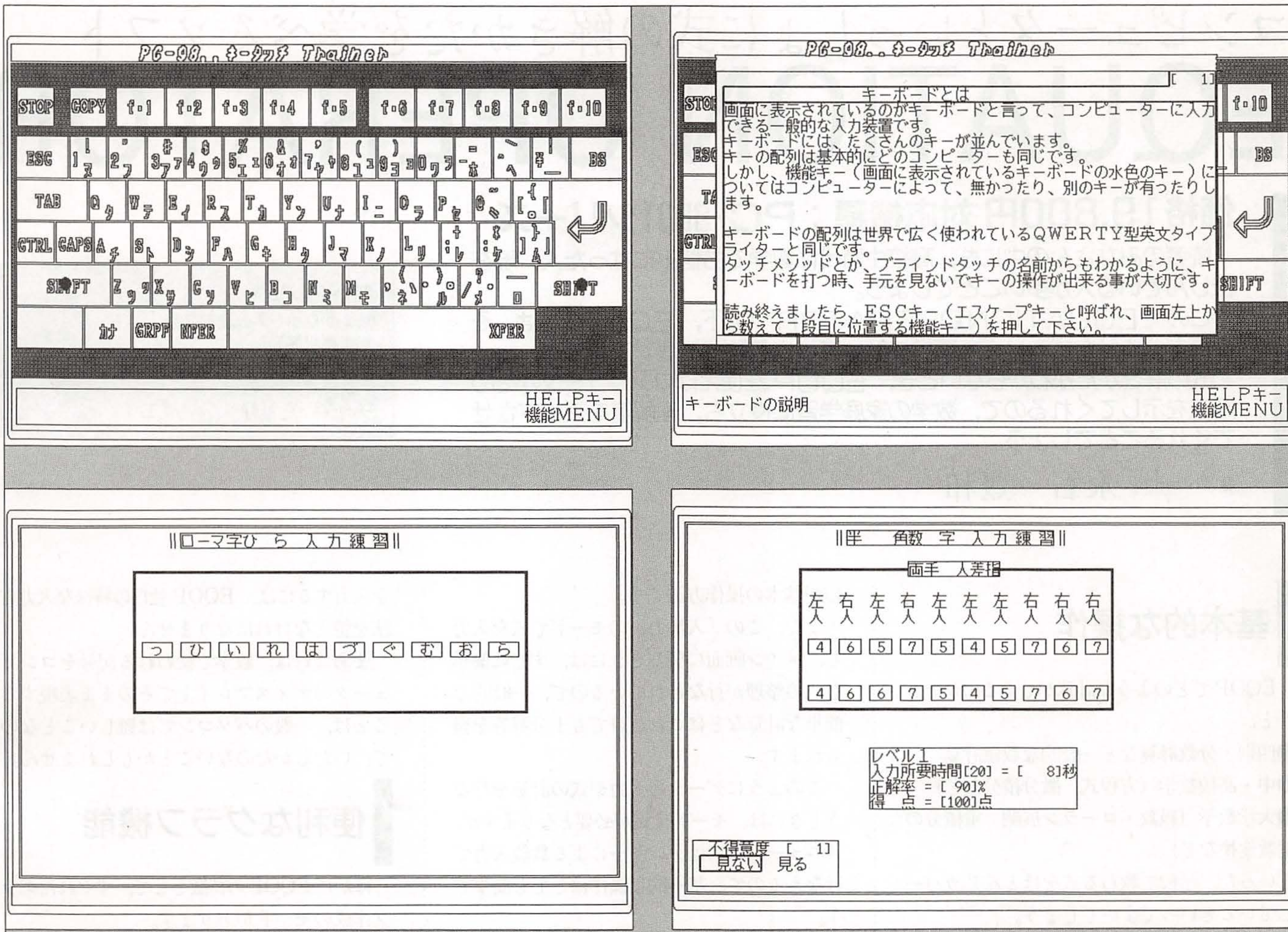
実際のインストール作業はインストール専用の実行ファイルによって行ないます。

この取扱い説明書の指示にしたがって作業すれば確実にできます。比較的，コンピュータ初心者をターゲットとしているソフトですので，このような配慮は適切だと思います。

また「TYPE　RUNNER」は，専用のFEP（かな漢字変換システム）を持たず，いろいろなFEPを組み込んで使えるようになっている点も重要です。

ユーザーが普段使い慣れたFEPを使えるので，より自然なキー・タイピングの練習が可能となっています。

それから，「TYPE　RUNNER」では，一つのディスクで複数の人が練習できるように，ユーザーごとに別々の作業データを作ることが可能になっています。ソフトを使って練習を始める前には，必ずこのデータの選択を行なうようになっています。



▲画面を見ながらトレーニング。成果もチェックできる

充実した各練習モード

それでは，ソフトを立ち上げてみることにしましょう。

立ちあがってすぐに，正しい位置に指が置かれているかどうか，キー・ポジションのチェックが入ります。もうすでにここから，ブラインド・タッチの練習が始まっているわけです。

そして，簡単なキー・ポジションのチェックがすむと，メイン画面へと進みます。

さて，練習を行なう各モードですが，ユーザーのレベルに合わせてさまざまな練習方法が可能になっています。

たとえば，まだ全然キー配列を憶えていない人などは，画面に映し出されているキーボードのグラフィックを見ながらの練習をすることもできます。

このモードでは，キー・タイプの速度などは要求されませんので，自分のペースに合わせてじっくりとキー配列を憶えられます。

そして，少々慣れてきたら，ユーザーのキー・タイプに対する採点をしてくれるモードが待ち構えています。

これは，画面に出てくる文字列を入力していくと，入力終了後に評価してくれるというものです。また，「TYPE RUNNER」が優れている点は，評価の内容がミス・タッチに対する点数のみならず，どの指が不得意なのかを指摘してくれるという点でしょう。この評価を元にして不得意な指を中心に練習していけば，自然と上達していくものと思います。

ちなみに，文字入力の種類としては，「半角」「全角」(両モードともアルファベット，カナ，数字などが練習可能)，そしてローマ字変換と，通常使う文字入力方法はほとんどカバーしているので，お好みの方法で練習できます。

この「TYPE RUNNER」では，自分の練習の成果を，後からまとめてチェックすることが可能です。

自分の練習の成果を，得点や不得意度といった形で見ることができるので，以後の練習の参考にできます。また，先に説明したとうり，A～Zまでの26個のデータを持てますので，文字の入力方法別にデータのストック場所を変えておくのもよいでしょう。

このように「TYPE RUNNER」は，普段難しいと考えがちなブラインド・タッチを身近なものとし，練習する気力を出してくれるソフトです。

普段からブラインド・タッチを習得したいと思っている人は，「TYPE RUNNER」を使ってみて，友人や職場の同僚よりも一歩秀でてみてはいかがでしょうか。

■TYPE RUNNER 動作に必要なシステム
本体：PC-9801シリーズ（CPUが80286・80386の機種），LT／XAを除く
OS：MS-DOS Ver 2.1以上
メモリ：640 kB

● NEW ● PRODUCTS

コンピュータといっしょに式の解きかたを学べるソフト

EQUATION OPERATOR

価格19,800円 対応機種：PC-9801シリーズ

読者のみなさんの中にも，高校生時代に数学でお悩みになった人，現在苦しんでいる人が多いことでしょう。

この「EQUATIONOPERATOR（以下，EQOP）」は，その頭を悩ませた式をいとも簡単に解いてしまう数式処理ソフトです。

式の解きかたがわからないとき，EQOPを使えばコンピュータがその解法を示してくれるので，数学の家庭学習に役立ち，理解度をアップさせてくれることでしょう。

● Written by 永石　豊和

問い合わせ先
㈱ミサワホーム総合研究所
知識情報開発部
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町2-5-10
三豊恒産ビル18
☎ 0422-20-5143

基本的な操作

EQOPでどのような計算ができるのかというと，

●四則・分数計算など一般的な数値計算
●中・高校数学（方程式，微分積分など）
●大学数学（級数・ローラン展開，重積分の変数変換など）

といった，学校で教わる式をほとんどカバーしているといってよいでしょう。

とくに，高校で教わる微分積分や因数分解，方程式などを簡単に計算できるのはなかなか爽快です。

表示されている式をセーブすることも可能で，一度計算した式を後日読みだすこともできます。

さて，EQOPで式を計算をさせるには，まず「入出力」のモードで式を入力し，その後各計算のモードに移行して結果を得るというのが基本の操作方法です。

また，この「入出力」のモードで式を入力し，メイン画面に戻るときには，すでに簡単な式の整理が行なわれているので，一般的な簡単な計算などはこれだけでも十分解答を得られます。

このようにデータの入力や式の計算を行なうときには，モード変更が必要となりますが，メニューの選択はテンキーによる数値入力で行なえるので，基本的な操作はとても簡単です。

メイン・メニューでは，「入出力」や「ファイル」といった基本的な項目や，「微分積分」や「連立方程式」などの計算項目が選択可能となっており，各項目の階層下にはそれぞれサブ・メニューが用意されています。

「級数展開」は「微分積分」のサブ・メニューの中にといったように，各項目が使いやすくまとめられています。

それから先ほども触れましたが，実際に式を入力するには，EQOP独自の特殊な入力方法を憶えなければなりません。

まあこれは，数学で使われる記号をコンピュータのディスプレイ上でそのまま表現することは，一般のパソコンでは難しいことなので，いたしかたのないことかもしれません。

便利なグラフ機能

ほかにEQOPの特徴として，すぐれたグラフ作成のモードがあります。

実際，学校の授業などでもグラフを描いて，その関数の特性を知る，というのはよくあることであり，手軽にグラフが描けるこの機能はとても便利です。

グラフは，直交座標と極座標のグラフを選択でき，基本的に単変数の式のグラフを，色指定を行なった上でディスプレイ上に描きます。

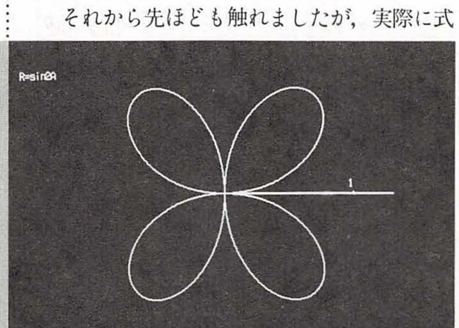
また，表示されたグラフの上に，同じ座標軸上で他の式のグラフを描くことも可能となっています。

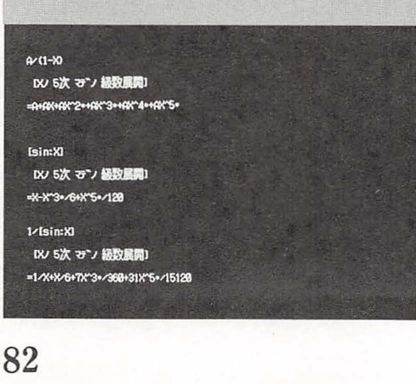
ある式の特定のパラメータを変化させるとグラフはどのように変化するかとか，式の解の存在する範囲，式の連続・不連続の確認などで，グラフによる表示が概念の理解を助けることがよくあります。

他の式のグラフを描けるこの機能はかなり活用できそうです。

コンピュータで計算というと，具体的な数値を計算する場合が多く，抽象的な式を解くソフトはほとんどありませんでした。

手軽な価格で買うことができ，気軽に使える製品はこのEQOPが最初ではないでしょうか。





《写真1》 SIN関数を級数展開

《写真2》 こんなグラフも描ける

使いやすい病歴管理ソフト
アルカス ファミリー・ヘルス・ノート

NEC PC-9801シリーズ対応 価格 9,900円

アルカスでは，以前から低価格でマウスでほとんどの操作ができる簡単操作のソフト群「へんてこマウス・シリーズ」を発売しています。今回紹介するのはこのシリーズの最新ソフトで，「ファミリー・ヘルス・ノート」です。

Written by Malt

問い合わせ先
〠331 埼玉県大宮市櫛引町2-308
アルカス
☎048-653-1348

ファミリー・ヘルス・ノート

アルカスの「ファミリー・ヘルス・ノート」はこまめに家族の健康を気づかう人のための健康管理ソフトです。

ひとくちに健康管理ソフトといっても，どんなソフトか分かりませんが，たとえていうと，少し大ざっぱないいかたですが，家庭の財政をキッチリ管理するために家計簿をつけるのと同じように健康管理のためにつける〝体の家計簿〟といえるかもしれません。

「ファミリー・ヘルス・ノート」には，五つのモードがあります。

①家族モード

家族の名前，生年月日，年齢，性別，血液型を記録します（**写真1**）。

②病院モード

病院の名前，住所，電話番号，総合病院であるか／ないか？ 救急病院か／そうでないか？ を記録します。

③通院モード

病気やケガで通院している期間中の毎日の治療内容を記録します。名前，通院日，病院名，診察科，病名，金額，メモ①〜⑤などの項目があります。通院状況の一覧表をプリントしたり，家族の名前・病院名による検索，月額治療費グラフの表示もできます。

④入院モード

個人の入院治療について，その内容を記録します。名前，入院日，病院名，入院科，病名，金額，メモ①〜⑤などの項目があります。

⑤過去モード

過去の病歴を記録します。名前と時期，病名の入力が可能です（**写真2**）。

また，これらの各モードの記録内容はプリンタに出力することができます。

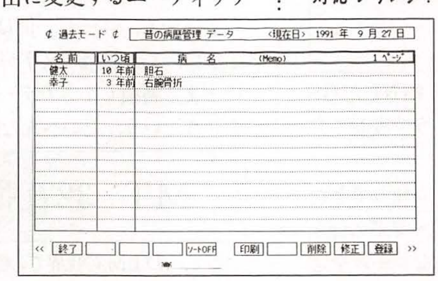
そのほかおまけの機能として，マウス・カーソルの形状を自由に変更するユーティリティが付属しています。ちなみに通常の状態ではマウス・カーソルは，〝烏賊チャン〟というキャラクターになっています。

このように「ファミリー・ヘルス・ノート」は，病歴や医療費などをキメ細かく記録できますから，日常生活の反省材料として役立てることができるでしょう。

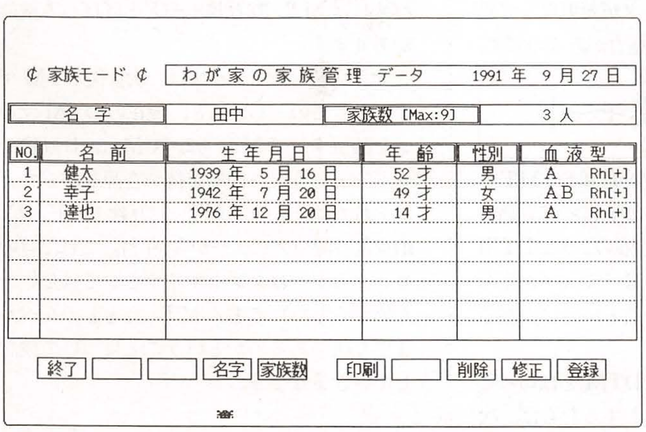
ともあれ，健康は人生の宝です。体を大事にしましょうね。

■ファミリー・ヘルス・ノート 動作に必要なシステム

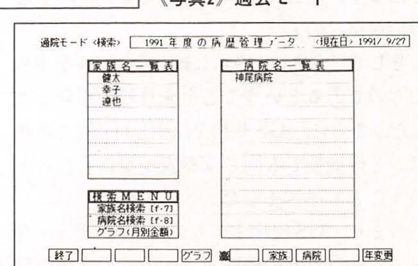
対応機種：NEC PC-9801シリーズ（HANDY98，U2，LTを除く）
必要メモリ：640kB
OS：MS-DOS Ver2.11以上
ディスプレイ：カラー640×400ドット
ディスク：2HDタイプ
マウス：バス・マウス
対応プリンタ：NEC PC-PR101系，PC-PR201系



《写真2》過去モード



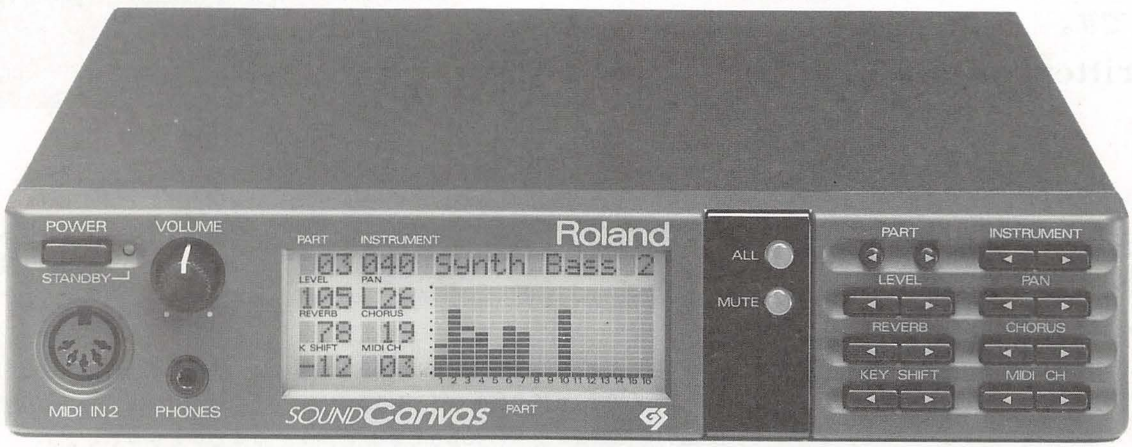
《写真1》家族モード



《写真3》データの検索

●Roland●
サウンド・キャンバス編

●第2回 互換モードに注目 価格69,000円



Written By
●北澤　充裕

DTMブームの最高潮であるこの時期に，彗星のごとく現われたサウンド・キャンバス。新規格“GS”と数ある魅力を掲げたこの音源は，徐々にDTMマニアの間へと浸透しはじめているようです。

それでは，新しいDTM時代の担(にな)い手として，大いに期待されている“GS規格”を採用したSC－55の数ある魅力の中から，代表的ないくつかを紹介していきます。

GSとは

まず，最初に，先月号で詳しく紹介したGS規格（以下GS）について，もう一度おさらいをしてみましょう。

今まで私たちが，当然のごとく使ってきたMIDIという言葉は，音源の方式や楽器の種類ではなく，演奏に関する根本的なルールを定めた規格なのです。

そして，GSは，さらに細かなルールを定めたものであるということを先月号で紹介しました。さらに，GS規格を採用した音源であれば，どの機種でも同じ演奏表現が得られるということも述べました。

つまり，GS規格というのは『コンピュータ・ミュージックの標準語』と成り得る規格なのです。

とにかく，ユーザー側は新しい音源を買うときに，GS規格の文字が入った音源ならば，いままで蓄積してきたデータが変更なしで鳴らせるという，たいへんな魅力があるのです。

MT－32互換モード

さて，DTMの世界での標準音源は「MT／CMシリーズ（注1）」であると言っても過言ではないでしょう。しかし，現在のようなDTMの爆発的な人気を促したのは「ミュージくん（注2）」なのですから，当然といえば当然です。

これらの音源が，現在のDTMとは切っても切り放せない関係にあるとするならば，次のDTM時代を担う音源などの規格も，これを無視するわけにはいかないのが筋というものですね。

このようなことからか，サウンド・キャンバスにはMT－32互換モードと呼ばれる機能があります。

サウンド・キャンバスは，次世代DTMマシンとしての〝GS〞と，現在のDTMマシンを踏襲する〝MT－32／CM－32L互換モード〞という二つの顔を持つ音源なのです。

それでは，この〝MT－32互換モード〞が，旧世代音源（デビューから5年目。これだけのロングセラーはシンセサイザとしてはたいへんめずらしい）であるMT－32とどのレベルまで互換であるのかということについて検討していきましょう。

完全互換ではない?

コンピュータの世界でもよく聞かれる〝互換〟という言葉には，その度合いによっていくつかに分別できます。

たとえば，まったく同じものとして動作する〝完全互換〟，一部の機能を除いてほぼ同じものとして動作する〝上位互換〟などにわけられます。

サウンド・キャンバスのMT-32互換モードは，このうちの〝上位互換〟にあたります。

つまり，「完全にMT-32として機能するわけではない」ということに注意してください。

この互換でない機能については，次に詳しく述べますが，これらの原因の根本にあるものは〝音源方式の違い〟です。

MT／CMシリーズでは，LAと呼ばれる音源方式によって音の波形を合成して発音しますが，サウンド・キャンバスではPCM方式を採用しています。

LA音源方式とPCM方式についての詳しい説明は割愛させていただきますが，自然楽器音（バイオリンやピアノなどの電気の力を借りない楽器）というところで比べるならば，PCM方式のほうが数倍すぐれています。

だからといってLA音源が音質が悪いというわけではありません。LA音源方式もアタックの部分にROMで用意されたPCM音素片（短い時間のワンショット・サンプリング）を使うことで，自然楽器の音をシミュレートできます。

また，LA音源では不可能な自由な音作りができるのも大きな利点です。ただ，波形を合成して音を作るのはある程度の知識が必要なので，簡単に高音質が得られるPCM音源は，音作りまでは必要がないユーザーにとっては便利なものです。

話をもとに戻しますが，このようにユーザーが自由に音作りをしたLA音源のデータはPCM音源には受け入れられません。つまり，MT-32などでユーザーが独自の音色を使って制作したデータは，サウンド・キャンバスではうまく演奏できないことになります。

機能の制限

〝MT-32互換モード〟と本来のMT-32とを比べたときに，どの機能でどんな制限が付くのかということを検討していきます。

《第1表》16パートに対してこれだけのパラメータが設定できる

	パラメータ	設定範囲
パート全体	音量レベル	0～127
	パン	L 63～0～R 63
	リバーブ	0～64～127
	コーラス	0～64～127
	キー・シフト	−24～0＋24
	Master Tune（マスター・チューン）	415．3～440．0～466．2Hz
	Reverb Type（リバーブ・タイプ）	Rom 1，2，3 Hall 1，2 Plate Delay Panning Delay
	Chorus Type（コーラス・タイプ）	Chorus 1，2，3，4 Feedback Chorus Flanger Short Delay Short Delay（FB）
システム機能	Rx.Inst Chg（インストルメント受信スイッチ）	Off，On
	Rx．SysEx（エクスクルーシブ受診スイッチ）	Off，On
	Rx．GS Reset（GSリセット受診スイッチ）	Off，On
	Display（バー・ディスプレイ）	Type 1～8
	Peak Hold（ピーク・ホールド）	off，Type 1～3
	LCD Contrast（ディスプレイのコントラスト）	1～8～16
	Back Up（バックアップ・スイッチ）	Off，On
	Rx Remote（リモコン受診スイッチ）	Off，On
	デバイスIDナンバ	1～17～32
インストルメントの選択		1～128
ドラムセットの選択		――
音量レベル		0～100～127
パン		Rnd，L 63 T～0～R 63
リバーブ		0～40～127
コーラス		0～127
キーシフト		−24～0～＋24
MIDI受信チャンネル		1～16，Off
Part Mode（パートモード）		Norm Drum 1，Drum 2
Bend Range（ベンドレンジ）		0～＋2～＋24
Moduation Depth（モジュレーション・デプス）		0～10～127
Key Range L（キーレンジ・ロー）		C－1～G9
Key Range H（キーレンジ・ハイ）		C－1～G9
Velocity Sens Depth（ベロシティ・センスデプス）		0～64～127
Velocity Sens Offset（ベロシティ・センス・オフセット）		0～64～127
Partial Reserve（パーシャル・リザーブ）		0～2～24
M／P Mode（M／Pモード）		Poly，Mono
Vib.Rate（ビブラート・レイト）		−50～0～＋50
Vib.Depth（ビブラート・テプス）		−50～0～＋50
Vib.Delay（ビブラート・ディレイ）		−50～0～＋50
Cut off Freq.（カットオフ・フリケンシ）		−50～0～＋16
Resonance（レゾナンス）		−50～0～＋16
Attack Time（アタック・タイム）		−50～0～＋16
Decay Time（ディケイ・タイム）		−50～0～＋16
Releace Time（リリース・タイム）		−50～0～＋16

①音色の変更ができない

まず，一番の問題点としてあげられるのが，音源方式がまったく違うために，プリセット音ではなく独自に音を作っている演奏データは再現できません。

マイコンソフトのMOTOSなど，MT-32の内蔵音色をそのまま使っているものは，何の問題もなく〝MT-32互換モード〟で聞けますが，一部のソフトや演奏データにあるように，独自にデータをセットして音色を作っているものには対応できませんので，まず正常な演奏は期待できないでしょう。これは，あきらめるしかありません。

②リバーブなどの効果が違う

これも音源方式がからんでくるわけですが，効果のかかり具合いなどが微妙に違うだけですから，少しニュアンスが変わるものの，正常に演奏されないことはありません。

この点については，自分でかかり具合を調節するなどしてカバーできます。

③パンの左右が違う

気にしなければ，たいしたことではないのですが，場合によっては重要な問題点と言えるかも知れません。

MT／CMシリーズのパンポット（左右の音定位）に対して，MT-32互換モードでのパンポットはちょうど左右反対になっています。これはなぜなのでしょうか？

④エクスクルージング情報を受け付けない

エクスクルーシブ情報は，他のMIDI情報と違ってメーカーごと，音源の機種ごとに異なる情報を伝えるためのものですから，当然といえば当然なのですね。

これは，独自の音色を作ることとも密接な関係にあります。MT／CMシリーズで音色を作る場合には，エクスクルーシブ情報を使ってコンピュータと音源との間で情報交換を行なうのです。

それでは，このエクスクルーシブ情報を使えないことが，どのような弊害をもたらすのでしょうか。

やはり，これも一部のソフトウエアが対象となるのですが，MT／CMシリーズではドラムセットの配置を自由に替えられることを利用して，独自のドラムセットを使っているものがあり，これはMT-32互換モードでは正常な演奏は実現できません。

⑤同じ音でも微妙に違う

しつこいようですが，これも音源方式の違いが原因です。

サウンド・キャンバスとMT-32／CM-32Lでは，同じ音色名であっても，ほぼ同じ音のものから，微妙に違う音，大幅に違って聞こえる音などさまざまです。総じて音が厚くなっているようです。オーケストラ・ヒットやストリングスなどは，その最たるものです。

＊

このように，〝MT-32互換モード〟で対応できない機能の多くが，ハードウエアに密接に関係した根本的なものであることがわっていただけたと思います。

MT-32の互換機として申しぶんないとは言えないものの，準互換機としては，音質的にもすぐれた性能であると評価できるでしょう。

音色を変更してみる

サウンド・キャンバスの基本的な機能については，ほとんど紹介し終わってしまったことですので，活用編入門ということで，音色の変更について解説してみましょう。

サウンド・キャンバスは，採用している音源方式による制限上から，MT／CMシリーズのように独自の音色を作るというように，柔軟な音色エディットを行なえませんが，いくつかのパラメータを変更することで，プリセットの音色に対して変化を与えられます。

パート中心のパラメータ

サウンド・キャンバスで音色を変更する場合には，八つのパラメータによって変化を与えるわけですが，注意していただきたいのは，MT／CMシリーズが『音色ごとに変化を与えられる』のに対して，サウンド・キャンバスでは『パートごとに変化を与える』という点です。

そのため，あるパートにAという音色を設定して，これをパラメータ変更したあとで，このパートをBという音色に変更しても，以前のパラメータ変更は有効であるということになります。つまり，Aに対してかけた音色変更が，Bに対しても音色変更が行なわれてしまうのです。

これに留意してパラメータ変更を行なわないと，思ったような演奏をさせられないので注意が必要です。

パラメータの解説

パラメータは次の3系統にわけられます。

①ビブラート
②音のニュアンス
③エンベロープ

それでは，これらを個別に紹介します。

①ビブラート

ビブラートとは音のピッチを微妙にふるわせる効果で，ストリング系の音に使うと効果的です。

● Vibrato Rate（ビブラート・レイト）

ピッチをふるわせる速さを調節するものです。これを遅くすればうねりのような効果が得られます。

● Vibrato Depth（ビブラート・デプス）

ピッチをふるわせる深さを調節します。要するに，効果のかかり具合いを調節するためのパラメータです。

● Vibrato Delay（ビブラート・ディレイ）

発音されてから，実際にビブラート効果がかかるまでの時間を調節します。

②音のニュアンス

ビブラートのように直接的な効果をかけるわけではなく，微妙な変化を与えられます。

● Cutoff Freq.（カットオフ・フリケンシ）

音の倍音成分をカットさせる周波数を調節します。このパラメータを下げると，一般的に澄んだ音になります（サウンド・キャンバスに内蔵されている音色の多くは，もともと倍音成分をカットしないで作られているために，パラメータを上げてもあまり効果は得られないようです）。

● Resonance（レゾナンス）

Cutoff Freq.付近の倍音成分をどのくらい強調するかを調節します。音色によっては，ほとんど効果が得られないものもあるので，いろいろと試してみるといいでしょう。

③エンベロープ

エンベロープという言葉は，FM音源を知っている人ならばピンとくると思いますが，このサウンド・キャンバスでも，エンベロープによって発音が制御されます（**第1図**）。

● Attack Time（アタック・タイム）

音の立ち上がり時間を調節します。鍵盤が押されてから，実際に音がでるまでの時間を調節すると考えていただいてかまいません。

ストリングスなどの立ち上がりがゆっくりな音色に対して，このパラメータを下げると鍵盤を押すと同時に発音されるようになりま

《第2表》音色を切り替える感覚で簡単に変更できるドラムセット一覧

ノート・ナンバ	1:Standard Set 33:Jazz Set	9:Room Set	17:Power Set	25:Electronic Set	26:TR-808Set	41:Brush Set	49:Orchestra Set
27	High Q						Closad Hi-Hat 〔EXC1〕
28	Slap						Pedal Hi-Hat 〔EXC1〕
29	Scratch Push						Opan Hi-Hat 〔EXC1〕
30	Scratch Pull						Hide Cymbat
31	Sticks						
32	Square Click						
33	Metronome Click						
34	Metronome Bell						
35	Kick Drum 2						Consen BD2
36	Kick Drum1		MONDO Kick	Elec	808Bass Drum		Concet BD1
37	Side Stick				808Rim Shot		
38	Snare Drum1		Gated SD	Elec SD	808Snare Drum	Brush Tap	Concen SD
39	Hand Clap					Brush Slap	Castanets
40	Snare Drum2			Gated SD		Brush Swirl	Concen SD
41	Low Tom2	Room Low Tom2	Room Low Tom2	Elec Low Tom2	808Low Tom2		Timpani F
42	Closed Hi-hat 〔EXC1〕				808CHH 〔EXC1〕		Timpani F♯
43	Low Tom1	Room Low Tom1	Room Low Tom1	Elec Low Tom1	808Low Tom1		Timpani G
44	Pedal Hi-hat 〔EXC1〕				808CHH 〔EXC1〕		Timpani G♯
45	Mid Tom2	Room Mid Tom2	Room Mid Tom2	Room Mid Tom2	808Mid Tom2		Timpani A
46	Open Hi-hat 〔XXC1〕				808OHH 〔EXC1〕		Timpani A♯
47	Mid Tom1	Room Mid Tom1	Room Mid Tom1	Elec Low Tom1	808Mid Tom1		Timpani B
48	High Tom2	Room Mid Tom2	Room Mid Tom2	Elec Low Tom2	808Mid Tom2		Timpani
49	Crash Cymbal1				808Cymbal		Timpani c♯
50	High Tom1	Room Mid Tom1	Room Mid Tom1	Elec Low Tom1	808Mid Tom1		Timpani d
51	Ride Cymbal1						Timpani d♯
52	Chinese cymbal			Reveres cymbal			Timpani e
53	Ride Bell						Timpani f
54	Tambourine						
55	Splash Cymbal						
56	Cowbell				808Cowbell		
57	Crash Cymbal2						Concen Cymbal2
58	Vibra-slap						
59	Ride Cymbal2						Concen Cymbal1
60	High Bongo						
61	Low Bongo						
62	Mute High Conga				808High Conga		
63	Open High Conga				808Mid Conga		
64	Low Conga				808Mid Conga		
65	High Timbale						
66	Low Timbale						
67	High Agogo						
68	Low Agogo						
69	Cabasa						
70	Marazas				808Maracas		
71	Short Whistle 〔EXC2〕						
72	Long Low Whistle 〔EXC2〕						
73	Short Guiro 〔EXC3〕						
74	Long Guiro 〔EXC3〕						
75	Claves				808Claves		
76	High Wood Block						
77	Low Wood Block						
78	Mute Cuica 〔EXC4〕						
79	Open Cuica 〔EXC4〕						
80	Mute Triangle 〔EXC5〕						
81	Open Triangle 〔EXC5〕						
82	Shaker						
83	Jingle Bell						
84	Belltee						
85	Castanets						
86	Mute Surdo 〔EXC6〕						
87	Open Surdo 〔EXC6〕						
88	— — — — —						Applause

す。また，ピアノなどに対してパラメータを上げると立ち上がりがゆっくりになるなどの効果が得られるものです。

●Decay Time（ディケイ・タイム）

音が立ち上がってからサスティン・レベル（音量などの変化が落ち着くレベル）になるまでの時間を調節します。ピアノなど発音と同時に最大音量になり，あとは徐々に下がっていくような音色の場合には，次のリリース・タイムと同じように減衰する時間を調節することになります。

●Releace Time（リリース・タイム）

音が減衰する時間を調節します。このパラメータを下げれば，歯切れのよい音になります。

＊

このように，これら八つのパラメータに共通して言えることは，新たに音を作るのが目的ではなく，音を変化させるのが目的であるということです。

これらパラメータを有効に活用することによって，サウンド・キャンバスの音色数は，飛躍的に増大するといってもいいでしょう。

音色の拡張性

ここでは，GS規格の拡張性について考察してみましょう。

今後，一番期待できるものとしては，音色の自由化ではないでしょうか。

GS規格では，標準の音色セットの他に，機種独特のニュアンスを持った音色セット(バリエーション）を複数内蔵できるということを先月号で紹介しました（第1表)。

そこで，これらバリエーションのうち特定のものをカードによって供給できるようにすれば，可能性はさらに飛躍するものと思われます。ドラムセットについても同様にカードを採用すれば，発展性という面でも素晴らしいものになるでしょう。

これによって，内蔵音色という枠にとらわれない自由な演奏表現が可能になり，次世代の音源にふさわしいものとなるのではないでしょうか。

さて，サウンド・キャンバスにおいては，残念ながら音色の拡張はできません。しかし，この価格でこれだけの音色をROMに内蔵しているのですから，十分といえば十分なのでしょう。

今後GSを採用する音源のラインナップが揃っていくことを考えると，このサウンド・キャンバス以上の性能を持っていなければならないということですから，これからの発展がとても楽しみですね。

将来性とその展望

現在のところ，国内のコンピュータ・ミュージックの世界で主導権を握っている音源は，MT／CMシリーズであることは疑いもない事実です。そして，MT／CMシリーズにも準じて作られたGSという規格が，コンピュータ・ミュージック界に革命を起こすだけの力を持ったものであると思います。

それでは，このGSという新規格のサウンド・キャンバスが，DTMの新しき先導として，すぐにMT／CMシリーズと取って代わるかというと，そうもいかないのが現状のようです。

MT／CMシリーズの性能をこれだけ上回っているにもかかわらず，先導たり得ない理由として，完成度が高いCM-64のデータがあまりにも普及しすぎてしまったこと，GSの製品ラインナップがまだ完成されていないことなどがあげられるのではないでしょうか。

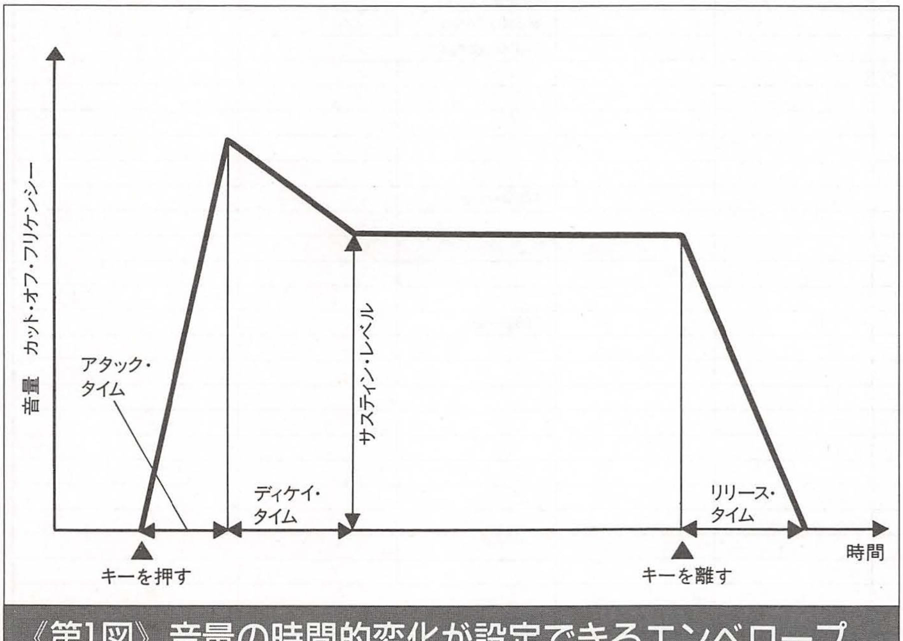
つまり，CM-64も含めて，MT／CMシリーズのデータを包括するだけの地盤が必要となるわけです。

そのためには，ソフトウエア・メーカーと音源メーカーによるバックアップが必要です。ゲームソフトや音楽ソフトでGSに対応し，GSを採用した音源が多数発売されることによって，コンピュータ・ミュージックでの市民権を獲得していかなければならないでしょう。

まあ，硬い話はともかくとして，サウンド・キャンバスを一つの音源として見るならば，MT-32の機能をカバーして余りあるだけのスペックを持った音源であることには間違いありません。

MT／CMシリーズでは物足りないと感じている人や，新しい音源を求めている人は，まず手に取って，その性能の高さを確かめられてはいかがでしょうか。

新しいDTM時代の片鱗を見れるかもしれません。



《第1図》音量の時間的変化が設定できるエンベロープ

●注釈

注1：ローランドの音源であるMT-32，CM-32L，CM-32P，CM-64といった一連のシリーズを総称して，ここではこう呼んでいる

注2：PC-98シリーズ用に発売された製品で，MT-32とMIDIインターフェース，シーケンス・ソフトがパックされたもの。コンピュータ・ミュージック・ブームの火付け役として，コンピュータ・ミュージックの金字塔としてその名を馳せた

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状コーナー

（※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。）

N E C

Q 『PC-8801mkⅡFR』でMMLを使用して音楽を作っています。Yコマンドを使ってADPCMと同期させて音楽を流したいのですが，うまくいきません。どうすればMMLの文中でADPCMの周波数や開始や終了時間，KEY-ONを設定できるのでしょうか。［富山県滑川市・**高倉さん？才**］

A CMD VOICE REGを使用したサンプル・プログラム（**リスト1**）を記載しますので，参考にしてください。［回答者：猫］

Q ぼくは『PC-8801mkⅡSR』を買おうと思っているのですが，『PC-8801mkⅡSR』に接続できるディスプレイにはどんなものがありますか。名前と値段を教えてください。

［愛知県豊田市・**小野田匠吾15才**］

A 『PC-8801mkⅡSR』以降の機種では，ディスプレイとしてアナログRGBが使用できるようになっています。また『PC-8801mkⅡSR』では，アナログRGBのほかに，従来の機種と同じデジタルRGBのディスプレイ接続端子がついていますので，両方のディスプレイが使用可能です。

アナログRGBとデジタルRGBの違いは，表現できる色数にあります。デジタルRGBでは8色表示となり，アナログRGBでは512色や16,536色などの表現が可能です。

現在，弊社より販売しているディスプレイは，アナログRGBのものが主力となっており，デジタルRGBのディスプレイはありません。

［アナログRGBディスプレイ］

●PC-KD881
（15インチ/ドットピッチ0.28）
価格：118,000円(税別)

●PC-KD882
（15インチ/ドットピッチ0.31）
価格：89,800円(税別)

●PC-KD854N
（14インチ/ドットピッチ0.39）
価格：84,800円(税別)

［アナログ/デジタルRGBテレビ・チューナー内蔵］

●PC-TV454
（15インチ/ドットピッチ0.35）
価格：128,300円(税別)

●PC-TV455
（15インチ/ドットピッチ0.31）
価格：147,000円(税別)

［モノクロ］

●PC-MD751
（14インチ/複合映像信号）
価格：49,800円(税別)

［回答者：猫］

Q 『PC-98DO+』は，98モードでは『PC-9801VM』以降ですか。また，88モードでは『PC-8801mkⅡSR』以降ですか。教えてください。

［埼玉県大宮市・**鋤田智彦？才**］

A 『PC-98DO＋』は，98モードでは『PC-9801VMⅡ』と同等となり，88モードでは『PC-8801MA』と同等になります。ですから，88モードにおいて，『PC-8801mkⅡSR』以降のソフトを使用することも可能です。［回答者：**三毛猫**］

Q RS-232Cケーブルは，〝クロス〟と〝平行〟というのがあるようなのですが，どのように違うのですか。また，モデムと『PC-9801RX2』を接続するにはどちらがよいのでしょうか。価格も教えてください。［愛知県春日井市・**Forever16才**］

A RS-232Cケーブルには，ノーマル・ケーブル（ストレート・ケーブル）とリバース・ケーブル（クロス・ケーブル）の2種があります。『PC-9801RX2』とモデムを接続する場合は，ノーマル・ケーブルを使用します。なお，二つのケーブルの違いは**第1図**の通りです。

［ノーマル・ケーブル］

●PC-8895(長さ：1.5m)
価格：7,500円(税別)

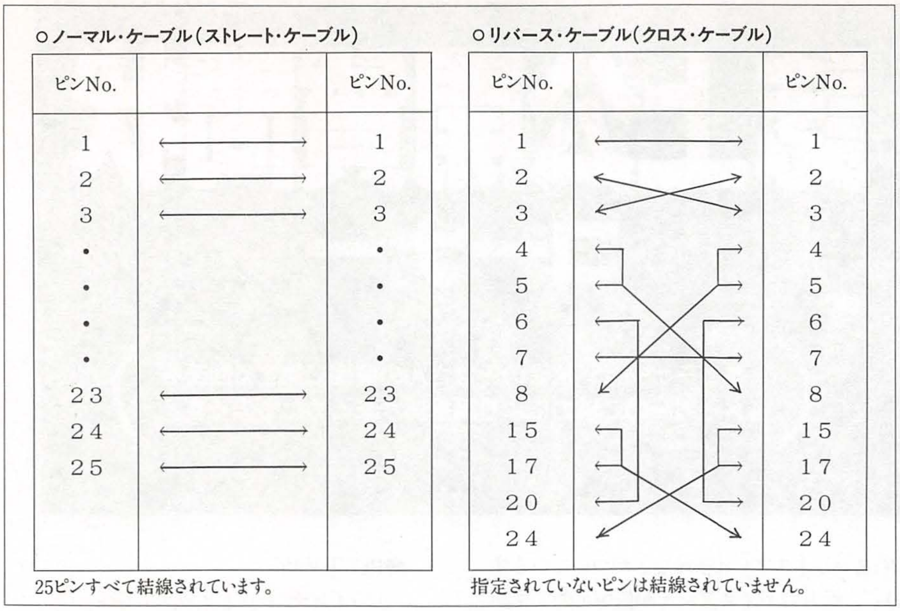
［リバース・ケーブル］

●PC-9896(長さ：3.0m)
価格：12,000円(税別)

●PC-9897(長さ：10.0m)

《リスト1》MMLを使用するためのサンプル・プログラム・リスト

```
1000    save "pcmplay.bas",a
1010 CMD PCM LOAD "sample.pcm"
1020 CMD VOICE REG &H100,&H1          ' リセット
1030 CMD VOICE REG &H110,&H8          '
1040 CMD VOICE REG &H110,&H80         '
1050 CMD VOICE REG &H100,&H20         ' ADPCM 合成をイネーブルにする
1060 CMD VOICE REG &H101,&HC2         ' メモリタイプの指定
1070 CMD VOICE REG &H102,&H0          ' メモリスタート番地
1080 CMD VOICE REG &H103,&H0          '
1090 CMD VOICE REG &H104,&H0          ' メモリストップ番地
1100 CMD VOICE REG &H105,&H10         '
1110 CMD VOICE REG &H109,&HDD         ' サンプリングレート８ＫＨＺ
1120 CMD VOICE REG &H10A,&H24         '
1130 CMD VOICE REG &H10B,&HFF         ' 出力レベルの設定
1140 CMD VOICE REG &H100,&HA0         ' 合成スタート
```



《第1図》ノーマル・ケーブルとリバース・ケーブルの違い

価格：15,000円(税別)

[回答者：猫]

シャープ(X68000)

Q 『CZ-634C』に付属のワープロ・ソフトでハガキ印刷はできるでしょうか。もしできないのなら，ハガキ印刷のできるワープロ・ソフトを教えてください。 [愛知県名古屋市・**増井隆?才**]

A 本体同梱のワープロ・ソフトでは，ハガキ印刷はサポートしていません。なお『Multiword』ではハガキ印刷という設定はありませんが，用紙サイズでフリーサイズを選ぶとミリ単位で用紙のサイズを設定することができます。ここでハガキのサイズを設定することにより，ハガキ印刷が可能です。

●Multiword
型名：CZ-225BS
標準価格：32,000円（税別）

[回答者：**多田太郎**]

Q ローランドから発売されている『CM-32L』は，X68000でも使用できますか。できるのなら，それに必要なもの，また価格なども教えてください。

[静岡県小笠郡・**KASUMI15才**]

A MIDIボードを接続することにより，X68000でもMIDI音源を使用してMIDI音楽を楽しむことができます。もちろん，MIDI音源として『CM-32L』（ローランド社製）を接続することも可能です。X68000MIDI音楽を楽しむためには，次のものが必要です。

[MIDIボード]
●CZ-6BM1(シャープ)
標準価格：23,800円(税別)

[MIDI音源モジュール]
●CM-32L(ローランド社製)など

[MIDIキーボードなど]
必要に応じて用意してください

[MIDI用ソフトウェア]
自分にあったソフトウェアを選んでください

●Musicstudio PRO-68K ver. 2.0
型名：CZ-237MS(シャープ)
標準価格：25,800円(税別)

●MUSIC PRO-68K[MIDI]
型名：CZ-247MS(シャープ)
標準価格：28,800円(税別)

●Mu-1B ver. 1.4
(サンミュージカルサービス)
標準価格：39,800円(税別)

●Mu-1super
(サンミュージカルサービス)
標準価格：39,800円(税別)

[回答者：**多田太郎**]

Q カラー・ディスプレイ・テレビ『CZ-613D』は，ステレオ・アンプ内蔵となっていますが，オーディオ入力端子は左右別ですか。できれば図入りでお願いします。

[大阪府岸和田市・**山本浩二17才**]

A 『CZ-613D』は，音声多重デコーダと3W+3Wステレオ・アンプを内蔵，着脱可能なスピーカ付きのディスプレイ・テレビです。音声入力端子は，ディスプレイの後面に付属されており，左右一つずつ付属されています。**第2図**にて端子板の拡大図を紹介します。 [回答者：**多田太郎**]

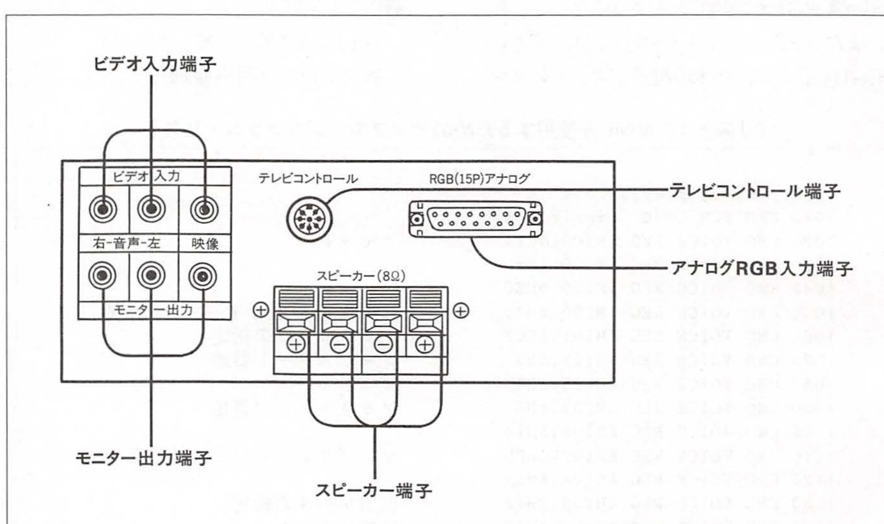
Q 本体付属のワープロ・ソフトを使うとき，RAMディスク（Cドライブ）に辞書をコピーして使っているのですが，立ち上げるだけでこれらを自動的にCドライブにコピーする方法を教えてください。

[香川県高松市・**橋本光秀?才**]

A ワープロ・ソフトが起動時にRAMディスクに辞書を自動的にコピーするためには，ワープロ・ソフトのAUTOEXEC. BATに辞書コピーのコマンドを書き加えることにより可能です。エディタ（ED）を使ってAUTOEXEC. BATファイルの中のWP. Xのコマンド・ラインの前に次の2行を追加してください。

```
COPY B：X68K M.DIC C：
COPY B：X68K S.DIC C：
```

これは，Bドライブに辞書ディスクが挿入されていて，RAMディスクがCドライブにな



《第2図》CZ-613Dの端子板

っている場合です。　[回答者：**多田太郎**]

Q X68000を使用しています。『CZ-8PK7』を「日本語ワードプロセッサVer.1.0」で使用するには環境設定でどのようにすればいいのでしょうか。

[広島市安佐南区・**西山武志14才**]

A 「日本語ワープロVer.1.0」のプリンタ設定には『CZ-8PK7』は入っていません。『CZ-8PK7』は『CZ-8PK5』と互換性がありますので，環境設定のときには『CZ-8PK5』で設定をしてください。

[回答者：**多田太郎**]

Q 今度，『X68000EXPERTⅡ』を購入予定なのですが，『XVI』や『SUPER』に付属の「SX-WINDOW」とは何ですか。それは『EXPERTⅡ』にも付属されているのですか。

[兵庫県朝来郡・**寿司太郎15才**]

A 「SX-WINDOW」は，X68000用に開発された本格的なウィンドウ・システムです。アイコンとマウスによる優れた操作性をもち，イベント・ドリブン型マルチタスクを実現しました。また，多機能コントロール・パネルを搭載するなど，汎用性を志向したグラフィカル・ユーザー・インタフェースです。『X68000EXPERTⅡ』には，「SX-WINDOW ver. 1.0」が付属しています。

なお，現在『XVI』に付属されている「SX-WINDOW」はVer.1.1です。「SX-WINDOW」はVer.1.1になって，主に次の点が強化されました。

- 表示の高速化
- プリンタ・ドライバを一新
- 強力テキスト・エディタを標準装備
- 外字エディタを標準装備
- 文字選択ウィンドウ搭載

『X68000SUPER』に付属の「SX-WINDOW」もVer.1.0ですが，『SUPER』および『EXPERTⅡ』，『PROⅡ』に付属の「SX-WINDOW」をお持ちの方には，有償バージョンアップ・サービスを行ないます。本体付属の「SX-WINDOW」のシステム・ディスクのラベル部分を切り取り，お名前，ご住所，ご使用の機種名を明記の上，下記の宛先までお送りください。折り返し，ご案内（郵便振替用紙）をお送りします。なお，郵送されたラベル部分は返却いたしませんのでご了承ください。バージョンアップ料金は，4,800円（税別）です。

[宛先]

〒351　埼玉県朝霞市浜崎577
東京電化（株）営業部シャープ担当
☎0484-73-7300

[回答者：**多田太郎**]

Q ハード・ディスクのことですが，X1用の『CZ-500H』はX68000で使用できますか。また，X68000用のハード・ディスクはX1で使用できますか。

[神奈川県横浜市・**野沢幸弘？才**]

A 『CZ-500H』はX1用に開発されたハード・ディスクです。X68000との信号のやり取りに多少の違いがありますので，X68000には使用することはできません。

同様に，X68000用のハード・ディスクはX1では使用できませんので，ご注意ください。

[回答者：**多田太郎**]

シャープ(ポケコン)

Q シャープのポケコンを買おうと思っていますが，カラー液晶のポケコンをだす予定はありますか。また，『PC-E550』の寸法が，資料によってまちまちでした。正しい寸法を教えてください。

[**匿名希望**]

A 現在，カラー液晶のポケコンがでる予定はないようです。また，『PC-E550』の寸法は，幅200×奥行100×高さ14(mm)が正しい寸法です。

[回答者：**ドラゴン**]

Q 『PC-E500』か『PC-E200』が欲しいのですが，近くに売っている店がありません。それに，最近では通販でも売っていないようです。入手方法を教えてください。また，周辺機器の名前と値段も教えてください。

[山梨県中巨摩郡・**上所俊樹14才**]

A 「ポケコン・ジャーナル」では，毎月通販にてポケコンが販売されていますので活用してください。また，『PC-E500』の主な周辺機器としては，以下のようなものがあります。

[カセット・インタフェース]
●CE-124
価格：4,500円(税別)
[カセット・インタフェース付きプリンタ]
●CE-126P
価格：19,800円(税別)
[ポケット・ディスク・ドライブ]
●CE-140F
価格：49,800円(税別)
[カラー・プロッタ・プリンタ]
●CE-515P
価格：49,800円(税別)
[CE-515Pとの接続ケーブル]
●CE-516L
価格：5,000円(税別)
[レベル・コンバータ]
●CE-130T
価格：17,800円(税別)
[カセット・レコーダー]
●CE-152
価格：19,800円(税別)
[RAMカード]
●CE-212M(8kバイト)
価格：18,000円(税別)
●CE-2H16M(16kバイト)
価格：16,000円(税別)
●CE-2H32M(32kバイト)
価格：32,000円(税別)
●CE-2H64M(64kバイト)
価格：45,000円(税別)

[回答者：**ドラゴン**]

Q 『PC-1246DB』で好きなところにキャラクタを表示できますか。できるならその方法を教えてください。

[千葉県船橋市・**米勢弘毅13才**]

A 『PC-1246DB』には表示の開始位置を指定できる命令がありません。しかし，PRINT命令にて空白を利用して好きなところにキャラクタを表示することができます。

例えば，「Z」を3列目に表示しようとすると，

PRINT "Z"

と空白を二つ入れることにより3列目に「Z」が表示できます。

また，キャラクタ・コードを使用して表示したい場合は，

PRINT "　";CHR$90（Zのキャラクタ・コード）

とすると，3列目に「Z」が表示されます。

[回答者：**ドラゴン**]

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「誌上公開質問状」係

HOT! INFORMATION

パソコン

【ハイ・コスト・パフォーマンス16ビット・デスクトップ・パソコン】

●セイコーエプソン
●PC-286VJ
●価格
PC-286VJ-5(5インチFDD2基内蔵) 228,000円
PC-286VJ-5B(5インチFDD2基+40MB HDD内蔵) 358,000円

セイコーエプソンのPC-286VJシリーズは従来のPC-286VGの後継機種で，高速処理を受け継ぎつつ高機能，低消費電力をそなえながら低価格を実現したパソコンです。

また，ホビーや音楽ソフトに欠かせないサウンド機能の標準装備によりビジネスからホビーまで幅広い領域をカバーしています。

オプションとして，ユーザー自身で自由に取り外しが可能なカートリッジ型20／40／80MBのハードディスクや，100／200MBの大容量ハードディスクが新たに使用可能になりました。

メモリの増設はRAMボードとRAMモジュールを組み合わせることで内部拡張スロットだけで，最大6.6MBまで拡張することができます。外部拡張スロットも使えば14.6MBまでの増設ができ，来たるべき大容量メモリ時代に備えた仕様となっています。

PC-386Gなどに採用されて好評の機能「ターミナルFDDモード」を搭載しており，オプションのFDDケーブルを使えば，本体に内蔵したFDを外部のエプソンPC-386／286シリーズのあたかも外付けドライブとしてつかうことができます。また，内蔵の冷却ファンは温度感知型で内部の温度が上昇したときにだけ動作する仕組みになっていますから，必要のないときは回転せずファンの騒音を最低限まで抑えることができます。

そのほか，面倒なディップ・スイッチの設定はメニュー画面で行なえるなど，ユーザー・フレンドリーな機能を多数装備し，多方面のユーザーの用途に応えられる設計になっています。



■主な仕様
CPU：80286クロック16MHzノーウエイト
ROM：BIOS，その他96kB
RAM：ユーザーメモリ640kB，テキストVRAM12kB，グラフィックRAM256kB
テキスト表示：80文字×25行
サウンド機能：FM音源3和音，SSG音源3和音
外形寸法：430(W)×169(D)×40(H)mm
重量：VJ5V(9.0kg)，J5B(10.6kg)

■問い合わせ先
エプソンPCインフォメーション・センター
東京 ☎03-3377-3531
大阪 ☎06-212-8715
名古屋 ☎052-953-9320

【普及型高性能DOS/Vマシン】

●エー・エス・ティー・リサーチ・ジャパン
●PCVision386SX／20(PCビジョン)
●価格
モデル3V(3.5インチ2基) 308,000円
モデル43V(3.5インチ1基+40MB・HD) 355,000円
モデル43SP(モデル43VにSuperVGA，シスプレイ，マウス付，4MB) 469,000円

エー・エス・ティー・リサーチ・ジャパンの「PCビジョン」シリーズは，CPUにi80386SX・20MHzを搭載した高性能で低価格なデスクトップ型DOS／Vパソコンです。OADG（オープン・アーキテクチャ・デベロッパーズ・グループ）の提唱するDOS／Vは，世界市場で実質的な標準機として広く普及しているIBM PCシリーズをハードウエアの変更なしに日本語対応可能なバイリンガル・マシン化するOSですが，「PCビジョン」はDOS／Vマシンとしての使いやすさを意識して作られています。そのほか，独自開発のBIOSを採用，DOS／V対応のVGAチップをメインボードに内蔵，ASTオリジナル106キーのキーボード，2MBのRAMを標準装備，5スロットのISAバス拡張スロットなど豊富な機能があります。

■問い合わせ先
〒168東京都杉並区和泉3-59-23ASTビル
エー・エス・ティー・リサーチ・ジャパン㈱
☎03-5300-5811



HOT! INFORMATION

周辺機器

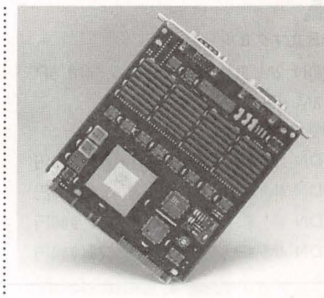
PC-9801用低価格の高解像度グラフィック・ボード

●アイ・オー・データ機器
●GA-1024i
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格 98,000円

アイ・オー・データ機器のGA-1024iは，高解像度でないPC-9801シリーズのパソコンを1024×768ドット・1677万色中256色同時表示のの高解像度パソコンに変えるグラフィック・ボードです。この種の製品としてはとても低価格の98,000円です。

対応アプリケーションは，Windows3.0，AutoCAD GX3／GX5，Auto Shadeなどで，画素数がアップすることで多くのWindowsアプリケーションなどの機能をフルに引きだし，効率のよい処理が可能になります。RGB入出力を装備していますから，マルチ・スキャン型のディスプレイなら解像度をソフトに合わせて自由に切り替えて使えます。

■問い合わせ先
㈱アイ・オー・データ機器サポート・センター ☎0762-60-3366



PC-9801用メモリボード新製品

●アイ・オー・データ機器
●98HS-4M
●価格 45,000円

アイ・オー・データ機器の98HS-4MはNECのPC-H98／S用の4MBの増設メモリボードです。ニーズにあわせて容量が大きいのが特徴です。

また，アイ・オー・データ機器では従来から発売しているPC-9801用増設メモリボードの価格改定を行ないました。新価格は以下のとおりです。

EMS増設RAMボード

PIO-PC34FX-1ME	19,000円
PIO-PC34FX-2ME	29,000円
PIO-PC34FX-4ME	45,000円
PIO-PC34FX-8ME	79,000円
PIO-PC34F-3ME	40,000円
PIO-PC34F-6ME	65,000円
PIO-PC34F-12ME	110,000円
PIO-PC34F-16ME	155,000円
PIO-PC34N-2ME	25,000円
PIO-PC34N-4ME	41,000円
PIO-PC34N-6ME	61,000円
PIO-PC34N-8ME	75,000円

増設オプションボード

PIO-EX34F-2ME	24,000円
PIO-EX34F-4ME	45,000円
PIO-EX34F-8ME	80,000円

98セカンド・バスEMS増設RAMボード

PIO-SB34-2ME	29,000円
PIO-SB34-4ME	45,000円

■問い合わせ先
㈱アイ・オー・データ機器サポート・センター ☎0762-60-3366

X68000用拡張ボード5種

●アイ・オー・データ機器
●SH-6BN1, SH-6BU1, SH-6BG1, SH-6BF1, SH-6BE1-1M
●シャープX68000シリーズ対応
●価格

SH-6BN1	29,800円
SH-6BU1	39,800円
SH-6BG1	59,800円
SH-6BF1	46,800円
SH-6BE1-1M	25,000円

アイ・オー・データ機器がシャープX68000シリーズ用拡張ボード5種を発売しました。

これらはそれぞれ，SH-6BN1がシャープのカラー・スキャナCZ-8NS1用インターフェース・ボード，SH-6BU1が8／16ビット・パラレル入出力ユニバーサルI／Oボード，SH-6BG1がGP-IBボード，SH-6BF1がRS-232C増設ボード，SH-6BE1-1Mが1MBの増設RAMボードです。

これらは，X68000の拡張スロットに挿すことで純正品と同様に機能します。

また，SH-6BE1-1MはX68000シリーズの初期のタイプのもの（CZ-600C）に対応したもので，内蔵メモリ専用スロットに取り付けるタイプです。初期モデルのユーザーにとって，専用周辺機器の入手が困難になのは頭の痛い問題です。このような製品の発表は朗報といえるでしょう。

■問い合わせ先
㈱アイ・オー・データ機器サポート・センター ☎0762-60-3366

エプソン286NOTE／BOOK用RAMカード

●アイ・オー・データ機器
●EP-NTB-4M／6M／8M
●価格

EP-NTB-4M(4MB)	58,000円
EP-NTB-6M(6MB)	75,000円
EP-NTB-8M(8MB)	98,000円

アイ・オー・データ機器のEP-NTB-4M／6M／8Mは，エプソンのPC-286BOOKおよびPC-386NOTEに使用可能な純正品互換の増設RAMカードです。型番号の最後の4Mや6Mというのはメモリ容量のMB数に対応しています。

RAMボード・ドライブとして使用すれば本体電源からの電流で電源をOFFにしても，データをバックアップしてくれるほか，RAMディスク・ドライブとして使用すれば消費電流を気にせず非常に高速な記憶デバイスとして使用可能です。

EMSメモリに対応したソフトやアプリケーションでは，作業領域の拡大やメインメモリの消費を節約する効果があります。

そのほか，I／Oバンク式メモリとしての使用，プロテクト・メモリとしての使用も可能など，広範な使い方ができるフレキシブルな設計になっており，増設メモリのあらゆる方式に対応できます。

■問い合わせ先
㈱アイ・オー・データ機器サポート・センター
☎0762-60-3366

98NOTE用拡張I／Oユニット

●アイ・オー・データ機器
●NOTE STAGE(PC-BOX162)
●価格 64,800円

アイ・オー・データ機器の「NOTE STAGE（PC BOX162）」はNECの98NOTEシリーズに対応した拡張I／Oユニットです。

起動性を重視した98NOTEシリーズ，この98NOTEにより作成された文書などのデータをフルに利用することが大事なポイントになっています。

この98NOTE用拡張I／Oユニット「NOTE STAGE」を使用することによって，98NOTEシリーズでも，大容量の増設メモリボードやLANボードなど，デスクトップ・タイプのPC-9801シリーズと同じ仕様のボードや周辺機器を接続できるようになります。

また，1MBタイプのFDインターフェースを内蔵しているので，「NOTE STAGE」を介して外付けフロッピーディスク・ドライブの増設も可能になります。

■主な仕様
対応機種：NEC PC-9801N／NV／NSおよびNS／E
拡張スロット：2スロット（NECのPC-9801シリーズの拡張スロット）
FDDインターフェース：1MBタイプFD用インターフェース装備
外形寸法：320(W)×376(D)×80(H)mm

■問い合わせ先
㈱アイ・オー・データ機器サポート・センター
☎0762-60-3366

HOT! INFORMATION

98NOTE用RAMカード

●日立マクセル
●DN-2M-8／4M-8／8M-8／4M-8P／8M-8P
●価格

DN-2M-8	38,000円
DN-4M-8	73,000円
DN-8M-8	143,000円
DN-4M-8P（パリティ付）	78,000円
DN-8M-8P（パリティ付）	148,000円

日立マクセルのDN-2M-8／4M-8／8M-8／4M-8P／8M-8Pは，NECの98NOTEシリーズに対応した増設RAMカードです。型番の2M，4Mというのは容量を表しています。

この製品は，NEC純正品と完全互換，快適な使用環境の設定を容易にするNEC MS-DOS3.3B以降のシステム・ソフトに対応したセットアップ・プログラムを添付，低消費電力，静電気対策構造，電波障害対策構造，などの特徴を持っています。



■問い合わせ先
〒103東京都中央区日本橋本町2-1-7タケダ本町ビル
日立マクセル㈱　☎03-3241-9736

シャープ　イメージ・スキャナ

●シャープ
●JX-320
●価格　198,000円

シャープのJX-320は，最大A4サイズまでのフルカラー原稿を最高600ドット／インチの高解像度で読み取ることができるカラー・イメージ・スキャナです。

コンパクトながら，すでに発売中のカラー・イメージ・スキャナJX-450／00に続き，「縮小光学系CCDイメージ・センサ採用による凸凹原稿も正確に読み取る」，「色ズレの少ない1操作読み取り」，「256階調による約1677万色の再現」「独自のディザ法，誤差拡散法による中間調再現」などの特徴を持っています。さらにオプションによって，A4サイズまでの透過原稿を反射原稿と同様に600ドット／インチの高解像度読み取りしたり，カラー・プリンタをJX-320に直接接続してダイレクト・プリントすることなども可能です。また，インターフェースはGP-IBまたはSCSIのインターフェースが装着可能です。

■問い合わせ先
〒162東京都新宿区市谷八幡町8
シャープ㈱東京広報室 ☎03-3260-1161



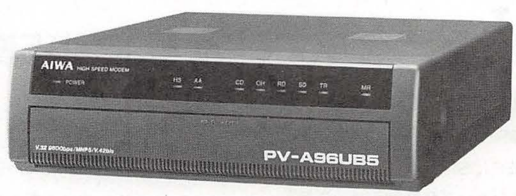
9600bpsの超高速モデム

●アイワ
●PV-A96UB5
●価格　198,000円

アイワのPV-A96UB5は，国際標準規格V.32に準拠した9600bps高速インテリジェント・モデムです。

データ圧縮にCCITT V.42bis，MNPクラス5，エラー制御にCCITT V42，LAPB，ADCなど，数々の最新技術を導入し，現在稼働中のあらゆる通信形式に対応可能になっています。

コマンド体系は米国ヘイズ社のATコマンド体系とCCITT V.25bis体系の両体系に準拠し，通常のパソコン通信に加え業務用通信に用いられる専用回線での使用も可能です。



■主な仕様
形式：V.42bis, MNPクラス5, ADC
通信速度：300～9600bps
外形寸法：200(W)×280(D)×65(H)mm
重量：2.6kg

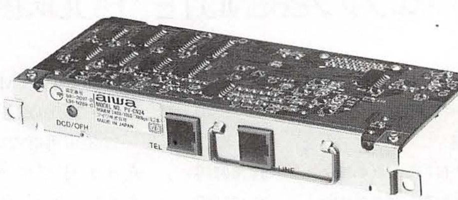
■問い合わせ先
〒110東京都台東区池の端1-2-11
アイワ㈱
☎03-3827-3111

ノート・パソコン用内蔵型モデム

●アイワ
●PV-CN24／CT24
●価格　各39,800円

アイワのPV-CN24／CT24は，CCITTの最新規格V.42bisを搭載した2400bps全二重モデムです。PV-CN24，PV-CT24はそれぞれ，NECの98NOTE用，東芝のJ3100用となっています。

■主な仕様
(2機種共通)
形式：CCITT V.42bis, MNPクラス5, ATコマンド対応
通信速度：300～2400bps全二重
寸法：PV-CN24・148×(W)59(D)×19(H)mm, PV-CT24・146.4(W)×57.9(D)×30(H)mm
重量：100g(PV-CN24)，120g(PV-CT24)



■問い合わせ先
〒110東京都台東区池の端1-2-11
アイワ㈱　☎03-3827-3111

超小型ポケット・サイズのモデム

●オムロン
●MD24FP5V
●価格　36,800円

オムロンのMD24FP5Vは，低価格を実現した2400bpsの高性能ポケット・モデムです。

データ圧縮機能として，MNPクラス5を搭載しており，また国際標準としてCCITTが勧告したV.42bisも搭載しています。エラー訂正機能としては，CCITT V.42とMNPクラス4に対応しており，エラーの少ない快適なパソコン通信が可能になっています。また，流面系のデザイン，ホコリを防止するフロント・キャップなども装備し使いやすくなっています。

■問い合わせ先
オムロンＯＡカスタマ・サポート・センター
☎03-5488-3219



HOT! INFORMATION

ノーマル・モードのPC-9801をハイレゾ・マシンに変えるカラーボード

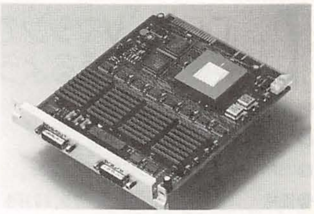
●ダイナウェア
●Dynacolor256(ダイナカラー256)
●NEC PC-9801シリーズ対応
● DYNAPERS 3，DYNAPIX 3，DynaCAD2とのセット販売で単体販売はしません。

ダイナウェアの「Dynacolor256(ダイナカラー256)」は，ノーマル・モードのPC-9801をハイレゾリューション表示・256色同時表示可能にするカラーボードです。

これは近年高まっているグラフィック関連ソフトウエアに対する需要に対して，ノーマル・モードのPC-9801シリーズを使っている人でも，ハイレゾ・マシン同様に利用できるようにするためのものです。

またこれは単体では発売されず，同社の「DYNAPERS3」，「DYNAPIX3」，「DynaCAD2」とのセット販売のみになります。

■主な仕様
画面解像度：1024×768ドット
色指定：1677万色中256色をドット単位に指定
パレット数：256
■問い合わせ先



〒562大阪府大阪市箕面市船場コムアートビル西2-2-4
㈱ダイナウェア
☎0727-27-2091

ソフト

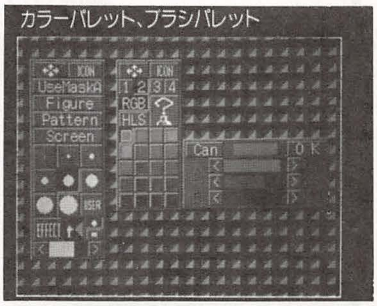
1677万色の表現が可能なペイント・ソフト

●ビジュテック
●アートフロンティア
●NEC PC-9801シリーズ対応，ニスカ㈱のG.G.フレーム・バッファが必要
●価格 49,800円

ビジュテックの「アートフロンティア」は，1677万色の表現が可能なグラフィック・ソフトです。

16種類の基本ブラシやユーザー定義ブラシ，いろいろなパターン，スクリーン・トーンなどの基本的な描画機能の他，3次スプライン，ボックス，サークル，直線，任意多角形，グラデーションなど高度な図形描画，また単色／カラー・マスク機能，MOVE，コピー，回転，ミラーなどのさまざまな編集機能を装備しており，あらゆるグラフィックが可能になっています。

■問い合わせ先
〒468名古屋市天白区天白町植田大久手下22東山イーストB-1303
㈱ビジュテック
☎052-804-9775



DOS／V対応版 花子Ver.2

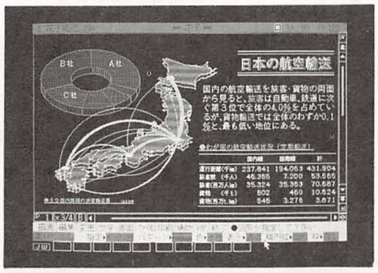
●ジャストシステム
●花子Ver.2 DOS／V
●IBM PS／55 5530-Sシリーズ，5530-Tシリーズ，5535-Sシリーズ，5540-Tシリーズ，5550-S／T／Vシリーズ，5560-Wシリーズ，5570-T／Vシリーズ，5580-Yシリーズ，5523-Sシリーズ，5510-T／Zシリーズおよび各社DOS／Vマシン対応，標準装備メモリ2MB以上，ハードディスク必須
●価格 68,000円

ジャストシステムは「花子Ver.2 DOS／V」を発売しました。

この製品は，すでに東芝J3100シリーズ，NECのPC-9801シリーズなどで発売されている「花子Ver.2」と同様な機能をIBM PS／55をはじめとしたDOS／Vマシンで実現するものです。

「花子Ver.2」ならファイル形式は，各機種同様なので，違機種で蓄積されたデータ資産をムダにしません。

■問い合わせ先
〒770徳島県徳島市沖浜東3-46
㈱ジャストシステム
☎0886-55-1121



シャープ電子システム手帳用ICカード4種

●ヘクト，アトラス，ココナッツ21
●地下鉄案内カード(東京編)PA-3C40，パズルボーイ・カードPA-3C37，CARD GAMESカードPA-5CO4
●シャープシステム電子手帳対応
●価格
地下鉄案内カード(東京編)PA-3C40
パズルボーイ・カードPA-3C37 それぞれ6,500円，6,600円
CARD GAMESカードPA-5CO4 8,600円

シャープのシステム電子手帳用ICカード3機種が，それぞれソフト開発会社から発売されました。「地下鉄案内カード」は，路線名・乗換駅などを教えてくれる案内板ソフト，「パズルボーイ・カード」はファミコン・ゲームボーイの移植版，「CARD GAMESカード」はポーカーなど3種のトランプ・ゲームを内蔵したソフトです。

■問い合わせ先
PA-3C40：ヘクト ☎03-5275-5481
PA-3C37：アトラス ☎03-3235-7802
PA-5C04：ココナッツ21 ☎03-3288-5561

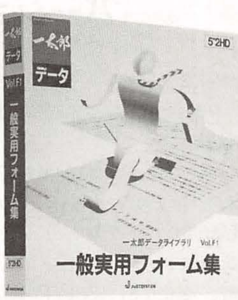


一太郎シリーズ用フォーム集

●ジャストシステム
●一太郎データ・ライブラリVol.F1「一般実用フォーム集」
●一太郎Ver.4／dash対応
●価格 15,000円

ジャストシステムの「一太郎データ・ライブラリ」は，「一太郎Ver.4／dash」で利用できる各種データを収録したフォーム集です。今回発売された「一般実用フォーム集」には，ビジネスや家庭においてよく使う文書や手紙の文例が約300種類収録されています。これらのデータを一太郎上で呼び出すだけで，社外・社内ビジネス文書や手紙をスピーディに作成することができます。

■製品内容
●文例ファイル：社外文書編（全159点），社内文書編（全67点），個人編（全115点）●画面レッスン（2個）
●短文ファイル（3個）
■問い合わせ先
〒770徳島県徳島市沖浜東3-46
㈱ジャストシステム
☎0886-55-1121



HOT! INFORMATION

DOS／Vマシンで ESC／Pプリンタを使えるようにするソフト

●ライオス・システム
●プリンタードライバー／V
●IBM PS／55などDOS／Vマシン
●価格　15,800円

ライオス・システムの「プリンタードライバー／V」は，ESC／P（エプソンが提唱するプリンタの制御コードの規格）対応のプリンタを，IBM PS／55 など DOS／V マシンで使えるようにするためのソフトです。

現在，ESC／P 規格に対応したプリンタは，数多く普及していますし，種類も豊富です。また，パソコンが ESC／P に対応していれば，機種を問いませんから，複数の機種のパソコンを同時に使っている場合，など共用できるのでとても経済的です。

プリンタの出力データを自動的に ESC／P 形式に変換するので，ソフト，アプリケーションは，とくに意識することなく，そのまま使うことができます。

■主な機能

●シフトJISからJISコードへの変換●5575データ・ストリームをESC／Pデータ・ストリームへ変換●外字コードの印刷処理●IBM特有の文字コードの印刷処理●縦書き処理●罫線処理●縦倍・4倍角処理

■問い合わせ先

〒242 神奈川県大和市中央林間3-2-10
(株)ライオス・システム
☎0462-76-9611

すぐれたユーザー・インターフェースの通信ソフト

●CSK総合研究所
●AgentNet 98(エージェントネット98)
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格　24,000円

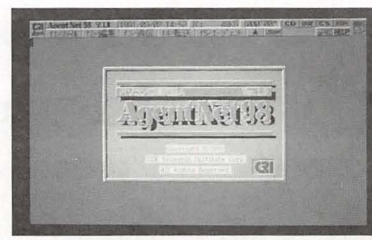
CSK 総合研究所の「AgentNet98（エージェントネット98)」は，マウスによるオペレーションなど簡単に操作できる通信ソフトです。

各社主要モデム 50 種類の設定データをあらかじめ登録済みなのでモデムの設定は機種名を入力するだけ，二つのファイルを同時に編集可能な内蔵エディタ，またこれは通信中に使用可能，オート・パイロット機能，NIFTY－Serve の株価チャート・サービスを利用できるなど，いくつもの特徴を持っています。

また，メッセージ入力を除いてすべての操作がマウスでできるようになっており，初心者など操作に不慣れな人でも気軽に使えます。

■問い合わせ先

〒206 東京都多摩市諏訪2-5-1CSK情報センター6F
(株)CSK総合研究所
☎0423-75-1264



仮想現実ソフト第1弾

●CSK総合研究所
●VIPトーン
●富士通FM TOWNS対応(メモリ2MB以上)，ビデオカード(FMT411／412)，ビデオカメラなどが必要
●価格　20,000円

CSK 総合研究所の「VIP トーン」はコンピュータによって作成された仮想現実空間上のドレミ…のキーとビデオカメラから取り込んだ現実の画像を合成し，仮想現実の世界の中で自由に楽器を演奏したり，パフォーマンスを行なえるソフトです。ちなみに VIP とは Video Interactive Perfomance の略で，他にも「VIP ボール」などが商品化されています。

音色にはピアノ，木琴，サックス，トランペット，犬・猫の鳴き声など 6 種類があります。拍子やテンポを変えることができるので，いろいろな曲の演奏，作曲や音当てクイズなどいろいろなパフォーマンスにも利用できます。

■問い合わせ先

〒206 東京都多摩市諏訪2-5-1
(株)CSK総合研究所
☎0423-75-1264



Lotus1-2-3の表をワープロにコンバート

●シンクプラン
●スーパー文書コンバータ　対Lotus1-2-3版
●NEC PC-9801シリーズ，エプソンPCシリーズ，富士通FM Rシリーズ，松下電器Panacom-Mシリーズ対応
●価格　20,000円

シンクプランの「スーパー文書コンバータ」シリーズは異なる文書形態において，書式や網かけ，罫線，拡大文字などの文書修飾をほぼ完全に変換できるソフトとして NEC の PC－9801 シリーズ，富士通 FM R シリーズ向けの OASYS 文書版，一太郎文書版などを発売しています。

今回発売された「スーパー文書コンバータ　対 Lotus1－2－3 版」は，表計算ソフトとして著名な Lotus1－2－3 で作成した表を，ワープロ・ソフトや，専用ワープロ・マシンの文書に取り込み，編集を可能にするコンバータ・ソフトです。

繁雑なプレゼンテーション資料作成など，「Lotus1－2－3」の強力な表計算機能で表を作成し，それを日頃使い慣れたワープロに文書データとして取り込めば，たんなる文章表現以上のより大きな説得力を持った，アピール度の高いものがつくれるようになり，複数アプリケーションの立体的な活用ができそうです。

■問い合わせ先

〒103 東京都中央区日本橋小舟町9-15桜井ビル6F
(株)シンクプラン　☎03-3249-1550

毛筆印刷ソフト「筆まめ」がバージョン・アップ

●クレオ
●筆まめVer.2
●NEC PC-9801シリーズ，東芝J3100シリーズ対応
●価格　14,800円

クレオの「筆まめ Ver.2」は，ハガキ専用毛筆印刷ソフトです。

従来の「筆まめ」にくらべ印字品質，住所録機能の強化など，使い勝手が向上しています。

具体的には，従来の 48 ドット・フォントに加えて，96 ドット毛筆フォントを装備，最大 8,000 件まで，年賀状などの送／受信履歴管理，簡易データベース機能を持つ住所録機能，レーザー・プリンタを使って高品位印字が可能，連名印刷機能によって宛名／差出人ともに連名記述が可能などの特徴を持っています。

また，クレオその他が発売している各種フォントを利用することができます。

ほかに，同社の「ボンゴ」，「BUSI CONPO」のカード型データベースや他のソフトで作成したテキスト・データを住所録データとして取り込んで使えます。

■問い合わせ先

〒108 東京都港区芝浦4-9-25　芝浦スクエアビル
(株)クレオ
☎03-3456-4611



「筆まめ Ver.2」で作成，印刷しました。

HOT! INFORMATION

【自宅で競馬投票を可能にするソフト】

●日本電気
●PATカード「パソコン競馬倶楽部」
●NEC　PC-9801シリーズ対応
●価格　11,000円

日本電気の「PATカード（愛称：パソコン競馬倶楽部）」は，自宅で競馬投票ができるようになるソフトです。

これはJRA（日本中央競馬会）と共同で開発したもので，JRAの公募に当選した人のみの販売になります。

JRAは，パソコン，ファミコン，専用端末などを電話回線経由でJRAのコンピュータと接続し勝ち馬投票券の購入申込，出馬表，オッズ（賭率），払戻金といった競馬情報の入手を自宅で可能にする在宅投票システム「PAT方式電話投票」を，11月から運用開始しますが，この「パソコン競馬倶楽部」はPC-9801シリーズでこれに対応するものです。

特徴として，出走馬のオッズ情報「単勝・複勝枠番連勝オッズ」，「馬連番オッズ」，その他の情報のうち，それぞれ1レース分の情報すべてを1画面に表示できるので，比較や状況判断が容易，開催日当日の全レースのオッズをディスクに蓄積し随時表示可能，ファンクション・キーと数字キーのみで操作でき，簡単な操作を実現しています。

■問い合わせ先
NECパソコン・インフォメーション・センター
東京 ☎03-3452-8000
大阪 ☎06-943-9800

その他

【電子ブック・プレーヤ "データディスクマン"】

●ソニー
●DD-1EX, DD-10, DD-DR1
●価格
DD-1EX　58,000円
DD-10　65,000円
DD-DR1　48,000円

ソニーから電子ブック・プレーヤ「データ・ディスク・マン」シリーズの新製品3機種が発表されました。DD-1EXとDD-10はそれぞれ本体，DD-DR1はパソコンなどと接続しデータ検索ができる電子ブック・ドライブです。従来の製品は文字情報の表示のみでしたが，文字情報に加え，挿絵，図表などの表示が可能になりました。

■問い合わせ先
お客様ご相談センター
東京 ☎03-3448-3311
関西 ☎06-251-5111
東海 ☎052-232-22611



【高信頼性・省電力フロッピー】

●日立マクセル
●Super RDⅡシリーズ

日立マクセルの「Super RDⅡ」シリーズは，データ信頼性を向上させ，フロッピーディスク・ドライブの消費電力を約20％低減させることに成功したフロッピーディスクです。

磁性層中の特殊添加剤により，ディスク表面の潤滑作用を制御し，チリ・ホコリの付着を防止し起動・回転トルクを低減しました。これによってドライブの負担が減っています。また，クリーニング層，トラッピング層，クッション層の3層からなる多層構造マルチレイヤー・ライナーがクリーニングするので，万一内部にチリなどが侵入しても安全です。シャッターは樹脂性なのでシャッター開閉による微小摩耗粉を発生しません。

■問い合わせ先
〒103東京都中央区日本橋本町2-1-7タケダ本町ビル
日立マクセル㈱
☎03-3241-9736



【CD-ROM一体型ゲームマシン】

●日本電気ホームエレクトロニクス
●PCエンジン　Duo(デュオ)
●価格　59,800円

日本電気ホームエレクトロニクスの「Duo（デュオ）」は，本体にCD-ROMを一体化したゲームマシンです。

これまでPCエンジンのCD-ROMシステムは，本体と別売されユーザーは別個に購入する必要がありましたが，「Duo」ではこれが一体化されているので，接続の手間もかからずCD-ROMソフトを手軽にプレイできるようになりました。もちろん従来機と互換性は完全に保たれています。

従来機種の4倍のバッファRAM（2メガ・ビット）をもつ「スーパーCDロムロムシステム」なのでこれに対応したゲームソフトも遊べます。

外見はコンパクトなA4ノートサイズで，AV機器を思わせる従来のゲーム機の概念を打ち破るデザインになっています。内蔵されたCD-ROMドライブは，一般の音楽用CDや，最近話題になっているCDグラフィック（CD-G）ソフトの再生も可能になっており，多彩な楽しみかたができます。

バー（棒）状の別売バッテリ・パックを「Duo」本体後面に取り付け，別売の4.3インチ液晶カラーテレビ「Duoモニタ」（79,800円）を併用すれば，場所を選ぶことなく，アウトドアなど，どこでも自由な使用が可能になります。

なお，従来の「CDロムロムシステム」ユーザーのために，従来機に新システムと同等の性能を持たせることができる「スーパーシステムカード」（9,800円）も同時発売されました。

■主な仕様
CPU：カスタム・プロセッサ(クロック7.16MHz)
メインRAM：8kB,
ビデオRAM64kB
グラフィック：512色同時発色
インターフェース：映像・音声出力端子，パッド端子，ヘッドホン
寸法：300(W)×212(D)×49(H)mm
重量：約1.3kg



■問い合わせ先
〒108東京都港区芝5-33-1(森永プラザビル)日本電気ホームエレクトロニクス㈱
☎03-3454-5111

パソコン通信

このコーナーは,「ワープロ」／パソコン通信BBS電話帳1991年春号」〈定価2,000円(本体1,942円)〉の追補情報を掲載しています。新たにパソコン通信ネットを始めたり，ワープロ／パソコン通信BBS電話帳に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひ，このコーナーまでお知らせください。また，パソコン通信に関連するイベントや，あなたの周りで評判の，おもしろサービスの話題なども募集中です。

パソコン通信で金を稼ごう！

●MEG-NET

■ネットワークのプロフィール

MEG-NETとは，マネー，経済，ギャンブルの頭文字をとったもので，お金の専門ネットです。ギャンブル・ボードでは，毎週10万円の賞金が当たるイベントを開催中。マネーのボードでは，的中率80%を超える株価分析ソフトを配布しています。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス，ニュース，データベース

■アクセス電話番号

0990-315-281 (300/1200/2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒160 東京都新宿区西新宿7-10-18
坂本ビル301
シフトワンネットワーク事務局

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：なし

家族ぐるみでおつきあい

●PON-NET

■ネットワークのプロフィール

入会したら，とにかく何かメッセージを書いてみてください。即，RE：が返ってくること間違いなし。パソコン通信の本当の魅力を体験できるはずです。あなたもROMユーザーから脱皮できるチャンスです！

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス

■アクセス電話番号

0568-85-3364 (300/1200/2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒486 愛知県春日井市王子町1-4-94
明石　英二　☎0568-83-1756

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：PDS，メール，会員情報は利用不可

森の番人ネット

●FCN

■ネットワークのプロフィール

谷川岳の麓にある牛舎で開局し，はや1年。ローカル&アットホームなFCN (Forester Club Net) は，あなたのアクセスをお待ちしています！

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，PDSサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

0278-62-1505 (1200/2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒370-13 群馬県利根郡月夜野町下牧627
(株)エーエムエス　☎0278-62-1501

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし

小さな町の地域NETです

●きょうわ-NET

■ネットワークのプロフィール

温かいネットとか，まじめなネットとか評されています。ファイル・システムはほかのネットに依存することにして，ほかのネットにないものを扱うようにしています。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，PDSサービス

■アクセス電話番号

0188-95-2772 (2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒019-21 秋田県仙北郡協和町峰吉川字高見47　今野　孝介　☎0188-95-2116

■ゲスト利用について

ID：NEW
パスワード：なし
制限：必ずSYSOPにメッセージを！

滋賀のド田舎ネット!?

●SOFTEM NETWORK

■ネットワークのプロフィール

当ネットは，会員の皆様に気楽に書き込みができるように努力しています。初心者の方にもシスオペがマナーについてお教えしています。今のところ書き込みの量も少ないので，入会後も気楽にやっていけます。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，オンライン・ゲーム，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

0775-46-5754 (300/1200bps)

■運営時間

PM11時～翌AM6時

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒520-22 滋賀県大津市大石東町700-65
大木　教誠　☎0775-46-5754

■ゲスト利用について

ID：SYG9999
パスワード：なし
制限：一部使用できないボードあり

復活！ ゆんまのまんまBBS

●YNM communication network

■ネットワークのプロフィール

以前，埼玉県で運営していた「ゆんまのまんまBBS」を，ようやく新潟で復活させることができました。心機一転がんばろうと思っていますので，よろしくお願いします。内容は，音楽，F-1，映画，ビデオ，パソコン，芸能，スポーツなど多種多彩。トレンディーな情報発信基地をめざします。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス，ニュース，オンライン・ゲーム，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

025-230-5099 (300/1200/2400bps)

■運営時間

PM10時～翌AM8時

■運営者の住所・氏名・電話番号

須永　一洋　☎025-230-5099

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：一部システムの利用不可

BM特選 プログラム・コーナー

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，〝CHECKER FLAG〞というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

ファミリーベーシック
FM 7/77/AV
FM TOWNS
MSX
MSX2
MSX2＋
MZ-1500
MZ-2500
PC-6001/mkII/SR
PC-8001mkII/SR
PC-8801mkIISR
PC-88VA
PC-9801/286
X1
X1 turbo
X68000
その他

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください），⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　編集部



★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

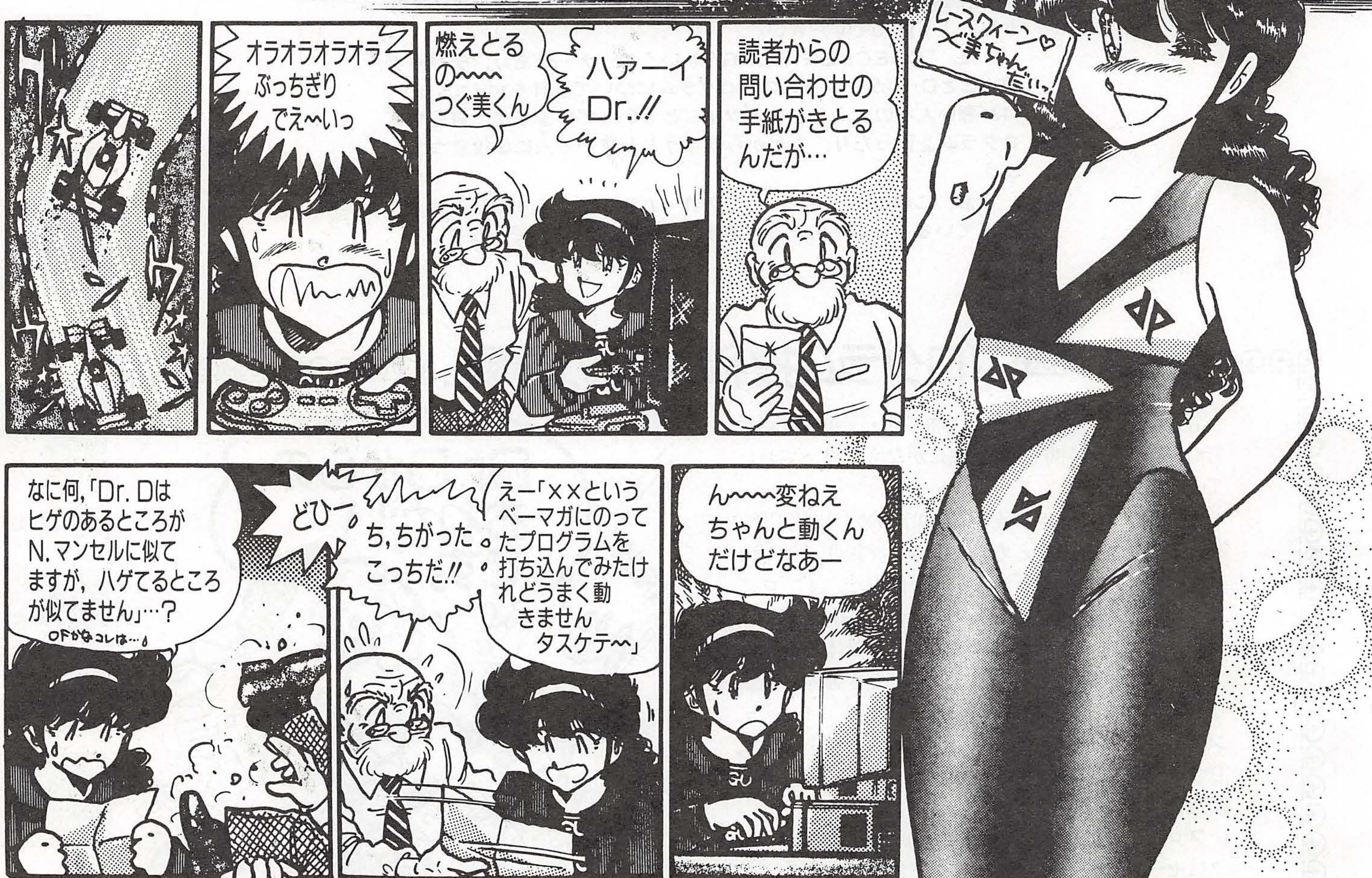
あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　（実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください）

Dr.Dとつぐ美の㊗パソコン・レクチャー

～BM特選プログラムをやってみよう！❶～

by くり ひろし

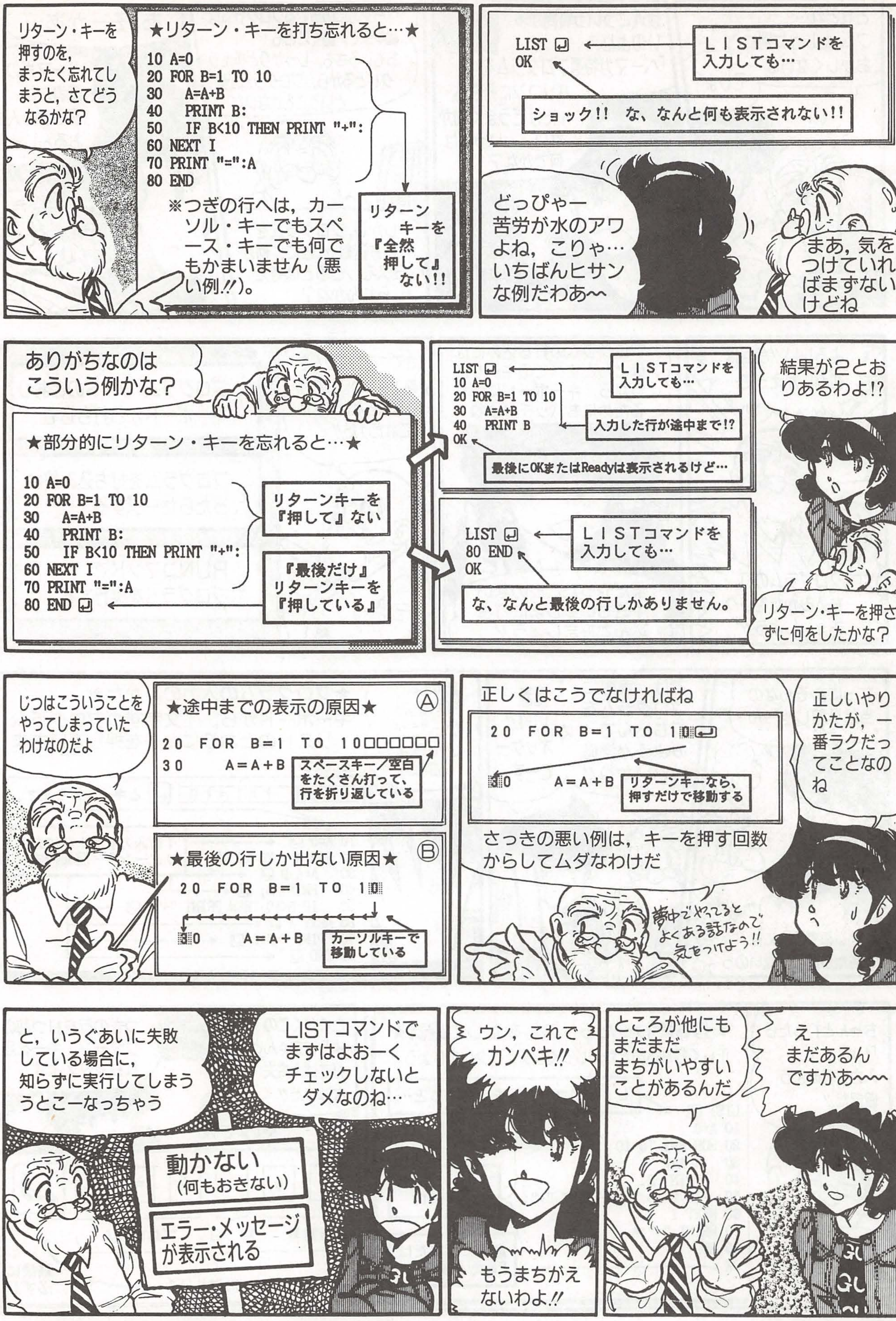




★最近，「BM特選プログラムを打ち込んでみたんだけど，うまく動かない」という問い合わせが増えています。そこで，今回は初心に帰って，「プログラムの打ち込みかた」をやってみましょう。
★いわずもがな，とは思いますが，打ち込むプログラムのタイトルのところを良く確かめてください。あなたのパソコンに対応していますか？たとえば，ファミリーベーシックのプログラムは，PC-8801では動きません。
★プログラムを入力し終わったら，必ず「LIST」コマンドで，自分の打ち込んだリストと，ベーマガにのっているリストが同じかどうか良く確かめましょう。1行とばしていたりしていませんか？プリンタに打ちだしてチェックするのもいいことですね。
★リストを確認して，「よしOK」と思っても，まだRUNコマンドを実行するのは早すぎます。必ずフロッピーディスクやカセット・テープに「SAVE」してください。せっかく打ち込んだリストも，セーブしなければ，いったん電源を切ればなくなってしまいます。
★BM特選プログラムを自分で打ち込んで試してみるのは，プログラムの勉強にももってこいです。××をさせるときには，○○という命令を使えばいいのか，こんな命令の使いかたもあるのか，と発見もいっぱいです。
★プログラムを打ち込むときの落とし穴はまだまだあります。それは，また来月。



どれどれ…
フム，たしかに別におかしくないな
でしょ？
最近こういう質問が多いのよねえ…
「ベーマガ特選プログラムをパソコンに打ち込んだけどうまく動かない」というのは何でかな？
ベーマガにのってるプログラムは編集部で，動くこともおもしろさも，しっかりとチェックしとるから，プログラムが変ということはないな
しかし，プログラムを「打ち込む」ときに，何かミスをしとるとは考えられんかね？
あ，そーかあ…
ベーマガの読者には初心者の人もおるんじゃよ
よろしい!!今回は初心にかえって…
プログラムの打ち込みかたをレクチャーしよう!!
プログラムの打ち込みにはほとんどすべてのキーを使うから，キーボードに慣れるためにもバッチリよね
まだやったことのないキミもいっしょに打ち込んでみましょう!!
さて，プログラムを動かすためにしなければならないコトはこれだけだ!!
1. プログラム・リストのとおりキーボードから打ち込む
2. プログラムを打ち込み終わったらセーブする
3. RUNコマンドでプログラムを実行する
なーによそんなの当たり前じゃーん
はじめての人には当たり前ではないのっ
では，実際にプログラムを打ち込んでみよう!!準備はいいかね!!
電源ON!!オッケーでーす
まずは打ち込みからだ!!しんちょうにな!!
★プログラムの入力のしかた★
キーボードから，1文字ずつプログラム・リストのとおりにキーを押していきましょう。
1 0 A = 0 ↵ とキーを打ちます。
1行入力するたびに必ずリターンキー↵を押す!!
10 A=0 ↵
20 FOR B=1 TO 10 ↵
30 A=A+B ↵
40 PRINT B; ↵
50 IF B<10 THEN PRINT "+"; ↵
60 NEXT I ↵
70 PRINT "=";A ↵
80 END ↵
ちゃんと打ったら「LIST」と入力してみよう確認だ!!
まちがいがなければ，打ったとおりに表示されるぞ
★打ち終わったらリストをだして確認★
正しく打ち込めたか，じっくりチェックしましょう。
LISTコマンドを入力すると…
LIST ↵
10 A=0
20 FOR B=1 TO 10
30 A=A+B
40 PRINT B;
50 IF B<10 THEN PRINT "+";
60 NEXT I
70 PRINT "=";A
80 END
OK
入力した行が全て表示!!
最後にOKまたはReadyと表示
とにかくこのようにちゃんと打てば大丈夫なはずだ!!
つぎの行を打つ前のリターン・キーを忘れちゃダメよオ
1 0 A = 0 ↵
行番号 空白 プログラム
全て本のとおりに打ち込み…
最後に必ず!!


リターン・キーを押すのを，まったく忘れてしまうと，さてどうなるかな？
★リターン・キーを打ち忘れると…★
10 A=0
20 FOR B=1 TO 10
30 A=A+B
40 PRINT B:
50 IF B<10 THEN PRINT "+":
60 NEXT I
70 PRINT "=":A
80 END
※つぎの行へは，カーソル・キーでもスペース・キーでも何でもかまいません（悪い例!!）。
リターンキーを『全然押して』ない!!
LIST
OK
ＬＩＳＴコマンドを入力しても…
ショック!! な、なんと何も表示されない!!
どっぴゃー苦労が水のアワよね，こりゃ…いちばんヒサンな例だわあ〜
まあ，気をつけていればまずないけどね
ありがちなのはこういう例かな？
★部分的にリターン・キーを忘れると…★
10 A=0
20 FOR B=1 TO 10
30 A=A+B
40 PRINT B:
50 IF B<10 THEN PRINT "+":
60 NEXT I
70 PRINT "=":A
80 END
リターンキーを『押して』ない
『最後だけ』リターンキーを『押している』
LIST
10 A=0
20 FOR B=1 TO 10
30 A=A+B
40 PRINT B
OK
ＬＩＳＴコマンドを入力しても…
入力した行が途中まで!?
最後にOKまたはReadyは表示されるけど…
LIST
80 END
OK
ＬＩＳＴコマンドを入力しても…
な、なんと最後の行しかありません。
結果が2とおりあるわよ!?
リターン・キーを押さずに何をしたかな？
じつはこういうことをやってしまっていたわけなのだよ
★途中までの表示の原因★ Ⓐ
２０ ＦＯＲ Ｂ＝１ ＴＯ １０□□□□□□
３０ Ａ＝Ａ＋Ｂ
スペースキー／空白をたくさん打って、行を折り返している
★最後の行しか出ない原因★ Ⓑ
２０ ＦＯＲ Ｂ＝１ ＴＯ １０
３０ Ａ＝Ａ＋Ｂ
カーソルキーで移動している
正しくはこうでなければね
２０ ＦＯＲ Ｂ＝１ ＴＯ １０
３０ Ａ＝Ａ＋Ｂ
リターンキーなら、押すだけで移動する
さっきの悪い例は，キーを押す回数からしてムダなわけだ
夢中でやってるとよくある話なので気をつけよう!!
正しいやりかたが，一番ラクだってことなのね
と，いうぐあいに失敗している場合に，知らずに実行してしまううとこーなっちゃう
動かない（何もおきない）
エラー・メッセージが表示される
LISTコマンドでまずはよおーくチェックしないとダメなのね…
ウン，これでカンペキ!!
もうまちがえないわよ!!
ところが他にもまだまだまちがいやすいことがあるんだ
え———まだあるんですかあ〜〜


こんなケースもあるから要注意だ!!
ん――?100行のつぎに50行????
わからん
★カンちがいしやすいリストの例★
100 DATA 20 ,30 ,40 ,50 ,120 ,130 ,140 ,1
50 ,220 ,230 ,240 ,250
この行は前の行の続き!!全部で1行なのだ!!
100 DATA 20 ,30 ,40 ,50 ,120 ,130 ,140 ,1 ↵
50 ,220 ,230 ,240 ,250 ↵
ここでリターンキーを打ってしまうと…
LIST 100 ↵
100 DATA 20 ,30 ,40 ,50 ,120 ,130 ,140 ,1
OK
となってしまう。本当はリターンキーはここだけ!!
100 DATA 20 ,30 ,40 ,50 ,120 ,130 ,140 ,1
50 ,220 ,230 ,240 ,250 ↵
じつはこいつは1行のリストなのだが，よく見ないと2行あるように錯覚しちゃう
ははあ…まちがった行が別にできちゃうわね
LISTコマンドの行表示は小さい行から大きい行の順だから，途中に別の行がわりこむコトはないものね!!
LIST↵
100
110
120
50
130
140
150
こんなコトはありえない。
ではパソコンに打ち込むときの注意のまとめ!!
これだけわかればもう大丈夫ねっ!!
一、リターン・キーを押さないと，いくらリストを打ち込んでもじつは何も入っていない。
一、BASICではプログラムの1行分は128または256文字まで(途中までの表示の理由)。
一、BASICでは行番号からリターン・キーを押したところまでが1行分になる(最行の行のみ表示の理由)。
さて，プログラムを打ち込んだあとに忘れてはならないのが……
プログラムのセーブ(保存)ですねっ!!
セーブ
そう!!プログラムを早く実行したい気持ちはガマンして，まずはセーブするしか!!
万が一にも暴走したりしたら，すべてが一巻のおしまいですものねー
カセットテープにセーブするときは2~3回くりかえしやりましょうね。
★フロッピーディスクの場合★
SAVE"(プログラムの名前)" ↵
★カセット・テープの場合★
CSAVE"(プログラムの名前)" ↵
※くわしくはBASICのマニュアルを見てください。
セーブしたら，いよいよプログラムの実行だ…!!コマンドは…
"RUN"でえーすっ!!
そう!!
やったぁバッチシ動いたわよっ
ところでつぐ美くん,もうひとつ考えてみてくれんかね?
この二つのリスト，まったく同じものに見えるのだが，じつはいくつもちがうところがあるぞ。わかるかね…?
ほえ?何ですって?
…!?
ぜっ…全然わからしまへんがな!?
つぐ美ちゃんにもわからない!?2つのリストの謎とは!?待て次号!!
ASISTED BY ERI

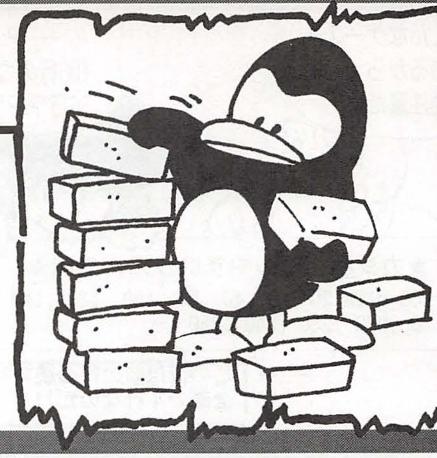
ファミリーコンピュータ/ツインファミコン
(ファミリーベーシックV2)用

ちょっと変わった対戦オセロ

QUARTHELLO

クォーセロ

●STUDIO-CRAWL



内容

2人用ゲームです。コナミのクォースの持つ要素と，オセロの要素をたしたようなものです。短いながらBGMもあります(PSGのベース・チャンネルだけだけど)。

遊びかた

タイトルであたり前のようにスタート・ボタンを押してください。1プレイヤーは青ペンペン，2プレイヤーはピンクペンペンを操作します。2人で交互に自分の色ゴマをⒶまたはⒷで打ちます。コマがかたまると，その後はオセロと同じ処理をします。

ただし，両端に打ったときはその下にブロックができます。これは両端での打ち合いを防ぐためにそうしました。

あと，クォースと同じように下のラインを超えると負けですので注意してください。

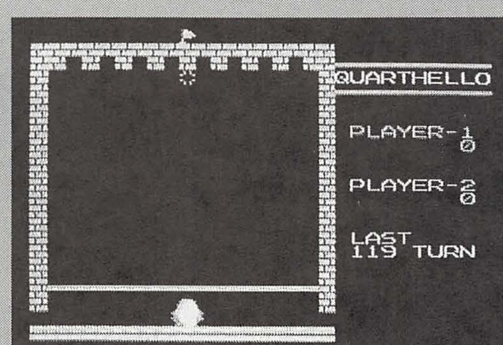
もう一つ，画面上のフラグは制限時間です。左までいくと自動的に打ちます。コツはオセロと同じように端をとることです。

プログラム

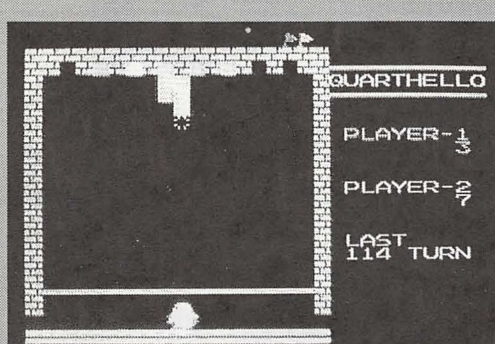
このプログラムはV2専用です。**リスト1**で描き込むマシン語はBGM演奏用です。**リスト2**でCALL文が見あたらないと思いますが(180行のは関係ない)，これは割り込みという処理を行なっているからです。



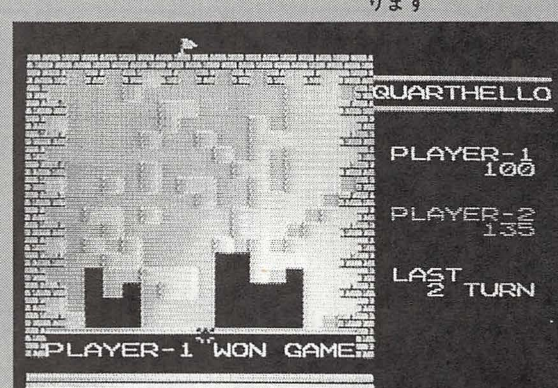
▲《写真1》これがタイトル画面です。©が入っているなんてカッコイイ！



◀《写真2》交互にブロックを打ちあってすきまをうめていきます



▶《写真3》相手のブロックを自分のブロックではさむと自分の色に変わります



▼《写真4》交互に120個のブロックを打っていき最後にどちらの色が多いかで勝負が決まります

★横綱千代の富士が引退した。ファンの姉は記者会見を見て泣いていた。力士は「勝って引退」がないのでつらいですね…。(大阪市・りぼん♥19才)……【影：えらい古い内容ですが，彼が悪いわけではありません。みんな私が悪いのです。ええ，どうせ私が……。】

50行, 150行のPOKE&HEE, ××, ○○がこれにあたります。よって描き込む数値を誤らぬよう注意してください。

今回は変数に気を使いました。なるべく一つの変数を複数か所では扱わないようしたつもりです。

リマーク文もいれられましたが, メモリはギリギリです。ムダは極力省いたつもりです(3回組み直した)。

開発のたわごと

とにかく大変でした。2回目の組み直しのとき, 熱暴走がっ！あのときは泣いた。さすがに12時間連続使用はかわいそうだったな。

割り込みBGM演奏ルーチン開発のときも, 何回か暴走くらったし。でも自分では良くできたと思います。効果音も気に入ってるし。気が向いたらでいいですから打ってみてください。

プログラム入力上の注意

リスト中アミがけの部分はキャラクターテーブルBの各キャラクターが入ります。カナ状態で, GRPH+1～¥で打てます。マニュアルと見くらべながら入力してください。

参考

・ベーマガ'90年6月号 X68000用 DROP BLOCK 永井崇博さん作

CHECKER FLAG

影：ちょうどよかった。Dr., 一度オセロの作りかたをレクチャーしてくださいよ。

Dr.D：よし, ポイントのコマをはさむ処理を簡単に解説するぞ。まず今おいたコマが黒だとすれば, そのとなりが白コマかを調べる。もし白なら, そのとなりも白かどうか…というふうな処理を, 今おいた黒コマを中心に8方向に検索するわけだ。300行を変数表とみくらべながら研究してごらん。これが一番オーソドックスな方法だよ。

影：…む, むずかしい！

編：作品は努力賞ものですね。熱暴走をよく乗りきってくれました！

《第1表》プログラムの流れ

行	内容
10～30	初期設定1
40～100	タイトル
110～150	初期設定2
160～180	プレイヤー交代
190～230	ペンギン移動
240～280	コマ発射
290～340	はさんでいるか調べる
350～380	コマ反転
390～450	ゲームセット
460～490	表示ルーチン

《第2表》変数表

変数	内容
A	0
C1	プレイヤー1のコマ数
C2	プレイヤー2のコマ数
P	今プレイ中のプレイヤー (0：プレイヤー1, 1：プレイヤー2)
T	ターン
Z	ペンギン・アニメーション用
W	制限時間
X	ペンギンX座標
V	ペンギン移動ベクトル
Y	コマY座標
VX, VY	はさんでいるか調べるときの移動ベクトル
XX, YY	反転用仮座標
C	はさんでいるか調べるときのチェック・キャラクタ

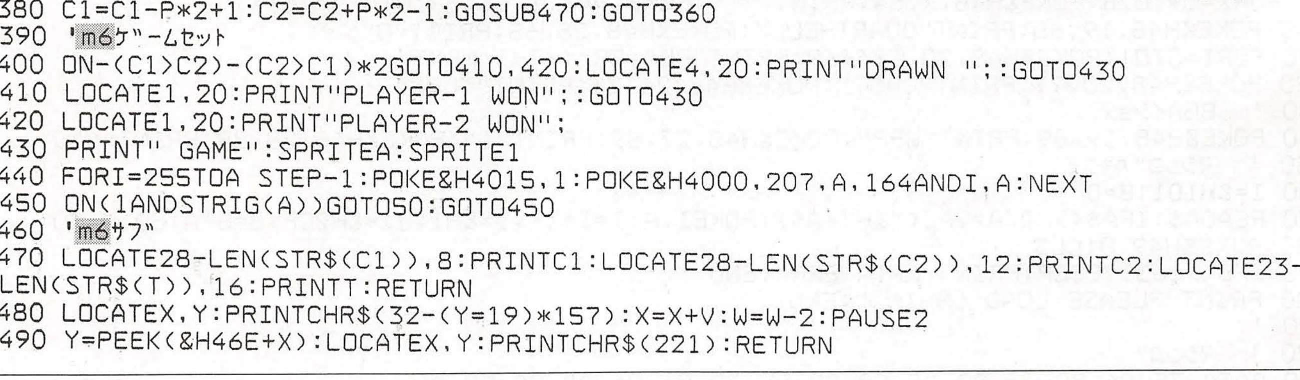
《リスト1》QUARTHELLOのBGグラフィック&BGM作成プログラム・リスト

```
10 'm6m6  QUARTHELLO   m6m6
20 'm6m6 BG & マシンコ" リスト m6m6
30 '
40 'm6BG
50 CLS:A$=CHR$(195)
60 FORX=0TO18:POKE&H48,X,63:PRINTA$:POKE&H48,X,81:PRINTCHR$(189):POKE&H48,X,84:P
RINTCHR$(197):NEXT
70 FORY=63TO82:POKE&H48,0,Y:PRINTA$:POKE&H48,18,Y:PRINTA$:NEXT
80 FORX=1TO17STEP2:POKE&H48,X,64:PRINTA$:NEXT
90 FORX=19TO28:POKE&H48,X,64:PRINT"KS":POKE&H48,X,66:PRINT"KS":NEXT
100 POKE&H48,19,65:PRINT"QUARTHELL":POKE&H48,28,65:PRINT"O"
110 FORI=0TO1:POKE&H48,20,I*4+69:PRINT"PLAYER";-I-1:NEXT
120 POKE&H48,20,77:PRINT"LAST":POKE&H48,24,78:PRINT"TURN"
130 'm6BGハイショク
140 POKE&H48,19,89:PRINT"@PP":POKE&H48,27,89:PRINT"ム":POKE&H48,28,89:PRINT"ソ"ソ"
150 'm6マシンコ"カキコミ
160 I=&H101:B=0
170 READA$:IFA$<>"@"A=VAL("&H"+A$):POKEI,A:I=I+1-(I=&H140)*&H2CF:B=B+A:GOTO170
180 POKE&H49,0:CLS
190 IFB<>16317BEEP:PRINT"DATA ERR":END
200 PRINT"PLEASE LOAD [MAIN]":END
210 '
220 'm6マシンコ"
230 DATA 7E,96,BD,7E,8D,A8,C8,8D,96,BD,E1,96,A8,C8,FD,A8
240 DATA 7E,96,BD,7E,7E,70,7E,8D,96,7E,8D,96,A8,C8,FD,A8
250 DATA BD,96,A8,BD,8D,A8,96,A8,96,7E,8D,96,7E,70,7E,8D
260 DATA 7E,5E,63,53,5E,7E,96,7E,7E,70,7E,8D,96,BD,A8,C8
270 DATA 48,A9,00,8D,03,20,A9,02,8D,14,40,84,FF,C6,FD,A5
280 DATA FD,D0,24,A9,0E,85,FD,A4,FE,A9,40,8D,08,40,A9,00
290 DATA 8D,09,40,8D,0B,40,B9,01,01,8D,0A,40,C8,C0,40,D0
300 DATA 02,A0,00,84,FE,A4,FF,4C,1A,88,@
```

★ベーマガをオールカラーにするといくら値が高くなるのでしょうか。40円以内としたら付録のない月はカラーにしたらどうでしょう。編さんや奥村印刷のかたが泣く!? (奈良市・**中村伸平13才**)……【**影：たぶん40円じゃたんないと思うな。でも50円なら……うそ。**】

《リスト2》QUARTHELLOのメイン・プログラム・リスト

```
10 'm6ショキ
20 CGEN2:PALETBA,31,48,37,33:SPRITEON
30 FORI=A TO1:DEFSPRITEI,(A,1,A,I,A)=MID$("スセソタセスタソ",I*4+1,4):NEXT
40 'm6タイトル
50 CLS:POKE&HEE,&HF,&H88:POKE&H4015,15
60 POKE&H48,28,3:PRINT"  k7k5":PRINT"L0k2 k2k7k5L0k2k5L0k5k2k5k2 k2k2k5k2k2  k2
 k7k5L0"
70 POKE&H48,28,4:PRINT"TMk6 ":PRINT"k6k6 k6k4k5k3k4k2L2 k6 k4k5k3k4k3 k6  k6  k6
 k6"
80 POKE&H48,28,5:PRINT"  L1k1":PRINT"k1L1k5L2k1 k1k1L1k5 k1 k1 k1k1k5k1k1k5k1k1k
5k1L1k5L2"
90 LOCATE5,12:PRINT"PRESS START BUTTON":LOCATE5,19:PRINTCHR$(180)"1991 STUDIO-CR
AWL":LOCATE4,22:PRINT"PROGRAMMED BY KEMKOU"
100 IFA=(STRIG(A)AND1)THEN100
110 'm6ショキ2
120 C1=A:C2=A:P=1:T=120:FORI=&H46ETO&H47F:POKEI,(1ANDI)+2:NEXT
130 FORI=A TO255:POKE&H2005,I:POKE&H2005,A:POKE&H4000,207,A,255-I,A:NEXT
140 VIEW:GOSUB470:FORI=A TO2:LOCATE7,20:PRINT"READY":PAUSE28:LOCATE7,20:PRINT"",
:PAUSE28:NEXT
150 POKE&HFD,32,A:POKE&HEE,&H10,&H4
160 Z=A:P=1-P:IFP=A T=T-1:IFT<A THEN400
170 PALETSA,31,48,38,P*4+33:PALETBP+1,A,P*4+33,A,A:PALETB 2-P,A,48,A,A
180 X=9:W=190+(T<20)*80:POKE&H49,A:CALL&HAD31:GOSUB470:GOSUB490
190 'm6イドウ
200 I=STICK(P):W=W-1:LOCATEW/10,A:PRINTCHR$(199)" ":Z=Z+1AND7
210 IFI AND1IFX<17V=1:GOSUB480
220 IFI AND2IFX>1V=-1:GOSUB480
230 SPRITEZ/4,X*8+12,183:SPRITE1-Z/4:IFSTRIG(P)<4IFW>A THEN200
240 'm6ハッシャ
250 POKE&H4000,207,138,45,10:IFY=19ONP+1GOTO420,410
260 FORI=19TOY STEP-1:LOCATEX,I:PRINTCHR$(255-P):LOCATEX,I+1:PRINTCHR$(32-(I=18)
*157):NEXT
270 POKE&H400C,1,10,11,8:POKE&H46E+X,PEEK(&H46E+X)+1-(X=1ORX=17):IFX=1ORX=17LOCA
TEX,Y+1:PRINTCHR$(195)
280 C1=C1+1-P:C2=C2+P:GOSUB470
290 'm6ハンテン
300 FORVX=-1TO1:FORVY=-1TO1:I=A:XX=X:YY=Y:IFVX=A IFVY=A THEN340
310 XX=XX+VX:YY=YY+VY:C=ASC(SCR$(XX,YY)):IFC=P+254I=1
320 IFC=255-P IFI THEN350
330 IFC>195THEN310
340 NEXT:NEXT:GOTO160
350 XX=X:YY=Y
360 XX=XX+VX:YY=YY+VY:IFSCR$(XX,YY)=CHR$(255-P)THEN340
370 LOCATEXX,YY:PRINTCHR$(255-P):POKE&H4000,160,217,45,10:POKE&H400C,1,A,8,A
380 C1=C1-P*2+1:C2=C2+P*2-1:GOSUB470:GOTO360
390 'm6ゲームセット
400 ON-(C1>C2)-(C2>C1)*2GOTO410,420:LOCATE4,20:PRINT"DRAWN ";:GOTO430
410 LOCATE1,20:PRINT"PLAYER-1 WON";:GOTO430
420 LOCATE1,20:PRINT"PLAYER-2 WON";
430 PRINT" GAME":SPRITEA:SPRITE1
440 FORI=255TOA STEP-1:POKE&H4015,1:POKE&H4000,207,A,164ANDI,A:NEXT
450 ON(1ANDSTRIG(A))GOTO50:GOTO450
460 'm6サブ
470 LOCATE28-LEN(STR$(C1)),8:PRINTC1:LOCATE28-LEN(STR$(C2)),12:PRINTC2:LOCATE23-
LEN(STR$(T)),16:PRINTT:RETURN
480 LOCATEX,Y:PRINTCHR$(32-(Y=19)*157):X=X+V:W=W-2:PAUSE2
490 Y=PEEK(&H46E+X):LOCATEX,Y:PRINTCHR$(221):RETURN
```



★UFOは未確認だけど未来にはその謎がわかってしまいそうだ。どんな名前になるか楽しみだ。(北海道河東郡・増田弘幸16才)……【影：UFOはプラズマです。もう謎なんかではありましぇん。ミステリーサークルもプラズマです。早稲田の大槻教授バンザイ。】

FM-7/77シリーズ(F-BASIC V3.0)用

ボールを箱に入れる?思考型ゲーム

TOGETHER
（トゥゲザー）

●ヨッチャマSOFT



内容

ボールを箱へ入れるパズルゲームです。

ルール

1から6の数字が書かれたボール(○)をそれぞれ同じ数字の箱（回）へ動かすのが目的です。ただし，すべてのボールが同時に同じ移動数で箱に入らなくてはいけません。

細かいことは**第1図**を見てください。

遊びかた

まず，それぞれのボールの移動方向を決めます。↑↓←→キーで上下左右，スペース・キーで決定です。すべてのボールの移動方向を決定すると，ボールがその方向へ一つ進みます。この繰り返しでボールを箱へと運んでいきます。

クリアするとパスワード(4桁の数字)がでます。タイトル画面のとき，この数を入れると，その面からはじめることができます。

全13面，おおいに悩んでください（大口をたたくわりには簡単な面が多かったりして)。

苦労した点

♪恋人がさんざんくろうする。背の高い…ウッ，わけのわからんことを書いてしまった。

今回，はじめてパズルゲームを作ってみましたが，面データを作るのって大変なんですね。いやはや，まいった。

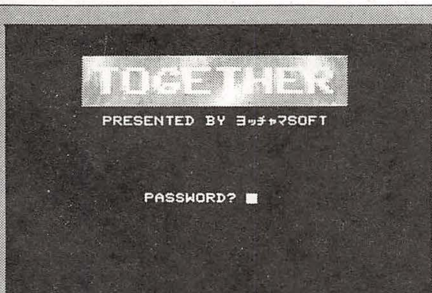
エンディングの曲は尾崎紀世彦さんの「また逢う日まで」もどき。若い子は，あまり聞いたことがないだろ。

昭和46年のヒット曲だぞ。…そういう自分もよく知らない（しかし，これのどこが苦労した点なのだろう)。

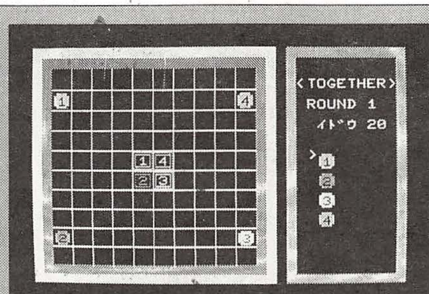
改造について

新しい面を作るときは，箱（ボール）の数(6個まで)，ワープゾーンの有無(1以上で有)，ジャンプ台の数(とくに制限なし)，規定移動数，それに箱，ボールの座標データを追加してください。

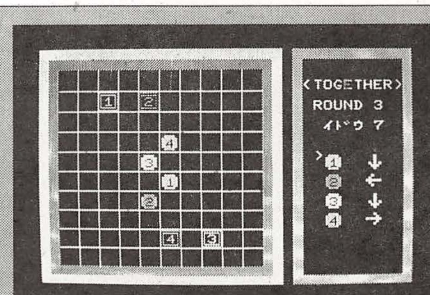
座標データは，X座標，Y座標それぞれ1を引いた数(0～9)を1面分をひとまとめにして文字列とします。ワープ，ジャンプがある場合は，同じようにデー



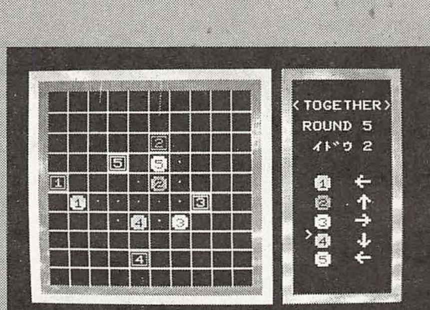
▲《写真1》タイトル画面。各面クリアごとにパスワードがもらえる



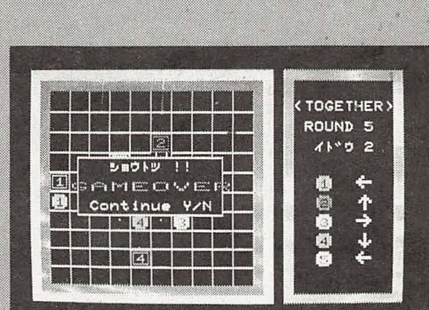
▲《写真2》1面は練習面。移動数内で同時にボールを同じ番号の箱に入れよう



▲《写真3》ちょっと複雑かな。ボールが衝突してもだめ。通った道を逆もどりしてもだめ



▶《写真4》5面になるとボールは五つに増える。よーく考えよう



◀《写真5》ぐわっ!ボールが衝突してしまったようだ。コンティニュー

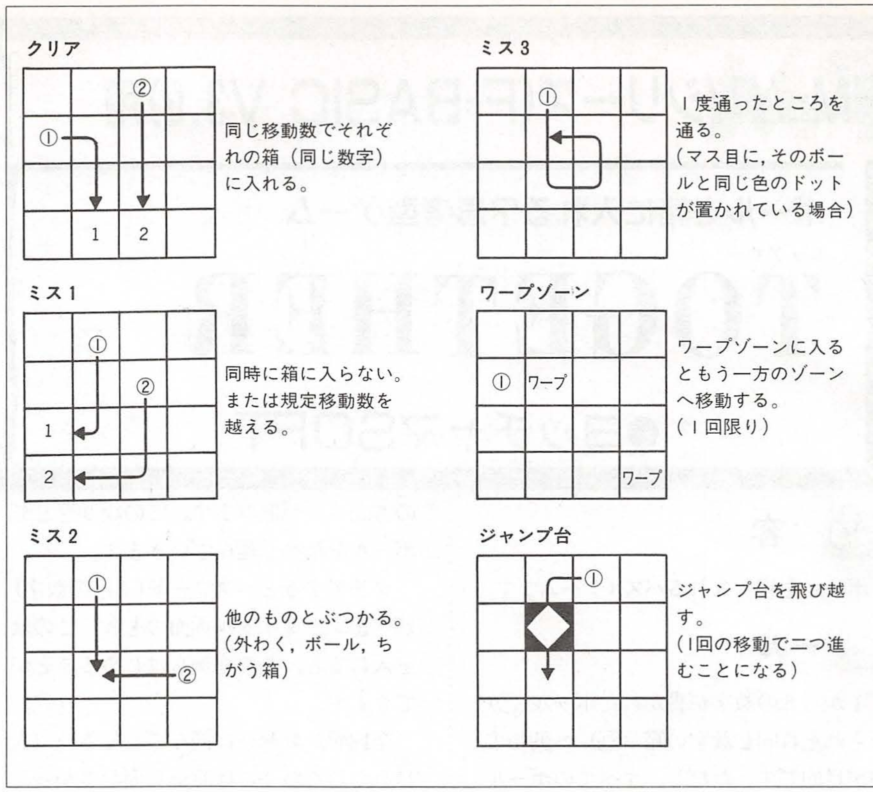
★ああ!まったく，私が忙しい……。(新潟県燕市・土田憲一26才)……【影：そのまったく意味をなさぬ文章，それに新潟県，もしやあなた様は花岡世界ちゃんのお兄ちゃんでは!つぐ美：ありゃ土田新一でしょう。年がバレちゃいますよ，影さんてばさあ。】

《第1表》変数表

N1（ ）…箱の数
N2（ ）…ワープゾーンの数
N3（ ）…ジャンプ台の数
R（ ）……規定移動数
M1$()…箱の座標
M2$()…ボールの座標
M3$()…ワープゾーンの座標
M4$()…ジャンプ台の座標
P$（ ）…画面に表示する文字
M$（ ）…ゲーム・オーバー時のメッセージ
X（ ）……ボールのX座標
Y（ ）……ボールのY座標
V（ ）……ボールの移動値（横）
W（ ）……ボールの移動値（縦）
WX（ ）…ワープゾーンのX座標
WY（ ）…ワープゾーンのY座標
RO ………ラウンド数
RR ………移動数
S …………箱に入ったボールの数
PA ………パスワード

タを作ります。

説明が下手でゴメンナサイ。プログラムを見てください。…なんと不親切な奴。



《第1図》ルール

TOGETHERのプログラム・リスト

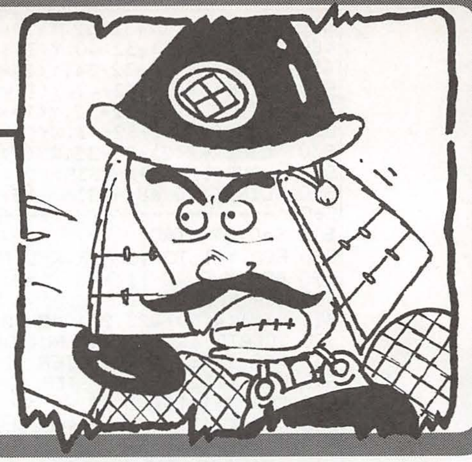
```
10 GOTO  910
20 GOSUB 870
30 GOSUB 570
40 '---------------------------------------------------------( ｷﾃｲｲﾄﾞｳｽｳ ﾁｪｯｸ )--
50 A=1:LOCATE 34,7:PRINT RR:RR=RR-1:IF RR<0 THEN GOTO 410
60 '---------------------------------------------------------( ｲﾄﾞｳﾎｳｺｳ ｼﾃｲ )----
70 FOR I=1 TO N1(RO): LOCATE 29,I*2+8: PRINT ">"
80 SYMBOL(544,I*16+65),K$,4,2,7: K$=INKEY$
90 ON (K$=>CHR$(&H1C))*(K$=<CHR$(&H20))-(K$=CHR$(&H20)) GOTO 100,120 :GOTO 80
100 V(I)=(K$=CHR$(&H1D))-(K$=CHR$(&H1C))
110 W(I)=(K$=CHR$(&H1E))-(K$=CHR$(&H1F)):SYMBOL(544,I*16+65),"█",4,2,0:GOTO 80
120 LOCATE 29,I*2+8: PRINT " ": BEEP: NEXT
130 '---------------------------------------------------------( ｲ ﾄﾞ ｳ )----------
140 FOR I=1 TO N1(RO): M(X(I),Y(I))=I+11: GOSUB 490
150 X(I)=X(I)+V(I): Y(I)=Y(I)+W(I)
160 ON M(X(I),Y(I))+1 GOTO 240,180,180,180,180,180,180,190,190,200,210,220
170 A=2: ON -(M(X(I),Y(I))-11=I) GOTO 400:GOTO 240
180 A=3: ON -(M(X(I),Y(I))<>I)   GOTO 400:S=S+1:L=I+72:PLAY"L32N=L;":GOTO 240
190 A=M(X(I),Y(I))-3:GOTO 400
200 X(I)=X(I)+V(I):Y(I)=Y(I)+W(I):GOTO 160
210 X(I)=WX(2):Y(I)=WY(2):GOTO 230
220 X(I)=WX(1):Y(I)=WY(1)
230 M(WX(1),WY(1))=0: M(WX(2),WY(2))=0: GOSUB 520
240 M(X(I),Y(I))=8: GOSUB 470
250 NEXT
260 A=6:ON -(S=0)-(S=N1(RO))*2 GOTO 50,280:GOTO 410
270 '---------------------------------------------------------( ｸ ﾘ ｱ )----------
280 GOSUB 540:SYMBOL(130,80),"CLEAR!",4,2,6
290 PA=((RO+15)*2)^2-2:LOCATE 8,13:PRINT "ﾊﾟｽﾜｰﾄﾞ";PA
300 FOR T=0 TO 3000:NEXT
310 RO=RO+1:IF RO<>14 THEN 30
320 CLS:PLAY "O6L8T150"
330 FOR I=0 TO 200:PSET(RND(1)*640,RND(1)*200,RND(1)*7):NEXT
340 FOR I=0 TO   2:SYMBOL(60+I*4,100),"CONGRATULATIONS!",4,2,6+(I=0)*4:NEXT
350 FOR I=10 TO  1 STEP -1:PLAY"V=I;":PLAY PL$(I MOD 2):LOCATE 0,25:PRINT:NEXT
360 FOR I=1 TO   6:LOCATE 25+I,17:PRINT MID$("･･･END",I,1):BEEP 1:BEEP 0
370 FOR J=1 TO 200:NEXT J:NEXT I
380 END
390 '---------------------------------------------------------( ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ )------
400 FOR J=1 TO 50:L=RND(1)*254:C=RND(1)*7:BEEP 1:BEEP 0:GOSUB 510:NEXT
410 GOSUB 540:SYMBOL( 96,88),"GAMEOVER",4,1,2
420 LOCATE 8, 9:PRINT M$(A)
430 LOCATE 8,13:PRINT "Continue Y/N":I$=INPUT$(1)
440 IF I$="Y" OR I$="y" THEN 20 ELSE IF I$="N" OR A$="n" THEN 1050
450 GOTO 430
460 '---------------------------------------------------------( ｷｬﾗｸﾀｰ ﾋｮｳｼﾞ )----
```


★ストⅡで春麗を選ぶ理由，①動きが早い②技が使いやすい③パンツが見える。さて影さんは？（東京都板橋区・べじ～太20）……【影：つぐ美ちゃんがザンちゃんを選ぶ理由。①たくましい②胸毛ボーボー③自分によく似て……。**つぐ美**：つぐ美クラーッシュッ！】

```
470 SYMBOL(X(I)*32+32,Y(I)*16+1),"●",4,2,I
480 SYMBOL(X(I)*32+40,Y(I)*16+6),CHR$(I+48),2,1,0:RETURN
490  LINE( X(I)*32+34,Y(I)*16+2)-( X(I)*32+61, Y(I)*16+14),PSET,0,BF
500  LINE( X(I)*32+47,Y(I)*16+7)-( X(I)*32+48, Y(I)*16+ 7),PSET,I,B   : RETURN
510  LINE( X(I)* 2+ 2,Y(I)* 2+0)-( X(I)* 2+ 3, Y(I)* 2+ 1),CHR$(L),C,B: RETURN
520  LINE(WX(1)*32+33,WY(1)*16+1)-(WX(1)*32+63,WY(1)*16+15),PSET,0,BF
530  LINE(WX(2)*32+33,WY(2)*16+1)-(WX(2)*32+63,WY(2)*16+15),PSET,0,BF : RETURN
540  LINE(111,69)-(335,114),PSET,0,BF
550  LINE(110,68)-(336,115),PSET,7,B: RETURN
560 '-----------------------------------------------------( ｶﾞ ﾒ ﾝ  )---------
570 S=0:RR=R(RO)
580 FOR Y=1 TO 10:FOR X=1 TO 10:M(X,Y)=0:NEXT:NEXT
590 FOR Y=0 TO 11:M(0,Y)=7:M(11,Y)=7:NEXT
600 FOR X=0 TO 11:M(X,0)=7:M(X,11)=7:NEXT
610 LINE(4,2)-(23,21),"█",0,BF:LINE(30,9)-(31,21),"█",0,BF
620 LOCATE 34,5:PRINT RO:LOCATE 34,7:PRINT R(RO)
630 FOR I=96 TO 352 STEP 32:LINE(I,16)-(I,176),PSET,7:NEXT
640 FOR I=32 TO 160 STEP 16:LINE(64,I)-(384,I),PSET,7:NEXT
650 FOR I=1 TO N1(RO)
660   X(I)=14:Y(I)=I+4:GOSUB 470
670   X=VAL(MID$(M1$(RO),I*2-1,1))+1:Y=VAL(MID$(M1$(RO),I*2,1))+1
680   M(X,Y)=I:X=X*32:Y=Y*16
690   LINE(X+33,Y+1)-(X+62,Y+15),PSET,I,B: SYMBOL(X+40,Y+5),CHR$(I+48),2,1,I
700    LINE(X+36,Y+3)-(X+59,Y+13),PSET,I,B
710   X(I)=VAL(MID$(M2$(RO),I*2-1,1))+1:Y(I)=VAL(MID$(M2$(RO),I*2,1))+1
720   M(X(I),Y(I))=8:GOSUB 470
730 NEXT
740 IF N2(RO)=0 THEN 810
750 FOR I=1 TO 2
760   X=VAL(MID$(M3$(RO),I*2-1,1)):Y=VAL(MID$(M3$(RO),I*2,1))
770   WX(I)=X:WY(I)=Y:M(X,Y)=9+I
780   LINE(X*32+33,Y*16+1)-(X*32+62,Y*16+15),PSET,3,B
790   SYMBOL(X*32+35,Y*16+4),"ﾜ-ﾌﾟ",1,1,3
800 NEXT
810 IF N3(RO)=0 THEN RETURN
820 FOR I=1 TO N3(RO)
830   X=VAL(MID$(M4$(RO),I*2-1,1)):Y=VAL(MID$(M4$(RO),I*2,1)):M(X,Y)=9
840   LOCATE X*2+2,Y*2:PRINT"◤◥":LOCATE X*2+2,Y*2+1:PRINT "◣◢"
850 NEXT:RETURN
860 '
870 LINE(27,0)-(38,23),FE$,7,B:LINE(2,0)-(25,23),"█",6,B
880 LINE( 3,1)-(24,22),FE$,6,B
890 FOR I=1 TO 3:LOCATE 28,I*2+1:PRINT P$(I):NEXT:RETURN
900 '-----------------------------------------------------( ﾃﾞｰﾀ ﾖﾐｺﾐ )-------
910 WIDTH 40,25: COLOR 7,0
920 DEFINT  A-Z: RANDOMIZE TIME
930 DIM M(12,12),N1(14),N2(14),N3(14),R(14),M1$(14),M2$(14),M3$(14),M4$(14)
940 FOR I=1 TO 6:V(I)=1:NEXT
950 FOR I=1 TO 3:READ P$(I):NEXT
960 FOR I=1 TO 6:READ M$(I):NEXT
970 FOR I=1 TO13:READ N1(I),N2(I),N3(I),R(I): NEXT
980 FOR I=1 TO13:READ M1$(I),M2$(I)
990   IF N2(I)>0 THEN READ M3$(I)
1000  IF N3(I)>0 THEN READ M4$(I)
1010 NEXT
1020 PL$(0)="FR64FR64F64FR64FFR16FR64FR64FR32EER32EER32AAAR4"
1030 PL$(1)="DR64DR64D64DR64DDR16DR64DR64DR32CCR32CCR32FFFR4"
1040 '-----------------------------------------------------( ﾀｲﾄﾙ )---------
1050 CLS:FE$=CHR$(&HFE)
1060 LINE(7,3)-(32,7),FE$,7,BF:LOCATE 9,9:PRINT "PRESENTED BY ﾖｯﾁｬﾏSOFT"
1070 FOR I=1 TO 3:SYMBOL(112+I*5,33),"TOGETHER",6,3,6-(I=1)*4,,OR: NEXT
1080 FOR I=1 TO 601:COLOR=(6,I MOD 7):BEEP 1:BEEP 0:NEXT
1090 LOCATE 13,17:INPUT "PASSWORD";PA
1100 RO=1:CLS
1110 '-----------------------------------------------------( ﾊﾟｽﾜｰﾄﾞ )---------
1120 FOR I=1 TO 13:P=((I+15)*2)^2-2:IF PA=P THEN 1130 ELSE NEXT:GOTO 20
1130 RO=SQR(PA+2)/2-15:GOTO 20
1140 '-----------------------------------------------------( ﾃﾞ ｰ ﾀ )----------
1150 DATA "<TOGETHER>"," ROUND","  ｲﾄﾞｳ "
1160 DATA "ｷﾃｲｽｳｦ ｺｴﾏｼﾀ","ｿｺﾊ ﾄｵｯﾀﾃﾞｼｮ","ｿﾉﾊｺﾆｲﾚﾁｬﾀﾞﾒ"
1170 DATA "ｶﾍﾞﾆ ﾌﾞﾂｶｯﾀ!","  ｼｮｳﾄﾂ !!  ","ｲｯｼｮｼﾞｬﾅｷｬｲﾔ"
1180 DATA 4,0,0,20,4,0,0,9,4,0,0,7,4,0,0,9,5,0,0,5,6,0,0,8,6,0,0,7
1190 DATA 4,1,0,6,6,1,0,7,6,1,0,5,5,0,1,7,6,0,8,7,6,1,4,10
1200 '
1210 DATA     44455554,     01089891, 48595849, 30346075 ' 1.2
1220 DATA     21417858,     55464453, 54616321, 44574655 ' 3.4
1230 DATA   0452754833,   4546365465                      '   5
1240 DATA 355765475343, 711329211796
1250 DATA 436453563546, 551245448785
1260 DATA     85374836,     25244430, 4576
1270 DATA 524883355764, 263212967425, 4477
1280 DATA 745714667343, 355464253237, 4774
1290 'ATA 571443747366, 546437353225, 4774
1300 DATA   3137644233,   2773153666, 56
1310 DATA 223162725251, 766416454675, 7254844565476758
1320 DATA 521284376130, 445445555759, 3688,54754667
```

★来年こそは幸せでありやすように……。(北海道様似郡・レダやんしだ……19才)……【影：ありがとう。私のために祈ってくれるなんて。君の望みどうり私は幸せになりませう。はんじゃま，そーゆーことで。君もがんばって受験勉強するんだよ〜〜，がんばれー。】

FM TOWNS (F-BASIC386V1.1L20以降)用



ラーメン食って戦さ人をぶっ倒せ！

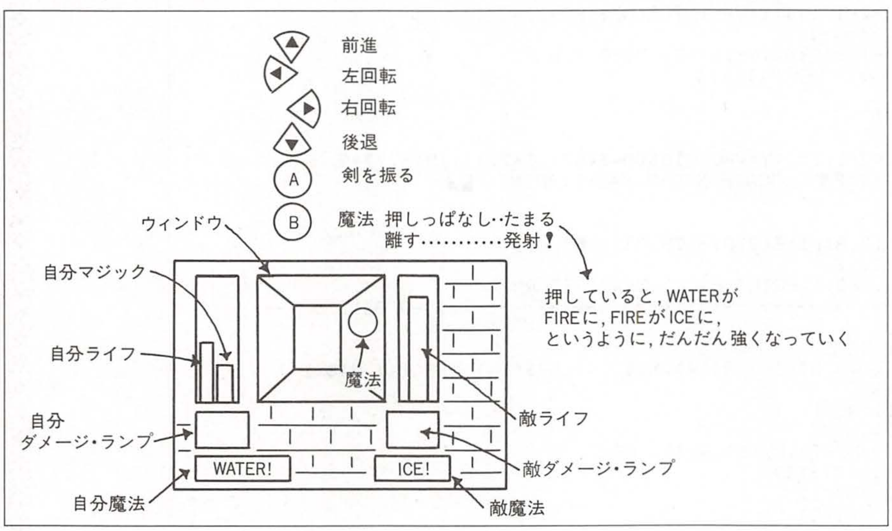
戦(いくさ)

●五十嵐　良雄

超3Dリアルタイムゲーム 只今参上！

３Ｄの迷宮の中で，１対１，正々堂々と戦う日本人ならではのダンジョンマスター・タイプのゲームです。リアルタイムに時間は過ぎていきます。

また，隠れるのに自信のあるかたには，「かくれんぼ」もお楽しみ頂けます。



《第１図》パッド説明

あそびかた

剣とさまざまな魔法を駆使して，敵を倒すことが目的です。パッドで自分を操作します（第1図参照)。剣では１マス先のもののみ攻撃でき，魔法では，７マス先のものまで攻撃できます。

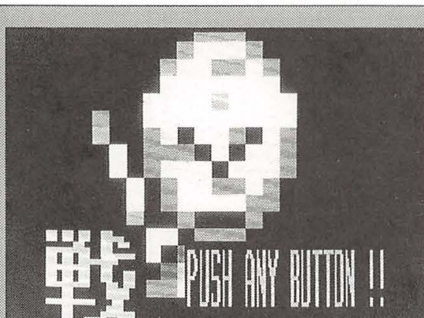
魔法は，青いメーターがある限り使う

《第１表》魔法の種類

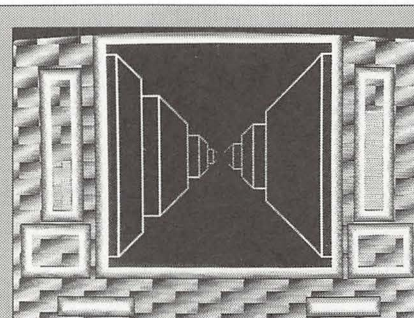
		攻撃力	消費M
青	WATER	1	1
赤	FIRE	3	2
水	ICE	8	5
⁘	DUST	15	20

《第１表》アイテムの種類

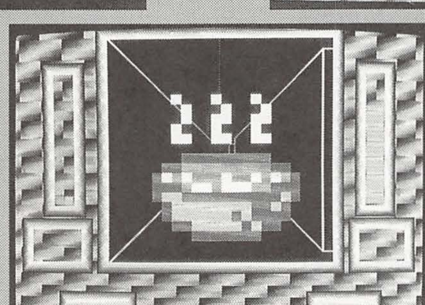
ラーメン…ライフ（緑）アップ
魔法の杖…マジック（青）アップ



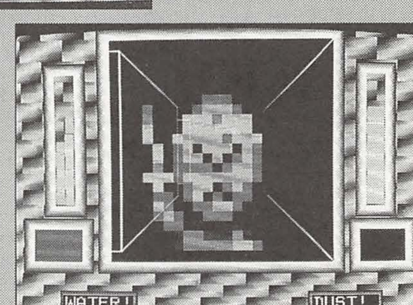
◀《写真1》これがタイトル画面です。戦さ人の顔のアップが気持ち悪い



◀《写真2》3Dダンジョンのアクション・ロールプレイング・ゲームです



◀《写真3》アイテムはなぜかラーメン！取ればライフアップだ



◀《写真4》リアルタイムで動いてくるから待ち伏せしたほうが勝ちやすいぞ

★ストリートファイターⅡにでてくる「鬼」とは誰か僕はだいたい見当がついてきた。それは誰かと言うと，そうだよ，あの人だよ。(愛知県安城市・岐城弘晃17才)……【影：大会にでなくっても「鬼」とはあの人のことさ，な，つぐ美ちゃん。つぐ美：はいっ？】

ことができます。波動砲のように，Ⓑボタンで魔法を強化できます（敵のほうを向かなければ効果がない）。

迷宮内には，２種類のアイテムが落ちており，取ると，緑または青のメーターがアップします。

うろうろとうろついていると，敵が攻撃をしかけてきます。うかつに近ずくと，最強の魔法を食らったりするので注意してください。敵と遭っても，あなたの腕しだいで，逃げることもできます。

勝つためのヒント

(自力でクリアするというテクニシャンは読まなくても結構です)

コツを教えましょう。まず，マップ内のアイテムを，敵に取られないうちにできるだけ多く取り，メーターを確保しておきます。メーターが３／４以上上がればじょうできです。弱いうちは，敵と遭ったら逃げましょう。

そして，いよいよ攻撃をしかけます(敵は，逃げ足が速いうえに隠れるのもうまい)。遠くからWATERを連発。また，待ち伏せしてドカーンとDUSTやICEをぶつけましょう。もしも，青メーターが

《第３表》変 数 表

PT(0～1791)…グラフィック・パターン
BL(0～1023)…ブロック・パターン
CHR(0～255)…スプライト定義用
CO(0～15)…スプライト・カラーパレット
P(0～15, 0～2)…グラフィック・カラーパレット
M(0～20, 0～20)…マップデータ
PP(0～3, 0～3)…敵キャラ表示用
X(0～10)…3D奥行き表現用
VX(n), VY(n)…向いている方向
MX(n), VY(n)…現在位置
L(n)…ライフ
N(n)…マジック
F, R, L, SX, SY…３D迷路描画用
SS, WA…スピード・アップ用
EN…敵アルゴリズム
DM…メーター減少の値
MG…魔法の強さ
T1$, T2$, T3$…効果音
I, J…ループ用
A, B, I, J, P…汎用
A$, B$…汎用
※n…0, 自分　1, 敵

戦のプログラム・リスト

```
10 '  戦        PRESENTED BY YOSHIO IGARASHI   VOL.02  1991/Aug/18
20 '  初期設定 ------------------------------------------------
30 SCREEN@ 1:WINDOW:VIEW:COLOR 7,0,0:CLS
40 DEFINT A-Z:DIM PT(1791),BL(1023),CHR(255),CO(15),P(15,2),M(20,20),PP(3,
3)
50 DEF FNA=(10-P)*25:DEF FNC=VX(1)*17+VY(1)*7+MX(1)*3+MY(1)
60 SPRITE ON:SPRITE SCREEN (32,0):PLAY ON:FOR I=0 TO 5:PART I,6+I:NEXT
70 FOR I=0 TO 3:PART I+6,I:NEXT:FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 2:READ P(I,J):NEX
T J,I
80 LOAD@ "Q:¥FJ¥PCM¥RYM_ALL3.PMB":LOAD@ "Q:¥FJ¥FM¥MT32FM.FMB"
90 '   スプライトパターン作成 -------------------------------------
100 SCREEN@ 0:WINDOW:VIEW:COLOR 7,0,0:CLS:FOR A=0 TO 1:IF A=0 THEN VIEW(0,
0)-(639,479) ELSE VIEW(0,32)-(319,271)
110 CIRCLE(15,15),15,%1,,,F:FOR I=1 TO 14:CIRCLE(15,15),I,1-(I<7)*2-(I<12
)*4,,,N,,RND(1)*32767:NEXT I
120 CIRCLE(47,15),15,%2,,,F:FOR I=1 TO 14:CIRCLE(47,15),I,2,,,N,,RND(1)*
32767:NEXT I
130 LINE(64,0)-(95,31),PSET,%5,BF:LINE(65,1)-(94,30),PSET,5,BF:FOR I=2 TO
16:LINE(66+I,I)-(95-I,31-I),PSET,%5,B,RND(1)*32767:NEXT I
140 CIRCLE(111,15),15,%8:FOR I=1 TO 13:CIRCLE(111,15),I,%I,,,N,,RND(1)*32
767:NEXT I
150 NEXT A:VIEW:FOR I=0 TO 31:X=VAL(MID$("01012323454567670888188828883",I
+1,1)):Y=VAL(MID$("00110011001100112000200020002",I+1,1))
160 GET@A(X*16,Y*16)-(X*16+15,Y*16+15),CHR:DEF SPRITE 0,I,CHR,0:NEXT
170 FOR I=0 TO 15:READ CO(I):NEXT:DEF SPRITE 2,0,CO:READ T1$,T2$,T3$
180 '   グラフィックデータ 展開 ------------------------------------
190 SCREEN@ 1:SPRITE ON:SPRITE SCREEN (32,0):WINDOW:VIEW:FOR A=0 TO 6:FOR
I=0 TO 3:READ A$:FOR J=0 TO 15:FOR K=0 TO 3
200 C=VAL("&H"+MID$(A$,J*4+K+1,1)):IF J=15 AND K=0 THEN K=1:GOTO 200
210 IF J=15 THEN C=VAL("&H"+MID$(A$,J*4+K,1))
220 PSET((J MOD 4)*4+3-K,I*4+J¥4),[P(C,0),P(C,1),P(C,2)]:NEXT K,J,I
230 IF A=6 THEN PSET(15,3),[128,0,128]:CONNECT(0,0)-(0,15)-(15,15),0,PSET
240 GET@A(0,0)-(15,15),PT,A*256:NEXT A:CR(0)=3:CR(1)=7:CR(2)=1:CR(3)=5
250 '   オープニング ------------------------------------------
260 CLS:PLAY "T100@3V14","T100@10V13","T100@10V12","T100@1V13","T100@9V14Q
5","T100@9V14Q5"
270 P1$="O5R1L16BGE<B>BGE<B>BGE<B>BGE<B>V15":P2$="O2R1B4B8B16B16L32BBBBBBB
BBBBBBBBBV15"
280 PLAY "O4E1E1V15",P1$,P1$,P1$,P2$,P2$
290 FOR I=15 TO 0 STEP -1:P1$="[E32R64":PLAY P1$,P1$,P1$,P1$,P1$,P1$:NEXT
300 FOR I=1 TO 3:PUT@A(160-I*8,100-I*8)-(175-I*8,115-I*8),PT,PSET,I,I
310 FOR J=0 TO 100*(16-I):NEXT J,I:FOR I=0 TO 5000:NEXT:FOR I=0 TO 3
320 PUT@A(136,76)-(151,91),PT,PSET,3,3,,I*256
330 FOR J=0 TO 1500:NEXT J,I:FOR I=0 TO 5000:NEXT:FOR I=3 TO 12
340 PUT@A(160-I*8,100-I*8)-(175-I*8,115-I*8),PT,PSET,I,I,,512:FOR J=0 TO 1
00*(16-I):NEXT J,I
350 FOR I=0 TO 2:FOR J=1024 TO 512 STEP -512:PUT@A(64,4)-(79,19),PT,PSET,1
2,12,,J:FOR K=0 TO 4000:NEXT K,J,I
360 SYMBOL (30,150),"戦",4,4,1,,OPAQUE,9:SYMBOL (130,160),"PUSH ANY BUTTON
 !!",1,3,2,,OPAQUE,9:WHILE PTRIG(1)=0:WEND
370 '   迷路設定 ----------------------------------------------
380 RANDOMIZE TIME/2:RESTORE 1940:FOR I=0 TO 20:READ A$:FOR J=0 TO 4
390 A=VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1)):FOR K=0 TO 3:M(J*4+3-K,I)=SGN(A AND (2^K)):
NEXT K,J,I
400 FOR I=0 TO 10:READ X(I):Y(I)=X(I):NEXT:FOR I=0 TO 30
410 A=INT(RND(1)*20):B=INT(RND(1)*20)
420 IF M(A,B)=0 THEN M(A,B)=(I MOD 2)+2 ELSE 410
430 NEXT:FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 3:READ PP(J,I):NEXT J,I
440 FOR I=0 TO 31:LINE(32+I,32)-(0+I,47),PSET,[0,I*8,0]:NEXT
450 FOR I=31 TO 0 STEP -1:LINE(64+I,32)-(32+I,47),PSET,[0,255-I*8,0]:NEXT:
GET@A(32,32)-(63,47),BL
460 Y=0:X=15:FOR I=0 TO 18:FOR J=0 TO 10:VIEW(0,Y)-(319,Y+X):PUT@A(J*32-16
*(I MOD 2),0)-(J*32-16*(I MOD 2)+31,15),BL,PSET
470 NEXT J:Y=Y+X+1:X=X+((I MOD 2)=0):NEXT I:VIEW
480 MX(0)=1:MY(0)=1:VX(0)=1:VY(0)=0:MX(1)=18:MY(1)=19:VX(1)=-1:VY(1)=0:M(1
8,19)=4:L(0)=10:N(0)=10:L(1)=140:MG=-1
490 X0=79:Y0=16:X1=240:Y1=176:GOSUB 1480:X0=40:Y0=40:X1=56:Y1=136:GOSUB 14
80:X0=263:X1=279:GOSUB 1480:X0=24:Y0=152:X1=61:Y1=176:GOSUB 1480:X0=258:X1
=295:GOSUB 1480:GOSUB 1490
500 X0=52:Y0=203:X1=92:Y1=202:GOSUB 1480:X0=227:X1=268:GOSUB 1480:GOSUB 10
00
510 '   自分移動 ----------------------------------------------
520 G=PAD(1)*-(MG=-1):WA=0
530 IF G=1 AND M(MX(0)+VX(0),MY(0)+VY(0))<>1 AND M(MX(0)+VX(0),MY(0)+VY(0)
)<>4 THEN A=1:GOSUB 960
540 IF G=5 AND M(MX(0)-VX(0),MY(0)-VY(0))<>1 AND M(MX(0)-VX(0),MY(0)-VY(0)
)<>4 THEN A=-1:GOSUB 960
550 IF G=3 THEN S=VX(0):VX(0)=-VY(0):VY(0)=S:GOSUB 990
560 IF G=7 THEN S=VX(0):VX(0)=VY(0):VY(0)=-S:GOSUB 990
570 P=1:GOSUB 1260
580 '   敵の移動・攻撃 ----------------------------------------
590 IF (MX(1)=MX(0))+(MY(1)=MY(0))=0 AND EN=2 THEN EN=3
600 IF (MX(1)=MX(0))+(MY(1)=MY(0))=-1 AND SS=0 THEN EN=2
610 IF ABS(MX(1)-MX(0))+ABS(MY(1)-MY(0))=1 AND RND(1)<.9! THEN EN=1 ELSE I
F EN<2 THEN EN=0
620 ON EN+1 GOSUB 630,670,700,630:GOTO 790
630 IF (WA=0 AND RND(1)<.8!) OR RND(1)<.5! THEN RETURN
640 IF M(MX(1)+VX(1),MY(1)+VY(1))<>1 AND M(MX(1)+VX(1),MY(1)+VY(1))<>4 THE
N M(MX(1),MY(1))=0:MX(1)=MX(1)+VX(1):MY(1)=MY(1)+VY(1):M(MX(1),MY(1))=4 EL
SE EN=0
650 IF RND(1)<.8! OR EN=3 THEN RETURN
660 A=INT(RND(1)*4)+1:VX(1)=VAL(MID$("0211",A,1))-1:VY(1)=VAL(MID$("1102",
A,1))-1:RETURN
670 VX(1)=SGN(MX(0)-MX(1)):VY(1)=SGN(MY(0)-MY(1)):IF RND(1)<.5! THEN 700
680 DM=1:IF MX(0)+VX(0)=MX(1) AND MY(0)+VY(0)=MY(1) THEN PUT@A(160-7*8,91-
7*8+21)-(175-7*8,106-7*8+21),PT,PSET,7,7,,1024:SS=1
690 LINE(25,153)-(60,175),PSET,6,BF:PLAY "O3"+T2$:GOSUB 1520:FOR I=0 TO 70
0:NEXT:GOSUB 1560:RETURN
700 VX(1)=SGN(MX(0)-MX(1)):VY(1)=SGN(MY(0)-MY(1)):IF ABS(VX(1))+ABS(VY(1))
<>1 THEN EN=0:GOTO 660 ELSE P=1
710 SX=MX(1)+VX(1)*P:SY=MY(1)+VY(1)*P:IF SX<0 OR SY<0 OR SX>20 OR SY>21 TH
EN EN=0:RETURN ELSE IF M(SX,SY)=4 THEN 730
720 IF M(SX,SY)<>0 THEN EN=0:RETURN ELSE P=P+1:IF P=8 THEN EN=0:RETURN ELS
E 710
730 IF RND(1)<.7! THEN RETURN ELSE I=(9-P)¥2:A=INT(RND(1)*I)+1:I=224:GOSUB
 1550
740 IF SS=0 THEN LINE(25,153)-(60,175),PSET,VAL(MID$("1253",A,1)),BF:PLAY
"V15@2O1C32O2C32O1C32":FOR I=0 TO 350:NEXT:GOSUB 1560:GOTO 780
750 FOR I=0 TO 3:DEF SPRITE 1,I+4,(VAL("&H"+MID$("3243565C636B70",P*2-1,2)
),VAL("&H"+MID$("233441464E5255",P*2-1,2))),(P>4)*-16+(A-1)*4+I:SPRITE 0,I
+4,1:NEXT
760 I=VAL(MID$("16160808000000",P*2-1,2)):SPRITE 6,5,I,0:SPRITE 6,6,0,I:SP
RITE 6,7,I,I:FOR I=0 TO 250:NEXT:P=P-1:IF P<>0 THEN 750
770 LINE(25,153)-(60,175),PSET,VAL(MID$("1253",A,1)),BF:PLAY T1$:FOR I=0 T
O 350:NEXT:FOR I=4 TO 7:SPRITE 0,I,0:NEXT:GOSUB 1560
780 DM=VAL(MID$("1359",A,1)):GOSUB 1520:IF RND(1)<.3! OR ((MX(1)=MX(0)) OR
 (MY(1)=MY(0))) THEN EN=3:RETURN ELSE RETURN
790 '   自分の攻撃 --------------------------------------------
800 ON PTRIG(1)+1 GOTO 860,810,830,860:GOTO 520
810 IF M(MX(0)+VX(0),MY(0)+VY(0))<>4 THEN 520
820 LINE(259,153)-(294,175),PSET,6,BF:PLAY "O3"+T2$:DM=1:GOSUB 1510:FOR I=
0 TO 700:NEXT:GOSUB 1570:GOTO 520
830 IF N(0)=0 THEN I=48:A=0:GOSUB 1550:GOTO 520
840 MG=MG+1:IF (MG MOD 50)=0 THEN FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:DEF SPRITE 1,I
*2+J,(164+J*16,56+I*16),(MG¥50)*4+I*2+J:SPRITE 0,I*2+J,1:NEXT J,I
850 FOR I=0 TO 3:SPRITE 6,I,(MG MOD 2)*4-2:NEXT:IF MG=199 THEN MG=197:GOTO
 520 ELSE 520
860 IF MG=-1 THEN 520 ELSE P=1:A=MG¥50+1:DM=VAL(MID$("01020520",A*2-1,2)):
I=48:GOSUB 1550:GOSUB 1540
```

なくなったら，近寄って剣でつっ突こう。

敵のアルゴリズムは，ランダムで移動し，敵を見つけると攻撃を仕掛け，追いかけるといったもので，とてもおりこうさんになっております。

プログラム

プログラム・リストは，はっきりいってごちゃごちゃです。おまけに変数もこんがらがっております。誠にすいまへん。はじめて３Ｄ迷路を取り入れた作品なので，90年10月号のDr. DのBASIC講座の３Ｄ迷路ゲームを参考にさせていただきました。

今回はBGMがない！ そのかわりにリアルな効果音をいれました。

最後に

最初は２人同時プレイだったけど，のろくてしょうがなかったので，１人用にしました。

●参考文献

90年10月号　Dr.DのBASIC講座

FUJITSU ダンジョンマスター

```
870 IF P=5 THEN FOR I=1 TO 3:SPRITE 0,I,0:NEXT:SPRITE 6,0,4,4 ELSE IF P=3
THEN SPRITE 6,0,8,8:SPRITE 6,1,-8,8:SPRITE 6,2,8,-8:SPRITE 6,3,-8,-8
880 FOR I=0 TO 3:SPRITE 6,I,-(X(P)-X(P-1))*.7!,(X(P)-X(P-1))*.4!:SPRITE 1,
I,ASC(MID$("@@@@PPP",P,1))-64+(MG¥50)*4+I:SPRITE 4,I,-(P>2)*3:NEXT
890 SX=MX(0)+VX(0)*P:SY=MY(0)+VY(0)*P:IF SX<0 OR SY<0 OR SX>20 OR SY>21 TH
EN 940 ELSE IF M(SX,SY)=4 THEN 920
900 FOR I=0 TO 250:NEXT:P=P+1:IF P=8 THEN 930
910 IF M(SX,SY)<>0 THEN 930 ELSE 870
920 LINE(259,153)-(294,175),PSET,VAL(MID$("1253",A,1)),BF:PLAY T1$:DM=VAL(
"&H"+MID$("138F",A,1)):GOSUB 1510:EN=2:IF P<5 THEN GOSUB 1530:GOSUB 1570 E
LSE FOR I=0 TO 350:NEXT:GOSUB 1570
930 PLAY "O6"+T2$:IF P<5 THEN GOSUB 1530
940 DM=0:MG=-1:FOR I=0 TO 3:SPRITE 0,I,0:NEXT:GOTO 520
950 '     ３Ｄ迷路表示  ---------------------------------------------
960 WA=1:M(MX(0),MY(0))=0:MX(0)=MX(0)+VX(0)*A:MY(0)=MY(0)+VY(0)*A
970 IF M(MX(0),MY(0))=2 THEN L(0)=L(0)+10:PLAY T3$:GOSUB 1500
980 IF M(MX(0),MY(0))=3 THEN N(0)=N(0)+10:PLAY T3$:GOSUB 1500
990 M(MX(0),MY(0))=4
1000 P=0:PU=0:LINE(80,17)-(239,175),PSET,0,BF
1010 SX=MX(0)+VX(0)*P:SY=MY(0)+VY(0)*P:IF SX<0 OR SY<0 OR SX>20 OR SY>21 T
HEN GOTO 1070
1020 F=M(SX,SY):L=M(SX+VY(0),SY-VX(0)):R=M(SX-VY(0),SY+VX(0))
1030 IF F=1 THEN GOSUB 1080:GOTO 1070 ELSE IF F>1 AND PU=0 THEN PU=P:PP=F
1040 ON (L MOD 4)+1 GOSUB 1140,1100,1140,1140
1050 ON (R MOD 4)+1 GOSUB 1180,1120,1180,1180
1060 P=P+1:IF SS=1 AND P>4 AND PU<>0 THEN SS=0 ELSE IF P<10 THEN 1010
1070 IF PU<>0 THEN GOSUB 1220:RETURN 580 ELSE SS=0:RETURN 580
1080 LINE(80+X(P),16+Y(P))-(240-X(P),16+Y(P)),PSET,[FNA,FNA,FNA]
1090 LINE(80+X(P),176-Y(P))-(240-X(P),176-Y(P)),PSET,[FNA,FNA,FNA]:RETURN
1100 LINE(80+X(P),16+Y(P))-(80+X(P+1),16+Y(P+1)),PSET,[FNA,FNA,FNA]
1110 LINE(80+X(P),176-Y(P))-(80+X(P+1),176-Y(P+1)),PSET,[FNA,FNA,FNA]:RETU
RN
1120 LINE(240-X(P),16+Y(P))-(240-X(P+1),16+Y(P+1)),PSET,[FNA,FNA,FNA]
1130 LINE(240-X(P),176-Y(P))-(240-X(P+1),176-Y(P+1)),PSET,[FNA,FNA,FNA]:RE
TURN
1140 LINE(80+X(P),16+Y(P+1))-(80+X(P+1),16+Y(P+1)),PSET,[FNA,FNA,FNA]
1150 LINE(80+X(P),176-Y(P+1))-(80+X(P+1),176-Y(P+1)),PSET,[FNA,FNA,FNA]
1160 LINE(80+X(P),16+Y(P))-(80+X(P),176-Y(P)),PSET,[FNA,FNA,FNA]
1170 LINE(80+X(P+1),16+Y(P+1))-(80+X(P+1),176-Y(P+1)),PSET,[FNA,FNA,FNA]:R
ETURN
1180 LINE(240-X(P),16+Y(P+1))-(240-X(P+1),16+Y(P+1)),PSET,[FNA,FNA,FNA]
1190 LINE(240-X(P),176-Y(P+1))-(240-X(P+1),176-Y(P+1)),PSET,[FNA,FNA,FNA]
1200 LINE(240-X(P),16+Y(P))-(240-X(P),176-Y(P)),PSET,[FNA,FNA,FNA]
1210 LINE(240-X(P+1),16+Y(P+1))-(240-X(P+1),176-Y(P+1)),PSET,[FNA,FNA,FNA]
:RETURN
1220 '     アイテム・敵  拡大表示  ------------------------------------
1230 IF PU=0 OR PU>7 THEN RETURN ELSE I=VAL(MID$("7654321",PU,1))
1240 B=VAL(MID$("  21130906040406",PU*2+1,2)):IF PP=4 THEN PP=PP(-((-VX(0)
-1)¥2)*3+((VY(0)+1)¥2)*2-(VX(0)=-1),-((-VX(1)-1)¥2)*3+((VY(1)+1)¥2)*2-(VX(
1)=-1))-3:SS=FNC
1250 PUT@A(160-I*8,91-I*8+B)-(175-I*8,106-I*8+B),PT,MATTE,I,I,0,256*(3+PP)
:RETURN
1260 '     敵発見！  ----------------------------------------------------
1270 A=M(MX(0)+VX(0)*P,MY(0)+VY(0)*P)
1280 IF A=4 AND SS<>FNC THEN SS=FNC:GOTO 1000 ELSE IF A=4 THEN RETURN
1290 IF (P=7 OR A>0) AND SS<>0 THEN SS=0:GOTO 1000
1300 IF A>0 OR P=7 THEN RETURN ELSE P=P+1:GOTO 1270
1310 '     勝負ありぃっ！！  エンディング  -----------------------------
1320 FOR I=0 TO 3:SPRITE 0,I,0:NEXT:GOSUB 1560:GOSUB 1570:SYMBOL(WI*234+27
,156),"Ｗ Ｉ Ｎ ！ ",.5!,1,2:SYMBOL(((WI+1) MOD 2)*234+27,164),"Ｌ Ｏ Ｓ Ｓ ",.5!,
.5!,7
1330 FOR I=18 TO 0 STEP -1:VIEW(0+I*8,0+I*6)-(319-I*8,239-I*6)
1340 FOR J=0 TO 31:LINE(80,17+J*3)-(239,17+J*3+2),PSET,[(31-J)*3,(31-J)*7+
J,0],BF:NEXT J
1350 LINE(140,90)-(179,113),PSET,0,BF:LINE(80,113)-(239,175),PSET,0,BF:NEX
T I
1360 FOR I=0 TO 9:A=INT(RND(1)*4):FOR P=7 TO 1 STEP -1:FOR J=0 TO 3:DEF SP
RITE 1,J+4,(VAL("&H"+MID$("3243565C636B70",P*2-1,2)),VAL("&H"+MID$("233441
464E5255",P*2-1,2))),(P>4)*-16+A*4+J:SPRITE 0,J+4,1:NEXT
1370 J=VAL(MID$("16160808000000",P*2-1,2)):SPRITE 6,5,J,0:SPRITE 6,6,0,J:S
PRITE 6,7,J,J:FOR J=0 TO 250:NEXT J,P:FOR J=4 TO 7:SPRITE 0,J,0:NEXT:FOR J
=0 TO A*500:NEXT J,I
1380 FOR A=-1 TO 1 STEP 2:VIEW(0,0)-(319,112):FOR I=15 TO 0 STEP -1:PUT@A(
152,98+I)-(167,113+I),PT,PSET,,,,512:FOR J=0 TO 1000:NEXT J,I:VIEW
1390 LINE(152,98)-(167,113),PSET,0,BF:GET@A(128+24*A,98)-(191+24*A,113),BL

1400 FOR I=152 TO 152+A*48 STEP A:PUT@A(128+24*A,98)-(191+24*A,113),BL,PSE
T:PUT@A(I,98)-(I+15,113),PT,MATTE,,,0,256*(2-A):FOR J=0 TO 400:NEXT J,I,A
1410 SYMBOL(85,130),"「ふっ、いい勝負だったな。じゃぁな。」",.5!,.5!,[230,
230,230]:SYMBOL(110,140),"戦は  まだまだ続く。",.5!,.5!,[230,230,230]
1420 SYMBOL(85,155),"PRESENTED",1,.5!,[38,150,75]:SYMBOL(90,165),"BY YOSHI
O IGARASHI",1,.5!,[50,200,100]
1430 PLAY "T80@3O6U20","T80@3O5U30","T80@4O4U40","T80@4O5U50","T80@5O3U60"
,"T80@5O4U70","T80O4@115","V15T80O4@120","V15T80O3@67"
1440 P1$="V15C2G4<G4>C2L16C[C[C[C[C[C[C[C[V15E2F2L16G[G[G[G[G[G[G[G[G[G[G[
G[G[G[G[G[":P2$="V8C4R2V15C4":P3$="L16CCCCCCCCCCCCCCCC"
1450 PLAY P1$,P1$,P1$,P1$,P1$,P1$,P2$+P2$+P2$+"G4G4G2",P3$+P3$+P3$+"G4L16G
GGGG2","O3L8CCCCCCCCCCCCL24F+GCF+GCF+GCF+GCL8CCCCDDDDL16G[G[G[G[G[G[G[G[
G[G[G[G[G[G[
G[G[G[G[G[G[G["
1460 WHILE PLAY(0):WEND:FOR I=0 TO 20000:NEXT:GOTO 250
1470 '     各種サブルーチン群  ---------------------------------------
1480 FOR I=0 TO 7:LINE(X0-I,Y0-I)-(X1+I,Y1+I),PSET,[255-I*32,255-I*32,255-
I*32],B:NEXT:RETURN
1490 LINE(265,134-L(1)¥2)-(277,134),PSET,4,BF
1500 LINE(42,134-L(0)¥2)-(47,134),PSET,4,BF:IF N(0)<>0 THEN LINE(49,134-N(
0)¥2)-(54,134),PSET,1,BF:RETURN ELSE RETURN
1510 IF (L(1)-DM)<1 THEN LINE(265,134-L(1)¥2)-(277,134),PSET,2,BF:WI=0:L(1
)=0:RETURN 1310 ELSE LINE(265,134-L(1)¥2)-(277,134-(L(1)-DM)¥2),PSET,2,BF:
L(1)=L(1)-DM:RETURN
1520 IF (L(0)-DM)<1 THEN LINE(42,134-L(0)¥2)-(47,134),PSET,2,BF:WI=1:L(0)=
0:RETURN 1310 ELSE LINE(42,134-L(0)¥2)-(47,134-(L(0)-DM)¥2),PSET,2,BF:L(0)
=L(0)-DM:RETURN
1530 FOR I=1 TO 20:SPRITE 6,0,-1,-1:SPRITE 6,1,1,-1:SPRITE 6,2,-1,1:SPRITE
 6,3,1,1:FOR J=0 TO 25:NEXT J,I:RETURN
1540 IF (N(0)-DM)<1 THEN LINE(49,134-N(0)¥2)-(54,134),PSET,2,BF:N(0)=0:RET
URN ELSE LINE(49,134-N(0)¥2)-(54,134-(N(0)-DM)¥2),PSET,2,BF:N(0)=N(0)-DM:R
ETURN
1550 LINE(I-1,199)-(I+48,207),PSET,0,BF:A$=MID$("Can't!WATER!FIRE! ICE!  D
UST! ",A*6+1,6):SYMBOL(I,200),A$,1,.5!,VAL(MID$("61253",A+1,1)),,PSET:RETU
RN
1560 LINE(25,153)-(60,175),PSET,0,BF:RETURN
1570 LINE(259,153)-(294,175),PSET,0,BF:RETURN
1580 '     スプライトカラー・パレット  データ  -----------------------
1590 DATA 0,0,0,0,0,128,0,128,0,0,128,128,128,0,0,128,0,128,128,128
1600 DATA 0,128,128,128,64,64,64,0,0,255,0,255,0,0,255,255,255
1610 DATA 0,0,255,0,255,255,255,0,255,255,255       ,0,13,416,429
1620 DATA 13312,13325,13728,13741,0,26,832,858,26624,26650,27456,27482
1630 '     効果音  データ  --------------------------------------------
1640 DATA "V15@2O1C32O2C32O1C32","@2V15C32","V15@1104L64CDC+D+DED+FEF+FG"
1650 '     グラフィックキャラクター  データ  （０－６）  -------------
1660 DATA 00006600000600000000EE60006E000000006EE606E600000000F7FF0FF7000
1670 DATA F0007FFFFFFF0000F0006F6EFE6F05006000E6FE6EF607006000E6F666FE0F0
1680 DATA 6000EEEE666E00F00000EEE606E6000F0000EEE6066E000F0000E660006E007
1690 DATA 00006600FF06000F00000020F020000000022A202A200006000AAE66EEA000
1700 DATA 00006600000600000000EE60006E000000006EE606EE00000000FFFF0FFF000
1710 DATA 7000FFFFAFFF0000FF000EEEFEEE05006F00E66E6EE007006F00EE6E6E060F0
1720 DATA 60006EEE6EEE00F00000EEE60666000F0000EEE606EE000F00000E600060007
1730 DATA 00006600FF06000F00000020F620000000066A206660000200OEE6A26EE000
1740 DATA 00006600000600000000EE60006E000000006EE606E600000000FFFF0FFF000
1750 DATA F000AFFFFFFF0000F005EEEEFEEE00006007EE0E6E06000060F0E0666EE0000
1760 DATA 60F00EEE6EEE00000F006EE606E600000F00EEE6066E00000700006000600000
1770 DATA FF00660F00060000F000002000200000000022A202A200006000AAE66EEA000
1780 DATA 00006600000600000000EE60006E00000000E66606EE00000000FFFF0FFF000
1790 DATA A000FFFF7FFF0000F0050EEEFEE6000F6007E0E66E6E000F60F0660E6EEE00F
1800 DATA 60F0EEEE6EE600000F00E66606EE00000F00EEE6066E000007000060006E000
1810 DATA FF00660F00060000F0000020002000000000066A202A600002000EE6A2A66000
1820 DATA 00006600000600000005EE60006E00000007AFFF0FFF0000000FFFFF0FFF000
1830 DATA F00FEEEEFEE6000060F0EE0E6E0E000060F0E0EE6E600000607006666EE6000
1840 DATA 6FFFEEEE6EEE000000F00EE606E600006606OE6066000006E0E660006E000
1850 DATA 6E606600000600006600002200200000200022AA02A200002000AAAA6EEA000
1860 DATA F000F000F0000000000000F000F000F0000F00FF00F000FF000F000F000000
1870 DATA F000F00FF00F000F000000000000000000002222222200022200565555566226
1880 DATA 5E20556EE65E25E522206DD55DDE2225AA2022222222A22A200AAAA2AAA2A2
1890 DATA A200AAAA2A2A02222000AAA2A2AA00220000222022220000000000000000000
1900 DATA 000000007E000007000000000EE770E7500000000EE570EEE00007000EE555EE
1910 DATA 00007000EEEE7EEE0000E000EEEEEEEE00000000E55707EE000200055777E
1920 DATA 0000A0007702000E00002200000000000000000A2000000000000000AA0000000
1930 DATA 0000000200000000220000020000000002AA200000000000000022200000000000
1940 '     マップ  データ  ----------------------------------------------
1950 DATA FFFFF,80601,BF0FD,A16C5,BB6D5,B8015,BAB5D,82B41,B801D,83DC1
1960 DATA E8017,EBDD7,83041,BF56D,8156D,BD561,8106D,B7FCD,B70ED,80601
1970 '     ３Ｄ迷路表示・敵キャラ表示用  データ  ---------------------
1980 DATA FFFFF,0,8,25,37,48,57,65,71,75,78,80
1990 DATA 0,1,2,3,3,0,1,2,2,3,0,1,1,2,3,0
```


★ホンダはこの秋スポーツ車「エドモンド(仮名)」をリリースするようだ。情報によれば，ホンダはそれに「張り手モード」というキテレツな機能を付けるつもりらしい。(群馬県邑楽郡・ダーク上岡 Jun16才)……【影：ブレーキを踏みながらアクセル吹かすと？】

MSX/2/2+/turboR用

つららを地面に落とすな

赤い光を放つ男

あか ひかり はな おとこ

●坂本　伸幸



やること

赤い光を使って，天から迫（せま）ってくるつららを破壊し，つららが地面につかないようにするということです。

操作

男は地面（青い部分）を勝手に往復しています。スペース・キーで赤い光を放ちます。これは，その一列のつららすべてを破壊するほどの威力を持ちます。

また，これをすると男が移動する向きが逆になります。

失敗

当然，つららが地面につくと失敗となり，得点（守り抜いた時間）が表示されます。カーソル・キーのどれかで再スタートです。

最後に

やはり，自機の動きが遅いのが気になると思います。その点ではターボRユーザーはもっと快適に遊べると思います。

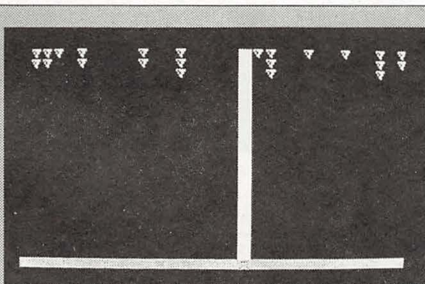
一応，140行のRND(1)＊2の2の部分の数字を大きくすればもっとむずかしくなります。ただ，これ以上むずかしくするとほとんどゲームにならないと思います。

《第1表》変数表

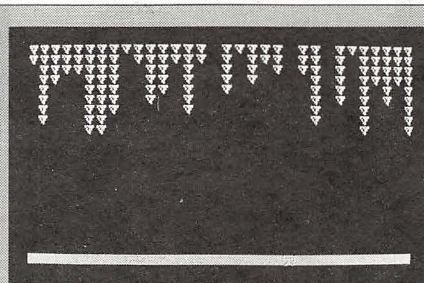
変数	用途
R( )	つららの長さ
I, J	ループ用
H$, G$	文字データ設定用
H$( )	赤い光データ
A, R	つらら表示，判定用
D	自機増分
Y	赤い光用
B	赤い光のX座標
X	自機X座標
TI	タイム(スコア)

《第2表》プログラムのしくみ

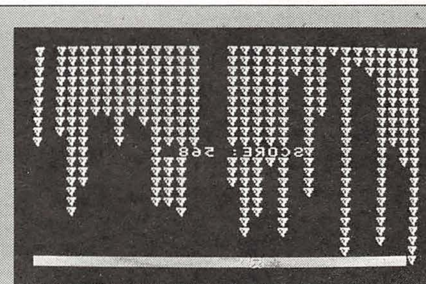
行	内容
100〜120	初期設定，初期画面設定
140	つらら表示，判定，ゲーム・オーバー
150	効果音，赤い光設定
160	赤い光表示
170	自機移動，表示
180	スコア＋1，140行に飛ぶ



▲《写真1》赤い光を放つ男を操作してつららを破壊していきます



▲《写真2》赤い光を放つと男は逆向きに歩きだす。もう一度撃てばもとの方向にもどる



▲《写真3》つららが地面につくとゲーム・オーバー。さて何点取れるかな？

赤い光を放つ男のプログラム・リスト

```
100 CLEAR 500:DEFINT A-Z:COLOR 15,1,1:SCREEN 1,RND(-TIME):WIDTH 32:KEY OFF:DIM R
(31):SOUND 7,177:FOR I=0 TO 13:VPOKE 1416+I-(I>7)*6785,VAL("&H"+MID$("7E7A343418
181000668899FF4471",I*2+1,2)):NEXT I
110 FOR I=0 TO 4:H$=CHR$(8*I-(I<4)*136):G$="":FOR J=0 TO 20:G$=G$+H$+CHR$(29)+CH
R$(31):NEXT J:H$(I)=G$:NEXT I:SPRITE$(0)="♥♥ｽｹｹ"+CHR$(24)+"<f":D=1:Y=5
120 LOCATE 0,21:PRINT STRING$(32,168);
130 '
140 A=RND(1)*32:FOR I=0 TO RND(1)*2:R=R(A):LOCATE A,R:PRINT"ｱ":R(A)=R+1:NEXT I:I
F R>20 THEN LOCATE 10,10:PRINT"SCORE:";TI:SOUND 6,20:PLAY"V15S0M6000B2":FOR I=0
TO 1:I=-(STICK(0)>0):NEXT I:RUN
150 SOUND 6,Y*2:IF STRIG(0) AND Y=5 THEN B=X:Y=0:D=-D:SOUND 8,15
160 IF Y<5 THEN LOCATE B,0:PRINTH$(Y):R(B)=0:Y=Y+1:GOTO 180
170 D=D*((X+D<0 OR X+D>31)*2+1):X=X+D:SOUND 8,0:PUTSPRITE 0,(X*8,167),10
180 TI=TI+1:GOTO 140
```

★来年「春」がきますように。(栃木県芳賀郡・小林正和18才)……【Dr.D：♬春，あなたとっふったり一♬つぐ美：♬もうすぐ春ですねえっ恋をしてみませんっか♬編：春のうらーらーのすーみーだーがーわー♬影：♬はーるよこいっはーやくこいっ♬続く。】

MSX/2/2+/turboR用

みごと脱獄することができるか?

脱獄狂（だつごくきょう）

●知念 靖雄



ストーリー

むかーしむかし，あるところに脱獄狂の３人がいました。彼らは脱獄するため，刑務所に行きました。でも入れてくれませんでした。

仕方がないので，壁を乗り越えて入ることにしました。

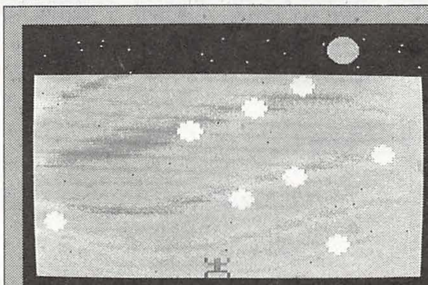
やりかた

光に当たらないように上に乗っていってください。カーソル・キー，ジョイスティックで動きます。３人乗ると，エンディングです。

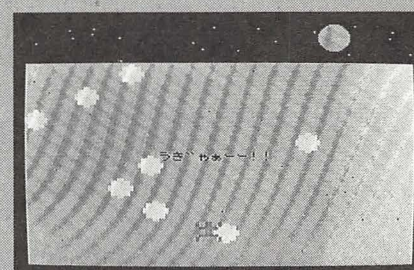
イエーイ‼こんなことして高校行けるか!?MSX２のHB-F1Ⅱを買いました(ズバリ8,000円だったから)。

記念に,MSXでもできるゲームを作りました。プログラムはできるだけ短くしました（１日でできた)。

★参考：マニュアル



◀《写真１》満月の夜に脱獄を楽しむ３人の男がいた



▲《写真２》スポットライトに当たるとゲーム・オーバーになります



◀《写真３》うまく上までいくとクリア

CHECKER FLAG

編：脱走するために刑務所に入るんですか？すごい設定ですね。

Dr.D：まるで仕事をさぼるために会社にやって来る影君じゃな。

一同：わっはっははは。

影：失礼な！　私はゲームで遊ぶために…あわわ。

編：影さんには，とても親近感のわく作品だと思うんですけど。

影：(よけいなおせわだ)ジョイスティックで遊ぶおおらかなゲームだねえ。壁がもう少し壁らしい絵だったらよかったと思うぞ。

脱獄狂のプログラム・リスト

```
10 SCREEN 2,1:COLOR 15,1,1:CLS:OPEN"GRP:"AS#1:XX=100:YY=100:X=200
20 '―――――――――――――――― T I T L E ――――――――――――――――
30 LINE(0,30)-(255,211),14,BF:FOR I=0 TO 20 :PSET(RND(1)*255,RND(1)*29)
40 PSET(RND(1)*255,RND(1)*181+30),1:NEXT:CIRCLE(X ,10),10,10:PAINT(X ,10),10,10
50 FOR I=0 TO 1:READ A$:C$="":FOR X=0 TO 7:B$=CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,X*2+1,2)))
60 C$=C$+B$:NEXT:SPRITE$(I)=C$:NEXT:ON SPRITE GOSUB 250
70 I$="T160S1M10000L8O3":PLAY I$,I$,I$
80 XX=90:COLOR 1:P$="だつごくきょう":ST=1:GOSUB 290:PLAY"GO4CDE8.D16CG4GFEFEDC1
90 IF INKEY$<>" " THEN 90 ELSE COLOR 14:GOSUB 290
100 '―――――――――――――――― M E I N ――――――――――――――――
110 PLAY I$,I$,I$:IF ST=4  THEN 310
120 FOR I=0 TO 8:A(I)=RND(1)*9 +4:X(I)=RND(1)*239:NEXT:S=4:X=112:Y=175
130 K=STICK(0)+STICK(1):Q=0:P=0:IF Y<15 THEN 210
140 IF K=1 THEN P=-S ELSE IF K=3 THEN Q=S
150 IF K=5 THEN P=S ELSE IF K=7 THEN Q=-S
160 X=X+Q:Y=Y+P:IF X<20 OR X>235 THEN X=X-Q ELSE IF Y>175 THEN Y=Y-P
170 FOR I=0 TO 7 :X(I)=X(I)+A(I):IF X(I)>239 OR X(I)<0 THEN A(I)=A(I)*-1
180 PUT SPRITE I+1,(X(I),I*18+30),15,1:NEXT:PUT SPRITE 0,(X,Y),ST*2,0:SPRITE ON
190 GOTO 130
200 '―――――――――――――――― STAGE CLEAR ――――――――――――――――
210 COLOR1:Y=14:P$="うははははははははははは!!":PLAY"L16CDEFDEFGEFGAFGABO4C8D8C8":GOSUB 290
220 FOR I=X TO 255:PUT SPRITE 0,(I,Y),ST*2,0:NEXT:COLOR 14:GOSUB 290:ST=ST+1
230 GOTO 110
240 '―――――――――――――――― GAME OVER ――――――――――――――――
250 PLAY"O2CDFE2":COLOR 1:P$="うぎゃぁ--!!":GOSUB 290
260 SPRITE OFF:FOR I=0 TO 1000:NEXT:FOR I=0 TO 9:PUT SPRITE I,(0,0),0,1:NEXT
270 IF INKEY$="" THEN 270 ELSE COLOR 14:GOSUB 290:GOTO 70
280 '―――――――――――――――― MOJI HYOUJI ――――――――――――――――
290 PSET(XX,YY),0:PRINT #1,P$:RETURN
300 '―――――――――――――――― E N D I N G ――――――――――――――――
310 FOR I=0 TO 8:PUT SPRITE I,(0,0),0,0:NEXT:COLOR 1:P$="わーっはっはっは。":GOSUB 290
320 FORX=1 TO 32 :FORI=1TO3:PUT SPRITE I,(X*8+I*32,13),I*2,0:NEXT I,X:GOTO 320
330 DATA 99997E18187E8181,187E7EFFFF7E7E18
```


★影への挑戦状：今ここに十と999という二つの数がある。この二つの数にまったく同じことを１回だけやってまったく同じ数にしてみろ。(長崎県諫早市・答は両方に１を加えると1000になるの西陵高校弓道部の池田幸治は汽車ファンだ)……【影：だそうです。ハイ。】

MSX/2/2+/turboR用

デモゴーゴンの屋敷に入った男の運命は？

MAZES（メイズ） & MONSTERS（モンスターズ）

●DEDE



★ストーリー★

昔，あるところに，悪の修業を積む男がいた。ある日その男は，財宝を得るためにデモゴーゴンの屋敷に押し入ったのだった。

…こんなストーリーがあってもよいのではないでしょうか。

★操作方法★

スペース・キーでスタート，カーソル・キーで主人公を操ります。フロアは15階あり，敵を10匹殺したときにでる穴に入ればつぎの階に行きます。敵に体当たりしたら攻撃したことになります。

体力は，フロアに落ちている“心臓”を取れば，ある程度回復します。体力の上限や，攻撃力は経験値によって増えます。

ちなみに移動は８方向です（これを知らないとかなり苦しい）。

★あとがき★

ゲーム・バランスは，かなり気を使いましたが気に入らない人は適当に改造してください。キャラクター定義の方法が変わってますが，この方法にすると一瞬で定義できるのです。

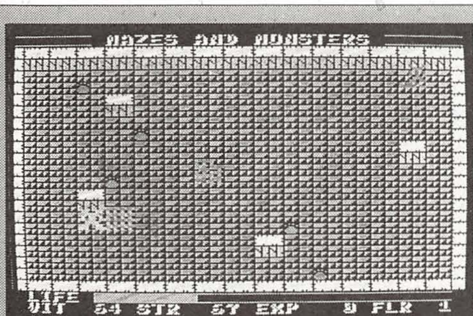
★　★

《第１表》プログラムの流れ

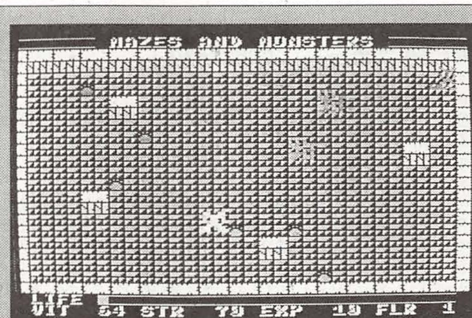
行	内容
100～200	初期設定,キャラクター定義etc
200～260	タイトル
280～340	ゲーム画面描画
360～390	主人公移動
410～430	敵移動
450～500	主人公攻撃
520～550	敵攻撃
570～650	敵移動
670～680	ゲーム・オーバー
700～730	ステージ終了，エンディング
750～770	サブ

《第２表》変数表

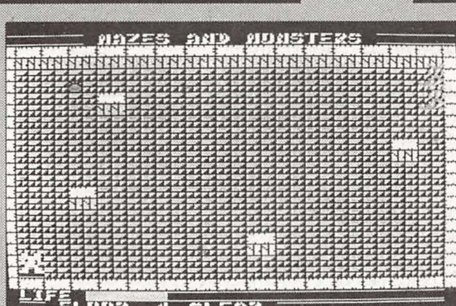
変数	内容
B	KIT
C	LIFE
D	EXP
E	STR
F(９)	敵STR
G(９)	敵狂暴性
H(９)	敵属性
I, J, K, L	汎用
M(16, 10)	仮想LRAM
N	フロア
O(２)	敵座標
D(２)	敵座標
Q(２)	敵種別
R(２)	敵LIFE
S	カーソル入力
T	スペース入力
U$	地形キャラクター
V, W	主人公移動先
X, Y	主人公現在地
Z	タスク



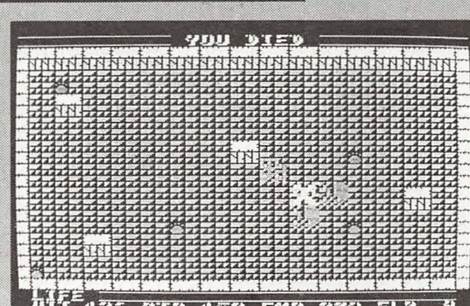
◀《写真１》体当たりするだけで攻撃したことになるから簡単だね



◀《写真２》体力がなくなってきたら赤い心臓を取れば回復だ



◀《写真３》各フロアでは10匹のモンスターを倒せばつぎの階にいく穴があきます



◀《写真４》フロアが進めばモンスターもどんどん強くなっていきます

★僕はプログラムを今年に入ってから100本も作ったんだぞ。どうだいDr.D。まいったか。（山口県下関市・どうでもいいけど，ベーマガはいい15才）……【Dr.D：投稿してこそ，本物じゃ。ぜひ送ってみてくれ。影：100本全部送ってきたら記念品を贈ろう。】

```
100 '●●● MAZES & MONSTERS 1 ●●●
110 CLEAR:DEFINTA-Z:DIMF(9),G(9),H(9),M(16,10),O(2),P(2),Q(2),R(2),U$(3):I=RND(-
TIME):SCREEN1,1,0:COLOR15,1,1:KEYOFF:WIDTH32:KEY1,"SCREEN0"+CHR$(13)
120 PLAY"T255V15S9M5000L16O6BRB":FORI=48TO90:FORJ=0TO6:K=VPEEK(I*8+J):L=VPEEK(I*
8+J+1):VPOKEI*8+J,(NOTL)AND(KORK¥2ORK¥4):NEXTJ,I:POKE-1757,56
130 PRINT"♥fくZロくfぬUヮUヮUヮUヮ┴チ┼┼チ┘エろ"CHR$(144)"xワゆ*╳cま┌く~んんるzくくBすb╳"CHR$(144)"とxPィ
ォr&れ"CHR$(34)"レ土分百ーぇCッ:をOッ/ッWヮUく○ホ°るsu2pヮる3ュiニo○Hくjォォk6":POKE-1757,24
140 FORI=0TO1:FORJ=0TO23:VPOKE1456+I*136+J,VAL("&H"+MID$("ADFF7FFFFF7FF700BEFEFC
FEFCFEAE00EE6EAECEECEEEE00FEFCF800EECC88002882387CFEFE7C00FF000000000FF",I*48+J
*2+1,2)):NEXTJ,I
150 K=256:FORI=0TO8:VPOKE1664+I*8,255:VPOKE1670+I*8,255:FORJ=1TO5:VPOKE1664+I*8+
J,KMOD256:NEXT:K=KORK¥2:NEXT
160 VPOKE8198,113:VPOKE8199,113
170 FORI=1TO6:VPOKE8213+I,VAL("&H"+MID$("FE4833",I,1))*16+1:NEXT
180 FORI=0TO3:U$(I)=MID$("ヌヌカキヌヌヌヌ",I*2+1,2)+STRING$(2,29)+CHR$(31)+MID$("ヌヌククネヌ
ノノ",I*2+1,2):NEXT
190 FORI=0TO9:F(I)=VAL("&H"+MID$("1822203130414050305358627061587378837F90",I*4+
1,4)):H(I)=F(I)MOD16:G(I)=(F(I)¥16)MOD16:F(I)=F(I)¥256:NEXT
200 B=64:C=B:D=0:E=B+RND(1)*9-4:N=1
210 '●●● OP-TIT ●●●
220 LOCATE0,11:PRINT"ノノノノノノ MAZES AND MONSTERS ノノノノノノ";
230 FORI=0TO500:GOSUB770:I=I-T*500:NEXT:FORI=0TO21:PRINT:NEXT
240 FORI=1TO21:LOCATE,I:PRINT"キカキカキカキカキカキカキカキカキカキカキカキカキカキカキカ";:NEXT
250 LOCATE1,22:PRINT"LIFE リリリリリリリリ";STRING$(17,201)
260 LOCATE1,2:PRINTSTRING$(30,184)
270 '●●● MA-EAR ●●●
280 FORI=3TO20:LOCATE1,I:PRINTSTRING$(30,199):NEXT:GOSUB750
290 FORI=0TO10:M(0,I)=1:M(16,I)=1:FORJ=1TO15:M(J,I)=-(I=0ORI=10):NEXTJ,I:FORI=1T
O9:J=RND(1)*15+1:LOCATEJ*2-1,I*2+1:PRINTU$(1+IMOD2):M(J,I)=1+IMOD2:NEXT
300 IFN<15THEN330ELSEFORI=0TO5:LOCATE13,9+I:PRINTMID$("カキカキカキカキククカキカキヌヌカキカキノノカキカ
キヌヌカキククヌヌクク",I*6+1,6):NEXT
310 FORI=1TO3:FORJ=0TO2:M(I+6,J+4)=VAL(MID$("111131141",J*3+I,1)):NEXTJ,I
320 O(0)=8:P(0)=6:Q(0)=9:R(0)=F(9)+RND(1)*11-6:PUTSPRITE2,(120,99),2,11
330 FORI=-(N=15)TO2:GOSUB410:NEXT
340 X=RND(1)*15+1:Y=RND(1)*9+1:IFM(X,Y)>0THEN340ELSEM(X,Y)=7
350 '●●● PL-MOV ●●●
360 PUTSPRITE1,(X*16-8,Y*16+3),7,0:GOSUB570:GOSUB520:GOSUB770:V=X-(S>1ANDS<5)+(S
>5):W=Y+(S=1ORS=2ORS=8)-(S>3ANDS<7):IFM(V,W)=0THENM(X,Y)=0:M(V,W)=7:X=V:Y=W
370 IFM(V,W)=2THENPLAY"G":C=C+B¥4:C=C+(C>B)*(C-B):GOSUB760:M(X,Y)=0:M(V,W)=7:X=V
:Y=W:LOCATEV*2-1,W*2+1:PRINTU$(0)
380 IFM(V,W)>3ANDM(V,W)<7THENGOSUB450
390 IFM(V,W)=3THEN700ELSE360
400 '●●● M-SHOW ●●●
410 O(I)=RND(1)*15+1:P(I)=RND(1)*9+1:IFM(O(I),P(I))>0THEN410
420 Q(I)=RND(1)*5+(N-1)¥3:R(I)=F(Q(I))+RND(1)*11-6:M(O(I),P(I))=I+4
430 PUTSPRITEI+2,(O(I)*16-8,P(I)*16+3),2,Q(I)+2:RETURN
440 '●●● PL-ATT ●●●
450 PUTSPRITE0,(V*16-8,W*16+3),10,1:R(M(V,W)-4)=R(M(V,W)-4)-RND(1)*E¥2
460 PLAY"E":IFR(M(V,W)-4)>0THEN490
470 R(M(V,W)-4)=0:Z=Z+1:PUTSPRITEM(V,W)-2,(0,209):D=D+G(Q(M(V,W)-4)):D=D+(D>999)
*(D-999):M(V,W)=2-(Z=10ANDN<15):LOCATEV*2-1,W*2+1:PRINTU$(M(V,W)):E=E-(E<200)
480 IFD>B*5-280THENVPOKE6854+B¥8,208:B=B-(B<200)*8:C=C-(B<200)*8:GOSUB760
490 PUTSPRITE0,(0,209)
500 GOSUB750:RETURN
510 '●●● MS-ATT ●●●
520 FORI=0TO2:IFABS(X-O(I))>1ORABS(Y-P(I))>1THEN550
530 IFRND(1)*10>G(Q(I))THEN550
540 PUTSPRITE0,(X*16-8,Y*16+3),13,1:C=C-RND(1)*R(I)¥2:C=C+(C<0)*C:PLAY"C":GOSUB7
60:PUTSPRITE0,(0,209):IFC=0THEN670
550 NEXT:RETURN
560 '●●● MS-MOV ●●●
570 FORI=0TO2:IFR(I)=0THENGOSUB410ELSEO=O(I):P=P(I):ONH(Q(I))GOTO590,610,630
580 NEXT:RETURN
590 IFRND(1)>.36THENO=O+(O>X)-(O<X):GOTO650
600 P=P+(P>Y)-(P<Y):GOTO650
610 IFRND(1)>.36THENO=O+(X>OORO=XANDO>7)-(X<OORO=XANDO<8):GOTO650
620 P=P+(Y>PORP=YANDP>4)-(Y<PORP=YANDP<5):GOTO650
630 IFRND(1)>.36THENO=O+RND(1)*3-1:GOTO650
640 P=P+RND(1)*3-1
650 IFM(O,P)=0THENM(O(I),P(I))=0:M(O,P)=I+4:O(I)=O:P(I)=P:PUTSPRITEI+2,(O*16-8,P
*16+3),2,Q(I)+2:GOTO580ELSE580
660 '●●● PL-DIE ●●●
670 PLAY"GFEDC":LOCATE5,0:PRINT"ノノノノノノ YOU DIED ノノノノノノ":Z=0
680 GOSUB770:IFT=0THEN680ELSEPUTSPRITE1,(0,208):CLS:GOTO200
690 '●●● MA-END ●●●
700 PUTSPRITE1,(V*16-8,W*16+3),7,0:Z=0:IFN=15THEN730ELSEN=N+1
710 PLAY"EFGAB":LOCATE1,23:PRINTUSING"≡≡ FLOOR ## CLEAR ≡≡≡≡≡≡≡≡≡≡≡≡≡";N-1;
720 GOSUB770:IFT=0THEN720ELSEPUTSPRITE1,(0,208):GOTO280
730 PLAY"CDEFGFEDCDEFGFED":LOCATE1,22:PRINT"≡≡ CONGRATULATIONS ≡≡≡≡≡≡≡≡≡≡≡≡  ≡≡≡≡
≡≡≡≡≡≡≡≡ ON YOUR SUCCESS ≡≡";:GOTO680
740 '●●● IO-SUB ●●●
750 LOCATE1,23:PRINTUSING"VIT ### STR ### EXP ### FLR ##";B;E;D;N;:RETURN
760 LOCATE6,22:PRINTSTRING$((C-1)¥8,216)+CHR$(209+(C-1)MOD8)+STRING$((B-C)¥8+(C=
0),208);:RETURN
770 S=STICK(0)ORSTICK(1)ORSTICK(2):T=STRIG(0)ORSTRIG(1)ORSTRIG(2):RETURN
780 '●●● (C) 1991 BY DEDE INC ●●●
```

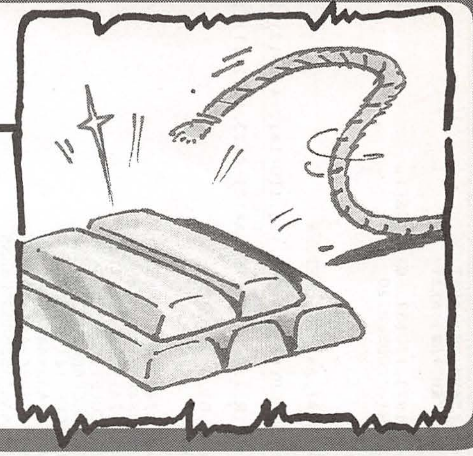

★「FM TOWNS～」は大変おもしろかったです。普通，別冊付録と言えばソフトの紹介が多く目につくのですが，ハードの特集は少ないと思います。これからもがんばってください。(群馬県群馬郡・柏戸雅人19才)……【Dr.D：これからもくわしい記事を特集していくのじゃ。】

MSX2/2+/turboR用

宝の袋へ一直線!!

GO!GO!一直線（いっちょくせん）

●南　隆志



内容

ステージ内に出現する五つの宝の袋を取るGAMEです。取ったらゴールへGO! GO!。全5面です。

遊びかた

カーソル・キーまたはジョイスティックの左右で方向転換します。画面上のブロックや球に当たったらミスとなります。自分の軌跡に当たってもミスとなります。3回ミスするとゲーム・オーバーです。

ゲーム・オーバーになったらスペース・キーでCONTINUE，リターン・キーでタイトル画面にもどります。

プログラム

BASICとマシン語で構成されています。マシン語を使用しているので，RUNする前に必ずSAVEしてください。

改造について

4面がクリアできずに切れそうになっている人は，つぎの秘技を使いなされ。

＊200行の最初に“'”をつける。……無敵状態。

＊220行の最初に“'”をつける。……自動面クリア。

最後に

マシン語はチェックサムがついていないので注意してネ!

＊パソコン提供　名探偵　美原　憲氏。

全面クリアの手引き

●移動のカンをつかむ（狭い空間をすりぬけるカン）。

●自機の当たり判定は中心の1ドットだけなので，思い切って突っ込む。

●心を瞑想（めいそう）状態にし，「こんなもの簡単だ」「やればできる」などと念じてみる。

《第1表》変数表

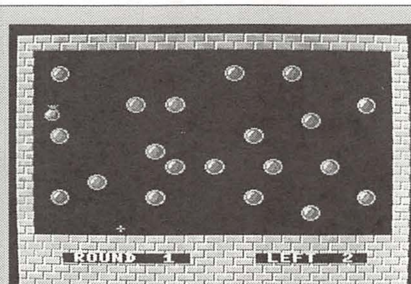
変数	内容
DT( )	ステージ・データ
X, Y	自機の中心部分の座標
X(), Y()	各面スタート時の自機の座標
E	自機の進行方向
E( )	各面スタート時の自機の進行方向
P	自機の数
R	ラウンド数－1
N	ターゲットの番号
TX(), TY()	ターゲットの座標

《第2表》マシン語領域

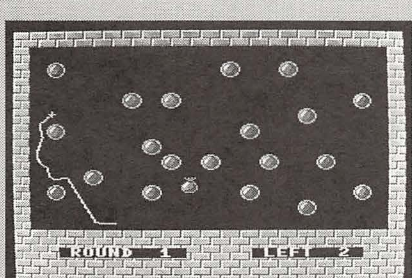
領域	内容
&HD000～&HD07F	移動増分計算，当たり判定
&HD500～&HD53F	移動増分データ



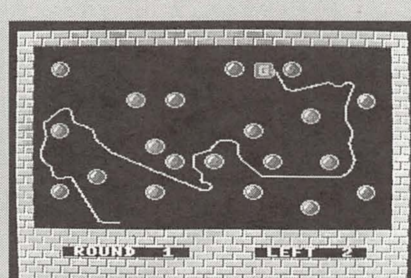
▲《写真1》これがタイトル画面です。一直線というよりは，一曲線てかんじかな？



▲《写真2》つぎからづぎへとでてくる宝の袋をかたっぱしから取っていってください



▲《写真3》宝の袋を取るとつぎの宝の袋が出現します。宝の袋以外だとミスになるよ



▲《写真4》5個宝の袋を取ると，ゴールがでてきます

CHECKER FLAG

Dr.D：いかにも自作ゲームといった感じで，ワシは大好きじゃな。

編：微妙なキー操作がポイントになってますね。スピード感もあって，バッチグーな作品です。

影：マシン語を使っていますのでRUNする前にはSAVEを!

★今，台風12号が九州の近くを通っているらしい。そしてソ連でクーデターがあったようだ。(広島市・けんじ14才)……【影：そしてベーマガがついに100万部を達成し，みんな大わらわするそーだ。編：え？何の話です。影：だからノストラダムスに決まってんじゃん。】

```
10 CLEAR300:COLOR15,0,0:SCREEN5,2:DEFINTA-Z:OPEN"GRP:"AS#1:DIMDT(4,9,11)
20 A$="000000723551600331770777500677455243114225555777
30 FORI=0TO15::FORJ=0TO2:A=VAL(MID$(A$,J+1+I*3,1)):C(J)=A:NEXTJ
40 COLOR=(I,C(0),C(1),C(2)):NEXTI
50 DEF FNS=STICK(0)ORSTICK(1):DEF FNT=STRIG(0)ORSTRIG(1):SPRITE$(0)="  ﾘ  "
60 DEFUSR=&HD000:DEFUSR1=&HD060:PRESET(81,100):PRINT#1,"PLEASE WAIT.":GOSUB450
70 PLAY"V14O4L16CDEGDEFAEFGBO5C4":GOSUB730:R=0:N=0:P=3
80 GOSUB750
90 POKE&HD500,X(R):POKE&HD501,Y(R):POKE&HD504,0:POKE&HD505,0:POKE&HD506,E(R):POK
E&HD507,0
100 N=0:E=E(R):X=X(R):Y=Y(R):GOSUB760
110 C=3:U=5:PRESET(80,160):I=35:J=170:A$=" ROUND ":Z=R+1:GOSUB120:I=155:A$=" LEF
T ":Z=P-1:GOSUB120:GOTO 130
120 PRESET(I,J):PRINT#1,A$;Z:PRESET(I+1,J),,TPSET:PRINT#1,A$;Z:RETURN
130 GOSUB280:PUTSPRITE0,(X-2,Y-3),6,0
140 PLAY"T120S0M1000004L16C8.F8.A GFG8.O5CCCO4F4","T120S0M1000002L16F8FF8FF8FGGG
CCCF4"
150 IF FNT THEN160ELSE150
160 '♦♦♦♦♦♦ MAIN ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
170 S=FNS:E=E+(S=3)-(S=7):IFE=-1THENE=23ELSEIFE=24THENE=0
180 POKE&HD506,E:A=USR(0):X=PEEK(&HD500):Y=PEEK(&HD501)
190 IF X=PEEK(&HD502)ANDY=PEEK(&HD503)THEN170
200 Q=POINT(X,Y):IFQ<>1THEN300
210 PUTSPRITE0,(X-2,Y-3),6,0:PSET(X,Y),15
220 A=USR1(0):IFPEEK(&HD507)=0THEN170
230 GOSUB240:GOTO 170
240 '♦♦♦♦♦♦♦ GET ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
250 IFN=4THEN C=2:U=3:GOTO 270
260 IFN=5THEN 390
270 N=N+1:PLAY"S0M1000005C16C8.","S0M1000004G16G8."
280 PUTSPRITE1,(TX(R,N),TY(R,N)),C,U
290 PUTSPRITE2,(TX(R,N),TY(R,N)),C+98,U+1:RETURN
300 '♦♦♦♦♦♦♦ MISS !! ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
310 PLAY"S0M5800L16CF":COPY(0,32)-(23,23+32),1TO(X-12,Y-12),0:PLAY"S0M1000002L16
FFF8CCC8GGG8O1G2","V14O5L16CO4BO5C8O4GFG8EDE8C+8V11C+8V9C+V6C+V8C+V5C+":P=P-1
320 FORI=0TO2000:NEXTI:IFP<>0THEN90
330 '♦♦♦♦♦♦♦ GAME OVER ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
340 COPY(0,150)-(159,165),1TO(50,87),0
350 PLAY"S0M900002L16G8GG8GG8GG8A F8FF8FF8FFFFGGGGGGGGGGGGG4","V14O5L16R8BA8GA8B
4 B-8AG8F4AGFG2.","O4V13L16B2G4DD4G4G AB-B2.":P=3:DEFUSR2=&H156:A=USR2(0)
360 IF FNT THEN 90
370 IFINKEY$=CHR$(13)ORSTRIG(3)THEN GOSUB660
380 GOTO 360
390 '♦♦♦♦♦♦♦ CLEAR ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
400 A$="O3F04F":B$="T140S0M10000L8"+A$+A$+A$+A$+A$+A$+A$+A$+"T120":C$="T140V13L8
O5FCFB-R8AR8FR8C8F2T120":D$="T140V13O4L8AFGFAFGFAFGFAFGFT120"
410 PLAYB$,C$,D$:PLAYB$,C$,D$
420 IFR<4THENR=R+1:GOTO 80
430 A$="O3C04C":B$="T140S0M10000L8"+A$+A$+A$+A$+A$+A$+A$+A$+"T120"
440 PLAYB$,C$,D$:PLAYB$,C$,D$:COPY(0,166)-(175,181),1TO(42,87),0:GOTO 350
450 '♦♦♦♦♦♦ CHR MAKE ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
460 SETPAGE0,1:CLS:LINE(0,0)-(11,11),1 ,BF:FORL=1TO3:FORK=0TO2:C=0
470 READA$:FOR I=K*4 TO3+K*4:FORJ=0TO11:A=VAL("&H"+MID$(A$,J+1+C*12,1)):PSET(J+0
+L*12,I+0),A:NEXTJ:C=C+1:NEXTI,K,L
480 '♦♦♦♦♦♦ KAKUDAI ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
490 FORI=0TO11:FORJ=0TO11:A=POINT(J+12,I):LINE(J*2,I*2+32)-STEP(1,1),A,BF:NEXTJ,
I
500 '♦♦♦♦♦♦ 2PARTS  ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
510 READA$:FORI=0TO8:FORJ=0TO1:A=VAL("&H"+MID$(A$,J+1+I*2,1)):COPY(A*12,0)-(A*12
+11,11),1TO(J*12+100,I*12),1:NEXTJ,I
520 '♦♦♦♦♦♦ KANJI ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
530 FORJ=0TO2:FORI=0TO10:READA$:A=VAL("&H"+A$):PUTKANJI(I*16,150+J*16),A,3 :PUTK
ANJI(1+I*16,150+J*16),A,3 ,TPSET:NEXTI,J
540 '♦♦♦♦♦♦ TARGET ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
550 FORI=0TO4:FORJ=0TO5:READA,B:TX(I,J)=A:TY(I,J)=B:NEXTJ,I
560 '♥♥♥♥ SPRITE MAKE ♥♥♥♥♥
570 SETPAGE0,0:FORI=3TO6:READA$:S$=""
580  FOR J=0 TO 31: Z=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))
590 S$=S$+CHR$(Z):NEXT J:SPRITE$(I)=S$:NEXT I
600 '♦♦♦♦♦♦♦ READ STAGE DATA ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
610 FORK=0TO4:READA$,X(K),Y(K),E(K):FORJ=0TO11
620 FORI=0TO9:A=VAL("&H"+MID$(A$,I+1+J*10,1)):DT(K,I,J)=A:NEXTI,J,K
630 '♦♦♦♦♦♦♦ MACHINE WRITE ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
640 FORI=&HD000TO&HD07F:READA$:POKEI,VAL("&H"+A$):NEXT
650 FORI=&HD510TO&HD53F:READA$:POKEI,VAL("&H"+A$):NEXT
660 '♦♦♦♦♦♦♦♦ TITLE ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
670 CLS:SETPAGE3,3:CLS:COPY(0,182)-(144,197),1TO(57,60),3,PSET
680 X=40:Y=100:A$="PUSH SPACE KEY TO START.":GOSUB720
690 X=88:Y=130:A$="1991 MINAMI":GOSUB720
700 IF FNT THEN RETURN70
710 GOTO 700
720 FORI=0TO1:PRESET(X+I,Y),1,TPSET:PRINT#1,A$:NEXT:RETURN
730 '♦♦♦♦♦♦ WRITE SCREEN ♦♦♦♦ PAGE 2♦♦
740 SETPAGE0,2:CLS:FORI=0TO20:FORJ=0TO16:COPY(36,0)-(47,11),1TO(I*12+4,J*12),2:N
EXTJ,I:RETURN
750 SETPAGE0,2:FORJ=0TO11:FORI=0TO9:A=DT(R,I,J):COPY(100,A*12)-(123,A*12+11),1TO
(I*24+16,J*12+12),2:NEXTI,J
760 SETPAGE0,0:COPY(0,0)-(255,212),2TO(0,0),0:RETURN
770 '♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
780 '♦♦♦♦♦♦ CHR DATA ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
790 DATA 111211111222211221112211221142122422242844884421
800 DATA 124484844211224888442111284888844221424844842 1
810 DATA 442124244211241244124411112442112421122112221122
820 DATA 1111EEEE111111EEDDCCEE111EEDFFDCCEE11EDFFDDDCCE1
830 DATA EDFFDDDDCCCEEDFFDDDDCCCEEDFDDDDCCCCEEDDDDDCCCCE
840 DATA 1EDDDDCCCCE11EECCCCCCEE111EECCCCEE111111EEEE1111
850 DATA 99999999999B9AAAAAAAAAAB9AAAAAAAAAAB9AAAAAAAAAAB
860 DATA 9AAAAAAAAAAB9BBBBBBBBBB99999B999999AAAAAB9AAAAA
870 DATA AAAAAB9AAAAAAAAAAB9AAAAAAAAAAB9AAAAABBBBBB9BBBBB
880 DATA 000203222023333032
890 DATA 3B44,4730,4C35,4730,2340,3D2A,246F,246A,2447,2439,2340
900 DATA 4134,4C4C,252F,256A,2522,2340,2422,246A,242C,2448,2426
910 DATA 2347,234F,212A,2347,234F,212A,306C,443E,407E,2340,2340
920 DATA 23,53,111,113,124,77,190,108,211,34,154,24
930 DATA 52,87,88,60,136,33,172,95,172,143,52,52
940 DATA 56,90,33,53,77,82,148,114,171,36,244,71
950 DATA 87,34,232,23,135,120,16,90,133,83,40,95
960 DATA 35,34,183,35,184,59,220,71,225,119,48,126
970 DATA 7F808F9F989B9B999F8F807F00000000E01090901090909090 9010E000000000
980 DATA 007F7F7F7F7F7F7F7F7F7F7F000000000000E0E0E0E0E0E0E0E0E0E000000000
990 DATA 150F07081F3F7F7F7E78201F000000000408000 80C04020202020408000000000
1000 DATA 000000000C18303001071F0000000000000000000080C0C0C0C0800000000000
1010 '♦♦♦♦♦♦♦ STAGE DATA ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
1020 DATA 00000000021000041002000000000200110000120000000402100001000200040000 02
00011041020100000002100401001200000000402000000000 2,72,150,12
1030 DATA 0000000002054001020210102020222020000002202171020220200000222020211002
202070022210101020020540007702000420101200000000002,54,145,9
1040 DATA 6702600002600060660270002006002004020066201102000220404266420100100212 6
04042020420110202002704020200260006020026702600002,83,138,12
1050 DATA 2020202022222222222202020202020266666666620000000222666666622240401002 2
21100040222666666666220202020222222222222220202020 2,21,15,18
1060 DATA 6007011116277767444500776111122677744445200701111622677000022000666662
66660000020002666066000200220200004020020000 20000002,21,86,6
1070 '♦♦♦♦♦♦♦ MACHINE DATA ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
1080 DATA F5,C5,D5,E5,2A,00,D5,22:'D000
1090 DATA 02,D5,21,10,D5,3A,06,D5:'   8
1100 DATA 87,85,6F,11,04,D5,CD,28:'  10
1110 DATA D0,23,1E,05,CD,28,D0,E1:'  18
1120 DATA D1,C1,F1,C9,00,00,00,00:'  20
1130 DATA B7,7E,FE,96,30,15,47,B7:'  28
1140 DATA 1A,80,FE,64,30,02,12,C9:'  30
1150 DATA D6,64,12,1D,1D,1D,1D,1A:'  38
1160 DATA 3C,12,C9,ED,44,00,47,B7:'  40
1170 DATA 1A,90,38,02,12,C9,ED,44:'  48
1180 DATA EE,64,12,1D,1D,1D,1D,1A:'  50
1190 DATA 3D,12,C9,00,00,00,00,00:'  58
1200 DATA F5,C5,D5,ED,4B,07,00,0C:'  60
1210 DATA 06,00,1E,8F,F3,ED,41,ED:'  68
1220 DATA 59,ED,78,FB,E6,20,32,07:'  70
1230 DATA D5,D1,C1,F1,C9,00,00,00:'  78
1240 '♦♦♦♦♦♦♦ IDOU ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
1250 DATA 64,00,61,E9,59,D2,47,BA,2F,A8
1260 DATA 18,9F,00,9C,E9,9F,D2,A7,BA,B9
1270 DATA A8,D1,9F,E8,9C,00,9F,18,A7,2E
1280 DATA B9,46,D1,58,E8,61,00,64,17,61
1290 DATA 2E,59,46,47,58,2F,61,18
```

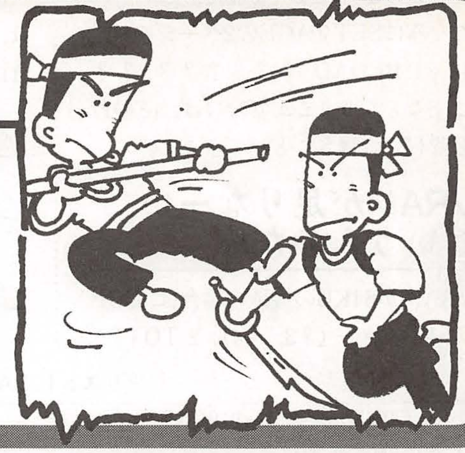
★僕はてっきりトラック・ボールとはMSXだけしかないのかと思っていた。でも98用のトラック・ボールを買ったぞ。(東京都府中市・山本宣広14才)……【影：そうそう重力が底をつき抜けちゃって……。つぐ美：それはブラック・ホール！影：ああ，カメハメ波か。】

MSX2/2+/turbo R用

めざせ格闘王!!

BATTLE（バトル）

●吉永　康之



内容

2人対戦の格闘ゲーム(?)です。

遊びかた

青が1プレイヤー(ポート1)で，赤が2プレイヤー(ポート2)です。とにかく相手を蹴って殴ってぶっ飛ばせばいいのです。

操作方法

相手が攻撃してくるとき，1Pは左，2Pは右を押していれば防御になります。他の操作方法は，下の**第1表**を見てください。

プログラムについて

とにかく長い。長すぎる。内容とはうってかわって長い。超ウルトラスーパーミラクルな暇なときにでも打ちこんでください。

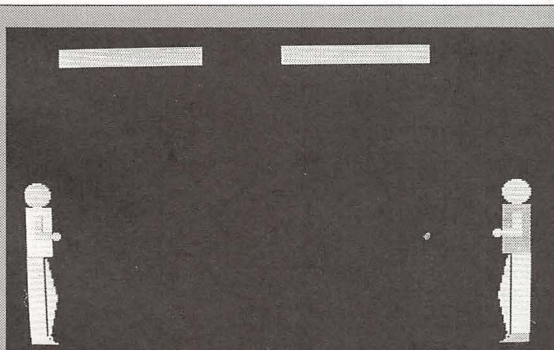
同じような処理がありますが，短縮化しようとしたらバグが星の数ほどでてき

《第1表》操作方法

十字キー＼トリガキー	トリガ2	トリガ1	左の二つ	なし
なし	ジャブ	キック	左の二つ	なし
上	アッパー	キック	左の二つ	ジャンプ
右上	アッパー	キック	左の二つ	右ジャンプ
右	ジャブ	キック	左の二つ	右へ移動
右下	ボディーブロー	足払い	左の二つ	右へ移動
下	ボディーブロー	足払い	左の二つ	なし
左下	ボディーブロー	足払い	左の二つ	左へ移動
左	ジャブ	キック	左の二つ	左へ移動
左上	アッパー	キック	左の二つ	左ジャンプ

《第2表》変数表

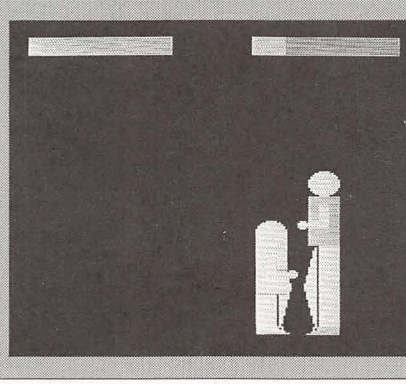
変数	内容
A	STRIG(3) OR (4)
B	STRIG(1) OR (3)
C	STICK(1) OR (2)
(D, E)−(F, G) (H, I)−(J, K) (L, M) (N, O)−(P, Q)	キャラクター書き換え用
R	ダメージ
S, T, U	当たり判定
DP	防御かどうかの判定
X1, Y1(X2, Y2)	1(2)Pの座標
H1(H2)	1(2)Pのエネルギー
J1(J2)	1(2)Pのジャンプ判定
その他雑用	



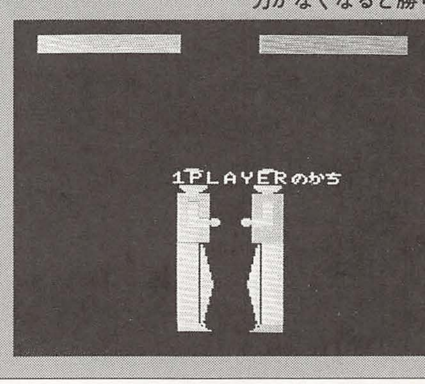
▲《写真1》2人専用の対戦格闘ゲームです。友達とじっくり遊んでね



◀《写真2》キック，パンチはもちろんのこと，いろいろな技があります



▶《写真3》レバーを相手と逆の方向にいれると防御になるよ



▼《写真4》相手の体力がなくなると勝ち

★友達のS君は，そろばん8級，書道6級，柔道7級，剣道10級，合わせて31級という強者です。(山梨県南巨摩郡・エスパス17才)……
【影：リーチ一発トイトイ三暗刻メンホンホンロー三カンツダブ南白発ドラ32バンバンで51ハンってぐらいすごいかもしれんのう。】

たのでこのようになりました。

ちなみにSET PAGEの2ページに背景を40行にBLOAD"??????.???", Sなどで取りこんでおけば，その背景を背(?)に戦うことができます。

VRAMが足りなーい，という人のために

VRAMが64KBの機種の場合は，COPY(?1，?2)－(?3，?4)，2 TO(?1，?2)，0となっているところをLINE(?1，?2)－(?3，?4)，0，BFにして，40行を消せばできると思います。

プログラムの改造

変数表を参考に改造しましょう。短縮できるところは短縮しましょう。

打ちこみかた

まず**リスト1**を打ちこんでRUNをするとGRP.DATというファイルができています。このディスクをドライブに入れたまま，**リスト2**を打ちこんでRUNすれば遊べます（**リスト2**をセーブするのもお忘れなく！）。

エネルギー

左上にある黄色い帯（?）が1Pのエネルギーで，右が2Pです。これが赤になってしまったら勝負がつきます。

《リスト1》BATTLEのグラフィック・データのプログラム・リスト

```
100 SCREEN 5:COLOR 15,0,0:CLS
110 A=5:B=0
120 SET PAGE 0,B:CLS
130 LINE(40, 0)-(54,59), A,BF
140 LINE(45, 5)-(64, 9),10,BF
150 LINE(40,75)-(54,99), A,BF
160 LINE( 0,15)-(14,44), A,BF
170 LINE(20,15)-(34,44), A,BF
180 COPY( 0,30)-(14,44) TO (70,30)
190 LINE(70,45)-(79,94),10,BF
200 LINE( 0,45)-( 9,94),10,BF
210 LINE( 5,20)-( 9,34),10,BF
220 LINE(10,30)-(14,34),10,BF
230 LINE(20,45)-(24,94),10,BF
240 LINE(10,45)-(12,45),1
250 LINE         -(17,70),1
260 LINE         -(12,95),1
270 LINE         -(10,95),1
280 LINE         -(10,45),1
290 PAINT(12,70),10,1
300 LINE( 0,95)-( 9,95),A
310 LINE         -(14,99),A
320 LINE         -(12,99),A
330 LINE         -(12,95),A
340 LINE         -(10,95),A
350 LINE( 0,95)-( 0,99),A
360 LINE         -(15,99),A
370 PAINT(7,97),A
380 LINE(25,20)-(29,19),10
390 LINE         -(24,29),10
400 LINE         -(29,34),10
410 LINE         -(25,34),10
420 LINE         -(20,30),10
430 LINE         -(25,20),10
440 PAINT(22,30),10
450 LINE(21,45)-(29,45),10
460 LINE         -(34,69),10
470 LINE         -(30,94),10
480 LINE         -(20,94),10
490 LINE         -(26,69),10
500 LINE         -(21,45),10
510 PAINT(30,70),10
520 LINE(20,94)-(26,69),1
530 LINE         -(21,45),1
540 LINE(45,35)-(49,35),10
550 LINE         -(55,50),10
560 LINE         -(64,50),10
570 LINE         -(64,54),10
580 LINE         -(50,54),10
590 LINE         -(45,35),10
600 PAINT(50,40),10
610 LINE(45,80)-(57,80),10
620 LINE         -(62,69),10
630 LINE         -(66,69),10
640 LINE         -(60,84),10
650 LINE         -(45,84),10
660 LINE         -(45,80),10
670 PAINT(50,83),10
680 LINE(75, 0)-(70,10),10
690 LINE         -(80,24),10
700 LINE         -(90,24),10
710 LINE         -(80,12),10
720 LINE         -(85, 7),10
730 LINE         -(114,27),10
740 LINE         -(119,20),10
750 LINE         -( 90, 0),10
760 LINE         -( 75, 0),10
770 PAINT(85,5),10
780 LINE(80,25)-( 80,29),A
790 LINE         -( 94,29),A
800 LINE         -( 90,25),A
810 LINE         -( 80,25),A
820 PAINT(85,27),A
830 LINE(115,28)-(120,29),A
840 LINE          -(129,20),A
850 LINE          -(120,20),A
860 LINE          -(115,28),A
870 PAINT(120,25),A
880 LINE( 80,45)-( 80,55),10
890 LINE          -(114,45),10
900 LINE          -(114,35),10
910 LINE          -( 80,45),10
920 PAINT(95,45),10
930 LINE(115,45)-(115,35),A
940 LINE          -(120,30),A
950 LINE          -(125,40),A
960 LINE          -(115,45),A
970 PAINT(120,35),A
980 LINE( 70,95)-( 70,99),A
990 LINE          -( 85,99),A
1000 LINE          -( 80,95),A
1010 LINE          -( 70,95),A
1020 PAINT(75,97),A
1030 LINE(145,15)-(130,44),A
1040 LINE          -(145,44),A
1050 LINE          -(160,15),A
1060 LINE          -(145,15),A
1070 PAINT(150,25),A
1080 LINE(147,20)-(152,20),10
1090 LINE          -(144,34),10
1100 LINE          -(140,34),10
1110 LINE          -(147,20),10
1120 PAINT(147,25),10
1130 LINE(130,45)-(144,94),10
1140 LINE          -(154,94),10
1150 LINE          -(140,45),10
1160 LINE          -(130,45),10
1170 PAINT(135,50),10
1180 LINE(140,45)-(143,45),1
1190 LINE          -(158,94),1
1200 LINE          -(155,94),1
1210 LINE          -(140,45),1
1220 PAINT(141,46),10,1
1230 CIRCLE( 7, 7),7,10
1240 PAINT ( 7, 7)  ,10
1250 CIRCLE(27, 7),7,10
1260 PAINT (27, 7)  ,10
1270 CIRCLE(17,32),2,10
1280 PAINT (17,32)  ,10
1290 CIRCLE(37,32),2,10
1300 PAINT (37,32)  ,10
1310 CIRCLE(67, 7),2,10
1320 PAINT (67, 7)  ,10
1330 CIRCLE(28,37),2,10
1340 PAINT (28,37)  ,10
1350 CIRCLE(67,52),2,10
1360 PAINT (67,52)  ,10
1370 CIRCLE(63,67),2,10
1380 PAINT (63,67)  ,10
1390 CIRCLE(157,7),7,10
1400 PAINT (157,7)  ,10
1410 CIRCLE(141,37),2,10
1420 PAINT (141,37)  ,10
1430 COPY(0,95)-(19,99),B TO (20,95),B
1440 COPY(0,95)-(19,99),B TO (70,95),B
1450 COPY(0,95)-(19,99),B TO (145,95),B
1460 COPY( 0,30)-(19,44) TO (70,30)
1470 IF B=0 THEN B=1:A=8:GOTO 120
1480 FOR Y=0 TO 1
1490  FOR Z=0 TO 19
1500   COPY(Y*20+Z,0)-(Y*20+Z,99),1 TO (Y*20+19-Z,100),0
1510  NEXT Z
1520 NEXT Y
1530 FOR Z=0 TO 29
1540  COPY(40+Z,0)-(40+Z,99),1 TO (40+29-Z,100),0
1550 NEXT Z
1560 FOR Z=0 TO 59
1570  COPY(70+Z,0)-(70+Z,99),1 TO (70+59-Z,100),0
1580 NEXT Z
1590 FOR Z=0 TO 39
1600  COPY(130+Z,0)-(130+Z,99),1 TO (130+39-Z,100),0
1610 NEXT Z
1620 SET PAGE 0,0
1630 BSAVE"GRP.DAT",0,131072!/4,S
1640 END
```


★一発もださないで「昇竜拳を破らぬ限り……」と言うリュウも許せんが，かよわい春麗様に対し「体の鍛えかたがちがう」などとほざくザンギはもっと許せん！（愛知県名古屋市・**富樫洋樹17才**）……【**影：昇竜拳を一発もださないうちに負ける君も君だよ。**】

《リスト2》BATTLEのメイン・プログラム・リスト

```
10 DEFINT A-Z
20 SCREEN 5:COLOR 15,0,0:CLS:OPEN"GRP:" AS#1
30 SET PAGE 0,1:BLOAD"GRP.DAT",S
40 SET PAGE 0,2:CLS
50 SET PAGE 0,0
60 LINE(20,20)-(90,30),10,BF
70 LINE(128,20)-(198,30),10,BF
80 PRESET(54,102):PRINT#1,"ｽﾍﾟｰｽｷｰをおしてくだ゛さい";
90 IF INKEY$<>" " THEN 90
100 COPY(54,102)-(182,110),2 TO (54,102),0
110 COPY(0,0)-(19,99),1 TO (0,100),0,TPSET
120 COPY(0,100)-(19,199),1 TO (230,100),0,TPSET
130 X1=0 :X2=230:Y1=100:Y2=100:H1=70:H2=70
140 A=STRIG(3):B=STRIG(1):C=STICK(1)
150 ON ABS(A+2*B)+4*C GOSUB  220,250,280,620,300,250,330,650,300,250,330,670,220
,250,280,670,350,380,430,830,350,380,430,770,220,250,280,770,300,250,330,750,300
,250,250
160 IF J1<>0 THEN GOSUB 840
170 A=STRIG(4):B=STRIG(2):C=STICK(2)
180 ON ABS(A+2*B)+4*C GOSUB 890,920,950,1300,970,920,1000,1330,970,920,1000,1350
,890,920,950,1350,1020,1050,1100,1510,1020,1050,1100,1450,1020,1050,1100,1450,89
0,920,950,1430,970,920,1000
190 IF J2<>0 THEN GOSUB 1520
200 GOTO 140
210 'ｼﾞｬﾌﾞ
220 D=15:E=30:F=19:G=34:H=40:I=0:J=69:K=29:L=0:M=15:N=15:O=20:P=29:Q=24:R= 5:S=3
0:T=70:U=20
230 GOTO 450
240 'ｷｯｸ
250 D=10:E=45:F=18:G=99:H=70:I=30:J=124:K=99:L=0:M=30:N=10:O=30:P=54:Q=55:R= 8:S
=70:T=50:U=40
260 GOTO 450
270 'ｼﾞｬﾌﾞ&ｷｯｸ
280 GOSUB 220:GOTO 250
290 'ｱｯﾊﾟｰ
300 D=15:E=30:F=19:G=34:H=40:I=60:J=69:K=99:L=0:M=0:N=10:O=5:P=29:Q=24:R=6:S=30:
T=90:U=10
310 GOTO 450
320 'ｱｯﾊﾟｰ&ｷｯｸ
330 GOSUB 250:GOTO 300
340 'ﾎﾞﾃﾞｨｰﾌﾞﾛｰ
350 D=15:E=30:F=19:G=34:H=40:I=30:J=69:K=59:L=0:M=15:N=15:O=35:P=29:Q=39:R=8:S=3
0:T=60:U=30
360 GOTO 450
370 'あしば゛らい
380 COPY(X1,Y1)-(X1+19,Y1+34),2 TO (X1,Y1),0
390 COPY(0,0)-(19,44),1 TO (X1+0,Y1+30),0,TPSET
400 D=0:E=55:F=19:G=99:H=70:I=0:J=129:K=29:L=-10:M=70:N=-10:O=70:P=59:Q=99:R=9:S
=60:T=10:U=90
410 GOTO 450
420 'ﾎﾞﾃﾞｨﾌﾞﾛｰ&あしば゛らい
430 GOSUB 250:GOTO 380
440 'こうげ゛き
450 IF X2-X1=<S AND Y1-Y2=<T AND Y2-Y1=<U THEN DP=1:IF STICK(2)=3 THEN 480 ELSE
H2=H2-R ELSE DP=0:GOTO 480
460 COPY(X2,Y2)-(X2+19,Y2+99),2 TO (X2,Y2),0
470 COPY(135,100)-(169,199),1 TO (X2,Y2),0,TPSET
480 COPY(X1+D,Y1+E)-(X1+F,Y1+G),2 TO (X1+D,Y1+E),0
490 COPY(H,I)-(J,K),1 TO (X1+L,Y1+M),0,TPSET
500 COPY(X1+N,Y1+O)-(X1+P,Y1+Q),2 TO (X1+N,Y1+O),0
510 COPY(0,0)-(19,99),1 TO (X1,Y1),0,TPSET
520 IF DP=0 THEN RETURN
530 IF H2=<0 THEN H2=0
540 LINE(198-(70-H2),20)-(198,30),8,BF
550 COPY(X2,Y2)-(X2+39,Y2+99),2 TO (X2,Y2),0
560 COPY(0,100)-(19,199),1 TO (X2,Y2),0,TPSET
570 IF H2<>0 THEN RETURN
580 PRESET(88,102):PRINT#1,"1PLAYERのかち";
590 IF INKEY$="" THEN 590
600 CLS:COPY(0,0)-(255,212),2 TO (0,0),0:GOTO 50
610 'ｼﾞｬﾝﾌﾟ
620 IF J1=10 THEN J1=10 ELSE J1=-10
630 RETURN
640 'みぎ゛うえ
650 GOSUB 620
660 'みぎ゛
670 IF X2-X1=<20 THEN RETURN
680 FOR W=0 TO 1
690 X1=X1+5
700 COPY(X1-5,Y1)-(X1+3,Y1+99),2 TO (X1-5,Y1),0
710 COPY(W*20,0)-(W*20+19,99),1 TO (X1,Y1),0,TPSET
720 NEXT W
730 RETURN
740 'ひだ゛りうえ
750 GOSUB 620
760 'ひだ゛り
770 IF X1=0 THEN RETURN
780 FOR W=0 TO 1
790 X1=X1-5
800 COPY(X1+10,Y1)-(X1+24,Y1+99),2 TO (X1+10,Y1),0
810 COPY(W*20,0)-(W*20+19,99),1 TO (X1,Y1),0,TPSET
820 NEXT W
830 RETURN
840 IF J1=10 AND Y1=100 THEN :J1=0:RETURN
850 IF Y1=40 THEN J1=10
860 COPY(X1,Y1)-(X1+19,Y1+99),2 TO (X1,Y1),0
870 COPY(0,0)-(19,99),1 TO (X1,Y1+J1),0,TPSET
880 Y1=Y1+J1:RETURN
890 D=0:E=30:F=4:G=34:H=40:I=100:J=69:K=129:L=-10:M=15:N=-15:O=20:P=4:Q=24:R= 5:
S=30:T=70:U=20
900 GOTO 1120
910 'ｷｯｸ
920 D=0:E=45:F=10:G=99:H=70:I=130:J=124:K=199:L=-40:M=30:N=-40:O=30:P=54:Q=55:R=
 8:S=70:T=50:U=40
930 GOTO 1120
940 'ｼﾞｬﾌﾞ&ｷｯｸ
950 GOSUB 890:GOTO 920
960 'ｱｯﾊﾟｰ
970 D=0:E=30:F=4:G=34:H=40:I=160:J=69:K=199:L=-10:M=0:N=-50:O=5:P=4:Q=24:R=6:S=3
0:T=90:U=10
980 GOTO 1120
990 'ｱｯﾊﾟｰ&ｷｯｸ
1000 GOSUB 920:GOTO 970
1010 'ﾎﾞﾃﾞｨｰﾌﾞﾛｰ
1020 D=0:E=30:F=4:G=34:H=40:I=130:J=69:K=159:L=-10:M=15:N=-10:O=5:P=4:Q=39:R=8:S
=30:T=60:U=30
1030 GOTO 1120
1040 'あしば゛らい
1050 COPY(X2,Y2)-(X2+19,Y2+34),2 TO (X2,Y2),0
1060 COPY(0,100)-(19,144),1 TO (X2+0,Y2+30),0,TPSET
1070 D=0:E=55:F=19:G=99:H=70:I=100:J=129:K=129:L=-40:M=70:N=-40:O=70:P=20:Q=99:R
=9:S=60:T=10:U=90
1080 GOTO 1120
1090 'ﾎﾞﾃﾞｨﾌﾞﾛｰ&あしば゛らい
1100 GOSUB 920:GOTO 1050
1110 'こうげ゛き
1120 IF X2-X1=<S AND Y2-Y1=<T AND Y1-Y2=<U THEN DP=1:IF STICK(1)=7 THEN 1150 ELS
E H1=H1-R ELSE DP=0:GOTO 1150
1130 COPY(X1,Y1)-(X1+19,Y1+99),2 TO (X1,Y1),0
1140 COPY(135,0)-(169,99),1 TO (X1,Y1),0,TPSET
1150 COPY(X2+D,Y2+E)-(X2+F,Y2+G),2 TO (X2+D,Y2+E),0
1160 COPY(H,I)-(J,K),1 TO (X2+L,Y2+M),0,TPSET
1170 COPY(X2+N,Y2+O)-(X2+P,Y2+Q),2 TO (X2+N,Y2+O),0
1180 COPY(0,100)-(19,199),1 TO (X2,Y2),0,TPSET
1190 IF DP=0 THEN RETURN
1200 IF H1=<0 THEN H1=0
1210 LINE(90-(70-H1),20)-(90,30),8,BF
1220 COPY(X1,Y1)-(X1+39,Y1+99),2 TO (X1,Y1),0
1230 COPY(0,0)-(19,99),1 TO (X1,Y1),0,TPSET
1240 COPY(0,100)-(19,199),1 TO (X2,Y2),0,TPSET
1250 IF H1<>0 THEN RETURN
1260 PRESET(88,102):PRINT#1,"2PLAYERのかち";
1270 IF INKEY$="" THEN 1270
1280 CLS:COPY(0,0)-(255,212),2 TO (0,0),0:GOTO 50
1290 'ｼﾞｬﾝﾌﾟ
1300 IF J2=10 THEN J2=10 ELSE J2=-10
1310 RETURN
1320 'みぎ゛うえ
1330 GOSUB 1300
1340 'みぎ゛
1350 IF X2=>210 THEN RETURN
1360 FOR W=0 TO 1
1370 X2=X2+5
1380 COPY(X2-5,Y2)-(X2+3,Y2+99),2 TO (X2-5,Y2),0
1390 COPY(W*20,100)-(W*20+19,199),1 TO (X2,Y2),0,TPSET
1400 NEXT W
1410 RETURN
1420 'ひだ゛りうえ
1430 GOSUB 1300
1440 'ひだ゛り
1450 IF X2-X1=20 THEN RETURN
1460 FOR W=0 TO 1
1470 X2=X2-5
1480 COPY(X2+10,Y2)-(X2+24,Y2+99),2 TO (X2+10,Y2),0
1490 COPY(W*20,100)-(W*20+19,199),1 TO (X2,Y2),0,TPSET
1500 NEXT W
1510 RETURN
1520 IF J2=10 AND Y2=100 THEN :J2=0:RETURN
1530 IF Y2=40 THEN J2=10
1540 COPY(X2,Y2)-(X2+19,Y2+99),2 TO (X2,Y2),0
1550 COPY(0,100)-(19,199),1 TO (X2,Y2+J2),0,TPSET
1560 Y2=Y2+J2:RETURN
```

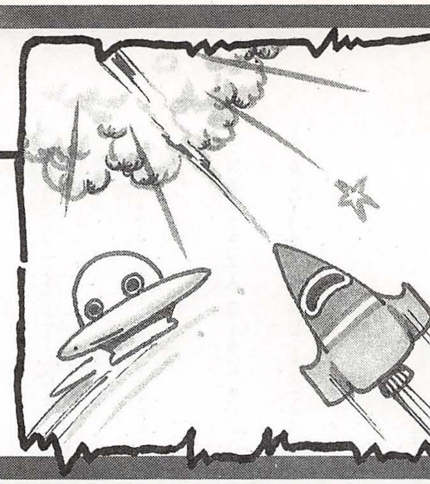

★影さん友達になりませう。電話待ってるよー。つぐ美ちゃん，編さんがんばってくれ(ちょっと頭が痛い)。編集長談。(長野県松本市・赤羽信一14才)……【影：何を言っとるのかさっぱりわからん文章だな。とりあえず君が私に恋をしていることだけはわかった。】

MZ-1500(5Z-001 BASIC)用

タイム制のシューティング・ゲームだ

ARMY BORST
（アーミー ボースト）

●FROG



物　語

「げえっマジか!?」

某国空軍パイロット，D・ロットンは叫んだ。彼は新鋭試作機“Z-80”のテスト・パイロットに選ばれたのだ。このテストは実戦形式でおこなわれるため，命の保障はないうえに，未完成な試作機は，一定時間以上空を飛ぶと，空中爆発してしまうという，ほとんど“底抜け脱線ゲーム”のノリであった。しかし，軍では上官の命令は絶対である。さあ，無事にターゲットを破壊し，帰還せよ！D・ロットン!!

内　容

カーソル・キー右左で，“Z-80”を動かし，せまってくる壁をよけつつ，地平線上に見えるターゲットをシフトキーで撃てるバルカン砲や，コントロール・キーで撃てるスペシャル・ウエポンで破壊します。

ターゲットは「HIT」の数だけ，バルカン砲を当てれば破壊できますが，スペシャル・ウエポンを当てると，一気に5ポイントのダメージを与えることができます。ただし，スペシャル・ウエポンは数に限りがあります。

壁に当たるか，タイムアップになるとゲーム・オーバー。全7面クリアでオールクリアとなります。

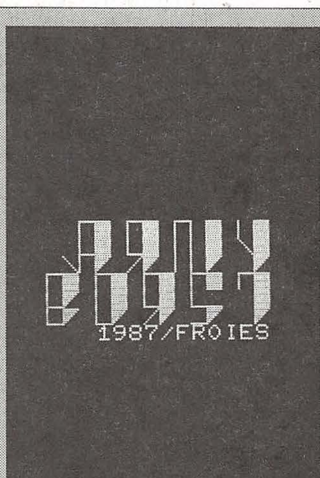
なお，面クリア時に残りタイム×2点がボーナス。そしてスペシャル・ウエポン8発，エクステンド・タイム55秒がそれぞれ加算されます。

勝利への道

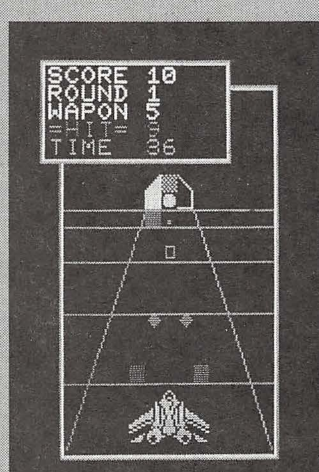
このゲームの最大の敵は，“タイム”です。簡単な序盤でいくらタイムを節約するかしないかが後半に大きくかかわってきます。スペシャル・ウエポンをうまく使いましょう。

じつのところは

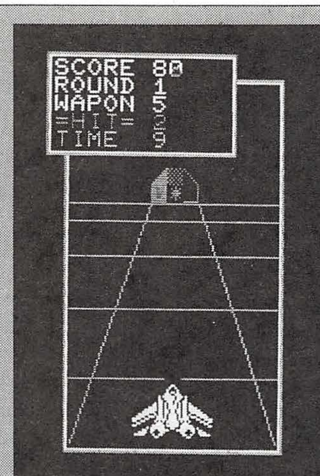
このゲーム，中学3年生のころ，つまり3年前に作ったゲームなんです(おや，それじゃ俺は今，何年生なんだ？〘ヒント：受験生〙)。最近はゲームつくるヒマがないので，ボツった作品を何回も送り込んだり，昔作ったゲームをリメイクして送り込んだりしてましたが(笑)，いよいよネタにつまり，昔作った“そのまま”を送ってみました。



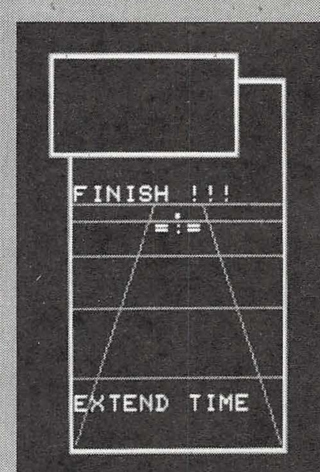
▲《写真1》シンプルなタイトル画面です



▲《写真2》地平線の彼方に敵が出現。応戦せよ！



▲《写真3》敵がダメージを受けたようす



▲《写真4》面クリア！爆音がリアルでgood

★影さーん。これからずっと，ギャグを言った人に点数をつけてください。たとえば「ハエすばえ～」…25点(ちょっとむなしい)。(石川県珠洲市・あいうえ男14才)……【影：点数をつけるのはギャグだけじゃないぞ。つぐ美：なら私は何点？影：ひゃっひゃっひゃ。】

ARMY BORSTのプログラム・リスト

```
10 TEMPO6:PAL:CLS3:INIT"CRT:G":CLS3:POKE 23666,0
20 CURSOR13,8:PRINT[R]"  ┌■ ┌■ ┌┐ ■|■ ":CURSOR13,9:PRINT[R] "  └■ └■ || ■ ╲■ "
30 CURSOR13,10:PRINT[R]" ╲◤ ╱◤ ||◤  ◤ ":CURSOR13,11:PRINT[R]"┌■ ┌■ ┌■ ┌■ ┌■"
40 CURSOR13,12:PRINT[R]"└◤ |■ └■ └__ ■ ":CURSOR13,13:PRINT[R]"└◤ └◤ ╱◤ _◤  ◤"
50 CURSOR 16,14:PRINT[6]"1987/FROIES":GET A$:IF A$="" THEN R=R*-(R<6)+1:GOTO20
60 DIMA$(10,10),B(5),C$(5,4),D$(10):SC=0:CU=0:RU=1:TI=50:CLS3
70 R1=1:R2=4:II=0:X=15:NN=0:TX=15:NB=5
80 M$="G4B8A2G2F2E2D2E8G8C4D4E4F4G4R4G4R4G2R2G4R4B4A4G4F4#D4F8G8":M3$="V12"
90 FOR I=1 TO 32:M3$=M3$+"D3R1":NEXTI
100 FOR J=1 TO4:FOR I=1 TO5:READ A$(I,J):NEXT:NEXT:FOR I=1 TO5:READ D$(I):NEXT
110 FORI=1TO15:READA$:FONT$(3,I)=HEXCHR$(A$+A$+A$):NEXTI:PAL 0,1,2,0,4,0,1,7
120 LINE [6,0],16*8,10*8,11*8,24*8:LINE [6,0],19*8,10*8,24*8,24*8
130 LINE [3,0],11*8,10*8,11*8,24*8:LINE [3,0],14*8,10*8,24*8,24*8
140 LINE [5,0],20*8,10*8,11*8,24*8:LINE [5,0],24*8,10*8,24*8,24*8
150 BOX [1,0],86,24,194,193:BOX[7,0],87,25,193,192
160 BOX [1,0],77,13,170,58,2:BOX[7,0],78,14,169,57,0
170 FOR I=1 TO5:LINE [2,0],11*8,10*8+II*8,24*8,10*8+II*8:II=II+I:NEXTI
180 CURSOR 12,10:PRINT"ROUND";RU:MUSIC"T703D4C4D4F4E4G4B6G2";"T702D1E1C1F1C1F1"
190 WAIT500:CURSOR12,10:PRINTSPC(10):TEMPO6
200 REM■■■■■■■■■■■ MAIN ■■■■■■■■■■■■■■■■
210 B(5)=B(4):B(4)=B(3):B(3)=B(2):B(2)=B(1)
220 IF PI>=8-RU ELSE:B(1)=4:PI=PI+1:GOTO240
230 B(1)=INT(RND(1)*3)+1:PI=0:PI=PI+1
240 IF PEEK($37E7)=0 THEN MUSIC"O3";M$;"O4";M3$
250 IF PEEK($D000+X+1+20*40)=67 THEN 540
260 CURSOR10,2:PRINT"SCORE"SC:CURSOR10,3:PRINT"ROUND";RU;"■■■■■■■WAPON";NB;" "
270 CURSOR 10,5:PRINT[2]"=HIT=";RU*10-CU;" ":CURSOR 10,6:PRINT[4]"TIME ";TI;" "
280 FOR I=1 TO 5:FPRINT[X,19+I],0,0,0,0,0:NEXT I:GET A$
290 VG=VG-(A$="■" AND X<19)+(A$="■" AND X>11):X=X+VG*5:NN=NN+VG:NN=SGN(NN)
300 IF VG=0 ELSE FOR I=10 TO23:CURSOR 10,I:PRINT"                    ";:NEXT:VG=0
310 IF PEEK($E001)=254 THEN GOSUB 470
320 IF PEEK($E001)=191 AND NB>0 THEN GOSUB 710
330 PAL 0,1,2,(NN=-1)*RU*-1,4,(NN=1)*RU*-1,(NN=0)*RU*-1,7
340 FPRINT[X,20],0,0,1,0,0:FPRINT[X,21],14,2,3,4,15
350 FPRINT[X,22],5,6,7,8,9:FPRINT[X,23],10,11,0,12,13
360 CURSOR 16+NN*5,10:PRINT[R1]A$(1,B(1))
370 FOR I=1 TO2:CURSOR 15+NN*4,10+I:PRINT[R2]A$(2,B(2)):NEXTI
380 FOR I=1 TO3:CURSOR 13+NN*2,12+I:PRINT[R1]A$(3,B(3)):NEXTI
390 FOR I=1 TO4:CURSOR 12+NN*1,15+I:PRINT[R2]A$(4,B(4)):NEXT:R2=-(R2=1)*3+1
400 FOR I=1 TO4:CURSOR 11,19+I:PRINT[R1]A$(5,B(5));:NEXTI:R1=-(R1=1)*3+1
410 TI=TI-1:IF TI<1 THEN CURSOR 11,12:PRINT[4]"TIME UP!!!!":GOTO540
420 CURSOR TX+1,8:PRINT"    ■■■■     ";:F=INT(RND(1)*3)-1:F=INT(RND(1)*3)-1
430 K=(F=-1 AND TX=10)+(F=1 AND TX=20):IF K=-1 THEN F=0
440 TX=TX+F*5:CURSOR TX+1,8:PRINT"◢■╲■■■■●┘"
450 IF RU*10-CU<1 THEN 610:ELSE 210
460 REM■■■■■■■■■■■■ TAMA HIT ■■■■■■■■■■■■■
470 CURSOR X,19:PRINT"■■■■■":WAIT15:CURSOR X,19:PRINT"     "
480 CURSOR X,16:PRINT"■◆■◆■":WAIT15:CURSOR X,16:PRINT"     "
490 CURSOR X,12:PRINT"■■□■■":WAIT15:CURSOR X,12:PRINT"     "
500 CURSOR X,10:PRINT"■■.■■":WAIT15:CURSOR X,10:PRINT"     ":DE=1
510 IF TX=X THEN CURSOR TX+1,8:PRINT[2]"◢■╲■■■■*┘":SC=SC+10:CU=CU+DE
520 RETURN
530 REM■■■■■■■■■■■■ GAME OVER ■■■■■■■■■■■■
540 MUSICSTOP:NOISE"O5G1G1B1B1A1A1":FOR I=1 TO5:FPRINT[X,19+I],0,0,0,0,0:NEXT
550 CURSOR X,20:PRINT[2]"■ ▲╱ ■■■■■■ ■■◣■■■■■■■◢■◣■■■■■■■■╱■■■╲";:WAIT99
560 CURSOR X,20:PRINT[2]"  ▲    ■■■■■■  ■◤  ■■■■■■■  ■◣■  ■■■■■■■  ■◣  ╲";:WAIT99
570 CURSOR X,20:PRINT[2]"       ■■■■■■  ◣◣  ■■■■■■■  ◢◣  ■■■■■■■       ";:WAIT99
580 CURSOR X,20:PRINT[2]"       ■■■■■■      ■■■■■■■      ■■■■■■■       ";:WAIT99
590 CURSOR 11,10:PRINT"GAME OVER":WAIT 1000:CLS3:RUN
600 REM■■■■■■■■■■ FINISH ■■■■■■■■■■■■■■
610 MUSIC STOP:NOISE"T704B4A4F4E4D4C4C4C2C2C2C2"
620 CURSORTX+1,8:PRINT[2]"▒▒▒▒■■■■▒▒▒▒":WAIT90
630 CURSORTX+1,8:PRINT[2]"***■■■■***":WAIT90
640 CURSORTX+1,8:PRINT[2]"...■■■■...":WAIT90:WAIT 500:CLS:TEMPO7
650 FOR I=1 TO 5:FPRINT[X,19+I],0,0,0,0,0:NEXT I
660 CURSOR X,14:PRINT"  ●N  ●■■■■■■_╲A╱_■■■■■■─●‾●─";:WAIT 100:CLS
670 CURSOR X,10:PRINT"  .■■■=:=   ";:CURSOR 10,9:PRINT" FINISH !!!"
680 MUSIC"T703B3A2R1C2R1B3R2A3B2C5C1B1D2G1G1R2":CURSOR 11,21:PRINT"EXTEND TIME
690 MUSIC "T702B3A2R1C2R1B3R2A3B2C5C1B3D2G1G1B4D5F5E6C6A8A8"
700 WAIT5000:SC=SC+TI*2:RU=RU+1:CU=0:NB=NB+8:TI=TI+55:IFRU=8THEN730:ELSE780
710 MUSICSTOP:NOISE"T706B5B5B5B5B5D1"
720 FOR J=23 TO 9 STEP-1:CURSORX-1,J:PRINT[2]D$(J/5);:NEXT:NB=NB-1:DE=5:GOTO510
730 CURSOR X,10:PRINT" .╱■■■■  ‾◥ "
740 CURSOR10,20:PRINT[4]" G O O D ! ":CURSOR 10,15:PRINT"YOUR SCORE"SC;
750 MUSIC INIT:MUSIC"O3B6G4B4";"O3B8":MUSIC"O3G6F4G6";"O3G8"
760 MUSIC"O3D4C4D4F4E4F4G4B4""O3D8D8C8":MUSIC"O3G6G4A4B4R1""O2C1C1C1"
770 WAIT 5000:CLS3:PAL:RUN
780 FOR I=1 TO5:B(I)=4:NEXTI:CLS:GOTO180
790 REM■■■■■■■■■■■■ DATA ■■■■■■■■■■■■■■■■
800 DATA "■  ","■■   ","■■■        ","■■■■          ","■■■■     "
810 DATA "  ■","   ■■","       ■■■","          ■■■■","          ■■■■"
820 DATA " ■  "," ■■■  ","  ■■■    ","  ■■■■■      ","   ■■■■■■■"
830 DATA "   ","     ","         ","             ","            "
840 REM 1234567890ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ1234567890ABCDEFGHIJ
850 DATA"■■■■■■■","■■■■■■■","■■▒▒■■","■▒▒▒▒▒▒■","▒▒▒▒▒▒▒▒"
860 DATA"0000001824425AE7","0504061636F6F6E6","FBFB76B5BDBDDBDB"
870 DATA"A02060686C6F6F67","1F3CF3CC30C00106","16EE0F150E3F7F67"
880 DATA"BDBDBD7E7E7E18C3","6877F0A870FCFEE6","F83CCF330C038060"
890 DATA"1E7C000000000000","4326180000000000","C264180000000000"
900 DATA"783E000000000000","0000000000000307","000000000000C0E0"
910 REM■■■ ARMY BORST 1987/FROIES ■■■■
```

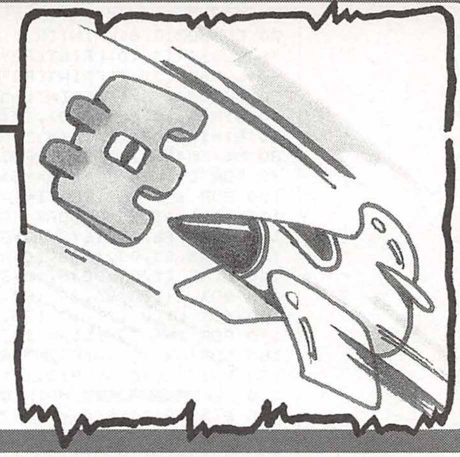
★僕は0.9̇と1が等しいかぎり，数字なんか大嫌いだー。（千葉県市川市・W厄MAN16才）……【影：0.9̇と1が等しいのなら，アジャコングと松田聖子だって等しいのか？編：影さん影さん，字の上に点をつけりゃいいってものじゃないでがすよ。影：ハテ？】

MZ-2500シリーズ (M25-BASIC)用

敵の軍団を全滅せよ！

SUPER WARS（スーパーウォーズ）

●もったんSOFT



◆内 容

敵の惑星に乗り込み，敵の軍団を全滅させるのが目的です。

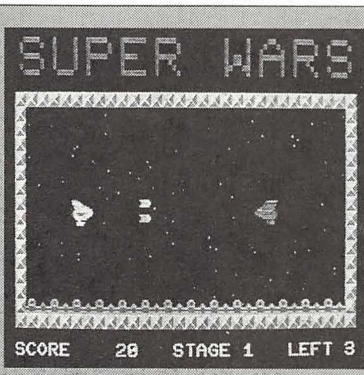
◆遊びかた

ジョイスティック専用でスティックで自機が8方向移動，トリガ1でミサイル発射です。ミサイルは単発ですが，一度射った弾が画面上に残っていても，トリガを押すと，前の弾が消えて新しくミサイルが発射されます。

こうして，敵機を破壊しつつ進んでください。ただし，敵機を15機のがすと，もう一度ステージの最初にもどされます。

また，パワーアップは敵機を5機破壊するごとに，ミサイルの色が自動的に変化し，威力が1ずつ増していき，最終的にバリアが付きます。

バリアのHPは5で，敵機や敵のミサイルやレーザーに自機自体が当たると一つ減ります。



▲《写真1》敵機が右からバンバンでてくるのでそれをのがさず撃っていくゲームです

◆苦労点

自機やミサイル等の当たり判定に，ひじょうに苦労しました。

◆最後に

このゲームは，オールBASICのわりに敵機が多く，全部で13種類も？います。また，それぞれの移動パターンもちがいます。それに敵の武器だって，通常ミサイル，誘導ミサイル，レーザーの3種類があります（細かく言えば4種類）。

また，このゲームは4面あたりからが，とくにおもしろいのでぜひ全面クリア目指してがんばってください。

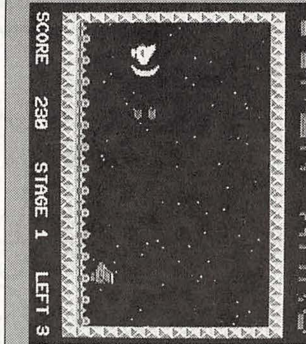
ST…………	ステージ数
LE…………	残機数
X…………	自機のX座標
Y…………	自機のY座標
MX…………	自機ミサイルのX座標
MY…………	自機ミサイルのY座標
EX…………	敵機のX座標
EY…………	敵機のY座標
EMX…………	敵機ミサイルのX座標
EMY…………	敵機ミサイルのY座標
BX…………	ボスのX座標
BY…………	ボスのY座標
BMX…………	ボスのミサイルのX座標
BMX…………	ボスのミサイルのY座標
BLX…………	ボスのレーザーのX座標
BLY…………	ボスのレーザーのY座標
S…………	キー入力用

SUPER WARSのプログラム・リスト

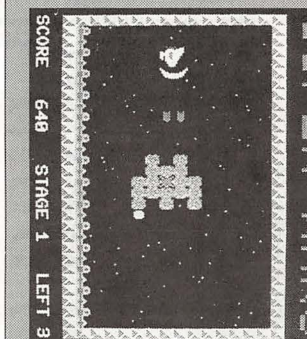
```
   5 '■■■■■■■■ SUPER WARS 1991 BY ﾓｯﾀﾝ SOFT FOR MZ-2500(M25-BASIC)
  10 '■■■■■■■■ ｼｮｷ ｾｯﾃｲ
  20 init "crt2:320,200,16":init "crt1:40,25,0,0":kmode:klist 0:click off:cgen
1:pen:play init:for I=0 to 13:sound I,0:next
  30 for I=32 to 90:FO$="":for J=1 to 8:FO=asc(mid$(cgpat$($200+I),J,1)):FO$=FO
$+chr$(FO or FO*2):next:def chr$(I)=FO$+FO$+FO$:next
  40 for I=97 to 152:read CH$:def chr$(I)=hexchr$(CH$):def chr$(I+57)=mirror$(h
exchr$(CH$)):next
  50 restore 1820:for I=0 to 9:read E$,E1$:EN$(I)=E$+"⇩⇦⇦"+E1$:next
  60 for I=0 to 9:read EH(I):next
  70 restore 1850:for I=1 to 6:read ES$(I):next
  80 ST=1:LE=3:X=10:Y=12
  90 GI$="ab⇩⇦⇦cd":MI$(0)="e⇦⇩e":MI$(1)="f⇩⇦f":MI$(2)="g⇩⇦g":EM$(0)="■":EM$(1)=
"+":EM$(2)="┴":BM$="■ｻ⇩⇦⇦■ﾆ":BA$="rr⇩⇦⇦rr":ER$="  ⇩⇦⇦  ":ER1$="  ⇩⇦⇦  ":ER2$=" ⇩
⇦ "
 100 BO$(1)="  ■■■⇩⇦⇦⇦⇦■■■■ ⇩⇦⇦⇦⇦ ■■■■⇩⇦⇦⇦⇦■■■■ ⇩⇦⇦⇦⇦  ■■■":BO$(2)=" ■■ ■⇩⇦
⇦⇦⇦  ■■■⇩⇦⇦⇦⇦■■■ ⇩⇦⇦⇦⇦  ■■■⇩⇦⇦⇦⇦ ■■ ■":BO$(3)="■■ ■ ⇩⇦⇦⇦⇦ ■■■■⇩⇦⇦⇦⇦■■■■ ⇩
⇦⇦⇦  ■■■■⇩⇦⇦⇦⇦■■ ■  "
 110 BO$(4)=BO$(1):BO$(5)=BO$(2):BO$(6)=BO$(3):BA3$=string$(5,"rrrrr⇩⇦⇦⇦⇦"):ER
3$=string$(5,"     ⇩⇦⇦⇦⇦")
 120 TI$(1)=string$(15,"┤├"):TI$(3)=string$(15,"‾─"):TI$(5)=string$(15,"||"):TI
$(2)=TI$(1):TI$(4)=TI$(3):TI$(6)=TI$(5)
 130 '■■■■■■■■ ﾀｲﾄﾙﾉ ﾋｮｳｼﾞ
 140 cls 3:view@ (0,0)-(0,0):symbol (40,20),"SUPER WARS",3,5,10
 150 symbol (85,130),"PUSH TRIGGER BUTTON",1,2,11
 160 symbol (90,170),"1991 BY ﾓｯﾀﾝ SOFT",1,2,14:view@
 170 locate 18,11:print GI$
 180 for I=9 to 15:color=(0,I):color=(0,0):next:key 0,""
 190 if strig(1)=0 then 190
 200 '■■■■■■■■ ｶﾞﾒﾝﾉ ﾋｮｳｼﾞ
 210 cls 3:key 0,"":symbol (40,10),"SUPER WARS",3,3,10
 220 locate 5,5:print [1] string$(30,"┬")
 230 for I=6 to 19:locate 5,I:print [1] "┬";string$(28," ");"┬":next
 240 locate 5,20:print [1] string$(30,"┬")
 250 gosub 1560:gosub 1570:gosub 1580
 260 for I=0 to 199:pset (rnd(1)*224+48,rnd(1)*103+48),rnd(1)*15:next
 270 '■■■■■■■■ ｵﾝｶﾞｸﾉ ｾｯﾄ
 280 on play gosub 1350:play on:play "":goto 340
 290 play off:play init:on play gosub 1360:play on:play ""
 300 '■■■■■■■■ ﾒｲﾝ
 310 BX=28:BOH=7*ST:if ST=1 or ST=4 then BY=int(rnd(1)*8)+6 else BY=9
 320 C=C+(C>0):C1=0:S=stick(1)
 330 gosub 440:gosub 490:gosub 1080:gosub 880:gosub 1060:gosub 1080:gosub 920:g
osub 1070:goto 320
 340 gosub 1600:goto 400
 350 C=C+(C>0):C1=0:S=stick(1)
 360 gosub 1310:gosub 440:gosub 1150:gosub 1160:gosub 490:gosub 1170:gosub 530:
gosub 1150:gosub 1170:gosub 570:gosub 1160
 370 if EX<33 and EX>5 then 350
 380 if KF=0 then NS=NS+1:if NS=15 then gosub 1510:goto 400 else 400
 390 if BS=5 then BS=0:gosub 1280
 400 JU=JU+1:if JU>50 and EMF=0 then gosub 1600:goto 290 else if JU>50 and EMF=
1 then EX=2:EY=2:goto 350
 410 ES=val(mid$(ES$(ST),JU,1)):if ES=8 then EX=6 else EX=32
 420 EY=int(rnd(1)*12)+6:EH=EH(ES):KF=0:F=0:T=0:goto 350
 430 '■■■■■■■■ ｼﾞｷﾉ ﾋｮｳｼﾞﾄ ｲﾄﾞｳ
 440 IDX=((S=3 or S=6 or S=9)*(X<30))*2-((S=1 or S=4 or S=7)*(X>8))*2
```


★先日告白しようと思い，勇気をだしてTELしたが，彼氏がいると言われた。ボクの目には……キラリ☆（愛知県江南市・ミドリムシ16才）
……【影：やーい，やーいふられてやんの！つぐ美：そんなに仲間ができたのがうれしいの？影：へっ!?なんのことだね。】

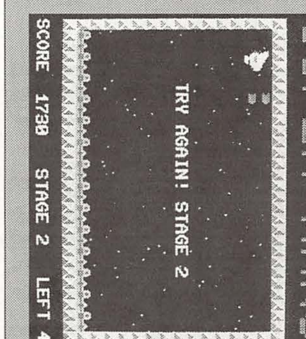
```
 450 IDY=((S=1 or S=2 or S=3)*(Y<16))*2-((S=7 or S=8 or S=9)*(Y>7))*2
 460 if IDX<>0 or IDY<>0 then locate X,Y:print ER$;:X=X+IDX:Y=Y+IDY
 470 locate X,Y:print GI$;:return
 480 '████████ ミサイルノ ヒョウジト イドウ
 490 locate MX,MY:print ER2$;
 500 if (strig(1)=1)*(MX=0 or MX>X+5) then MX=X:MY=Y else if MX>0 then else ret
urn
 510 MX=MX+2:if MX>32 then MX=0:return else locate MX,MY:print MI$(MI);:return
 520 '████████ テキノ ヒョウジ
 530 locate EX,EY:print ER1$;
 540 on ES+1 gosub 630,640,660,680,690,710,740,760,710,770
 550 if EX<6 or EX>32 then return else locate EX,EY:print EN$(ES);:return
 560 '████████ テキノミサイルノ ヒョウジ
 570 if (EMF=0)*((ES=0)-(ES=2)-(ES=3)-(ES=8)-(EX<6)-(EX>32)) then return
 580 if EMF=1 then else if rnd<.5 then EMX=EX:EMY=EY:EMF=1:MS=ES else return
 590 locate EMX,EMY:print " ";
 600 on MS gosub 790,,,790,800,820,800,,820
 610 if EMX<6 then EMF=0:return else locate EMX,EMY:print EM$(EMI);:return
 620 '████████ テキノ イドウ
 630 EX=EX-2:return
 640 if F=0 then EY2=EY:F=1
 650 EX=EX-2:EY=EY+((EX<25)*(EY>7)*(EY2>11))*2-((EX<25)*(EY<16)*(EY2<12))*2:ret
urn else return
 660 if EX=20 and F=0 then EY2=EY:F=1 else if EX=26 and F=1 then F=2
 670 EX=EX+(F=0)*2-(F=1)*2+(F=2)*2:EY=EY+((F=1)*(EY2<12))*2-((F=1)*(EY2>11))*2:
return else return
 680 EX=EX-2:EY=EY+int(rnd(1)*3-1)*2:EY=EY+(EY>16)*2-(EY<7)*2:return
 690 if EX=20 and F=0 then EY2=EY:F=1 else if abs(EY-EY2)=6 and F=1 then F=2
 700 EX=EX+(F=0)*2-(F=1)*0-(F=2)*2:EY=EY+((F=1)*(EY2<12))*2-((F=1)*(EY2>11))*2:
return else return
 710 if F=0 then EY2=EY:F=1:F1=(EY2<12)*0-(EY2>11)
 720 if EY<8 then F1=0 else if EY>15 then F1=1
 730 EX=EX+(ES=5)-(ES=8):EY=EY+((F1=0)*(EY<16))*2-((F1=1)*(EY>7))*2:return
 740 EX=EX+(F=0)*2:F=1:EY=EY+(F=1)*int(rnd(1)*3-1)*2:EY=EY+(EY>16)*2-(EY<7)*2
 750 T=T+1:if (T>50)*(F<4)*(F>0) then EX=EX+2:F=F+1:return else return
 760 T=T+1:if T>30 then EX=EX-4:EY=int(rnd(1)*12+6):T=0:return else return
 770 EX=EX-2:EY=EY+sgn(Y-EY):return
 780 '████████ テキノミサイルノ イドウ
 790 EMX=EMX-2:EMI=0:return
 800 if T1<15 then EMX=EMX+sgn(X-EMX):EMY=EMY+sgn(Y-EMY):T1=T1+1:EMI=1:return
 810 EMX=5:T1=0:return
 820 if rnd< 8 then EMX=5:return
 830 for I=EMX to 6 step -1:locate I,EMY:print EM$(2);:next
 840 for I=EMX to 6 step -1:locate I,EMY:print " ";:next
 850 if (C=0)*(X<EX)*(Y=EMY or Y+1=EMY) then gosub 1190
 860 EMX=5:return
 870 '████████ ボスノ ヒョウジ
 880 locate BX,BY:print ER3$;
 890 on ST gosub 1020,1030,,1020,1030
 900 locate BX,BY:print BO$(ST);:return
 910 '████████ ボスノ コウゲキ
 920 if ST=1 or ST=4 then return
 930 if BMF=1 then else if rnd<.5 then BMX=BX-1:BMY=BY:BLX=BX:BLY=BY:BMF=1 else
 return
 940 on ST goto ,950,970,,950,970
 950 locate BMX,BMY:print ER$;
 960 if T1<30 then BMX=BMX+sgn(X-BMX):BMY=BMY+sgn(Y-BMY):T1=T1+1:locate BMX,BMY
:print BM$;:return else BMF=0:T1=0:return
 970 BMF=0:if W>0 then W=W-1:return else W=int(rnd(1)*3)+4
 980 for I=BLX to 6 step -1:locate I,BLY:print EM$(2);:locate I,BLY+2:print EM$
(2);:locate I,BLY+4:print EM$(2);:next
 990 for I=BLX to 6 step -1:locate I,BLY:print " ";:locate I,BLY+2:print " ";:l
ocate I,BLY+4:print " ";:next
 1000 if (C=0)*(X<BX)*((Y+1=BLY)-(Y+1=BLY+2)-(Y+1=BLY+4)) then 1190 else return
 1010 '████████ ボスノ イドウ
 1020 BX=BX-2:if BX<6 then BX=26:BY=int(rnd(1)*9)+6:return else return
 1030 if BY<8 then F=0 else if BY>12 then F=1
 1040 BY=BY+2:BY=BY+(F=1)*4:return
 1050 '████████ ボストノ アタリノ ハンテイ
 1060 if (C=0)*(X<BX+5)*(X>BX-2)*(Y<BY+5)*(Y>BY-2) then 1190 else return
 1070 if (C=0)*(BMF=1)*(abs(X-BMX)<2)*(abs(Y-BMY)<2) then 1190 else return
 1080 if (C1=0)*(MX>0)*(MX=BX+2)*(MY=BY+2 or MY+1=BY+2) then 1100 else return
 1090 '████████ ボスノ バクハツ
 1100 C1=1:BOH=BOH-MI-1:if BOH>0 then 1400
 1110 for I=1 to 15:color=(0,I):color=(0,0):next:play off:play init
 1120 gosub 1410:for I=0 to 50:locate BX,BY:print BA3$;:locate BX,BY:print ER3$;
:next:locate BMX,BMY:print ER$;:BMF=0:SC=SC+100:gosub 1560
 1130 goto 1440
 1140 '████████ アタリノ ハンテイ
 1150 if (C=0)*(abs(X-EX)<2)*(abs(Y-EY)<2) then 1190 else return
 1160 if (C=0)*(EMF=1)*(X=EMX or X+1=EMX)*(Y=EMY or Y+1=EMY) then 1190 else retu
rn
 1170 if (C1=0)*(MX>0)*(MX=EX or MX-1=EX)*(abs(MY-EY)<2) then 1240 else return
 1180 '████████ ジキノ バクハツ
 1190 if BA=1 then BH=BH-1:C=2 else 1210
 1200 if BH=0 then BS=0:GI$="ab⇩⇦⇦cd":ER$="  ⇩⇦⇦  ":locate X+2,Y:print " ⇩⇦ ":BA
=0:return else return
 1210 locate X,Y:print BA$;:gosub 1380:pause 5:locate X,Y:print ER$;
 1220 LE=LE-1:X=10:Y=12:GI$="ab⇩⇦⇦cd":BS=0:MI=0:BA=0:C=30:gosub 1580:if LE=0 the
n 1540 else return
 1230 '████████ テキノ バクハツ
 1240 C1=1:EH=EH-MI-1:if EH>0 then 1400
 1250 locate EX,EY:print BA$;:gosub 1390:pause 1:locate EX,EY:print ER1$;
 1260 EX=3:SC=SC+EH(ES):BS=BS+1:KF=1:goto 1560
 1270 '████████ パワー アップ
 1280 if MI<2 then MI=MI+1:return
 1290 if BA=0 then BA=1:BH=5:GI$="abh⇩⇦⇦cdi":ER$="    ⇩⇦⇦    ":return else retur
n
 1300 '████████ スクロール
 1310 SF=1-SF:if SF=0 then return
 1320 TI$(ST)=right$(TI$(ST),27)+left$(TI$(ST),1)
 1330 locate 6,19:print TI$(ST);:return
 1340 '████████ オンガクノ エンソウ
 1350 play "O7L8T230@0@V110FGABFGABFGABFGABFGABFGABFGABFGABFGABFGAB":return
 1360 play "O2L8T230@0@V110CCDDCCDDCCDDCCDDCCDDCCDDCCDDCCDDCCDDCCDD":return
 1370 '████████ コウカオン
 1380 sound 6,60:sound 7,5:sound 8,16:sound 9,0:sound 12,12:sound 13,0:return
 1390 sound 6,5:sound 7,5:sound 8,16:sound 9,0:sound 12,12:sound 13,0:return
 1400 sound 2,50:sound 7,92:sound 8,0:sound 9,16:sound 12,10:sound 13,0:return
 1410 play ,,"Q8O5L20T100@10@M2FEDC1@M0":return
 1420 play ,,"Q8O5L20T100@10@M2CCCCCCCCC1@M0":return
 1430 '████████ クリアノ ショリ
 1440 ST=ST+1:LE=LE+1:JU=0:NS=0:if ST<7 then gosub 1570:gosub 1580:goto 280
 1450 '████████ エンディング
 1460 if MX>0 then gosub 490:pause 1:goto 1460
 1470 IDX=2:IDY=0:gosub 460:pause 2:on play gosub 1350:if X<30 then 1470 else lo
cate X,Y:print ER$;:pause 15
 1480 gosub 1420:for I=0 to 5:for J=1 to 15:color=(0,J):color=(0,0):next J,I
 1490 locate 12,8:print "CONGRATULATIONS!":gosub 1380:pause 6:locate 16,12:print
 "YOU WON!":gosub 1380:pause 6:locate 9,16:print "PROGRAMMED BY J.I SOFT":gosub
1380:pause 60:run
 1500 '████████ ヤリナオシ
 1510 locate 11,12:cflash 1:print "TRY AGAIN! STAGE";ST:for I=0 to 9999:on play
gosub 1350:next:cflash
 1520 locate 10,12:print spc(20):JU=0:NS=0:return
 1530 '████████ ゲームオーバーノ ショリ
 1540 play off:play init:locate 15,12:print "GAME OVER":pause 20:run
 1550 '████████ テンスウナドノ ヒョウジ
 1560 locate 5,22:print using "SCORE ####0";SC;:return
 1570 locate 19,22:print using "STAGE #";ST;:return
 1580 locate 29,22:print using "LEFT #";LE;:return
 1590 '████████ ジカンヲ カセグ
 1600 RO=RO+1:if RO=40 then RO=0:return
 1610 S=stick(1):gosub 1310:gosub 440:gosub 490:pause 1:goto 1600
 1620 '████████ キャラクターノ データ
 1630 data 0000F87E7F3F3F1F000000787E3F3F9F000000787E3F3F1F,000000080E0F8FE0000
00000080E0E000000000000080F8FE,3F3F3F3F1F060F0F7FF0F87F9F060F0F3F30383F1F060F0F
 1640 data FEFEFEF8E000C080E13F7EF8E000C080FE3E7EF8E000C080,00000000000000000000
FE7F7FFE0000000FE7F7FFE0000,0000FE7F7FFE0000000000000000000000000000000000000
 1650 data 00000000000000000FE7F7FFE00000000000000000000,C0703C1E1E0F0F0F0000
00000000000C0703C1E1E0F0F0F,0F0F0F1E1E3C70C00000000000000000000F0F0F1E1E3C70C0
 1660 data 000000102050B3F000000001020400000000000000838,0000FF00FEFCFCF80000
00FE000000100000000000000000,FEFC3F0700000000010300000000000000000000000000000
 1670 data 0C1CFCFC183C3C00F2E3030201C0C000000000000000000,071F386061C3C6CC071F
3F7F7FFFFFFF000000060E1C1801,CCC6C36160381F07FFFFFF7F7F3F1F0701181C0E06000000
 1680 data 0000000000000000C1C3271F1F3F7FFF0103271F193377FE,000000000000000FF7F
3F1F1F27C3C1FE7733191F270301,80403C007C000000000000000080941EFF7F3F037F7F6BE1
 1690 data 0000007C003C40801E9480000000000E16B7F7F033F7FFF,010103030707 1FFF0000
000000001CFE010103030 7031DFE,8080C0C0E0E0F8FF8080C0C0E0C080008080C0C0E0C0B87F
 1700 data FF1F07070303010100010307030301 01FE1D030703030101,FFF8E0E0C0C080807F38
000000000007FB8C0E0C0C08080,000000000000003070F03070F1FFF7C380003070E1FFF7F3F
 1710 data 00000000000C0E0C0F0FCFEFFFF3F1E00F0FC0ECEFCFEFE,070300000000000387C
FF1F0F07030F3F7FFF1F0E070300,E0C000000000000001E3FFFFFEFCF0C0FEFEFCCE0EFCF000
 1720 data 000300030100000301000300000303000003000000000007C,38400102040CCCCCC0A0
E0E0C0F0303000000000000000000,070000000000807030003070 70E070000080000000000000
 1730 data CC080000020BC1830F0F070789C00000000000000000000,00000000000608000C18
3078CC81070F000000000000000000,00080600000000000F0781CC7830180C000000000000000000
 1740 data FF7F3F1F3F7FFF1F000080E0800000E0FF7F3D183D7FFF1E,80E0F8FCFEFEFFFF0000
000000000080E0F83CFEFE1F07,1FFF7F3F1F3F7FFFE0000080E08000001EFF7F3D183D7FFF
 1750 data FFFFFEFEFCF8E08000000000000000000071FFEFE3CF8E080,0001010202040401 0000
00000000000000010103030707FE,FF000000000F0F00000703001020407FFFE8CC8F8F80808
 1760 data 0104040202010100000000000000000FE07070303010100,F0F0000000000FF0704
020130700000080 8F8F8C88CFEFF,7EFFFFFFFFFFFFF7E4434C6492A836C14000000000000000000
 1770 data 0000000000000000997E7EFFFF7E7E99994200818 1004299,000000060 8101102030C
3026485091820000000000000000,021110080600000082915048263 00C030000000000000000
 1780 data 00007EFFFF7E0000000 7EFFFF7E00000000000000000000,0C18BCFE7F3D18300C18
BCFE7F3D1830000000000000000,002255FFFF558800002255FFFF5588000000000000000000
 1790 data FFFFFFFFFFFFFFFF81422418 18244281FFFEFCF8F8E4C281,3C66667EC300C3FF3C7E
7E7EFFFFFFFF0000000000000000,0000183CE700E7FF0000183CFFFFFFFF0000000000000000
 1800 data 0000000000000000030F1FFFFF3FFFFF030F1E3C3C3A3737,0000000000000000C0F0
F8FFFFFCFFFFC0F0783C3C5CECEC,0F07000088CCC6C37098B8F8700000000000000000000000
 1810 data 81C366181866C381000000000000000000000000000000000,0000000000000000BD7E
FFFFFFFF7EBD995A3CE7E73C5A99
 1820 data jk,lm,nｧ,oｨ,pｩ,qｪ,rｫ,sｬ,tu,vw,xy,z{,|},‾ｴ,_ｹ,▂ｺ,▃,▅,▆,▌▌
 1830 data 1,2,2,1,1,1,2,6,1,2
 1840 '████████ テキノ シュツゲンノ データ
 1850 data 00001100022001102020011300322002203301102101321100
 1860 data 11000111220022113333002211333444000114422233223344
 1870 data 22111330002020123004433215544435112445002355221344
 1880 data 33322444556666110011234560044422335556655113342666
 1890 data 44324233110055656522773441451667770011234775315667
 1900 data 55446664433210007778823299978778846564497998879999
```



▲《写真2》敵機を5機やっつけると自機の弾がパワーアップします



▲《写真3》ある程度進むとボスの登場。弱点はまん中のコアだ！



▲《写真4》敵機を15機のがすともう一度最初からになってしまいます

★よくクシャミをすると「だれかうわさしているな」というが，それならタレントはクシャミをしつづけるのではないだろうか？(愛知県春日井市・トトロ命！13才)……【影：ハックション！おっ，だれかがまたうわさをしているな。有名人はつらいなー。】

PC-6001mkIISR/6601SR (N66SR-BASIC)用



“はどうけん” P6がしゃべる〜

STORY OF THE DENPA
（ストーリー オブ ザ デンパ）

●野々原 慶治

⦿はじめましてというわけ…だ!!

今回は，ひじょうに少ないこのPC−6601SRで投稿だ!!

原篠誠先生，マシン語使っての投稿，P6をもりあげるのはいいのですが，SRのほうも使ってくださいよ。ぶひ・あげ・どん君，すばらしいぞ君は。BASICだけであんなにすごいゲームを作るんだから。P6を見捨ないで一緒にがんばっていこうじゃないか!!

⦿ストーリーだ!!

ここは地球とは別世界の地。ここにDENPA KINGDOMがあった。

兵士：大変です。KAGEが影の騎士団をつくって反乱をくわだてるといううわさが…。

王：なにー，HEN Dr.Dをつかわしておさえつけろ!!

大臣：それが2人ともうらぎってKAGEのほうに…。

王：では残りの強者7人もひょっとして……。

大臣：ひょっとしなくてもうらぎってしまいました。

王：しかたがない。そこの君。

あなた：はい，なんでしょうか。

王：KAGEどもをけちらしてこい。

あなた：わかりました。かならずやつぶしてまいります。

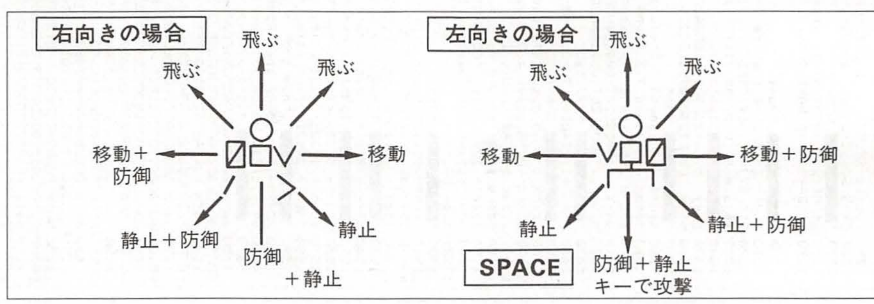
⦿HOW TO PLAYだ!!

操作方法は，第1図を見てくれればわかると思います。波動剣のだしかたは第2図に書いてあります（絵がへたでごめん）。

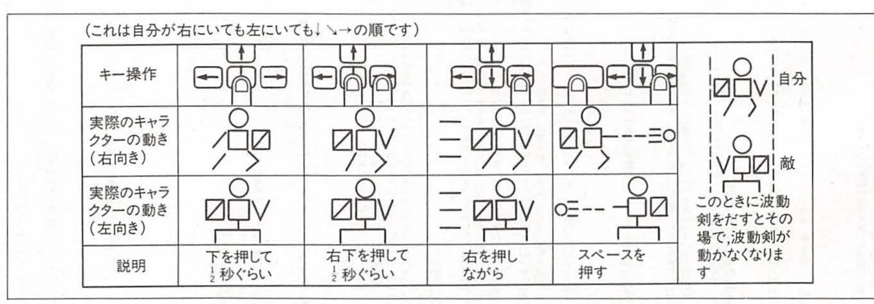
それから，ある操作をすると1回だけ体力が回復するようにしています。

プログラムだ!!

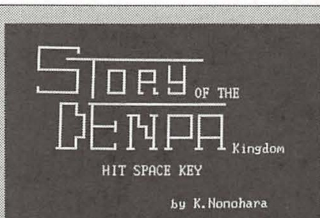
必殺技はS1，S2，S3という変数でだしています。S1が3，S2が4，S3が5になれば波動剣をだす，というふうにしているから，プログラムがわかれば



《第1図》操作方法



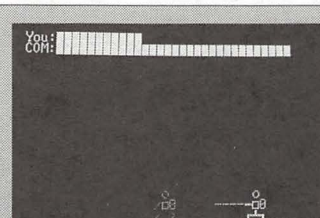
《第2図》波動剣（これは自分が右にいても左にいても↓↘→の順です）



▲《写真1》大人気のゲームがP6SRで登場でーす

▼《写真2》カーソル・キーで自分の能力を設定しましょう





▲《写真3》いまだ，波動剣をお見舞いしてやろう。下，右下，右，それ!

▼《写真4》負けた。リアルな音声がgoodですね



★何かあったらお手紙します。サヨウナラ。（東京都調布市・灯台もっと暗し18才）……【影：カールルイスがバレルを破って，9.86の世界新記録で優勝しました。甲子園では沖縄水産が決勝で破れ，昨年と同じ準優勝で終わりました。こちらはなかなかハデです。】

いくつでも必殺技はつくれます。

それとたまに，消すことができなかったやりのあとなどがでてきますが気にしないでください（消せる人は消してくれ）。

⦿苦労した点だ!!

苦労した点といったら，BASICでどれだけ早くできるかということと，倒したときに残る体の一部を消すこと（いまだ残っている）です。波動剣（敵はリニックムーブ）をだしたとき多少遅くなりますが，ごめんなさい。

⦿それから…だ!!

それから，ぼくはデータ・レコーダを持っていません。だから，なるべくSRで動くものを作ってきてくれれば僕はうれしいです。

いいわすれだ!!

ジャンプ中は左右に動けません。おしまい!!

●参考だ!!

ストリートファイターII©カプコン

★　　　★

STORY OF THE DENPA Kingdomのプログラム・リスト

★PC CLUBを買います。 でも半年もしないうちに新機種がでるのではないかと心配です。そういう話，聞いてません？（新潟県新発田市・初心者19才）……【影：角のパチンコ屋の店員さんは言ってなかったなあ。つぐ美：そうね。国会中継でも言ってなかったわ。】

PC-8001/mkII/PC-8801/mkII/SR(N-BASIC)用

4人まで遊べるちょっとかわった迷宮ゲーム

LAMIRINTH（ラミリンス）

●阿部　慎哉



内容

迷宮の中にちらばっている宝物を，通路を動かしながら集めてください。一番早く宝物を集めてもどった人が勝ちです。

遊びかた

1～4人で遊べます。プレイする人数と名前を入力すると，ゲームがはじまります。

迷宮の通路は，画面右上にある通路を矢印のある位置から押し込むことで，動かすことができます。その下の，名前の左にあるのは，つぎに取る宝物で，右にある数字は集める宝物の残りの数です。

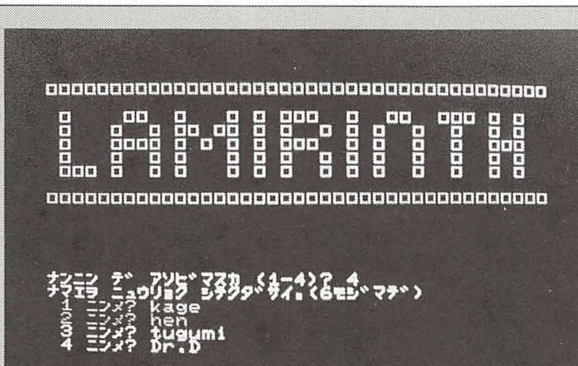
まず，矢印をテンキーの4682で動かして，押し込む位置をきめてください。右上の通路は，スペース・キーで回転させせることができます。リターン・キーで押し込みます。押しだされた通路は，右上に表示されます。

つぎに，移動できるようになります。テンキーで動かして，取りたい宝物の上まで移動させてください。そこでスペース・キーを押すと取ることができます。取れる宝物がなくなったら，リターン・キーを押すとつぎの人の番になります。

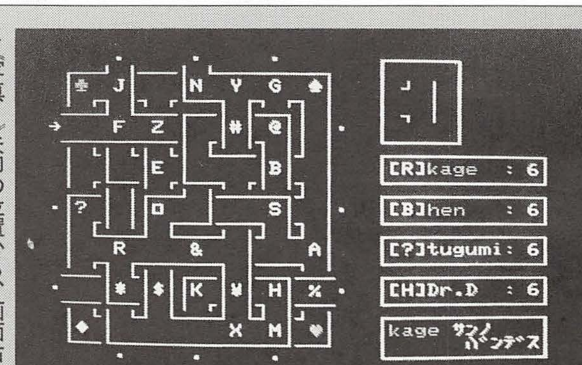
これを繰り返して，自分の集める宝物

《第1表》変数表

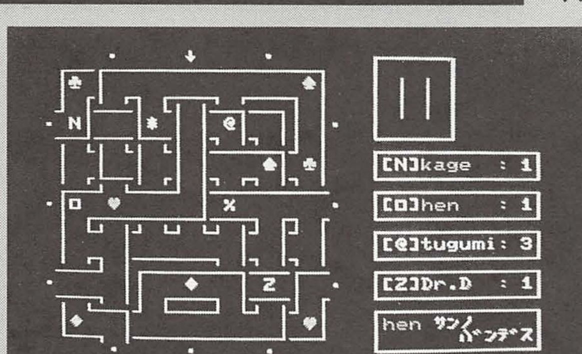
変数	内容
M(x, y, z)………	通路マップ座標
	z＝0　通路の種類
	z＝1　宝物の種類
	z＝2　プレイヤーがいるか
R( )………………	通路移動の判定用
C＄( )……………	通路キャラクター
PX( ), PY( )……	プレイヤーの座標
P＄( )……………	プレイヤー・キャラクター
C( )………………	プレイヤーの色
PN＄( )…………	プレイヤーの名前
MA( )……………	押しだされた通路のデータM(, ,)のzが入る
TA( )……………	宝物を取る順番
G( )………………	宝物の残りの数
KX, KY…………	矢印の座標



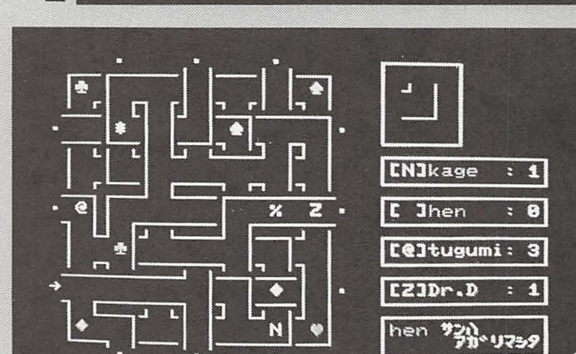
◀《写真1》タイトル画面。なんと4人まで同時に遊べるパズルなのです



▶《写真2》矢印の位置から，画面右上の通路ピースを押し込みます



▶《写真3》反対側に押しだされるピースの形にも注意しましょう



◀《写真4》パズルに強い編さん，優勝の瞬間です

★あたしのハガキがそんなにめーわくなの!?口では「みなさんの投稿お待ちしてます」みたいなこと言っといて…ひのーい!!サギだ，めーわくでないならあたしのハガキ載せなさいよ!!（北海道桧山郡・僧侶になろうかなルフィーア12才♀）……【影：ああうるさい!!】

の残りがゼロになったら，スタート地点にもどってリターン・キーを押すと，あがりになります。

ルール

押しだされた通路に，プレイヤーがいた場合は，反対側に移動する。宝物があった場合は，そのまま通路といっしょに押しだされる。

通路に他のプレイヤーがいても通ることができる。また，宝物に他のプレイヤーが重なっていても取ることができる。

移動を終える場合，宝物に重なっていてもよいが，他のプレイヤーに重なることはできない。

最後に

このゲームは１人でも遊べますが，２人以上でないとおもしろみがないと思います。１人のときは，時間制限をつけたりしてみましたが，うまくいかなかったのでやめました。と，言うことで，人数が多いほうが楽しめます。

★　★

LAMIRINTHのプログラム・リスト

```
10 '>>>>>>>>>>>>>> LAMIRINTH (ﾗﾐﾘﾝｽ) 1991年 by Shinya.Abe <<<<<<<<<<<<<<
20 CLEAR 300:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7:PRINT CHR$(12)
30 DEFINT A-Z:DIM M(6,6,2),C$(10),P$(4),PN$(4),MA(2),TA(24),R(10)
40 DIM PX(4),PY(4),C(4),G(4),G$(3):GOSUB 1320:GOSUB 950:GOSUB 1040
50 '■■■■■■■■ ｹﾞｰﾑ ｽﾀｰﾄ ■■■■■■■■
60 FOR I=1 TO PL:COLOR C(I):LOCATE PX(I)*3+2,PY(I)*3+2:PRINT P$(I):NEXT
70 KX=0:KY=5:B=8:C=100:D=50:GOSUB 920
80 '■■■■■■■■ ﾌﾟｯｼｭ & ｽﾗｲﾄﾞ ■■■■■■■■
90 L=1-L*(L<PL):IF G(L)<0 THEN 90
100 COLOR C(L):GOSUB 1240:LOCATE 26,20:PRINT PN$(L);
110 COLOR 7:PRINT " ｻﾝﾉ":LOCATE 32,21:PRINT "ﾊﾞﾝﾃﾞｽ"
120 IF INP(9)=191 THEN GOSUB 860
130 IF INKEY$=CHR$(13) THEN GOSUB 630:GOTO 270
140 I0=INP(0):I1=INP(1):IX=(I0=239)-(I0=191):IY=(I1=254)-(I0=251)
150 IF IX AND IY OR IX+IY=0 THEN 120
160 COLOR 7:LOCATE KX,KY:PRINT CHR$(165)
170 KX=KX+((IX*6)+(KX=0 OR KX=22)*IX)-(KX=0 OR KX=22)*17*IX
180 KY=KY+((IY*6)+(KY=0 OR KY=22)*IY)-(KY=0 OR KY=22)*17*IY
190 KX=-KX*(KX>0 AND KX<22)-(KX=>22)*22:KY=-KY*(KY>0 AND KY<22)-(KY=>22)*22
200 IF (IX AND KX=0 AND KY=0) OR (IX AND KX=22 AND KY=0) THEN KY=5
210 IF (IY AND KX=0 AND KY=0) OR (IY AND KX=0 AND KY=22) THEN KX=5
220 IF (IX AND KX=0 AND KY=22) OR (IX AND KX=22 AND KY=22) THEN KY=17
230 IF (IY AND KX=22 AND KY=0) OR (IY AND KX=22 AND KY=22) THEN KX=17
240 A=-(KX=0)*28-(KX=22)*29-(KY=22)*30-(KY=0)*31
250 POKE &HF302+&H78*KY+KX*2,A:B=0:GOSUB 910:GOTO 120
260 '■■■■■■■■ ｲﾄﾞｳ ■■■■■■■■
270 M(PX(L),PY(L),2)=0
280 IF INP(9)=191 THEN GOSUB 440
290 IF INKEY$=CHR$(13) THEN 500
300 I0=INP(0):I1=INP(1):IX=(I0=239)-(I0=191):IY=(I1=254)-(I0=251)
310 IF IX AND IY OR IX+IY=0 THEN 280
320 IF (PX(L)+IX)*(PY(L)+IY)<0 OR (PX(L)+IX)>6 OR (PY(L)+IY)>6 THEN 280
330 IR=-(IY=-1)-(IX=1)*2-(IY=1)*4-(IX=-1)*8
340 IF R(M(PX(L),PY(L),0)) AND IR THEN 350 ELSE 280
350 IF IY>0 OR IX<0 THEN IR=IR/4 ELSE IR=IR*4
360 IF R(M(PX(L)+IX,PY(L)+IY,0)) AND IR THEN 370 ELSE 280
370 A=M(PX(L),PY(L),2):LOCATE PX(L)*3+2,PY(L)*3+2
380 IF A THEN COLOR C(A):PRINT P$(A):GOTO 410
390 A=M(PX(L),PY(L),1):IF A THEN COLOR 7+(A>231)*6:PRINT CHR$(A):GOTO 410
400 COLOR 6:PRINT " "
410 PX(L)=PX(L)+IX:PY(L)=PY(L)+IY
420 COLOR C(L):LOCATE PX(L)*3+2,PY(L)*3+2:PRINT P$(L):GOTO 280
430 '■■■■■■■■ ｱｲﾃﾑ ﾋﾛｳ ■■■■■■■■
440 IF G(L)=0 THEN RETURN ELSE A=M(PX(L),PY(L),1)
450 IF TA(24/PL*(L-1)+G(L))<>A THEN RETURN
460 M(PX(L),PY(L),1)=0:G(L)=G(L)-1:A=TA(24/PL*(L-1)+G(L)):IF G(L)=0 THEN A=0
470 B=4:C=60:D=30:GOSUB 920:COLOR 7:LOCATE 27,L*3+5:PRINT CHR$(A)
480 LOCATE 36,L*3+5:PRINT USING "##";G(L):RETURN
490 '■■■■■■■■ ｲﾄﾞｳ ｼｭｳﾘｮｳ ■■■■■■■■
500 A=M(PX(L),PY(L),2):IF A>0 THEN 280
510 IF G(L)=0 AND M(PX(L),PY(L),1)=ASC(P$(L)) THEN 540
520 B=15:C=20:D=10:GOSUB 920:M(PX(L),PY(L),2)=L:GOTO 90
530 '■■■■■■■■ ﾌﾟﾚｲﾔｰ ｱｶﾞﾘ ■■■■■■■■
540 COLOR C(L):GOSUB 1240:LOCATE 26,20:PRINT PN$(L);:COLOR 7:PRINT " ｻﾝﾊ"
550 LOCATE 31,21:PRINT "ｱｶﾞﾘﾏｼﾀ":B=10:C=20:D=10:FOR X=0 TO 2:GOSUB 920
560 FOR Y=0 TO 200:NEXT:NEXT:B=30:GOSUB 920:FOR I=0 TO 3000:NEXT
570 COLOR 1:LOCATE PX(L)*3+2,PY(L)*3+2:PRINT P$(L):PG=PG-1
580 IF PG<>0 THEN G(L)=-1:GOTO 90
590 COLOR 6:GOSUB 1240:LOCATE 26,20:PRINT"ﾓｳｲﾁﾄﾞ ﾌﾟﾚｲ"
600 LOCATE 27,21:PRINT"ｼﾏｽｶ? (Y/N)":COLOR 7:LOCATE 0,0,0:A$=INPUT$(1)
610 IF A$="Y" OR A$="y" THEN RUN ELSE LOCATE 0,0,1:PRINT CHR$(12):END
620 '■■■■■■■■ ｽﾗｲﾄﾞ ■■■■■■■■
630 IF KY=0 OR KY=22 THEN 750
640 K=(KX=0):J=-(KX=22):FOR I=-K*6 TO J*4+1 STEP J+K
650 FOR T=0 TO 2:SWAP M(I,KY/3,T),M(I+J+K,KY/3,T):NEXT:COLOR 6
660 LOCATE I*3+1,KY-1:PRINT C$(M(I,KY/3,0)):A=M(I,KY/3,1)
670 LOCATE I*3+2,KY:COLOR 7+(A=0):PRINT CHR$(A):A=M(I,KY/3,2)
680 IF A THEN LOCATE I*3+2,KY:COLOR C(A):PRINT P$(A):PX(A)=PX(A)-J-K
690 NEXT:FOR T=0 TO 2:SWAP M(I,KY/3,T),MA(T):NEXT
700 COLOR 6:LOCATE I*3+1,KY-1:PRINT C$(M(I,KY/3,0)):LOCATE I*3+2,KY:A=MA(2)
710 IF A THEN COLOR C(A):PRINT P$(A):PX(A)=I:M(I,KY/3,2)=A:MA(2)=0:GOTO 840
720 A=M(I,KY/3,1):IF A THEN COLOR 7:PRINT CHR$(A)
730 GOTO 840
740 '
750 K=(KY=0):J=-(KY=22):FOR I=-K*6 TO J*4+1 STEP J+K
760 FOR T=0 TO 2:SWAP M(KX/3,I,T),M(KX/3,I+J+K,T):NEXT:COLOR 6
770 LOCATE KX-1,I*3+1:PRINT C$(M(KX/3,I,0)):A=M(KX/3,I,1)
780 LOCATE KX,I*3+2:COLOR 7+(A=0):PRINT CHR$(A):A=M(KX/3,I,2)
790 IF A THEN LOCATE KX,I*3+2:COLOR C(A):PRINT P$(A):PY(A)=PY(A)-J-K
800 NEXT:FOR T=0 TO 2:SWAP M(KX/3,I,T),MA(T):NEXT
810 COLOR 6:LOCATE KX-1,I*3+1:PRINT C$(M(KX/3,I,0)):LOCATE KX,I*3+2:A=MA(2)
820 IF A THEN COLOR C(A):PRINT P$(A):PY(A)=I:M(KX/3,I,2)=A:MA(2)=0:GOTO 840
830 A=M(KX/3,I,1):IF A THEN COLOR 7:PRINT CHR$(A)
840 M1=MA(0):GOSUB 870:B=1:C=20:D=5:GOSUB 920:RETURN
850 '■■■■■■■■ ｶｲﾃﾝ ■■■■■■■■
860 M1=MA(0):M1=M1+(M1=4 OR M1=10)*4+(M1=6)*2+1:MA(0)=M1:B=40:GOSUB 910
870 COLOR 6:LOCATE 27,2:PRINT C$(M1)
880 M2=MA(1):IF M2 THEN COLOR 7:LOCATE 28,3:PRINT CHR$(M2)
890 RETURN
```

```
900 '■■■■■■■■ ｵﾄ ﾀﾞｼ ■■■■■■■■
910 BEEP 1:FOR I=0 TO B:NEXT:BEEP 0:RETURN
920 FOR I=0 TO B:BEEP 1:FOR J=0 TO C:NEXT:BEEP 0
930 FOR K=0 TO D:NEXT:NEXT:RETURN
940 '■■■■■■■■ ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ ■■■■■■■■
950 COLOR 1:G$(0)="  ":G$(1)=" ﾛ":G$(2)="ﾛ ":G$(3)="ﾛﾛ"
960 LOCATE 0,0:PRINT STRING$(39,"ﾛ"):LOCATE 0,8:PRINT STRING$(39,"ﾛ")
970 COLOR 6:FOR I=0 TO 8:READ A$:FOR J=1 TO 5:A=VAL("&H"+MID$(A$,J,1))
980 B=A¥4:C=A MOD 4:LOCATE I*4+1,J+1:PRINT G$(B);G$(C):NEXT:NEXT
990 LOCATE 0,14:COLOR 7:INPUT "ﾅﾝﾆﾝ ﾃﾞ ｱｿﾋﾞﾏｽｶ (1-4)";PL:PG=PL:LL=PL+1
1000 IF PL>4 OR PL<1 THEN 990 ELSE PRINT "ﾅﾏｴｦ ﾆｭｳﾘｮｸ ｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡(6ﾓｼﾞﾏﾃﾞ)"
1010 FOR I=1 TO PL:COLOR C(I):PRINT I;"ﾆﾝﾒ";:INPUT PN$(I):NEXT
1020 FOR I=1 TO 4:G(I)=24/PL:NEXT:COLOR 7:PRINT CHR$(12):RETURN
1030 '■■■■■■■■ ｹﾞｰﾑ ｶﾞﾒﾝ ｻｸｾｲ ■■■■■■■■
1040 COLOR 7:LOCATE 25,0:PRINT "┌──────┐":FOR I=1 TO 6:LOCATE 25,I
1050 PRINT "│      │":NEXT:LOCATE 25,6:PRINT "└──────┘"
1060 FOR I=7 TO 22:READ A:LOCATE 25,I:PRINT D$(A):NEXT:COLOR 6
1070 FOR Y=0 TO 6 STEP 2:FOR X=0 TO 6 STEP 2:READ A:GOSUB 1220:NEXT X,Y
1080 FOR I=1 TO 6:GOSUB 1230:A=RND(1)*4+7:GOSUB 1220:NEXT
1090 FOR I=1 TO 13:GOSUB 1230:A=RND(1)*2+5:GOSUB 1220:NEXT
1100 FOR Y=0 TO 6:FOR X=0 TO 6
1110 IF M(X,Y,0)<>0 THEN 1120 ELSE A=RND(1)*4+1:GOSUB 1220
1120 NEXT:NEXT:M1=RND(1)*10+1:MA(0)=M1:GOSUB 870
1130 COLOR 7:FOR I=0 TO 2:LOCATE 0,I*6+5:PRINT CHR$(165):LOCATE 22,I*6+5
1140 PRINT CHR$(165):NEXT:FOR I=0 TO 2:LOCATE I*6+5,0:PRINT CHR$(165)
1150 LOCATE I*6+5,22:PRINT CHR$(165):NEXT:POKE &HF55A,28
1160 FOR I=1 TO 4:COLOR 1:LOCATE PX(I)*3+2,PY(I)*3+2:PRINT P$(I)
1170 M(PX(I),PY(I),1)=ASC(P$(I)):NEXT:GOSUB 1260
1180 FOR I=1 TO PL:M(PX(I),PY(I),2)=I
1190 COLOR C(I):LOCATE 29,I*3+5:PRINT PN$(I):COLOR 7
1200 LOCATE 27,I*3+5:PRINT CHR$(TA(24/PL*I))
1210 LOCATE 36,I*3+5:PRINT USING "##";24/PL:NEXT : RETURN
1220 LOCATE X*3+1,Y*3+1:M(X,Y,0)=A:PRINT C$(A):RETURN
1230 X=RND(1)*7:Y=RND(1)*7:IF M(X,Y,0)<>0 THEN 1230 ELSE RETURN
1240 FOR I=0 TO 1:LOCATE 26,20+I:PRINT SPC(12):NEXT:RETURN
1250 '■■■■■■■■ ｱｲﾃﾑ ｾｯﾄ ■■■■■■■■
1260 FOR J=0 TO 1:FOR I=1 TO 12:READ A$:TA(I+J*12)=VAL("&H"+A$)
1270 X=RND(1)*(5-(J=0)*2)-(J=1):Y=RND(1)*(5-(J=1)*2)-(J=0)
1280 IF M(X,Y,1)<>0 THEN 1270 ELSE M(X,Y,1)=TA(I+J*12)
1290 LOCATE X*3+2,Y*3+2:COLOR 7:PRINT CHR$(TA(I+J*12)):NEXT:NEXT
1300 FOR I=1 TO 30:X=RND(1)*24+1:Y=RND(1)*24+1:SWAP TA(X),TA(Y):NEXT:RETURN
1310 '■■■■■■■■ ﾃﾞｰﾀ ｾｯﾄ ■■■■■■■■
1320 A$=STRING$(3,29)+CHR$(31)
1330 FOR I=1 TO 10:FOR J=1 TO 3:READ C$:C$(I)=C$(I)+C$+A$:NEXT:NEXT
1340 FOR I=1 TO 10:READ R(I):NEXT:FOR I=1 TO 4:READ P$(I),C(I):NEXT
1350 FOR I=1 TO 4:READ PX(I),PY(I):NEXT:FOR I=0 TO 3:READ D$(I):NEXT:RETURN
1360 '■■■■■■■■ ﾃﾞｰﾀ ■■■■■■■■
1370 DATA "┌─","│  ","│ ┌" , "─┐","  │","┐ │" , "┘ │","  │","─┘"
1380 DATA "│ └","│  ","└─" , "│ │","│ │","│ │" , "──","   ","──"
1390 DATA "│ └","│  ","│ ┌" , "──","   ","┐ ┌" , "┘ │","  │","┐ │"
1400 DATA "┘ └","   ","──" , 6,12,9,3,5,10,7,14,13,11                  :'ﾂｳﾛﾊﾝﾃｲ
1410 DATA ♣,4,♥,2,♠,5,◆,3 , 0,0,6,6,6,0,0,6                          :'Player/ｻﾞﾋｮｳ
1420 DATA "┌────────────┐","│[ ]      :  │"                           :'ｶﾞﾒﾝｷｬﾗ
1430 DATA "└────────────┘","│            │"
1440 DATA 8888E,69F99,46544,5D555,74744,2A2AA,69999,72222,55755:'ﾀｲﾄﾙ
1450 DATA 0,1,2,0,1,2,0,1,2,0,1,2,0,3,3,2                             :'ｶﾞﾒﾝｾｯﾃｲ
1460 DATA 1,8,8,2,7,7,8,9,7,10,9,9,4,10,10,3                          :'ﾂｳﾛｾｯﾃｲ
1470 DATA 23,24,25,26,2A,3F,40,5C,DB,41,42,45                         :'ｱｲﾃﾑ
1480 DATA 46,47,48,4A,4B,4D,4E,52,53,58,59,5A
```

PC-8001/mkII

★今度，自費でPC-386GEを買います。学費をださせている親にパソコンをねだるのは良くないと思います。そこの君!!自分で買え!!
（埼玉県狭山市・**大橋隆之18才**）……【編：大声で言うほどのものでもないと思いますが…。影：お父ちゃーん，自動車買って〜。】

PC-8801mkIISR以降（N88-BASIC V2モード）用



特徴ある3人の女の子の選択がカギ！

INLAY（インレイ）

●森下　厚

ストーリー

３人の女のコ（みちよ，まり，えりこ）が捕まり，ブロックだらけの部屋に閉じ込められた。脱出するには，100の面を通らなければならない。

遊びかた

スペース・キーで，その面に適した女のコを選び，リターン・キーで決定します。60秒以内に右下の扉まで行ってください。

クリアしたら，スペース・キーでつぎの面に行けます。キャラクターの移動は，[2][4][6][8]です。

ギブアップ

[G]キーでつぎの面に進めます。ゲーム・オーバーはありません。

得点について

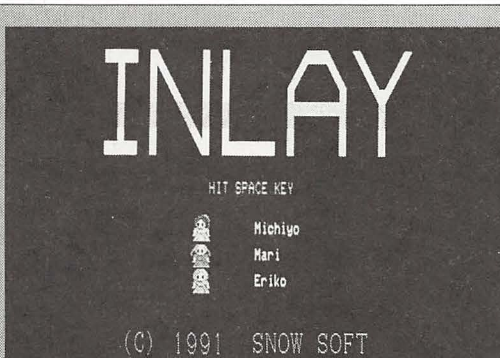
１歩進むごとに１点，クリアすれば残りタイム×５点もらえますが，ギブアップをしてしまうと点はもらえません。

その他

キャラクター選択中も時間は進んでいきますので注意してください。

プログラムの入力

リスト１（INLAY）を打ち込み，つぎに**リスト２**（MAIN）を打ち込んでください。**リスト２**のファイル名は変えないで



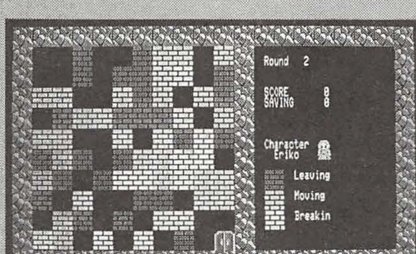
▲《写真１》タイトル画面。３人の女の子が主人公



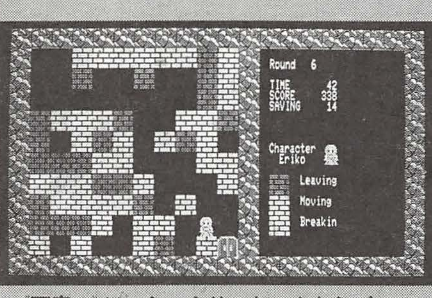


▲◀▶《写真２》３人の女の子はそれぞれ動かせるブロック，壊せるブロック，何もできないブロックがちがうんだ





▲《写真３》ブロックの配置によって適した女の子を見わけるのがコツ！



▲《写真４》ほーら，えりこちゃんならブジ扉にたどりつけました



▲《写真５》女の子の選択に迷いすぎてタイム・オーバー。ちゃんちゃん

★私はパソコンを持ってません。だから影さん，こわす前に私にくれませんか？（東京都小平市・祝10周年１＋12才）……【影：私はパソコンをこわすというイメージがついちゃったようだが，だんじてそのようなことはない。パソコンが勝手に爆発しちゃうのよ。】

ください。ゲームを開始するときは，**リスト1**を実行してください。

苦労した点

ブロック判定ルーチンに時間がかかりました。他には，一度**リスト1**を消してしまい，あわてて作り直したのでプログラムはかなり汚くなりました。

終わりに

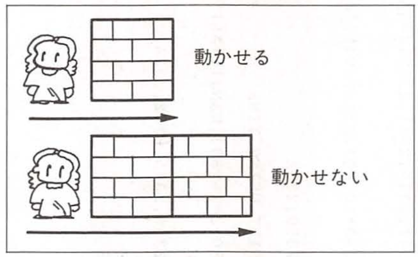
本当は宝箱を作ったり，キャラクターも多くしたりしていたのですが，**リスト1**が長くなるので中止しました。そのためイベントがなくなったり，プログラムが汚なくなったりしました。

《第1表》変数表

変数	内容
C1%～CE%	キャラクター用
A(x, y)	ラウンド・メイク用
PX, PY	キャラクター表示用
PO, SS	得点用
x, y	キャラクターの座標
RO	ラウンド
B1～B3	ブロック関係
M1＄～M3＄	ブロック・タイプ表示
N＄	キャラクターの名前
BB	ブロック関係
TT	残りタイム
D＄, A＄	文字表示用

最低でも効果音はつけたかったのだけれど，時間がなかったのでつけることができませんでした。

キャラクターの名前は個人の趣味です。



《第1図》説明

CHECKER FLAG

Dr.D：おや？ずいぶん静かなゲームじゃのう。

編：音がまったく入っていませんよね。なんだかさびしい気がしますね。

影：いやいや，こういう時間と勝負の思考型ゲームは，静かに考えるほうがいい。うーん，この面は，こうこうこうだから，この女の子でGO！あれ？タイム・オーバーだって。うーん，なかなか手ごわいゲームだ。

P.S.

愛媛県のA中学校3年生の「ちわちゃん＆まやちゃん」，元気ですか？これを見たら電波新聞社まで連絡を……。

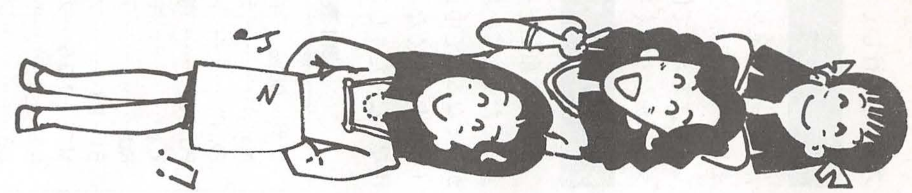
《リスト1》INLAYのキャラクター・データ作成等のプログラム・リスト

```
100 '
110 CLEAR:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:CLS:CLS 3
120 DIM C1%(99),C2%(99),C4%(99),C6%(99),CB%(99),CC%(99),CD%(99),CE%(99)
130 FOR A=0 TO 99:READ D$:C1%(A)=VAL("&H"+D$):NEXT
140 FOR A=0 TO 99:READ D$:C2%(A)=VAL("&H"+D$):NEXT
150 FOR A=0 TO 99:READ D$:C4%(A)=VAL("&H"+D$):NEXT
160 FOR A=0 TO 99:READ D$:C6%(A)=VAL("&H"+D$):NEXT
170 FOR A=0 TO 99:READ D$:CB%(A)=VAL("&H"+D$):NEXT
180 FOR A=0 TO 99:READ D$:CC%(A)=VAL("&H"+D$):NEXT
190 FOR A=0 TO 99:READ D$:CD%(A)=VAL("&H"+D$):NEXT
200 FOR A=0 TO 99:READ D$:CE%(A)=VAL("&H"+D$):NEXT
210 GOTO 860
220 ' ﾌﾞﾛｯｸ 1
230 DATA 20,10,0,0,FE7F,FE7F,0,0,0,0,FE7F,FE7F,0,0,0,0
240 DATA FE7F,FE7F,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,7FFE,3FFF,0,0
250 DATA 0,0,7FFE,3FFF,0,0,0,0,7FFE,3FFF,0,0,0,0,0,0
260 DATA 0,0,0,0,FE7F,FE7F,0,0,0,0,FE7F,FE7F,0,0,0,0
270 DATA FE7F,FE7F,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,7FFE,3FFF,0,0
280 DATA 0,0,7FFE,3FFF,0,0,0,0,7FFE,3FFF,0,0,0,0,0,0
290 DATA 0,0,0,0
300 ' ﾌﾞﾛｯｸ 2
310 DATA 20,10,0,0,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F,0,0,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F,0,0
320 DATA FE7F,FE7F,FE7F,FE7F,0,0,0,0,0,0,0,0,7FFE,3FFF,7FFE,3FFF
330 DATA 0,0,7FFE,3FFF,7FFE,3FFF,0,0,7FFE,3FFF,7FFE,3FFF,0,0,0,0
340 DATA 0,0,0,0,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F,0,0,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F,0,0
350 DATA FE7F,FE7F,FE7F,FE7F,0,0,0,0,0,0,0,0,7FFE,3FFF,7FFE,3FFF
360 DATA 0,0,7FFE,3FFF,7FFE,3FFF,0,0,7FFE,3FFF,7FFE,3FFF,0,0,0,0
370 DATA 0,0,0,0
380 ' ﾌﾞﾛｯｸ 3
390 DATA 20,10,FE7F,FE7F,0,0,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F,0,0,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F
400 DATA 0,0,FE7F,FE7F,0,0,0,0,0,0,7FFE,3FFF,0,0,7FFE,3FFF
410 DATA 7FFE,3FFF,0,0,7FFE,3FFF,7FFE,3FFF,0,0,7FFE,3FFF,0,0,0,0
420 DATA 0,0,FE7F,FE7F,0,0,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F,0,0,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F
430 DATA 0,0,FE7F,FE7F,0,0,0,0,0,0,7FFE,3FFF,0,0,7FFE,3FFF
440 DATA 7FFE,3FFF,0,0,7FFE,3FFF,7FFE,3FFF,0,0,7FFE,3FFF,0,0,0,0
450 DATA 0,0,0,0
460 ' ｿﾄﾜｸ
470 DATA 20,10,100,F00,E6FF,F01F,300,7F00,0,30,3FF8,FFC7,100,1FF0,C001,18
480 DATA 1FC6,FFE3,C007,38,E000,0,F3F,FFFE,E03F,C,0,0,EF7F,3FFF,E007,0
490 DATA 0,0,E07F,FB78,6000,0,700,80,D87F,F71F,1F00,80,300,E0,BC7F,EF0F
500 DATA 3F00,E0,0,C0E0,7F7E,F0F,700,C0EF,0,7020,FF79,87CF,100,F0EF,0,1800
510 DATA FF07,E3EF,0,F809,10,C00,FFE3,F0DF,70,3C00,4,0,FFF8,FFBF,3C,1F00
520 DATA 1,0,1EFE,FF7F,F,300,0,0,C0FF,FFFF,0,0,0,0,F1FF,FFFF
530 DATA 0,0,0,0
540 ' ﾄﾋﾞﾗ
550 DATA 20,10,0,0,FF07,E0FF,FF07,E0FF,FE03,C07F,11C,3880,11C,3880,61E,7860
560 DATA F9E1,879F,1E0,780,630,C60,F9CF,F39F,1C0,380,630,C60,F9CF,F39F,1C0,380
570 DATA 630,C60,F9CF,F39F,1C0,380,630,C60,F9CF,F39F,1C0,380,7E30,C7E,81CF,F381
580 DATA 1C0,380,FE30,C7F,39CF,F39C,1C0,380,FE30,C7F,39CF,F39C,1C0,380,FE30,C7F
590 DATA 39CF,F39C,1C0,380,7E30,C7E,81CF,F381,1C0,380,630,C60,F9CF,F39F,1C0,380
600 DATA 630,C60,F9CF,F39F,1C0,380,630,C60,F9CF,F39F,1C0,380,630,C60,F9CF,F39F
610 DATA 1C0,380,0,0
620 ' Michiyo
630 DATA 20,10,0,1C,100,FC,0,1C,0,3,1F00,DF,0,3,0,8000
640 DATA FF00,80F7,0,8000,700,4080,FF01,C0FB,700,4080,1F00,E0,FF01,C0FD,1F00,E0
650 DATA 700,30,E701,C03D,6700,30,700,38,E700,C039,6700,38,700,F0,3F00,80F3
660 DATA 3F00,F0,FF01,FF,0,0,E001,7F,FF03,80FF,0,0,DF03,80FF,FF01,80FD
670 DATA 8003,8003,CF03,80F3,FF01,80FD,8003,8003,B803,80BB,FF03,C0FE,7,C001,7F07
,C0DD
680 DATA FF00,FF,0,0,EF00,EF,FF01,80FF,0,0,DF01,80F7,FF03,C0FF,0,0
690 DATA BF03,C0F7,0,0
700 ' Mari
710 DATA 20,10,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,3D00,F0
720 DATA 3F00,F0,200,70,F700,FC,FF00,FC,F00,8C,CF01,FE,FF01,FE,3F00,E2
730 DATA 8707,803F,E707,803F,6700,30,870C,C03C,E70C,C03C,6700,38,F18,60F0,3F18,6
0F0
740 DATA 3F00,F0,1F18,6080,18,6000,E001,7F,2000,0,0,0,DF03,80FF,B001,800D
750 DATA 8003,8003,CF03,80F3,C701,8045,8003,8003,B803,80BB,8003,C022,7,C001,7F07
,C0DD
760 DATA 1000,10,0,0,EF00,EF,2000,8,0,0,DF01,80F7,4000,8,0,0
770 DATA BF03,C0F7,0,0
780 ' Eriko
790 DATA 20,10,0,0,0,0,0,0,3F00,F0,3F00,F0,100,F0,FF00,FC
800 DATA FF00,FC,0,1C,FF01,FE,FF01,FE,300,86,EF03,FF,FF03,FF,1F00,E3
810 DATA 8703,9F,E703,9F,6700,98,8703,9F,E703,9F,6700,98,CF01,FE,BF01,F6
820 DATA 3F00,F0,1F00,80,E001,7F,E001,7F,2000,0,DF03,80FF,DF03,80FF,B001,800D
830 DATA CF03,80F3,CF03,80F3,C701,8045,B803,80BB,B803,80BB,8003,C022,7F07,C0DD,7
F07,C0DD
840 DATA 1000,10,EF00,EF,EF00,EF,2000,8,DF01,80F7,DF01,80F7,4000,8,BF03,C0F7
850 DATA BF03,C0F7,0,0
860 ' ﾀｲﾄﾙ
870 COLOR 3:LOCATE 17,1:PRINT "                                        "
880         LOCATE 17,2:PRINT "                                       "
890 COLOR 6:LOCATE 17,3:PRINT "                                      "
900         LOCATE 17,4:PRINT "                                     "
910 COLOR 4:LOCATE 17,5:PRINT "                                    "
920         LOCATE 17,6:PRINT "                                    "
930 COLOR 5:LOCATE 17,7:PRINT "                                    "
940         LOCATE 17,8:PRINT "                                    "
950 COLOR 7:RESTORE 970
960 FOR D=1 TO 19:READ A$:A=VAL("&h"+A$):PUT@(D*16+140,180),KANJI(A),PSET,6,0:NE
XT
970 DATA 214A,2343,214B,233A,2331,2339,2339,2331,233A,233A,2353,234E,234F
980 DATA 2357,233A,2353,234F,2346,2354
990 PUT@(240,108),CC%:LOCATE 40,14:PRINT "Michiyo"
1000 PUT@(240,124),CD%:LOCATE 40,16:PRINT "Mari"
1010 PUT@(240,140),CE%:LOCATE 40,18:PRINT "Eriko"
1020 WHILE INP(9)<>191:COLOR INT(RND(1)*7):LOCATE 33,11:PRINT "HIT SPACE KEY":WE
ND
1030 COLOR 7:CLS 3:LOCATE 35,11:PRINT "WAITING"
1040 CHAIN "1:MAIN",100,ALL
```

★うちの高校のマイコン部にはパピコンとFM-11が2台あります。職員室にはFM-R60，PC-9801などがあるけれど使えません。ずるい～。(京都市・**パピコンはおんち15才**)……【**影**：職員室とマイコン部室の表札を変えちゃえばいいでしょう。これGOOD。】

《リスト2》INLAYのメイン・プログラム・リスト

```
100 CLS:DIM A(10,10):PO=0:PL=1
110 FOR RO=1 TO 100:CLS 3:SS=0:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
120 FOR J=0 TO 19:PUT@(J*32,0),C6%,XOR:NEXT
130 FOR J=1 TO 10:PUT@(0,J*16),C6%,XOR:PUT@(352,J*16),C6%,XOR:PUT@(608,J*16),C6%
,XOR:NEXT:FOR J=0 TO 19:PUT@(J*32,176),C6%,XOR:NEXT
140 FOR V=1 TO 2:A(V,1)=0:NEXT:FOR V=3 TO 10:J=1:GOSUB 190:NEXT
150 FOR V=1 TO 2:A(V,2)=0:NEXT:FOR V=3 TO 10:J=2:GOSUB 190:NEXT
160 FOR J=3 TO 8:FOR V=1 TO 10:GOSUB 190:NEXT:NEXT
170 FOR V=9 TO 10:A(V,9)=0:NEXT:FOR V=1 TO 8:J=9:GOSUB 190:NEXT
180 FOR V=9 TO 10:A(V,10)=0:NEXT:FOR V=1 TO 8:J=10:GOSUB 190:NEXT:GOTO 290
190 '
200 I=INT(RND(1)*9+1):PX=32*V:PY=16*J:IF I=1 OR I=5 OR I=9 THEN P=0
210 IF I=2 OR I=4 THEN P=1
220 IF I=6 OR I=7 THEN P=2
230 IF I=3 OR I=8 THEN P=3
240 A(V,J)=P
250 IF P=1 THEN PUT@(PX,PY),C1%,XOR
260 IF P=2 THEN PUT@(PX,PY),C2%,XOR
270 IF P=3 THEN PUT@(PX,PY),C4%,XOR
280 RETURN
290 ' ｲﾄﾞｳ ｿﾉﾀ
300 PUT@(320,160),CB%,XOR:A(10,10)=5
310 GOSUB 490:X=1:Y=1:GOSUB 440
320 GOSUB 1010:GOSUB 1070
330 IF INP(2)=127 THEN 970
340 YY=(INP(1)=254 AND Y>1)-(INP(0)=251 AND Y<10)
350 XX=(INP(0)=239 AND X>1)-(INP(0)=191 AND X<10)
360 IF (XX=1 AND YY=-1) OR (XX=-1 AND YY=-1) THEN 320
370 ON XX+2 GOTO 390,380,390
380 ON YY+2 GOTO 390,320,390
390 ' ｷｰｿｳｻ
400 IF A(X+XX,Y+YY)=5 THEN GOSUB 440:X=X+XX:Y=Y+YY:PUT@(320,160),CB%,XOR:GOSUB 4
40:GOTO 920
410 IF A(X+XX,Y+YY)=0 THEN SS=SS+1:GOSUB 1070:GOSUB 440:X=X+XX:Y=Y+YY:GOSUB 440:
GOTO 320
420 X=X+XX:Y=Y+YY:IF A(X,Y)=1 THEN *BL1 ELSE IF A(X,Y)=2 THEN *BL2 ELSE IF A(X,Y
)=3 THEN *BL3
430 GOTO 320
440 ' ﾏｲｷｬﾗ
450 IF PL=1 THEN PUT@(X*32,Y*16),CC%,XOR
460 IF PL=2 THEN PUT@(X*32,Y*16),CD%,XOR
470 IF PL=3 THEN PUT@(X*32,Y*16),CE%,XOR
480 RETURN
490 '
500 LOCATE 50,3:PRINT USING"Round ###";RO:GOSUB 1070
510 LOCATE 50,11:PRINT "Character":X=15:Y=5.5:SS=0:TIME$="00:00:00":GOSUB 570
520 N$="Eriko":B1=3:B2=1:B3=2:IF PL=1 THEN N$="Michiyo":B1=1:B2=2:B3=3:ELSE IF P
L=2 THEN N$="Mari":B1=2:B2=3:B3=1
530 LOCATE 52,12:PRINT USING"&     &";N$:GOSUB 440:GOSUB 590
540 IF INP(9)=191 THEN 550 ELSE IF INP(1)=127 THEN RETURN ELSE 540
550 GOSUB 440:PL=PL+1:IF PL=4 THEN PL=1
560 GOTO 520
570 '
580 PX=400:P=1:FOR PY=112 TO 144 STEP 16:GOSUB 250:P=P+1:NEXT:RETURN
590 '
600 M1$="Moving":M2$="Breaking":M3$="Leaving"
610 IF PL=2 THEN SWAP M1$,M2$:SWAP M2$,M3$
620 IF PL=3 THEN SWAP M1$,M3$:SWAP M2$,M3$
630 LOCATE 56,14:PRINT USING"&      &";M1$:LOCATE 56,16:PRINT USING"&      &";M2$:
LOCATE 56,18:PRINT USING"&      &";M3$:RETURN
640 *BL1:ON PL GOTO 700,770,790
650 GOTO 320
660 *BL2:ON PL GOTO 770,790,700
670 GOTO 320
680 *BL3:ON PL GOTO 790,700,770
690 GOTO 320
700 ' ｳｺﾞｶｾﾙ ﾌﾞﾛｯｸ 1
710 IF (XX=1 AND X<10) OR (XX=-1 AND X>1) THEN 740
720 IF (YY=1 AND Y<10) OR (YY=-1 AND Y>1) THEN 740
730 X=X-XX:Y=Y-YY:GOTO 320
740 ' ｳｺﾞｶｾﾙ ﾌﾞﾛｯｸ 2
750 IF A(X+XX,Y+YY)=0 THEN BB=1:PX=X*32:PY=Y*16:GOSUB 810:GOSUB 250:GOSUB 440:A(
X,Y)=0:A(X+XX,Y+YY)=F:PX=(X+XX)*32:PY=(Y+YY)*16:GOSUB 250:X=X-XX:Y=Y-YY:GOSUB 44
0:X=X+XX:Y=Y+YY:GOTO 320
760 GOTO 800
770 ' ｺﾜｾﾙ ﾌﾞﾛｯｸ
780 A(X,Y)=0:BB=2:GOSUB 810:PX=X*32:PY=Y*16:GOSUB 250:GOTO 800
790 ' ﾅﾆﾓﾃﾞｷﾅｲ ﾌﾞﾛｯｸ
800 X=X-XX:Y=Y-YY:GOTO 320
810 '
820 ' MICHIYO
830 IF PL=1 AND BB=1 AND B1=1 THEN P=1:F=1
840 IF PL=1 AND BB=2 AND B2=2 THEN P=2
850 ' MARI
860 IF PL=2 AND BB=1 AND B3=1 THEN P=3:F=3
870 IF PL=2 AND BB=2 AND B1=2 THEN P=1
880 ' ERIKO
890 IF PL=3 AND BB=1 AND B2=1 THEN P=2:F=2
900 IF PL=3 AND BB=2 AND B3=2 THEN P=3
910 RETURN
920 ' ROUND CLEAR
930 RESTORE 950:FOR J=1 TO 12:READ D$:PUT@(70+J*16,80),KANJI(VAL("&H"+D$)),PSET,
3,0:NEXT:PO=PO+SS+TT*5
940 WHILE INP(9)<>191:WEND
950 DATA 233A,234E,2349,2343,2345,233A,2343,234C,2345,2341,2352,233A
960 NEXT:GOTO 1110
970 ' GIVE UP
980 RESTORE 1000:FOR J=1 TO 9:READ D$:PUT@(100+J*16,80),KANJI(VAL("&H"+D$)),PSET
,2,0:NEXT
990 WHILE INP(9)<>191:WEND:GOTO 960
1000 DATA 233A,2347,2349,2356,2345,233A,2355,2350,233A
1010 ' TIMER
1020 TT=60-VAL(RIGHT$(TIME$,2)):LOCATE 50,5:PRINT USING"TIME       ##";TT
1030 IF TIME$<"00:01:00" THEN RETURN
1040 RESTORE 1060:FOR J=1 TO 11:READ D$:PUT@(80+J*16,80),KANJI(VAL("&H"+D$)),PSE
T,3,0:NEXT
1050 WHILE INP(9)<>191:WEND:RETURN 960
1060 DATA 233A,2354,2349,234D,2345,233A,234F,2356,2345,2352,233A
1070 ' SCORE
1080 LOCATE 50,6:PRINT USING"SCORE#######";PO
1090 LOCATE 50,7:PRINT USING"SAVING######";SS
1100 RETURN
1110 ' ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ
1120 CLS 3:X=110:Y=40:V=1:P=0:RESTORE 1220
1130 PUT@(150,10),CC%,PSET
1140 PUT@(300,10),CD%,PSET
1150 PUT@(450,10),CE%,PSET
1160 READ A$:V=V+1:IF A$="END" THEN 1200
1170 IF V=21 THEN P=P+1:V=0:Y=Y+20:X=146
1180 PUT@(X+V*16,Y+P*5),KANJI(VAL("&H"+A$)),PSET
1190 GOTO 1160
1200 FOR V=1 TO 15:READ A$:PUT@(170+V*16,130),KANJI(VAL("&H"+A$)),PSET,6,0:NEXT
1210 GOTO 1210
1220 DATA 2557,256C,213C,2437,2446,242F,246C,2446,2422,246A,242C,2448,2426,2434,
2436,2424,245E,2439,2123
1230 DATA 3C21,3273,3A6E,494A,244F,2462,2443,2448,3524,3967,2424,2472,467E,246C
1240 DATA 2446,403D,3A6E,2437,243F,2424,2448,3B57,2424,245E,2439,2123,2447,244F
1250 DATA 2124,3C21,3273,244E,3A6E,494A,2447,2126,2126,2126,END
1260 DATA 2331,2339,2339,2331,233A,233A,2353,234E,234F,2357,233A,2353,234F
1270 DATA 2346,2354
```



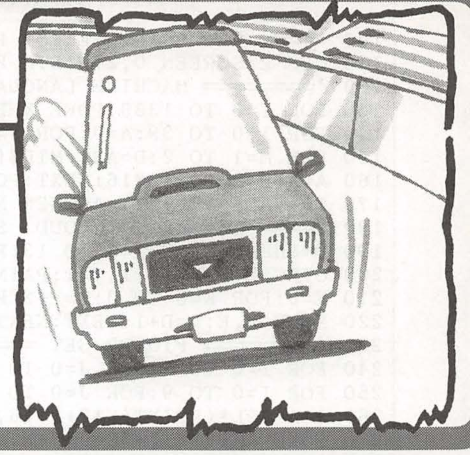
★編さん！たのむよー！ぜひこれを載せてくれよ～！そーしたらラーメン・ライス＆スープをおごってあげますから～!!つぐ美さんにはダイヤを……ぐふっっ，血が……影～てめえか……！（山口県厚狭郡・山村謙作15才）……【影：ふっ！素直にオレに渡せばいいもの。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用

タイムを競うカーレース・ゲームだ

移植版 PRACTICE(プラクティス)

●原田　秀実



内　容

マイコンBASICマガジン91年8月号のX68000用「PRACTICE」の移植版です。

8コースあって時間内に3周すればつぎのコースに進みます。

遊びかた

キーボードの[4]と[6]，またはジョイスティックで左右に動かします。アクセルはスペース・キー，[カナ]キーまたはジョイスティックのⒶ，ブレーキは[GRPH]キー，変換，決定，ジョイスティックのⒷで，ブレーキ優先になります。

入力方法

リスト1を実行するとファイルをつくります。そして，つぎからは**リスト2**を実行します。

最後に

クロック周波数4MHzの機種(MR以前)は遅いので，おすすめできません。なお，ディスプレイスイッチ15kHzで作成したため，24kHzを使っているかたは多少色がおかしくなります。

またディスク専用なので，テープのほうは頭だしに手間がかかるのでやめたほうが良いと思われます。リストがひじょうに長いのでこのへんで終わらせます。

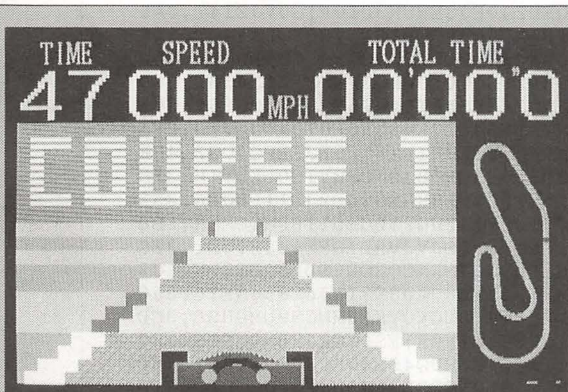
CHECKER FLAG

つぐ美：F1ブームの影響でしょうね。このようなレースゲームの投稿が増えてきました。

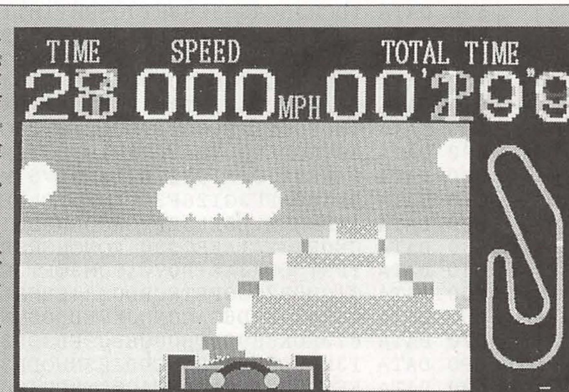
Dr.D：X68000ではBASICで行なっていた処理を，アルゴリズムそのままにマシン語で実現した作品じゃね。グラフィックは粗いが，その分スピード感がよくでているな。

つぐ美：やはりレースゲームはスピードが命ですよね？

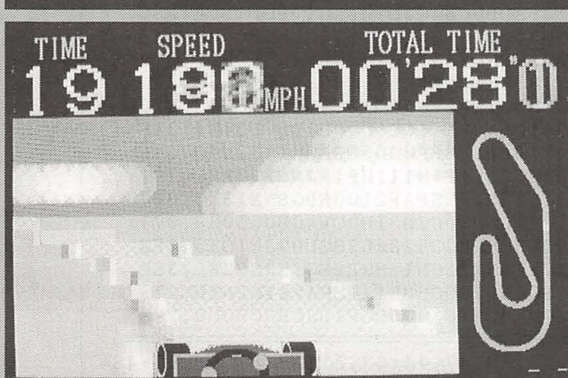
Dr.D：うーむ。賛否両論かな。



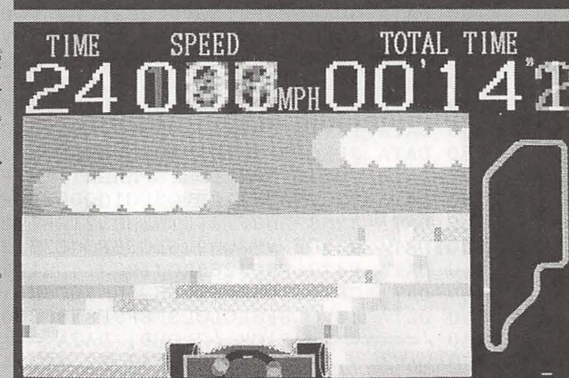
◀《写真1》さあ，コース1のスタートです。



▶《写真2》路肩からはみだすと，車は動かなくなっちゃうぞー



◀《写真3》カーブだってへっちゃらさ。このハンドルさばきをー



▶《写真4》これはコース2。8コースすべてクリアできるかな？

★下僕の星ルシファーの軌道調整終了！目標電波ビルを補促！最終安全装置解除……今までボツにされた者の怒りの火だ！神罰を食らうがよい!!(大分市・レッド・ノア18才)……【影：神罰？フッ，レッド・ノア君にはOFコーナーの神が誰なのかわかってないようだな。】

《リスト1》移植版PRACTICEのデータセット&ファイル作成プログラム・リスト

```
100 '======== PRACTICE for PC-88 ==== SUB PROGRAM ========
110 CLS 2:SCREEN 0,2:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLEAR,&HAEFF
120 '======== MACHINE LANGUAGE SET ========
130 FOR I=0 TO 1339:POKE &HB910+I,0:NEXT:E=&HAFC2
140 FOR I=0 TO 39:A=0:FOR J=0 TO 1:READ A$:FOR K=0 TO 3:B=0:FOR L=0 TO 3:C=0
150 FOR M=1 TO 2:D=ASC(MID$(A$,K*8+L*2+M,1))-48:D=D+(D>9)*7:C=C*16+(D AND 15)
160 A=A+D:B=B*2+D¥16:NEXT:POKE E,C:E=E+1:NEXT:POKE E,B:E=E+1:NEXT:NEXT:READ A$
170 IF VAL("&H"+A$)=A THEN NEXT ELSE PRINT"ERROR IN"I*10+440:BEEP:END
180 '======== BACK (CLOUD) SET ========
190 D=&HBF00:FOR I=1 TO 13:READ A,B:Y=(B MOD 16)+5:FOR J=0 TO B¥16:X=(A+J)*8
200 CIRCLE(X,Y),5,1,,,1:PAINT(X,Y),1:NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO 319
210 E=0:FOR K=0 TO 3:E=E+2^K*(POINT(J*2,I*4+K)+16*POINT(J*2+1,I*4+K)):NEXT
220 POKE D,E:D=D+1:NEXT:NEXT
230 '======== FIGURE SET ========
240 FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 1:PUT(I*16+J,0),KANJI(I+9008),OR:NEXT:NEXT
250 FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 3:FOR K=1 TO 7:A=0:FOR L=0 TO 3
260 A=A+2^L*(POINT(K*2+I*16,J*4+L)¥7+(POINT(K*2+I*16+1,J*4+L)¥7)*16):NEXT
270 POKE &HB5FF+I*32+J*7+K,A:NEXT:NEXT:NEXT
280 '======== TIRE SET ========
290 FOR I=0 TO 2:LINE(I*48+9,178)-(I*48+39,178),4:NEXT
300 LINE(55,179)-(56,199),4,B:LINE(88,179)-(89,199),4,B
310 CIRCLE(  9,189),10,4,,,2:CIRCLE( 39,189),10,4,4.7,1.6,2
320 CIRCLE(135,189),10,4,,,2:CIRCLE(105,189),10,4,1.6,4.7,2
330 A$=CHR$(0)+CHR$(0):PAINT(0,177),A$+"ｼ"+A$+"w"
340 DEF USR=&HB3DD:U=USR(0):BSAVE"PRAC.BIN",&HAFC2,5822
350 '======== COURSE WRITE ========
360 FOR M=1 TO 8:READ X,Y,R:D=&HC700:E=&HC800:C=0
370 READ A,B:IF B=0 THEN POKE D,0:POKE E,255:GOTO 400
380 FOR I=-7 TO B:R=R+A:T=3.141592654#*R/256:POKE E,X-516:POKE E+1,Y¥2-50:E=E+2
390 X=X+SIN(T):Y=Y+COS(T):NEXT:POKE D,16+C-A:POKE D+1,B:C=A:D=D+2:GOTO 370
400 BSAVE"COURSE"+HEX$(M),&HC700,&HB00:NEXT
410 '
420 '======== MACHINE LANGUAGE DATA ========
430 '      0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F  0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F SUM
440 DATA VJJQCIEMF6G2D33HGG601HGGG1GG01ED,3EMPTJJ280D335JET3JKCDC77EJSIGV9,358
450 DATA 05T3J4IRSTCNB0QV35JU29T3VHD331VR,OERL2HEM11E7B51Q070GEDR8DD2HTAR5,383
460 DATA DTNN0GTTGI1JHJ1Q770JH3H3DTNN0HTT,GK1JHJ1QN7GL3A7S0HVFG060GSTMG6JG,3DA
470 DATA 3AG9R9B719CB7VIG0PJTIGFC1809UD4K,JTI0VS7SK4212RR2772H0ABP0BB9010B,30F
480 DATA EDROJUC8JI6LR00F3E01JT28326DB021,BPNUCMGK18JSJU8KI0JKCD0LB7202121,314
490 DATA C7IIGMR1G0JS328FI1GGMH22BGIHUTR5,C6ISVE64023UM377DPTMH03IBGJEGP3I,385
500 DATA B0ST05R17ER0D35SS8MKCDC72IBSRGTJ,SPNU2JEL0F0VGVUMF6406E264CI9I92P,39F
510 DATA 545TI92P16CV5F1P0EB1FHUMJSKN3U0L,SL1ASBJV19H0FANN7113GE4VSHV1JDIG,392
520 DATA E123SPI1C77E2JI2RHSPGGNC7CGG3EJ0,O5RHC3HOCT21RHS3B1I100G0MRB1SBJS,362
530 DATA 1DCRJSCRSR3CSBHTJCSRHTIM1110FNJE,G1KG00ED240EJ8ERUR3DI0FIG0VJ214T,3A6
540 DATA 3QNSBHOM38GKVEBE17TMREN709B94F06,07J0010L00G00PCDB1STUVR5IODJ44QV,366
550 DATA 4516GGJUD344TRKL0F300VGNJG20TBGO,6728GLDRJS2O0ONA023GG1AF1MTBGOSR,36A
560 DATA IO07TBGP7NNQI0G9GNG7UMG30J3S8IFE,3801JD6F26GGIPI9QKD34KNCI2T3453E,360
570 DATA DJ447TDJ3EIOTJK4VGD34L11BN3E0UD3,DBK50E0G7AVESB570ACR5F28DBG0CB67,305
580 DATA 0M0E041E2EVCCB770O0EVC11RO217UFV,D5HHORVAM9DJ323ED3353E0T0A00UTR0,2FE
590 DATA 46URGPER20VJAVDJJUI9D33ISHJU6H8H,UL11RKFNSPB3EHH1VNSTC9BJFEPQJOG2,43E
600 DATA 9AFE29J0JEIO32IBJISHRLV57M30GKFU,300N08D63001QF0832NCBHV1G0LKDTIH,326
610 DATA BLG60AFU3GI26F3UPLMF5VDL0EFF110B,B7GSED52VR3UMH9HNNG0DD2JD11PH0E6,352
620 DATA 1TDMMHMVD5EL3EFVGRG0RN3S5IJ0FBCM,DDN700TTUHT11PHG21B6B511BPHQCMMH,3BB
630 DATA GM0R1J2J1AFEOG304FONOHSRSRJV1TI0,1O0EUTKKON81SBJVJVHDIGFM448M77D1,3EC
640 DATA TPSTG0RK3A8FB0VUI8GM3QET3C2GGF3E,J2O5BHSDR3JQ7SRHCOHO06SDB3CD13BH,3C7
650 DATA G1GM0B7O20FBTRGPD0S34EBHRLR53KNE,G3SG2HEU34NED60A03N7IRJ5E834NET6,356
660 DATA CGNNIJJ4D6GAC0NNJK7ED606NN2J3KNE,0ASG7N23C9C5ULGV0VKFUMUGN9UM0HS6,3CD
670 DATA 673E0KGH0GUTB00UEBG9EB3DF32HH9FU,EBU1C1CPUORL1H0H7ESD4CRJHBNUCDKS,397
680 DATA I3NUCDKS2J1BNUCDBJ23NUCDR3IJNUHU,0EFFGCT6JGFBSM0Q4SB3NPCDB33ANSR1,3EF
690 DATA FFGSD60AVR11DMV40QSTKCBJ06GGVE0A,GJ04TM0Q4SB3NOC3B3DJ5UJEG1GM00ED,37B
700 DATA GUKAUBGP3T2GVJTJC9V3D35UQ0VN1HKG,3E160106EDB0GE4Q3DI0FLG1V9GP7DVE,38C
710 DATA IGUQT3LVC9IHHGR90CLK5TH3VVG1JV0G,B00EHGG905I336OGJMVO0TIG0EHF093D,3AB
720 DATA E22HF3BK5CBD0118EDB0EBJE0U6GGP5K,133M0GGUEDR0233DV0TT2HBM2HH0B911,2CA
730 DATA RPG60ICLTLCLGU0G7E00TT86F5D6M1JO,3CFE41J8JEKGCTE5H3F1CB38F5DM61J8,340
740 DATA 3CFE41J83E404F060PHIHJTDIK1IHJFH,8MH8F5DM3O1E3CFUJOGI3U4G121J3ER8,322
750 DATA 13V1DTCB7EI8G99106JMGG2JIGF8V1SH,38OGT6610EJSVE41023U40HIDD7U24HI,31F
760 DATA JEKGCTE5E101N80GUREHGPCH2304NOVE,C24TB421B911E0FPQG05UDBGHI1JJU9O,34E
770 DATA CB247EI03EDOHISPHHHH111HFFNN33JJ,33JJ33JJ77FV1F1H111HF1FJNUFV3EMP,341
780 DATA 32JU9GDJ218BVQ3UG1GQ00ED0EK6093D,F5T3J53UTJJIFBSPAF210GR9GSNNI3HG,367
790 DATA 32NSRHG8FFJIUTR5MH32IRBIT2RHCD2H,21UTB5J62JJM00S3B3IHROV40B065036,371
800 DATA 2310FRVU30G936LG36FOGE2713JM1GI3,D8I336IQ3MBO233623J678GU09JTIGT5,2E2
810 DATA K4T3LRSPJ265RGJIB0JI4DR1B5RL6FJC,MDRG327EI6SN220MI6MH22BCJEJG328L,36B
820 DATA CPI1B10Q6HM1616H6HM1616H611R1P16,110F0SGQ0502G0G60E1IHMHA22IM2AIE,279
830 DATA LOVOL8F8LOLOL8F8F8F858580000000O,GGJQCIEMVM02TJ3H00RGF1DJC9000000,2E8
840 '======== BACK (CLOUD) DATA ========
850 DATA 3,48,12,41,20,143,22,72,24,16,32,38,38,75,39,37,44,33,51,23,57,60,67,48
,76,41
```

```
860 '========= COURSE DATA 1 ========================================
870 DATA 615,230,0
880 DATA 0,93,-2,121,0,73,-8,23,0,43,4,63,0,143,-4,53,0,58,-2,15,0,12,0,0
890 '========= COURSE DATA 2 ========================================
900 DATA 530,295,256
910 DATA 0,112,-4,8,0,30,-4,8,0,26,-8,8,0,112,-8,8,0,6,8,8,0,6,-4,8,0,27
920 DATA 4,8,0,2,-8,24,0,52,0,0
930 '========= COURSE DATA 3 ========================================
940 DATA 590,280,256
950 DATA 0,33,3,78,0,53,4,63,0,43,-3,23,4,23,0,53,-5,73,0,3,4,73
960 DATA 0,23,-3,72,0,183,-2,114,-10,18,4,55,0,56,0,0
970 '========= COURSE DATA 4 ========================================
980 DATA 540,280,288
990 DATA 0,32,-1,1,-2,1,-3,1,-4,1,-5,1,-4,1,-3,33,0,73,4,33,0,1,-4,53,-6,33
1000 DATA 0,1,6,9,0,53,-6,13,0,13,6,9,4,1,2,1,0,53,1,1,2,1,3,1,4,1,0,1,-4,1
1010 DATA -8,23,0,3,-1,53,-3,31,0,2,6,3,4,1,2,1,0,13,-2,134,0,1,0,0
1020 '========= COURSE DATA 5 ========================================
1030 DATA 560,120,384
1040 DATA 0,13,8,9,0,30,4,23,0,1,-4,53,0,21,4,53,0,1,-5,43,0,1,5,43,0,1,-8,20
1050 DATA 0,20,-6,48,0,40,5,30,0,40,-1,40,2,40,4,8,6,30,0,20,3,8,6,25,0,1,-6,20
1060 DATA 0,1,4,10,0,15,3,36,0,23,0,0
1070 '========= COURSE DATA 6 ========================================
1080 DATA 614,225,0
1090 DATA 0,30,-6,2,0,20,4,121,0,30,4,8,0,20,-8,35,-4,1,0,1,4,40,0,20,-1,50
1100 DATA -4,20,-8,1,0,40,6,20,0,60,2,2,4,1,6,79,4,60,0,1,-4,60,0,30,-4,11
1110 DATA 0,40,-8,8,0,60,-8,7,0,78,0,0
1120 '========= COURSE DATA 7 ========================================
1130 DATA 560,120,128
1140 DATA 0,40,-8,24,0,20,4,24,0,30,5,24,0,1,-8,24,0,1,2,48,8,36,0,40,-8,24,0
1150 DATA 40,-1,1,-2,1,-3,1,-4,24,0,70,-8,36,-6,1,-4,1,-2,1,0,1,8,24,0,20,-4,94
1160 DATA -3,1,-2,1,-1,1,0,24,8,6,0,1,-8,14,0,60,4,1,0,1,1,46,-4,39,0,6,0,0
1170 '========= COURSE DATA 8 ========================================
1180 DATA 624,270,0
1190 DATA 0,30,-2,80,0,1,6,60,4,30,-4,90,8,30,0,10,6,1,0,10,-4,1,0,20,-8,8
1200 DATA 0,30,8,6,0,50,-8,20,-1,108,6,42,0,80,-4,57,0,10,-4,10,0,1,4,29,0,1
1210 DATA -4,11,0,14,0,0
1220 '
1230 '========= 24 KHz ノ カタハ ヘンコウシテクダサイ ========================
1240 ' 330 PAINT(0,177),4
```

《リスト2》移植版PRACTICEのメイン・プログラム・リスト

```
100 '========= PRACTICE for PC-88 ===== MAIN PROGRAM ========================
110 CLS 3:SCREEN 0,2:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:NEW CMD:CMD UNLINK:NEW CMD
120 CLEAR,&HAEFF:CMD PLAY"@17V15","T120V15","T120V13@25L8
130 FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,VAL(MID$("02367235",I+1,1))):NEXT:A=&HB50B
140 DEF USR=A+36:DEF USR1=A:DEF USR2=A+78:DEF USR3=&HAFC2:DEF USR4=&HB11B
150 BLOAD"PRAC.BIN":POKE &HB30B,6:'WAIT  [4 MHz ハ 0 ニ スルコト!!]
160 '========= SCREEN SET ==================================================
170 FOR I=0 TO 5:READ X,M$:FOR J=1 TO LEN(M$):FOR K=0 TO 2
180 PUT(J*16+X+K,(I¥3-(I=3))*16),KANJI(8448-(I<4)*512+ASC(MID$(M$,J,2))),OR
190 NEXT:NEXT:NEXT:LINE(0,48)-(511,103),7,BF:FOR I=52 TO 99
200 LINE(0,I*2)-(511,I*2),4,,&HBBBB:LINE(0,I*2+1)-(511,I*2+1),4,,-4370:NEXT
210 FOR I=0 TO 5:LINE(208+6*I,185-I)-(303-6*I,185-I),1:NEXT
220 FOR J=0 TO 2:LINE(184,186)-(332,199),2,BF:LINE(188,188)-(328,199),1,BF
230 FOR I=0 TO 9:CIRCLE(256,197),36-I,0,,,.4:NEXT
240 POKE &HB50D,(J*130+122) AND 255:POKE &HB50E,254-(J=2)
250 W=224-(J=2)*3:X=286+(J=1)*3:Y=194+(J=2)*3-(J=1)*4:Z=194-(J=2)*4+(J=1)*3
260 CIRCLE(W,Y),8,3:PAINT(W,Y),3:CIRCLE(X,Z),8,3:PAINT(X,Z),3:U=USR1(0):NEXT
270 SCREEN,0:U=USR2(0):POKE &HB552,0
280 '========= TITLE PROGRAM ===============================================
290 H=0:U=USR(0):W=3:M$="V570V5R0V5V0VHH01V10V0VHH0VLL":GOSUB 430
300 FOR I=0 TO 4:POKE &HB5E8+I,0:NEXT:OUT 68,15
310 IF INP(69)+INP(9)=510 THEN 310
320 '========= WRITE COURSE ================================================
330 LINE(512,48)-(639,198),0,BF:T=VAL(MID$("393060525562665 6",H*2+1,2))
340 M$=MID$("1V0TLNLLV74VNLTVLT31VVLV000",H*3+1,3):H=H+1:POKE &HB552,T+8
350 POKE &HB09F,T:U=USR(0):W=2:M$="VHH0VHV0VGV0V5R0NLT0VLL0000"+M$:GOSUB 430
360 BLOAD"COURSE"+HEX$(H),&H6000:U=USR3(0):CMD BGM 0:CMD PLAY,"@13O5L4CRCRCR>"
370 '========= MAIN PROGRAM ================================================
380 CMD BGM 1:CMD PLAY,"C1":U=USR4(0):Z=2000:IF PEEK(&HB08F)<3 THEN 410
390 CMD PLAY,"@25V15L8O5CEGA1>CEG>E1","O4EGB>C1EGB>G1"
400 W=12:M$="0VHT0VHV0V5V0VGG00N0":GOSUB 430:IF H=8 THEN 290 ELSE 330
410 CMD PLAY,"@25L8O4GFED>C<BABGFEDC4>C4","O5CDECEFGEFGAB>CRC4"
420 W=0:M$="VHT0V5V0V2V0VLL00VHV0FGF0VLL0V5R":GOSUB 430:POKE &HB552,0:GOTO 290
430 FOR P=1 TO LEN(M$):Q=ASC(MID$(M$,P,1))-48:Q=Q+(Q>16)*7:FOR S=0 TO 4
440 FOR L=0 TO 1:POKE S*120+W-2288+L,(Q AND 1)*85:NEXT:Q=Q¥2:NEXT:W=W+2:NEXT
450 FOR I=0 TO Z:NEXT:Z=0:RETURN
460 '========= DATA ========================================================
470 DATA 8,TIME,152,SPEED,392,TOTAL TIME,276,MPH,440,G,560,I
480 '
490 '========= 24 KHz ノ カタハ ヘンコウシテクダサイ ==========================
500 ' 200 LINE(0,I*2)-(511,I*2+1),4,B:NEXT
```

★僕の友人はバスを降りるときに10円しか払わず，しかも注意されたのにそのまま降りてきた僕のような人です。(北海道上礎郡・辻クンはきれい？15才)……【Dr.D：15才にしてこの悪事。これはきっと将来影くんのような人間になるとみた。影：なんでだよー。】



PC-8801mkIISR以降
(N88-BASIC V2モード)用

ベーマガ編集部が登場するドタバア・アクション

潜入(せんにゅう)！編集部(へんしゅうぶ)

●血暗刻単騎

秘密指令

あなたは，某出版社の秘密工作員である。今回の使命は電波新聞社内のベーマガ編集部へ潜入して，編集部員の持つ社内極秘事項の入ったディスクを盗みだしてくることだ。

なお，編集部員は変わった人間が多いので注意するように。健闘を祈る。

入力方法

まず，目の痛くなるデータばかりのリストを入力してください。RUNして，入力ミスがなくなると，セーブするためのファイル・ネームを聞いてくるので入力して，リターン・キーを押します。

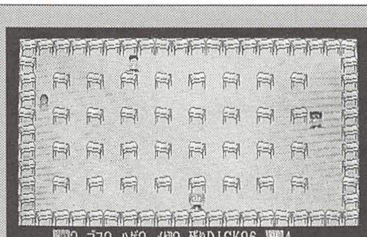
ここで，ドライブ1に入っているディスクに機械語ファイルを作りますので，次回からゲームをはじめるときは，

CLEAR ,&HB800：BLOAD "(ファイル名)", R

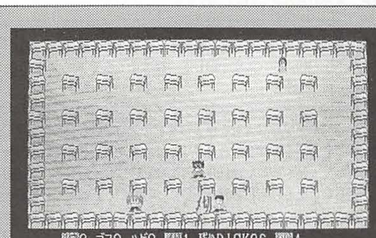
でスタートします。

キャラクター	効果のある武器	キャラクター	効果のある武器
影さん 	ラーメンライスを見ると…	Dr. D 	ご存じ「ハゲ！」
編さん 	「〆切！」の言葉にはやはり弱い	編集長 	なし
つぐ美さん 	「ブス」の言葉を聞くと…		

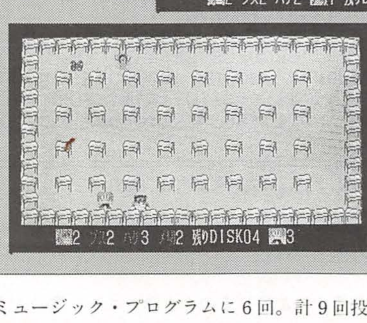
《第1図》登場キャラクター紹介



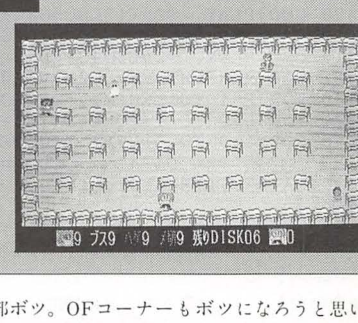
◀《写真1》中央下に現れるのがプレイヤー。編集部員をそれぞれの武器で倒してディスクを奪いとれ



◀《写真2》編さんには「〆切」攻撃。それー



▶《写真3》影さんはやっぱりラーメン・ライスを見ると寄ってくる



◀《写真4》面が進むとDr.Dや編集長も登場する

★ゲーム・プログラムに3回，ミュージック・プログラムに6回。計9回投稿したのに全部ボツ。OFコーナーもボツになろうと思います。(兵庫県尼ヶ崎市・知念靖雄14才)……【影：希望どおりOFもボツに…。あれ？だれだ載っけたのは……。くーっ，私か。】

内　容

プログラムを実行すると，いきなりスタートします。画面下に出現するプレイヤーをテンキーの[2]，[4]，[6]，[8]で繰作，[Z]キーでプレイヤーの武器(？)であるラーメンライスや言葉を選択します。

移動しながら[X]キーを押すとラーメンライスはその場所に置くことができ，言葉ならその方向へ飛ばします。

言葉には，「ブス」，「ハゲ」，「〆切」の3種類があり，それぞれ有効なもの（だいたい想像がつくと思うが）はキャラクターによってちがいます（**第1図**）。

こうした武器で，相手が倒れていたり，ラーメン・ライスを食べているときに重なると，持っているディスクを奪うことができます。ただし，つぐ美さんはディスクを持っていません。

そして，すべてのディスクを奪うと，1面クリアとなり，つぎの面へ進めます。全部で8面あり，面が進んでも登場するキャラクターが変わるだけで画面じたいは変わりません。

プログラムについて

すべて機械語です。苦労した点としては，キャラクター・データの圧縮，各キャラクターの芸，BGMの演奏です。

とくにキャラクターの芸には力を入れたので，見て楽しめるものになっていると思います。

それから，このプログラムには，オリジナルのミュージック・ドライバーが入っています。タイマBの割込みを利用して，FM 3ch＋PSG（効果音）を演奏するものです。

プログラムは，CC0AHから（実際は5C09Hからの裏RAM）入っているので，これから自作のドライバーを作ろうと思っている人には参考になると思います。

★　　★

《第1表》機械語プログラムの内容（入力するアドレスは，このアドレスより＋C001h）

アドレス	内容
5000h～	割込み処理
5021h～	各ジャンプ・テーブル
506fh～	画面用 SUB
50B0h～	イニシャライズ
50DBh～	メイン
519Fh～	ゲーム・オーバー
51B3h～	面クリア
523Fh～	ポーズ処理
5278h～	アドレス計算
52B1h～	キャラ表示
52F8h～	キー入力
5328h～	画面表示
53D3h～	漢字表示
545Fh～	キャラ移動
55F4h～	プレイヤー移動
57D1h～	つぐ美移動
589Dh～	編移動
5908h～	Dr.D移動
5948h～	編集長移動
5984h～	影移動
5A7Fh～	当たり判定
5B94h～	数値表示
5C09h～	ミュージック・ドライバー
5CA6h～	FM音源 演奏
5D9Bh～	PSG 演奏
5DE3h～	ミュージック・データ
5ECDh～	効果音データ
5F20h～	音色データ
5F84h～	面データ
6000h～7380h	キャラクター・データ

潜入！編集部のプログラム・リスト

```
10 '********  sennyuu! hensyuubu   by tanki    91/7/18 ~ 8/6
20 CLEAR ,&HB800:DEFINT A-Z:CLS 3
30 AD=&HB800:E=0:L=0:FOR I=1 TO 189:CS=0:READ A$
40 B$=MID$(A$,1,32):GOSUB 130:B$=MID$(A$,34,32):GOSUB 130
50 IF RIGHT$(A$,2)<>RIGHT$(HEX$(CS),2) THEN E=E+1:PRINT 150+L;", ";
60 L=L+10:NEXT I:IF E>0 THEN 120
70 PRINT " * ﾏｼﾝｺﾞ ﾌｧｲﾙ ｦ ｾｰﾌﾞ ｼﾏｽ｡ ﾌｧｲﾙ ﾒｲｦ ﾆｭｳﾘｮｸｼﾃ ｸﾀﾞｻｲ｡"
80 INPUT F$:BSAVE F$,&HB800,&H1800
90 INPUT " * ｵﾜﾘﾏｼﾀ｡ｹﾞｰﾑ ｦ ﾊｼﾞﾒﾏｽｶ(Y/N)";A$:IF A$<>"Y" AND A$<>"y" THEN END
100 ' line (0,0)-(320,32),5,bf
110 C=&HB800:CALL C
120 PRINT " ｷﾞｮｳ ﾉ ";E;" ｷﾞｮｳﾆ ﾐｽｶﾞｱﾘﾏｽ｡":END
130 FOR K=1 TO 32 STEP 2:A=VAL("&H"+MID$(B$,K,2))
140 CS=CS+A:POKE AD,A:AD=AD+1:NEXT K:RETURN
150 DATA C3B0BF05FAD0035FFC81020FF0810237 F8810A1FF818181FF810101FFC81083F 7F
160 DATA FF1FF87FFFDFFDC502F81FC402FE1FC1 01FC81C004C007803FC102E007880204 F2
170 DATA A481023FFF8112D89980011090001E1 C38000F07F800039FE8C0201E0810803 D0
180 DATA D557003EA82BC081071578FAD0035FFC 811E0FF004A437F82AAA1FF858191FF8 22
190 DATA 10901FFD41413FFFBFFAFFFC1FFC3FF0 81064FF207E067E68102E7FE81C001FC 1C
200 DATA 81C004C007803FC102E007CB05FAD003 5FFC81020FF4810237F8810A1FF81818 77
210 DATA 1FF810101FFC810E3FFF21F87FFFF0E1 FFC1FFC00303C109C07DAAAB9EFC7FFE 7F
220 DATA 1F940204A481023FFF8117D899800110 900001E1C38001FF7F80077FFE003E00 2E
230 DATA 3FFCD705FAD0035FFC81220FF404A437 F82AAA1FF858191FF810901FC1414107 38
240 DATA 01A1FAC0077EE040C0003F8303C10CC0 7DAAAB9EFC7FFE1FFFF11FC102C007C1 75
250 DATA 028003C1800101C1800101C1800101C1 028001C1029823C102B013C102C00FC1 E9
260 DATA 800801FFFE1FF1FFFE3FCD80020EA081 023D5881027FEC81C001F48102FBBE81 C8
270 DATA 02FBBC81027BBA810267DC8102400C86 080E0001D00E0001C08A067CFC00FFF1 3A
280 DATA 1FC102C007C1028003C10205C1C1021A A1C1023BB1C1029BB1C1029FE3C102BF 7B
290 DATA F3C605F5FFFEB50BC1024543C1029552 C1021555C1028303C110B11EFFFDC006 3D
300 DATA DBFE8001DDB700013DDC810CFBEF0001 47F28000BFFD9823C10410007FFF810A 8E
310 DATA 1FEA000193D5DFF7ABCBC101D7C201AB C7801E4EA100023D5124017F6A2248FF 20
320 DATA F4C223FFF90410FBBCB80D7D79400267 DC8104400C001482013E81027C3E8102 42
330 DATA 7C3E81017C8102027C812501001FF00F E0FFB11EFFFDC006DBFE8001DDB705C1 A2
340 DATA 3DDC1EE0FBEF3BB147F29D70BFFD9FE3 C104BFF3FFEBC201D5C115EFEBF50FD7 F5
350 DATA F5C543ABFF9552D7FF1555FFE00FF01F CC02F557C102A08BC102D107C102AFEB CB
360 DATA CE08FEFFFEFFFD7FFD7FC601C1C30283 FF8C023FF88102718C8102718C81027F 5E
370 DATA FC810C1FF00001FFFE0003FFFE0003C1 088003FAFF8003BAFE81022AFF81013E 85
380 DATA 83057C00FFF87FC1800103C102A01FC1 024AAFC1025107C102A08BC102D7D7C1 38
390 DATA 02EEEFCA07FD7FFD7FFEFFFEC702C18F C20183DD02F557C102A28BC102D117C1 89
400 DATA 02AFEBC902FEBFC2067FFFF07EFE0F9C 022AA88102511481026 28C81047FFC00 AE
```

★私はFM TOWNSとTERADRIVEとスーパーファミコンとMEGA-CDと彼女と，えーとえーと，いろんなものがほしい〜。（千葉県我孫子市・**ガンダム14才**）……【影：どさくさにまぎれて，なんか聞こえなかったかい？編：えっ？影：私の彼女を1人あげよう。】

```
410 DATA 01C1028007C10DE006BFFFE0062FFC60 0FEBFFF0D002F83FC1800101C102A00F D5
420 DATA C1024AAFC1025117C102A28BC102D7D7 C102EEEFC60D7FFFFE3EBC7FF07F7E0F AC
430 DATA FFC001C181C181087FFF00A87FFF8EBA C102A8CAC102AEBAC102EABBC102EAAB 58
440 DATA C102FABFC401F0C201F0C10987FF8000 87E000803FC102C0078C0201FC81021F 91
450 DATA FF810279CF81027FFF81173FFE00029F FC000AADE2A00AABEAA80FAAAAA80F2B 02
460 DATA EA78820378lFFE83053FF8FFC001C181 C181087FFF01547FFF9F7DC102D94DC1 9E
470 DATA 02DF7DC116D555FFFD7557FFF545EC1F F555D557FF55D557FFD7F5C1078000FF 73
480 DATA E000803FC105C007FFC90FC1025453C1 060A89FFFEC10DC1023CF3C1023DF7C1 3C
490 DATA 02828FC102D41FC1110840FFF803000F E0020007E0038007F801C704FC03FC03 01
500 DATA C18001498202545081020FC88102C30C 81023CF08102BFF0810247808l023FE0 2C
510 DATA 81115FD40002ABAAA0155657D00BABAB E007D5870403FC03FC81C002C90FC102 D2
520 DATA 5453C1060A89FFFEC10DC1023CF3C102 3DF7C102828FC102D55FC11DAFEBFFFD F4
530 DATA 57555FEAABAAAFF557D55FFAAB2ABFFA AAAAAFF2ABA803FC03C101F7C102BFC7 4D
540 DATA C11D8FA7E07F8747C003830600038306 000303010003030lF77E038E0001CFC8 C5
550 DATA 0E8007CFE600018FF80701CFE00F80C2 02803F830104820F201F80004037BC00 A6
560 DATA 01F7BC0001F7BC81C001FC810F088000 0A3FF0800AAAAAA008AAA8A082023018 3B
570 DATA 81087007F000301FF07F82077FC0F600 01BFDC81346FB81F80777837BC7FD9F7 B4
580 DATA BC5B79F7BCFFDEFFFCDB7E0881FF9BFF FEAFEAAAAAAFEAAAA9AFE78003BFFE00 43
590 DATA 01FFF80701FFE00F80C202803FD82707 F81FFC01E00FF800CC07FB20C037FC00 D3
600 DATA C007F800C007C000C00FC030CC00C303 F030FF03F0309827F807E003FE1FF007 8E
610 DATA FF3FF807FF3FF807FF3FF807FF3FF83F FF3FF03FFF3FFF3CFC0FCF00FC0FCFD8 9E
620 DATA 1007F81FFC01E00FF818CC07FB3000F7 FC810207F8810207FC810A03FC300F0F FB
630 DATA FC00018FFF81413FF0FDFDFDDFBBFEFB CF3B0017D9BCE067EF7A8C2BEF750A0D 9E
640 DATA F6F51B0DFFF28E39F0F4E7E5CA7B201D 811BFFF3124CFFCB000D003BB2DDFFF7 80
650 DATA DFBEFFF7E07E000F8B3010001F000800 7340080274D00002E4F0000171C00F84 8E
660 DATA 18047FC3201C7FF3FFFA7FE1FFFA1F81 FFFA32C1FFF61F80FFF4824308F0FDFD 28
670 DATA FDDFBBFEFBCF3B0017D9BCFF67EF7AFF 6BEF777EDDF6F7FFFDFFF3FFF9FDF4FF 03
680 DATA E5EFFB201DFF7BFFF35BECFFCB1F8D00 3BB2DDFFF7DFBEFFF7E07E000FF40FC1 B9
690 DATA 05EFF001FFDFC10282BFC102FD7FC10A FA403FFFF6BFE001EDBFC10E1A803FFF 32
700 DATA D69BC003CEBBFFFC1EBBC1029EBBC102 DEBBC102DFBFC102DFBFC101DF83020F 00
710 DATA F0810A1F5FFD80355AA8007552810240 1081023760810337 6A8081022A809C02 D1
720 DATA F40FC105EFF001FFDFC10282BFC102FD 7FC10AFA403FFFF6BFE001EDBFC10E1A 38
730 DATA 803FFFD69BC003CEBBFFFC1EBBC1029E BBC102DEBBC102DFBFC102DFBFC101DF 2A
740 DATA FFBFFF002103B81100607EB7C823CB7F 2009477E12231310FA18EFCB770EFF20 2A
750 DATA 010CE63F3C4779121310FC18DD0630C5 0604C54E0609AFCB792802CBFF07CB09 3D
760 DATA 10F5122B13C110EA01080009C110E0C9 F33E3BD331CD64BF21036011C069060C CC
770 DATA C5CD8DBFC110F93100503E50ED472101 C011005001BF0FEDB011EBBFCD2354F3 8C
780 DATA AFD3511608CD8850C3B0500000005243 244022217E486046523B482421323B24 AC
790 DATA 2A21FF0A5019501950095CF3F5E521FF DE343E05D3E4E1F1FBC9F3F5E521FEDE 34
800 DATA 18EFF4555D565D565D569D5808594859 8459D1574D5BEF5A545B285B735BE35D 96
810 DATA 225E515E665E9C5EC65EC65EC65EC65E CD5EDA5E045F115F6A028F02B602DF02 49
820 DATA 0B0339036A039E03D50310044E048F04 CD485401FF3FAFD3342100C036FF230B CB
830 DATA 78B120F8C354541605010000 0B78B120 FB1520F5C9CD48543E01D3342116D411 D5
840 DATA 2C000E30062436FF2310FB190D20F518 D33E29D3322100DE1101DE01FF003600 AE
850 DATA EDB03E05D3E43E03D3E632E1DE112A27 CD975C3E06D3593E46D359FB113807CD DC
860 DATA 975C3E0132EDDE3C21F0DE7723772377 237732EBDE3E0432ECDE3E0332E1DECD D7
870 DATA 6F502148F8118067CDB152217AF81100 66CDB152217EF811ECDECD945B112F52 82
880 DATA CD235401102DCD9E5501182DCDA35501 202DCDA855111F52CD235411EDDECD94 68
890 DATA 5BCD8650210 0D01101D0019F0E3600ED B0CD2853AF32F5DE32F8DE32F9DE32FA 8B
900 DATA DE32E6DE32F4DECDAE563C32E1DECDC8 5BCDEB5BCD5F54CD7F5ACD48573AF5DE 78
910 DATA B7201D3AF7DEB7284BDB0907D43F52DB 090730FB3AFFDEB728FAAF32FFDE18D4 2D
920 DATA 3E0232E2DEED4B02DE11C066CDBB58CD 865021ECDE7EB7280435C3F9503E0332 04
930 DATA E1DECD945011F951CD2354DB09CB7720 FAC3DB50CD9450110F52CD2354CD8650 47
940 DATA 3E0332E1DE21EDDE7EFE08280434C3F9 5036012B2B34343418F41F1406472341 27
950 DATA 234D23452321214F23562345235223FF 22140743234C23452341235223 2A21FF A1
960 DATA 20140652234F2355234E2344232121FF 282D03443B6A24442349235323 4B23FF CD
970 DATA DB090730FBDB0907D0DB08FEDF20F6DB 0547DB04FEF62007CB08380332F6DEDB B7
980 DATA 0347DB044FDB02FEFB20DACB7020D6CB 6920D2AF32F6DE18CCC5682600292929 06
990 DATA 29292909010 0C009C1C9C5F568260029 29292929 29780600094FCB21CB10CB21 9F
1000 DATA CB10CB21CB10CB21CB10090100D009F1 C1C9E5C5EBED53CA52F3015C03ED79C5 36
1010 DATA ED73DA52314C0001FF10110000EDA0ED A0EDA0EDA0EB39EB10F3310000C10C10 7E
1020 DATA DCD35FFBC1E1C9C5114C000E04060477 2310FC190D20F6C1C9DB00110000CB57 2C
1030 DATA 20021603CB6720021604CB7720021602 DB01CB4720021601DB05CB472002CBF3 1E
1040 DATA CB572002CBFB7AB3C9AF32F7DE010037 CD48543E05CD765006280E00CDBB530E 52
1050 DATA 4CCDBB5378D6044730F00E4C0600CDBB 530628CDBB5379D6044F30F00E400620 5A
1060 DATA CDBB5378D6084720F779D6084F20EFAF 012824110101CD4C5521885F1106003A 1A
1070 DATA EDDE193D20FC11845FEB1AB7C8134E23 4623E5D5110101CD4C55D1FE81281A3A A9
1080 DATA EBDE473AFEDEE60380FE1638023E2477 473AF7DE802732F7DEE118CE114068ED 27
1090 DATA 5F0F3803110072CDBB58CD89523E01C3 E6520000E52AD1537CFE30300AE60767 59
1100 DATA 7DE6640F0F1806E61F677DE660B4677D 8787876F29EBE1E50610CD4854C57BD3 3A
1110 DATA E87AD3E913D3EADBE84FDBE947D3EB70 23712BCB21CB10702371014F0009C110 ED
1120 DATA DCE118311A4F131A4713CD78521AD334 131AFEFFC832D153131A32D25313D5C5 27
1130 DATA CDD353C1D1232318E8F3DB32CBF7D332 3E80D335C9DB32CBB7D332AFD335FBC9 30
1140 DATA DD2100DE060FDD7E00B7280EF5E6F04F F1E60F3D280CB1DD7700110800DD1910 CE
1150 DATA E5C9DD7E01B1DD7700C5790F0F0F0F87 112150835F1A6F131A6701AD54C5DD4E 83
1160 DATA 02DD4603E5AFCD8952CDE652E1E9DD71 02DD7003DD7E00B72808E6F00F0F0F0F 27
1170 DATA 3C3CCD8952CDE652C118AFC5F5CD4854 3E05D334CD7852F13D282E3D28313D28 30
1180 DATA 12232323231150000610 36FF1910FBC1 C3545411C0FE19114C000E04060436FF 30
1190 DATA 2310FB190D20F518E61100051918E82B 18D30000F5C53D28213D28183D28280D 03
1200 DATA CD89527E321155040404CD89527E3212 55C1F1C90C0C0C0C18E605CD89527E32 8F
1210 DATA 11550C0C0C18E30404040418EE2100DE F57EB72808D511080019D118F4F10707 D7
1220 DATA 07073C77237223712370237323360023 360023C9CD7852DD7E04FE0E2821FE0F 09
1230 DATA 2822FE102823CB7F2804CBBFC60DE521 405F3C11C000193D20FCEBE1C3B15221 4D
```


★なんと，うちの弟はCHUN LIにほれてしまった。どうしたらよいでしょう，影さん。(神奈川県横須賀市・影さんのオヤジ!!13才)…
…【影：ほれてしまったものはしかたない。結婚でもさせてあげなさい。編：さすが，13才の父を持つ影さん。】

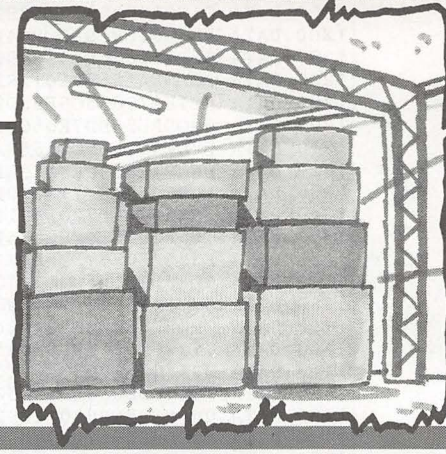
```
1240 DATA C155180821C955180321D1557123702 3 7E3602FE06280236062B2BEBC5CD2354 68
```

PC-88VA/2/3
(N88日本語BASIC V3.0)用

パズニックもどきのパズルゲーム

ザ　パネラス
THE PANELUS

●佐々木賢臣



はじめに

ど一も，みなさんこんにちは，佐々木です。今回は無性にパズルゲームを作りたくなったので，パズニックもどきを作ってみました。ぜひ，お試しあれ！

遊びかた

1.使用するのは，テンキーとスペース・キーとリターン・キー。まず，テンキーでカーソルを上下左右に動かし，動かしたいパネルにカーソルを移動させます。スペース・キーを押すことによりそのパネルをホールドします。スペース・キーを押したままテンキーの4，6を押すと，その方向へパネルが移動します。フィールド上では下に重力がかかっているので，パネルを移動させたところの下に何もなければ，パネルは落下します。

2.同じカラーのパネルを隣接させると，隣接した同じカラーのパネルが一度にすべて消滅します(ただし，ホールドしているパネルが静止しているときに限る)。ですから，場合によっては3個同時に消滅させることもできます。また，すべてのパネルは，ホールドされたとき以外，重力がかかりません。

3.STAGE上のすべてのカラーパネルを消せばSTAGEクリアで，つぎのSTAGEに進みます。また，失敗したらリターン・キーを押せば1 STAGE，5回までリトライすることができます。

感想

自分で作っておきながら感想というのもなんですが，カーソルの移動に結構神経を使いました。

それから，PC-88VAの持っているSPRITEを一切使っていません。音なども一切ないので，自分で音をつけるなりしてください。パズニックとは，一味ちがったゲームに仕上がったと思う。

それでは，次回作で（ジダンの塔4になると思う）また会いましょう。

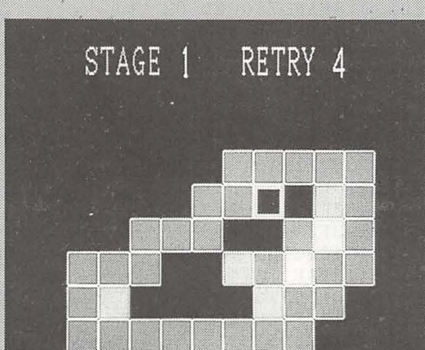
CHECKER FLAG

影：これはなかなかのデキだ～。と思いきや，パズニックもどきじゃないの。

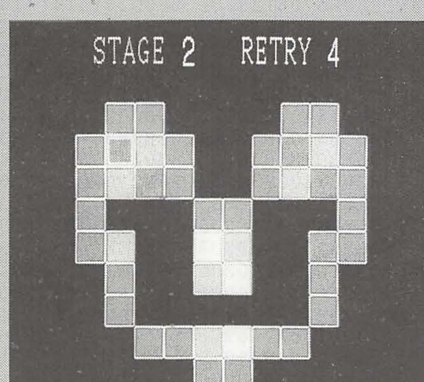
Dr.D：面構成も似てるなー。もっとオリジナリティにあふれた作品はないものかな。

編：最近，VAのパワーが落ちてるんですよね。これは！と思った作品もバグがでたり…。

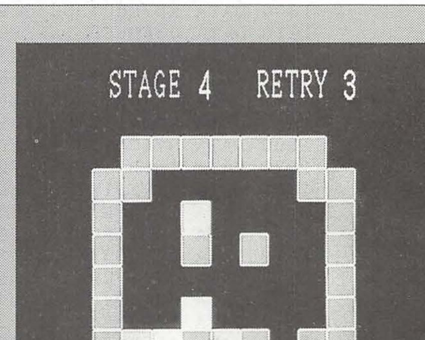
Dr.D：投稿する前にもう一度バグがないかチェックすることを忘れずに，頼むぞ。



▲《写真1》ステージ1。同じ色のパネルを隣接させてすべて消す



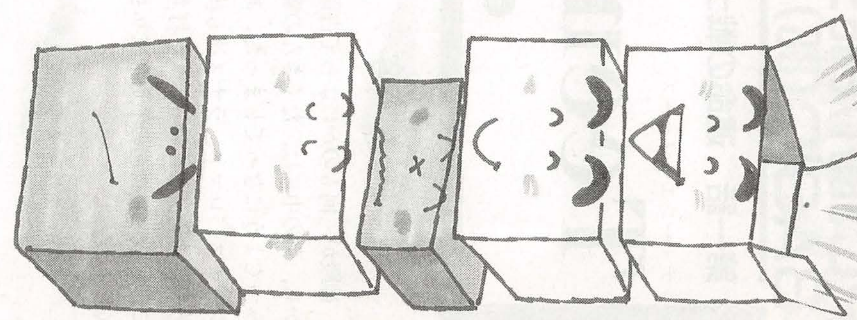
▲《写真2》ステージ2。よーく考えれば簡単だね～



▲《写真3》ステージ4はちょっと手ごわい。リトライは5回まで

★これは私の友人の高校の入学問題です。ひろし君は虫を殺しました。あきらくんは虫を助けました。天国へいったのはどちらでしょう。さあどっちだ？（愛知県名古屋市・奥田泰彦17才）……【影：ひろし君は漢字であきらくんはひらがなだけど……関係ないか。】

```
1000 '          初期設定
1010 CONSOLE 0,20,0,1:SCREEN WIDTH 5,640,4:WIDTH 80,12:COLOR 0,0,0:CLS 3
1020 DIM C1%(257),C2%(257),C3%(257),C4%(257),C5%(257),C6%(257),C7%(257)
1030 DIM C8%(257),ST(2,13,11),I(4),OP$(2)
1040 CX=0:CY=0:CX1=0:CY1=0:GX=0:GY=0:GM=0:CP=0:ST=0:RE=0:X=0:Y=0:I=0:J=0
1050 '          OPENING
1060 FOR I=0 TO 1200:NEXT I:FOR I=0 TO 1:READ OP$(I):NEXT I
1070 FOR I=25 TO 30:READ M$:PALETTE I,VAL("&H"+M$):NEXT I
1080 FOR H=0 TO 1:LOCATE 15,4:PRINT OP$(H):FOR I=0 TO 1
1090 FOR J=9-(I=1)*5 TO 14+(I=1)*5 STEP (I=1)-(I=0):COLOR @(15,4)-(62,4),J
1100 FOR K=0 TO 120:NEXT K,J:FOR K=0 TO 2200:NEXT K,I,H:COLOR 7
1110 '          キャラクター 作成
1120 SCREEN MASK (0,0)-(639,199),0,3:LINE (1,0)-(30,0),7:LINE (0,1)-(0,30),7
1130 LINE (31,1)-(31,30),7:LINE (1,31)-(30,31),7:LINE (2,2)-(29,29),8,BF
1140 FOR I=1 TO 6:LINE (I*32+1,0)-(I*32+30,0),7:LINE (I*32,1)-(I*32,30),7
1150 LINE (I*32+1,31)-(I*32+30,31),15:LINE (I*32+31,1)-(I*32+31,30),15
1160 LINE (I*32+1,30)-(I*32+30,30),I+8:LINE (I*32+30,1)-(I*32+30,30),I+8
1170 LINE (I*32+2,2)-(I*32+29,29),I,BF:NEXT I:LINE (224,0)-(255,31),7,B
1180 LINE (225,1)-(254,30),8,B:LINE (226,2)-(253,29),15,B
1190 LINE (227,3)-(252,28),7,B:GET @(0,0)-(31,31),C1%:GET @(32,0)-(63,31),C2%
1200 GET @(64,0)-(95,31),C3%:GET @(96,0)-(127,31),C4%
1210 GET @(128,0)-(159,31),C5%:GET @(160,0)-(191,31),C6%
1220 GET @(192,0)-(223,31),C7%:GET @(224,0)-(255,31),C8%
1230 CLS 2:SCREEN MASK (0,0)-(639,199),0,0
1240 '          TITLE
1250 LOCATE 28,2:PRINT "THE PANELUS":LOCATE 26,6
1260 PRINT "HIT SPACE KEY":COLOR @(26,6)-(51,6),13
1270 LOCATE 15,10:PRINT OP$(0):COLOR @(15,10)-(62,10),12:I=1
1280 COLOR @(28,2)-(49,2),I:IF INP(9)<>191 THEN I=I+1+(I>9)*10:GOTO 1280
1290 CLS:LOCATE 22,0:PRINT "STAGE":COLOR @(22,0)-(31,0),4
1300 LOCATE 42,0:PRINT "RETRY":COLOR @(42,0)-(51,0),6
1310 '          STAGE 読み込み
1320 FOR Y=1 TO 10:READ M$:FOR X=1 TO 12:ST(0,X,Y)=VAL(MID$(M$,X,1))
1330 NEXT X,Y:READ CX1,CY1:ST=ST+1:RE=4
1340 '          STAGE 作成
1350 LOCATE 32,0:PRINT AKCNV$(STR$(ST)):LOCATE 52,0:PRINT AKCNV$(STR$(RE))
1360 CX=CX1:CY=CY1:CP=0:FOR GY=1 TO 10:FOR GX=1 TO 12:GM=ST(0,GX,GY)
1370 GOSUB 1860:ST(1,GX,GY)=GM:CP=CP-(GM<8 AND GM>1):NEXT GX,GY:GOSUB 1950
1380 '          RETRY 判定
1390 IF INP(1)=127 THEN 1720
1400 '          ホードル & カーソル 判定
1410 IN=INP(0) AND INP(1):X=(IN=239)-(IN=191):Y=(IN=254)-(IN=251)
1420 IF ST(1,CX+X,CY+Y)=0 THEN 1390
1430 IF INP(9)=191 AND ST(1,CX,CY)>1 AND ST(1,CX,CY)<8 THEN 1490
1440 IF X=0 AND Y=0 THEN 1390
1450 '          カーソル 移動 処理
1460 GX=CX:GY=CY:GM=ST(1,GX,GY):GOSUB 1860
1470 CX=CX+X:CY=CY+Y:GOSUB 1950:FOR I=0 TO 100:NEXT I:GOTO 1390
1480 '          パネル 落下 判定
1490 IF ST(1,CX,CY+1)<8 THEN 1540
1500 '          パネル 落下
1510 ST(1,CX,CY+1)=ST(1,CX,CY):ST(1,CX,CY)=8:GX=CX:GY=CY:GOSUB 1870
1520 CY=CY+1:GM=ST(1,CX,CY):GY=CY:GOSUB 1860:GOSUB 1950:GOTO 1490
1530 '          パネル 消滅 判定
1540 I(0)=ST(1,CX+1,CY):I(1)=ST(1,CX-1,CY)
1550 I(2)=ST(1,CX,CY+1):I(3)=ST(1,CX,CY-1)
1560 F=0:FOR I=0 TO 3:IF I(I)<>ST(1,CX,CY) THEN 1590
1570 F=1:X=0:Y=0:X=CX-(I=0)+(I=1):Y=CY-(I=2)+(I=3)
1580 ST(1,X,Y)=8:CP=CP-1:GX=X:GY=Y:GOSUB 1870
1590 NEXT I:IF F=0 THEN GOSUB 1950:GOTO 1630
1600 ST(1,CX,CY)=8:GX=CX:GY=CY:GOSUB 1870:GOSUB 1950
1610 CP=CP-1:IF CP=0 THEN 1680 ELSE 1390
1620 '          パネル 移動
1630 GOSUB 1960:IF INP(9)<>191 THEN GOSUB 1950:GOTO 1390
1640 X=(INP(0)=239)-(INP(0)=191):IF X=0 OR ST(1,CX+X,CY)<8 THEN 1630
1650 ST(1,CX+X,CY)=ST(1,CX,CY):ST(1,CX,CY)=8:GX=CX:GY=CY:GOSUB 1870:CX=CX+X
1660 GM=ST(1,CX,CY):GX=CX:GOSUB 1860:GOSUB 1950:FOR I=0 TO 75:NEXT I:GOTO 1490
1670 '          STAGE CLEAR
1680 CLS 2:LOCATE 28.4:PRINT "STAGE CLEAR"
1690 FOR J=0 TO 30:FOR I=1 TO 10:COLOR @(28,4)-(49,4),I:NEXT I,J
1700 IF ST=9 THEN 1810 ELSE LOCATE 28,4:PRINT SPC(22):GOTO 1320
1710 '          RETRY
1720 IF RE=0 THEN 1770
1730 CLS 2:LOCATE 34,4:PRINT "RETRY"
1740 FOR J=0 TO 30:FOR I=1 TO 10:COLOR @(34,4)-(43,4),I:NEXT I,J
1750 LOCATE 34,4:PRINT SPC(10):CLS 2:RE=RE-1:GOTO 1350
1760 '          GAME OVER
1770 CLS 3:LOCATE 30,4:PRINT "GAME OVER"
1780 FOR J=0 TO 60:FOR I=1 TO 10:COLOR @(30,4)-(47,4),I:NEXT I,J
1790 CLS 3:RESTORE 2020:ST=0:GOTO 1250
1800 '          ENDING
1810 CLS 3:LOCATE 24,2:PRINT "ALL STAGE CLEAR"
1820 LOCATE 32,6:PRINT "THE END":LOCATE 15,10:PRINT OP$(0):I=1
1830 COLOR @(15,2)-(62,10),I:IF INP(9)<>191 THEN I=I+1+(I>8)*9:GOTO 1830
1840 CLS 3:RESTORE 2020:ST=0:GOTO 1250
1850 '          キャラクター SUB
1860 ON GM+1 GOSUB 1870,1880,1890,1900,1910,1920,1930,1940,1870:RETURN
1870 LINE (GX*32+95,GY*32+3)-(GX*32+126,GY*32+34),0,BF:RETURN
1880 PUT @(GX*32+95,GY*32+3),C1%,PSET,,,0:RETURN
1890 PUT @(GX*32+95,GY*32+3),C2%,PSET,,,0:RETURN
1900 PUT @(GX*32+95,GY*32+3),C3%,PSET,,,0:RETURN
1910 PUT @(GX*32+95,GY*32+3),C4%,PSET,,,0:RETURN
1920 PUT @(GX*32+95,GY*32+3),C5%,PSET,,,0:RETURN
1930 PUT @(GX*32+95,GY*32+3),C6%,PSET,,,0:RETURN
1940 PUT @(GX*32+95,GY*32+3),C7%,PSET,,,0:RETURN
1950 PUT @(CX*32+95,CY*32+3),C8%,PSET,,,1:RETURN
1960 PUT @(CX*32+95,CY*32+3),C8%,XOR,,,1:RETURN
1970 '          OPENING DATA
1980 DATA "PRESENTED BY  GPS SYSTEM"
1990 DATA "  PRDUCED BY  K.SASAKI  "
2000 DATA 0000,3CE7,6DAD,9E73,CF39,FFFF
2010 '          STAGE DATA
2020 DATA 000000000000,000000000000,000000111110,000001188210,000111883710:'1
2030 DATA 011188237110,015888851100,011111111000,000000000000,000000000000,8,4
2040 DATA 000000000000,001100001100,013210013210,012310012310,018881188810:'2
2050 DATA 012887588310,001885788100,001888888100,000115711000,000001100000,3,3
2060 DATA 000000000000,000111110000,011888881100,185888887810,188878288810:'3
2070 DATA 187888882810,011158511100,000015100000,000011100000,000000000000,4,3
2080 DATA 000000000000,001111111000,011888881100,013828283100,018818188100:'4
2090 DATA 018848488100,018858588100,018818188100,011881881100,001111111000,4,3
2100 DATA 111111000000,138881000000,183881000000,188881000000,188875111110:'5
2110 DATA 111117588810,000001788810,000001888810,000001888310,000001111110,2,2
2120 DATA 111111111111,188888888881,188878878881,134511115431,188828828881:'6
2130 DATA 188811118881,188888888881,188811118881,188810018881,111110011111,2,2
2140 DATA 000000000000,001111111100,001784857100,001286588100,001838862100:'7
2150 DATA 001888788100,001852483100,001883684100,001111111100,000000000000,4,3
2160 DATA 000001100000,000012810000,000018810000,011158381110,188878883281:'8
2170 DATA 157888858321,011188881110,000018710000,000018810000,000001100000,2,5
2180 DATA 000111111110,001138854310,001453882110,001132741100,000111211000:'9
2190 DATA 000001810000,011111810000,015888810000,011871110000,001111000000,5,2
```



★友人KはストⅡのボーナス・ステージで「おー！トヨタの車を壊すなんておれにはできない」などとほざきじっとしていた。(東京都板橋区・べじ～太20才)……【編：あれはセルシオですかね？影：うーん当たっているようで当たっているね。あれはレクサスだ。】

PC9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用/要サウンドボード

第一話　運命の戦士たち

ティーンエージャーズ

TeenagerS

●藤元　聖一



内　容

神殿が，何ものかによって占領されてから，その中には，たくさんの魔物が住みつくようになってしまった。あなたは，ジーナス，レマト，ラナス達も繰ってこの神殿の奥深くにいるボスを打ち倒し，この神殿を魔物達の手から取りもどしてください。

遊びかた

プログラムを実行し，少したつとタイトルがでてきます。メニューがでたら，1か2を押してリターン・キーを押してください。ゲーム中は，テンキーの[8]，[4]，[2]，[6]で上左下右に移動し，スペース・キーを押すと左下の枠の中にメニューがでますので，テンキーの[8]，[2]で上下にカーソルを動かしスペース・キーで決定してください。

「しらべる」は，移動中に宝箱を見つけたら，その上で使用すると，その宝箱を取ることができます。

「ステータス」は3人の状態を知ることができます。スペース・キーでとばします。

「SAVE」は現在の状態をディスクに保存しておくことができます。

「LOAD」は，「SAVE」で記憶したデータを再びよみがえらせることができます。

戦闘中にも同じようにしてください。ちなみに，休暇を選択すると体力が回復します。死んだなら，最後に「SAVE」したところからはじまります。

宝箱は全部で12個あり，その中には，3人が装備できる武器，鎧，兜が入っています。レベルを最高にし，アイテムもすべて持っていないとボスを倒すのは，ほとんど不可能に近いです。ちなみにレベルの最高値は10です。

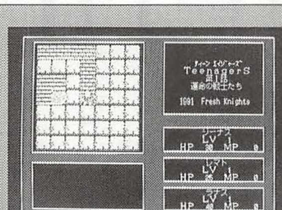
最後に

はじめはシナリオも凝っていたのですが，画面数の関係で削ってしまいました。でも，はじめて作ったRPGとしては，なかなかまとまっていると思います。BGMもなかなか，かっこいいのができたと思っています。ぜひ打ち込んでみてください(汚ないリストを)。

最後に，ディスク立ち上げのときの"How many files"のときに値を2以上にしてください。



▲《写真1》これがタイトル画面です。RPGだからセーブ，ロードができます



▲《写真2》魔物が住みつくようになってしまった神殿を魔物から取りもどせ



▲《写真3》敵との戦闘画面です。残りの体力を見ながら戦うようにしよう



▲《写真4》いろんなところに置いてある宝箱を拾ってアイテムをそろえよう

TeenagerSのプログラム・リスト

```
10 '
20 '        T e e n a g e r S    第1話  運命の戦士たち
30 '
40 '  ———— 初期設定 ————
50 SCREEN ,,0,1:CLS 3:CLEAR,&H6E00:GOSUB 830:SCREEN 0,,,1:WIDTH 80,25:DEFINT A-Z
60   CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,0,0,7,1:COLOR=(1,&H117):COLOR=(3,&H999)
70 DIM CA(97,9),TE(97),LV(11),MHP(10),HP(10),STR(10),AC(10),SPE(10),LEX(11,3)
80 DIM EX(3),TE2%(2000),MA(23,69),LMHP(10,3),LSTR(10,3),LAC(10,3),LSPE(10,3)
90   LV(1)=1:LV(2)=1:LV(3)=1:MHP(1)=30:MHP(2)=25:MHP(3)=40
100 HP(1)=30:HP(2)=25:HP(3)=40:STR(1)=40:STR(2)=30:STR(3)=50:AC(1)=25:AC(2)=30
110   AC(3)=30:SPE(1)=55:SPE(2)=30:SPE(3)=70:AP=1:XX=15:YY=17:CX=16:CY=20
120   NA$(1)="ジーナス":NA$(2)=" レマト ":NA$(3)=" ラナス ":U$="第1話"
130   T$="T e e n a g e r S":V$="運命の戦士たち":W$="1991  Fresh Knights"
140 '  ———— 各種DATAの読み込み ————
150   LOCATE 20,13:PRINT"F r e s h  K n i g h t s   P R E S E N T S"
160   RESTORE 1200 : FOR T=1 TO 3:FOR LV=1 TO 10 : READ MHP,ST,AC,SPE,EX
170 LMHP(LV,T)=MHP : LHP(LV)=LMHP(LV,T) : LSTR(LV,T)=ST : LAC(LV,T)=AC
180 LSPE(LV,T)=SPE : LEX(LV,T)=EX : NEXT LV,T : LV=1 : EX=0 : RESTORE 1230
190   FOR SW=0 TO 3 : READ NA$,ST : SWN$(SW)=NA$ : SWS(SW)=ST : NEXT SW
```


★アルバイト禁止の学校の生徒はプログラムの投稿は駄目なのですか？先生公認でも？(兵庫県美方郡・松岡一孝15才)……【影：女の子と仲良くなってHなことをいたさない限りアルバイトとは言わないので投稿はいいです。なあ編君。編：……ま，その通りですな。】

```
200      FOR AR=0 TO 3 : READ NA$,ST : ARN$(AR)=NA$ : ARS(AR)=ST : NEXT AR
210      FOR SH=0 TO 3 : READ NA$,ST : SHN$(SH)=NA$ : SHS(SH)=ST : NEXT SH
220      FOR HE=0 TO 3 : READ NA$,ST : HEN$(HE)=NA$ : HES(HE)=ST : NEXT HE
230      FOR J=0 TO 7:FOR I=0 TO 97:READ DA$:CA(I,J)=VAL("&H"+DA$):NEXT I,J
240           RESTORE 1830 : FOR I=0 TO 6 : READ ME$(I) : NEXT I
250  RESTORE 1620:FOR TTT=0 TO 69:READ A$:FOR T=1 TO 6:A=VAL("&H"+MID$(A$,T,1))
260 FOR TT=3 TO 0 STEP -1 :B=A MOD 2 :A=A¥2 :MA((T-1)*4+TT,TTT)=B:NEXT TT,T,TTT
270      MA(12, 9)=2 : MA( 6,20)=2 : MA(12,31)=2 : MA(17,38)=2 : MA( 6,42)=2
280      MA(17,61)=2 : MA(19, 3)=3 : MA(14,12)=3 : MA(16,12)=3 : MA(16,14)=3
290      MA( 3,21)=3 : MA(18,21)=3 : MA( 5,27)=3 : MA(17,35)=3 : MA(14,39)=3
300           MA( 7,55)=3 : MA( 8,65)=3 : MA(19,66)=3 : MA(11,47)=4
310               L=0 : GOSUB 1690 : ON PLAY(0,20) GOSUB 1810
320 '                         ────── T i t l e ──────
330 RESTORE 1910:CLS:FOR I=0 TO 8:READ TI$:PUT@(240+I*20,20),KANJI(VAL("&H"+TI$)
),PSET:OUT &H68,8:NEXT I:COLOR 6:LOCATE 38,5:PRINT U$;SPC(150);V$:GOSUB 910
340    COLOR 7:GOSUB 910:LOCATE 32,11:PRINT"(1) 初めから始める":LOCATE 32,12
350         PRINT"(2) 続きから再開":LOCATE 31,14:INPUT"どちらにしますか";ST
360 IF ST=1 THEN CLS:FOR J=0 TO 3:LOCATE 9,8+J*2:PRINT ME$(J):GOSUB 910:NEXT J:G
OSUB 910:GOSUB 370:GOTO 940 ELSE IF ST=2 THEN GOSUB 370:GOTO 990 ELSE 340
370 CLS 3 '                   ────── 画面の作成 ──────
380 L=1:GOSUB 830:FOR J=1 TO 2:SCREEN,,J-1:LINE(32,7)-(578,198),7,B:LINE(56,13)-
(297,130),7,B  :LINE(56,141)-(297,192),7,B:LINE(341,13)-(555,89),7,B:FOR Y=103 T
O 182 STEP 32  :LINE(341,Y)-(555,Y+25),7,B:NEXT Y:PAINT(33,8),1,7:NEXT J:RETURN
390    COLOR 6:LOCATE 51,4:PRINT"ティーン ｴｲｼﾞｬｰｽﾞ";SPC(64);T$:COLOR 4:LOCATE 54,6
400      PRINT U$;SPC(70);V$:COLOR 7:LOCATE 47,9:PRINT W$:GOSUB 1160:RETURN
410 '                         ────── MAPの表示 ──────
420 IF INT(RND(1)*15)=0 THEN GOSUB 450:PLAY,,,"Y7,49Y6,8O3L8V15CCCBFB":GOTO 570
430 IF XX=1 AND YY=16 THEN GOSUB 840 : YY=38 : GOTO 850 ELSE IF XX=1 AND YY=38 T
HEN GOSUB 840 : YY=16 : GOTO 850 ELSE IF XX=7 AND YY=27 THEN GOSUB 840 : YY=5 :
GOTO 850 ELSE IF XX=7 AND YY=5 THEN GOSUB 840 : YY=27 : GOTO 850
440 IF XX=12 AND YY=34 THEN GOSUB 840 : YY=57 : GOTO 850 ELSE IF XX=12 AND YY=57
 THEN GOSUB 840 : YY=34 : GOTO 850 ELSE IF XX=6 AND YY=44 THEN FF=1 : GOTO 1090
450        SCREEN,,1-AP,AP*1+1 : OUT&H68,8 : FOR Y=1 TO 7 : FOR X=2 TO 8
460          PUT(X*32,Y*16),CA(0,MA(XX+X,YY+Y)+3),PSET : NEXT X,Y
470              PUT(160+RX*32+AX*32,65+RY*16+AY*16),CA(0,2),PSET
480    PUT(160+RX*32,65+RY*16),CA(0,1),PSET : PUT(160,65),CA(0,0),PSET
490      AP=1-AP : SCREEN,,1-AP,AP*1+1 : OUT&H68,8 : AX=RX : AY=RY : RETURN
500 '                         ────── M A I N ──────
510          IF INP(&HE9)=191 THEN P=1:BEEP:GOSUB 870:GOSUB 950
520  IF INP(&HE1)=254 AND MA(XX+5,YY+3)>0 THEN YY=YY-1:RY= 1:RX= 0:GOSUB 420
530  IF INP(&HE0)=239 AND MA(XX+4,YY+4)>0 THEN XX=XX-1:RY= 0:RX= 1:GOSUB 420
540  IF INP(&HE0)=251 AND MA(XX+5,YY+5)>0 THEN YY=YY+1:RY=-1:RX= 0:GOSUB 420
550  IF INP(&HE0)=191 AND MA(XX+6,YY+4)>0 THEN XX=XX+1:RY= 0:RX=-1:GOSUB 420
560 GOTO 510 '                ────── 戦闘初期 ──────
570 L=2:COLOR 0:IF YY>-2 AND YY<18 THEN RESTORE 1520 ELSE IF YY>20 AND YY<40 THE
N RESTORE 1550 ELSE IF XX=6 AND YY=44 THEN L=3:RESTORE 1490 ELSE RESTORE 1580
580    GOSUB 830:NA=0:LOCATE 0,0:PRINT"■■■■":LOCATE 0,1:PRINT"■■■■":SCREEN,,3,1
8:FOR I=0 TO 97:READ DA$:TE%(I)=VAL("&H"+DA$):NEXT I:READ TNA$,TMHP,THP,TSTR,TAC
,TSPE,EX:PUT(0,0),TE%,PSET:COLOR 7:RX=0:RY=0:AX=0:AY=0:FOR Y=15 TO 0 STEP -1
590    FOR X=0 TO 31:LINE(X*2+159,Y*2+64)-(X*2+160,Y*2+65),POINT(X,Y),BF:NEXT X,Y
:OUT &H68,8:GET(159,64)-(223,96),TE2%:LOCATE 15,18:PRINT TNA$;"が現れた！！"
600 '                         ────── 自分のターン（戦闘）──────
610        GOSUB 1160:GOSUB 890:GOSUB 870:IF NA<3 THEN NA=NA+1 ELSE NA=1
620   GOSUB 900:IF(TSPE+20*R1)-(SPE(NA)+23*R)>0 THEN 770 ELSE CY=20:GOSUB 860
630    LOCATE 13,19:PRINT"どうする？";NA$(NA):LOCATE 20,20:PRINT"攻撃する":LOCATE 20,
21:PRINT"防御する":LOCATE 20,22:PRINT"休憩する":LOCATE 20,23:PRINT"逃げる"
640          GOSUB 880:IF INP(&HE9)=191 THEN GOSUB 870:GOTO 650 ELSE 640
650   IF CY=20 THEN 660 ELSE IF CY=21 THEN 720 ELSE IF CY=22 THEN 730 ELSE 750
660    LOCATE 14,21:PRINT NA$(NA);"の攻撃！！":PLAY,,,D$:FOR I=0 TO 32:PSET(-I*2+22
3,64+I),6:FOR T=0 TO 5:NEXT T,I:FOR I=7 TO 0 STEP -7:LINE(158,64-1)-(223,96),I,B
F:FOR T=0 TO 1000:NEXT T,I:D=(STR(NA)+SWS(PP)+13*R)-(TAC+10*R+TSPE/3)
670      GOSUB 870:IF D<0 THEN LOCATE 11,21:PRINT NA$(NA);"の攻撃は効かない" ELSE LOC
ATE 13,21:PRINT D;"ポイント与えた":GOSUB 890:THP=THP-D:IF THP<1 THEN 690
680                  PUT(158,64),TE2%:GOTO 610
690    GOSUB 870:LOCATE 15,21:PRINT TNA$;"を倒した！！":IF L=3 THEN 1171
700            LOCATE 10,22:PRINT"経験値";EX;"を手に入れた！！"
710                 CLS 2:L=1:GOSUB 830:GOSUB 920:GOTO 940
720      GOSUB 870:LOCATE 15,21:PRINT"敵に対し身構えた":S(NA)=1:GOTO 610
730   GOSUB 870:LOCATE 13,21:PRINT"元気がわいてきた！！":HP(NA)=HP(NA)+MHP(NA)/3
740      IF HP(NA)>MHP(NA) THEN HP(NA)=MHP(NA):GOSUB 890:GOTO 610 ELSE 610
750        GOSUB 900:IF FF=0 THEN IF ((SPE(1)+SPE(2)+SPE(3))/3+20*R)-(TSPE+15*R1)
>0 THEN LINE(156,63)-(223,96),0,BF:L=1:CLS 3:GOSUB 830:GOTO 940 ELSE LOCATE 14,2
1:PRINT"敵に回り込まれた":GOTO 610 ELSE LOCATE 21,21:PRINT"無理みたい":GOTO 610
760 '                         ────── 敵のターン（戦闘）──────
770    GOSUB 870 : LOCATE 13,21 : PRINT TNA$;"の攻撃" : GOSUB 890 : GOSUB 900
780               IF R=1 THEN ZN=1 ELSE IF R=2 THEN ZN=2 ELSE ZN=3
790        GOSUB 900 : IF S(ZN)=1 THEN S(ZN)=0:GAC=(AC(ZN)+ARS(PQ)+SHS(PR)+HES(PS)
+10*R+SPE(ZN)/3)*2 ELSE GAC=(AC(ZN)+ARS(PQ)+SHS(PR)+HES(PS)+10*R+SPE(ZN)/3)
800 GOSUB 900:D=(TSTR+10*R)-GAC:IF D<0 THEN 810 ELSE GOSUB 870:LOCATE 11,21:PRIN
T NA$(ZN);"は";D;"ポイントうけた":GOSUB 890:HP(ZN)=HP(ZN)-D:IF HP(ZN)<1 THEN CLS 3:
COLOR 7:L=2:GOSUB 830:GOTO 990 ELSE GOSUB 890:GOTO 610
810    GOSUB 870:LOCATE 11,21:PRINT TNA$;"の攻撃は効かない ":GOSUB 890:GOTO 610
820 '                         ────── 特殊処理 ──────
830              PLAY ALLOC 5000,5000,5000,5000,5000,5000 : RETURN
840 RX=0:RY=0:AX=0:AY=0:GOSUB 450:PLAY,,,"MBO4L16S9M5000Y7,49Y6,8CCDDEEFFGGAA":C
OLOR 0:FOR BY=2 TO 15:FOR BX=8 TO 34:LOCATE BX,BY:PRINT"■";:NEXT BX,BY:RETURN
850              RX=0:RY=0:AX=0:AY=0:GOSUB 450:PLAY,,,E$:FOR BY=15 TO 2 STEP -1
:FOR BX=36 TO 8 STEP -1 :LOCATE BX,BY:PRINT " ";:NEXT BX,BY:COLOR 7:GOTO 510
860      IF NA=1 THEN PP=NW1 : PQ=NA1 : PR=NS1 : PS=NH1 ELSE IF NA=2 THEN PP=NW2
: PQ=NA2 : PR=NS2 : PS=NH2 ELSE PP=NW3 : PQ=NA3 : PR=NS3 : PS=NH3 : RETURN
870 COLOR 0:FOR J=0 TO 4:LOCATE 10,19+J:PRINT"■";SPC(30);:NEXT J:COLOR 7:RETURN
880 COLOR 0 :LOCATE CX,CY:PRINT"  " :CY=CY+(INP(&HE1)=254 AND CY>20)-(INP(&HE0)=
251 AND CY<23) :COLOR 2 :LOCATE CX,CY :PRINT"▲"; :FOR T=0 TO 100:NEXT T:RETURN
890                  FOR T=0 TO 1000 : NEXT T : RETURN
900    R=RND(VAL(RIGHT$(TIME$,1)))*3 : R1=RND(VAL(RIGHT$(TIME$,1)))*3 : RETURN
910                  FOR T=0 TO 3000 : NEXT T : RETURN
920 GOSUB 890:FOR T=1 TO 3:EX(T)=EX(T)+EX:IF EX(T)>=LEX(LV(T)+1,T) AND LV(T)<=9
THEN LV(T)=LV(T)+1:GOSUB 870:LOCATE 8,21:PRINT NA$(T);"はレベルが上がった！！"
930   NEXT T : FOR T=1 TO 3 : MHP(T)=LMHP(LV(T),T) : HP(T)=LMHP(LV(T),T) : STR(T)
=LSTR(LV(T),T) : AC(T)=LAC(LV(T),T) : SPE(T)=LSPE(LV(T),T) : NEXT T : RETURN
940   AX=0:AY=0:RX=0:RY=0 :   GOSUB 890 : CLS : GOSUB 390 : GOSUB 450 : GOTO 510
950 LOCATE 18,19:PRINT"どうする？":LOCATE 20,20:PRINT"しらべる":LOCATE 20,21:PRINT"ス
テータス":LOCATE 20,22:PRINT"ＳＡＶＥ":LOCATE 20,23:PRINT"ＬＯＡＤ"
960    GOSUB 880 : IF INP(&HE9)<>191 THEN 960 ELSE BEEP : GOSUB 870 : GOSUB 890
970 '                         ────── SAVE&LOAD ──────
980 IF CY=20 THEN 1000 ELSE IF CY=21 THEN NA=1:GOTO 1120 ELSE IF CY=22 THEN OPEN
"Teen1.DAT" FOR OUTPUT AS #1 : WRITE #1,EX(1),EX(2),EX(3),LV(1),LV(2),LV(3),NW1,
NA1,NS1,NH1,NW2,NA2,NS2,NH2,NW3,NA3,NS3,NH3,XX,YY:CLOSE:GOSUB 870:BEEP:GOTO 940
990 OPEN"Teen1.DAT" FOR INPUT AS #1:INPUT #1,EX(1),EX(2),EX(3),LV(1),LV(2),LV(3)
,NW1,NA1,NS1,NH1,NW2,NA2,NS2,NH2,NW3,NA3,NS3,NH3,XX,YY:CLOSE:GOSUB 920:GOTO 940
1000 JJ=0 '                   ────── イベント ──────
1010 IF XX=14 AND YY=-1 THEN NW2=1:JJ=1 ELSE IF XX= 9 AND YY= 8 THEN NW1=3:JJ=1
1020 IF XX=11 AND YY= 8 THEN NA1=3:JJ=1 ELSE IF XX=11 AND YY=10 THEN NW3=2:JJ=1
1030 IF XX=-2 AND YY=17 THEN NA2=1:JJ=1 ELSE IF XX=13 AND YY=17 THEN NH1=3:JJ=1
1040 IF XX= 0 AND YY=23 THEN NS2=1:JJ=1 ELSE IF XX=12 AND YY=31 THEN NH3=2:JJ=1
1050 IF XX= 9 AND YY=35 THEN NA3=2:JJ=1 ELSE IF XX= 2 AND YY=51 THEN NS3=2:JJ=1
1060 IF XX= 3 AND YY=61 THEN NH2=1:JJ=1 ELSE IF XX=14 AND YY=62 THEN NS1=3:JJ=1
1070 IF JJ=0 THEN LOCATE 14,20 : PRINT "そこには何もないよ" : BEEP : FOR T=0 TO 100
 : NEXT T:BEEP 0:GOSUB 890:GOSUB 870:GOSUB 450:GOTO 510
1080   LOCATE 16,19:PRINT"宝箱をあけた。":PLAY,,,"MBY7,49Y6,8V15O3L8Q4GG#Q7":GOSUB 8
90:LOCATE 12,21:PRINT"それを装備してみた !!":GOSUB 890:LOCATE 17,23:PRINT"ワクワク !!":
MA(XX+5,YY+4)=1:GOSUB 890:GOSUB 870:GOTO 510
1090  CLS:GOSUB 910:SCREEN,,3,18:CLS:COLOR 7:LOCATE 9,12:PRINT ME$(4):GOSUB 910
1100  CLS:LOCATE 13,12:PRINT ME$(5):GOSUB 910:CLS:GOSUB 390:GOSUB 1160:GOTO 570
1110 '                        ────── ステータス ──────
1120     GOSUB 860:SCREEN,,,0:LOCATE 22,9:PRINT NA$(NA):LOCATE 20,10:PRINT USING"
@    ###";"攻撃力";STR(NA)+SWS(PP):LOCATE 20,11:PRINT USING"@    ###";"守備力";AC(NA)
+ARS(PQ)+SHS(PR)+HES(PS):LOCATE 19,12:PRINT USING"@   ###";"すばやさ";SPE(NA)
1130 LOCATE 20,13:PRINT USING"@ #####";"ＥＸＰ";EX(1)  :   LOCATE 23,14:PRINT"装備品
"  :   LOCATE 22,15:PRINT SWN$(PP);SPC(6)   :   LOCATE 22,16:PRINT ARN$(PQ);SPC(6)
 :  LOCATE 22,17:PRINT SHN$(PR);SPC(6)   :  LOCATE 22,18:PRINT HEN$(PS);SPC(6)
1140                 IF INP(&HE9)=191 THEN GOSUB 890 ELSE 1140
1150     IF NA>2 THEN 940 ELSE BEEP : NA=NA+1 : GOSUB 860 : GOTO 1120 ELSE 1140
1160   J=0 : FOR I=13 TO 21 STEP 4 : J=1+J : COLOR 4 : LOCATE 53,I : PRINT NA$(J
);SPC(1) : COLOR 7 : LOCATE 53,I+1 : PRINT USING"@ ##";"ＬＶ";LV(J) : LOCATE 47,
I+2 : PRINT USING"@  ###    @  ###";"ＨＰ";HP(J);"ＭＰ";MP : NEXT I : RETURN
1170 '                        ────── E N D I N G ──────
1171 CLS 3:GOSUB 910:LOCATE 15,13:PRINT ME$(6):GOSUB 910
1172 GOSUB 910:CLS 3:L=1:GOSUB 830:FOR T=0 TO 80:PSET(RND(1)*639,RND(1)*199),5
1173 NEXT T:RESTORE 1900:LOCATE 31,4:PRINT T$:COLOR 4:LOCATE 29,6:OUT &H68,8
1175 PRINT U$;SPC(2);V$:FOR T=0 TO 5:FOR J=0 TO 20:PSET(INT(RND(1)*639),0),5
1180 ROLL -5:NEXT J:READ X,Y,C,ME$:COLOR C:LOCATE X,Y:PRINT ME$:NEXT T
```

PC-9801/286

★OFってオフィスフリーターのことですか？具体例：何もやっていない影さん。（群馬県桐生市・野田伸市19才）……【影：OFとはoafなfaceの略だといつも言っとろうに，まだこんな輩がいようとはの。おもしろいからもっといろんなパターンを送ってくれ。】

```
1185 OUT &H68,8:PSET(INT(RND(1)*639),0),5:ROLL -5:GOTO 1185
1190 '         ———— パラメーター&アイテムDATA ————
1200 DATA 30,40,25,55,55, 40,55,35,60,70, 60,70,50,70,100, 90,85,75,90,150, 120,
100,95,100,250, 150,130,110,105,400, 180,150,130,120,600, 200,170,150,130,900, 2
50,190,170,160,1000 ,270,220,180,190,1500                    '( ジーナス )
1210 DATA 25,30,30,30,40, 35,45,50,40,60, 50,60,60,50,60, 65,75,70,70,100, 90,90
,85,100,200, 120,120,90,150,350, 140,140,100,180,600, 180,160,120,230,900 ,200,1
80,140,250,1200 ,220,210,160,270,1600                        '(  レマト  )
1220 DATA 40,50,30,70,60, 60,70,40,80,80, 80,90,60,90,120, 100,120,80,100,200, 1
40,140,90,110,400, 180,160,100,120,600, 200,180,110,130,800, 250,200,130,150,100
0 ,280,230,150,160,1500 ,300,250,170,180,2000                '(  ラナス  )
1230 DATA 何もない,0,青銅のつるぎ,95,鉄のオノ  ,90,鋼のつるぎ,100'(  武器用  )
1240 DATA 何もない,0,青銅のよろい,90,鉄のよろい,80,鋼のよろい,90 '(   鎧用   )
1250 DATA 何もない,0,青銅のたて  ,50,鉄のたて  ,40,鋼のたて  ,60 '(   盾用   )
1260 DATA 何もない,0,青銅のかぶと,30,鉄のかぶと,40,鋼のかぶと,40 '(   兜用   )
1270 '         ———— キャラクター DATA ————
1280 DATA 0020,0010,0040,0000,0FAD,BFF0,0049,8000,00C8,0000,FF6E,7FFF,83C8,00C1,
00C5,5500,7E6F,FF7E,57EF,FFEA,18C0,0018,3B40,00D4,3BC0,00DC,1BC0,00D8,BB7F,EFD5,
3BC0,08DC,0FCF,F0F0,DF60,07EB,9FCC,30F9,E7DE,79E7,1741,83A8,17D1,8BE8,F0CD,B00F
1290 DATA 0842,4710,08C3,C710,FDEE,67BF,026E,7840,82E0,1841,047C,1B28,3CBF,E42C,
007C,24E8,7D7D,5ABF,82A7,E541,C2E7,E543,F5F8,1CAF,0A08,2250,8A08,2351,0530,1EA0,
FEFD,E17F,FA31,A15F,FC00,0F3F,FDE8,30BF,F900,109F,F841,811F,F8C1,8F1F,E0C1,8F07
1300 DATA F803,C01F,0000,0000,0000,0000                       '( ジーナス )
1310 DATA 0020,0010,0A00,0050,FFEF,FFFF,0F08,00F8,3008,000C,FFEF,FFFF,3F08,00FC,
2745,5505,BFEF,FFFD,BFEF,FFFD,4D00,0082,6D00,00B6,6D00,00B6,0D00,00B0,6DE0,07B6,
6D00,00B6,0700,00E0,F7BF,FDEF,F730,0CEF,0040,0100,F8CF,F31F,08CC,3310,0000,0000
1320 DATA FF0F,F0FF,F003,C00F,001C,3800,7FDE,7BFE,401E,7802,0038,0000,9F81,BDF9,
1000,3C08,5F39,00FA,20C7,FF04,4083,C302,1C38,1838,FF5C,6EFF,2E38,5A74,3C38,183C,
FF5C,66FF,DE38,4A7B,0038,0000,7D9A,7EBE,2138,4284,0050,0000,F8D0,3C1F,40D0,3C02
1330 DATA 0800,0010,E001,8007,8000,0001                       '(  レマト  )
1340 DATA 0020,0010,0000,0000,FDEF,FFAF,0008,0008,0E18,0078,F1EF,FF8F,0E18,0078,
7475,552D,CBDF,FFD3,FFFF,FFFF,4030,0002,3510,00AC,7530,00AE,0030,0000,75DF,EFAE,
7530,08AE,1830,0808,EBDE,6FD7,FB30,08DF,5B75,45D2,08DF,EFD8,5BFF,EFDA,AF3F,F0E5
1350 DATA 0710,08F0,AF3F,F8F5,8033,C001,50DC,3F0A,C03F,F403,0D3C,36B0,B2DF,F94D,
BF3F,FEFD,167E,7768,69D2,4896,7FF2,4FFE,0078,3700,3F00,08FC,0078,0F00,DB78,37DB,
24FF,F824,E778,3FE7,3B01,86DC,C4B0,6923,C701,8EE3,F800,011F,0383,C7C0,0383,C7C0
1360 DATA F803,C01F,0000,0000,F803,C01F                       '(  ラナス  )
1370 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,FF3F,FCFF,FF3F,FCFF,9A04,5044,
DF7F,FEFF,DF7F,FEFF,9F0F,F0FD,EF7F,FFFF,EF7F,FFFF,CF1F,F8FB,FFBF,FEFF,FFBF,FEFF,
EF1D,F8EF,FF7B,FCFF,FF7B,FCFF,FF19,D8FF,FF7B,EFFF,FF7B,EFFF,FF13,E8FF,FFF7,6FFF
1380 DATA FFF7,F6FF,FF03,E0FF,FFCF,FAFF,FFCF,FAFF,FF07,F0FF,FFF3,FDFF,FFF3,FDFF,
FF11,F8FB,FF7C,F2F7,FF7C,F2F7,7F18,E067,FF9F,FFAF,FF9F,FFAF,BF0E,F80F,7F6F,FCDF,
7F6F,FCDF,3F07,F88F,FF7E,FFCF,FF7E,FFCF,1102,4002,66B2,E44C,66B2,E44C,0000,0000
1390 DATA 2412,9294,2412,9294,0000,0000                       '(   壁   )
1400 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0800,EFFF,EFFF,0800,0800,
0800,0000,EFFF,EFFF,0800,0800,088E,CC61,EFFF,EFFF,EFFF,EFFF,0000,0000,0000,0000,
0000,0000,0004,0000,FFF7,FFEF,0004,0008,0004,0008,FFF7,FFEF,0004,0008,0467,E088
1410 DATA FFF7,FFEF,FFF7,FFEF,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0800,0800,EFFF,EFFF,
0800,0800,0000,0000,EFFF,EFFF,0800,0800,0E9E,0C73,EFFF,EFFF,EFFF,EFFF,0000,0000,
0000,0000,0000,0000,0004,0008,FFF7,FFEF,0004,0008,0000,0000,FFF7,FFEF,0004,0008
1420 DATA 3147,7028,FFF7,FFEF,FFF7,FFEF                       '(  石畳  )
1430 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,FFF7,FFEF,0004,0008,
0004,0008,FFF7,FFEF,0004,0008,2A50,15A4,3FF0,1FEC,3FF0,1FEC,8003,C001,8003,C001,
0003,4000,8401,8801,B7F9,8FFD,0401,8800,8001,8001,80FD,AF01,0001,8800,FFA9,8AFF
1440 DATA FFFD,AFFF,00FD,AF00,8001,8001,8001,8001,0001,8000,F0F0F,F0FF,FFCF,F3FF,
0001,8000,FF3F,FCFF,80B1,8D01,0009,9000,FF7F,FEFF,FF61,86FF,0019,9800,80FF,FF01,
80C1,8301,0031,8C00,00FE,7300,0080,0100,0070,0200,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0000,0000
1450 DATA FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF                       '(  階段  )
1460 DATA 0020,0010,8000,0002,FFFE,FFFB,8000,0002,0000,0000,00FC,0000,0000,0000,
21F8,2098,FFF9,FEFF,C0F9,1E60,8601,9460,FF07,FFFF,106 ,6380,1906,2281,FFDF,FFFF,
0618,CD00,2618,8E06,FFBF,FFFF,1820,3101,0080,7A00,FFFF,FFFF,81FF,813F,82FE
1470 DATA E77F,FFFF,6640,0101,C320,8202,E7FF,FFFF,2440,0101,6620,8202,FFFF,FFFF,
1840,0101,24A0,8202,FFFF,FFFF,18C0,0101,2420,8E02,FF7F,FFFF,1840,0101,2420,B802,
FFFF,FEFF,1840,0601,2420,E002,FFFF,FBFF,1840,1801,E7BF,8FFE,FFFF,EFFF,18C0,6F01
1480 DATA 0000,0000,FF7F,80FF,FF7F,80FF                       '(  宝箱  )
1490 DATA 0020,0010,0300,00C0,8143,C081,8343,C0C1,07C0,00E0,F960,009F,FFE0,00FF,
0BC0,00D0,0360,00C0,0BE0,00D0,CCC5,A033,846F,F821,CCEF,F833,A7CF,F8E5,136C,3CC8,
B7EF,FCED,58CF,FC1A,3867,EE1C,78E8,1E1E,4FCF,F0F2,3F6F,F0FC,7FE0,00FE,31E6,6E8C
1500 DATA 0E76,6C70,3FF0,0EFC,0F7A,5FF0,7032,4C0E,4F70,1DF2,F37C,1FCF,ED04,20B7,
F300,30CF,FF3C,1DFF,DD3D,AABB,E301,B8C7,FF01,9FFF,3D01,A0BC,C301,B0C3,F900,1F9F,
F800,0C1F,0100,1D80,7001,8E0E,E001,8C07,F001,8E0F,F003,C40F,E003,C007,F003,C40F
1510 DATA E005,A007,8007,E001,E007,E007,ガッドアーム,1500,1500,470,150,200,0
1520 DATA 0020,0010,0F00,00F0,0000,0000,0000,0000,1F00,00F8,0000,0000,0000,0000,
0F00,00F0,0700,00E0,0000,0000,0300,00C0,0700,00E0,0700,00E0,1900,0098,E303,C0C7,
E303,C0C7,FE00,007F,C005,A083,8005,A081,DE03,C0FB,C003,C003,8003,C001,8E07,E071
1530 DATA 0000,0080,0000,0080,000F,F000,0F00,00F0,0000,0000,0E0E,7070,000E,7080,
000E,7080,1E00,00F8,0018,0000,0000,0000,3E00,007C,0030,0000,0000,0000,3E00,007C,
3E20,007C,3C20,003C,7C00,003E,7C20,003E,7820,001E,7800,001E,0046,0000,0046,0000
1540 DATA F800,001F,0038,0000,0038,0000,看守,50,50,55,25,44,30
1550 DATA 0020,0010,0004,2000,0000,2000,0004,2000,0306,60C0,0002,2040,0106,60C0,
0F07,E0F0,0003,60B0,0507,E0F0,1F83,C1F8,00C1,4358,0BC3,C3F8,BF13,C0FD,80F1,CF5C,
8B83,C1FD,BF23,C2FD,806D,F64C,9B03,C0FD,FF21,82FF,8060,862E,9701,80FF,FF11,84FF
1560 DATA 8030,8C2E,9701,80FF,9F10,44F9,0033,CC2E,9700,00F9,2002,2004,0166,66FC,
0100,00C4,3F04,10FC,000C,305C,0B00,00FC,1F08,08F8,0018,1858,0A18,18F8,0F04,10F0,
000C,3030,0500,0070,0304,10C0,000C,3000,0000,00C0,0000,0000,0004,2000,0000,0000
1570 DATA 0000,0000,0002,4000,0000,0000,兜蜘蛛,200,200,130,30,110,50
1580 DATA 0020,0010,0000,0000,2700,00E4,2000,0004,0000,0000,1F00,00F8,1000,0008,
0000,0000,0800,0010,0F00,00F0,0700,00E0,1500,00A8,1500,00A8,0300,00C0,F307,E0CF,
1304,20C8,0000,0000,FC03,C03F,0402,4020,C001,8003,FF01,80FF,8101,8081,C003,C003
1590 DATA DF03,C0FB,9103,C089,9807,E019,9807,E019,0707,E0E0,0107,E080,3F07,E0FC,
2106,6084,0701,E0E0,3F0F,E0FC,2301,E0C4,0E0C,0070,7E0E,007E,4608,0062,1E18,0078,
7E18,007E,4C10,0032,3C30,003C,FC30,003F,9820,0019,7C60,003E,7C60,003E,7840,001E
1600 DATA 00C0,0000,F8C1,801F,0080,0000,謎の騎士,500,500,250,70,140,100
1610 '         ———— MAP用 DATA ————
1620 DATA 000000,000000,000000,1FEFB8,1E3FB8,1CEF90,09EFD0,1D4110,175DF8,15DDE8
1630 DATA 1D5DF8,17C828,15EBA8,1DA8A8,14AFA8,16A028,1ABFE8,1AFD88,1245F8,177D08
1640 DATA 1747E8,177D68,000000,000000,000000,1F3E78,11E3D8,161C58,1B7F48,114568
1650 DATA 17FDA8,14DDA8,1DDFA8,15D168,157F68,1F1C68,1DCA08,11FEE8,0742E8,1C5AE8
1660 DATA 15F048,1707D8,17F430,1F17E0,000000,000000,000000,1F7DE8,157D28,157DA8
1670 DATA 1510A8,1FDEE8,1403B8,17D610,1054F0,135780,127DA8,1AD5B8,0AA8A8,1FFFF8
1680 DATA 155550,1FFFF8,155550,1FFFF8,0AAAA8,1FFFF8,155550,000000,000000,000000
1690 PLAY STOP '         ———— BGM用 DATA ————
1700 A$(0)="MBT100@52O3L8Q7V15CV14CCCV15CV14CCCV15CV14CCCV15CV14CCCV15CV14CCCV15
CV14CCCV15CV14CCC" : B$(0)="MB@58V15O2L4Q8CCCCCCCCCCCCCCCC" : E$(0)=C$(0)
1710 C$(0)="MB@23V14O4L16Q7GFEDE2.GFEDE2.DRRDE2.CRRCD2." : F$(0)=C$(0)
1720 A$(1)="MBT200@23V15O4L8Q7D1EC<G>CDE4.E#R4E.R.D1R4"  : E$(1)=A$(1)
1730 B$(1)="MB@52V15O3L8Q7CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC" : F$(1)=A$(1)
1740 C$(1)="MB@58V15O3L8Q8RRDRRRDRRRDRRRDRRDDDRDDDRDRRDDDD"
1750 A$(2)="MBT200@23V15O4L8CRD2.E#E#E#GGD4.CRD2.E#FD#C<B#>FGG#CRD2.FE-<B->D#E#F
#G#F#@2O5V14L16E#E#E#F#F#F#E#E#E#E#F#F#F#F#E#E#" : E$(2)=A$(2) : F$(2)=A$(2)
1760 B$(2)="MB@52V15O3L8Q8CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC
CC" : D$="MBO3L4S0M15000Y7,49Y6,8C" :E$="MBO4L16S9M5000Y7,49Y6,8AAGGFFEEDDCC"
1770 C$(2)="MB@58V15O3L8RRDRRRL16DDDDL8RRDRRRL16DDDDL8RRDRRRL16DDDDL8RRDRRRL16DD
DDL8RRDRRRL16DDDDL8RRDRRRL16DDDD"
1780 A$(3)="MBT200@23V15O4L8Q7DDDDFG4.D1FFFFFE-4.D1<A>C<A>D<A>C<A>D<A>C<A>D<A>C<
A>Q8D^Q7D2C2<Q8A1Q7A>C<A>D<A>C<A>D<A>C<A>D<A>C<A>Q8D^Q7D1DDDDV13DDDD"
1790 B$(3)="MB@52V15O3L8Q8CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC
CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC" : E$(3)=A$(3) : F$(3)=A$(3)
1800 C$(3)="MB@58V15O3L8RRDRRRDRRRDRRRDRRRDRRRDRRRDRRRDRRRDRRRDRRRDRRRDRRRDRRRDR
RRDRRRDRRRDRRRDRRRDRRRDRRRDRRRDRRRDRRRDR"
1810      PLAY STOP : PLAY A$(L),B$(L),C$(L),,E$(L),F$(L) : PLAY ON : RETURN
1820 '         ———— メッセージ用 DATA ————
1830 DATA バルバス大陸。この大陸の北に位置する神殿が２月前から魔物どもに
1840 DATA 占領されてしまった。このことを黙っていられないものがいた
1850 DATA 彼らの名はジーナス、レマト、ラナス。いずれもおとらぬ好青年たち
1860 DATA だった。かれらはさっそく神殿へ突入した。
1870 DATA おまえがここのボスだな。いたい目にあう前にここから立ち去りな。
1880 DATA フッフッフ．．．ちょこざいな。返り打ちにしてくれるわっ。
1890 DATA くそー。覚えておれこのかりはいつか必ず．．．うっ
1900 DATA 28,10,6,PRESENTED BY,24,12,7,SEIICHI.FUJIMOTO,37,14,2,a
nd,24,16,7,RYUICHI.NAKAYAMA,38,18,5,in,22,20,3,Fresh Knights
1991
1910 DATA 0054,0065,0065,006E,0061,0067,0065,0072,0053
```


★青影参上。赤影参上。バカ影参上。(愛知県高浜市・小林大介15才)……【影：カゲマン〜〜。つぐ美：なんだいシャドーマン？影：怪盗41面相が現われたぜ，って……あれ？41面相だったっけ？40面相だったような気も……うわあ忘れた，もうダメだぁぁ。】

PC-9801/286シリーズ (N88-日本語BASIC (86))用

痛快パズルゲーム!?

ハッパ野郎(やろう)が行(い)く!!

●中田 幸二



★ストーリー★

○×建設のハッパ野郎は，今日も仕事のため現場に向かった。BUT!!

「なんだこれわー。近くのガキがいたずらしやがったなー」

そこには，とっても邪魔なブロックが置いてあるではないか。というわけで，ダイナマイトを片手にブロックを壊すハッパ野郎であった。

★遊びかた★

2468キーで，プレイヤー（ハッパ野郎）を動かし，ブロックをすべて消せばクリアです。

プレイヤーが押せるのはブロック（同じ色なら離れていても一つの塊とみなします）だけで，これをダイナマイトにぶつけると両方消えます。

GIVE UPはGキーです。現場は1～8まであります。

ハッパ野郎は少々口の悪いところがありますが，その点はご了承ください。

★プログラム★

このプログラムは，これからBASICをはじめるぞーというかたや，BASICをはじめてまだ間もないよーというかたにも，わかりやすく入力できるようにREM文（'のついた文）に，入力順序や説明文が書いてあります。

REM文（'のついた文）にしたがって入力していき，1区切りついたらRUNするといった具合いに入力していけば，エラーもすぐ見つかるし，制作過程が確認できていいと思います。

機種によっては，スピードが遅かったり速かったりするので，250行の600というところを増やせば遅く，減らせば速くなります。

《第1表》変数表

変数	内容
R	ラウンド
X, Y	プレイヤー座標
F(,)	ラウンドDATA
U(,,)	ブロックDATA
BX( ), BY( )	ブロック座標
B%	ダイナマイト
M%	プレイヤー
A%	ブロック
M$( )	メッセージ

CHECKER FLAG

Dr.D：例によって例のパズルゲームなんじゃが，リストの美しさは申し分ないな。キャラクター類はもちろん16進数にまとめてある。とてもいい心がけじゃぞ。プログラムを短くする画面圧縮テクを，初心者は，この機会にぜひとも自分のものにしてくれたまえ。

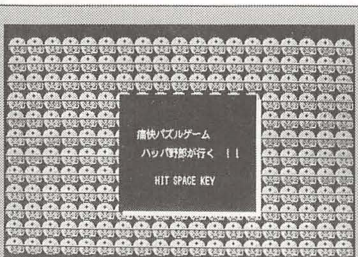
つぐ美：でも，メッセージがすごく元気でおもしろいんですよね。楽しいゲームを作ろう，という感じが伝わってきましたよ。

Dr.D：終わりかね？

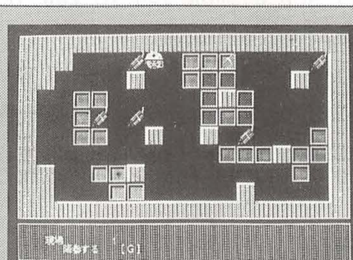
つぐ美：はい，終わりました。

Dr.D：よし，影君。やりたまえ。

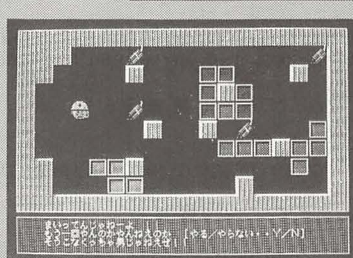
影：うりゃー！ ドカンドカーン。



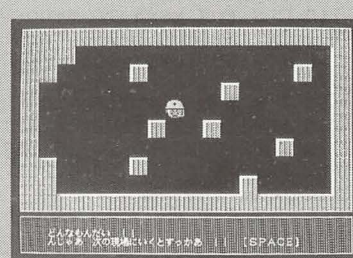
◀《写真1》これがタイトル画面です。いかにも建設現場の人って感じの顔がいいね



◀《写真2》じゃまなブロックを押してダイナマイトにぶつけると消えます



◀《写真3》「まいってんじゃねーよ!!」っていうコンティニュー・メッセージがいいね



◀《写真4》画面内の全部のブロックを壊し終わるとつぎの現場に行きます

PC-9801/286

```
10 '■■■  1991.8.23   NAKATA KOUJI & NAKATA KEIJI       ■■■
20 '
30 '■■■  初期設定[10-60]  次は 1100 行の "ｷｬﾗｸﾀｰﾃﾞｰﾀREAD" へ  ■■■
40 CLS 3:COLOR ,,,,0:SCREEN 0,0:CONSOLE 0,25,0,1:GOSUB *CHR
50 R=1:GOSUB *TI
60 GOSUB *DAT
70 '
80 '■■■  画面制作[70-210]  次は 790 行の "ﾒｾｰｼﾞ表示" へ ■■■
90 LINE(0,0)-(580,160),7,BF,CHR$(&H56)+CHR$(&H56)+CHR$(&H56)
100 LINE(0,165)-(580,199),7,BF,CHR$(&H11)+CHR$(&H0)+CHR$(&H0)
110 FOR I=0 TO 600:PSET(INT(RND(1)*576),INT(RND(1)*158)),7:NEXT
120 FOR I=1 TO 16:FOR J=1 TO 8:IF F(I,J)=7 THEN 160
130 LINE(I*32+5,J*16+2)-(I*32+37,J*16+18),7,BF
140 LINE(I*32,J*16)-(I*32+32,J*16+16),0,BF:IF F(I,J)=8 THEN 150 ELSE 160
150 PUT@(I*32,J*16),B%
160 NEXT J,I
170 FOR I=1 TO 6:PUT@(BX(I)*32,BY(I)*16),A%(D*I):NEXT
180 FOR I=1 TO 6:FOR J=1 TO 3:FOR K=1 TO 3
190 IF U(J,K,I)=1 THEN F(BX(I)+J-1,BY(I)+K-1)=I
200 NEXT K,J,I:SCREEN ,0
210 MS=1:GOSUB *H:LOCATE 20,23:PRINT R:MS=2:GOSUB *H:GOTO 250
220 '
230 '■■■ メイン[220-540]  次は 740 行の "ﾋﾞｰﾌﾟ音" へ ■■■
240 PUT@(XX*32,YY*16),M%
250 XX=X:YY=Y:PUT@(X*32,Y*16),M%:FOR I=0 TO 600:NEXT
260 IF INP(&HE2)=127 THEN *GV
270 IF INP(&HE0)=191 THEN X=X+1:GOTO 310
280 IF INP(&HE0)=239 THEN X=X-1:GOTO 310
290 IF INP(&HE0)=251 THEN Y=Y+1:GOTO 310
300 IF INP(&HE1)=254 THEN Y=Y-1 ELSE 260
310 FF=F(X,Y):IF FF>=7 THEN X=XX:Y=YY:GOSUB *BP1:GOTO 260
320 IF FF=0 THEN 240
330 L=0:M=0:FOR I=1 TO 3:FOR J=1 TO 3:K=F(BX(FF)+X-XX+I-1,BY(FF)+Y-YY+J-1)
340 IF U(I,J,FF)=0 THEN 360 ELSE IF K=8 THEN M=1
350 IF K=U(I,J,FF)*FF OR K=0 OR K=8 THEN 360 ELSE L=1
360 NEXT J,I:IF L=1 THEN X=XX:Y=YY:GOTO 260
370 FOR I=1 TO 3:FOR J=1 TO 3:IF U(I,J,FF)=1 THEN F(BX(FF)+I-1,BY(FF)+J-1)=0
380 NEXT J,I:IF M=0 THEN 500
390 '
400 PUT@(BX(FF)*32,BY(FF)*16),A%(D*FF)
410 FOR J=0 TO 9:PUT@((BX(FF)+X-XX)*32,(BY(FF)+Y-YY)*16),A%(D*FF)
420 GOSUB *BP2:NEXT:FOR I=1 TO 3:FOR J=1 TO 3
430 IF U(I,J,FF)=0 THEN 470
440 IF F(BX(FF)+X-XX+I-1,BY(FF)+Y-YY+J-1)<>8 THEN 460
450 PUT@((BX(FF)+X-XX+I-1)*32,(BY(FF)+Y-YY+J-1)*16),B%
460 F(BX(FF)+X-XX+I-1,BY(FF)+Y-YY+J-1)=0
470 NEXT J,I:BX(FF)=0:J=0
480 FOR I=1 TO 6:J=J+BX(I):NEXT:IF J=0 THEN *CL ELSE 240
490 '
500 FOR I=1 TO 3:FOR J=1 TO 3
510 IF U(I,J,FF)=1 THEN F(BX(FF)+X-XX+I-1,BY(FF)+Y-YY+J-1)=FF
520 NEXT J,I:PUT@(BX(FF)*32,BY(FF)*16),A%(D*FF)
530 PUT@((BX(FF)+X-XX)*32,(BY(FF)+Y-YY)*16),A%(D*FF)
540 BX(FF)=BX(FF)+X-XX:BY(FF)=BY(FF)+Y-YY:GOTO 240
550 '
560 '■■■ ﾗｳﾝﾄﾞｸﾘｱｰ[550-610]  次は 680 行の "GIVE UP" へ ■■■
570 *CL
580 FOR I=0 TO 23:COLOR=(7,I MOD 8):FOR J=0 TO 100:NEXT J,I
590 R=R+1:IF R=9 THEN CLS:GOTO *EN
600 CLS:FOR MS=3 TO 4:GOSUB *H:NEXT
610 IF INP(&HE9)<>191 THEN 610 ELSE 60
620 '
630 '■■■ ENDING[620-670]                              ■■■
640 *EN
650 FOR I=0 TO 200:ROLL -1:PSET(INT(RND(1)*639),0),7:NEXT
660 CONSOLE 0,25:FOR MS=9 TO 11:GOSUB *H:LOCATE 0,25:PRINT"":NEXT
670 COLOR=(7,INT(RND(1)*8)):GOTO 670
680 '
690 '■■■ GIVE UP[680-730]  次は 620 行の "ENDING" へ ■■■
700 *GV
710 CLS:FOR MS=5 TO 6:GOSUB *H:NEXT
720 IF INP(&HE5)=253 THEN MS=7:GOSUB *H:FOR I=0 TO 9000:NEXT:GOTO 60
730 IF INP(&HE3)=191 THEN MS=8:GOSUB *H:FOR I=0 TO 9000:NEXT:GOTO 50 ELSE 720
740 '
750 '■■■ ﾋﾞｰﾌﾟ音[740-780]  次は 550 行の "ﾗｳﾝﾄﾞｸﾘｱｰ" へ ■■■
760 *BP1:BEEP 1:BEEP 0:RETURN
770 *BP2:FOR I=0 TO 20:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN
780 *BP3:FOR I=0 TO 0:BEEP 1:FOR K=0 TO 90:BEEP 0:NEXT K,I:RETURN
790 '
800 '■■■ ﾒｾｰｼﾞ表示[790-840]  次は 220 行の "メイン" へ  ■■■
810 *H
820 J=1:FOR I=0 TO 3000:NEXT:LOCATE 0,24:PRINT ""
```


★X68Kでイースがでたということは，イースIIもでるということですねデンパさん。でもリリアをリアルにするのはやめてネ！（兵庫県姫路市・三上信二17才）……【影：つぐ美ちゃんをリアルにすることに比べりゃ，リリアのリアルなんざかわいいものよ。ハハ。】

```
830 J=J+1:A$=CHR$(27)+CHR$(75)+KMID$(M$(MS),J,1)+CHR$(27)+CHR$(72):GOSUB *BP3
840 IF J>=KLEN(M$(MS)) THEN RETURN ELSE LOCATE 2+J*2,23:PRINT A$:GOTO 830
850 '
860 ' ■■■ タイトル[850-940] 次は 950 行の "ﾗｳﾝﾄﾞﾃﾞｰﾀREAD" へ ■■■
870 *TI
880 CONSOLE 0,25:CLS 3
890 FOR I=0 TO 18:FOR J=0 TO 11:PUT@(I*32,J*16),M%:NEXT J,I
900 LINE(208,54)-(447,154),7,BF:LINE(200,50)-(439,150),0,BF
910 LOCATE 29,10:PRINT"痛快パズルゲーム"
920 LOCATE 30,12:PRINT"ハッパ野郎が行く ！！"
930 LOCATE 33,15:PRINT"HIT SPACE KEY"
940 IF INP(&HE9)=191 THEN CLS 3:CONSOLE 21,4:RETURN ELSE 940
950 '
960 ' ■■■ ﾗｳﾝﾄﾞﾃﾞｰﾀREAD[950-1090] 次は 70 行の "画面制作" へ ■■■
970 *DAT:CLS 3:RESTORE 1430:SCREEN ,2
980 FOR I=0 TO 17:FOR J=0 TO 9:F(I,J)=7:NEXT J,I
990 FOR N=1 TO R:FOR I=1 TO 6:READ A$:FOR J=1 TO 3:K=VAL(MID$(A$,J,1))
1000 FOR M=1 TO 3:U(J,M,I)=K MOD 2:K=K¥2:NEXT M,J,I
1010 READ A$:FOR I=1 TO 6:BX(I)=VAL(MID$(A$,I*2-1,2)):NEXT
1020 READ A$:FOR I=1 TO 6:BY(I)=VAL(MID$(A$,I,1)):NEXT:READ X:READ Y
1030 FOR I=1 TO 8:READ A$:FOR J=1 TO 16:F(J,I)=VAL(MID$(A$,J,1)):NEXT J,I:NEXT
1040 '
1050 FOR I=1 TO 6:FOR J=1 TO 3:FOR L=1 TO 3:IF U(J,L,I)=0 THEN 1090
1060 LINE(J*32-2,L*16-1)-((J-1)*32+2,(L-1)*16+2),7,BF
1070 LINE(J*32-4,L*16-2)-((J-1)*32+4,(L-1)*16+3),0,BF
1080 FOR K=0 TO 10:LINE(J*32-4-K*2,L*16-2)-(J*32-4-K*2,(L-1)*16+5),I:NEXT K
1090 NEXT L,J:GET@(0,0)-(96,48),A%(D*I):CLS 2:NEXT I:RETURN
1100 '
1110 ' ■■■ ｷｬﾗｸﾀｰﾃﾞｰﾀREAD[1100-1660] 次は 850 行の "タイトル" へ ■■■
1120 *CHR
1130 D=957:DIM B%(97),M%(97),M$(12),A%(D*7),F(19,11)
1140 FOR I=1 TO 11:READ M$(I):NEXT
1150 FOR I=0 TO 97:READ A$:B%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
1160 FOR I=0 TO 97:READ A$:M%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT:RETURN
1170 '                              ■■■ メセージ データ ■■■
1180 DATA "現場","   降参する    [G]","どんなもんだい ！！"
1190 DATA "んじゃあ 次の現場にいくとすっかあ ！！ [SPACE]"
1200 DATA "まいってんじゃねーよ  ！！"
1210 DATA "もう一回やんのかやんねえのか [やる／やらない・・Y／N]"
1220 DATA "そうこなくっちゃ男じゃねえぜ！！  ","この根性なしが！！       "
1230 DATA "無事仕事を終えたハッパ野郎が 煙草に火をつけ 言った..."
1240 DATA "「ガキのしつけが なってねー」","おしまい"
1250 '                             ■■■ キャラクター データ ■■■
1260 '                                   ダイナマイト
1270 DATA 0020,0010,0000,0C00,0000,0C00,0000,0C00,0000,0400,0000,0400,0000,0400
1280 DATA 0000,0C00,0000,0C00,0000,0C00,0000,1800,0000,D807,0000,1800,0000,0804
1290 DATA 0000,F81F,0000,0804,0000,0010,0000,C07F,0000,0010,0000,0000,0100,3CFF
1300 DATA 0100,00E0,0100,2000,0700,FEFC,0100,2030,0400,8000,1F00,FCFF,0400,801C
1310 DATA 1000,0000,7F00,F0CF,1000,0006,4000,0008,FF01,C03F,4000,800B,0000,0020
1320 DATA 3C00,00FF,0000,0021,0000,0080,9301,00FC,0000,0080,0200,0000,0F00,00F0
1330 DATA 0200,0000,0000,0000,2704,00C0,0000,0000,0000,0000,310C,0000,0000,0000
1340 '                                   ハッパ野郎
1350 DATA 0020,0010,0000,0000,3F00,00FC,3F00,00FC,0000,0000,FF03,C0FF,FF03,C0FF
1360 DATA 0000,0000,FE0F,F07F,FE0F,F07F,0000,1000,F81F,E81F,F81F,E81F,0000,2800
1370 DATA FE3F,D47F,FE3F,D47F,0000,5001,FF3F,ACFE,FF3F,ACFE,0000,0000,FFFF,FFFF
1380 DATA FFFF,FFFF,0000,0000,0000,0000,0000,0000,800A,0000,E75F,FAF3,A24A,AAA2
1390 DATA 0015,0100,F95F,FBCF,5155,5345,000A,0000,FF5F,FAFF,AA4A,AAAA,0005,0100
1400 DATA C70F,F1F1,4505,5151,0002,0100,FF07,E1FF,AA02,A1AA,4001,FE00,F801,FF0F
1410 DATA 5001,FE05,2000,0000,3700,00F6,2200,00A2,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1420 '                              ■■■ ラウンド データ ■■■
1430 DATA 544,716,311,630,132,750  ,111008150403,421573,8,4       '■ 1 ■
1440 DATA 7700080000800008,7000070000000070,0000000000700000,0008080000000000
1450 DATA 0000007007080000,0000000000000700,7000070000000000,7000000000070000
1460 DATA 376,304,041,116,210,232  ,010107100813,136321,11,4      '■ 2 ■
1470 DATA 0000700708000007,0000080000000000,0000007070080000,0000700007000000
1480 DATA 0000000000708700,0700070000800000,0000000070000077,0000800070000777
1490 DATA 310,750,320,310,201,677  ,030411111213,562672,8,7       '■ 3 ■
1500 DATA 7700870000000008,7700700700077007,7000000770000000,7000007777800000
1510 DATA 7000007777000000,8000000777000000,0000700077000080,7000000007000708
1520 DATA 310,777,210,323,313,777  ,021314030208,253545,16,7      '■ 4 ■
1530 DATA 0000000000000008,0000000000000080,0070070787070000,0000000000700000
1540 DATA 0000000000070000,7000000000000000,8000000000000000,8000070000000008
1550 DATA 705,454,731,427,110,131  ,050508111302,341143,1,8       '■ 5 ■
1560 DATA 0000008000000000,0000000000000000,0000000000000000,0007000700000007
1570 DATA 0007000007007877,0008000700000077,0007000000007777,0887780770077777
1580 DATA 641,340,130,144,233,104  ,050106040511,425611,8,5       '■ 6 ■
1590 DATA 0000000000000000,0000000800787000,0800700000070000,0007000070000800
1600 DATA 0070000070000000,0000000700700070,7000700007000078,0000000777700008
1610 DATA 234,574,670,210,201,100  ,050806151210,411678,4,4       '■ 7 ■
1620 DATA 7807000000000078,0000000700070700,0070000000000000,0000000000070000
1630 DATA 0000007000000000,0000000800000780,0070070700000000,7080000800000000
1640 DATA 500,301,100,360,103,201  ,020702030412,552432,3,7       '■ 8 ■
1650 DATA 7800070000000000,7070000070000000,7000700000700000,7000700000077000
1660 DATA 0000000000780000,8070000007700700,7000070000000007,7008878000000000
```

★16, 32ビットとくれば，新機種として48ビットを新たに開発してほしい。でも，どーして処理スピードのはやさなどばっかりで競うわけ!?あんまり早すぎてソフトが使えんようになるで。(福岡県北九州市・坂本修一20才)……【影：？？意味不明……。】

PC-9801/286シリーズ（N88-日本語BASIC(86)）用

めざせ100万人！

SUPER CITY（スーパー シティ）

●長尾　雄行



内　容

あなたが市長になって，20年間で100万人を目指して都市を発展させていくゲームです。

入力の際の注意

1840行と1850行が，マシン語データになっているので気を付けて入力してください。あと，2050行からのマップ・キャラクター・データは，打ち込みにくいデータになっているので，これも注意してください。

そのほかは，普通に入力してください。

遊びかた

RUNすると，タイトルが表示されます。そこで，スペース・キーを押すと，ゲーム開始です。画面が描かれて，スタートします。テンキーで，コマンドを選び，スペース・キーで決定すると，そのコマンドを実行します。

コマンド実行中は，テンキーでカーソルを動かして，スペース・キーでその場所に建物を建てたりします。コマンド実行中に ESC を押すと，コマンド選択モードにもどれます。

コマンド

だいたい，わかると思います。終了を選ぶと，つぎの季節へ進みます。セーブはできません。

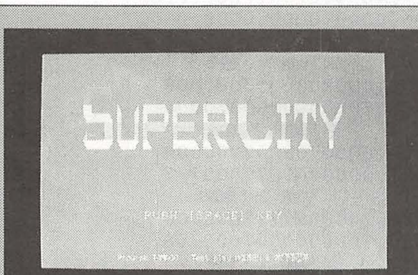
イベント

季節の変わり目に，火災，大地震などのイベントが起こります。火災は，消防署を建てると被害が少なくなります。火災のあとには，荒れ地ができます。

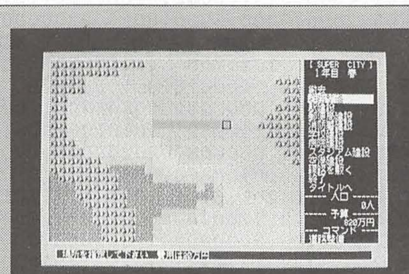
大地震は，防ぐことはできません。大地震のあとには，荒れ地ができます。

《第1表》変数表

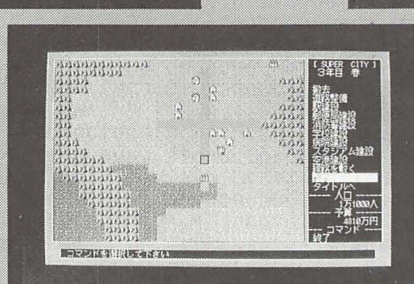
変数	内容	変数	内容
CH( )	キャラクター・データ	KI$( )	季節名
CS( )	カーソル・キャラクター・データ	WA	ウエイト
HI( )	建物の人口	X,Y	カーソル座標
JI( )	各年の人口	NE	何年目か
KC( )	建物の価値	KI	季節
M( )	マップ読み込み用	YO	予算
MA( )	都市のマップ	CM	コマンド選択用
NE( )	建物の値段	BA( ),KE( )	建物建設用
TE( )	建物の撤去額	FNA$	数値を文字列に変換するユーザー関数
TC( ),T( )	タイトル・データ	FNT	ウエイト設定用関数
CM$( )	コマンド名	ATRCHR	マシン語呼びだし用



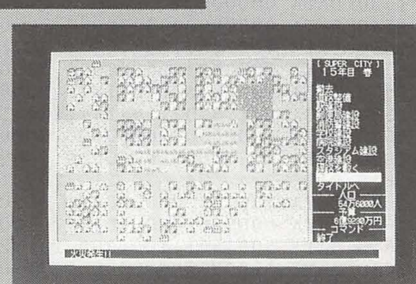
◀《写真1》これがタイトル画面です。20年間でどれだけ都市を発展させられるかな？



◀《写真2》まずは道路整備のコマンドでとりあえず道路を置いてみよう



◀《写真3》終了コマンドで時間を進めると人が集まってきて家ができます



◀《写真4》季節の変わり目には注意しよう。火災や地震が起こってからじゃ遅いぞ

★宮内大輔。略してMD。MDはメガドライブの略でもある。そう，じつは僕の頭脳は68000とZ80なのだ。MEGA CDでパワーUP‼（新潟県長岡市・宮内大輔16才）……【影：影。略してkg。kgは重さを表す単位である。そう，私の頭脳は…脳みそバーン。】

プログラム

文字の属性変更にマシン語を使ってみました。マシン語を使う必要はなかったかもしれません。

16色モードを使ったので，キャラクターのデータは長くなっていますが，これでも60%ぐらいに圧縮しました。

270行から290行でウエイトを設定しています。V30でも，なんとか遊べます。

最後に

テストプレイをしてくれた中村君，木下君，ありがとう。

●参考

ベーマガ 90年6月号 FRONTIER

MSX・FAN 90年2月号
MAKING・CITY

《第2表》キャラクター・データ

No.	名称	できかた	人口	値段	撤去額	価値	No.	名称	できかた	人口	値段	撤去額	価値
00	平地	撤去	0	0	0	1	12	学校	学校建設	0	10000	7000	35
01	荒れ地1	火事	0	0	50	0	13	郵便局	郵便局建設	0	6000	4000	20
02	山	------	0	0	300	0	14	工場	自然	0	0	800	1
03	道路	道路整備	0	20	20	4	15	線路	線路を敷く	0	100	100	6
04	川	------	0	0	1000	1	16	駅	駅建設	0	7500	5400	30
05	家	自然	1	0	200	4	17	神社	自然	0	0	400	40
06	アパート	上から変化	3	0	800	8	18	病院	病院建設	0	25200	15000	50
07	マンション	上から変化	5	0	6000	16	19	スタジアム	スタジアム	0	50000	22000	80
08	店	自然	0	0	200	5	20	空港	空港建設	0	100000	45000	120
09	スーパー	上から変化	0	0	1000	10	21	災	火災	0	0	0	0
10	デパート	上から変化	0	0	8000	30	22	荒れ地2	大地震	0	0	60	0
11	消防署	消防署建設	0	8000	5000	30							

SUPER CITYのプログラム・リスト

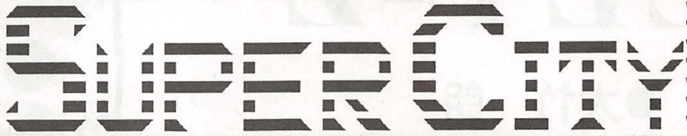
```
10 ' ████████████████████████████████████████████████████████
20 '
30 '                  ◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ SUPER  CITY ◣◣◣◣◣◣◣◣◣◣
40 '
50 '                          Program by  TAMAGO
60 '                  Special thanks to MOUSEN & 木下紀洋
70 '                          FOR PC-9801 SERIES
80 '
90 ' ████████████████████████████████████████████████████████
100 '
110 ' *********************  初期設定  ******************************************
120 *INITIALIZE
130 CLEAR ,&H9000:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 3,0,0,0:COLOR 7,1,0,0,2:WIDTH 80,25
140 DIM BA(8),CH(3035),CS(132),HI(22),JI(20),KC(22),KE(8),M(28,20),MA(28,20)
150 DIM NE(22),TC(6),TE(22),CM$(11),KI$(3),T$(6)
160 DEF FNA$(I)=RIGHT$(STR$(I),LEN(STR$(I))-1):DEF FNT=VAL(RIGHT$(TIME$,1))
170 LOCATE 25,11:PRINT "T A M A G O   P R E S E N T S"
180 FOR I=0 TO 3:READ KI$(I):NEXT
190 FOR I=0 TO 11:READ A$:CM$(I)=LEFT$(A$+SPACE$(19),18):NEXT
200 FOR I=0 TO 22:READ HI(I),NE(I),TE(I),KC(I):NEXT
210 FOR I=0 TO 8:READ KE(I),BA(I):NEXT
220 DEF SEG=&H9000:FOR I=0 TO 1:READ A$:FOR J=0 TO 33
230 POKE I*34+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXT:NEXT
240 FOR I=0 TO 6:READ T$(I),TC(I):NEXT
250 FOR I=0 TO 20:READ A$:FOR J=0 TO 28:M(J,I)=ASC(MID$(A$,J+1,1))-64:NEXT:NEXT
260 ATRCHR=0:RANDOMIZE(VAL(RIGHT$(TIME$,2)))
270 A=FNT:WA=0
280 B=FNT:IF A=B THEN 280
290 IF B=FNT THEN WA=WA+1.5:GOTO 290
300 ' *********************  キャラ設定  ****************************************
310 *CHARASET
320 READ A$:FOR I=0 TO 15:A=0:FOR J=2 TO 0 STEP -1
330 A=A+(ASC(MID$(A$,I*3+(3-J),1))-64)*(16^J):NEXT:COLOR=(I,A):NEXT
340 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15:READ A$:X=I*184:FOR K=0 TO LEN(A$)-1
350 A=ASC(MID$(A$,K+1,1))-64:IF A<16 THEN PSET (X,J),A:X=X+1:GOTO 370
360 A=A-16:B=VAL("&H"+MID$(A$,K+2,2)):LINE (X,J)-STEP(B,0),A:X=X+B+1:K=K+2
370 NEXT:NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 22:GET (I*16,0)-STEP(15,15),CH(I*132):NEXT
380 LINE (0,0)-(15,15),15,BF:LINE (2,2)-(13,13),0,BF:GET (0,0)-(15,15),CS
390 ' *********************  タイトル  ******************************************
400 *TITLE
410 CLS 3:SCREEN ,,,1:FOR I=0 TO 6:COLOR TC(I):LOCATE 9,I+4:PRINT T$(I):NEXT
420 COLOR 7:LOCATE 24,18:PRINT "P U S H   [S P A C E]   K E Y"
430 LOCATE 18,23:PRINT "Program TAMAGO   Test play MOUSEN & 木下紀洋"
440 SX=24:SY=18:DX=31:DY=1:F=227:GOSUB *ATRCHR
450 IF INP(&HE9)<>191 THEN 450 ELSE FOR I=0 TO WA¥8:BEEP 1:A=EXP(1):BEEP 0:NEXT
460 ' *********************  始める準備  ****************************************
470 *START
480 CLS 3:FOR I=0 TO 20:FOR J=0 TO 28:MA(J,I)=M(J,I):NEXT:NEXT
490 NE=1:KI=0:YO=1000:X=0:Y=0:CM=0
500 GOSUB *JINKOU:GOSUB *WRITESCREEN:GOSUB *MAPPUT:GOSUB *NENPRINT
510 GOSUB *COMPRINT:GOSUB *YOSANPRINT:GOSUB *MAPCSL
520 ' *********************  コマンド選択  **************************************
530 *MAIN
540 FOR I=0 TO WA¥8:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
550 F=1:M$="コマンドを選択して下さい":GOSUB *MJPUT:GOSUB *NENPRINT
560 SX=62:SY=CM+4:DX=14:DY=1:F=229:GOSUB *ATRCHR:GOSUB *YOSANPRINT
570 I=INP(&HE0):J=INP(&HE1):A=(J=254)-(I=251):IF A=0 THEN 600
580 SY=CM+4:F=225:GOSUB *ATRCHR:CM=(CM+A=-1)*-12+(CM+A) MOD 12
590 SY=CM+4:F=229:GOSUB *ATRCHR
600 IF INP(&HE9)<>191 THEN FOR I=0 TO WA¥2:NEXT:GOTO 570
610 FOR I=0 TO WA:NEXT:IF CM=0 THEN *BREAK ELSE IF CM<10 THEN *BUILD
620 IF CM=10 THEN *NEXTSEASON ELSE IF CM=11 THEN *RETURNTITLE
630 ' *********************  コマンド実行  **************************************
640 *BREAK
650 K=1:GOSUB *GETCSL:IF F THEN *MAIN ELSE IF YO<TE(MA(X,Y)) THEN 670
660 YO=YO-TE(MA(X,Y)):A=0:F=0:GOSUB *CHRPUT:GOSUB *YOSANPRINT
670 FOR I=0 TO WA¥2:NEXT:GOTO 650
680 *BUILD
690 F=NE(KE(CM-1)):GOSUB *KANE:F=1:M$="場所を指定して下さい  費用は"+A$+"円"
```

★91年1月号の「マンション乗っ取り計画」を日本語BASIC用になおし，あまつさえ改造して遊んでいる私はなんなのでしょうか?(千葉県習志野市・高須匡紀13才)……【影：なんなのって問われてもねー。やっぱり，キミは日本人なのでしょう。編：ズズー。】

```
700 GOSUB *MJPUT
710 K=0:GOSUB *GETCSL:IF F THEN *MAIN ELSE IF MA(X,Y)<>BA(CM-1) THEN 740
720 IF MA(X,Y)<>BA(CM-1) THEN 740 ELSE IF YO<NE(KE(CM-1)) THEN 740
730 YO=YO-NE(KE(CM-1)):A=KE(CM-1):F=0:GOSUB *CHRPUT:GOSUB *YOSANPRINT
740 FOR I=0 TO WA¥2:NEXT:GOTO 710
750 *NEXTSEASON
760 GOSUB *MAPCSL:MX=X:MY=Y:F=1:M$="次の季節に進みます":GOSUB *MJPUT
770 X=INT(RND(1)*29):Y=INT(RND(1)*21):A=RND(1)*100
780 IF A<4 THEN IF MA(X,Y)<>4 THEN GOSUB *FIRE:GOTO 810 ELSE 810
790 IF A<6 AND A>3 THEN GOSUB *EARTHQUAKE:GOTO 810
800 IF A>99.7 THEN GOSUB *GOD
810 B=14:GOSUB *COUNT:FOR I=0 TO 15+A:X=INT(RND(1)*29):Y=INT(RND(1)*21)
820 GOSUB *KACHI:K=MA(X,Y):F=RND(1)*100
830 IF KC>45 AND K=5 OR K=6 AND F<50 THEN A=K+1:F=1:GOSUB *CHRPUT:GOTO 880
840 IF KC>70 AND K=8 OR K=9 AND F<42 THEN A=K+1:F=1:GOSUB *CHRPUT:GOTO 880
850 A=0:IF KC<25 AND F<12 THEN A=14
860 IF KC>35 THEN IF KC>280 AND F<25 THEN A=17 ELSE IF F<12 THEN A=8 ELSE A=5
870 IF A AND MA(X,Y)=0 THEN F=1:GOSUB *CHRPUT
880 NEXT:KI=(KI+1) MOD 4:IF KI=0 THEN NE=NE+1:YO=YO+NE*500+JI*50+500
890 GOSUB *JINKOU:JI(NE-1)=JI:IF NE>20 THEN *ENDING
900 X=MX:Y=MY:GOSUB *MAPCSL:GOTO *MAIN
910 *RETURNTITLE
920 F=1:M$="タイトルへ戻ります よろしいですか(y/n)?":GOSUB *MJPUT
930 IF INP(&HE3)=191 THEN *MAIN ELSE IF INP(&HE5)<>253 THEN 930
940 CLS 3:FOR I=0 TO WA*8:NEXT:GOTO *TITLE
950 ' ********************  エンディング  ************************************
960 *ENDING
970 FOR I=0 TO WA¥2:BEEP 1:A=1^2:BEEP 0:NEXT
980 F=1:M$="２０年の任期が終了しました":GOSUB *MJPUT:FOR I=0 TO WA*20:NEXT
990 CLS 3:LINE (32,16)-(32,365),7:LINE (623,365)-(32,365),7
1000 LOCATE 0,1:PRINT "人口":LOCATE 74,23:PRINT "年数";
1010 FOR I=0 TO 20:LINE -(I*29+32,364-JI(I)¥4),7:NEXT
1020 IF JI<=500 THEN A$="こりゃだめだ!!" ELSE IF JI>500 THEN A$="まあまあだね"
1030 IF JI>800 THEN A$="なかなかやりますね"
1040 IF JI>999 THEN A$="あなたは素晴らしい市長です!!!"
1050 COLOR 5:LOCATE 8,4:PRINT A$
1060 F=JI:GOSUB *HITO:COLOR 4:LOCATE 8,2:PRINT "人口  "+A$+"人"
1070 FOR I=0 TO WA*50:NEXT:COLOR 7:LOCATE 34,24:PRINT "PUSH SPACE KEY";
1080 IF INP(&HE9)<>191 THEN 1080 ELSE CLS 3:FOR I=0 TO WA*8:NEXT:GOTO *TITLE
1090 ' ********************  イベント  ************************************
1100 *FIRE
1110 B=11:GOSUB *COUNT:B=RND(1)*20+20-A*5:IF B<1 THEN RETURN
1120 F=1:M$="火災発生!!":GOSUB *MJPUT
1130 FOR I=0 TO WA¥2:BEEP 1:A=TAN(1):BEEP 0:NEXT
1140 FOR I=0 TO B:R=INT(RND(1)*4):BEEP 1:BEEP 0
1150 PUT (X*16+16,Y*16+16),CH(21*132),PSET:MA(X,Y)=1
1160 XX=X+(R=0)-(R=1):YY=Y+(R=2)-(R=3)
1170 IF XX<0 OR XX>28 OR YY<0 OR YY>20 THEN 1190 ELSE IF MA(XX,YY)=4 THEN 1190
1180 X=XX:Y=YY:FOR J=0 TO WA¥2:NEXT:NEXT
1190 GOSUB *MAPPUT:GOSUB *MJCLEAR:RETURN
1200 *EARTHQUAKE
1210 F=1:M$="大地震発生!!!":GOSUB *MJPUT
1220 FOR I=0 TO WA¥2:BEEP 1:A=SIN(1):BEEP 0:NEXT
1230 FOR I=0 TO RND(1)*20+20:R=INT(RND(1)*4):BEEP 1:BEEP 0
1240 PUT (X*16+16,Y*16+16),CH(22*132),PSET:IF MA(X,Y)<>4 THEN MA(X,Y)=22
1250 XX=X+(R=0)-(R=1):YY=Y+(R=2)-(R=3)
1260 IF XX<0 OR XX>28 OR YY<0 OR YY>20 THEN 1280
1270 X=XX:Y=YY:ROLL -4,,Y:ROLL 4,,Y:NEXT
1280 GOSUB *MAPPUT:GOSUB *MJCLEAR:RETURN
1290 *GOD
1300 F=1:M$="神様のおちからで  予算が10億円増えました!!!":GOSUB *MJPUT
1310 YO=YO+100000!:GOSUB *YOSANPRINT:FOR I=0 TO WA:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
1320 FOR I=0 TO WA*20:NEXT:GOSUB *MJCLEAR:RETURN
1330 ' ********************  サブ・ルーチン  ******************************
1340 *WRITESCREEN LINE (14,14)-(481,353),7,B:LINE (15,15)-(480,352),0,BF
1350 LINE (28,366)-(610,385),7,B:LINE (29,367)-(609,384),0,BF
1360 LINE (486,14)-(623,353),7,B:LINE (487,15)-(622,352),0,BF:RETURN
1370 *NENPRINT LOCATE 62,1:PRINT "[ SUPER  CITY ]"
1380 LOCATE 63,2:PRINT AKCNV$(FNA$(NE));"年目 ";KI$(KI):RETURN
1390 *YOSANPRINT LOCATE 61,16:PRINT "----- 人口 ------":F=JI:GOSUB *HITO
1400 LOCATE 62,17:PRINT SPACE$(13-LEN(KEXT$(A$,0))-LEN(KEXT$(A$,1)))+A$+"人"
1410 LOCATE 61,18:PRINT "----- 予算 ------":F=YO:GOSUB *KANE
1420 LOCATE 62,19:PRINT SPACE$(13-LEN(KEXT$(A$,0))-LEN(KEXT$(A$,1)))+A$+"円"
1430 LOCATE 61,20:PRINT "--- コマンド ----":LOCATE 62,21:PRINT CM$(CM):RETURN
1440 *ATRCHR A%=SY*160+SX*2:B%=DY*256+DX*2:F%=F:DEF SEG=&H9000
1450 CALL ATRCHR(A%,B%,F%):RETURN
1460 *COMPRINT FOR I=0 TO 11:LOCATE 62,I+4:PRINT CM$(I):NEXT:RETURN
1470 *MAPPUT FOR I=0 TO 20:FOR J=0 TO 28
1480 PUT (J*16+16,I*16+16),CH(MA(J,I)*132),PSET:NEXT:NEXT:RETURN
1490 *CHRPUT PUT (X*16+16,Y*16+16),CH(A*132),PSET:MA(X,Y)=A:IF F THEN RETURN
1500 *MAPCSL PUT (X*16+16,Y*16+16),CS,XOR:RETURN
1510 *GETCSL ON'K GOSUB 1580
1520 I=INP(&HE0):J=INP(&HE1).
1530 XX=(I=239 AND X>0)-(I=191 AND X<28):YY=(J=254 AND Y>0)-(I=251 AND Y<20)
1540 IF XX=0 AND YY=0 THEN 1560 ELSE GOSUB *MAPCSL:X=X+XX:Y=Y+YY:GOSUB *MAPCSL
1550 ON K GOSUB 1580
1560 I=INP(&HE9):IF I=127 THEN F=-1:RETURN ELSE IF I=191 THEN F=0:RETURN
1570 FOR I=0 TO WA¥2:NEXT:GOTO 1520
1580 F=TE(MA(X,Y)):GOSUB *KANE
1590 F=0:M$="場所を指定して下さい 費用は"+A$+"円        ":GOSUB *MJPUT:RETURN
1600 *JINKOU JI=0:FOR I=0 TO 20:FOR J=0 TO 28:JI=JI+HI(MA(J,I)):NEXT:NEXT
1610 RETURN
1620 *MJPUT ON F GOSUB *MJCLEAR:LOCATE 5,23:PRINT M$:RETURN
1630 *MJCLEAR:LOCATE 5,23:PRINT SPC(70):RETURN
1640 *KANE A$="":A=FIX(F/10000):B=F-A*10000:IF A>0 THEN A$=FNA$(A)+"億"
1650 IF B>0 THEN A$=A$+FNA$(B)+"万" ELSE IF A=0 THEN A$=A$+FNA$(B)
1660 RETURN
1670 *HITO A$="":B$=FNA$(F MOD 10):IF F¥10>0 THEN A$=FNA$(F¥10)+"万"
1680 IF F MOD 10>0 THEN A$=A$+B$+"000" ELSE IF F¥10=0 THEN A$=A$+B$
```


★今度のテストで100番以内に入ったらPC-9801DX２を買ってもらえる。編集部のみなさま，どうか僕に力をください。(埼玉県入間郡・MZ-1500 15才)……【編：そのテストの結果も報告してください。健闘を編集部一同祈っております。影：アデマラホゲ〜(祈っている)。】

```
1690 RETURN
1700 *KACHI KC=0:FOR II=-2 TO 2:FOR JJ=-2 TO 2:XX=X+JJ:YY=Y+II
1710 IF XX=>0 AND XX=<28 AND YY=>0 AND YY=<20 THEN KC=KC+KC(MA(XX,YY))
1720 NEXT:NEXT:RETURN
1730 *COUNT A=0:FOR I=0 TO 20:FOR J=0 TO 28:A=A-(MA(J,I)=B):NEXT:NEXT:RETURN
1740 ' *******************  各種データー  *************************************
1750 DATA 春,夏,秋,冬
1760 DATA 撤去,道路整備,駅建設,郵便局建設,消防署建設,学校建設,病院建設
1770 DATA スタジアム建設,空港建設,線路を敷く,終了,タイトルへ
1780 DATA 0,0,0,1,0,0,50,0,0,0,300,0,0,20,20,4,0,0,1000,1,1,0,200,4,3,0,800,8
1790 DATA 5,0,6000,16,0,0,200,5,0,0,1000,10,0,0,8000,30,0,8000,5000,30
1800 DATA 0,10000,7000,35,0,6000,4000,20,0,0,800,1,0,100,100,6,0,7500,5400,30
1810 DATA 0,0,400,40,0,25200,15000,50,0,50000,22000,80,0,100000,45000,120
1820 DATA 0,0,0,0,0,0,60,0
1830 DATA 3,0, 16,15, 13,0, 11,0 ,12,0 ,18,0 ,19,0, 20,0, 15,0
1840 DATA 56575053515206lEC437268A0483C304C437268B0C83C304C437268B1C51BA00A28E
1850 DATA C28EDA880789DE89DF4747B500FCF3A481C3A00059FECD75E21F075A595B585F5ECF
1860 DATA "
1870 DATA "
1880 DATA "
1890 DATA "
1900 DATA "
1910 DATA "
1920 DATA "
```



```
",4
",4
",5
",5
",6
",6
",7
1930 DATA BBBBBBBBBBB@@@@@@@@@@@@@@@@@@,BBBBBBBB@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
1940 DATA BBBBDDDDD@@@@@@@@@@@@@@@@BBB,BBBBDDDDDD@@@@@@@@@@@@@@@@BB
1950 DATA BBDDDDDDDDDD@@@@@@@@@@@@@@BB,BBDDDDDDDDDD@@@@@@@@@@@@@@@BBB
1960 DATA BBDDDDDDDDDD@@@@@@@@@@@@@BBBB,BBDDDDDDDDDD@@@@@@@@@@@@BBBBB
1970 DATA BBDDDDDDDDDD@@@@@@@@@@@@@BBBB,BBBDDDDDDDDDD@@@@@@@@@@@@@BBB
1980 DATA BBBBDDDDDDDDDD@@@@@@@@@@@@@BB,BBBBBB@@@@@@DDD@@@@@@@@@@@@@@B
1990 DATA BBBBBBBAAAA@@DDDDDDDD@@@@@@@@,ABBBBBBBAAAA@@@@@@@DDD@@@@@@@
2000 DATA AAABBBBBAAAAAAAAA@A@DD@@@@@@@,AAABBBBBBAAAAAAAAAA@DDD@@@@@@
2010 DATA AAAABBBBBAAAAAAAA@@DDDDD@@@@,AAAAABBBBBAAA@@@@@DDDDDDDDD@@
2020 DATA AAAAABBBBBAA@@DD@DDDDDDDDDDDD,AAAAAABBBBAA@DDDDDDDDDDDDDDDD
2030 DATA AAAAAABBBBAA@DDDDDDDDDDDDDDDD
2040 DATA @@@@@O@O@G@@O@@OO@CJ@OOO@@@IO@FO@@OOO@@O@OOO@III
2050 DATA T0FR0FT0F_0FQ0FT05P02T07P0CDDP0ET03P08T04P0DDP0BT0B
2060 DATA DDCT0ACDR02ER02ER07T08IFT04_0FAAMQ0CT04@MMA@T06@BJIFBJEFBJI@DD@W0C@T02
@R08@T03@R0B@D@W08O@D@@DP07
2070 DATA DCDCDDCT08BER03EBER06T08IIT04_0FAMAMQ05MQ04T03@MMQ02@T04@BJIFBJEFBJIEE
@D@G@A@G@A@G@A@G@DD@R02Z04R02@T02@BU09B@D@X08O@@B@D@W05@
2080 DATA T0ACT03R0CEBBT07Y02FT03_0FQ0FT02@MMAMQ02@T03@BJIFBJEFBJIEE@D@GAGAGAMAG
AMAG@D@R02JJU02JJR02@DD@R0B@D@W07OO@HG@D@BBGBBG@
2090 DATA T0CCDDR0BEBEBT02IT03FIIFT03_0FQ05MQ05MAADD@MMAMQ04@T02P0ED@G@AAG@AAG@A
AO@D@BBJJU04JJBB@DDP0DDX0A@HB@D@BGGBGB@
2100 DATA T0FR07ER06T02IT03FIIJFT02_0FQ0BMAMAD@MMAMAAMQ03@T02@W0A@DD@GGOW02OW03O
G@DP0EDD@W0B@D@W05R02O@HB@D@BBGBGB@
2110 DATA DCT06CT05BBER0CDDII@DD@Y02FFT02_0FQ0FP0EDD@GP02GGP02GO@DD@W09OGO@DD@GC
DGGCDW03@T02@G@@GG@@G@@GG@D@W05BGBG@HG@D@BGGBBG@
2120 DATA T04CDDCDCT04R04ER04ER03DDIJ@DDFY02JFT02_0FQ0FD@W09O@T02@G@M@GGP02OG@DD
@G@A@W02ABQ02G@DD@GFJFJJFW03@T02@G@AGG@AG@AGG@D@W05R02O@HB@D@W05@
2130 DATA T0FR03EBER08DDIIF@@Y03FJFDD_0FQ04MAAMQ06D@W08OG@T02@GP02W03OGO@DD@GAGA
W02Q02BBO@DD@GJJFJFFGGOG@T02@W0B@D@W05BGBO@@G@D@W06
2140 DATA T0CCDDR0FDIIJF@@Y03JJFDD_0FQ03MAMQ05MAAD@W09O@T02@W06@@OG@DD@G@AAW02OG
OGOG@DD@W09O@T02@W0B@D@W05R02G@D@@D@GQ05
2150 DATA T0FR0FDIIJF@Y03JIFHDD_0FQ0FD@W03P02GGOG@T02@GP03G@JF@O@DD@GOGOW03P03O@
DD@GP03GGOGOG@T02@GP03GGP02GG@D@W04OBGBO@T03@GA¥04
2160 DATA T04CT09BBER06ER04DIJI@IFY03V03D_0FQ0FD@W02@Z02@OGO@T02@G@MM@G@JJ@O@DD@
W04@AO@GM@O@DD@G@MM@W02OGO@T02@G@GM@GG@AAGG@D@G@@G@@G@@O@T03@GA]04
2170 DATA T0FR06ER05EBY02F@Y03Z02FFHD_0FQ08MQ05D@W02@JFJ@GOO@T02@GP03G@JF@O@DD@W
04AAG@MG@O@DD@G@IF@OGOGOO@T02@G@MM@GG@AAGG@D@G@@G@@O@@O@T03@GAW04
2180 DATA DCT07CDDCDDR05EBER03EBEIJF@Y03JJFFHV02_0FAAMQ04MAMQ04D@W02@JFJ@OGO@T02
@W04O@JF@O@DD@W04OGO@GM@O@DD@G@IF@GOG_02@T02@G@MM@W06@D@G@@O@@G@@O@T03@GA]04
2190 DATA CDCT05CDCT03R0FFY05JIJV04H_0FQ0FDP0CT02P0CDDP0EDDP0CT02P0DDP0BT03P07
2200 DATA T0FR0FDDY03JJFFHFHT02_0FQ0FT67
2210 DATA T0E@T08P0DT13JJFT03JJFT08P03T3C@@T16@DD@D@T06@D@
2220 DATA T03FFT07@G@T07@W08_02@DD@@T02@@T02@@T05JJFT03JJFT06@@W03@@T05P0BT05P06
T09P05T0A@MM@T1D@DD@T03
2230 DATA T03FOT05@@W02@@T05P0DDDG@T02G@T02G@T05JJFT03JJFT05@W07@T04@R05V03@T05@
W04@T07@@W02OGG@@T08@GG@T16FD@DD@D@T03@DD
2240 DATA T03FOT05@GQ02G@T05@W03R03W02O@DDO@D@DO@D@DO@D@DZ0FDD@W02P03W02@T03P0BT
05@GGBGG@T06@G_02W02OOG@T07@GG@T1FFT02@D
2250 DATA T03FOT05@AW02A@T05@W03R03W02O@DDGP02DGP02DGP02DZ0FD@W02@Q03@W02@T04@B@
DD@B@T07@GR02G@T05@W04OGOW03@T06@GG@T17FDFDFD@DD@T03
2260 DATA T03FOT05@AG@@A@T05@W04BBW02OO@DDO@M@DO@M@DO@M@DV0FD@GG@Q05@GG@T04@B@DD
@B@T07@GGBGG@T04@OGOW02OOW03OG@T05@GG@T0CBBT07JT03JT05JDJ
2270 DATA T03FOT05@AG@GA@T05P0DDD@MA@D@MA@D@MA@T03JJFT03JJFT02@GG@Q07@GG@DP0DT04
@W04@T04@GOW02_03GGOGG@T05@GO@T09BT02EBDDBT02@DD@T02@DD@T04
2280 DATA P06DP04GQ02GP04DD@W07OGGO@D@MAA@@MAA@@MAA@T03JJFT03JJFT02@GG@Q07@GG@D@
BFBFBFBFFBFF@DP04W04P04D@W03OW03OW03@T03O@W03@OT06BT04BBDDBT05@D@DD@T02FDD
2290 DATA W05@D@W0C@DD@GQ02W02OGBFO@DP0ET03JJFT03JJFT02@GG@Q07@GG@DP0DD@W0C@D@@G
GOW05OGG@@DDOD@W05@DOT03BBT02BDBBDBBT02FD@T02@D@D@T02@
2300 DATA AW03O@D@G@@G@@G@@G@@O@DD@GAMAGGOGGBFO@D@W02@W03@W03@T03JJFT03JJFT02@GG
@Q07@GG@T03@B@DD@B@T03@W02P06W02@D@G@GOGGOGOGOG@O@DDO@W07@OT03EBDDBDDBBDBBT06@T0
6@DD
2310 DATA AW02OG@D@G@@G@@G@@G@@G@DD@GQ02G@@GOFBO@D@W02@W03@W03@DZ0FD@GG@Q05@GG@T
04@B@DD@B@T03@G@G@GG@GM@G@G@D@GG@@GOGOGG@@GO@DD@GOGOGGOGOG@T02R03DBDR04EDB@DJD@D
FD@DJD@DDJ
2320 DATA AGG@GO@D@W05@W02OGO@DD@W03P03GBFO@D@GGO@W02O@W02O@DZ0FD@W02@Q03@W02@T0
4@B@DD@B@T03@W02@MM@MM@W02@D@W03P05GOGO@D@G_03GG_03G@DDR08FR03DD@T04@T04@DD
2330 DATA AOP02O@D@G@@GGP02GO@@O@DD@W02OP03OBFO@D@G@G@G@OG@G@OG@DV0FDD@W02P03W02
@T04@BB@T02@B@T02@W02@MM@MM@W02@DD@GG@W05@GO@DDP05GOP05DDBBER02EBBER03D@DFDFT03J
DFDDJD
2340 DATA AGP02O@D@W04P02OGOGO@DD@GGOGP03GFFO@D@G@O@G@GO@G@GO@T03JJFT03JJFT05@W0
7@T03@@BF@T03@BF@@D@W02@MM@MM@W02@T02@W03@@OGOG@T07@GO@T07R02FBBFEBFEBBT03@DD@T0
4@T02
2350 DATA P06DP0EDDP0DDP0ET03JJFT03JJFT06@@W03@@T04@BF@T05@BB@DP0ET03@@GG@@GG@@T
08@GO@T07BEBEBEBER03T02FJDFJDD@@DJDDFD
2360 DATA T3AJJFT03JJFT08P03T06P02T07P02T15P05T0AP03T07BBEBEEBBEEBET07@T08
```

★PC-98がノドから手がでるほどほしい！…ぐぼっ，うわあ，ノドから手が!!げげっ，耳からタコが!!…うっぎゃーっ，鼻の穴から影さんが!!(青森県八戸市・讃岐典待日記16才)……【影：なぜ，私が鼻の穴からでなきゃなんないの!!】

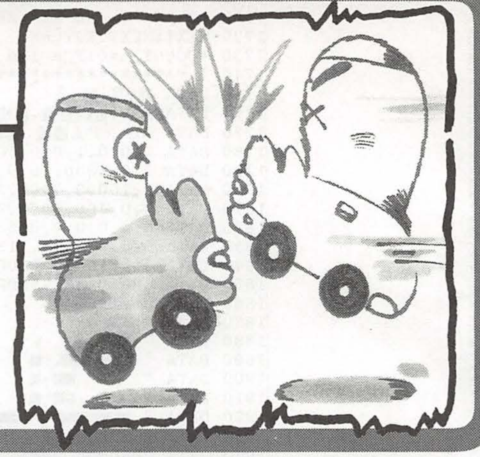
X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用

ドットイート・タイプのカーレース・ゲームだ！

RALLY-Z

（ラリー ゼット）

●大竹　朗



What is RALLY-Z

むかしむかし，私がまだ小学生の頃にゲーセンにあったようなゲームです。うろ覚えなので勝手にルールを作りました。

How to play

テンキーで赤い車を操作し，緑の車に当たらないように，画面上のドットをすべて消すのが目的です。スペース・キーを押すと赤い車の進行方向が反転します。

クリアするごとに緑の車が増えて最高4台にまでなります。さらにクリアすると，緑の車は1台にもどりますがスピードが速くなります。

プログラムの入力方法

マシン語を使っているので，RUNする前に必ずSAVEしましょう。私はこの基本を守らなかったために，3回泣きました。

正常に動作したらチェック・ルーチンは削除してもかまいません。

改造について

マシン語を使っている割に遅いというかたは，&HD693から2バイトの値を小さくしてみてください。

ただし，2バイトとも0にするともっと遅くなります。

参考文献

なにしろはじめてマシン語を使ったので，わからないことばかりで，9月号X1「Heavy cat」権田典之氏のプログラムを多いに参考させてもらいました。

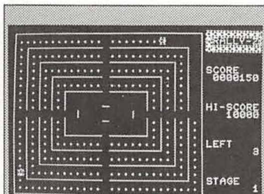
権田氏のプログラムは，サブ・ルーチンを多く用い，構造化されている理想のプログラムで，私は感動してしまいました。

良いプログラムはまねしてでも覚えるべきだと思い，BASIC部分はそっくりになってしまいました。ただマシン語はまねできないので，だらだらと長くなり，ムダが多くなったかもしれません。

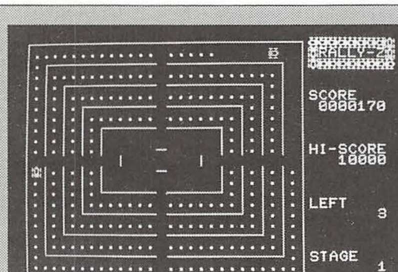
最後に

ベーマガに投稿するのは4年ぶりです。4年の間に8ビット・パソコンは滅亡したかのようですが，まだまだX68Kなどには負けられませんよ。

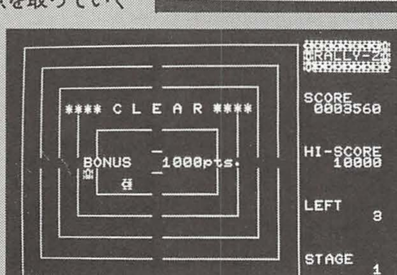
X1には高速2700ボーのカセットデータレコーダがついているんですから（ハッハッハッ）。



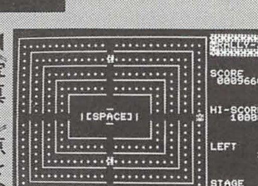
▲《写真1》赤い車を操作して画面内いっぱいに置いてある点を取っていく



◀《写真2》スペース・キーを押すと車は逆方向に走ります



◀《写真3》点を全部取るとクリアとなり，つぎの面に進みます



▲《写真4》面が進むと敵車の数も増えるから注意!!

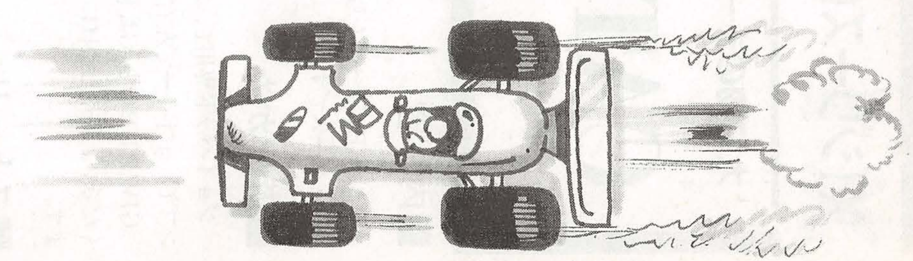
RALLY-Zのプログラム・リスト

```
100 '     RALLY-Z      1991/8/23    by A.O.
110 '
120 CLEAR:CLEAR &HCFFF:DEFINT a-z:GOSUB "init":GOSUB "setPCG"
130 '
140 stage=1:left=3:fl=0:POKE level,&HFF,&H25:POKE carnm,1
150 POKE score,0,0,0
160 '________________ Main ________________
170 CALL start:GOSUB "mk scren"
180 REPEAT
190   CALL main
200 UNTIL (PEEK(cler) OR PEEK(death))<>0
210 IF PEEK(death)=1 THEN GOSUB "death":IF  fl=0 THEN 170 ELSE "game over"
220 GOSUB "stage clear"
230 GOTO 170
240 '________________ Death ________________
250 LABEL "death"
260 FOR i=1 TO 100
270   SOUND 7,&H37:SOUND 6,10:SOUND 8,15
280 NEXT
```


★くそーっ，ぼくはパソコン部でゲームをやっていて退部になった。影さんたのむ，うちの学校にきてパソコンをこわしてくれ～！こないとうらむ～!!（岡山県津山市・西村嘉雄13才）……【影：よっしゃ！まかせなさい!!編集長：いく前に退社届け置いていくように。】

```
290 SOUND 8,0
300 left=left-1
310 IF left=0 THEN fl=1:LOCATE 35,16:PRINT left:RETURN
320 PAUSE 10
330 RETURN
340 '―――――――――――― Game over ――――――――――――
350 LABEL "game over"
360 LOCATE 5,6 :PRINT "**** GAME OVER ****"
370 LOCATE 4,11:PRINT "PUSH [SPACE] TO START"
380 p=VAL(SCRN$(30,6,6))
390 IF p>hiscore THEN hiscore=p
400 IF STRIG(0) THEN 140
410 GOTO 400
420 '―――――――――――― Stage clear ――――――――――――
430 LABEL"stage clear"
440 LOCATE 5,6 :PRINT "**** C L E A R ****"
450 LOCATE 7,11:PRINT "BONUS  ";PEEK(carnm);CHR$(29)+"000pts."
460 IF stage MOD 4=0 THEN left=left+1
470 stage=stage+1
480 POKE level+1,PEEK(level+1)+5*(stage MOD 4=1)
490 POKE carnm,(stage MOD 4)
500 IF stage MOD 4=0 THEN POKE carnm,4
510 PAUSE 30
520 RETURN
530 '―――――――――――― Initialize ――――――――――――
540 LABEL "init"
550 WIDTH 40:INIT:CLICK OFF:hiscore=1000
560 start=&HD000:main=&HD355:score=&HD68F
570 cler=&HD68E:death=&HD68D:level=&HD693:carnm=&HD692
580 FOR i=&HD000 TO &HD6FF STEP 32:READ d$:MEM$(i,32)=HEXCHR$(d$):NEXT
590 l=930:FOR i=&HD000 TO &HD6FF STEP 32
600     LOCATE 0,1:PRINT "Checking data in line";l:q=0:l=l+10
610     FOR k=0 TO 31:q=q XOR PEEK(i+k):NEXT
620     READ d$:IF VAL("&h"+d$)<>q THEN PRINT "Data error":BEEP:END
630 NEXT
640 RETURN
650 '―――――――――――― Make screen ――――――――――――
660 LABEL "mk scren"
670 COLOR 3:CGEN 1
680 LOCATE 29,0 :PRINT "AAAAAAAA@"
690 LOCATE 29,1 :PRINT "B"+CHR$(28,28,28,28,28,28,28)+"@"
700 LOCATE 29,2 :PRINT "BCCCCCCCC"
710 CGEN0:COLOR 5
720 LOCATE 30,1 :PRINT "RALLY-Z":COLOR 7
730 LOCATE 29,5 :PRINT "SCORE"
740 LOCATE 29,10:PRINT "HI-SCORE"
750 LOCATE 29,15:PRINT "LEFT"
760 LOCATE 29,20:PRINT "STAGE"
770 LOCATE 36,6 :PRINT "0"
780 LOCATE 35,16:PRINT left
790 LOCATE 35,21:PRINT stage
800 LOCATE 30,11:PRINT USING "#######";hiscore*10
810 LOCATE 11,11:PRINT "[SPACE]"
820 IF STRIG(0) THEN LOCATE 11,11:PRINT "       ":RETURN
830 GOTO 820
840 '―――――――――――― Set PCG ――――――――――――
850 LABEL "setPCG"
860 DEFCHR$(64)=HEXCHR$(STRING$(3,"18BDE7A524BDFFBD"))
870 DEFCHR$(65)=HEXCHR$(STRING$(3,"77227FC7C77F2277"))
880 DEFCHR$(66)=HEXCHR$(STRING$(3,"BDFFBD24A5E7BD18"))
890 DEFCHR$(67)=HEXCHR$(STRING$(3,"EE44FEE3E3FE44EE"))
900 DEFCHR$(68)=HEXCHR$("2F5B1BA4533C5D3DE7FBBFAEFF7FCFFF8000200088018282")
910 RETURN
920 '―――――――――――― Machine 5 ――――――――――――
930  DATA 01320011C7D62195 D6EDB00605218AD6 36002310FB3E0CCD 130021A1D0010030
940  DATA 11B2027EFE04300C C6973253D33E0132 54D3183CFE06300E D604C6903253D33E
950  DATA 013254D3182AFE06 200C3E2E3253D33E 063254D3181AFE07 200C3E203253D33E
960  DATA 073254D3180AE521 0B0009444DE1180F 3A53D3ED79CBA03A 54D3ED79CBE00323
```

```
970  DATA 1B7AB3209EDD21C7 D63A92D63CF5CD41 D6110A00DD19F13D 20F3110000CDC1D5
980  DATA C903040404040404 0404040404040404 0404040404040404 0404040404000805
990  DATA 0606060606060606 0606060606070606 0606060606060606 0606060508050603
1000 DATA 0404040404040404 0404040704040404 0404040404040400 0605080506050606
1010 DATA 0606060606060606 0607060606060606 0606060606050605 0805060506030404
1020 DATA 0404040404040407 0404040404040404 0400060506050805 0605060506060606
1030 DATA 0606060606070606 0606060606060605 0605060508050605 0605060304040404
1040 DATA 0404040704040404 0404040006050605 0605080506050605 0605060606060606
1050 DATA 0607060606060606 0605060506050605 0805060506050605 0603040404040407
1060 DATA 0404040404000605 0605060506050805 0605060506050605 0707070707070707
1070 DATA 0707070506050605 0605060508050605 0605060506050707 0707070407070707
1080 DATA 0705060506050605 0605080507070707 0707070707050707 0707070707050707
1090 DATA 0707070707070705 0805060506050605 0605070707070704 0707070707050605
1100 DATA 0605060506050805 0605060506050605 0707070707070707 0707070506050605
1110 DATA 0605060508050605 0605060506020404 0404040704040404 0401060506050605
1120 DATA 0605080506050605 0605060606060606 0607060606060606 0605060506050605
1130 DATA 0805060506050602 0404040404040407 0404040404040401 0605060506050805
1140 DATA 0605060506060606 0606060606070606 0606060606060605 0605060508050605
1150 DATA 0602040404040404 0404040704040404 0404040404010605 0605080506050606
1160 DATA 0606060606060606 0607060606060606 0606060606050605 0805060204040404
1170 DATA 0404040404040407 0404040404040404 0404040106050805 0606060606060606
1180 DATA 0606060606070606 0606060606060606 0606060508020404 0404040404040404
1190 DATA 0404040404040404 0404040404040404 0401080000DD21C7 D6CD2AD6CDD2D3CD
1200 DATA ABD4CD93D3CDEFD5 CD41D63A8DD6B7C0 CD92D52192D646C5 110A00DD19CD2AD6
1210 DATA CD34D4CD93D3CDAC D3CD41D6C110E8CD 7ED6C9CD08D6CD5B D6DD7E08FEFF2805
1220 DATA CD37D51803CDDCD4 CD1DD6C9DD7E00FE 0E20021807DD7E01 FE0B20063E20DD77
1230 DATA 09C93A8BD6FE2E28 05FE202801C9DD77 09C93E00CD1B0032 8AD6DD6E00DD6601
1240 DATA 7CFE0B201E3A8AD6 FE34200A2DCD2AD4 FE91C82D182DFE36 C02CCD2AD4FE91C8
1250 DATA 2C18207DFE0EC03A 8AD6FE38200A25CD 2AD4FE90C825180B FE32C024CD2AD4FE
1260 DATA 90C824DD7500DD74 01C9E5CD4D05444D ED78E1C9CD6CD6DD 6E00DD660122A9D4
1270 DATA 7CFE0B20213A7CD6 FE50300B2DCD2AD4 FE91283B2D1832FE E030342CCD2AD4FE
1280 DATA 91282C2C18237DFE 0EC03A7CD6FE5030 0B25CD2AD4FE9028 1625180DFEB0300F
1290 DATA 24CD2AD4FE902807 24DD7500DD7401CD 08D6CD5BD63A8BD6 FE40D8FE44D02AA9
1300 DATA D4DD7500DD740118 8B00003EFFCD1B00 FE20C0DD7E08ED44 DD7708DD7E04ED44
1310 DATA DD7704DD7E05ED44 DD7705DD7E06FE02 30043C3C18023D3D DD7706C93A8BD6FE
1320 DATA 902026DD7E05FEFF 200EDD3604FFDD36 0500DD3606011838 FE01C0DD360401DD
1330 DATA 360500DD36060318 27FE91C0DD7E04FE FF200EDD360400DD 360501DD36060218
1340 DATA 0FFE01C0DD360400 DD3605FFDD360600 CD08D6CD5BD6C93A 8BD6FE912026DD7E
1350 DATA 04FE01200EDD3604 00DD360501DD3606 021838FEFFC0DD36 0400DD3605FFDD36
1360 DATA 06001827FE90C0DD 7E05FE01200EDD36 04FFDD360500DD36 0601180FFEFFC0DD
1370 DATA 360401DD360500DD 360603CD08D6CD5B D6C93A8BD6FE2EC0 110100CDC1D53A8C
1380 DATA D6FEFF20173A92D6 110001210000193D 20FCEBCDC1D53E01 328ED6C93C328CD6
1390 DATA C9010E312191D67B 8627772B7A8E2777 2B3E008E2777CDDE D523CDDED5237E07
1400 DATA 070707CDE7D57EE6 0FC630ED7903C93A 8BD6FE40D8FE44D0 3E01328DD63E04DD
1410 DATA 77063E27DD7707C9 DD7E04DD86006FDD 7E05DD860167DD75 02DD7403C9DD6E02
1420 DATA DD7500DD6603DD74 01C9DD6E00DD6601 CD4D05444DDD7E09 ED79CBA03E06ED79
1430 DATA C9DD6E00DD6601CD 4D05444D3E40DD86 06ED79CBA0DD7E07 ED79C9DD6E02DD66
1440 DATA 03CD4D05444DED78 328BD6C92A7CD654 5D29291911733519 227CD6C9711FC5ED
1450 DATA 4B93D60B78B120FB C1C9000000000000 00000000001B0B00 0000FF0022FF200E
1460 DATA 150000FF00012401 200E030000FF0001 24FF200E110000FF 0001240120OE0700
1470 DATA 00FF000124FF2000 0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000
1480 DATA 0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000
1490 DATA 01,9A,38,FE,64,C3,0A,0A,0A,0A,0A,0A,09,09,0C,0F,0D,0C,0F,0C
1500 DATA 01,0C,0C,08,08,08,D0,CB,09,95,81,20,B0,40,43,CD,C9,E0,85,21
1510 DATA 32,14,CE,F9,A1,AD,01,1D,7C,0D,63,65,03,0B,05,00
```



X1

★よろし！今度は闘技場第３弾だっ！でももう頭つかうのはやだ！ああ，詰めがあまかった……。ガクリ★★★(埼玉県越谷市・オカエリ￥Ａ＄Ｕ17才)……【影：やっぱりOFコーナーが一番いいだろ。つぐ美：OFコーナーで疲れをいやして力を貯めたらどう。】

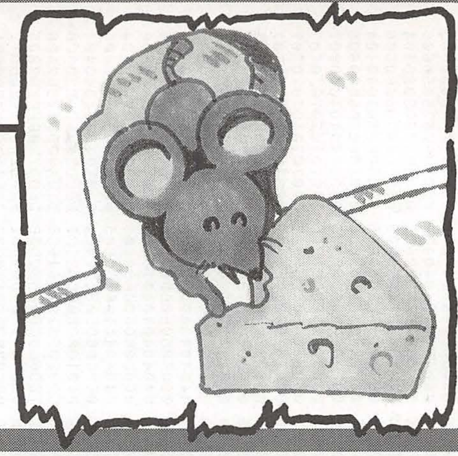
X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用

大好物のチーズを探してチーズ屋に潜入

CAT & MAUSE

キャット アンド マウス

●金子　秀樹



■内　容

MAUSEがチーズを取っていくアクション・ゲームです。

■遊びかた

ジョイパッド専用で，Ⓐボタンがジャンプで，十字キーで左右に動きます。

GIVE UPのときは，Ⓖキーを押してください。猫やしかけにつかまると死にます。

■ストーリー

MAUSEは腹が減ってチーズ屋に忍び込みました。するとチーズが沢山あり，取ろうとするとCATが現れチーズを守っているのだった!!

《第1表》プログラムの流れ

行	内容
10〜150	初期設定，画面設定
160〜260	MAUSEの移動と表示
270〜330	CATの移動と表示
350〜360	チーズを取る
370〜410	ROUND CLAER
420〜470	MAUSEの死
480〜500	GEME OVER
510〜520	GIVE UP
530〜590	SUB
600〜620	PCG
630〜700	タイトル
710〜	DATA

■改造のアドバイス

30行目のMを増やすとMAUSEが増えます。ROを変えると好きな面からできます。

■必殺技

猫の頭の上に乗って移動することができます。

頭の上のブロックに乗るには第1図-①の状態からⒶボタンと十字キーの右で第1図-②のようになり，そこからすぐ左にすると第1図-③のようになります。

第1図-④の状態からⒶボタンと十字キーの左を押すと第1図-⑤のようになります。

《第2表》変数表

変数	内容
JU	ジャンプ
CO	MAUSEの移動
RO	ラウンド
C	MAUSEの向き
CI	CATの向き
M	MAUSEの数
SC	スコア
HI	ハイスコア
TI	時間
XX, YY	MAUSEを消す
AA, BB	CATを消す
C$( )	MAUSE
CI$( )	CAT
BL$( )	ブロック，チーズ
CH	チーズの数
X, Y	MAUSEの座標
A, B	CATの座標

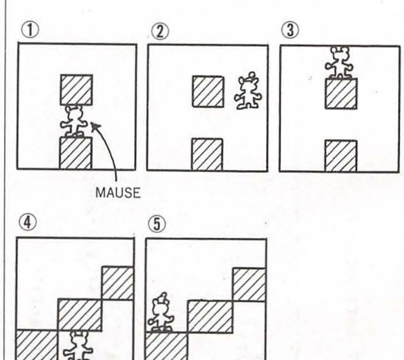
プログラム中のコントロール・コードのだしかた

プログラム中の矢印は，プログラムを打つ前に

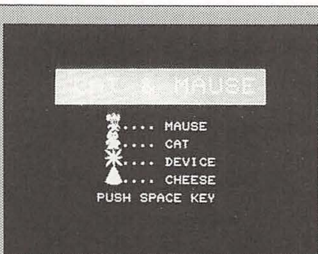
POKE　&H01A2，&HB7⏎

と打っておき，プログラム中でそれらが入るところで，つぎのようにして入力してください。

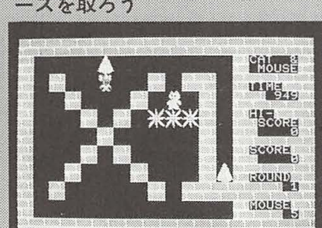
矢印……ESCキーを押してその方向と同じカーソル・キーを押す。



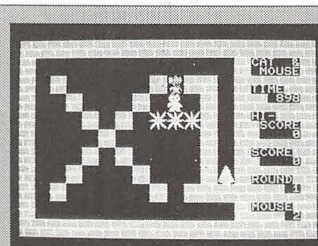
《第1図》必殺技



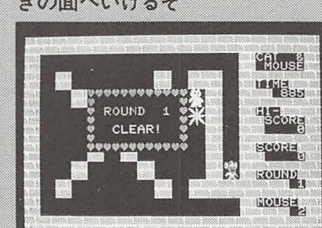
▲《写真1》これがタイトル画面です。キャラクター紹介がいいね



▼《写真2》猫やしかけに当たらないように画面内のチーズを取ろう



▲《写真3》猫の頭の上は乗ることができる。うまく利用してチーズを取ろう



▼《写真4》全部のチーズを取るとクリア。つぎの面へいけるぞ

★「チャレンジ！アミガゲーム」いつも楽しみに読んでいます。7月号のウィザードリィの最新作はすごそうですね。はやく日本のマシンに移植してもらいたいです。(兵庫県明石市・春名義行24才)……【編：タイトルも海外ゲームになってますます盛りあがってます。】

```
10 INIT:WIDTH 40:CLS 4:DEFINT A-Z:CLICK OFF
20 LOCATE 13,10:PRINT"WAIT A MOMENT":GOSUB 590:HI=0
30 JU=0:CO=1:RO=1:C=0:C1=0:M=5:SC=0:TI=1000:XX=0:YY=0:AA=0:BB=0
40 C$(0)="ef↓←←gh":C$(1)="ij↓←←kl":C1$(0)="mn↓←←op":C1$(1)="qr↓←←st"
50 BL$(0)="  ↓←←  ":BL$(1)="ab↓←←cd":BL$(2)="uv↓←←wx":BL$(3)="yz↓←←{|"
60 GOSUB 620:FOR I=0 TO 20 STEP 2:LOCATE 2,2+I:PRINT STRING$(18,"ab")
70 LOCATE 2,3+I:PRINT STRING$(18,"cd"):NEXT
80 LOCATE 30,4:PRINT"CAT  &":LOCATE 30,5:PRINT" MOUSE":LOCATE 30,7:PRINT"TIME"
90 LOCATE 30,10:PRINT"HI-":LOCATE 31,11:PRINT"SCORE":LOCATE 30,14:PRINT"SCORE"
100 LOCATE 30,17:PRINT"ROUND":LOCATE 30,20:PRINT"MOUSE"
110 GOSUB 520:GOSUB 530:GOSUB 550:GOSUB 560:GOSUB 570
120 ON RO RESTORE 1050,1080,1110,1140,1170,1200,1230,1260,1290,1320,1350,1380
130 LINE(4,4)-(27,21)," ",BF:FOR I=0 TO 8:READ A$
140 FORJ=1TO 12:VL=VAL(MID$(A$,J,1)):LOCATE 2+J*2,4+I*2:PRINT BL$(VL):NEXT:NEXT
150 READ CH,X,Y,A,B
160 '▁▂▃▅▇ MY ▇▅▃▂▁
170 IF INKEY$="G" THEN 500
180 D$=SCRN$(X*2,Y*2+2,1):IF JU=0 AND D$<>"a" THEN IF D$="m" OR D$="q" THEN 190
ELSE V=1:GOTO 230
190 IF JU=2 THEN 200 ELSE IF STRIG(1) THEN JU=1
200 IF JU=1 THEN V=-1:JU=2 ELSE IF JU=2 THEN V=-1:JU=0
210 S=STICK(1):W=(S=4)-(S=6)
220 IF W=1 THEN C=0 ELSE IF W=-1 THEN C=1
230 IF SCRN$((X+W)*2,(Y+V)*2,1)="a" THEN W=0:V=0:GOTO280 ELSE X=X+W:Y=Y+V
240 IF SCRN$(X*2,Y*2,1)="u" THEN 430
250 IF SCRN$(X*2,Y*2,1)="y" THEN 350
260 LOCATE XX*2,YY*2:PRINT BL$(0):LOCATE X*2,Y*2:PRINT C$(C):XX=X:YY=Y:V=0:W=0
270 '▁▂▃▅▇ CON ▇▅▃▂▁
280 IF SCRN$(A*2,B*2+2,1)=" " THEN B=B+1
290 IF SCRN$((A+CO)*2,B*2,1)="a" THEN CO=-CO:GOTO 310 ELSE A=A+CO
300 IF CO=1 THEN C1=0 ELSE IF CO=-1 THEN C1=1
310 LOCATE AA*2,BB*2:PRINT BL$(0):LOCATE A*2,B*2:PRINT C1$(C1):AA=A:BB=B
320 IF X=A AND Y=B THEN 430
330 TI=TI-1:GOSUB 520:IF TI=0 THEN 430 ELSE 170
340 '▁▂▃▅▇ ﾄﾙ ▇▅▃▂▁
350 CH=CH-1:IF CH=0 THEN 370 ELSE 260
360 '▁▂▃▅▇ CLEAR ▇▅▃▂▁
370 LOCATE XX*2,YY*2:PRINT BL$(0):LOCATE X*2,Y*2:PRINT C$(C)
380 COLOR 2:LINE(10,8)-(21,14),"♥",B:COLOR 6
390 LINE (11,9)-(20,13)," ",BF:LOCATE 12,10:PRINT USING"ROUND ##";RO:COLOR 7
400 LOCATE 13,12:PRINT"CLEAR!":PAUSE 50:RO=RO+1:W=0::V=0:AA=0:BB=0
410 SC=SC+TI:GOSUB 550:GOSUB 530:IF RO=13 THEN 720 ELSE 120
420 '▁▂▃▅▇ ｼｽ ▇▅▃▂▁
430 LOCATE XX*2,YY*2:PRINT BL$(0):FOR I=0 TO 10:LOCATE X*2,Y*2:PRINT C$(0)
440 PAUSE 1:LOCATE X*2,Y*2:PRINT C$(1):PAUSE 1:NEXT:M=M-1:GOSUB 570
450 IF M=0 THEN 470 ELSE X=8:Y=10:XX=0:YY=0:C1=0:JU=0:TI=1000:GOTO 110
460 '▁▂▃▅▇ GAME OVER ▇▅▃▂▁
470 CFLASH 1:LOCATE 12,10:PRINT "GAME OVER":CFLASH 0:GOSUB 530
480 IF STRIG(0) THEN 30 ELSE 480
490 '▁▂▃▅▇ GIVE UP ▇▅▃▂▁
500 LOCATE 13,10:PRINT"GIVE UP":GOTO 430
510 '▁▂▃▅▇ SUB ▇▅▃▂▁
520 LOCATE 32,8:PRINTUSING"####";TI:RETURN
530 IF HI<SC THEN HI=SC
540 LOCATE 31,12:PRINTUSING"#####";HI:RETURN
550 LOCATE 31,15:PRINTUSING"#####";SC:RETURN
560 LOCATE 34,18:PRINTUSING"##";RO:RETURN
570 LOCATE 34,21:PRINTUSING"##";M:RETURN
580 '▁▂▃▅▇ PCG ▇▅▃▂▁
590 FOR I=0 TO 255:DEFCHR$(I)=STRING$(3,LEFT$(CGPAT$(I),8)):NEXT
600 FOR I=0 TO 27:READ A$:DEFCHR$(97+I)=HEXCHR$(A$):NEXT:CGEN 1:RETURN
610 '▁▂▃▅▇ TITLE ▇▅▃▂▁
620 CLS:LINE(63,40)-(263,71),PSET,7,B:PAINT(64,41),1,7
630 CSIZE 3:LOCATE 10,6:PRINT#0"CAT & MAUSE":CSIZE
640 LOCATE 16,11:PRINT".... MAUSE":LOCATE 16,13:PRINT".... CAT"
650 LOCATE 14,14:PRINT BL$(2):LOCATE 16,15:PRINT".... DEVICE"
660 LOCATE 14,16:PRINT BL$(3):LOCATE 16,17:PRINT".... CHEESE"
670 LOCATE 13,19:PRINT "PUSH SPACE KEY"
680 IF STRIG(0) THEN CLS4:RETURN
690 IF C=0 THEN C=1 ELSE IF C=1 THEN C=0
700 LOCATE 14,10:PRINT C$(C):LOCATE 14,12:PRINT C1$(C):PAUSE 1:GOTO 680
710 '▁▂▃▅▇ ENDING ▇▅▃▂▁
720 CLS:COLOR 2:LINE(9,8)-(30,12),"♥",B:COLOR 6
730 LOCATE 12,10:PRINT"ALL ROUND CLAER!":COLOR 7:LOCATE 17,15:PRINT"STAFF"
740 LOCATE 13,17:PRINT"HIDEKI KANEKO":LOCATE 12,18:PRINT"AKIHIRO IWABUCHI"
750 GOTO 750
760 '▁▂▃▅▇ DATA ▇▅▃▂▁
770 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF0000000000000000FFFF000000000000FF
780 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF1010101010101010FFFF703010101010FF
790 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF0808080808080808FFFF381808080808FF
800 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF0000000000000000FFFF000000000000FF
810 DATA 0000301818300000013A7D7F7F7F3F070102311B1B300000
820 DATA 0000080808080000080D8FCFCFCFCF85080C0E8F8F8080000
830 DATA 00000F1F030307000703000038100000F00000F1F03000000
840 DATA 000010F8E020F00050F0E0600CC40038000010F8E0C00000
850 DATA 000010101010000011B3F3F3F3F1F0A0103171F1F100000
860 DATA 00000C18180C0000805CBEFEFEFEFCE080408CD8D80C0000
870 DATA 0000081F07040F000A0F07063023001C0000081F07030000
880 DATA 0000F0F8C0C0E000E0C000001C0800F00000F0F8C0000000
890 DATA 0C121F3D3D3F1E0F0C1E1F3D3D3F1F0F0C121F3D3D3F1E0F
900 DATA 40A0E0B0B0F020C040E0E0B0B0F0E0C040A0E0B0B0F020C0
910 DATA 3E7F776F0F1F1F3E3F7F766C0C1E1F3E3F7F776F0F1F1F3E
920 DATA 70F8FCFCF0F0F078F0F83C1C1030F078F0F8FCFCF0F0F078
930 DATA 0205070D0D0F04030207070D0D0F07030205070D0D0F0403
940 DATA 3048F8BCBCFC78F03078F8BCBCFCF8F03048F8BCBCFC78F0
950 DATA 0F1F3F3F0F0F0F1E0F1F3C38080C0F1E0F1F3F3F0F0F0F1E
960 DATA FCFEEEF6F0F8F87CFCFE6E363078F87CFCFEEEF6F0F8F87C
970 DATA 01C171391D0F073F004030180C06003D01C171391D0F043D
980 DATA 02068C9CB8F0E0FF0002848C98B0200002068C9CB8F020BF
990 DATA FF070F1D3931604000040D1931214000FD040F1D39316040
1000 DATA FCE0F0B89C8E8380BC006030180C0200BC20F0B89C8E8380
1010 DATA 00000002000002000103030707F0F1F01030307070F0F1F
1020 DATA 80C0C0E05050506880C0C0E0F0F0F0F880C0C0E0F0F0F0F8
1030 DATA 09000210002400001F3F3F7F7FFF3F071F3F3F7F7FFF3F07
1040 DATA 683434B6363F9C10F8FCFCFEFEFFFCF0F8FCFCFEFEFFFCF0
1050 DATA "000030000000","010000010110","001000100010","000101022210"
1060 DATA "000010000010","000101000010","001000100013","010000010111"
1070 DATA "000000000000",2,8,10,10,4
1080 DATA "003001000000","011101001110","000001311000","001011010010"
1090 DATA "001001010112","011111000130","000000011110","010000110000"
1100 DATA "211000000111",3,8,10,5,4
1110 DATA "000000010003","011100010000","000000011010","311010100000"
1120 DATA "110013001111","000010111003","011000000001","010000000011"
1130 DATA "311211121111",5,6,3,6,7
1140 DATA "000000100000","010000111100","012020000110","010101000000"
1150 DATA "010301010011","010101212113","000000000000","000000000000"
1160 DATA "222222222222",2,9,2,2,8
1170 DATA "000010000000","011010011010","001000013010","011111111110"
1180 DATA "001000000000","011010111110","001010000000","011013101110"
1190 DATA "000012120000",2,9,6,6,4
1200 DATA "000000000000","011000100013","001000000010","011122121110"
1210 DATA "000100000000","110111111011","000000000013","011111111110"
1220 DATA "000000000002",2,6,6,5,4
1230 DATA "300100000003","000101111111","000100020203","001101000000"
1240 DATA "001001020200","011101111111","000000000003","211101101111"
1250 DATA "000000000000",4,2,10,13,10
1260 DATA "000000000000","000000000010","000000001110","000000011000"
1270 DATA "000000110011","300001100113","000001001100","000011011001"
1280 DATA "000110000011",2,2,10,11,3
1290 DATA "300000001111","000100033002","000000101101","121001100001"
1300 DATA "111121101111","000000100000","000000121010","000000000000"
1310 DATA "121211111212",3,2,9,13,9
1320 DATA "000031000300","010001000001","011011000000","010001010100"
1330 DATA "010011002000","010001100000","010011001000","000001101213"
1340 DATA "321100001112",4,8,8,8,10
1350 DATA "300000001301","000000101101","002020100001","111111111100"
1360 DATA "000000111110","101000000000","002011110110","000000000000"
1370 DATA "222222222222",2,2,6,2,9
1380 DATA "100003100303","110000100000","310010100010","010000101000"
1390 DATA "000010100000","010000101000","000010001000","000000000000"
1400 DATA "211212121122",4,3,2,2,9
```

X1

★10月号の294ページで「ワンダー３」の記事中の「全面」の全が前になっていた。これまちがいだよね。(島根県大原郡・多々納順一18才)
……【編：はい，まちがいです。申しわけありませんでした。影：だからひらがなで書けっていったのに。ヒューン。】

X1turboシリーズ(CZ-8FB02)用

喉の渇きがいえるまで飲みつづけろ!

満月(まんげつ)の夜(よる)は喉(のど)が渇(かわ)く

●JIRONKA



★発端……

何もかもが嫌になったので，俺は饅頭になった。俺の決心はもう変わらない。とにかく死ぬほど疲れたのだ。無味な映像，乾いた物音，溢れる数字，透明な人々……昇ろうとして堕ちてゆく哀れな勝者の群れが，これらを積み荷にして船を漕いでゆく。

汚物の渦に巻き込まれているうちに，いつの間にか俺もその船に乗っていた。俺には櫂をとる腕力もなければ，行き先を見る視力もない。

こうなったらもはや饅頭も同じことじゃないか，俺は饅頭になって船からとび降りた。波にもまれて力なく夜の浜辺にうち上げられる。空は星空，月は満月。今まで気づかなかった不動の美が今そこにある。

星よ……それ以上に月よ，お前は美しい，美しすぎる。これからはお前達を眺めているだけでいいのだ……それにしても。

おい！お前はこの俺に，中に何がつまっているかもわからないこんな饅頭に，そこまで肉薄することを誰に許されたのだ？　お前は新たな支配者なのか？

ううっ，頭痛がする，吐気もだ……懐かしさすら感じるぞ！ああっ！　ああああああっ，渇く！　喉が渇く!!　月よ，大いなる宇宙美の完成よ，お前という奴は………！

★解説……

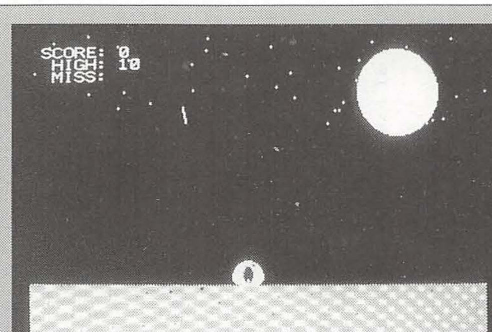
④⑥で饅頭を操作し，浜辺から湧きでる水を飲み続けてください。3回の失敗で終了。ごくたまにでる黄色い水を飲む

《第1表》変数表

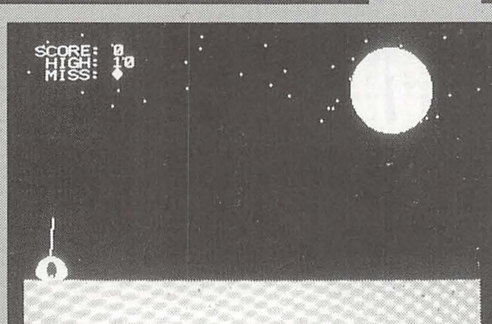
変数	用途
I,	ループ用
S	スコア
H	ハイスコア
M	ミス
L	饅頭の位置
K	キー入力用
B	ボーナスの回数
BB	ボーナス・スコア
U	饅頭の表情
UU	表情のタイム・カウント
T	水のタイム・カウント
X, Y	水の線の始点
XX, YY	水の線の終点
W	水のX座標移動
Z( )	水のY座標移動
C	水の色
P$( )	音楽
A$( )	キャラクター
Q, Q$	汎用



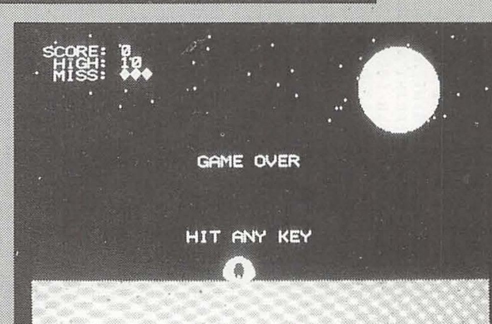
◀《写真1》これがタイトル画面です。でもなんで満月の夜なのかな?



◀《写真2》浜辺から湧きでる水を飲み続けて喉の渇きをいやします



◀《写真3》たまに色のちがった水が湧きでてきます。それを飲むとミスが減ったりします



◀《写真4》3回ミスするとゲーム・オーバーになります

★影の内閣，影の首相は大勢いるようだが……　外国首脳，京都新聞に載った読者の投稿より，影さんは内閣をしたがえているんですか？（京都府天田郡・衣川　亮15才）……【影：今まではずいぶんと言いたいほうだいいわせてやったが今度からは神と崇めるのだ！】

と5〜8点，白い水を飲むとMISSが一つ減ります（MISSがゼロのときは10点)。色のついた水は飲めなくてもMISSになりません。

また，得点がある一定の値（ボーナススコア）に達するとMISSが一つ減ります(50点ごとだが，100行のREMのようにするとステップアップ式になる)。10点ごとにスピードが上がります。

★X1ユーザーへ……

見てわかると思いますが，少しいじればX1でも余裕で動きます，①KLISTをとる②KMODEをとり，タイトルをカナに変える③中間色の使えないBASICなら，20行の「〜, 14, BF」を「〜, BF, HEXCHR＄("00AAAA005555")」に変える。

★作者から……

本当はもっと全然別のゲームだったんだけど，どうもゲーム・バランスが悪いのでバッサリとシンプルにしたら，結構短くなったし，まあ遊べるというわけです。いつもダラダラ長いプログラムで私自身気にはしていましたが，今回は…ね！(それでも内容のわりに長いかな……)

プログラムは超簡単，REMは打ちこまなくてもOK。ちなみに私のハイスコアは72点(作者のくせに下手)。でも慣れるまでがわりとつらいんだなこれが……。

★P.S.

90年8月号のBANCO!!お前は一体何やっとんじゃい!!

★

★　　★

満月の夜は喉が渇くのプログラム・リスト

```
10 WIDTH 40:INIT:DEFINT A-V:DIM Z(30):CLICK OFF:PLAY 150:KLIST 0:KMODE 1
20 CLS 4:SCREEN 1,0:LINE(0,160)-(319,191),PSET,14,BF
30 PALET 2,7:FOR I=1 TO 40:PSET(RND*320,RND*60,2):NEXT
40 CIRCLE(260,38),27,6:PAINT(260,38),6,6:SCREEN 0,0,1:GOSUB 280
50 '===== TITLE =====
60 CLS:LOCATE 11,9:PRINT"満月の夜は喉が渇く";SPC(66);"by JIRONKA"
70 LOCATE 13,13:PRINT"HIGH SCORE";H:GOSUB 260:S=0:M=0:L=17:UU=1:B=1:BB=50
80 '===== SCREEN =====
90 T=0:I=0:U=0:PRINT CHR$(11,13);" SCORE:";S;CHR$(13);:IF S>H THEN H=S
100 IF M*(S=BB) THEN PLAY P$(3):M=M-1:B=B+1:BB=B*50:' BB=(B+1)*B*25 ﾀﾞﾄ ﾄﾞｳｶﾅ ?
110 KMODE:PRINT"  HIGH:";H;CHR$(13);"  MISS: ";CHR$(5);STRING$(M,228):KMODE 1
120 IF M=3 THEN LOCATE 15,10:PRINT"GAME OVER":PAUSE 17:GOSUB 260:GOTO 60
130 '===== WATER & ITS EFFECT =====
140 GOSUB 220:Q=INT(RND*36):T=T+1:IF T<=30-INT(S/10) THEN 140
150 X=Q*8+19:Y=159:YY=138:W=(INT(RND*36)-Q)*.266:C=0:PALET 1,5
160 PLAY"O5A0+G":FOR I=1 TO 30:XX=X+W:LINE(X,Y)-(XX,YY),PSET,1:U=2
170 GOSUB 220:LINE(X,Y)-(XX,YY),PSET,0:X=XX:Y=YY:YY=Y-Z(I)
180 IF I=24 AND RND<.15 THEN C=INT(RND*3):PALET 1,C+5
190 NEXT:Q=-(INT(X/8)=L+2):IF Q*C ELSE PLAY P$(Q):S=S+Q:M=M+(Q=0)*(C=0):GOTO 90
200 PLAY P$(C+1):S=S-(C=1)*((RND*4)+5)+(C=2)*(M=0)*10:M=M-(C=2)*(M>0):GOTO 90
210 '===== MOVEMENT =====
220 K=STICK(0):IF K=4 OR K=6 THEN L=L-(K=4)*(L>0)+(K=6)*(L<35)
230 IF I=0 THEN UU=(UU+1) MOD 6:IF UU=0 THEN U=1-U
240 CGEN 1:LOCATE L,18:PRINT A$(U);:CGEN:RETURN
250 '===== HIT ANY KEY =====
260 KEY 0,"":LOCATE 14,16:PRINT"HIT ANY KEY":WHILE INKEY$="":WEND:CLS:RETURN
270 '===== CHARACTER & DATA SET =====
280 RESTORE:FOR J=0 TO 14:READ Z(J):Z(30-J)=-Z(J):NEXT:Z(29)=-26:H=10
290 FOR J=64 TO 78:READ Q$:DEFCHR$(J)=HEXCHR$(Q$+Q$+Q$):NEXT:Q$="@↓←←←←@"
300 P$(0)="O4C0#CC#C":P$(1)="O5C0EG+C":P$(2)="O6G0FGFG":P$(3)="O7C2R0CRCRC3"
310 A$(0)="@ABC"+Q$+"HIJ@":A$(1)="@DEF"+Q$+"KLM@":A$(2)="@AGC"+Q$+"HNJ@":RETURN
320 '===== DATA =====
330 DATA 21,18,16,14,12,11,10,9,8,7,6,5,4,3,2
340 DATA 0000000000000000,000001070F1F1F3F,007EFFDB99FFDBFF,000080E0F0F8F8FC
350 DATA 00000000030F3F7F,0000007EFFFFDB99,00000000C0F0FCFE,007EDBFFC3818100
360 DATA 3F7F7F7F7F3F1F07,E7DBFFFFFFFFFFFF,FCFEFEFEFEFCF8E0,7FFFFFFFFF7F3F0F
370 DATA FFDBFFE7C3E7FFFF,FEFFFFFFFFFFEFCF0,00000000008199C3FF
380 '***** Perhaps it may be JIRONKA's last work in his high-school days *****
```

★つぐ美さん！僕の8236589482人目の妻になってください!!（広島県福山市・白馬の王子17才(……【つぐ美：重婚は罪として罰せられちゃうからダメ！でもね，私のそばにいたいというなら特別に325748695728469985496874l125人目のみつぐ君にしてあげる♡】

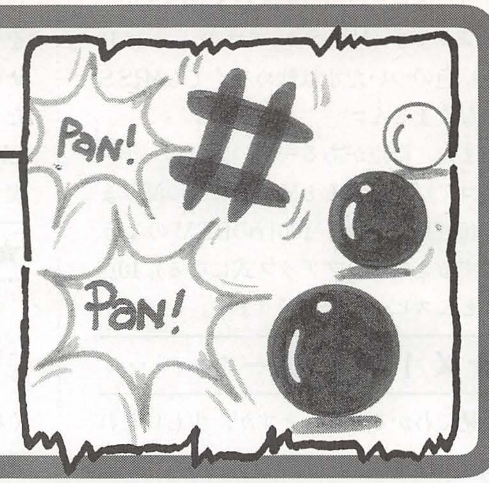
X1 turbo

X68000(X-BASIC V2.0)用

赤いボールをかわしきれるか！

ボールズ
BALLS

●久保　繁雄



内容

赤いボールをかわして，青いボールを取っていくゲーム。動体視力をきたえられると思います。

遊びかた

自分を８方向に動かして，赤いボールをよけて青いボールをすべて取ってください。全９面です。

操作法

ジョイスティックの十字ボタンで移動。タイトルでは，Ⓐボタンでゲーム開始です。

プログラムの入力方法

リストを打ちこんでRUNします。エラーがでたらその行を直してください。エラーもなく実行されると，BALLS.Xというファイルが作られます。SYSTEM⏎でコマンド・モードもしくはビジュアル・シェルにもどってBALLS.Xを実行すればはじまります。

次回からの実行はBALLS.Xをコマンドモードもしくはビジュアル・シェルから実行します。停止はESCキーです。

苦労した点

あまり，バグもでなかったので，苦労はしませんでした。

あとがき

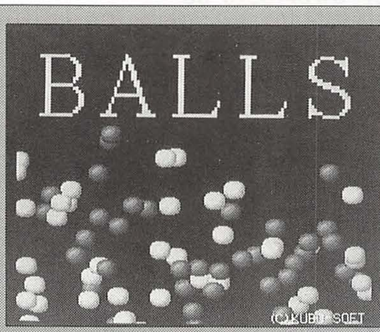
僕はSTAGE４までいきました。あと，68000CPUのアセンブラはとても使いやすい。プログラムもわりと短い（70数行ぐらい）ので，すぐ打ち込めると思います。チェックサムも16bitですから，打ちまちがいもないと思います。

●参考書

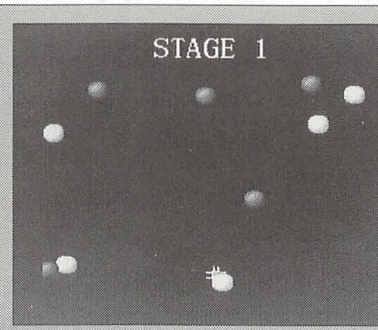
Ｘ68000ベストプログラミング入門（千葉憲昭　著）

CHECKER FLAG

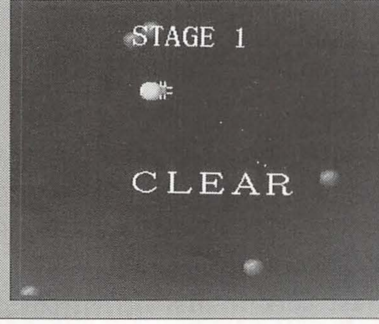
編：マシン語なのでとても高速なゲームですが，リストの打ち込みには一苦労です。
Dr.D：前にワシが言った，便利な入力方法を覚えているかね。
編：はい。リストの拡大コピーを２枚用意するんでしたね。入力した部分は，色マーカーでチェック。もう１枚は確認用でしたよね。
Dr.Dよしよし，諸君も便利な入力方法があったら教えてくれたまえ。



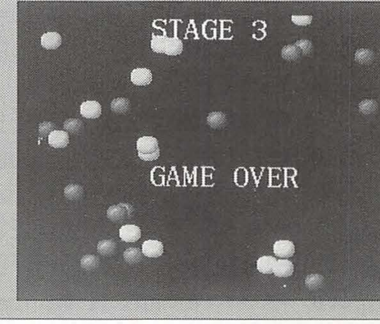
◀《写真１》これがタイトル画面です。たくさんのボールがいろんな動きをするのがきれい



◀《写真２》赤のボールと青のボールがあり，赤のボールにさわるとゲーム・オーバーです



◀《写真３》青いボールを全部取るとステージ・クリア／全９面あります



◀《写真４》面が進むにつれボールの数がどんどん増えていきます

★某ゲーセンでＳＦⅡの順番まちをしていたら前に２人いるにもかかわらず常連さん達がＳＦⅡの席をゆずってくれました。(神奈川県相模原市・ＳＦⅡやる女の子は珍しいそうだ吉原飛砂♀)……【影：胸毛の生えている女性も珍しいそうだよ，つぐ美ちゃん。】

```
  10 dim str m(66)[68]:dim int a(535):int p,b
  20 m={
  30 "48550000000000000000000000007B6000000000000000A18000000480000001045A3",
  40 "000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000",
  50 "610005B633FC000000000054610001D033FC00010000005470B54E4F610001B05A2D",
  60 "7A0742863C3A002ECDFC000A33C6000007B6E24E524633C600000DC2610002361029",
  70 "6100048061000088612261000286610005 2C60F40000720070044E4F0800001463E",
  80 "66024E7593C9706C4E4FFF004BF9000000CC103900E9A0014241424212151 42D8742",
  90 "000108000000066064A426702554208000001 6608B43C00FE670254420800000 2F78C",
 100 "66064A41670255410800000036608B23C00FE670254411A811B42000150415042F04F",
 110 "363C0101707F6100046A4E7500004279000000DC433FC7EDC000000CC70B54E4F50F6",
 120 "427900E8001A363C0101323C0086343C00E4707F6100043C610004623C3AFF56C099",
 130 "534648C6DC86DCBC0000016A23C60000016043F90000014870BD4E4F43F9000007CC",
 140 "015C70BD4E4F387C010861503A3C004342866100044861 0004E233C600E8001A2CED",
 150 "544651CDFFEE4E75000001900000015601010 00D020053544147450000480190E111",
 160 "000000000101000902003100320033003400350036003700380039004 2863E3C4EB2",
 170 "019042673F073F06224F70B74E4F3A2F00045C8F3806D87C00503607964C3F3C46B8",
 180 "FFFF3F053F033F3C00FF3F033F04224F70B84E4FDEFC000C5247BE7C01A866C28924",
 190 "610004585246BC7C007866B24E75707F428142826100035C51C8FFF64E7570B52103",
 200 "4E4F427900E8001A43FA005470BD4E4F43FA006670BD4E4F13FC002100E825003AC3",
 210 "33FC007F000007B67A06427900000DB86162610002AE527900000DB80C7902585 2DE",
 220 "00000DB867E4610003F2610003306100 00A20839000500E9A00166DA4E7500088B4F",
 230 "00050000024C020300090200826182608 26B826B8272000000B400F400000 2668216",
 240 "0101000D00002843294B55424F2D534F46540000367C01003E3C007F43FA053A408F",
 250 "3C07DC463387600002310001 6001FE0EE248DC4B33806000FE0EE448DC4B3380B7F7",
 260 "6000FE0EEA68907C0080803C0002DC4B33806000FE0EEA68907C0080803C0002EFCB",
 270 "DC4B3380600 0DC4B4271600051CFFFB24E754BFA04E44284383900 0007B6264485A8",
 280 "D8444DF54000361 63443C7FC0100D67C010043EE05004A5167080C51003B6702C6BB",
 290 "52513211C23C0001E349D641322E0100342E02004A790000005 4675A42454246BF01",
 300 "48F9000600000DBAEC49EC4A1A3AFD9E1C3AFD9B9A416A024445BA7C00086A2E271F",
 310 "9C426A024446BC7C00086A22B4FC00006704600001204A51661432BC000152799A09",
 320 "00000DC4303A0A5CB07A0A5A67704CF9000600000DBA3A2E03003C2E04004A6EE0D9",
 330 "0500660ED245D4464A416A064281446E0300B27C3FFF6B08323C3FFF446E0300EC83",
 340 "4A426A064282446E0400B47C3FFF6B08343C3FFF446E04003D4101003D4202008A8D",
 350 "280B3004EC495041EC4A5042610001 6451CCFF0C61000244610001824E7543FAD8E2",
 360 "00C070BA4E4F43FA004E70BD4E4F387C00826100FD887A3C6100018261 00021C9EA7",
 370 "51CDFFF6588F5279000000540C79000A0000005467046000FC0070B54E4F42792F39",
 380 "00E8001A43FA002A70BD4E4F6100FDA06100012A60FE0000019000000444 0101E571",
 390 "000F02008262826B826482608271000000008003C0000045E0103000D02008260 0577",
 400 "826B826B8140826282 6B8264826082718149000043FA002A70BA4E4F43FA002CBC86",
 410 "70BD4E4F387C00826100FCF27A646100018A610000E851CDFFF6588F6000FB668D2A",
 420 "00000190008C01A70000000000190000004B801010009020047414D45204F56457A95",
 430 "520070C14E4F367C01004BFA02EC3E3C008042843839000007B62A048BFC0007F0AC",
 440 "48455445CBC7BA7C012C6B043A3C012C2C44D84436354000C7FC0100D67C0100AF36",
 450 "D84B32354000D84B34354000280E3004EC495041EC4A5042D445611651CCFFBC0529",
 460 "3F07615861 0000F461323E1F51CFFFA44E7548F90201000011C643FA088AE748779E",
 470 "3381000033820002338300043 3BC000300064CF90201000011C64E753E3C003F2F77",
 480 "43FA086445F900EB00004CD9000F48D2000F45EA001051CFFFF24E75303C07D098D9",
 490 "51C8FFFE4E7548E7C0405379000005B63039000005B6320043F900E8001E3280482B",
 500 "D04133400004D0413340000861 00FAA84CDF02034E73000042A7FF20588F72060C05",
 510 "70104E4F70904E4F42814282363C01FF380370B44E4F720F70B24E4F701F4E4F431A",
 520 "610000443E3C07084281FE0ED280FE0ED280C2FC001F43F900C000001387180190AD",
 530 "51CFFFE6428170B54E4F43F900000586323C0101706C4E4F4E7508390004 00E8DF93",
 540 "800166F64E7570C04E4F70C14E4F43F9000006767A0070C4220574014E4F5285AD06",
 550 "43E90080BA7C000266EC740141F9000007767A00428336182205D2BC80000000D357",
 560 "70CF4E4F5285BA3C001066E85282B43C000366DE4E7500005554005566660555 48E5",
 570 "66CC0566CEEC56CCEEED56CEEEDC56CEDCCC56CDCCCC56CCCCC63366666543453 13A",
 580 "555524455544012434440113333300112221000011114440000 0C4442000CC447C75",
 590 "2200CC544200CC554210C6553210C5553210655432105555331105553211054333266",
 600 "21104332211033321100321111001111100011100000000000A0000000A8000005290",
 610 "0A8000000A800000AAAAAAAAA7770888A7770000A7770000A7770000A777AAAA0555",
 620 "A777088888880000 0A8000000A8000000A8000000A80A0000000A8000000A8008777",
 630 "0000A8000000AA00000078AAAA807888880078000000780000007800000078AA2008",
 640 "AA808888880A8000000A8000000A8000000A800000000000002800300034003AAA1E",
 650 "213F297E6B5A52948420A528C63031BE39FE423EFFFE0000340040004800 50065F7",
 660 "0580060107FE8000F8008020F83E070007C03FCEFFFE0008000C001A000A0036C4B3",
 670 "006200080030000600060000A002E00B80008000C00080022001A007E003C000E00BE",
 680 "003C001200960008002A001A005A002800600020003600060 07A0024001E020102C3",
 690 "00000626646566737072697465000000000000000000000000000000000000007836"}
 700 for i=0 to 66:ch=0:for j=0 to 7:b=val("&H"+mid$(m(i),j*8+1,8))
 710 ch=ch xor b:a(p)=b:p=p+1:next:print 66-i:ch=ch xor (ch shr 16)
 720 if (ch and 65535)<>val("&h"+right$(m(i),4)) then print "ｴﾗｰ in";30+i*10:en
d
 730 next:fopen("balls1.x","c"):fwrite(a,536,0):fcloseall()
```

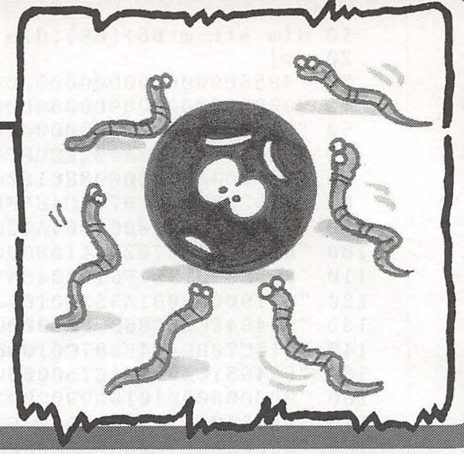
★そろそろストリートファイターIIのソニック“ブーム”も終わりだな！（兵庫県神戸市・**デブ チョンボ参上14才**）……【**影**：うまい！歌丸師匠，ザブトン１枚持ってきておくれ。Dr.D：だれが歌丸じゃい。そっちこそコブ平のぶんざいでなまいきに。影：ショックー。】

X68000(X-BASIC V2.0)用

円を作ってボールを集めろ！

ENCLON

エンクロン



●加藤　淳一

どうでもいいストーリー

君はミミズ型ロボット「エンクロン」に乗り込みボールを集めるのだ！

遊びかた

タイトルが表示されたらトリガーを押してください。画面左下から自分「エンクロン」がでてきますのでパッドの左右で回転させボールを囲んでください。囲むとその中のボールは消滅して他の場所に転移します。

ボールは自分より離れたところに転移するのでまんべんなく囲まないと一方に集まってしまいます。一度にいくつものボールを囲むと10, 20, 40点と倍々に点数が入ります。自分がボールまたは壁にぶつかるか一定時間（約1分）たつとゲーム・オーバーです。

スコアがベスト10内に入るとネームをたずねてきます。半角文字8文字以内で入力してください。ネームとスコアがディスクにセーブされます。

プログラム

リストを実行してエラーがでずSCORE. DATというファイルがディスク上に作成されたら5行を消してもう一度実行してください。次回からは5行は実行する必要がないので5行を消してセーブしておくと良いと思います。

最後に

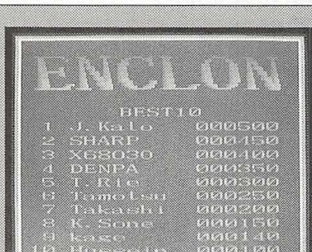
このゲームは多人数で点数を競い合うような感じで作ったのでタイムがありますが，画面には表示されません。なぜかというとスピード・アップのため見えないほうがヒヤヒヤドキッチョするからです。といってもほとんどタイムアップの前にゲーム・オーバーになると思いますけれど。

たしかPCエンジンでこれと似たようなゲームがあったと思いますが，決して真似した訳ではありません。アイデアはずーっと前に浮かんでたんですけれどその頃はプログラム技術がなかったもんで。今もないけど。

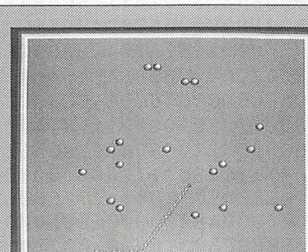
内容の割にリストが長く汚いですが頑張って打ち込んでください。きっと後悔しますから（こらこら）。

《第1表》変数表

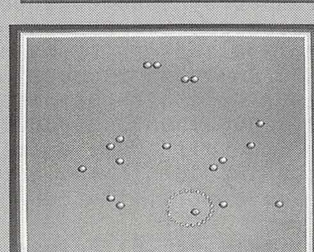
変数	内容
S	スティック用
LV	ボールの数
X, Y	自分の座標
XX(0〜23), YY(0〜23)	移動量
BX(0〜LV), BY(0〜LV)	ボールの座標
VX(0〜24), VY(0〜24)	自分の胴体の座標
CX, CY	囲んだときの中心の座標
SC	スコア
SV	一度に囲んだボールの数
R	移動方向
SD(0〜9)	スコアデータ
ND(0〜9)	ネームデータ
FP, FB	ファイル用
その他	雑用，フラグ用



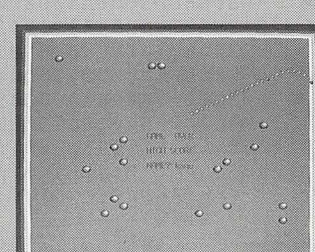
◀《写真1》これがタイトル画面です。ベスト10に入れば名前が載るぞ



◀《写真2》ミミズ型ロボットに乗り込みフィールド内のボールを集めます



◀《写真3》右でも左でもいいけれどとにかく押しっぱなしにすると丸く囲みます



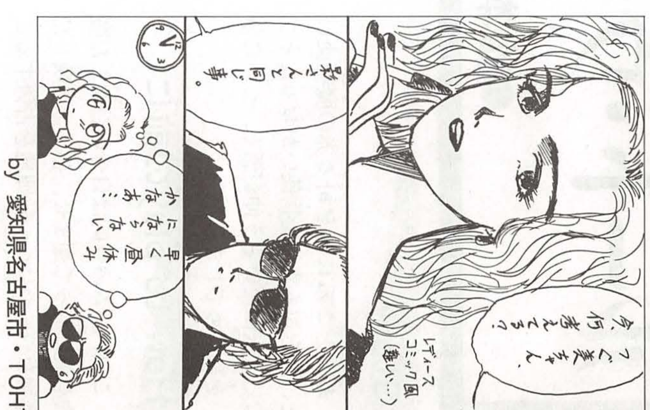
◀《写真4》ボールか壁にぶつかるか一定時間がすぎるとゲーム・オーバーになります

★2月25日に東大を受けるので応援してください（注：影さんはいいです）。（東京都世田谷区・Royal K18才）……【影：そーか，君は私の後輩になろうと言うんだね。よーし，頑張れよ。つぐ美：あれ，影さんケンブリッジ出身って言ってなかったっけ？影：たる??】

ENCLONのプログラム・リスト

```
    5 goto 10000:/*１度ＲＵＮしてエラーが出なかったらこの行は消して下さい。
   10 /*------------------------------初期設定--------------------------------
   20 char LV=17:/*この１７はボールの数です。簡単ならば増やして下さい。(1～99)
   30 float X,Y,XX(23),YY(23),VX(26),VY(26),CX,CY
   40 for I=0 to 23:XX(I)=cos(pi(1)/12*I)*10:YY(I)=sin(pi(1)/12*I)*10:next
   50 int SC,SV,S,F,R,Z1,Z2=26,Z3=13,BX(99),BY(99),FP,FB,T
   60 str NA,ND(9),SD(9)
   70 DISP():DAT_READ():BGM():SPRITE():BEST10()
   80 /*---------------------タイトル表示とボールを描く-------------------------
   90 while 1
  100 randomize(0):SCLS():P():m_stop()
  110 vpage(13):repeat:until strig(1):vpage(9)
  120 SC=0:X=34:Y=479:R=0:T=0:NA="":P():m_play(3,4,5,6,7,8)
  130 for I=0 to LV:BPUT():next
  140 /*--------------------------------メイン----------------------------------
  150 repeat
  160 S=stick(1):if (S<>4)*(S<>6) then F=0
  170 R=R+(S=4)-(S=6):R=R+((R=24)-(R=-1))*24:X=X+XX(R):Y=Y+YY(R)
  180 sp_set(0,X+14,Y+14,256):sp_set(Z1+1,X+14,Y+14,512):VX(Z1)=X:VY(Z1)=Y
  190 if (F<>S)*(int(VX(Z1))=int(VX(Z2)))*(int(VY(Z1))=int(VY(Z2))) then CHK()
  200 Z1=(Z1+1) mod 25:Z2=(Z2+1) mod 25:Z3=(Z3+1) mod 25:T=T+1
  210 until point(X,Y)+(T/1000)
  220 /*------------------------ゲームオーバーとスコア書き込み---------------------
  230 locate 27,14:print "GAME  OVER"
  240 for I=0 to 9
  250 if val(SD(I))<SC*10 then {
  260 for J=0 to 8-I:SD(9-J)=SD(8-J):ND(9-J)=ND(8-J):next
  270 SD(I)=right$("00000"+str$(SC*10),6)
  280 locate 27,16:print "HIGH SCORE":locate 27,18:input "NAME";NA
  290 FP=fopen("SCORE.DAT","C"):ND(I)=left$(NA+"          ",8)
  300 for I=0 to 9:FB=fwrites(ND(I)+SD(I)+chr$(13)+chr$(10),FP):next
  310 FB=fclose(FP):BEST10():F=1000:break}
  320 next:WAIT(1000-F):cls:apage(0):fill(16,16,495,495,0)
  330 endwhile
  340 /*------------------------囲んだ時のチェック------------------------------
  350 func CHK()
  360 CX=VX(Z1)+(abs(VX(Z1)-VX(Z3))/2)*sgn(VX(Z3)-VX(Z1))
  370 CY=VY(Z1)+(abs(VY(Z1)-VY(Z3))/2)*sgn(VY(Z3)-VY(Z1))
  380 home(1,551-CX,551-CY):vpage(11):apage(1):m_play(1)
  390 for I=0 to LV:palet(8,1984+(I mod 2)*63551)
  400 if point(BX(I)-CX+38,BY(I)-CY+38) then {m_play(2):apage(0)
  410 for K=0 to 7:fill(BX(I)-K,BY(I)-K,BX(I)+K,BY(I)+K,0):WAIT(10):next:BPUT()
  420 apage(1):SC=SC+pow(2,SV):SV=SV+1:P()}
  425 next
  430 vpage(9):apage(0):SV=1:F=S
  440 endfunc
  450 /*-------------------------------ボールを描く------------------------------
  460 func BPUT()
  470 apage(0)
  480 repeat:BX(I)=(int(rnd()*25)+4)*16:BY(I)=(int(rnd()*25)+4)*16
  490 until point(BX(I),BY(I))=0 and abs(BX(I)-X)>76 and abs(BY(I)-Y)>76
  500 for J=0 to 3
  510 circle(BX(I)+J,BY(I)-J,7-J*2,4+J):paint(BX(I)+J,BY(I)-J,4+J):next
  520 endfunc
  530 /*--------------------------------ウエイト--------------------------------
  540 func WAIT(TIME):for TI=0 to TIME*10:next:endfunc
  550 /*-----------------------------スプライトを消す----------------------------
  560 func SCLS():for I=0 to 25:sp_set(I,0,0,0):next:endfunc
  570 /*-----------------------------スコアを描く--------------------------------
  580 func P():locate 26,31:print "SCORE"+right$("00000"+str$(SC*10),6);:endfunc
  590 /*-----------------------------スプライト定義------------------------------
  600 func SPRITE()
  610 dim str S[42]="06665067ACB589DFD69AADA69CA9766BA875067760":dim char C(256)
  620 for I=0 to 6:for J=0 to 5:C(I*16+J)=val("&H"+mid$(S,I*6+J+1,1)):next:next
  630 for I=0 to 1:for J=1 to 15
  640 sp_color(J,hsv(I*120,31-J+((I=15)*16),J*2),I+1):next:next:sp_def(0,C)
  650 endfunc
  660 /*--------------------------------画面設定--------------------------------
  670 func DISP()
  680 screen 1,1,1,1:console 0,32,0:color[,4446]:color 5
  690 sp_init():sp_disp(1):sp_on():vpage(0)
  700 for I=0 to 15:box(I,I,511-I,511-I,I/6+1):next
  710 for I=1 to 3:palet(I,hsv(100+I*10,5,I*10)):next
  720 for I=0 to 3:palet(4+I,hsv(90,31+(I=3)*31,7+I*8)):next
  730 apage(1):circle(38,38,38,8):paint(38,38,8)
  740 apage(2):for I=0 to 5:window(0,52+I*12,511,128):palet(10+I,hsv(I*4,20,27))
  750 symbol(33+I*2,40,"ENCLON",6,4,2,10+I,0):next:window(0,0,511,511)
  760 symbol(8*23,8*20,"BEST10",2,1,2,15,0):apage(3):paint(0,0,9):palet(9,25246)
  770 endfunc
  780 /*-------------------------スコアファイル読み込み-------------------------
  790 func DAT_READ()
  800 FP=fopen("SCORE.DAT","R")
  810 for I=0 to 9:FB=freads(NA,FP):ND(I)=left$(NA,8):SD(I)=right$(NA,6):next
  820 FB=fclose(FP):endfunc
  830 /*--------------------------ハイスコアを描く-------------------------------
  840 func BEST10()
  850 apage(2):fill(34,190,457,490,0):for I=0 to 9
  860 symbol(52+(I=9)*24,190+I*30,str$(I+1)+" "+ND(I)+" "+SD(I),2,1,2,2,0):next
  870 endfunc
  880 /*----------------------------ＢＧＭ設定-----------------------------------
  890 func BGM()
  900 str A[256],B[256],C[256],D[256]="[D.C.][CODA]"
  910 m_init():for I=1 to 8:m_alloc(I,1000):m_assign(I,I):next
  920 m_trk(1,"Q4@62V13@L1O5CDGEFCGDBEFC&C#&D&E-&F&F#&G&A-&A&B1")
  930 m_trk(2,"Q2@62V13@L3O2CBEBDB<C#DE-FF#GA-AB-")
  940 A=D+"L8Q7|:C.C>G16B-16<C16Q4E-DC>B-Q7<F.FR16Q4E-CQ7>GB-16<C.:|"
  950 B=">B-.B-R16GB-G<E-16D.C.CR16>B-<CR4.[*]"
  960 m_trk(3,"T130V15@48O3P2"+A+B):m_trk(4,"V15@L1RY49,50@48O3P1"+A+B)
  970 m_trk(5,"V12@63O4"+A+B):m_trk(6,"V10@63O4@L1R16Y53,40"+A+B)
  980 A="@59C.C16@45C.C.@59C@45C@59C":B="@59C.C16@45C.C.@59C@45C16C16C16C16[*]"
  990 C="@59C.C16@45C.@59C.@45C@45C16C16C":m_trk(7,"@V127L8O1"+D+A+C+A+C+A+B)
 1000 m_trk(8,"@V125@60L16O8[D.C.][CODA]|:4V15CV12CCC:|[*]")
 1010 endfunc
 1020 /*--------------------------スコアファイル作製---------------------------
10000 int FP,FB:str NS(9)={
10010 "J.Kato  000500","SHARP   000450","X68030  000400","DENPA   000350",
10020 "T.Rie   000300","Tamotsu 000250","Takashi 000200","K.Sone  000150",
10030 "Hussein 000100","FW-DOWNS000010"}:FP=fopen("SCORE.DAT","C")
10050 for I=0 to 9:FB=fwrites(NS(I)+chr$(13)+chr$(10),FP):next:FB=fclose(FP)
20000 /*-----------------------------------------------------------------------
20010 /*             「インクロン」For X68000
20020 /*             〒319-03 東茨城郡内原町有賀2272-2 加藤 淳一 (*_;)
20030 /*-----------------------------------------------------------------------
```

評…じつはワシも同じこと考えてるんじゃ(Dr.D)



by 愛知県名古屋市・TOHT

★世界征服の第１歩はまずOFから。(石川県鳳至郡・椎野・オタクとマニアはちがうぜ!・明16才)……【影：オタクとマニアっていっしょだよな。編：やだなあ、ちがいますよ。オタクはオタク。マニアはワタシ。影さんはヘンタイ。影：そう。私はヘン…コラッ㊙】

X68000(X-BASIC V2.0)用

スゴロク・シミュレーション・ゲームだ!?

ルート・ウォーカーズ

●松本　岳美



Story

あるところに炎を司(つかさど)る赤の魔物使いと，水を司る青の魔物使いがおったそうな。２人はたいそう仲が悪く，ついに争いをはじめてしまった。

How to playの前に

このゲームの目的は自分の召喚(しょうかん)した魔物を道に沿って進ませ，相手の召喚した魔物をやっつけつつ敵陣地を占領することです。

もちろん途中で魔物のHPを回復したり自分の陣地を守らせたりしなければなりません。

２人専用のシミュレーション・ゲームです。

コマンドの解説

魔物を召喚する…魔物を召喚します。「GOLEM」,「HARPY」,「WIZARD」の中から選んでください。城門(出入口)に他の魔物がいたり，６人より多いときは召喚不能です。あとMP100を消費します。

魔物を進撃させる…自軍の魔物を進撃させます。後退はできません。どれを動かすかはスティックの左右で決めてください。つぎも同じく左右で何歩動くか決めてスペースです。移動数はレベル＋２歩まで選べます。

戦闘モード

移動先に相手の魔物がいると戦いはじめます。攻撃側が勝ったらレベルが上がって移動します。レベルは５までです。

第２図は各魔物の強弱を表わしたものです。矢印方向の魔物に対しては強く，矢印と逆な相手は逃手になります。

魔法で回復…使用MPを表示するので画面にしたがってください。MPがないと使えません。全魔物のHPが100ずつ上昇します。各魔物の最大HPはレベル×200です。

魔物使いのパラメータ

MAGIC POINT…MPです。召喚や回復魔法をかけるのに使います。

UNIT NUMBER…各魔物のレベルの合計値です。50ターンたってゲームが終わらなければ，この数で決着がつきます。これも同じなら引き分けです。

魔物のパラメータ

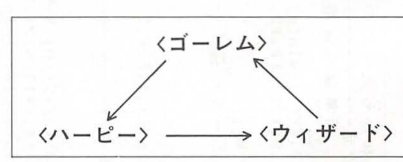
レベル(LV)…敵をやっつけるごとに５まで１ずつ上昇します。戦闘能力や移動力が増えます。

HP…戦闘などでこれが０になると，その魔物は消滅します。回復魔法で回復できます。

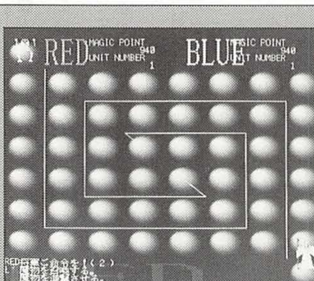
目的

相手の陣地の入口に突っ込めば勝ちです。100ターン以内にやらねば時間オーバーです。そのときはユニットのレベルの合計で決まります。それも同じなら引き分けです。

MPはコマンドのあとに20増加します。

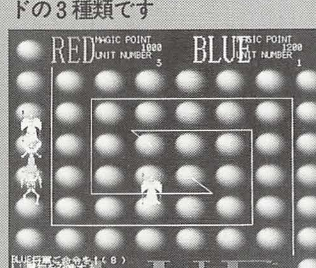


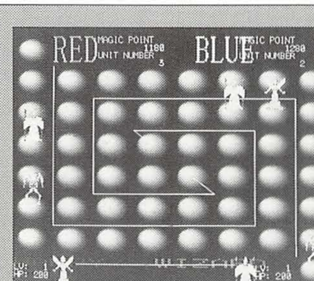
《第２図》各魔物の強弱関係



▲《写真１》２人用の対戦シミュレーション・ゲーム。ファンタジーの世界での戦争です

▼《写真２》召喚できるモンスターはハーピーとゴーレムとウィザードの３種類です





▲《写真３》どのモンスターがどのモンスターに強いかを覚えたほうがいいぞ

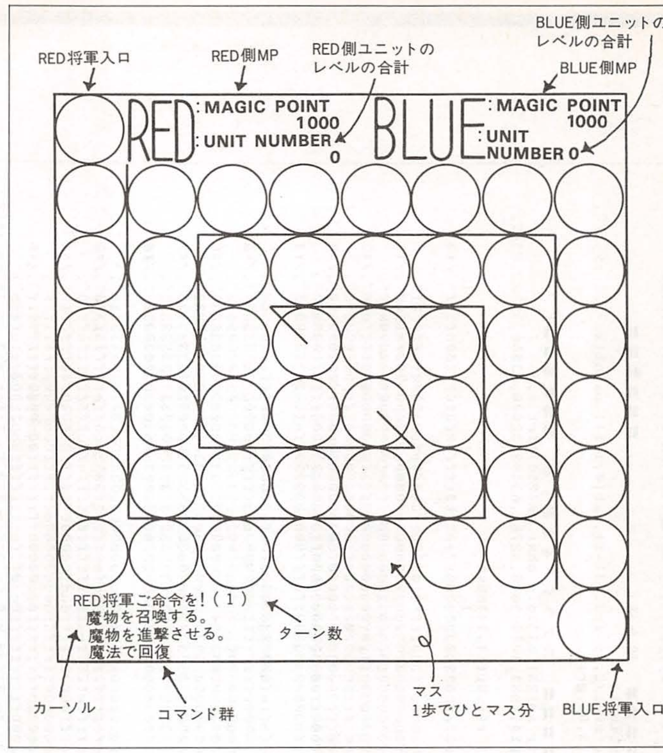
▼《写真４》相手の陣地の入口までモンスターを持っていけば勝ち



★影さんかっこいいね。つぐ美さん，かわいいね。お２人さん，あついねぇーヒューヒュー。(千葉県習志野市・高須匡紀13才)……
【Dr.D：影君とつぐ美ちゃんは…アチチだ！アチチだ！影：古い古いと思っていたが，まさかこれほど古いとは……困ったもんだ。】

《第1表》変 数 表

★配列変数(int)
mp(1)………各将軍のMP(マジック・ポイント)
un(1)…………各将軍のユニット・レベル合計数
hp(15)………各魔物のHP(ヒット・ポイント), パレット・コード定義用
lv(13)………各魔物のレベル
pl(13)………各魔物の現在位置
kn(13)………各魔物の種類
mx(47)………48個のマスのスプライト用 x 座標
my(47)………48個のマスのスプライト用 y 座標
ch(47)………48個のマスそれぞれの上にいる魔物の番号
cl(1)…………各将軍のカラー（赤と青）
gr(5000)……球体をゲットプットするときの配列
★配列変数(str)
sg(1)…………各将軍名(〝RED″, 〝BLUE″)
ms(2)…………魔物の名前(〝GOLEM″, 〝HARPY″, 〝WIZARD″)
★単純変数(int)
b……………汎用（さまざまなこと）
c……………汎用（さまざまなこと）
d……………汎用（さまざまなこと）
i……………ループ用
j……………ループ用
p……………現在コマンド中の将軍
tp……………攻撃側の魔物番号
tg……………防御側の魔物番号
tn……………ターン数
tk……………相手が得意な相手かどうか（1…ニガ手, 0…同等, −1…得意)



《第1図》画面構成

プログラムの入力方法

X-BASIC ver. 2.0を立ち上げて普通に打ち込んでください。リマークは打ち込む必要はありません。

苦労した点

X68K購入後約1週間で完成させたので右も左もわかりませんでした。とくにループ関係で苦労しました。

BASIC歴が浅いのでとくにアドバイスは与えられません。各自改造してみてください。

●参考にしたもの

X-BASIC ver.2.0ユーザーズリファレンス(SHARP)

★　　　★

ルート・ウォーカーズのプログラム・リスト

```
   10 /*----------------------------------------------------------------
----
   20 /*>>>>>>>>>==========------- R O U T E   W A L K E R S  ---------========<<<<
<<<<
   30 /*----------------------------------------------------------------
----
   40 screen 1,3,1,1:console 0,32,0:sp_disp(1):sp_off():randomize(val(right$(tim
e$,2))+val(mid$(time$,4,2))*100)
   50 dim int mp(1),un(1),hp(15),lv(13),pl(13),kn(13),mx(47),my(47),ch(47),cl(1)
,gr(5000):dim str sg(1),ms(2):int b,c,d,i,j,p,tp,tg,tn,tk
   60 for i=1 to 4:m_alloc(i,2000):m_assign(i,i):next:locate 20,16:print"Ｒ Ｏ Ｕ
Ｔ Ｅ  Ｗ Ａ Ｌ Ｋ Ｅ Ｒ Ｓ":intro():sprite():contrast(0)
   70 mx={16,16,16,16,16,16,16,80,144,208,272,336,400,400,400,400,400,336,272,20
8,144,144,144,208,272,336,336,336,272,208,144,80,80,80,80,80,144,208,272,336,400
,464,464,464,464,464,464,464}
   80 my={0,48,102,166,230,294,358,358,358,358,358,358,358,294,230,166,102,102,1
02,102,102,166,230,230,166,166,230,294,294,294,294,294,230,166,102,48,48,48,48,4
8,48,48,102,166,230,294,358,422}
   90 trace(32,32):trace(480,480):sg={"RED","BLUE"}:ms={"GOLEM","HARPY","WIZARD"
}:cl={7110,6366}
  100 for i=0 to 7:for j=1 to 6:put(i*64,j*64,i*64+63,j*64+63,gr):next:next
  110 symbol(64,-8,"RED",2,3,2,rgb(31,0,0),0):symbol(288,-8,"BLUE",2,3,2,rgb(0,0
,31),0)
  120 symbol(128,0,":MAGIC POINT",1,1,1,rgb(31,23,23),0):symbol(128,32,":UNIT NU
MBER",1,1,1,rgb(31,23,23),0):symbol(352,0,":MAGIC POINT",1,1,1,rgb(23,23,31),0):
symbol(352,32,":UNIT NUMBER",1,1,1,rgb(23,23,31),0)
  130 line(64,64,64,384,65534):line(64,384,384,384,65534):line(384,384,384,192,6
5534):line(384,192,192,192,65534):line(192,192,224,224,65534)
  140 line(448,448,448,128,65534):line(448,128,128,128,65534):line(128,128,128,3
20,65534):line(128,320,320,320,65534):line(320,320,288,288,65534)
  150 /*■■■■■■■■■■■■■■■■■ メインへ入る前の準備 ■■■■■■■
  160 cls:contrast(15):m_stop():mp={1000,1000}:for i=0 to 13:hp(i)=0:lv(i)=0:kn(
i)=0:pl(i)=0:next:for i=0 to 47:ch(i)=-1:next:console 28,4,0:prnt():bgmst():bgm(
):sp_set(104,16,480,&H4108,3)
  170 /*■■■■■■■■■■■■■■■■■ メインルーチン          ■■■■■■■
  180 for tn=1 to 100:for p=0 to 1:i=0:while 1
  190 for i=1 to 9:fill(0,448,448,511,0):symbol(0,448,sg(p),i,3,2,cl(p),0):bgm()
:next:c=-1
  200 while c=-1:print:print sg(p);"将軍ご命令を！(";tn;")":print"   魔物を召喚
する。":print"   魔物を進撃させる。":print"   魔法で回復。";:sele():print:endwhi
le
  210 switch c
  220  case 1:d=call()              :break
  230  case 2:d=walk():sp_off(104,119):break
  240  case 3:d=heal()              :break
  250 /*■■■■■■■■■■■■■■■■■ ターン終了の処理        ■■■■■■■
  260 endswitch:print:print:if d=-1 then continue else if d=1 or d=2 then break
  270 endwhile
  280 for i=0 to 1:mp(i)=mp(i)+20:next:prnt():if d=2 then break
  290 next  :if d=2 then break
  300 next  :if tn>=100 then p=p-1:if un(0)>un(1) then p=0 else if un(0)<un(1) t
hen p=1 else console 0,32,0:cls:sp_off:print"時間が・・。引き分けでございます。"
:for i=0 to 10000:next:goto 70
  310 /*■■■■■■■■■■■■■■■■■ エンディング            ■■■■■■■
  320 ending():console 0,32,0:cls:sp_off():for i=0 to 511:line(0,i,511,i,0):home
(0,0,i):next:for i=0 to 2:for j=0 to 3:sp_set(i*8+j,256,240+j*16,&H100+i*4+j,3):
sp_set(i*8+j+4,272,240+j*16,&H4100+i*4+j,3):next:next
  330 for i=0 to 127:line(i*4,0,256,256,65535):line(i*4,0,256,256,0):next:sp_off
():for i=0 to 31:circle(256,256,i*8,65535):circle(256,256,i*8,0):next
  340 for i=1 to 5:fill(16,0,511,63,0):symbol(16,0,"CONGRATULATIONS!",i,4,0,6553
5,0):next:symbol(16,64,sg(p)+" SIDE WIN!!!!",5,40,0,cl(p),0)
  350 locate 18,30:print"Ｐ Ｕ Ｓ Ｈ   Ｔ Ｒ Ｉ Ｇ Ｇ Ｅ Ｒ ！ ！":while (strig(1) or strig(
2))=0:endwhile
  360 cls:wipe():goto 70:m_init()
  370 end
  380 /*■■■■■■■■■■■■■■■■■ 魔物を召還する          ■■■■■■■
  390 func call()
  400 if c<>1 then return(0) else c=-1:print"誰を召喚しますか？":print"    Ｇ Ｏ Ｌ
Ｅ Ｍ":print"    Ｈ Ａ Ｒ Ｐ Ｙ":print"    Ｗ Ｉ Ｚ Ａ Ｒ Ｄ";:sele():print:if c=-1 then ret
urn(c)
  410 i=p*7:while kn(i)<>0:i=i+1:endwhile:if i=p*7+6 then print"魔物の数が多すぎ
ます。":return(-1) else if mp(p)<100 then print"ＭＰが足りませぬ。":return(-1) e
lse if ch(p*47)<>-1 then print"城門の前に他の魔物が居ります。":return(-1)
  420 print ms(c-1);"を召還しました。":hp(i)=200:lv(i)=1:pl(i)=p*47:kn(i)=c:mp(p
)=mp(p)-100:un(p)=un(p)+1:ch(p*47)=i:disply(i):return(1)
  430 endfunc
  440 /*■■■■■■■■■■■■■■■■■ 魔物を進撃させる        ■■■■■■■
  450 func walk()
```

★オレはこのごろOFにのめりこんでしまった。これは影さんのせいだ。どうしてくれるんだ。切手がもったいないじゃないか。(千葉県習志野市・高須匡紀13才)……【影：しまった，前と同じ人じゃないか，2枚も続けて載せてしまったが……ま，いいかぁ♥】

```
 460 if c=3 then return(0) else if kn(p*7)=0 then d=1:print"魔物は１匹も居りませぬ。":return(-1) else c=-1:print:print"どの魔物を進撃させますか？":print:print:tp=p*7:unit():keych()
 470 while (strig(1) or strig(2))<>1:bgm():s=stick(1) or stick(2):if s=4 and tp<p*7+6 and kn(tp+1)<>0 then tp=tp+1 else if tp<>p*7 then if s=6 and kn(tp-1)<>0 then tp=tp-1
 480 sp_set(104,mx(pl(tp))+48,my(pl(tp))+16,&H108,3):if s<>0 then unit():keych()
 490 endwhile:print:print:print left$("１２３４５６７",(lv(tp)+2)*2):keych():c=1
 500 while (strig(1) or strig(2))<>1:bgm():s=stick(1) or stick(2):if s=4 and c>1 then c=c-1 else if s=6 and c<lv(tp)+2 then c=c+1
 510 sp_set(104,c*16,512,&H4108,3):if s<>0 then keych()
 520 endwhile:tg=pl(tp)+c*(p*-2+1):if tg<1 then tg=ch(0):c=pl(tp) else if tg>46 then tg=ch(47):c=47-pl(tp) else tg=ch(tg)
 530 if tg/7<>tp/7 and tg<>-1 then beep else if tg<>-1 then print"味方が居ります。":return(-1) else beep:ch(pl(tp))=-1:pl(tp)=pl(tp)+c*(p*-2+1):ch(pl(tp))=tp:disply(tp):if pl(tp)=0 or pl(tp)=47 then return(2) else return(1)
 540 /*■■■■■■■■■■■■■　戦闘シーン　　　　　■■■■■■
 550 tk=kn(tp)*10+kn(tg):if tk=12 or tk=23 or tk=31 then tk=-1 else if kn(tp)=kn(tg) then tk=0 else if tk=32 or tk=21 or tk=13 then tk=1
 560 for i=1 to 5:print:fill(0,448,448,511,0):symbol(0,448,ms(kn(tp)-1),i,2,0,cl(tp/7),0):symbol(224,448,ms(kn(tg)-1),i,2,0,cl(tg/7),0):next:stas()
 570 for i=0 to 3:sp_set(104+i,80,464+i*16,&H100+i+kn(tp)*4-4,3):sp_set(108+i,96,464+i*16,&H4100+i+kn(tp)*4-4,3):sp_set(112+i,368,464+i*16,&H100+i+kn(tg)*4-4,3):sp_set(116+i,384,464+i*16,&H4100+i+kn(tg)*4-4,3):next
 580 for i=96 to 351:bgm():pset(i,464,65534):next:for i=96 to 351:bgm():pset(i,464,0):next:for i=0 to 15:bgm():circle(368,480,i*4,65534,180,360):circle(368,480,i*4,0,180,360):next
 590 dm=(lv(tp)-tk*2)*(rand() and 63)-lv(tg)*(rand() and 31):if dm<1 then dm=1
 600 hp(tg)=hp(tg)-dm:stas():if hp(tg)>0 then sp_off(104,119):print"引き分けです。":for i=0 to 2000:next:return(1) else for i=112 to 119:beep:for j=0 to 99:sp_off(i):next:next:un(p)=un(p)-lv(tp):if lv(tp)<>5 then lv(tp)=lv(tp)+1
 610 ch(pl(tp))=-1:pl(tp)=pl(tp)+c*(p*-2+1):ch(pl(tp))=tp:disply(tp):for i=tg*8 to tg*8+7:sp_off(i):next:for i=tg to ((p*-1)+1)*7+5:pl(i)=pl(i+1):kn(i)=kn(i+1):if kn(i)<>0 then disply(i) else sp_off(i*8,i*8+7)
 620 lv(i)=lv(i+1):hp(i)=hp(i+1):next:un(p)=un(p)+lv(tp):un(p*-1+1)=un(p*-1+1)-lv(tg):disply(tp):print sg(tp/7);"将軍の魔物が勝ちました。":for i=0 to 4000:next
 630 for i=0 to 47:if ch(i)>tg and ch(i)<(p*-1+1)*7+6 then ch(i)=ch(i)-1
 640 next:if pl(tp)=0 or pl(tp)=47 then return(2) else return(1)
 650 endfunc
 660 /*■■■■■■■■■■■■■　魔法で回復　　　　　■■■■■■
 670 func heal()
 680 c=p*7:while kn(c)<>0:c=c+1:endwhile:if c=p*7 then d=-1:print"誰も居りませぬが・・・":return(-1) else print (c-p*7)*50;"ポイントかかりますが。"
 690 print"トリガーＡ・回復させる。トリガーＢ・やめとく。":keych():s=0:while s=0:s=strig(1) or strig(2)<>0:bgm():endwhile:if s=2 then return(-1) else if mp(p)<(c-p*7)*50 then d=-1:print"ＭＰが足りません。":return(-1)
 700 for i=p*7 to c:hp(i)=hp(i)+100:if hp(i)>200*lv(i) then hp(i)=lv(i)*200
 710 next:print"全員回復しました。":mp(p)=mp(p)-(c-p*7)*50:d=0:return(1)
 720 endfunc
 730 /*■■■■■■■■■■■■■　キーチェック　　　　■■■■■■
 740 func keych()
 750 while (stick(1) or stick(2) or strig(1) or strig(2))<>0:bgm():endwhile
 760 endfunc
 770 /*■■■■■■■■■■■■■　コマンドセレクト　　■■■■■■
 780 func sele():c=1:keych():while 1:bgm()
 790 s=stick(1) or stick(2):if s=8 and c>1 then c=c-1 else if s=2 and c<3 then c=c+1
 800 s=strig(1) or strig(2):if s=1 then beep:return(c) else if s=2 then c=-1:return(c)
 810 if c=((sp_stat(104,1))-464)/16 then continue
 820 sp_set(104,16,464+c*16,&H4108,3):keych():endwhile:endfunc
 830 /*■■■■■■■■■■■■■　戦闘中ステータス表示　■■■■■■
 840 func stas()
 850 locate 0,29:print using"LV:   #";lv(tp):print using"HP:####";hp(tp):locate 48,29:print using"LV:   #";lv(tg):locate 48,30:print using"HP:####";hp(tg)
 860 endfunc
 870 /*■■■■■■■■■■■■■　ステータス表示　　　■■■■■■
 880 func prnt()
 890 console 0,32,0:locate 25,1:print using"#####@#####@#####@#####";mp(0),string$(23," "),mp(1),string$(95," "),un(0),string$(23," "),un(1):console 28, 4,0
 900 endfunc
 910 func unit()
 920 print tp-p*7+1;":";ms(kn(tp)-1):print using"ＬＶ:####";lv(tp):print using"ＨＰ:####";hp(tp)
 930 endfunc
 940 /*■■■■■■■■■■■■■　ユニット表示　　　　■■■■■■
 950 func disply(i;int)
 960 for j=0 to 3:sp set(i*8+j,mx(pl(i))+16,my(pl(i))+j*16,&H100+kn(i)*4+j-4,3)
:sp_set(i*8+j+4,mx(pl(i))+16+16,my(pl(i))+j*16,&H4100+kn(i)*4+j-4,3):next
 970 endfunc
 980 /*■■■■■■■■■■■■■　球を描く　　　　　　■■■■■■
 990 func trace(xx;int,yy;int)
 1000 for i=0 to 31:circle(xx-i/2,yy-i/2,(31-i),rgb(0,i,i)):paint(xx-i/2,yy-i/2,rgb(0,i,i)):next:get(0,0,63,63,gr)
 1010 endfunc
 1020 /*■■■■■■■■■■■■■　スプライトを定義する　■■■■■■
 1030 func sprite():dim str sp(23)[64]:dim char dm(255):int i,j
 1040 hp={0,21140,32,62,1024,1984,1056,2046,32768,63488,32800,63550,33792,65472,44394,65534}
 1050 for i=0 to 15:sp_color(i,hp(i),1):next
 1060 sp={  /*         |                |                |                |
 1070 "00000ff0000200000000fef0033000000000ffe03200ffff00f0f0ff2000f33f",/*0 :ゴーレム
 1080 "0fff00eff000efff0f0e030eff000ffff0f03200ef000f0efe032000feff0f0f",
 1090 "fff200000000f00ef2f00000000f00f00320000000f0000e0320000000f0ff00",/*1
 1100 "3200000000f00ff03200000000f00000320000000ff00f000000000000000f0",
 1110 "00000000000fff00000000000f1f0f0000000000000ff1f000000000ffff000",/*2
 1120 "00000000ff00000000000000ff000000000000fff0000000000000ffff000000000",
 1130 "0000ff000000000000000fff000000000000000f000000000000000ff000000000",/*3
 1140 "000000f0000000000000000ff00000000000000ff0000000000000fffff000000",
 1150 "ff0000000000009efff000000000899ffefff0000009999efeffef00000899f",/*4 :ヴァンパイア
 1160 "0ffeffef000099dd00ffeffef00009dd0000efeefeff005000000fffeefee5dd",
 1170 "0000000ffffeff5f00000000ffffffff00000000ddcfffff0000000ddc03322f",/*5
 1180 "00000ddd000023330000ddc000000333dddcc00000000333d0dd000000005533",
 1190 "000000000002333300000000000033333000000000000033333000000000000033333",/*6
 1200 "0000000000233333000000000002333330000000000023333300000000000003023333",
 1210 "00000003333333300000000333333330000000003333333300000000333333333",/*7
 1220 "0000000333333330003323233333333223233323333333300033333333323332",
 1230 "0660000000000003655400000000000330ccc000000000003305c000000000000333",/*8 :ウィザード
 1240 "00c000000000003dd0c0000000000003dd00c00000000003dc00c00000003332ee",
 1250 "0c0000ff33f3000000cfeffff3f3333300cfefffff3f33330c5ffeffffff3f333",/*9
 1260 "fcffffefffff333fffcffffeffffeeffcffffffffeffffeffcfffffffffefff5",
 1270 "fcffffff00ffffffcfff00000fffffdcdf000000ffffffddd000000ffffff",/*A
 1280 "00c000000ffffff00c000000ffffff00c000000eefffff0cc00000ff111fff",
 1290 "0c000000fffffff0c000000fffffff00c00000fffffffff00c0000ffffffff",/*B
 1300 "0c00000ffffffff00c000ffffffffff0c30fffefffffffff0cc330000efefefe"}
 1310 for i=0 to 11:for j=0 to 1:for k=0 to 3:for l=0 to 1:for m=0 to 15:dm(j*128+k*32+l*16+m)=val("&H"+mid$(sp(i*2+j),k*16+m+1,1)):next:next:next:next:sp_def(i,dm):next
 1320 endfunc
 1330 /*■■■■■■■■■■■■　イントロミュージック　　■■■■■
 1340 func intro():m_init()
 1350 m_trk(1,"|:256t130v13@19o2p3g2&g8<d8g8d8:|"):m_trk(2,"|:256v13@61l8o4cccccccc:|")
 1360 m_play(1,2)
 1370 endfunc
 1380 /*■■■■■■■■■■■■　エンディングミュージック　■■■■■
 1390 func ending():m_init():str a$[255]
 1400 a$="t180q8v13@27l4p2|:4o4c>gbg:||:4<d>gbg:|":m_trk(1,a$+a$+"<c>gbgc1"):a$="v15@49q8l8p1|:4o3c4r4<gge4:||:4>d4r4<aaf4:|":m_trk(2,a$+a$+">c4r4<gge4gv11gv9gv7gv5gggg")
 1410 m_trk(3,"v14@68q5l8|:9o4c4ccc4ccc4cccccc:|cv12cv10cv8cv6cv4ccc")
 1420 m_play(1,2,3)
 1430 endfunc
 1440 /*■■■■■■■■■■■■　ＭＡＩＮ　ＢＧＭ　　　　■■■■■
 1450 func bgmst():str a1$[255],a2$[255]:m_init()
 1460 a1$="t110@18q7v12o3l8 d.d16rdf.f16rfd.d16rdd2":a1$=a1$+a1$+a1$:a2$="f.f16rff.f16rfg.g16rgg.g16rg":a2$=a2$+a2$+a2$+"v10c1v12d.d16rdd.d16rdd.d16rdd.d16rd":m_trk(1,a1$):m_trk(1,a1$):m_trk(1,a2$)
 1470 a1$="@42q8v10o3l8b.b16rb<c.c16rc>b.b16rbb2":a1$=a1$+a1$+a1$:a2$="o4c.c16rcc.c16rc>b.b16rbb.b16rb":a2$=a2$+a2$+a2$+"v8a1v10b.b16rbb.b16rbb.b16rbb.b16rb":m_trk(2,a1$):m_trk(2,a1$):m_trk(2,a2$)
 1480 a1$="@19q8v13l4o4p3g2.<dc>bagg2d2g2r8<<@9l8p1d16d16gd":a1$=a1$+a1$+"v12@35p2>g2rdgdg2rdgdg2rdgdg2rdgd":a2$="p3v13@19o5a2.b4g2d2":a2$=a2$+a2$+a2$+"cd>b-<c>ab-gfg1g1":m_trk(3,a1$):m_trk(3,a2$)
 1490 a1$="@49q6v14l8o4p1grp2drp1grp2drp1grp2drp1grp2drp1grp2drp1grp2drp1grp2drp1gp2d8p1g8p2d8":a1$=a1$+a1$+a1$
 1500 a2$="l8q6p1fp3@23v12cccccc@49v14p2q3dq6d@23v12p3ggggggp1@49v14q3f":a2$=a2$+a2$+a2$+"@55q8v10p2>r4g4g4g4l8<@49v14q6p1grp2drp1grp2drp1grp2drp1grp2d":m_trk(4,a1$):m_trk(4,a2$)
 1510 endfunc
 1520 func bgm():if m_stat()<>0 then return()
 1530 m_play(1,2,3,4)
 1540 endfunc
```


★ねえ，編さんって歳いくつなの？ついでに影さんの歳…なんかどーだっていーな。P.S.僕の学校では編さんのファンクラブができてるよ。(千葉県習志野市・高須匡紀13才)……【影：ギャアアアア。また同じ奴だ！くっそう，だまされたよー。うわあんヒョロへ。】

PB-100用

地震だ～!!



むかしむかし

●るぱん三太郎

昔々…

昔々，あるところにお爺さんと欲張りなお婆さんが住んでいました。お爺さんは山へ柴刈りに，お婆さんは川へ洗濯に行きました。

ある日，お婆さんが川で洗濯をしていると大きな桃が，どんぶらこっこ，どんぶらこっこ，と流れてきました。欲張りなお婆さんはそれを拾うと家へ持って帰って，お爺さんが帰ってくる前に食べてしまおうと思いました。しかし，そうは神様が許しませんでした。

グラグラグラ…。

突然大きな地震が襲ってきました。お婆さんは大地震を前に為す術もありませんでした。

内　容

お婆さん“○”をうまく動かして，地震で揺れている家“I＿＿＿＿I”に当たらないようにして，欲張りで悪いお婆さんですが助けてあげてください。

遊びかた

ワンキー・ゲームです。お婆さんは何もキーを押さないと左へ行ってしまうので，何かキーを押して右へもどしてください。お婆さんが壁に当たるか，外へでてしまうとゲーム・オーバーです。

入力方法

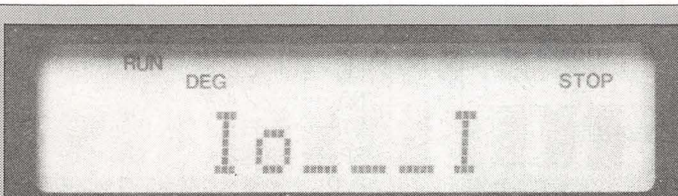
増設RAMはいらないので，どこでも好きなページにそのまま入力してRUNしてください。

改造方法

つぎに家の動く方向を表示させたり(40，50行)，家を大きくしたり(60行，100行，110行)など，簡単なプログラムですのでやってみてください。

《第1表》変数表

変数	内容
S	スコア
H	ハイスコア
X	壁の位置
Y	自分の位置
R	壁移動用乱数



◀《写真1》地震で家が左右に揺れるので，お婆さんが外にでないようにします



▶《写真2》お婆さんが家の外にほうりだされたらゲーム・オーバーです

カッコの中の行番号は，その行の数を変えたり，つけたしたりすればできる，という目安です。それぞれ自分で考えてみてください。

★参考にしたもの

プログラムポシェット　85年10月号
PC-6001用「おっとっと」

むかしむかしのプログラム・リスト

```
10 S=0:X=3:Y=7
20 PRINT : PRINT "HI:";H
30 R= INT( RAN#*2+1)
40 IF R=1;X=X-1: IF X≦0;X=1
50 IF R=2;X=X+1: IF X≧5;X=4
60 PRINT CSRX;" I____I ";
70 IF KEY$="";Y=Y-1: GOTO 90
80 Y=Y+1
90 PRINT CSRY;"o";
100 IF Y≦X+1 THEN 140
110 IF Y≧X+6 THEN 140
120 S=S+1
130 GOTO 30
140 FOR I=0 TO 90: NEXT I
150 PRINT : PRINT "SCORE:";S
160 IF S>H;H=S
170 GOTO 10
```


★影さん兄になってください。Dr.Dぼくの父になってください。つぐ美さんぼくのお嫁さんになってください。(北海道伊達市・宮入貞幸14才)……【影：そうか，君とつぐ美ちゃんが夫婦で，私が君の兄弟なんだな。フヘヘ。つぐ美：影さん何を考えているの？こらっ。】

E500

PC-E500用

パイプドリーム風アクション・パズル



PIPERIS

パイプルス

●駒野　浩志

内容

左のほうから落ちてくる(?)パイプ・ブロックを積み重ねて，ノルマの数だけ水を通せばよいという，極めて簡単なゲームです。

遊びかた＆操作方法

プログラムをRUNするとタイトルがでてきます。その下にレベルの設定があるので，カーソルをテンキーの[4]・[6]で動かして，スペース・キーで決定します。

そうすると画面が変わり，左にはレベル，残りのブロック，ノルマ，スコア，つぎのブロックが表示され，右に基点となるブロックが置かれます。凹が下に，凸が上につなぎなさいということです。

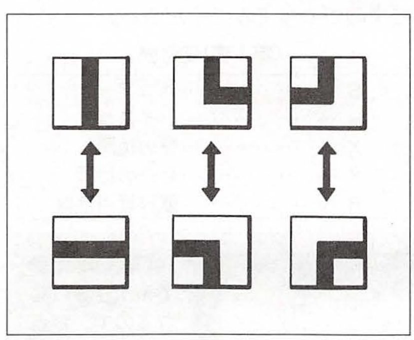
ブロックは左から右へ落ちていきます。ブロックの右に何もないか一番右にくるまで落ち続けます。そうでない場合，その場所につまれ，LEFT（残り）が一つ減ります。ここで，もしつまれたブロックとその一つ右のブロックが同じ場合，つまれたブロックが消えてしまいます（ただしLEFTは減ります)。

さてブロックの動かしかたですが[8]・[2]で上下，[5]で回転，[6]で速く落ちます。回転のパターンは図を見てください。

LEFTの数が1になるといくつのパイプがつながっているかチェックされます。つながっているパイプは消されます。ここでつながっているパイプがノルマ以上だったらレベルがあがってつぎの面へ，未満だったらスコアが表示されゲーム・オーバーです。スコアの計算方法はつながったパイプの数の10倍にレベルをかけ，ノルマより多ければ多い分の20倍にレベルをかけます。

プログラムについて

知っている人も多いかと思いますが，PC-E500にはMODという命令がありません。そこでAを4で割った余りをだすにはA-INT（A／4）と長い式を書かなくてはなりません。しかし割る数が2の倍数2 4 816…に限ってはAと割る数－1の数のANDを取ると余りがでてくるのです。



《第1図》回転の法則

プログラムの流れ，変数は表にまとめておきます。

最後に

つくり終えてから気付いたのですが(本当です)ベーマガ3月号にGo Throughというゲームがあります。これとほとんど同じゲームです。だけどこっちのほうがいい…と思います。

というわけで改良もせずに送りました。だってリスト短いもん！どうか載せてください。

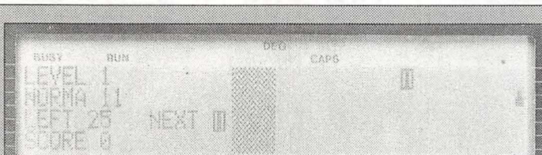
でも一応参考にしたものはGo Throughにしておきます。

《第1表》プログラムの流れ

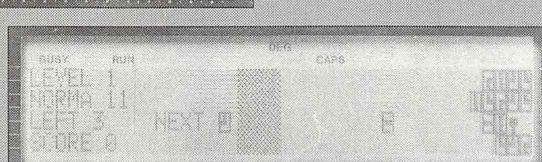
行	内容
100～160	初期設定
170～220	レベル入力
230～290	画面初期設定
300～330	画面表示
340～380	メイン
390～	サブ・ルーチン
＊DIS	キャラクター消去
＊GRA	キャラクター表示
＊KEY	キー入力
＊TSUMI	ブロックが積まれたときの処理
500～540	パイプがいくつつながったか
550～590	ゲーム・オーバー画クリア
600	データ

《第2表》変数表

変数	内容
B$(　)	キャラクター・データ
B(，)	パイプの出口，入口
G(，)	画面データ
M(　)	方向0～3のX座標の変化
N(　)	方向0～3のY座標の変化
LE	レベル
NO	ノルマ
LT	残り
SP	速さ
P, Q	基点となるブロックの座標
G	基点となるブロックの向き
NE	つぎのブロック
SC	スコア
D	現在のブロック
X, Y	ブロックの座標
B	ブロックの向き
C	ブロックの種類(┗か┃か)
A$	インキー用
Z	X，Yの増分
H	水の流れている向き
I	凡用(ループ・カウント)



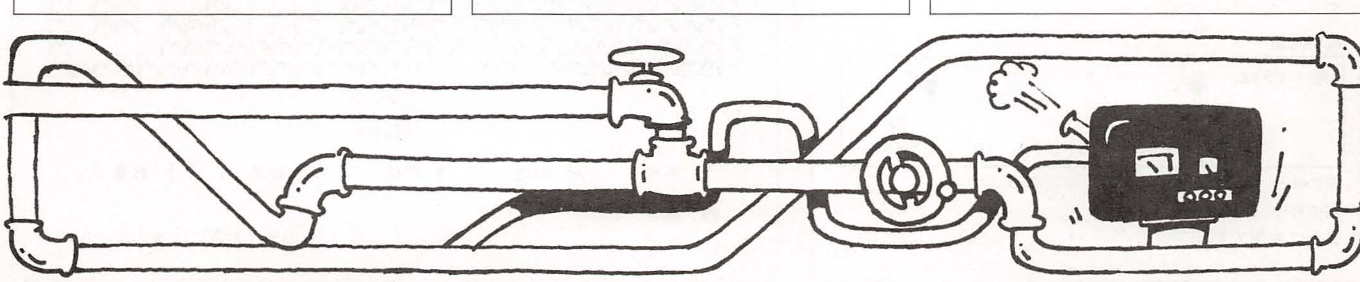
◀《写真1》左から右へ移動するパイプをスタート地点からうまくつなげるように置いていきます



▶《写真2》パイプがノルマ以上つながればクリアとなります

★恋人S君は，私がストII対戦をやろうと言ったとたん鼻血を出したちょっとスケベな奴です。(熊本県芦北郡・松田幸成14才♀)……
【影：へぇ…ユキナリと読むのか。なかなか男らしい名前だねぇ。え？女？ゴメンゴメン，ところで恋人の佐藤君によろしく。】

```
100:CLS :CLEAR :RANDOMIZE :DIM B$(7),B(7,1),G(20,5),M(3),N(3)
110:LOCATE 14,0:PRINT "P・I・P・E・R・I・S"
120:LOCATE 10,1:PRINT "Presented by H.Komano"
130:LOCATE 16,2:PRINT "1991/5/26"
140:FOR I=0TO 7:READ B$(I)
150:FOR K=0TO 1:B(I,K)=((I AND 3)+K*(INT (I/4)+1))AND 3:NEXT :NEXT
160:FOR I=0TO 3:READ M(I),N(I):NEXT
170:LOCATE 15,3:PRINT "LEVEL":FOR I=1TO 4:LOCATE 21+I,3:PRINT HEX$ I:NEXT
180:LE=0:GOTO 210
190:A$=INPUT $(1):LINE (LE*6+131,23)-(LE*6+137,31),X,BF
200:IF A$=" "THEN LE=LE+1:GOTO 230
210:LE=LE-(A$="6")+(A$="4"):LE=LE AND 3
220:LINE (LE*6+131,23)-(LE*6+137,31),X,BF:GOTO 190
230:CLS :NO=LE+10:LT=24+LE:SP=20-LE*3:LINE (99,0)-(119,31),&AAAA,BF
240:ERASE G:DIM G(20,5):FOR I=0TO 20:G(I,0)=9:G(I,5)=9:NEXT
250:FOR I=1TO 4:G(20,I)=9:G(0,I)=9:NEXT
260:P=17+RND 2:Q=RND 2:G=RND 2-1
270:GCURSOR (120+P*6,Q*8+7)
280:GPRINT MID$ ("00383F3F3800001CFCFC1C00",G*12+1,12)
290:G(P,Q+1)=G+10
300:LOCATE 0,0:PRINT "LEVEL";LE:LOCATE 0,1:PRINT "NORMA";NO:NE=RND 6-1
310:LOCATE 0,3:PRINT "SCORE";SC
320:*MAIN:LOCATE 0,2:PRINT "LEFT";LT
330:D=NE:NE=RND 6-1:LOCATE 10,2:PRINT "NEXT":GCURSOR (90,23):GPRINT B$(NE)
340:X=0:Y=RND 4-1:C=INT (D/4):B=D AND 3:GOSUB *GRA
350:FOR I=0TO SP:GOSUB *KEY
360:NEXT
370:IF G(X+1,Y+1)>0THEN *TSUMI
380:GOSUB *DIS:X=X+1:GOSUB *GRA:GOTO 350
390:*DIS:LOCATE X+20,Y:PRINT " ":RETURN
400:*GRA:GCURSOR (X*6+120,Y*8+7):GPRINT B$(D):RETURN
410:*KEY:Z=0:A$=INKEY$
420:IF A$="6"THEN I=60:RETURN
430:IF A$="5"AND A$<>B$THEN B=(B+2-C)AND (3-2*C):D=C*4+B:B$=A$:GOSUB *GRA:RETURN
440:B$=A$:Z=(Y<3)*(A$="2")-(A$="8")*(Y>0):IF Z=0RETURN
450:IF G(X,Y+Z+1)>0RETURN
460:GOSUB *DIS:Y=Y+Z:GOSUB *GRA:RETURN
470:*TSUMI:LT=LT-1:IF LT<1THEN 500
480:IF G(X+1,Y+1)=D+1THEN GOSUB *DIS:GOTO *MAIN
490:G(X,Y+1)=D+1:GOTO *MAIN
500:G(X,Y+1)=D+1:H=(G*2-2)AND 3:X=P:Y=Q+1:I=0:BEEP 5,50,20
510:X=X+M(H):Y=Y+N(H):IF G(X,Y)>8OR G(X,Y)=0GOTO 550
520:D=G(X,Y)-1
530:IF B(D,0)=H THEN H=B(D,1)ELSE IF B(D,1)=H THEN H=B(D,0)ELSE 550
540:H=(H+2)AND 3:LINE (X*6+120,Y*8-8)-(X*6+125,Y*8-1),R,BF:I=I+1:GOTO 510
550:LOCATE 16,1:PRINT "ﾊﾟｲﾌﾟ";I;"ｺ":SC=SC+NO*10*LE+(I-NO)*(2+(I<NO))*10*LE
560:LOCATE 16,2:IF I>=NO THEN PRINT "ﾉﾙﾏ ﾀｯｾｲ!"ELSE 580
570:LE=LE+1:A$=INPUT $(1):GOTO 230
580:LOCATE 16,2:PRINT "GAME OVER":LOCATE 16,3:PRINT "SCORE";SC
590:LINE (95,15)-(150,23),X,BF:GOTO 590
600:DATA FF819F9F99FF,FF81F9F999FF,FF99F9F981FF,FF999F9F81FF
610:DATA FF81FFFF81FF,FF99999999FF,FF81FFFF81FF,FF99999999FF
620:DATA 0,1,-1,0,0,-1,1,0
```



★バルタンセイジンA「ワレワレハバルタンセイジンダ」バルタンセイジンB「コレヲノセナイトデンパシンブンシャヲノットルゾ」
(愛知県南設楽郡・**バルタンセイジン17才**)……【**影**：バルタンセイジン17才というところがなかなかマヌケでいいです。頑張ってください。】

PC-E500用

悪魔に狙われた谷を救へ



ASTRA VALLEY STORY
(アストラ バレー ストーリー)

●森内　俊爾

ストーリー

この世界ではない，別の世界でおこったお話。

ここは平和一色で染まった，『アストゥラバレー(アストゥラの谷)』。

しかし平和であったため，悪魔に狙われてしまった。その悪魔の名は，「ガルネス」。

あっと言う間にこの谷は征服されてしまい，人々は細々と暮らすことになってしまった。

しかし，１人の勇者が現れた。その勇者はその悪魔を倒すため，旅立った。

内　容

一応，謎もあるロールプレイング・ゲーム。

遊びかた

RUNしたあと，データを読み込むためしばらく待ってください。タイトルがでたらスペース・キーでスタート。⑧②④⑥キーで上下左右に移動します（3×3のマップがスクロールする)。

また，Lキーでロード，Sキーでセーブができます（内蔵RAMにセーブするので，あらかじめイニシャライズしておいてください)。歩いていると，敵に出会います。戦闘になったら，Fキーで戦いRキーで逃げます。

また，HPの半分を使いHPの分，敵にダメージを与える衝撃波をDキーで発射できます。

敵を倒すと，経験値(EXP)が得られます。これがLV＊20以上になると，レベルアップします。ストレングス，ヒット・ポイントの上限が上がり，経験値が0にもどります。

城のようなものの中に入ると，町か敵になります(位置は決まっています)。町では，体力回復，そしてヒントをくれます。

敵に出会って，その敵を倒すとお墓(通れない)が一つ消え，行動範囲が広がります。最終的に「ガルネス」のところ

《第１表》変数表

変数	内容
HPM	自分のヒット・ポイント上限
HP	自分のヒット・ポイント
X, Y	自分の座標
ST	自分のストレングス
EX	自分の経験値
LV	自分のレベル
MAP(x, y)	マップのデーター
TS	現れた敵の種類
TH	敵のヒット・ポイント
TS	敵のストレングス

普通画面

```
LEVEL 1                  [8246] MOVE
HP 20/20      《マップ》    [L] LOAD
EXP 0  STR 3               [S] SAVE
X= 3  Y= 2
```

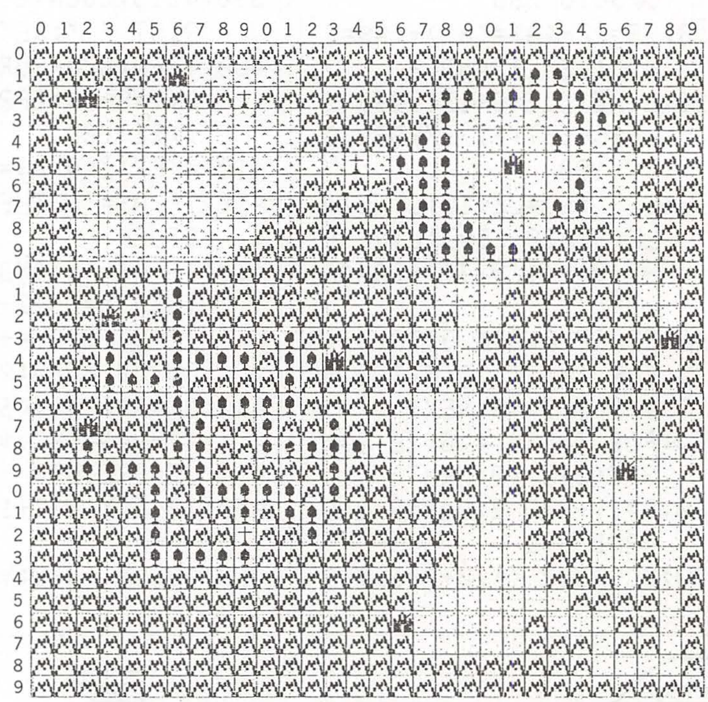
LEVEL　現在のレベル
HP　ヒット・ポイント / 上限
EXP　経験値
STR　ストレングス

戦闘画面

```
敵  スライム
         HP：8                 HP： 20
    [F] タタカウ  [R] ニゲル  [D] ショウゲキハ
```

左のHP　敵のヒット・ポイント
右のHP　自分のヒット・ポイント
自分は右側です。

《第１図》画面表示



《↑マップ》

《地形》

平地　山地　森林　砂漠　お墓　城

※山地とお墓には進入できない。

《第２図》全体マップ

★先日ターミネーター２を見に行った。今回のサラ・コナーはまるでつぐ美さんだ。(東京都大田区・太田和成19才)……【影：あの映画，もしやジョジョの奇妙な冒険のパクリかもしれないなあ。手はナイフになるしバラバラになってももどるし，最後は火山の中へ……。】

まで行けるようになります。そして「ガルネス」を倒すとエンディングです。

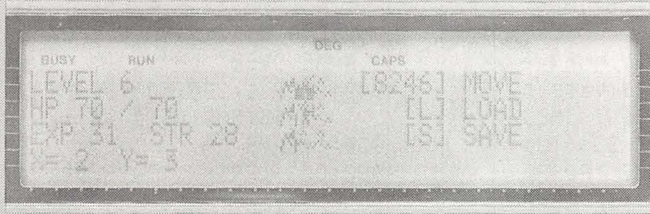
プログラム

マップデータ（1220～1510）を圧縮していないため，長くなってしまいました。また，これは注意して入力してください。まちがうと解けなくなったりします。

改　造

270行のRNDのあとの二つの数字を変えることにより，敵の出現確率が変化します。

700行のHPM，STのあとの数字を変えると，レベルアップしたときのHP上限と，ストレングスが上がる量が変化します。



▲《写真１》アストゥラの谷を救うため１人の勇者は旅立つのであった



▲《写真２》普通に剣で戦うのと体力を使って衝撃波を発射することができる

ASTRA VALLEY STORYのプログラム・リスト

```
10:' ASTRA VALLEY STORY
20:' BY SHUNJI MORIUCHI
30:RANDOMIZE :CLS :CLEAR
   :PRINT "PLEASE WAIT.
   ":GOSUB 1140:GOSUB 12
   00:GOSUB 1520:GOSUB 1
   540:GOSUB 1560
40:CLS :LOCATE 11,1:PRIN
   T "ASTRA VALLEY STORY
   "
50:LOCATE 12,0:PRINT "FO
   R PC-E500/550"
60:LOCATE 11,2:PRINT "BY
    SHUNJI MORIUCHI"
70:LOCATE 11,3:PRINT "PU
   SH [SPACE] KEY!"
80:FOR I=0 TO 32 STEP 4:
   LINE (0,I)-(I*2,31):L
   INE (239,I)-(239-I*2,
   31):NEXT
90:IF INKEY$ <>" " THEN
   90
100:' HENSU
110:CLS :HPM=20:HP=HPM:X
    =3:Y=2:ST=3:EX=0:LV=
    1:GOSUB 720
120:'MAIN
130:I$=INKEY$ :VX=0:VY=0
140:IF I$="4" THEN VX=-1
150:IF I$="6" THEN VX= 1
160:IF I$="8" THEN VY=-1
170:IF I$="2" THEN VY= 1
180:IF I$="S" THEN GOSUB
     950
190:IF I$="L" THEN GOSUB
     1010
200:IF I$="" THEN GOTO 1
    30
210:IF MAP(X+VX,Y+VY)=1
    OR MAP(X+VX,Y+VY)=4
    THEN BEEP 1,255,20:G
    OTO 130
220:BEEP 1,50,5
230:X=X+VX:Y=Y+VY
240:GOSUB 820
250:GOSUB 270:GOTO 130
260:' SUB
270:IF RND 0.9<0.3 THEN
    GOSUB 310
280:IF MAP(X,Y)=5 THEN G
    OSUB 730
290:RETURN
300:' TEKI
310:CX=X/10:CY=Y/10:TS=I
    NT (CX+CY)
320:FOR I=100 TO 200 STE
    P 4:BEEP 1,I,10:NEXT
330:CLS :TH=THM(TS):TT=T
    SM(TS):GCURSOR (0,8)
    :GPRINT CH$(TS+11):L
    OCATE 3,0:PRINT TN$(
    TS)
340:GOSUB 660:GCURSOR (4
    2,15):GPRINT CH$(22)
    :GCURSOR (180,15):GP
    RINT CH$(2):LOCATE 5
    ,3:PRINT "[F] ﾀﾀｶｳ [
    R] ﾆｹﾞﾙ [D] ｼｮｳｹﾞｷﾊ"
350:I$=INKEY$
360:IF INKEY$ ="R" THEN
    CU=0:GOTO 400
370:IF INKEY$ ="F" THEN
    CU=1:GOTO 400
380:IF INKEY$ ="D" THEN
    CU=2:GOTO 400
390:GOTO 350
400:IF CU=0 THEN 410 ELS
    E 420
410:IF RND 0.9<0.5 THEN
    BEEP 1,255,50:GOTO 5
    40 ELSE BEEP 2,0,50:
    CLS :GOSUB 720:RETUR
    N
420:IF CU=2 THEN 510
430:FOR I=180 TO 50 STEP
     -7:GCURSOR (I,15):G
    PRINT CH$(2):FOR J=0
     TO 50:NEXT :GCURSOR
     (I,15):GPRINT CH$(0
    ):NEXT
440:FOR I=0 TO 5:GCURSOR
     (50,15):GPRINT CH$(
    2):GCURSOR (50,15):G
    PRINT CH$(3):BEEP 1,
    10,20:NEXT
450:FOR I=42 TO 21 STEP
    -7:GCURSOR (I,15):GP
    RINT CH$(24):FOR J=0
     TO 50:NEXT :GCURSOR
     (I,15):GPRINT CH$(0
    ):NEXT :GCURSOR (14,
    15):GPRINT CH$(24)
460:DMG=RND 4:TH=TH-(ST+
    (INT ((ST/10)*DMG)))
    :IF TH<0 THEN TH=0
470:GOSUB 660:IF TH=0 TH
    EN GOTO 670
480:GCURSOR (14,15):GPRI
    NT CH$(0):GCURSOR (4
    2,15):GPRINT CH$(22)
490:GCURSOR (50,15):GPRI
    NT CH$(0):GCURSOR (1
    80,15):GPRINT CH$(2)
500:GOTO 540
510:FOR I=172 TO 50 STEP
     -8:GCURSOR (I,15):G
    PRINT CH$(20):BEEP 1
    ,0,200:NEXT :FOR I=1
    72 TO 50 STEP -8:GCU
    RSOR (I,15):GPRINT C
    H$(0):NEXT
520:BEEP 1,100,50:TH=TH-
    HP:HP=INT (HP/2):IF
    TH<0 THEN TH=0
530:GOSUB 660:IF TH=0 TH
    EN 670
540:' TEKI KOUGEKI
550:IF TS=0 OR TS=4 OR T
    S=6 THEN 600
560:FOR I=42 TO 172 STEP
     7:GCURSOR (I,15):GP
    RINT CH$(22):FOR J=0
```


★編集部では愛読者カードにはった切手をコレクションする人はいるのだろうか⁇（福井県鯖江市・**岸田健一14才**）……【**影**：なんと世界陸上の記念切手‼せっかくだけど別に私は切手なんか集めてないしなあ。**つぐ美**：私もカーネルおじさん以外に興味ないし…。】

```
    TO 50:NEXT :GCURSOR
    (I,15):GPRINT CH$(0
    ):NEXT
570:FOR I=0 TO 5:GCURSOR
    (172,15):GPRINT CH$
    (22):GCURSOR (172,15
    ):GPRINT CH$(23):BEE
    P 1,100,10:NEXT
580:FOR I=180 TO 220 STE
    P 7:GCURSOR (I,15):G
    PRINT CH$(4):FOR J=0
     TO 50:NEXT :GCURSOR
     (I,15):GPRINT CH$(0
    ):NEXT :GCURSOR (180
    ,15):GPRINT CH$(2)
590:GCURSOR (172,15):GPR
    INT CH$(0):GCURSOR (
    42,15):GPRINT CH$(22
    ):GOTO 620
600:FOR I=50 TO 172 STEP
     8:GCURSOR (I,15):GP
    RINT CH$(21):BEEP 1,
    0,200:NEXT
610:FOR I=50 TO 172 STEP
     8:GCURSOR (I,15):GP
    RINT CH$(0):NEXT
620:D=RND 4:HP=HP-(TSM(T
    S)+(INT ((TSM(TS)/10
    )*D))):IF HP<0 THEN
    HP=0
630:GOSUB 660:IF HP=0 TH
    EN 910
640:GOTO 350
650:'HP
660:LOCATE 6,2:PRINT USI
    NG "HP:###";TH:LOCAT
    E 28,2:PRINT USING "
    HP:###";HP:RETURN
670:' WIN
680:FOR I=100 TO 0 STEP
    -1:BEEP 1,I,10:NEXT
    :CLS
690:PRINT TEX(TS);"EXP ｦ
    ﾃﾆｲﾚﾀ｡":FOR I=0 TO
    500:NEXT :EX=EX+TEX(
    TS):IF EX<LV*20 THEN
     CLS :GOSUB 720:RETU
    RN
700:FOR I=255 TO 0 STEP
    -5:BEEP 1,I,10:NEXT
    :LV=LV+1:PRINT "ﾚﾍﾞﾙ
     ｱｯﾌﾟ! ﾚﾍﾞﾙ=";LV:HPM
    =HPM+10:ST=ST+5:EX=0
    :FOR I=0 TO 1000:NEX
    T :CLS :GOSUB 720:RE
    TURN
710:' SCREEN
720:PRINT "LEVEL";LV:PRI
    NT "HP";HP;"/";HPM:P
    RINT "EXP";EX;" STR"
    ;ST:GOSUB 820:LOCATE
     22,0:PRINT "[8246]
    MOVE":LOCATE 25,1:PR
    INT "[L] LOAD":LOCAT
    E 25,2:PRINT "[S] SA
    VE":RETURN
730:' SIRO
740:IF Y=1 OR Y=12 OR Y=
    13 OR Y=17 OR Y=19 T
    HEN GOSUB 850:RETURN
750:' MACHI
760:IF Y=2 THEN TU=0 ELS
    E IF Y=5 THEN TU=1 E
    LSE IF Y=14 THEN TU=
    2 ELSE IF Y=26 THEN
    TU=3
770:X=X-VX:Y=Y-VY
780:CLS :PRINT "ﾀｲﾘｮｸｦ ｶ
    ｲﾌｸ ｼﾏｽ｡":PRINT "MES
    SAGE:":PRINT BU$(TU)
    :HP=HPM:PRINT "PUSH
    [SPACE] KEY":IF TU=0
     THEN MAP(9,2)=0
790:IF INKEY$ <>" " THEN
     790
800:CLS :GOSUB 720:RETUR
    N
810:' MAP
820:LOCATE 0,3:PRINT "X=
    ";X;" Y=";Y
830:FOR I=1 TO 3:GCURSOR
     (100,I*8):GPRINT CH
    $(MAP(X-1,Y+(I-2))+5
    );CH$(MAP(X,Y+(I-2))
    +5);CH$(MAP(X+1,Y+(I
    -2))+5):NEXT
840:GCURSOR (107,16):GPR
    INT CH$(1):RETURN
850:' SIRO
860:IF Y=1 THEN TU=0 ELS
    E IF Y=12 THEN TU=1
    ELSE IF Y=13 THEN TU
    =2 ELSE IF Y=17 THEN
     TU=3 ELSE IF Y=19 T
    HEN TU=4
870:CLS :IF TU=0 THEN TS
    =2 ELSE IF TU=1 THEN
     TS=4 ELSE IF TU=2 T
    HEN TS=7 ELSE IF TU=
    3 THEN TS=6 ELSE IF
    TU=4 THEN TS=8
880:PRINT "MASSEGE:";TMS
    $(TU):FOR I=0 TO 100
    0:NEXT :GOSUB 330:CL
    S :PRINT "ｸﾞﾌｯ ﾖｸｿﾞ
    ﾀｵｼﾀﾅ...":FOR I=0 TO
     1000:NEXT
890:IF TU=0 THEN BX=6:BY
    =10 ELSE IF TU=1 THE
    N BX=9:BY=22 ELSE IF
     TU=2 THEN BX=15:BY=
    18 ELSE IF TU=3 THEN
     BX=14:BY=5 ELSE IF
    TU=4 THEN GOTO 1070
900:MAP(BX,BY)=0:CLS :GO
    SUB 720:RETURN
910:' GAME OVER
920:CLS :FOR I=3 TO 0 ST
    EP -1:LOCATE 10,I:PR
    INT "YOU ARE DEAD!!"
    :FOR J=0 TO 100:NEXT
    :LOCATE 10,I:PRINT
    "              ":NEX
    T :LOCATE 10,1:PRINT
    "YOU ARE DEAD!!"
930:FOR I=0 TO 11:LOCATE
     I,2:PRINT "GAME OVE
    R":FOR J=0 TO 100:NE
    XT :LOCATE I,2:PRINT
     "         ":NEXT :L
    OCATE 12,2:PRINT "GA
    ME OVER"
940:BEEP 1,200,500:BEEP
    1,255,500:GOTO 40
950:' SAVE
960:CLS :PRINT "SAVE ｼﾏｽ
    ｶ?(Y/N)"
970:I$=INKEY$ :IF I$="N"
     THEN CLS :GOSUB 720
    :RETURN ELSE IF I$="
    Y" THEN 980 ELSE 970
980:PRINT "SAVE ﾁｭｳ":OPE
    N "E:FILE" FOR OUTPU
    T AS #1
990:PRINT #1,X,Y,HPM,HP,
    ST,EX,LV,MAP(9,2),MA
    P(6,10),MAP(9,22),MA
    P(14,5),MAP(15,18)
1000:CLOSE :CLS :GOSUB 7
     20:RETURN
1010:' LOAD
1020:CLS :PRINT "LOAD ｼﾏ
     ｽｶ?(Y/N)"
1030:I$=INKEY$ :IF I$="N
     " THEN CLS :GOSUB 7
     20:RETURN ELSE IF I
     $="Y" THEN 1040 ELS
     E 1030
1040:PRINT "LOAD ﾁｭｳ":OP
     EN "E:FILE" FOR INP
     UT AS #1
1050:INPUT #1,X,Y,HPM,HP
     ,ST,EX,LV,MAP(9,2),
     MAP(6,10),MAP(9,22)
     ,MAP(14,5),MAP(15,1
     8)
1060:CLOSE :CLS :GOSUB 7
     20:RETURN
1070:'ENDING
1080:CLS :RESTORE 1110
1090:READ A$:IF A$="*" T
     HEN 1130
1100:PRINT CHR$ ((ASC A$
     )+1);:BEEP 1,0,10:F
     OR I=0 TO 100:NEXT
     :GOTO 1090
1110:DATA ｰ,ﾄ,ｿ,ﾉ,ﾍ,ﾁ,ｱ,
     ﾅ,ｭ,ｵ,ﾝ,ﾘ,ｦ,ｼ,･,ﾍ,ｿ
     ,ｴ,ｻ,ｿ,ｰ,ｾ,ｻ,ﾂ,ｭ,ｰ,
     ﾄ,ｿ,ﾉ,ﾍ,ﾑ,ｱ,ｽ,ｱ,･,ｭ
     ,ｳ,ｿ,ｰ,ｻ,ｵ,ｻ,ｭ,ｱ,ｲ,
     ﾑ,ｱ,ﾅ,ﾍ,ﾄ,ﾗ,ｼ,ｶ,ﾝ,ｿ
     ,ｿ,ﾑ,ｭ,ｰ,ﾄ,ｿ,ﾉ
1120:DATA ﾍ,ﾄ,ﾅ,ﾒ,ﾈ,ｵ,ﾈ,
     ﾍ,ﾂ,ﾅ,ｺ,ﾖ,ﾂ,ﾍ,ｹ,ﾚ,ｺ
     ,ﾙ,ｿ,ｰ,ｰ,ｰ,*
1130:FOR I=0 TO 100:BEEP
```

★はじめて乱丁っつ一物を見た。(岡山県赤磐郡・まむくん14才)……【影：ああ，富士山にいて，冬になると白くなるあの有名な……。つぐ美：それは雷鳥。影：では料理に使用する……。つぐ美：それは包丁。影：……。つぐ美：それはホイチョイ。……あれ？】

```
      1,I+100,5:NEXT :GO
      TO 1130
1140:DIM CH$(24):RESTORE
       1160:FOR I=0 TO 24
      :READ CH$(I):NEXT
1150:RETURN 'FOR I=0TO 2
      4:GCURSOR (I*8,20):
      GPRINT CH$(I):NEXT
      :RETURN
1160:DATA 0000000000000
      ,0204DA3DDA081E,000
      708DA3D5A80,201008D
      A3D5A80,0408134B241
      A61,20142204402040,
      C0300C182C0EF0
1170:DATA 000CDEFFDE0C00
      ,0044110400288O,008
      8C8FEC88800,F8F0FC3
      AFCF2F9,40E0F0F0F0E
      040,002E9577952E00
1180:DATA 8080848A512305
      ,8C9E7E7E7EA515,805
      02050080402,10887E7
      D7E8810,00404451444
      000,0C88523D52880C
1190:DATA 807A3DFA142220
      ,18244299240018,180
      02499422418,00805A3
      DDA0807,805A3DDA081
      020,611A244B130804
1200:RESTORE 1220:DIM MA
      P(29,29)
1210:FOR Y=0TO 29:FOR X=
      0TO 29:READ A:MAP(X
      ,Y)=A:NEXT :NEXT :R
      ETURN
1220:DATA 1,1,1,1,1,1,1,
      1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
      ,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
      1,1,1,1
1230:DATA 1,1,1,1,1,1,5,
      0,0,0,0,0,1,1,1,1,1
      ,1,1,1,1,1,2,2,1,1,
      1,1,1,1
1240:DATA 1,1,5,0,0,1,1,
      1,1,4,1,1,1,1,1,1,1
      ,1,2,2,2,2,2,2,2,1,
      1,1,1,1
1250:DATA 1,1,0,0,0,0,0,
      0,0,0,0,0,1,1,1,1,1
      ,1,2,0,0,0,0,0,2,2,
      1,1,1,1
1260:DATA 1,1,0,0,0,0,0,
      0,0,0,0,0,1,1,1,1,1
      ,2,2,3,3,3,3,2,2,0,
      1,1,1,1
1270:DATA 1,1,0,0,0,0,0,
      0,0,0,0,0,0,0,4,0,2
      ,2,2,3,3,5,3,3,0,0,
      0,1,1,1
1280:DATA 1,1,0,0,0,0,0,
      0,0,0,0,0,1,1,1,1,1
      ,2,2,0,3,3,3,0,2,0,
      0,1,1,1
1290:DATA 1,1,0,0,0,0,0,
      0,0,0,0,1,1,1,1,1,2
      ,2,2,0,3,3,0,2,2,0,
      0,1,1,1
1300:DATA 1,1,0,0,0,0,0,
      0,0,0,1,1,1,1,1,1,1
      ,2,2,2,0,0,3,1,1,1,
      0,0,1,1
1310:DATA 1,1,0,0,0,0,0,
      0,0,1,1,1,1,1,1,1,1
      ,1,2,2,2,2,1,1,1,1,
      1,3,1,1
1320:DATA 1,1,1,1,1,1,4,
      1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
      ,1,1,0,0,0,1,1,1,1,
      1,3,1,1
1330:DATA 1,1,1,1,1,1,2,
      1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
      ,1,0,0,3,1,1,1,1,1,
      1,3,3,1
1340:DATA 1,1,1,5,1,1,2,
      1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
      ,1,1,3,3,1,1,1,1,1,
      1,1,3,1
1350:DATA 1,1,1,2,1,1,2,
      1,1,1,1,2,1,1,1,1,1
      ,1,3,3,1,1,1,1,1,1,
      1,1,5,1
1360:DATA 1,1,1,2,1,1,2,
      2,2,2,1,2,2,5,1,1,1
      ,1,1,3,1,1,1,1,1,1,
      1,1,1,1
1370:DATA 1,1,1,2,2,2,2,
      1,1,1,1,2,1,1,1,1,1
      ,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
      1,1,1,1
1380:DATA 1,1,1,1,1,1,2,
      2,2,2,2,2,1,1,1,1,1
      ,3,3,3,1,1,1,1,1,1,
      1,1,1,1
1390:DATA 1,1,5,1,1,1,1,
      2,1,1,2,1,1,2,1,1,3
      ,3,3,3,3,1,1,1,1,1,
      3,3,1,1
1400:DATA 1,1,2,1,1,1,2,
      2,1,1,2,2,2,2,2,4,3
      ,3,3,3,3,1,1,1,1,1,
      3,3,3,1
1410:DATA 1,1,2,2,2,2,1,
      2,1,1,1,1,1,2,1,1,3
      ,3,1,1,3,1,1,1,1,3,
      5,3,3,1
1420:DATA 1,1,1,1,1,2,1,
      2,2,2,2,2,1,2,1,1,3
      ,1,1,1,3,1,1,1,1,3,
      3,3,3,1
1430:DATA 1,1,1,1,1,2,1,
      1,1,2,1,2,2,1,1,1,1
      ,1,1,1,3,3,1,1,3,3,
      3,1,3,1
1440:DATA 1,1,1,1,1,2,1,
      1,1,4,1,1,2,1,1,1,1
      ,1,1,3,3,3,1,1,1,3,
      3,1,3,1
1450:DATA 1,1,1,1,1,2,2,
      2,2,2,1,1,1,1,1,1,1
      ,1,1,3,3,3,3,1,1,3,
      3,1,3,1
1460:DATA 1,1,1,1,1,1,1,
      1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
      ,1,3,3,3,3,3,1,1,1,
      3,1,3,1
1470:DATA 1,1,1,1,1,1,1,
      1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
      ,3,3,3,3,3,3,3,1,1,
      1,1,3,1
1480:DATA 1,1,1,1,1,1,1,
      1,1,1,1,1,1,1,1,1,5
      ,3,3,3,3,3,1,3,3,3,
      1,1,3,1
1490:DATA 1,1,1,1,1,1,1,
      1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
      ,3,3,3,3,3,1,1,1,3,
      1,1,3,1
1500:DATA 1,1,1,1,1,1,1,
      1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
      ,1,1,1,1,1,1,1,1,3,
      3,3,3,1
1510:DATA 1,1,1,1,1,1,1,
      1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
      ,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
      1,1,1,1
1520:DIM TN$(8),THM(8),T
      SM(8),TEX(8):RESTOR
      E 1530:FOR I=0 TO 8
      :READ TN$(I),THM(I)
      ,TSM(I),TEX(I):NEXT
       :RETURN
1530:DATA ｽﾗｲﾑ,8,3,2,ｶﾙﾎ
      ﾞ,20,4,5,ｽﾈｰｸ,38,9,
      13,ｸﾞﾚｺｽﾄ,65,18,20,
      ｿｰﾄﾞｼｽﾄ,95,30,38,ｻｲ
      ｸﾛﾌﾟｽ,110,50,50,ﾎﾞﾉ
      ,160,70,75,ﾎｰｸ,280,
      80,100,ｶﾞﾙﾈｽ,350,90
      ,1
1540:DIM BU$(3):RESTORE
      1550:FOR I=0 TO 3:R
      EAD BU$(I):NEXT :RE
      TURN
1550:DATA ﾁｶｸﾉ ｼﾛｦ ﾊｶｲｼﾃ
      ｸﾚ｡,ｺｺﾊ ｻﾊﾞｸﾉ ﾏﾁﾃﾞｽ
      ｡,ﾒｲｷｭｳｦ ｱｹﾙﾝﾀﾞ!,ﾄｳ
      ﾎｸﾆ ﾃｷﾉ ｼﾛﾊ ｱﾙ｡
1560:RESTORE 1570:DIM TM
      S$(4):FOR I=0 TO 4:
      READ TMS$(I):NEXT :
      RETURN
1570:DATA ｵﾚﾉ ｼﾛﾆ ﾅﾝﾉ ﾖｳ
      ﾀﾞ｡ｺﾛｼﾃﾔﾙｰｰｯ!,ﾖｸｺｺﾏ
      ﾃﾞ ｺﾚﾀﾅ｡ﾀﾞｶﾞ､ｵﾚｶﾞ ｺ
      ﾛｼﾃｱﾙ｡,ｵﾚﾊ ｶﾞﾙﾈｽｻﾏﾉ
       ﾀﾞｲｲﾁﾉﾌﾞｶ ﾎｰｸ ﾀﾞ!｡
      ,ｷｻﾏﾊ ﾅﾆﾓﾉﾀﾞ!ｺｺﾆｷﾀｶ
      ﾗﾆﾊ ｲｷﾃﾊｶｴｻﾝ｡
1580:DATA ｵﾚｶﾞ ｶﾞﾙﾈｽﾀﾞ｡ｷ
      ｻﾏｶ､ｵﾚﾉ ﾔﾎﾞｳｦ ｸﾀﾞｺｳ
      ﾄｼﾃｲﾙﾉﾊ｡ﾏｯｻﾂｼﾃ ﾔﾙﾜ!
      !
1590:' PROGRAM ENDED
```

PC-E500

★捨ててしまいがちなセロリの葉を細かく切って玉子焼に入れると香が良くてとってもデリシャスです。(神奈川県横須賀市・新倉規充15才)……【影：ｱセーロリばっかり食べてると、今にしっぽが生えてくる。そーれは大変大変だ。しっぽが生えたらどうしましょう。】

GAME MUSIC

BM特選

ザ・ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー

PROGRAM

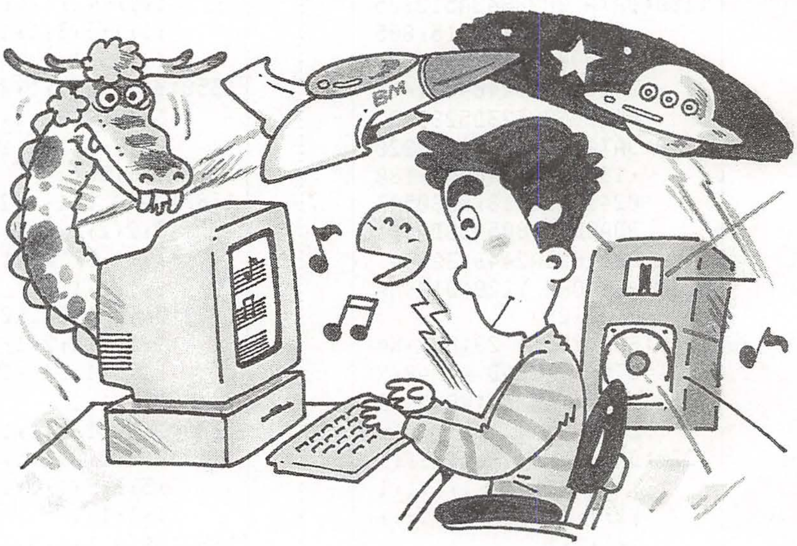
本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（連絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚〜4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます，Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください），Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2〜3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

パソコン・ミュージック Q&A

by　遠藤亜由美&伊藤圭一

Q　PC-9801のN88-日本語BASIC(86)でリピートをするには，「GO TO」，「FOR～NEXT」(WHILE～WEND)，「IF～THEN」以外にはないのですか？

【愛知県名古屋市・Meve 13才】

A　メーヴェっていうとナ○シカさんの乗物ですね（©○○間書店)。いーのかなー，こんなこと書いちゃって。

質問の内容は，MML中でリピートをさせる記号がないのかということだと思いますが，これはありません（なにもそんなに強調しなくっても……)。

もしそうでなくて，文単位でっていうことでも，結局質問にあるFOR～NEXTなどの命令を使うのが一番ポピュラーな方法だと思います。確かにあれがあると便利なんですけどねぇ。そうそう，MIDI-MMLドライバにはついていますよ。

なお，ハガキには他の質問も書いてありましたが，二つめの質問はつぎのハガキと一緒だったんでまとめてかたづけましょう。　**(遠藤亜由美)**

Q　はじめまして，パソコンで音楽をはじめて，いきなり壁にぶち当たってしまいました(大げさ)。なぜか1分音符と2分音符以上をでつなげると短い音になってしまうのです。楽譜どおりに打ち込もうとするとどうしてもできません。どうすればいいのでしょうか。

【埼玉県鴻巣市・大島一行 17才】

A　ううむ，この質問もかつては山のようにハガキが寄せられたものです。PC-9801ユーザーなら誰もが一度は悩むこの疑問，今一度解説するので，これが最後と思ってよく聞いてくださいね！

現在ある多くのドライバーは，全音符の長さを192単位として，(理論的には)192分音符(長さ1)までだせるようになっています。何で192なのかって言うと，約数が多くて連符にわけやすいからです。

御多聞にもれずPC-9801でも全音符の長さは192，2分音符は96なので，この二つをタイで結ぶと，その長さは192+96=288になりますね。ところがPC-9801が一度に扱える音符の長さは8ビット=255までなので，288−255=33と1くりあがりとなります。このくりあがりを覚えていてくれればいいんですが，PC-9801はこいつをけろっと忘れてしまうわけで，音符の長さが短くなるんですね(288と33は，2進数で下8桁が同じと考えるとわかりやすいかな？)。　解決策は，

1：とにかく全音符を使わなければいいわけで，テンポを倍に遅くすると全音符のかわりに2分音符が使える。

2：音色のリリースレイト(RR)を遅くする。リリースレイトってのは音を切ったあとに残る余韻の長さで，これを最大にしてやれば，どこで音を切ろうが音はのびっぱなしになるんですね。リリースレイトだけ変えた音色を二つ作っておいて，長い音符を使う必要のあるところで切り替えるとよいでしょう。

などがあります。　**(遠藤亜由美)**

Q　X1のNEW FM音源ドライバー用のプログラムをX68000に移植したいのですが，MMLにX-BASICにはないものがあります。それらの意味を教えてください。　**【岡山県倉敷市・桜木哲哉 19才】**

A　この質問には，X1以外で音楽プログラムを作ったのは今月がはじめて，の伊藤圭一が答えよう。「こんなことはじめて，もうドッキドキ♥」

このさいなので，表にしました。それが回答というわけです。こうして表で見てみると，NEW FM音源ドライバーってーのはつえーなー。

(PC Engine用モンスターメーカー待ちの伊藤圭一)

《第1表》X1NEW FM音源ドライバーのMML

表記のしかたがちがうコマンド

<table>
<tr><th>機　能</th><th>X I</th><th>X 68000</th></tr>
<tr><td>リピートの脱出</td><td>|:　:　:|</td><td>|:　|　:|</td></tr>
<tr><td>オクターブ上下</td><td>“X I”を実行後は >　<
“X 6”を実行後は <　></td><td><　></td></tr>
</table>

X 1にしかないコマンド（<　>は省略可）

<table>
<tr><th>機　能</th><th>書　式</th><th>説　明</th></tr>
<tr><td>デチューン(キーフラクション)</td><td>^ ずらし値</td><td>0～255．ずらし値を“+値”，“−値”とすることで現在の状態からずらせる。</td></tr>
<tr><td>オクターブモード</td><td>X 6またはX I</td><td>上記参照。</td></tr>
<tr><td>リピート</td><td>[〈くりかえし回数〉……]</td><td>|:　:|とは別に働く。</td></tr>
<tr><td>ソフトLFO</td><td>Sスピード，PMD，PMS，ディレイ値</td><td>三角波。</td></tr>
<tr><td>ソフトLFOディレイ</td><td>Wディレイ値</td><td>Sコマンドのディレイ値を単独で設定。
♩の長さを遅らせる場合48。</td></tr>
<tr><td>ポルタメント</td><td>(音階1，〈オクターブ値〉音階2)〈音長〉</td><td>オクターブ値はこの場だけで有効</td></tr>
<tr><td>キーオフしなくする</td><td>Q 0</td><td></td></tr>
<tr><td>強制キーオフ</td><td>／</td><td></td></tr>
<tr><td>フェイドアウト</td><td>＼〈スピード〉</td><td>＼は[GRAPH]+テンキー[，]で入力</td></tr>
<tr><td>相対ボリューム</td><td>@V+音量　@V−音量</td><td>現在の状態からずらす。</td></tr>
<tr><td>カウント数による音長</td><td>%カウント数</td><td>全音符=%192　例)“A 4”=“A %48”</td></tr>
</table>

その他のちがい

・X1では，ハードLFOのWF・SPD・PMD・AMDは1ch.で使われているデータのみ有効。

※パソコン・ミュージックに関しての質問やワンポイント・テクニックをお待ちしています。質問事項などをハガキに書いて，以下の宛先まで。

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社
マイコンBASICマガジン編集部
「パソコン・ミュージック Q&A」係

MSX/MSX2/MSX2+(要FM PAC)用

ローリングサンダー2

～ラウンド7.8～ ©ナムコ

藤 原 玲

はじめに

今回は少し長めの曲に挑戦しよう！ということでこの曲を選びました。1面の曲も捨てがたかったけど，あえて楽譜の付いてないこちらにしました。ちょっとクセがあるけどいい曲です。

解　説

何せ「システムII」が相手ですから完璧に再現するのは無理というもの。なるべく雰囲気をだすことに力を入れました。

具体的に言うとドラム系統で，原曲と同じことをあのポコポコドラムでやらせると，ヒジョ――に聞き苦しい！…そこで省略しちゃったり，ちょっと変えたりしたところも何か所かあります。

まあそこら辺は，そういうものなんだと思って聞いてもらうとありがたいですね。

亜由美先生より一言

えーっ，うえお，ちょっとやだあ，何よこれ，すごいじゃないのお！といきなり絶叫しちゃいましたけど，とにかくこれはすごいです。7月号で荒木先生がおっしゃってた「センス」をはっきりと見せてくれましたね。

実際ここまでやってもらうと，私達としても，もうほとんど何も言うことはないです。とにかくカッコよすぎる！ちょっと長いリストなんですけど，MSXを持っている人はぜひ打ち込みましょう。でないと損しますよ。

マシン語

これはPSGの制御用で，Achの周波数を下げたりMML中でノイズの周波数を調節したりするものです。後者はMコマンドで1～32の値（レジスタ6に入れるべき値＋1）を指定すればOKです。

あと，チェックサムはついてないので(無謀な…！)十分に注意してください。

諸注意

前述の通りマシン語を使っているので，runする前にセーブしたほうが無難でしょう。

それから，演奏をストップさせたあとにもう一度聞くときには，[F5]キーを押してください。普通にrunすると，ウンともスンとも(死語)いわなくなります。

最後に，聞くときはなるべくラジカセなどにつなげてください。いい音で聞いて欲しいので。ではまた！

参考にしたもの

・以前のベーマガ他

ローリングサンダー2～ラウンド7・8～のミュージック・プログラム・リスト

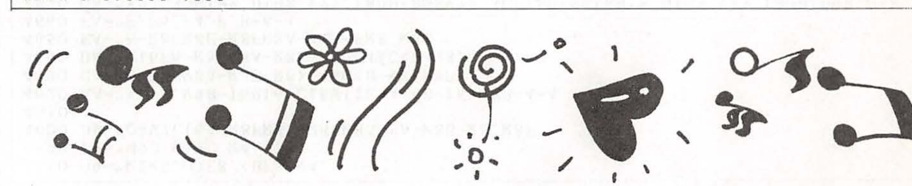
```
1000 '
1010 ' . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .
1020 '
1030 ' .    R   O   L   L   I   N   G          .
1040 '
1050 ' .      T   H   U   N   D   E   R   2    .
1060 '
1070 ' .    ****   ROUND 7.8   ****            .
1080 '
1090 ' .            (C) namco                  .
1100 '
1110 ' . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .
1120 '
1130 CLEAR 2500,&HC000
1140 FOR I=&HC000 TO &HC06F
1150 READ A$:POKE I,VAL("&H"+A$)
1160 NEXT I
1170 A=&HC000:DEF USR=A:A=USR(0)
1180 '
1190 DATA F3,21,9F,FD,11,70,C0,01,05,00,ED,B0,3E,C3,32,9F
1200 DATA FD,21,19,C0,22,A0,FD,FB,C9,3E,0B,CD,96,00,FE,20
1210 DATA 30,07,3D,5F,3E,06,CD,93,00,3E,00,CD,96,00,C6,38
1220 DATA 5F,3E,00,CD,93,00,3E,01,CD,96,00,CE,00,5F,3E,01
1230 DATA CD,93,00,21,6A,C0,06,03,0E,08,56,23,7E,3C,77,BA
1240 DATA 20,13,C5,79,CD,96,00,C1,B7,28,01,3D,5F,79,C5,CD
1250 DATA 93,00,C1,36,00,0C,23,10,E1,C9,02,00,04,00,00,00
2000 '
2010 '
2020 '      I     N     I     T
2030 '
2040 '
2050 _MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1)
2060 SOUND 7,170:SOUND 6,12
2070 '
2080 DEFSTR A-J:KEY 5,"RUN 2000"+CHR$(13)
2090 '
2100 POKE &HFA2C,15  ' Ch.0
2110 POKE &HFA3C,29  ' Ch.1
2120 POKE &HFA4C,15  ' Ch.2
2130 POKE &HFA5C,29  ' Ch.3
2140 POKE &HFA6C,29  ' Ch.4
2150 POKE &HFA7C,29  ' Ch.5
3000 '
3010 '
3020 '      T     O     N     E
```


★ゲーセンに雷電というゲームがあるが，あれを電電とよみちがえたのは，僕だけでしょうか？（三重県志摩郡・永見誠15才）……【影：デンデンムシムシかたつむり～♬編：リ？リリリ…わーでてこない!!影：ということはしりとり歌合戦は私の勝ちだな。】

```
3030 '
3040 '
3050 DIM A%(16):RESTORE 3120
3060 FOR T=0 TO 15
3070 READ A$:A%(T)=VAL("&H"+A$)
3080 NEXT T
3090 '
3100 CALL VOICE COPY(A%,@63)
3110 '
3120 DATA 0000,0000,0000,0000
3130 DATA 0C00,0000,0000,0000
3140 DATA 4160,F0F3,0000,0000
3150 DATA 4063,F9F1,0000,0000
4000 '
4010 '
4020 '     D     A     T     A
4030 '
4040 '
4050 A0="T150 V11 @63 Q8 L8
4060 B0="T150 V09 @63 Q8 L8
4070 C0="T150 V07 @63 Q8 L8
4080 D0="T150 V13 @10 Q8 L16
4090 E0="T150 V15 @33 Q8 L8
4100 G0="T150 V15 Y24,80 @A08
4110 H0="T150 V14 L16
4120 I0="T150 V13 L4 M12
4130 J0="T150 V08 L16
4140 '
4150 A1="O3F.>F16RE-16FA-4F16RF16E-F16
4160 C1="O3R8F.>F16RE-16FA-4F16RF16E-16
4170 D1="O5V13F<F>F>F<F>F<V12F<F>F>F<F>F<V11F<F>F>F<F>F<V10F<F>F>F<F>F<
4180 F1="O2F2F4F2F4
4190 H1="O3A8FD8F8.<FF8F>AADD8F8.<FF8F
4200 I1="R4.C.R4.C.
4210 G1="Y22,30H!B8.H!B8.Y22,180H!BM8.H!8.Y22,30H!B8.H!B8.Y22,180H!BM8Y22,30B16H
!8.
4220 '
4230 A2="<F.>F16RE-16F<B-.V9>C32<B-32V11A-B-.A-4
4240 C2="E-16F16<F.>F16RE-16F<B-.V5>C32<B-32V7A-B-.A-
4250 D2="V9F<F>F>F<F>F<V10F<F>F>F<F>F<V11F<F>F>F<F>F<V12F<F>F>F<F>F<
4260 '
4270 C3="A-F.>F16RE-16FA-4F16RF16E-16
4280 '
4290 A4="<F.>F16RE-16FB-.V9>C32<B-32V11A-B-.A-4
4300 C4="E-16F16<F.>F16RE-16FB-.V5>C32<B-32V7A-B-.A-16
4310 G4="Y22,30H!B8.H!B8.Y22,180H!BM8.H!8.Y22,30H!B8.H!8.Y22,180H!BM16BM16BM16H!
BM8.
4320 H4="O3A8FD8F8.<FF8F>AAADDD
4330 I4="R4.C.R4.C16C16C16C8.
4340 '
4350 B5="@02 V14O6C1.
4360 C5="@02 V14O5A-1.
4370 E5="@02 V14O5C1.
4380 '
4390 B6="<B1.
4400 C6="G1.
4410 '
4420 B7="B-1.
4430 C7="G-1.
4440 '
4450 B8="A1.
4460 C8="F1.V14
4470 E8="A1.V12
4480 G8="Y22,30H!B8.H!B8.Y22,180H!BM8.H!8.Y22,30H!B8.H!8.Y22,180H!BM16BM16BM16H!
BM16BM16BM16
4490 I8="R4.C.R4.C16C16C16C16C16C16
4500 '
4510 A9="O3F.F.V9B-16B16>C16V11E-4.C16R8E-F4
4520 B9="@63 V11L8"+A9$
4530 C9="@06 L16O5A-R8FR8B-R8FR8A-8A-R8B-R8.R8F
4540 D9="@06 V10L16O5R8A-R8FR8B-R8FR8A-8A-R8B-
4550 E9="@06 V12L16O5E-R8CR8FR8CR8E-8E-R8FR8.R8C
4560 F9="O2F.F4.F4.F.F4.
4570 G9="Y22,30H!CB8.H!B8.Y22,180H!BM8Y22,30B16H!8B16H!8R16H!B8.Y22,180H!BM8.H!8
4580 H9="R2R8.O3E8.<BF8.R4.
4590 I9="M9C.M12C.R4.C.
4600 J9="O4V7L16A-R8FR8B-R8FR8A-8A-R8B-R8.R8F
4610 '
4620 AA="<F.F.V9B-16B16>C16V11E-4.<B-16>R8B-A-4
4630 CA="A-R8FR8A-R8B-R8>C4&C<B-R8.R8F
4640 DA="R16FA-R8FR8A-R8B-R8>C4&C<B-R8.
4650 EA="E-R8CR8E-R8FR8A-4&A-FR8.R8C
4660 FA="F.F4.F4.F.B-A-4
4670 GA="Y22,30H!B8.H!B8.Y22,180H!BM8Y22,30B16H!8B16H!8.H!B8.Y22,180H!BM8.H!8.
4680 '
4690 DB="R16FA-R8FR8B-R8FR8A-8A-R8B-R8.
4700 '
4710 AC="<F.F.V9B-16B16>C16V11E-4.C16R8<B-A-4>
4720 CC=">E-R8DR8CR8<B-R8A-8AA-8F
4730 DC="R16F>E-R8DR8CR8<B-R8A-8AA-8F
4740 EC=">CR8<B-R8A-R8GR8F4&FC
4750 GC="Y22,30H!B8.H!B8.Y22,180H!BM8Y22,30B16H!8B16H!8.H!B8.Y22,180H!BM8Y22,30C
B8.
4760 '
4770 AD="<F.F.V9B-16B16>C16V11E-4.C16
4780 DD="R16F>E-R8DR8CR8<B-R8A-8AA-
4790 FD="F.F4.F4.F.
4800 GD="Y22,30H!B8.H!B8.Y22,180H!BM8Y22,30B16H!8B16H!8B16H!B8.
4810 HD="R2R8.O3E8.<BFFF>
4820 ID="R4.C.
4830 '
4840 AE="<B-A-.G4G.V9B-16B16>C16V11E-4.C16R8<B-A-4
4850 BE="R8.@02 V15O6F8G&G2.A-4.B-4&B-A-
4860 CE="V11A-FR16 @02 V13O6F8G&G2.A-4.B-4&B-A-
4870 DE="R8. @02 V15O6C8E-&E-2.F4.G4&GF
4880 EE="R8. @02 V15O5A-8B-&B-2.>D-4.E-4&E-C
4890 FE="F4.E-.E-4.E-4.E-.E-4.
4900 GE="Y22,180H!BM8Y22,30B16Y22,180H!BM8Y22,30CB4H!B8.Y22,180H!BM8Y22,30B16H!8
B16H!8.H!B8.Y22,180H!BM8.H!8.
4910 HE="R1R16O3E8.<BF8.>
4920 IE="C8.C8M9C.M12V0C16V13C.R4.C.
4930 '
4940 AG="F.F.
4950 BG="R8FR8.
4960 CG="R8FR8.V14
4970 DG="R8CR8.
4980 EG="R8<A-R8.V12
4990 FG="F.F4.F4.F.FE-4
5000 GG="Y22,30H!B8.H!B8.Y22,180H!BM8Y22,30B16H!8B16H!8.H!B8.Y22,180H!BM8.V9H!BM
16V12BM16V14BM16V15
5010 IG="R4.C.R4.C8.V8C16V11C16V13C16
5020 '
5030 AH=AG+"R2. @06 L16V14O5F8A-R8>F4.<B&B2.B-R8A-
5040 BH=BG+"R2. @06 V10O5R8F8A-R8>F4.<B&B2.B-R8A-
5050 CH=CG+"R2. @06 V12O5F8A- @02 V14O5R8A-&A-1.
5060 DH=DG+"R1V14O5R16F&F1.
5070 EH=EG+"R1V14O5R16D-&D-1.
5080 FH="F.F4.FF.>F16<F.FE-16R8D-4D-.D-.D-.D-.D-.D-.D-.
5090 GH=GC+"H!B4H!B8.Y22,180H!BM8.H!8.Y22,30H!B8.H!B8.Y22,180H!BM8Y22,30B16H!8.
5100 HH=H9+H1
5110 IH=I1+I1
5120 JH="V7R2.R4.O4F8A-R8>F4.<B&B2.B-R8A-
5130 '
5140 AI=">F4&F<B2&B8B-R8A-8B-R8>C4<F8A- @02 V12O5A-4.
5150 BI$="R8>F4&F<B2&B8B-R8A-8B-R8>C4<F8A- @02 V12O6C4
5160 CI$="A-1.>C2.
5170 DI$="F1.A-2.
5180 EI$="D-1.F2.
5190 FI$="D-.D-.D-.D-.D-.D-.E-.F.F.F.F.
5200 GI=G1+"Y22,30H!B8.H!B8.Y22,180H!BM8Y22,30B16H!8B16
5210 HI=H1+"R2R8.O3E16
5220 II=I1+"R4.C.
5230 JI=">F4&F<B2&B8B-R8A-8B-R8>C4<F8A-
5240 '
5250 AJ="B-2.>C2.<B-4. @06 V14O5F8A-R8>F4.<B&B2.B-R8A-
5260 BJ="D2.E-2.D2 @06 V10O5F8A-R8>F4.<B&B2.B-R8A-
5270 CJ="D2.E-2.D2&D8.<A-1.&A-
```

★影さん！編集長がお呼びですよ。どうしたんですか。(静岡県富士市　**井出敏数15才**) ……【**編集長**：どうしたもこーしたもないよ、影君、君は本日ただいまをもってクビじゃよクビ!!**影**：ハア？**編集長**：だからクビだ！**影**：ハア？聞こえんなあ。？？。】

```
5280 DJ="B-2.>C2.<B-2&B-8.F1.&F
5290 EJ="F2.F2.F2&F8.D-1.&D-
5300 FJ="F.F.F.E-F4F.F.F.F.F.FE-16R8D-4D-.D-.D-.D-.D-.D-.D-.
5310 GJ="H!8B16H!B8.Y22,180BM8.Y22,30H!8."+GC+"H!B4H!B8.Y22,180H!BM8.H!8.Y22,30H
!B8.H!B8.Y22,180H!BM8Y22,30B16H!8.
5320 HJ="R8O2BF8.R4."+H9+H1
5330 IJ="R4.C."+I1+I1
5340 JJ="R1R4.F8A-R8>F4.<B&B2.B-R8A-
5350 '
5360 AK$=">A-4&A-<B2.BB-8A-R8>C
5370 BK$="R8>A-4&A-<B2.BB-8A-
5380 CK$="A-1.
5390 DK$="F1.
5400 EK$="D1.
5410 FK$="<B.B.B.B.B.B.B.B.
5420 '
5430 AL$="R8.R8C<B8>CR8E-R8CR8C4..
5440 BL$="R16>CR8.R8C<B8>CR8E-R8CR8C&C4
5450 CL$=">C8.C8.R8.C8.
5460 DL$="G8.G8.R8.G8.
5470 EL$="E8.E8.R8.E8.
5480 FL$=">C8.C8.R8.C8.C8.<
5490 '
5500 AM$="R8.R8CG8CF8E8.C<B8B-4..@63V11L8
5510 BM$="C8R16R4CG8CF8E8.C<B8B-&B-4@63V7L8
5520 CM$="C8.C8.R8.C8.R8.C8.C4.@14
5530 DM$="G8.G8.R8.G8.R8.G8.G4.@14
5540 EM$="E8.E8.R8.E8.R8.E8.E4.@14
5550 GM="Y22,30H!B8.H!B8.Y22,180H!BM8Y22,30B16H!8B16 H!8R16H!B8.Y22,180H!BM16BM1
6BM16H!BM16BM16BM16
5560 HM="R2R8.O3FAAADDD
5570 '
5580 BO="O3R8F.F.V5B-16B16>C16V7E-4.C16R8E-F8
5590 CO="V7O2F8.F8>>V9FV7<F8.>E-8.F<F>>DV9D8.C8.V7<B-8.
5600 DO="V9O4R8.R8CR8.V7<B-8.>CR16B-V9B-8.A-8.V7G8.
5610 EO="V9O3R8.R8A-R8.V7G8.A-R16>FV9F8.F8.V7E-8.
5620 '
5630 BP="F8<F.F.V5B-16B16>C16V7E-4.<B-16>R8B-A-8
5640 '
5650 BQ="A-8<F.F.V5B-16B16>C16V7E-4.C16R8E-F8
5660 '
5670 BR="F8<F.F.V5B-16B16>C16V7E-4.C16R8<B-A-8
5680 '
5690 BS="A-8F.F.V5B-16B16>C16V7E-4.C16R8E-F8
5700 '
5710 AT=AC+"@10 L16"+D1
5720 BT=BR+"@10 L16V9R8O5F<F>F>F<F>F<V8F<F>F>F<F>F<V7F<F>F>F<F>F<V6F<F>F>F
5730 CT="O2V7F8.F8>>V9FV7<F8.>E-8.F<F>>DV9D8.C8L16 @06 V14O5FA-R16B-2.A-B-8>CR8.
R8<FA-8B-
5740 DT="O4V9R8.R8CR8.V7<B-8.>CR16B-V9B-8.A-8 @06 V12O5FA-R16B-2.A-B-8>CR8.R8<FA
-8B-
5750 ET="O3V9R8.R8A-R8.V7G8.A-R16>FV9F8.F8V7>C16<B-16 @06 L16V10O5FA-R16B-2.A-B-
8>CR8.R8<FA-
5760 FT=FA+"B-.A.A-.G.G-.G.A-.A.
5770 GT="Y22,30H!B8.H!B8.Y22,180H!BM8Y22,30B16H!8B16H!8.H!B8.Y22,180H!BM8Y22,30B
16Y22,180H!BM8Y22,30CB4H!B8.Y22,180H!BM8.H!8.Y22,30H!B8.H!B8.Y22,180H!BM8Y22,30B
16H!8.
5780 HT$=HD+"R4."+H1
5790 IT="R4.C.R4.C8.C8M9C.M12V0C16V13C.R4.C.
5800 JT="V7R1R4L16O4FA-R16B-2.A-B-8>CR8.R8<FA-8B-
5810 '
5820 AU=D2+"@14"+CO
5830 BU="<F>FO5V5F<F>F>F<F>F<V6F<F>F>F<F>F<V7F<F>F>F<F>F<V8F<F>F>F@ 14"+DO
5840 CU$="B8B-B8B-B8B-A-8FB-8A-R8.R8E-R8F&F2.
5850 DU$="B8B-B8B-B8B-A-8FB-8A-R8.R8E-R8F&F2. @14 O3V7A-R16>FV9F8.F8.V7E-8.
5860 EU$="A-B-B8B-B8B-B8B-A-8FB-8A-R8.R8E-R8F&F2.
5870 FU="B-.A.A-.G.A-.A.B-.E-F4F4.FF.>F16<F.FE-4
5880 GU=G1+GA
5890 HU=H1+H9
5900 IU=I1+I1
5910 '
5920 AV=CO+"@10 L16"+D1
5930 BV=DO+"@10 L16V9R8O5F<F>F>F<F>F<V8F<F>F>F<F>F<V7F<F>F>F<F>F<V6F<F>F>F
5940 CV="R2.R2FA-R16B-2.A-B-8>C
5950 DV="O3V9R8.R8A-R8.V7G8.A-R16>FV9F8.F8 @06 V12O5FA-R16B-2.A-B-8>C
5960 EV="R1R4..V10O5FA-R16B-2.A-B-8>C
5970 FV$="F.F4.FF.>F16<F.FE-4B-.A.A-.G.G-.G.A-.A.
5980 GV=GC+"R16"+G1
5990 HV=H9+H1
6000 '
6010 AW="R1R4R16 @02 V14O5B-8>D-1&D-4.D-1. @06 V10O7E-8.
6020 BW="<F>FR1R8. @02 V14O5G8A-1&A-4.B-1. @06 V12O7D-8.
6030 CW="R8D-D8FD8D-C8<B-A-8F>C8<B-R8.>E-8F1&F1...O7F8.
6040 DW="R8D-D8FD8D-C8<B-A-8F>C8<B-R8.O5 @02 V14E-8F1&F4.G-1. @06 V12O6B-8.
6050 EW="R4D-D8FD8D-C8<B-A-8F>C8<B-R8.>E-8F1&F1..V12O6F8.
6060 FW="B-R16R1R8E-D-4.>D-16&D-2.<D-8.G-2.>G-2.
6070 GW="Y22,30H!B8.H!8.H!8.H!8B16H!B8B16H!B8Y22,180BM16H!8.H!BM8Y22,30CB4@A10C!
8B16Y22,180C!BM8.C!8Y22,30B16C!8B16C!8.Y22,180C!BM8.Y22,30C!B8.C!8B16Y22,18
0C!M8.C!8Y22,30B16@A08H!B8.H!8.Y22,180H!M16M16M16H!M16M16M16
6080 HW="R2R8.O3A16F8D4R1RADD<A4>R2...AAADDD8.
6090 IW="R1R16CC8M9C.M12V0C16V13C.R4.C.R4.C.R4.C16C16C16C16C16C16
6100 JW="R8D-D8FD8D-C8<B-A-8F>C8<B-R8.>E-8F1&F1...O6F8.
7000 '
7010 '
7020 '     P     L     A     Y
7030 '
7040 '
7050 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,E0,G0,H0,I0,J0
7060 PLAY#2,A1,A1,C1,D1,F1,F1,G1,H1,I1
7070 PLAY#2,A2,A2,C2,D2,F1,F1,G1,H1,I1
7080 PLAY#2,A1,A1,C3,D1,F1,F1,G1,H1,I1
7090 PLAY#2,A4,A4,C4,D2,F1,F1,G4,H4,I4
7100 PLAY#2,A1,B5,C5,D1,E5,F1,G1,H1,I1
7110 PLAY#2,A2,B6,C6,D2,B6,F1,G1,H1,I1
7120 PLAY#2,A1,B7,C7,D1,B7,F1,G1,H1,I1
7130 PLAY#2,A4,B8,C8,D2,E8,F1,G8,H4,I8
7140 PLAY#2,A9,B9,C9,D9,C9,F9,G9,H9,I9,J9
7150 PLAY#2,AA,AA,CA,DA,CA,FA,GA,H9,I1,CA
7160 PLAY#2,A9,A9,C9,DB,C9,F9,GA,H9,I1,J9
7170 PLAY#2,AC,AC,CC,DC,CC,FA,GC,H9,I1,CC
7180 PLAY#2,A9,E9,C9,D9,C9,F9,G9,H9,I9,J9
7190 PLAY#2,AA,EA,CA,DA,CA,FA,GA,H9,I1,CA
7200 PLAY#2,A9,E9,C9,DB,C9,F9,GA,H9,I1,J9
7210 PLAY#2,AD,EC,CC,DD,CC,FD,GD,HD,ID,CC
7220 PLAY#2,AE,BE,CE,DE,EE,FE,GE,HE,IE
7230 IF O=1 THEN 7270 ELSE 7240
7240 PLAY#2,AG,BG,CG,DG,EG,FG,GG,H9,IG
7250 PLAY#2,A9,B9,C9,D9,C9,F9,G9,H9,I9,J9
7260 O=1:GOTO 7150
7270 PLAY#2,AH,BH,CH,DH,EH,FH,GH,HH,IH,JH
7280 PLAY#2,AI,BI,CI,DI,EI,FI,GI,HI,II,JI
7290 PLAY#2,AJ,BJ,CJ,DJ,EJ,FJ,GJ,HJ,IJ,JJ
7300 PLAY#2,AK,BK,CK,DK,EK,FK,G1,H1,I1,AK
7310 PLAY#2,AL,BL,CL,DL,EL,FL,GA,H9,I1,AL
7320 PLAY#2,AM,BM,CM,DM,EM,FL,GM,HM,I8,AM
7330 PLAY#2,A9,BO,CO,DO,EO,F9,G9,H9,I9
7340 PLAY#2,AA,BP,CO,DO,EO,FA,GA,H9,I1
7350 PLAY#2,A9,BQ,CO,DO,EO,F9,GA,H9,I1
7360 PLAY#2,AC,BR,CO,DO,EO,FA,GC,H9,I1
7370 PLAY#2,A9,BS,CO,DO,EO,F9,G9,H9,I9
7380 PLAY#2,AA,BP,CO,DO,EO,FA,GA,H9,I1
7390 PLAY#2,A9,BQ,CO,DO,EO,F9,GA,H9,I1
7400 PLAY#2,AT,BT,CT,DT,ET,FT,GT,HT,IT,JT
7410 PLAY#2,AU,BU,CU,DU,EU,FU,GU,HU,IU,CU
7420 PLAY#2,AV,BV,CV,DV,EV,FV,GV,HV,IU,CV
7430 PLAY#2,AW,BW,CW,DW,EW,FW,GW,HW,IW,JW
7440 O=0:GOTO 7050
```



★影さんにライバルはいますか？（京都府中郡・奥田茂延15才）……【**影**：ライバルは数多いが，とりあえず今一番メジャーなライバルとしてはロシア共和国のエリツィン君だな。**つぐ美**：私もライバルは多いけど，とり合えず今は，クレオパトラかしら。オホホ♥】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-8801mkII SR以降(N88-BASIC V2モード)用

ナイトストライカー

～URBAN TRAIL～ ©タイトー

石丸　敬二

内　容

今となっては懐しいナイトストライカーより,「URBAN TRAIL」です。

90年5月号(だったと思いますが)に掲載されていた,サウンドボードII版のほうではなくて77AV版のほうを移植したものです(作者のかたには,申し訳ないのですが名前を忘れました。どうもすみません)。

使用方法

打ち込んでRUN,これだけです。

これはアレンジ・バージョンのアレンジもどきなので,「原曲とちがうぞ」とあまり追及しないことをお勧めします。

プログラムについて

TONE CHANGERを使用しています。音色等,77AV版とは多少異なります。

それから,Yコマンドでポルタメントに挑戦してみたのですが,どうもうまく鳴ってくれません。そのパートだけだと問題はないのですが,全パート演奏させるとボイコットされてしまいます。

「TONE CHANGER上だから」なんてことはないと思いますし,やはりYコマンドの使いかたがまずいのでしょうか。

提　案

古代先生もベーマガに復帰されましたし,この際,古代先生に永田先生,GORRY先生や荒木先生,その他先生諸氏一同で"ベーマガ・バンド"を結成してみてはいかがですか。

古代先生の単独ライブも実現して欲しいものですが,ベーマガ・バンドのライブも興味深いところです。CDやビデオなんかでだすのもいいですね。

ベーマガ・バンド。ウケると思いますよ。

最近の哀愁

今さらながら,現在長年の夢"サウンドボードII"を捜しています。悲しいことに,お店の人たちの返事は「ありませんよ」の一辺倒で,メーカーさんにもないとのことなのです。

考えてみれば,発売から3年になるんですよね。長年の夢は永遠の夢になってしまうのでしょうか。

私　事

今治西高物理部関係者の皆さん,お元気ですか?(なんて書いてもボツれば意味なし)

- **参考にしたもの**
  - ベーマガ90年5月号他数冊
  - FM音源音色ライブラリーVol.2
  - 三上さんというかたの助言



GORRY先生より一言

またも以前の投稿ストックからです。最近どうも投稿にパワーが感じられません。がんばってください…とは言っても,今のゲーム・ミュージックはもうパソコンのレベルでは立ちうちできなくなってきているのでつらいといえばつらいですね。

チャンネル数が足りない分をアレンジでカバーしてありますが,メロディの音色にもっとメリハリがほしいところです。

ナイトストライカー ～URBAN TRAIL～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '******************************
20 '*                            *
30 '*  URBAN TRAIL from NIGHT STRIKER  *
40 '*        Composed by ZUNTATA(TAITO)  *
50 '*  from 77AV to 88SR and Arranged by K.Ishimaru *
60 '*                  1991/03/07(THU)  *
70 '*                            *
80 '******************************
90 '
100 KEY 5,"run"+CHR$(13)
110 NEW CMD:CMD UNLINK:NEW CMD:CLEAR ,&HDDFF
120 DEFINT A-Z:DIM A%(4,9),OP(4):NO.MAX=13:OP(1)=1:OP(2)=3:OP(3)=2:OP(4)=4
130 AD=&HE000
140 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15
150 READ A$
160 D=VAL("&H"+A$)
170 POKE AD,D:AD=AD+1
180 C!=(C!*256)+D:C!=C!-INT(C!/3179)*3179
190 NEXT
200 READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>C! THEN PRINT "DATA ERROR!",CHR$(7):STOP
```


★影さんが,まともになってきたような…。昔は悪魔のような人だったのに,ねえつぐ美さん!(京都府宇治市・メタルナイト14才)
…【影:生きとし生ける者はこれすなわちすべて幻よ。かんじーざいぼーさーぎょうじんはにゃーはーらーみーたじー…。】

```
210 NEXT:POKE &HE13C,&HC3:POKE &HE13D,0:POKE &HE13E,&HE0:POKE &HE003,NO.MAX
220 D=(&H76C1+NO.MAX*&H25):POKE &HE00E,D AND 255:POKE &HE00F,D ¥ 256
230 DATA E1,7B,D6,0D,38,0C,5F,01,25,00,CD,9E,6B,21,A2,78,360
240 DATA 19,C9,01,25,00,CD,9E,6B,21,00,DE,19,C9,00,00,00,A72
250 GOTO 1000
260 ' Voice Set -----
500 *VOICE.SET
510 IF NO>NO.MAX-1 OR NO<0 THEN PRINT "VOICE NO. ERROR!":STOP
520 AD=&HDE00+&H25*NO
530 POKE AD    ,A%(0,0)
540 FOR J=1 TO 4:I=OP(J)
550 AD=AD+1
560 POKE AD    ,(A%(I,8) AND 7)*16+A%(I,7)
570 POKE AD+4  ,A%(I,5)
580 POKE AD+8  ,A%(I,6)*64+A%(I,0)
590 POKE AD+12,A%(I,1)
600 POKE AD+16,A%(I,2)
610 POKE AD+20,A%(I,4)*16+A%(I,3)
620 POKE AD+24,A%(I,9)
630 NEXT
640 AD=AD+25
650 POKE AD    ,A%(0,1)*16
660 POKE AD+1  ,A%(0,2)
670 POKE AD+2  ,A%(0,3)
680 POKE AD+3  ,A%(0,4) AND 255
690 POKE AD+4  ,A%(0,4) ¥ 255
700 POKE AD+5  ,A%(0,5) AND 255
710 POKE AD+6  ,A%(0,6) AND 255
720 POKE AD+7  ,A%(0,7)
730 RETURN
740 ' ------
1000 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1010 '     af  om  wf  sy speed pmd amd pms
1020 DATA 60, 15,  2,  1,  508,-80,  0, 10,0,0
1030 '     ar  dr  sr  rr  sl  ol  ks  ml  dt ams        ----- Bass Drum
1040 DATA 31, 12,  0, 11,  1,  5,  0, 15,  0,  0
1050 DATA 31, 20, 14, 14,  6, 15,  0,  1,  0,  0
1060 DATA 31, 20, 31, 11,  1, 26,  0,  5,  0,  0
1070 DATA 31,  4,  9, 14,  6, 10,  0,  1,  0,  0
1080 NO=1:GOSUB *VOICE.SET
1090 '
1100 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1110 '     af  om  wf  sy speed pmd amd pms
1120 DATA 60, 15,  0,  1,  470,-100, 0, 10,0,0
1130 '     ar  dr  sr  rr  sl  ol  ks  ml  dt ams        ----- Snare Drum
1140 DATA 31,  0,  0, 11,  0,  0,  0, 15,  0,  0
1150 DATA 31, 15, 14, 14,  6,  0,  0,  2,  0,  0
1160 DATA 31, 19, 31, 11,  1,  0,  0,  5,  0,  0
1170 DATA 31,  0,  9, 14,  6,  0,  0,  1,  0,  0
1180 NO=2:GOSUB *VOICE.SET
1190 '
1200 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1210 '     af  om  wf  sy speed pmd amd pms
1220 DATA 44, 15,  2,  1, 5800, 55, 30,  3,0,0
1230 '     ar  dr  sr  rr  sl  ol  ks  ml  dt ams        ----- Human Voice
1240 DATA 31,  6,  2,  2,  2, 38,  0,  4, -1,  1
1250 DATA 15,  5,  3,  9,  3,  0,  0,  2, -1,  1
1260 DATA 31,  6,  2,  2,  2, 30,  0,  4,  3,  1
1270 DATA 19,  5,  3,  9,  3,  0,  0,  2,  3,  1
1280 NO=3:GOSUB *VOICE.SET
1290 '
1300 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1310 '     af  om  wf  sy speed pmd amd pms
1320 DATA 56, 15,  0,  0,    0,  0,  0,  0,0,0
1330 '     ar  dr  sr  rr  sl  ol  ks  ml  dt ams        ----- Power Brass
1340 DATA 16, 14,  0,  3,  3, 25,  0,  3,  0,  0
1350 DATA 20,  0,  0,  3,  3, 26,  0,  1, -3,  0
1360 DATA 27,  0,  0,  3,  3, 26,  0,  1, -3,  0
1370 DATA 27,  0,  0,  9,  3,  0,  0,  1, -3,  0
1380 NO=4:GOSUB *VOICE.SET
1390 '
1400 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1410 '     af  om  wf  sy speed pmd amd pms
1420 DATA 62, 15,  0,  1, 1500,-120, 0, 10,0,0
1430 '     ar  dr  sr  rr  sl  ol  ks  ml  dt ams        ----- Tom Tom
1440 DATA 31,  0,  0, 14,  0,  0,  0, 15,  0,  0
1450 DATA 31, 20, 15, 13,  4,  0,  0,  1,  0,  0
1460 DATA 31, 13,  8, 15,  4,  0,  0,  1,  0,  0
1470 DATA 31, 11,  5, 15,  5,  0,  0,  1,  0,  0
1480 NO=5:GOSUB *VOICE.SET
1490 '
1500 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1510 '     af  om  wf  sy speed pmd amd pms
1520 DATA 52, 15,  0,  0,    0,  0,  0,  0,0,0
1530 '     ar  dr  sr  rr  sl  ol  ks  ml  dt ams        ----- Synthe 1
1540 DATA 31,  4,  2,  2,  7, 23,  0,  4,  3,  0
1550 DATA 21,  6,  5,  5,  9,  0,  0,  4,  3,  0
1560 DATA 31,  4,  2,  2,  7, 24,  0,  4, -1,  0
1570 DATA 31,  6,  5,  5,  9,  0,  0,  4, -1,  0
1580 NO=6:GOSUB *VOICE.SET
1590 '
1600 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1610 '     af  om  wf  sy speed pmd amd pms
1620 DATA 61, 15,  0,  0,    0,  0,  0,  0,0,0
1630 '     ar  dr  sr  rr  sl  ol  ks  ml  dt ams        ----- Bass
1640 DATA 31, 17, 12,  6, 14, 25,  1,  1,  0,  0
1650 DATA 28,  9,  5,  7, 10,  0,  0,  1,  0,  0
1660 DATA 20, 11,  5,  7, 10,  0,  0,  0,  0,  0
1670 DATA 20, 14,  5,  7, 10,  0,  0,  1,  0,  0
1680 NO=7:GOSUB *VOICE.SET
1690 '
1700 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1710 '     af  om  wf  sy speed pmd amd pms
1720 DATA 61, 15,  0,  0,    0,  0,  0,  0,0,0
1730 '     ar  dr  sr  rr  sl  ol  ks  ml  dt ams        ----- Clap
1740 DATA 31, 12,  0,  0,  1,  3,  0,  2,  0,  0
1750 DATA 20, 16, 17, 15,  2,  8,  0,  5, -3,  0
1760 DATA 31, 15, 17, 15,  1,  8,  0,  5,  3,  0
1770 DATA 31, 16, 22, 15, 13,  0,  0,  5,  0,  0
1780 NO=8:GOSUB *VOICE.SET
1790 '
1800 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1810 '     af  om  wf  sy speed pmd amd pms
1820 DATA 56, 15,  2,  1,    5, 15, 10,  1,0,0
1830 '     ar  dr  sr  rr  sl  ol  ks  ml  dt ams        ----- Synthe 2
1840 DATA 25,  1,  4,  9,  9, 38,  1,  4,  0,  2
1850 DATA 25,  1,  4,  9,  0, 11,  2,  4, -1,  2
1860 DATA 17,  1,  4,  9,  0, 35,  1,  4,  0,  2
1870 DATA 25,  1,  1,  9,  1,  0,  0,  4, -1,  2
1880 NO=9:GOSUB *VOICE.SET
1890 '
1900 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1910 '     af  om  wf  sy speed pmd amd pms
1920 DATA 60, 15,  0,  0,    0,  0,  0,  0,0,0
1930 '     ar  dr  sr  rr  sl  ol  ks  ml  dt ams        ----- Hi Hat
1940 DATA 31,  0,  0, 15, 15,  0,  0, 15, -2,  0
1950 DATA 31, 15, 10, 12,  2,  0,  0, 15,  2,  0
1960 DATA 28,  0,  0, 15, 15,  0,  0, 15,  2,  0
1970 DATA 28, 19, 12, 12,  3,  0,  0, 15,  2,  0
1980 NO=10:GOSUB *VOICE.SET
1990 '
2000 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
2010 '     af  om  wf  sy speed pmd amd pms
2020 DATA 56, 15,  0,  0,    0,  0,  0,  0,0,0
2030 '     ar  dr  sr  rr  sl  ol  ks  ml  dt ams        ----- Synthe 3
2040 DATA 25,  1,  4,  7,  9, 38,  1,  4,  0,  0
2050 DATA 25,  1,  4,  7,  0, 11,  2,  4, -1,  0
2060 DATA 17,  1,  4,  7,  0, 35,  1,  4,  0,  0
2070 DATA 25,  1,  1,  7,  1,  0,  0,  4, -1,  0
2080 NO=11:GOSUB *VOICE.SET
2090 '
2100 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
2110 '     af  om  wf  sy speed pmd amd pms
2120 DATA 60, 15,  2,  1,  508,-80,  0, 10,0,0
```


★ベーマガをはじめて買いました。よく考えるとベーマガの初購買は人生に一度しかないんだな。平成3年5月9日。紙に書いとこ。
(徳島県阿南市・**岸野毅日人14才**)……【**影**：つぎはベーマガ10購買記念で，そのつぎはベーマガ20購買記念か……どっちも重要な日だな。】

```
2130 '    ar  dr  sr  rr  sl  ol  ks  ml  dt  ams      ----- Bass Drum Heavy
2140 DATA 31, 22, 31, 11,  1, 26,  0,  8,  0,  0
2150 DATA 31,  8,  9, 14,  6, 10,  0,  1,  0,  0
2160 DATA 31, 20, 31, 11,  1, 10,  0,  2,  0,  0
2170 DATA 31,  8,  9, 14,  6, 10,  0,  1,  0,  0
2180 NO=12:GOSUB *VOICE.SET
2190 '
3000 X$="aa>b4<aa>b4<aa>b4<":X2$="gg>a4<gg>a4<gg>a4<"
3010 X3$="ff>f4<ff>f4<ff>f4<ff>f4<":X4$="@1c@2c@1r4c4@2c"
3020 X5$="@1c@2c@1r4c4@2c8c4.":X6$="b1.r>c8d8l2egd<b>":XM$="regd<bg"
3030 X7$="@1c@2c@1c4c4@2c":X8$="@1c@2c@1c@2c"
3040 XA$="l16c<bagfedc>l4":XA2$="l16c<afd>l4"
3050 X9$="a2v11av13>c1v11cv13d2v11dv13g1v11g4v13c2v11c<v13b1v11b>"
3060 XB$="r8r8>c<bgedef"
3070 XC$="f8f8>fc<b2a":XD$="@1c2l4@5"+XA2$+"@2c@1c2@5"+XA2$:XF$=">c<bgedef"
3080 XE$="@1cc@2c.@1c8r8c.@2c.@1c8":XG$="r2v15ev13ev15dv13dv15"
3090 XH$="r2v12ev11ev12dv11dv12":XI$=XM$+"&ga&a1&a1>":XJ$="cc>c4<cc>c<g"
3100 XK$="r8@1c.@2c8@1cc8r8cc8@2c2":XL$=XE$+XK$:XU$="b-b->b-b-<"
3110 XN$=XM$+"ab>c2.a&a1":XO$="<aa>a4<aa>ae":XP$="<ff>f4<ff>f"
3120 XQ$="gg>g4<gg>g<g":XR$="o"+XO$+"<bb>b4<bb>bg"+XJ$+XJ$
3130 XS$="v14a2.v13av14b2.v13bv14>c1&c1":XT$="a-a->a-a-<"
3140 XV$="cc>cc<":XW$=XV$+XV$:XX$="c<a-b->e-g":XY$="c<ga->ce-c"
3150 XZ$="@2c2@1cc@2c2":YY$="l8aabb>dd"
3160 ' 0
3170 A0$="@4@v118o6l4"
3180 B0$="@7@v120o3l8"
3190 C0$="@1@v127o4l2"
3200 D0$="v15o5l8"
3210 E0$="v15o4l8"
3220 F0$="v14o5l8"
3230 ' 1
3240 A1$="r8r8e2.<@v115@6e1<a8>c8<"+X6$+"c.a1&a4<"
3250 B1$="aa"+X$+X$+X2$+X3$:C1$="c8c8"+X4$+X4$+X4$+X5$
3260 D1$="rrv13o3l4"+X9$+"v13f2v11fv13a1v11a4"
3270 E1$="rrv13o3l4rv12a2v10av12>c1v10cv12d2v10dv12g1v10g4
3280 E1$=E1$+"v12c2v10c<v12b1v10b>v12f2v10fv12a1"
3290 F1$="rr<l2v15ev14ev13ev12el1rrrrrr"
3300 ' 2
3310 A2$="e4l44ff+gg+aa+b>cc+dd+e1<l6ab>c<l4"+X6$
3320 A2$=A2$+"c1r4@3v10<a2a4"
3330 B2$=X$+X$+X2$+"l4"+XC$+"ga":C2$=X7$+X8$+X8$+XD$+"@8c"
3340 D2$="<"+X9$+"v14f1&f1&":E2$="v10a<v12a2v10av12>c1>r1.rv14c8d8l2egd<b>"
3350 E2$=E2$+"o6s0m8000l12cc<bl8gf1.r"
3360 F2$="o5s0m4000l2r1r1rl6ab>cl2d4.g8g<<v13av12av13bv12b<v14c1r4a."
3370 ' 3
3380 A3$="v14l4@3"+XB$+XB$+"&fg&g1."
3390 B3$=XC$+"l8ffggggl4>gdc2<ba8a8bg8g8>gd<g2"+YY$
3400 C3$=XD$+"@8c8c8"+XD$+"@8c"
3410 C3$=C3$+"@1c2@5"+XA2$+"@2cl8@1cc@8cc@1cc@8ccl4"
3420 D3$="l4v12f4<"+XF$+"r"+XF$+"rv13b1.v14b"
3430 E3$="o7l4"+XG$+"gv13g"+XG$+"v13bv10br1r1"
3440 F3$="o3l4r"+XH$+"gv11g"+XH$+"b1&b1v11b"
3450 ' 4
3460 A4$=XN$+"rcafedc<bb8>c8d&d1.":C4$=XL$+XL$
3470 B4$=XO$+"<gg>g4<gg>gd"+XP$+"c"+XP$+"<fg-g->g-4<g-g->g-d-<"+XQ$+XQ$
3480 D4$="ol2a.v13a4v14g.v13g4v14a1v13av14b4v13b4>v14c.v13c4v14d.v13d4<v14b1&b1
3490 ' 5
3500 A5$="@4l8v14bbv10b2v14bb>c<bv10bv14b>v10b4v14dd<l4@v115@6"+XI$
3510 E5$="s0m800l8ffr2ffffrfr4bbv14l4"+XI$:D5$="l4>v15d2.v13dv15g2.v13g<"+XS$
3520 B5$=XQ$+"gg"+YY$+XR$:C5$="@1cc8c8@2c@1c8c8c.l8c@2ccccl4"+XL$
3530 F5$="s0m800l8<bbr2bbbbrbr4>ff<r2v13a4.v11a>v13e4.v11ev13g4.v11gv13a1&a1
3540 ' 6
3550 A6$=XN$+"rcafe8d8<ab>cd1&d1":D6$=D4$+">g1&g1"
3560 B6$=B4$+"gg>g4<gg>g<gggaab>>dc<b":C6$=C4$+"@1cc@2c@v123@12l8ccggeecccc"
3570 E6$=A6$+"c1<b1":A6$=A6$+">v13@4c1<b1"
3580 F6$="<r2v13a4.v11a>v13c4.v11cv13g4.v11gv13a1v11a4v10a4v13g4.v11g"
3590 F6$=F6$+"v13c2.v11c4v13d4.v11dv13e4.v11ev13d4.v11dr1."
3600 F6$=F6$+"l4v14c2.v11c<v14b2.v11b"
3610 ' 7
3620 A7$="ol4@v125@9c1.<b-2>c1<b->c2<b->c2.d2.e2&e1&e1
3630 D7$="o7l4"+XX$+"ca-b-"+XX$+"e-b->c<"+XY$+"ge-"+XY$+">c<"
3640 '
3650 X$="@1c2@5"+XA$:X2$=XT$+XT$+XT$+XT$+XU$+XU$+XU$+XU$
3660 X3$=XW$+XV$+"b-b-gg":X6$="@1c2"+XZ$:XM$="a-<a-b->e-fc"
3670 X9$="<b-2>c2.<b-2a-gfe8d8e2f8e8f2g8f8g2"
3680 XC$="v15cv14cv15cv14cv15cv14cv15":Y$=XC$+"<b-2>c1<b->c2<b->"
3690 Y2$=XV$+"cc>c<b-":Y3$="cc>c<g":Y3$=Y3$+Y3$+Y3$
3700 Y4$="@1c2@2c@1cc2":Y5$=Y4$+"@2c2":Y7$="o6f1.re8e1r8r1r1r2g"
3710 Y6$="f2.e-2dc<b-a-gfe-de-f":Y8$="b->b-<b->b-<":Y8$=Y8$+Y8$
3720 Y9$="d-4>d-d-<":Y9$=Y9$+Y9$+Y9$:YA$="reba>cr<g"
3730 YB$="ee>ee<ee>e<b":YC$=YB$+YB$+YB$+YB$+YB$
3740 YD$="@2c@1cc2@2c@1c&":YE$="cc8c8"+YD$:YD$="c2"+YD$
3750 '
3760 B7$="<"+X2$+">"+XW$+XW$+X3$
3770 C7$="@v127l4@10c2"+XZ$+X6$+X$+"@1cc8c8@2c8c."+X$+"r@1c8c8@2c8c8c"
3780 E7$=Y$+"c2.d2.v15ev14e"
3790 E7$=E7$+"v15ev14ev15ev14ev15ev13e"
3800 F7$="r4v12"+D7$:D7$="s0m2000"+D7$+"g"
3810 ' 8
3820 A8$="c1."+X9$+"o6@4cdc<@v125@9dc2.
3830 B8$="<"+X2$+">"+XW$+XV$+"b-b-gb-"+X3$
3840 C8$=X6$+X6$+X6$+Y4$+"@2c8c."
3850 D8$=XM$+"gb-"+XM$+"b->cl8o5v14ede2fef2gfg2>l4cdcv15dc2"
3860 F8$="g"+D8$:D8$=D8$+".v13"
3870 E8$=XC$+X9$+">cdcdc2v14cv15"
3880 ' 9
3890 E9$="o"+E7$:E7$="o"+E7$:C9$=X6$+X6$+X6$+"@1c2@2c@1cc2@2c8c."
3900 D9$="o5"+Y$+"o7s0m4000c2.d2.v14e1":F9$="v13c4o5"+Y$+"o7c2.d2.eo5e1&e1"
3910 D9$=D9$+"v13ev12ev11ev10ev9ev8e"
3920 ' A
3930 AA$=Y6$+"gf1&f1@11g1.&g1.&g2>v12@4e-2"
3940 BA$="<"+X2$+">"+XW$+XW$+Y2$+Y2$+Y3$+"cgfe-"
3950 CA$=Y5$+Y5$+Y4$+"@8c2"+Y4$+"@8cc@1c2@8c@1c@8ccr2"
3960 EA$="l4ov15"+Y6$+"g>c1.cv13cv15c1&c1c1cv13cv15>c2"
3970 FA$="l4o5v14"+Y6$+"grv13"+Y7$:DA$="l4o5v13r"+Y6$+"s0m8000"+Y7$+"r"
3980 ' B
3990 AB$="l2d1facleg<b-1>dfa-1fl4d-d&d1.re&"
4000 BB$="l4d>d<d>d<d>d8d8<d>d<<a>a<a>a<a8a8>a<a>a<"+Y8$+">d->d-<l8"+Y9$
4010 BB$=BB$+"d4>dd<dd>d<ad4>dd<dd>e<b"
4020 CB$=X6$+X6$+X6$+"@1c2@2c@1cc2@2c@1cc2@2c@1cc2@2c@1c&"
4030 EB$="l1d&dc&c<b-&b-a-.r4a4&a.r4b4&"
4040 DB$="l1a.g2>c<a>d.l4c<b-f1.ga1.r2"
4050 FB$="v13r4"+DB$:DB$="s0m8000"+DB$+"b"
4060 ' C
4070 AC$="l1e&e&e&el4v14@3eab>cge"
4080 AC$=AC$+"d<aeba>d<"
4090 AC$=AC$+"bg2"
4100 DC$="o5"+YA$+"b"+YA$+">d<"+YA$+"br2a>d<bg2"
4110 BC$=YC$+YB$+"ee>ee<bbgg":FC$="b"+DC$:DC$=DC$+"r4"
4120 EC$="b&bb&bl4eab>cged<aeba>d<bg2."
4130 CC$=YD$+YE$+YE$+"@1cl8ccc4cccccccc@2c4"
4140 ' D
4150 AD$="o5l4@v115@6"+XI$
4160 CD$="l4"+XL$
4170 DD$="o4l4v13"+XS$
4180 ED$="o4l4v14"+XI$
4190 FD$="o5l4v13"+XI$
4200 '
4210 Z$="y38,228"
4220 T$="t176q"
4230 '
10000 CMD PLAY Z$
10010 CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
10020 '
10030 CMD PLAY A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$
10040 CMD PLAY A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$:CMD PLAY A2$,B2$,C2$,D2$,E2$,F2$
10050 CMD PLAY A3$,B3$,C3$,D3$,E3$,F3$
10060 CMD PLAY AD$,XR$,CD$,DD$,ED$,FD$:CMD PLAY A4$,B4$,C4$,D4$,A4$,A4$
10070 CMD PLAY A5$,B5$,C5$,D5$,E5$,F5$:CMD PLAY A6$,B6$,C6$,D6$,E6$,F6$
10080 CMD PLAY A7$,B7$,C7$,D7$,E7$,F7$:CMD PLAY A8$,B8$,C8$,D8$,E8$,F8$
10090 CMD PLAY A7$,B7$,C8$,D9$,E9$,F9$:CMD PLAY AA$,BA$,CA$,DA$,EA$,FA$
10100 CMD PLAY AB$,BB$,CB$,DB$,EB$,FB$:CMD PLAY AC$,BC$,CC$,DC$,EC$,FC$
10110 '
10120 GOTO 10060
```

★影様，私のパソコンを20万円で買ってちょうだいな。(大阪府・**松田隆弘15才**)……【**影**：20万円というと昨年の国家予算と同じ…。**編**：んなわきゃないでしょう，国家予算といえば50万円はありますよ。**つぐ美**：なるほどそのへんがだとうね。うん。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))+サウンドボード用

悪魔城伝説(あくまじょうでんせつ)

～Flash Back～ ©コナミ

VVVF

内容

ファミコンの「悪魔城伝説」より，エンディング名場面集のときに流れる「Flash Back」を作ってみました。

原曲は，VRC6搭載とかいって従来のものより豪華になっています。でもやっぱり，ファミコンの音だなという感じがします。

プログラム

そんなに長くないので楽に打ち込めると思います。音符が抜けたり，長さをまちがえると最後までずれるので注意してください。

チャンネルの割り振りはつぎのようになっています。

ドラムの音量は，音色設定で制御しています。98はPSGに矩形波のLFOをかけると，FM音源のLFOがかからなくなってしまいます。でもきれいな音が得られるので矩形波を使用しています。

改造のアドバイス

楽譜は完璧ではないと思うので，原曲とちがうところがあったら直してみてください。音色は自分ではけっこう気にいっていますが気にいらないかたは改良してください。

苦労した点

音採りはできないけど楽譜があったし，音色は内蔵音色を改造したり，別の曲で開発したものを使ったりしたのでそんなに苦労していません。

《第1表》チャンネルの割り振り

ch1	メイン
ch2	メインのエコーとベース
ch3	ベースとドラム
ch4	サブ・メロディー
ch5	サブ・メロディー
ch6	メインとその他

その他

外部オーディオ機器に接続して聞いてください。内蔵スピーカーは貧弱だし音割れします。

・**参考にしたもの**：キングレコードの悪魔城ドラキュラシリーズ楽譜集，原曲

亜由美先生より一言

じつは私，個人的にこの曲けっこう好きなんです。はじめて聴いたのは投稿作品だったんですけれど，聴いててすごく元気のでる，いい曲ですよね。

この曲も，ディレイのかけかたとか，ドラムの音色とか，とってもいいんですけど，できればバックのPSGをもっと強調したら，もっとさわやかな感じにしあがったと思います。

悪魔城伝説～Flash Back～のミュージック・プログラムリスト

```
10 '                    save "FLASH.M"
20 '
30 '          FC  悪魔城伝説  ENDING MUSICⅡ
40 '                  「Flash Back」
50 '
60 '               (C)KONAMI   PROGRAM by VVVF
70 CLEAR,&H7000:DEFINT A-Z:PLAY ALLOC 1600,1600,1600,1600,1600,1600
80  DIM A(4,9):FOR I=0TO 4:FOR J=0TO 9:READ A(I,J):NEXT J,I:VOICE 0,A
90  DIM B(4,9):FOR I=0TO 4:FOR J=0TO 9:READ B(I,J):NEXT J,I:VOICE 1,B
100 DIM C(4,9):FOR I=0TO 4:FOR J=0TO 9:READ C(I,J):NEXT J,I:VOICE 2,C
110 DIM D(4,9):FOR I=0TO 4:FOR J=0TO 9:READ D(I,J):NEXT J,I:VOICE 3,D
120 DIM E(4,9):FOR I=0TO 4:FOR J=0TO 9:READ E(I,J):NEXT J,I:VOICE 4,E
130 DIM F(4,9):FOR I=0TO 4:FOR J=0TO 9:READ F(I,J):NEXT J,I:VOICE 5,F
140 '           0,  ﾒｲﾝ
150 DATA 58,15,0,0,0,0,0,0,0,0
160 DATA 0,19,28,15,14, 95,0,12, 0,0
170 DATA 0,26,28,10,13, 75,0,15, 1,0
180 DATA 0,19,28,15,15, 97,0, 1, 0,0
190 DATA 0,26,28,10,13,127,0, 3,-1,0
200 '           1,  ﾍﾞｰｽ
210 DATA 60,15,0,0,0,0,0,0,0,0
220 DATA 0,28,0,10,0,100,0,1,-1,0
230 DATA 0,28,0, 9,0,109,0,1,-1,0
240 DATA 0,28,0,10,0,104,0,0, 3,0
250 DATA 0,31,0, 9,0,109,0,0, 3,0
260 '           2,  B.D+H.H
270 DATA 62,15,0,0,0,0,0,0,0,0
280 DATA 0, 0,31,15,13,127,0,15,0,0
```


★10月号の112ページのつぐ美さんの怒ったような言いかた，もしやつぐ美さんは影さんのことを…キラリ★（大阪府堺市・出でよ鏡蟲！15才）…【影：私は50年後の君も今とかわらず愛することを誓います!!つぐ美：♡。編：あ，ああ101回目のプロポーズね。】

```
290 DATA 0,13,17, 5,12,107,0, 9,0,0
300 DATA 0,18, 6, 0,14,109,0, 1,3,0
310 DATA 0,18, 6, 0,14,109,0, 1,7,0
320 '              3,  S.D
330 DATA 60,15,0,0,0,0,0,0,0,0
340 DATA 0, 0,21,5,15,127,0,2,1,0
350 DATA 0,12,17,5,13,113,0,0,3,0
360 DATA 0,13,14,5, 7,121,0,0,3,0
370 DATA 0,22, 0,0,14,115,0,1,1,0
380 '              4,  H.H
390 DATA 60,15,0,0,0,0,0,0,0,0
400 DATA 0, 0,31,15,13,127,0,15,3,0
410 DATA 0,13,17, 5,12,107,0, 9,3,0
420 DATA 0,13, 0, 0, 5,127,0,15,3,0
430 DATA 0, 6, 0, 0, 7,107,0,15,3,0
440 '              5,  B.D
450 DATA 62,15,0,0,0,0,0,0,0,0
460 DATA 0, 6,31,0, 0,120,0,2,0,0
470 DATA 0,13,16,0,10,109,0,1,0,0
480 DATA 0,18, 9,0,14,109,0,1,3,0
490 DATA 0,18, 9,0,14,109,0,1,7,0
500 '
510 A0$="E-2^4<B->E-G^16F16F2FG
520 A1$="A-2^4B-A-A-G16F16G2GF
530 A2$="F^16E-16E-^4E-FGB-4A-4C4F4
540 A3$="E-^2^4F16E-16D2^4 T130R4
550 A5$="A-2^4B-A-A-G16F16G2GA-
560 A6$="B-^4FEG>C<B-B-A-16G16A-2CF
570 A7$="E-^2DFE-D4D4E-4F4
580 A8$="E-1^4D4C4D4
590 A9$="F^16E-16E-1^4R2 G16F16G^2^4
600 '
610 B0$="E-B-^2^4E->C^2^4
620 B1$="<E->C-^2^4<E-B-^2B-4
630 B3$="E-^2^4F16E-16D2^4R
640 B4A$="E-R>E-E-<E-R>E-E-<E-R>E-E-<E-R>E-E-<":B4$=B4A$+B4A$
650 B6$="D-R>D-D-<D-R>D-D-<C8C8D-8E8FR>FF<FR>FF<F8F8G8A-8
660 B7$="B-RB-B-B-RB-8B-B-B-RB-RB-R<B-R>B-R<B-R>B-R<B-R>B-R<B-R>B-R
670 B8$="B-RB-B-B-RB-8B-B-B-RB-RB-RB-2^4B-4
680 B9$="E-RE-E-E-RE-E-E-RE-E-E-RE-RE-RE-E-E-RE-E-E-RE-E-E-E-E-E- Q8E-1
690 '
700 C0$="E-1E-1
710 C1$="E-1E-2^4E-D
720 C2$="C2^4R4A-2^4R4
730 C3$="B-^2^4F<B-2^4O3Q8@3L16DDDDL8Q7
740 C4A$="@2C@4C@3D@4CC@2C@3D@4C":C4$=C4A$+C4A$
750 C7A$="@2CC@3D@2CC@3DDD16D16":C7$=C4A$+C7A$
760 C8A$="@3DR2DDD":C8$=C4A$+C8A$
770 C9$="@2C@4C@3D@4C@2C@4C@3D@4C @2C@4C@3D@4C@2C@3DDD16D16 @5C
780 '
790 D0$="E-B->E-FA-GFG<E->CFGAGFG
800 D1$="<E->C-E-FA-GFA-<E-B->E-FGFE-D
810 D2$="<CG>CE-GE-C<B-A>E-GA-B-A-<A-A
820 D3$="B->E-FA->C<A-FE-<Q7B-2^4R4
830 D3A$="B->E-FA->C<A-FE-<Q7B-2^4R^16
840 D4$="L2B->E-CF4C4
850 D5$="C-E-<B->E-
860 D6$="FEC4^8^16C16F
870 D7$="Q7L16CRCCCRE-8CCCRCRE-RQ8<A-4B-4>C4D4<
880 D8$="Q7L16CRCCCRE-8CCCRCRE-R<<Q8B-2^4>B-4
890 D9$="Q7B-RB-B-B-RB-B-B-RB-B-B-RB-RO5Q8D-4F4A-4>D-4 <B-1
900 '
910 E4$="L2GB-A>C4<A4
920 E5$="A->C-<GB-
930 E6$="B-B-A-4^8^16A-16>C
940 E7$="Q7L16<A-RA-A-A-R>C8<A-A-A-RA-R>CRQ8<F4G4A-4B-4
950 E8$="Q7L16<A-RA-A-A-R>C8<A-A-A-RA-R>CR<<Q8A-2^4>A-4
960 E9$="Q7GRGGGRGGGRGGGRGRO4Q8A-4>D-4F4A-4 F1
970 '
980 F0$="R1R1
990 F5$="A-2^4B-A-A-8L16V13!GB->E-8<B->E-G2*L8<V11
1000 F6$="B-^4FEG>C<B-B-L16V13!FA->C8<A->CF2*L8<V11
1010 F6A$="B-^4FEG>C<B-B-L16>FA->V12C8<A->CF4G8A-8
1020 F8$="Q7B-RB-B-B-RB-8B-B-B-RB-RB-RQ8B-^4^8V11B-8V10B-8V9B-8V8B-^8
1030 F9$="<V11F^8E-E-2^4O4V11F4A-4>D-4F4 <GFG8^2^4
1040 '
1050 VOICE LFO 5,1,0,2,-20,0,15:VOICE LFO 6,1,0,2,20,0,15
1060 PLAY"MBT110@0@V102O5L8Q8","MB@0@V99O3L8","MB@1O3Q8L8","MBV12L8O3Q6","MBV11L
8O3Q6","MBV11L8Q8*"
1070 PLAY A0$,B0$,C0$,D0$,"R16"+D0$,A0$
1080 PLAY A1$,B1$,C1$,D1$,D1$,A1$
1090 PLAY A2$,"@V95Q8R8O5"+A2$,C2$,D2$,D2$,A2$
1100 PLAY A3$,B3$,C3$,D3$,D3A$,A3$
1110 PLAY A0$,"@1O3L16Q6"+B4$,C4$,"O4Q8V10"+D4$,"O4Q8V10"+E4$,A0$
1120 PLAY A5$,B4$,C4$,D5$,E5$,F5$
1130 PLAY A6$,B6$,C4$,D6$,E6$,F6$
1140 PLAY A7$,B7$,C7$,D7$,E7$,A7$
1150 PLAY A0$,B4$,C4$,D4$,E4$,A0$
1160 PLAY A5$,B4$,C4$,D5$,E5$,F5$
1170 PLAY A6$,B6$,C4$,D6$,E6$,F6$
1180 PLAY A7$,B7$,C7$,D7$,E7$,A7$
1190 PLAY A0$,B4$,C4$,D4$,E4$,A0$
1200 PLAY A5$,B4$,C4$,D5$,E5$,F5$
1210 PLAY A6$,B6$,C4$,D6$,E6$,F6A$
1220 PLAY A8$,B8$,C8$,D8$,E8$,F8$
1230 PLAY A9$,B9$,C9$,D9$,E9$,F9$
```

★グラディウス好きいィドラクエもパロディウスもツインビーもみんな好きいいィィ……(北海道旭川市・笹木光貴14才)……【影：僕は死にませーん。あなたが好きだから，僕は死にませーん！つぐ美：♥。編：いつまで101回目のプロポーズごっこしてんですか。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X68000版NAGDRV用（要MT-32系MIDI楽器）

ミスティ・ブルー

~I wanna close to you~

©ENIX

中野和紀

内容

エニックスのミスティ・ブルーよりI wanna close to youをNAGDRV用に作ってみましたので聴いてください。

なぜ作ったか

いつも楽譜を見て作っているのですが，どうも飽きてしまいました。そこで，じゃー耳コピーでもしようかなということで作ったのがこれです。

この曲はべつにむずかしいところはないので意外と簡単にできました。でもまちがってるところがあると思います（初心者なもんで)。

プログラムの入力方法

たくさんの人に打ち込んでもらえるように，できるだけ短くしました。もちろんエディタで入力します。

プログラム中にも書いてありますが，同じところがいっぱいありますのでどんどんコピーしてください。

最後に

今度はFM&サンプリング&MIDIを使ってもっとすごいものを作ろうと思ってます。

参考にしたもの

ミスティ・ブルーのCD

荒木先生より一言

今月来たNAGDRVの投稿の中ではこれが一番センス良かったなあ。コンサート・ホールでライブしているような，このハデな雰囲気がとてもいいですね。後ろで鳴っているコーラスっぽい音もすごくきれい。

プログラムも短く見やすくまとまっててとくに言うことないんだけど，欲を言うならギターの音が少しシャカシャカして耳についたので，改善の余地アリ。それと途中ででてくるカウベルは，もうちょっとカッコ良く凝ってみてもよかったと思うぞ。

ミスティ・ブルー～I wanna close to you～のミュージック・プログラム・リスト
（リスト中の行番号は，あくまで，見やすくするために付けたものです。実際には入力しないでください）

```
=============== blue.ms ===============
    1 : *=====================================================
    2 : *
    3 : *          I wanna close to you  (from MISTY BLUE)
    4 : *
    5 : *          Composed by YUZO KOSHIRO
    6 : *
    7 : *          programed by NAKA
    8 : *
    9 : *=====================================================
   10 :
   11 : #title            I wanna close to you  (MISTY BLUE)
   12 : #programmer       NAKA
   13 : #midi-module      MT-32
   14 : #octave-x-mode    TRUE
   15 : #volume-x-mode    TRUE
   16 : #tempo-mode       TRUE
   17 : #midi-tie-mode    TRUE
   18 :
   19 : *-----------------------------------------------------
   20 : *                                             BASS
   21 : VS 000={31, 12,  0,  8,  2, 32, 1, 0, 7, 0
   22 :         23,  9,  0,  8,  5, 23, 3, 7, 7, 2
   23 :         31,  7,  0,  7,  2, 37, 1, 0, 3, 0
   24 :         31, 10,  0,  7,  5,  0, 1, 1, 7, 0
   25 :          2,  7, 15,  0}
   26 :
   27 : *
   28 : VS 001={31,  4,  1,  1,  1, 23, 0, 2, 0, 0   GUITAR
   29 :         25,  2,  1,  9,  1, 28, 0, 3, 0, 0
   30 :         31,  4,  2,  1,  1, 26, 0, 4, 0, 0
```


★5年ぶりに買ったけど，ベーマガってつまらなくなりましたね。ゲームソフトやアーケード・ゲームが本の半分をしめてるんだもんな。ふろくのときのスーパーソフトマガジンがなつかしい。（茨城県筑波市・坂本一樹18才）……【影：なんつった？】

```
 31 :           31, 10,  2,  7,  1,  0, 0, 1, 0, 0
 32 :            2,  7, 15,  0, 40, 12,100}
 33 :
 34 : *                                               MELODY
 35 : VS 002={31,  0,  0,  0,  0, 22, 0, 2, 7, 0
 36 :           18, 10,  0,  6,  1,  0, 0, 8, 7, 0
 37 :           31,  0,  0,  0,  0, 23, 0, 4, 3, 0
 38 :           31, 10,  0,  6,  1,  0, 0, 4, 3, 0
 39 :            4,  5, 15,  0, 40, 16, 44}
 40 :
 41 : *-----------------------------------------------------------
 42 : 00 t194
 43 : 00 CH01 DV17 E:RA
 44 : 00 E:EM1 E:EL4 E:ET5 E:MT$40
 45 :
 46 : *  MELODY
 47 : 01 CHF1 MM0 D00 T00 v15 @2 p3 o4 q8
 48 : 02 CHF2 MM0 D03 T00 v13 @2 p1 o4 q8
 49 : 03 CHF3 MM0 D-3 T00 v12 @2 p2 o4 q8
 50 : 04 CHF4 MM0 D06 T00 v8  @2 p3 o4 q8
 51 :
 52 : *  BASS
 53 : 05 CHF5 MM0 D00 T00 v14 @0 p3 o3 q8
 54 : 06 CHF6 MM0 D-3 T00 v13 @0 p3 o3 q8
 55 :
 56 : *  GUITAR
 57 : 07 CHF7 MM0 D00 T00 v12 @1 p3 o3 q4
 58 : 08 CHF8 MM0 D06 T00 v14 @1 p3 o2 q4
 59 :
 60 : *  BACK
 61 : 12 CH02 MM0 T00 v110 V120 @050 p64 l8 q8 M30,70
 62 : 13 CH03 MM0 T00 v125 V120 @009 p60 l8 q8
 63 : 14 CH04 MM0 T00 v125 V120 @009 p68 l8 q8
 64 : 15 CH05 MM0 T00 v125 V100 @116 p74 l8 q8
 65 :
 66 : *  DRUM
 67 : 09 CH10 MM1 T00 v110 V127 l8 q8 P1
 68 : 10 CH10 MM1 T00 v110 V127 l8 q8 P1
 69 :
 70 : 09 E:RL36,100 E:RP36,07 E:RE36,0 MSb,"n36,"
 71 : 09 E:RL38,95  E:RP38,07 E:RE38,1 MSs,"n38,"
 72 :
 73 : 10 E:RL42,60  E:RP42,07 E:RE42,1 MSc,"n42,"
 74 : 10 E:RL49,90  E:RP49,05 E:RE49,1 MSa,"n49,"
 75 : 10 E:RL51,90  E:RP51,05 E:RE51,1 MSw,"n51,"
 76 :
 77 : 12 E:ES2,1
 78 : 13 E:ES3,1
 79 : 14 E:ES4,1
 80 :
 81 : *-- MELODY ------------------------------------------------
 82 : *    トラック01,02,03,04は先頭の一行が違うだけ。
 83 : 01 r4 l4 L o3
 84 : 01 [reeef+.g+2^8r d+d+d+e.f+2^8r eeee.c+.e8g+8a.b.ag+.f+2r8]2
 85 : 01 [b2bb <e.>b2r8 r8<c+8c+8c+8c+c+d+/ d+ c+d+]c+>ba
 86 : 01 [reeef+.g+2^8r d+d+d+e.f+2^8r eeee.c+.e8g+8a.b.ag+.f+2r8]2
 87 : 01 [b2bb <e.>b2r8 r8<c+8c+8c+8c+c+d+  d+ c+d+]
 88 : 01 [e1f+.e.>b<e1r1]4
 89 :
 90 : 02 r4r16 L l4 o3
 91 : 02 [reeef+.g+2^8r d+d+d+e.f+2^8r eeee.c+.e8g+8a.b.ag+.f+2r8]2
 92 : 02 [b2bb <e.>b2r8 r8<c+8c+8c+8c+c+d+/ d+ c+d+]c+>ba
 93 : 02 [reeef+.g+2^8r d+d+d+e.f+2^8r eeee.c+.e8g+8a.b.ag+.f+2r8]2
 94 : 02 [b2bb <e.>b2r8 r8<c+8c+8c+8c+c+d+  d+ c+d+]
 95 : 02 [e1f+.e.>b<e1r1]4
 96 :
 97 : 03 r4r8r32 L l4 o3
 98 : 03 [reeef+.g+2^8r d+d+d+e.f+2^8r eeee.c+.e8g+8a.b.ag+.f+2r8]2
 99 : 03 [b2bb <e.>b2r8 r8<c+8c+8c+8c+c+d+/ d+ c+d+]c+>ba
100 : 03 [reeef+.g+2^8r d+d+d+e.f+2^8r eeee.c+.e8g+8a.b.ag+.f+2r8]2
101 : 03 [b2bb <e.>b2r8 r8<c+8c+8c+8c+c+d+  d+ c+d+]
102 : 03 [e1f+.e.>b<e1r1]4
103 :
104 : 04 r4r4r16 L l4 o3
105 : 04 [reeef+.g+2^8r d+d+d+e.f+2^8r eeee.c+.e8g+8a.b.ag+.f+2r8]2
106 : 04 [b2bb <e.>b2r8 r8<c+8c+8c+8c+c+d+/ d+ c+d+]c+>ba
107 : 04 [reeef+.g+2^8r d+d+d+e.f+2^8r eeee.c+.e8g+8a.b.ag+.f+2r8]2
108 : 04 [b2bb <e.>b2r8 r8<c+8c+8c+8c+c+d+  d+ c+d+]
109 : 04 [e1f+.e.>b<e1r1]4
```


★88SRのワンテク：カナキーをロックしてMとOを同時に押すとシフトキーのかわりになる。ミモー。(北海道札幌市・森谷好雄13才)
……【影：ちょっとトイレへ行ってきます。編：まさか，トイレに置いてある88でためそうと…。つぐ美：トイレにあるの？編：ウソ。】

```
110 :
111 : *-- BASS ----------------------------------------------
112 : *     トラック05,06は先頭の一行が違うだけ。
113 : 05 r4 L l8 o2
114 : 05 [[e]8ee<e>e<e>eef+ [g+]8ag+g+<d+>g+g+<d+>b<[c+]16>[a]8[b]4b<b>b<b>]
115 : 05 <[e]15g+>[a]8[b]4<d+d+f+f+ [e]15g+>[a]8bbaag+g+f+f+
116 : 05 [[e]8ee<e>e<e>eef+ [g+]8ag+g+<d+>g+g+<d+>b<[c+]16>[a]8[b]4b<b>b<b>]
117 : 05 <[e]15g+>[a]8[b]4<d+d+f+f+ [e]15g+>[a]8[b]8<
118 : 05 [[e4]8 arg+&arg+&a a+ bra+&brbbb]4
119 :
120 : 06 r4r64 L l8 o2
121 : 06 [[e]8ee<e>e<e>eef+ [g+]8ag+g+<d+>g+g+<d+>b<[c+]16>[a]8[b]4b<b>b<b>]
122 : 06 <[e]15g+>[a]8[b]4<d+d+f+f+ [e]15g+>[a]8bbaag+g+f+f+
123 : 06 [[e]8ee<e>e<e>eef+ [g+]8ag+g+<d+>g+g+<d+>b<[c+]16>[a]8[b]4b<b>b<b>]
124 : 06 <[e]15g+>[a]8[b]4<d+d+f+f+ [e]15g+>[a]8[b]8<
125 : 06 [[e4]8 arg+&arg+&a a+ bra+&brbbb]4
126 :
127 : *-- GUITAR ----------------------------------------------
128 : *     トラック07,08は先頭の一行が違うだけ。
129 : 07  r4 L l8 o3
130 : 07 [[e]16[g+]16<[c+]16>[a]8[b]8]
131 : 07 <[e]16>[a]8[b]8 <[e]16>[a]8bbaag+g+f+f+
132 : 07 [[e]16[g+]16<[c+]16>[a]8[b]8]
133 : 07 <[e]16>[a]8[b]8 <[e]16>[a]8[b]7
134 : 07 <[e16e16q8e2..&e1&e1&e1q4]4r8
135 :
136 : 08  r4 L l8 o2
137 : 08 [[e]16[g+]16<[c+]16>[a]8[b]8]
138 : 08 <[e]16>[a]8[b]8 <[e]16>[a]8bbaag+g+f+f+
139 : 08 [[e]16[g+]16<[c+]16>[a]8[b]8]
140 : 08 <[e]16>[a]8[b]8 <[e]16>[a]8[b]7
141 : 08 <[e16e16q8e2..&e1&e1&e1q4]4r8
142 :
143 : *-- BACK ------------------------------------------------
144 : 12 r4 L l8 o5 v110 V74 @50
145 : 12      [e1&e2.ef+d+1e2 V68 l0 d+f+2c+g+1f+a2g+b2a<c+1>f+b1V74]
146 : 12 @24l0 [eb1&b1a<c+1>/b<d+1>] b<d+4>a<c+4>g+b4f+a4l8 @50
147 : 12 V78 [e1&e2.ef+d+1e2 V72 l0 d+f+2c+g+1f+a2g+b2a<c+1>f+b1V78]
148 : 12 @24l0 [eb1&b1a<c+1> b<d+1>]l8V72
149 : 12 l4[g+.e.bg+.e2r8 a.g+.ea.g+.f+]4
150 :
151 : *     トラック13,14は先頭の一行が違うだけ。
152 :
153 : 13 r4 L l8 o5 v110 V78
154 : 13 [r1]8 r1r4r4r4 erd+1r2erd+rc+1&c+2r2 l4c+.d+.c+>b4.a2l8r<
155 : 13 V90l8 [[eg+bg+<e>g+bg+] [eaaa]/[f+bbb]]r1
156 : 13 [r1]8 r1r4r4r4 erd+1r2erd+rc+1&c+2r2 l4c+.d+.c+>b4.a2l8r<
157 : 13 V90l8 [[eg+bg+<e>g+bg+] [eaaa] [f+bbb]]
158 : 13 V86 l4[e1&e1 a.g+.ea.g+.f+]4
159 :
160 : 14 r4 L l8 o4 v110 V78
161 : 14 [r1]8 r1r4r4r4 erd+1r2erd+rc+1&c+2r2 l4c+.d+.c+>b4.a2l8r<
162 : 14 V90l8 [[eg+bg+<e>g+bg+] [eaaa]/[f+bbb]]r1
163 : 14 [r1]8 r1r4r4r4 erd+1r2erd+rc+1&c+2r2 l4c+.d+.c+>b4.a2l8r<
164 : 14 V90l8 [[eg+bg+<e>g+bg+] [eaaa] [f+bbb]]
165 : 14 V86 l4[e1&e1 a.g+.ea.g+.f+]4
166 :
167 : *-- DRUM ------------------------------------------------
168 : 15 r4 L l4 o5
169 : 15 [r1]8rgr2[r1]7 [rg]12rgrgrg8g8rg8g8
170 : 15 [r1]8rgr2[r1]7 [rg]12rgrgrg8g8rr
171 : 15 [r1]16
172 :
173 : 09 r4 L l4
174 : 09 [bsb8b8s]15bsb[s16]4 [bsb8b8s]7bsb8b8s8s8
175 : 09 [bsb8b8s]15bsb[s16]4 [bsb8b8s]7bs8s8b[s16]4
176 : 09 [[s8b8]16]3[s8b8]12[s8]7[s16]
177 :
178 : 10 r4 L l8
179 : 10 a4 [c]62 a4[c]6 [c]54r4 [a4[w4]15]
180 : 10 a4 [c]62 a4[c]6 [c]54r4 [a4[w4]15]
181 : 10 [acrcrcrc [rc]12]4
182 :
183 : *
184 : *            ループカウントが 12288 になればＧＯＯＤ！！
185 : *
```


★第1問は日本の五反田からの出題です。さてこの電波新聞社では影さんがパソコンを壊さないようにするため編集部の人はどんな対策をとっているのでしょうか？　ではまいりましょう!!ミリオーンスロット！（山口県防府市・百萬の後の五萬15才）……【影：OH。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

◆X1 turboシリーズ＋FM音源ボード（要NEW FM音源ドライバー）用

Turbo New FM音源ドライバー作成プログラム

サンプル曲：イース ©日本ファルコム

山内　千里

内容

turbo BASICで，NEW FM音源ドライバーを動くようにしようというものです。

X1 BASICとくらべてturbo BASICは格段に編集機能がUPしていて，turboユーザーの人の中には「このドライバー，turbo BASICで動かんかなー」と思われたかたもいるでしょう。

とくにCOPYキーなどは，MML作成時は重宝します。また，ジュークボックスの作成なんかには漢字V-RAMは不可欠ですし…。

ここで作成したturob版ドライバーは“turbo New FM音源ドライバー”と呼んでください。

作成方法

ディスクA・Bを用意します。turbo BASIC(CZ-8FB02・CZ-8CB02）を立ち上げます。**リスト1**を入力してディスクBにセーブします。

つぎに**リスト2**を入力してディスクAにセーブします。**リスト2**をRUNして，読み込みドライブを選択してそのドライブにNEW FM音源ドライバーをいれ，何かキーを押すと作成を開始します。

チェックにひっかからなかったら書き込みドライブを選択し，そのドライブにディスクBを入れて何かキーを押します。マシン語ファイルが作成されて，これで**リスト1**をRUNすれば turbo New FM音源ドライバーが使えるようになります。

ディスクAは使いません。でも大切にしまっておいてくださいね。

仕様・使いかた

- turbo BASICを立ち上げ，**リスト1**をRUNすると使えるようになります。
- NEW FM音源ドライバーではDEFUSR○＝&HF2○○でしたが，このドライバーでは&HE2○○となります。要するにアドレスを&H1000引けばいいのです。また，CLEARは&HDCA8としてください。ま，**リスト1**を見てもらえばわかると思いますが。
- MMLのバッファとして使うG-RAMのバンク選択ができます。もちろん，200ラインなら演奏しながらグラフィックを描くことも可能です。選択は，POKE＆HEF00，&H○×で行ないます。○はUSR2でMMLをセットするときのバンク，×はUSR4で演奏するときのバンクです。それぞれ0でバンク0，1でバンク1が選択されます。
  (例) POKE &HEF00，&H10
  …MMLのセットをバンク1で，演奏はバンク0で行ないます。
- フェード・アウトのMML中での表記は／ではなく'(SHIFT＋@）となっています。**リスト1**の中で変更可能です。
- [CTRL]＋[P]で演奏開始，[CTRL]＋[S]で演奏停止，[CTRL]＋[G]でエラー表示，[CTRL]＋[Q]で早送りを行ないます。また，NEW FM音源ドライバーでは早送り中にMML中でテンポが設定されると早送りが中断されるということが起きてしまいますが，このturbo版では，ちゃんと早送りを続けます。
- MML中の相対ボリューム・コマンドとして￣(SHIFT＋^)・＿を加えました。それぞれ@V＋・@V－と同じ働きをします。
- ついでに[ESC]キーでコントロール・コードをだす機能も付けておきました。X1 BASICのPOKE &H01A2，&HB7と同じになるわけです。
- 悲しいことにPLAY文が使えなくなってしまいました。これはCTCを使っているためです。
- メインメモリのフリーエリアは約20Kあります。

プログラムについて

この作成プログラムは，NEW　FM音源ドライバーを改造する形をとっています。もちろん逆アセンブラを取ったのですが，プリンタの紙の量の多さにはま

♪ **GORRY先生より一言**

永らくお待たせしました。X1turbo専用NEW FM-DRIVERです。ちょっとした仕様変更など，気がきいていていいですね。

今までのデータは，CLEARとDEFUSRの値を変更するだけで使えるようになっています。

同じように，今回の曲データもCLEARとDEFUSR，turbo用の画面設定，￣や＿コマンドを@Vに書き直しすれば動きます。

turbo版を投稿するときは，必ず封筒に「turbo NEW FM-DRIVER（略してTFM)用」としっかり書いて送ってください。

★9月号の133ページのOFコーナーに載っている人は「謎のおっさん2号」だなんて，へんな本名ですね。(静岡県三島市・山本尚輝13才)……【編：それはペンネームであって本名ではない。ペンペン。影：さて私の名前は本名であろうか。Dr.D：お尻ペンペン。】

いった。あ～感熱紙が～！

マシン語は，S-OS上で動くアセンブラREDAで作成しました。もう書くことがない……。

このドライバの不満点

- PSGが演奏できない。
  演奏できるようにしたいなぁ…
- G-RAMの使いかた。
  最適な方法を考えています。DMAの使いかたを研究中なので，できたら発表したいですね。
- 動作スピードが遅い
  ……………………………。
- ディスク・アクセスすると，音が止まる。
  誰かDMAのバイトモードでディスク・アクセスするように，BASIC改造してくれませんか（これも研究中）。

サンプル曲について

イースのOp.（PC88版）です。FM8chをフルに使って，少しアレンジしてみました。自分としてはあまりいいできではないのですが。

コンピュータ・ミュージックにはドラムなんかがチャカポコ鳴るのが多い（？）ようですが，たまにはこういう重い曲もいいんじゃないかな？

それにしても，オーボエの音色は全然似てくれませんね。パイプオルガンも，ベースしかまし な音でてくれないし。

やっぱFM8chでは不満だな。T1がほしい～！（MIDIボードだけはしっかりある。当然X1のボード）



評…X68K「イース」「よろしくなにわ」

by 美奈子

《リスト1》turbo New FM音源ドライバーの作成プログラム①

```
1000 '                    リスト《1》
1010 '
1020 CLEAR &HDCA8 : INIT : SCREEN : KMODE 1
1030 PRW 255 : KEY0,CHR$(255,245,248,255) : Z$=INKEY$ : KLIST 1 : PRW 0
1040 LOADM "turbo New FMD.Bin"
1050 DEFINT A-Z : OPTIONSCREEN 4
1060 DEFUSR1=&HE200 : DEFUSR2=&HE203 : DEFUSR3=&HE206
1070 DEFUSR4=&HE209 : DEFUSR5=&HE20B
1080 POKE &HE334,ASC("`")                  'フェードウトの表記
1090 POKE &HE103,16                        '早送りのスピード
1100 POKE &HEF00,&H11                      'G－RAM バンク選択
1110 POKE &HD6,&H27,&HEF                   'INPUTF
1120 POKE &HF87A,&H0                       'コピーキー コード
1130 POKE &H5956,0,0,0                     'PLAY・MUSIC・TEMPO文の消去
1140 POKE &H59C0,0,0,0,0
1150 POKE &H59BB,0,0,0,0
1160 IF INKEY$(0)=CHR$(226) THEN 1220
1170 B$=USR2("0") : FOR I=1 TO 8
1180 B$=USR2(HEX$(I)+"x6q8o4l4p3^20v10s0,0,0,0") : NEXT
1190 A=USR3(120) : A$=USR4("P")
1200 IF INKEY$(0)=CHR$(226) THEN 65535
1210 SCREEN 0,2 : CLS0 : SCREEN 0,0 : CLS0 : SCREEN
1220 A$=USR2("0")
1230 KEY 10,"A$=USR4("+CHR$(34,34)+")"+CHR$(29,29,1)
1240 '
1250 PRINT CHR$(26);
1260 PRINT" * USR Address."
1270 PRINT"USR1=&HE200  USR2=&HE203  USR3=&HE206  USR4=&HE209  USR5=&HE20B"
1280 COLOR 0 : PRINT CHR$(13);"COL. 7 : ? CHR$(30,30);FRE(1)";CHR$(34);
1290 PRINT "Bytes free.";CHR$(34);";CHR$(26)";CHR$(13,30,30,30) : KEY0,CHR$(13)
1300 NEW
1310 '
1320 '   SAVE "turbo New FMD.Ini"
```

《リスト2》turbo New FM音源ドライバーの作成プログラム②

```
1000 '                   リスト《2》
1010 '
1020 '   turbo New FM音源 ドライバー 魔神語作成プログラム  Version 2.0
1030 '
1040 '              京都府立田辺高等学校情報処理部 3年 山内 千里
1050 '
1060 '                                Version 1.0  91/07/11-21
1070 '                                Version 2.0  91/07/  -26
1080 CLS : CLEAR &HE0A8 : POKE &HD6,&HE4,&H1D
1090 DV$="" : PRINT "読み込みドライブ＝ :";DV$;CHR$(29,29); : Z$=INKEY$(1)
1100 CLS : DV$=Z$+":" : IF ASC(Z$)<48 OR ASC(Z$)>51 THEN 1090
1110 PRINT "ＮＥＷ ＦＭ音源ドライバーのディスクをドライブ ";Z$;
1120 PRINT " に入れて下さい。";
1130 Z$=INKEY$(1) : CLS : LOADM DV$+"NEW FM-DRIVER.Bin",&HE200
1140 PRINT "作成中。しばらくお待ち下さい。"
1150 RESTORE 1740 : AC=2 : CS=0
1160 READ A$
1170 IF A$="+" THEN AC=AC+1 : GOSUB "CHECK" : GOTO 1160
1180 IF A$="/" THEN 1300
1190 AD=VAL("&HE"+HEX$(AC)+A$)
1200 CS=CS+VAL("&H"+A$)
1210 D=PEEK(AD) : IF D<&HF0 THEN "ERROR"
1220 D=D-&H10 : POKE AD,D
1230 GOTO 1160
1240 LABEL "ERROR"
1250 CLS : PRINT "データが間違っています。";DTL;"行 付近" : BEEP : END
1260 LABEL "CHECK"
1270 READ A$
1280 IF A$<>HEX$(CS) THEN "ERROR" ELSE CS=0 : RETURN
1290 '
1300 POKE &HEBF0,&HA0,&H1F              'CTC関係
1310 POKE &HEBFF,&HA3
1320 POKE &HEC10,&HA0,&H1F
1330 POKE &HEBFB,&H18                   'ベクタ
1340 POKE &HE80C,&HCD,&HB0,&HE1         'KFANDRR
1350 POKE &HEAA4,&HC3,&H9E,&HE1         'FEAA4
1360 POKE &HEB08,&HCD,&H91,&HE1,0       'SCRKIM
1370 POKE &HEC67,&HCD,&H7B,&HE1         'OUTMN1
1380 POKE &HEC6E,&HC3,&H85,&HE1         'OUTMN2
1390 POKE &HEC0C,&H1E,&HF8              'インタラプト・ジャンプテーブル
1400 POKE &HED5D,&HA8,&HDC              '音色データ・スタートアドレス
1410 POKE &HE91E,&HCD,&H58,&HE1         'TSUB
1420 POKE &HE5BB,&HE2                   'ＯＨ！ＮＯ！！
1430 POKE &HE215,&HC0,&HE0              'ER1
```


★はじめまして。質問ですが，編さんやつぐ美さん，影さんたちは本当にいるのですか？（神奈川県川崎市・社長の息子13才）……【影：本当にいるからこうして登場してるのではないか。つぐ美：ただ，強い女というイメージがあるけどそれはウソよ。】

```
1440 POKE &HE217,&HCD,&H95,&HE1      'SCRKSB
1450 POKE &HEADB,&HC3,&H9E,&HE1      'FEAA4
1460 POKE &HE287,&HC3,&HA7,&HE1      'FE287
1470 POKE &HE244,&HD7,&HE0           'ER2
1480 POKE &HE33F,&HC3,&HF2,&HE1      'NEWCOM
1490 POKE &HE23B,&H9D,&H17           'エラー処理関係
1500 MEM$(&HE229, 6)=HEXCHR$("9D 17 E1 CD 8F 17")
1510 MEM$(&HE246,13)=HEXCHR$("48 2E 20 54 72 61 63 6B 3A 00 00 00 00")
1520 '
1530 RESTORE 1950
1540 FOR I=1 TO 2
1550 READ A$ : AD=VAL("&H"+A$) : READ LS : CS=0
1560 FOR J=1 TO LS
1570 READ A$ : A=VAL("&H"+A$)
1580 IF A>255 GOSUB 1280 : GOTO 1620
1590 POKE AD,A
1600 AD=AD+1 : CS=CS+A
1610 GOTO 1570
1620 NEXT
1630 NEXT
1640 CLS
1650 '
1660 DV$="" : PRINT "書き込みドライブ = :";DV$;CHR$(29,29); : Z$=INKEY$(1)
1670 CLS : DV$=Z$+":" : IF ASC(Z$)<48 OR ASC(Z$)>51 THEN 1660
1680 PRINT "turbo New FM音源ドライバーを作成するディスクを";
1690 PRINT "ドライブ ";Z$;" に入れて下さい。";
1700 Z$=INKEY$(1) : CLS : PRINT "書き込み中"
1710 SAVEM DV$+"turbo New FMD.Bin",&HE0A8,&HEFFF
1720 CLS : PRINT "終了しました。"
1730 END
1740 ' アドレス書き換えアドレスデータ
1750 DATA 02,05,08,0D,13,25,5F,64,6E,75,7E,81,94,A7,AA,D3,D6,D9,DC,DF,E5,E8,EB
1760 DATA EF,F2,+,DB4
1770 DATA 06,0F,14,19,1E,23,28,2D,32,37,3C,41,48,4D,52,57,5C,61,66,6B,70,75,7A
1780 DATA 7D,80,AB,AE,BF,C4,CF,D2,E7,ED,+,D37
1790 DATA 0D,2A,2F,61,6E,7C,96,9F,BC,F0,F3,F9,FC,+,77A
1800 DATA 04,12,25,46,59,65,68,6F,73,78,7D,84,89,8E,91,96,9E,A7,B3,B8,BF,C7,CD
1810 DATA +,B43
1820 DATA 07,0D,25,28,2B,30,33,3E,4C,52,55,5B,5E,61,66,6C,76,7B,7E,81,84,99,9C
1830 DATA A3,A8,AB,B0,B3,C4,DA,DE,E3,E6,F9,+,104C
1840 DATA 0F,13,16,19,1C,1F,24,3D,40,4F,52,60,63,6A,6D,77,7B,80,92,96,9B,A9,AD
1850 DATA B2,BF,C3,C8,D3,E5,EB,F0,F4,F7,FC,+,1169
1860 DATA 08,0E,18,2D,32,39,3F,45,54,59,63,6D,71,7F,85,88,8D,A0,B1,C4,CB,D8,DB
1870 DATA EE,FA,+,BCC
1880 DATA 06,09,0C,10,13,1D,20,23,26,29,30,35,3A,3E,41,46,4B,54,57,5F,62,67,6B
1890 DATA 6F,72,7A,7D,85,88,90,93,9A,9D,A0,A7,AA,BA,C5,C9,CC,D9,DC,E2,EC,F2,FB
1900 DATA +,148E
1910 DATA 03,09,12,3E,43,4E,54,5D,6F,73,76,7F,82,8C,92,95,9B,AD,B8,BE,C1,C4,C8
1920 DATA D2,E4,EB,EE,+,E44
1930 DATA 06,0B,12,18,25,29,3A,45,52,6A,86,A5,B3,B9,C2,D0,DC,DF,E5,EB,EE,+,A66
1940 DATA 0A,1C,30,53,7E,82,CB,D0,D7,DC,F3,+,5EA,/
1950 ' 奇怪語データ
1960 DATA E0A8,22
1970 DATA 06,1D,ED,41,C9,06,1E,18,F9,44,61,74,61,20,65,72,5C0
1980 DATA 72,6F,72,20,69,6E,20,00,C5,D5,CD,A8,E0,11,B1,E0,7FB
1990 DATA CD,54,17,CD,F1,46,CD,54,17,D1,CD,54,17,C1,C9,CD,8D4
2000 DATA 78,17,CD,08,EF,C3,AD,E0,C5,E5,D5,3A,DB,F8,32,03,964
2010 DATA EF,AF,32,DB,F8,3A,6F,FB,32,04,EF,3E,01,32,6F,FB,847
2020 DATA F3,32,01,EF,3A,05,EC,32,02,EF,3E,08,32,05,EC,CD,699
2030 DATA EF,EB,FB,AF,CD,F0,1F,B7,20,F9,F3,32,01,EF,3A,02,981
2040 DATA EF,32,05,EC,CD,EF,EB,FB,3A,03,EF,32,DB,F8,3A,04,923
2050 DATA EF,32,6F,FB,18,1F,C5,E5,D5,11,56,E1,18,06,C5,E5,851
2060 DATA D5,11,57,E1,3E,03,06,01,CD,09,E2,18,08,C5,E5,D5,6BD
2070 DATA 3E,02,CD,0B,E2,CD,A8,E0,D1,E1,C1,3E,13,C9,50,53,87F
2080 DATA F5,3A,01,EF,B7,28,05,F1,32,02,EF,C9,F1,32,05,EC,7F4
2090 DATA C9,F3,F5,3E,67,CD,97,E1,F1,C9,F5,C5,CD,08,EF,C1,B94
2100 DATA F1,FB,C9,CD,69,E1,ED,79,CD,72,E1,13,C9,CD,69,E1,B45
2110 DATA ED,61,CD,72,E1,E1,C3,71,EC,DD,21,5F,ED,3E,47,32,970
2120 DATA 19,EF,CD,11,EF,C9,D9,CD,08,EF,C1,F1,C3,A7,EA,CD,B0E
2130 DATA 95,E1,08,D9,C5,C3,8A,E2,3A,A0,EE,E5,C5,F5,26,08,9E0
2140 DATA 01,00,07,ED,61,0C,ED,79,21,04,FF,C6,E0,0D,ED,79,705
2150 DATA 0C,ED,61,C6,08,2D,20,F5,18,08,21,01,00,2B,7D,B4,508
2160 DATA 20,F8,F1,C1,E1,C9,3E,4D,18,02,3E,3B,32,F0,E1,FD,892
2170 DATA 44,FD,4D,21,FC,E2,E5,C3,4D,E7,CA,D7,E9,FE,7E,28,A97
2180 DATA E5,FE,5F,28,E5,C3,42,E3,537
2190 '
2200 DATA EF00,16
2210 DATA 11,00,00,00,00,00,00,00,01,D0,1F,3A,D6,F8,ED,79,46F
2220 DATA C9,C5,01,D0,1F,3A,00,EF,CB,67,3A,D6,F8,CB,E7,20,8B3
2230 DATA 02,CB,A7,ED,79,C1,C9,C5,E5,D5,3A,6F,FB,B7,28,06,96C
2240 DATA 21,00,00,22,FE,FA,3E,C3,32,50,FA,AF,32,77,FB,CD,7D8
2250 DATA 14,20,4F,3A,7A,F8,B9,28,4E,79,FE,20,38,05,CD,F2,6F1
2260 DATA 1E,18,EC,FE,08,28,36,AF,32,77,FB,79,FE,0D,CA,37,75E
2270 DATA 1F,FE,0A,CA,34,1F,FE,03,CA,03,1F,FE,04,CA,03,1F,61F
2280 DATA FE,01,28,1E,FE,1B,CC,F5,EF,FE,13,CC,36,E1,FE,10,910
2290 DATA CC,2E,E1,FE,11,CC,E0,E0,FE,07,CC,45,E1,CD,91,17,9E2
2300 DATA 18,AD,CD,3B,1E,18,A8,2A,DF,FA,22,E1,FA,2A,E1,FA,8B0
2310 DATA E5,CD,9A,20,CD,0F,20,57,CD,97,20,E1,3A,7A,F8,BA,88A
2320 DATA 28,8D,3E,1B,BA,28,88,ED,4B,DF,FA,C5,7A,CD,CF,EF,953
2330 DATA 22,E1,FA,D1,CD,5C,7E,30,D4,CD,41,1B,C3,3F,EF,FE,991
2340 DATA 1C,CA,9B,1E,FE,1D,CA,B0,1E,FE,1E,CA,BC,1E,FE,1F,82F
2350 DATA CA,A5,1E,FE,0D,CA,C9,1E,FE,20,CA,C9,1E,4F,CD,F2,926
2360 DATA 1E,F1,F1,18,D4,3E,01,CD,F0,1F,CD,9D,17,3E,1B,C9,7AA
2370 '
5000 'L=____ : SA=&HE___ : EA=&HE_FF : B=0 : C=0
5010 'PRINT L;"DATA ";
5020 'PRINT RIGHT$("0"+HEX$(PEEK(SA)),2);","; : B=B+PEEK(SA)
5030 'IF SA=EA THEN PRINT HEX$(B) : B=0 : C=0 : L=L+10 : END
5040 'SA=SA+1
5050 'C=C+1
5060 'IF C>15 THEN PRINT HEX$(B) : B=0 : C=0 : L=L+10 : GOTO 5020
5070 'GOTO 5030
5080 '
5090 '  SAVE "turbo New FMD.Bas"
5100 '
```

《リスト３》turbo New FM音源ドライバー用サンプルプログラム・リスト

```
1    '    ************************************************************
2    '
3    '           Ys  openning PC-88 Version
4    '
5    '
6    '                  編曲(?)・プログラム：山内 千里
7    '
8    '    ************************************************************
9    '
1000 CLEAR &HDCA8:DEFINT A-Z:OPTIONSCREEN 4
1010 POKE &HEF00,&H11:SCREEN 0,2:CLS0:INIT:SCREEN
1020 DEFUSR1=&HE200:DEFUSR2=&HE203:DEFUSR3=&HE206:DEFUSR4=&HE209:DEFUSR5=&HE20B
1030 B$=USR2("0"):FOR I=1 TO 8:B$=USR2(HEX$(I)+"X6q8o4l4p3^20v10s0,0,0,0"):NEXT
1040 A=USR3(120):A$=USR4("P"):A$=USR2("0")
1050 DIM A(4,10):CLICK OFF:GOTO 1110
1060 LABEL "read"
1070   FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10
1080     READ A(I,J):IF I=0 AND J=0 THEN READ K:A(0,0)=K*8+A(0,0)
1090   NEXT:NEXT
1100 RETURN
1110 '     AR  FB  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1120 DATA   4,  6, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1130 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN          Soft Pipe
1140 DATA  31,  0,  0,  0,  0, 40,  0,  6,  3,  0,  0
1150 DATA  17,  0,  0,  4,  0,  0,  0,  2,  0,  0,  0
1160 DATA  31,  0,  0,  0,  0, 19,  0,  0,  0,  0,  0
1170 DATA  20,  0,  0,  4,  0,  0,  0,  1,  7,  0,  0
1180 "read":A$=USR1(CHR$(1)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1190 '------------------------------------------------------------------
1200 '     AR  FB  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1210 DATA   4,  0, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
```


★10周年特別企画～影と共に去りぬ～**影**：ねえ，つぐ美ちゃん。夕日のさしこむマイコン・ルーム。彼のサングラスの中の怪しげな眼差しは，やんまのそれと似ていた。つづく……。(岩手県江刺市・**菊池　敏**17才)……【**影**：なんだかよくわからんが，つづきをよろしく。】

```
1220 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN        Pipe Bass
1230 DATA  31,  0,  0,  0,  0,  8,  0,  1,  7,  0,  0
1240 DATA  25,  0,  0,  5,  0,  0,  0,  2,  3,  0,  0
1250 DATA  31,  0,  0,  0,  0,  8,  0,  0,  7,  0,  0
1260 DATA  16,  0,  0,  4,  0,  0,  0,  1,  3,  0,  0
1270  "read":A$=USR1(CHR$( 2)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1280 '---------------------------------------------------------------
1290 '      AR  FB  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1300 DATA   4,  7, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1310 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN Chorus・・? PSGみたい
1320 DATA  15,  0,  0,  3,  0, 46,  0,  7,  7,  3,  0
1330 DATA  10,  0,  0,  4,  3,  7,  0,  7,  3,  3,  0
1340 DATA  20,  0,  0,  3,  3, 24,  0,  4,  3,  0,  0
1350 DATA  10,  0,  0,  4,  3,  0,  0,  4,  7,  0,  0
1360  "read":A$=USR1(CHR$( 3)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1370 '---------------------------------------------------------------
1380 '      AR  FB  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1390 DATA   3,  0, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1400 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN         はて・・・?
1410 DATA  31,  0,  0, 15, 15, 51,  0,  1,  0,  3,  0
1420 DATA  31,  0,  0, 15,  0, 21,  0,  8,  7,  2,  0
1430 DATA  31,  0,  0, 15,  0, 67,  0,  9,  3,  1,  0
1440 DATA  31,  8,  0, 15, 15,  0,  0, 10,  3,  2,  1
1450  "read":A$=USR1(CHR$( 4)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1460 '---------------------------------------------------------------
1470 '      AR  FB  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1480 DATA   2,  5, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1490 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN ｱﾀｯｸが・・・の Piano Bass
1500 DATA  31,  7,  1,  4,  5, 47,  0, 15,  4,  3,  0
1510 DATA  31,  1,  0,  4, 15, 42,  0,  5,  3,  0,  0
1520 DATA  31,  1,  0,  4, 15, 17,  0,  1,  3,  0,  0
1530 DATA  31, 15,  2,  4,  1,  0,  0,  1,  7,  0,  0
1540  "read":A$=USR1(CHR$( 5)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1550 '---------------------------------------------------------------
1560 '      AR  FB  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1570 DATA   2,  7, 15,  2,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1580 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN  にてへんけどオーボエ
1590 DATA  31,  0,  0,  0,  0, 40,  0,  1,  0,  0,  0
1600 DATA  31,  0,  0,  0,  0, 50,  0,  4,  0,  0,  0
1610 DATA  31,  0,  0,  0,  0, 60,  0,  2,  0,  0,  0
1620 DATA  15,  0,  0,  4,  0,  0,  0,  3,  0,  0,  0
1630  "read":A$=USR1(CHR$( 6)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1640 '---------------------------------------------------------------
1650 '      AR  FB  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1660 DATA   4,  7, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1670 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN         一応Strings
1680 DATA  31,  0,  0,  0,  0, 31,  0,  2,  3,  0,  0
1690 DATA  13,  0,  6,  4,  0,  0,  0,  2,  3,  0,  0
1700 DATA  31,  0,  0,  0,  0, 23,  0,  4, -3,  0,  0
1710 DATA  13,  0,  6,  4,  0, 20,  0,  4, -3,  0,  0
1720  "read":A$=USR1(CHR$( 7)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1730 '---------------------------------------------------------------
1740 '      AR  FB  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1750 DATA   3,  4, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1760 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN         ﾌﾙｰﾄ
1770 DATA  16,  0,  0,  3,  0, 62,  0,  3,  3,  0,  0
1780 DATA  15,  0,  0,  6,  0, 57,  0,  1,  7,  0,  0
1790 DATA  13,  0,  0,  3,  0, 67,  0,  2,  7,  0,  0
1800 DATA  15,  0,  0,  6,  0,  0,  0,  1,  3,  0,  0
1810  "read":A$=USR1(CHR$( 8)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1820 '---------------------------------------------------------------
1830 '      AR  FB  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1840 DATA   4,  6, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1850 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN Goodな Falcom-Bell
1860 DATA  26,  3,  0,  2, 15, 35,  1,  4,  3,  0,  0
1870 DATA  31,  6,  0,  3, 15,  7,  2, 11,  4,  0,  0
1880 DATA  31,  6,  0,  1, 14, 41,  1,  4,  7,  0,  0
1890 DATA  31,  7,  0,  3, 15,  0,  0, 15,  7,  0,  0
1900  "read":A$=USR1(CHR$( 9)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1910 '---------------------------------------------------------------
1920 '      AR  FB  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1930 DATA   2,  0, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1940 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN        Gong
1950 DATA   9,  6,  0,  5, 15, 37,  2,  1,  7,  1,  0
1960 DATA  10,  0,  0,  5,  0, 35,  2,  3,  3,  1,  0
1970 DATA   2,  0,  0,  5,  0, 17,  2,  1,  0,  2,  0
1980 DATA  12,  2,  4,  5,  0,  0,  2,  0,  0,  0,  0
1990  "read":A$=USR1(CHR$(10)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
2000 '---------------------------------------------------------------------
2010 SCREEN 0,2:CLS0:A$=USR2("0"):D$="@1V10P3Q8^20R4S0,0,0,0"
2020 A$=USR2("1"+"T65"+D$)
2030   FOR I=2 TO 8
2040     A$=USR2(HEX$(I)+D$)
2050   NEXT
2060 '---------------
2070 A$=USR2("1"+"O5L4[BRRRARRR]L1F+&F+&F+&F+&F+2.R2")
2080 A$=USR2("2"+"O5L4[RARRRG+RR]>>L1B&B&F+&F+&F+2.R2")
2090 A$=USR2("3"+"O5L4[RRG+RRRF+R]L1RR@2O2P2¯2B&B&B2.R2")
2100 A$=USR2("4"+"O5L4[RRRF+RRRE]L1RR@2O1P1¯7B&B&B2.R2")
2110 A$=USR2("5"+"O5L1[EE]L2ERC+RERC+R&R2.R2")
2120 A$=USR2("6"+"O5L1[C+R]>B&B&B&B&B2.R2")
2130 A$=USR2("7"+"O5L1[R C]L2[/RD+R D+&]D+2.R2")
2140 A$=USR2("8"+"@3O3L1RRQ0L8P2E¯3E¯3E¯3E¯2E¯2E_2E_2E_2E_2E_1E_1E_1E_1E_1EE>Q8L1B&B&B&B&B2.R2")
2150 '---------------
2160 D$="@4L64V6O5P3Q0"
2170 A$=USR2("7"+D$+"FRRRRRRR>ARRRRRRRC+R")
2180 A$=USR2("8"+D$+"RERRRRRRR>A-RRRRRRC")
2190 A$=USR2("1"+D$+"RRE-RRRRRRR>GRRRRRRR")
2200 A$=USR2("2"+D$+"RRRDRRRRRRR>F+RRRRRR")
2210 A$=USR2("3"+D$+"RRRRC+RRRRRRR>FRRRRR")
2220 A$=USR2("4"+D$+"RRRRRCRRRRRRR>ERRRR")
2230 A$=USR2("5"+D$+"RRRRRR>BRRRRRRRE-RRR")
2240 A$=USR2("6"+D$+"RRRRRRR>B-RRRRRRRDRR")
2250 '---------------
2260 D$="R2/Q8|:":F$="F+GB<D>_6F+GB<D>_6F+GB<D>_6F+GB<D>¯18"
2270 FF$="GA<CE>_6GA<CE>_6GA<CE>_6GA<CE>¯18":FD$=LEFT$(F$,31)
2280 A$=USR2("1"+D$+"T69@5V15O1P1L1EE[EEFF]EEEE")
2290 A$=USR2("2"+D$+"S210,4,40,12R4R16@7L16O2V14L16P2G8G&G2[9R4GG8G&G2]L1F+F+F+F+")
2300 A$=USR2("3"+D$+"S200,4,40,12@7L16O2V14L16P3[4R4DD8D&D2][R4CC8C&C2][R4DD8D&D2][R4CC8C&C2]L1>BBBB")
2310 A$=USR2("4"+D$+"@8O5L16V15P2Q2[4"+F$+"]["+FF$+"]["+F$+"]["+FF$+"]"+"[4"+F$+"]")
2320 A$=USR2("5"+D$+"@8O5L16V10P2Q8R[4"+F$+"]["+FF$+"]["+F$+"]["+FF$+"]"+"[3"+F$+"]"+FD$+"¯18")
2330 A$=USR2("6"+D$+"R4.@9O2V13P2L1Q8GGGGGGGGGGGGGG2&G8")
2340 A$=USR2("7"+D$+"R1R2.R8.S215,4,40,30@6L16V11O5P3E32R32F+RF+RW45F+2R4W30F+RF+RF+2R4E4R2.R2.R8.E32R
32F+RF+RF+2R4F+RF+RF+2R4E4R2C4R4>A2R4W50B1&B4R2.R1R1<")
2350 A$=USR2("8"+D$+"R1R2.R8.S215,4,40,30@6L16V11O5P3R32F32RERBR2E4RERBR2D4R4W45A2.R2.R8.R32W30F32RERB
R2E4RERBR2D4R4>A2R4<E4R2D4R1R1R1R1")
2360 '---------------
2376 A$=USR2("1"+"L1FFEE")
2380 A$=USR2("2"+"@1S0,0,0,0O4V10L1P1AA<RR")
2390 A$=USR2("3"+"@1S0,0,0,0O4V10L1<P2CC>B&B")
2400 A$=USR2("4"+"S220,4,40,30O6L16[8EC>AF<][8D>BGE<]")
2410 A$=USR2("5"+"S220,4,40,30O6L16R[8EC>AF<][8D>BGE<]")
2420 A$=USR2("6"+"@10O2V12A1&R/@1V10O4P1G&G")
2430 A$=USR2("7"+"S0,0,0,0@1V10O5L8E16R16E&E4R>BR<D R16D16R R4>A R<C R D16R16D&D4 R>AR<C R16C16R R4>G
RB R<")
2440 A$=USR2("8"+"S0,0,0,0@1V10O5L8R16D16R R4>AR<CR E16R16E&E4 R>B R<E R16C16R R4>G RB R<D16R16D&D4 R>
AR<D ")
2450 '---------------
2460 D$="S0,0,0,0Q8"
2470 A$=USR2("1"+D$+"@2O2V12P3L1F&FE&E&E&E2")
2480 A$=USR2("2"+D$+"O4F&FE2L4R<P2GP1GP2GR>P1G&G1&G2")
2490 A$=USR2("3"+D$+"O4P3A&AG2L4<P2DP1DRDP2D>P3F+&R1&R2/")
2500 A$=USR2("6"+D$+"O5P2C&C>B2L4P1BR<P2BR>P1B P2B&B1&B2")
2510 A$=USR2("7"+D$+"L16ERE8&E4L8R>BR<DL16RDR8R4L8>AR<CRL16DRD8&D4L8RAR<CL4R>BRD&D1&D2")
2520 A$=USR2("8"+D$+"L16RDR8R4L8>AR<CRL16ERE8&E4L8R>BR<EL16RCR8R4L8GRBR<L4DR>GRR1&R2")
2530 A$=USR2("4"+"[8EC>AF<][4D>BGE<]Q8L4D_3G_3B<_3D&D1&R2/")
2540 A$=USR2("5"+"[8EC>AF<][4D>BGE<]Q8L4D_3G_3B<_3D&D1&R4.R16/")
2550 '---------------
2560 FOR I=1 TO 8
2570 A$=USR2(HEX$(I)+"R1:|R1`32:|")
2580 NEXT
2590 A$=USR4("P")
```


★なんと，僕の町にもついにパソコン・ショップができました。さっそく行ってみると……右に98,左に98……。ねえ，88はどこに行っちゃったんでしょうか。(北海道留萌市・高沢浩二15才)……【影：右左ばかり見てもダメさ。ほら，上を見あげてごらん。】

X68000芸術祭インフォメーション

芸術祭会場に，満員神話生まれる!!

Written by 山下　章

9月8日に仙台，15日に広島，22日に宇都宮で3週連続開催された「第1回全日本X68000芸術祭」地区予選大会は，いずれの会場も大入り満員。予想以上の反響に，スタッフ一同，うれしい悲鳴をあげている。はたして，この満員記録は，どの会場までつづくのか？　キミの住んでいる地区で行なわれるときは，応援してやってね。それでは，3会場の模様を速報するぞ。

東北地区大会：9月8日 in 仙台

★なんと立ち見が100人以上！ 席がなかったみなさん，ゴメンナサイ!!

東北地区大会は，シャープ仙台ビルで開催されたんだけど，そのビルが，なかなかすごい場所にあった。JR仙台駅からタクシーで海のほうへ20分ほど向かったところで，バスも1時間に2,3本あるかないか。おまけに台風が仙台方面に近づいており，最悪の状況だ。「100人も集まればいいほうでしょ」――スタッフの間から，そんな声が聞こえるのも当然であった。

ところが，ふたを開けてみると，立ち見が100人以上もでる251名の来場者を記録（超満員）。座席がなくて，3時間以上立ちっぱなしだったみなさん，本当にごめんなさい。スタッフ一同，深く反省するしだいであります。

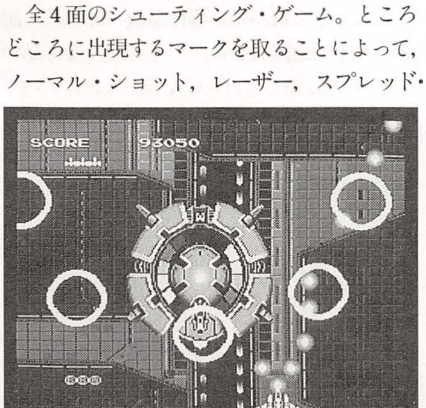
さて，東北地区大会大賞を受賞した『シンシア』は，拡大処理やラスタースクロール，多関節キャラなどを取り入れた，縦スクロールの本格的シューティング・ゲーム。そのプログラム・レベルの高さに，来場者の投票が集中した。全国大会までに，ますますバージョン・アップするというから楽しみだ。

●東北地区大会　大賞

副賞：5万円相当のシャープ製品，全国大会へのエントリー権

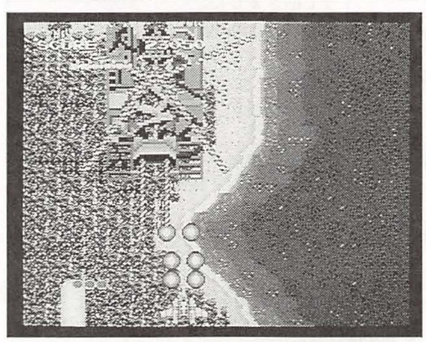
『CYNTHIA』（今橋晃一）

全4面のシューティング・ゲーム。ところどころに出現するマークを取ることによって，ノーマル・ショット，レーザー，スプレッド・ショットの3種類に武器が変化する。1機につき3回，画面上の敵に均一ダメージを与えるボンバーを使用可。ユニークなデザインの多関節キャラが，画面せましと動き回る。ラスター・スクロールする雲，拡大しながら出現するボスキャラなど，技術力はかなりのもの。最終面は，中ボスとボスキャラが総登場したのち，最後の大ボスが姿を現す。





◀会場に集まった人・人・人……。東北の人たちは，とってもノリが良かったぞ。





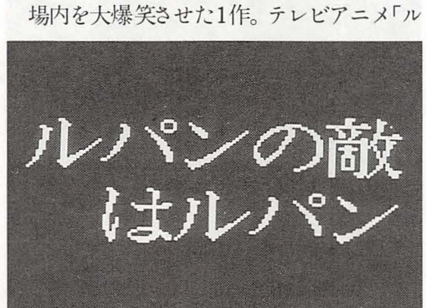
▼大賞を受賞した今橋晃一さんの受賞シーン。『CYNTHIA』は，大変な力作だった。

●シャープエレクトロニクス販売賞

副賞：X68000クーラーボックス

『ルパン68K』（阿部俊光）

場内を大爆笑させた1作。テレビアニメ「ルパン三世」の各回のタイトル文字がでるシーンを，X68K上で忠実に再現。タイミングのとりかたまで一緒のところに，作者のこだわりが感じられる(？)。



●ムーンベース賞

副賞：5インチ・フロッピーディスクセット

『サウンドシアター』（小林　晃）

音声入力端子より入力された音や音楽を解析し，オシロスコープや万華鏡といった形で，画面上に表示させるユニークな作品。夜中に部屋を暗くして，音楽を鳴らしながら使うと，とても美しい。

●リードコナン賞

副賞：ジョイスティックXE1-PRO

『OPT. X』（緑川　健）

シャープから発売されているX68000用CコンパイラVer.2.0用のユーティリティ。XCで出力されたアセンブラ・ファイルに対して使用することにより，ファイル自体をコンパクトに，なおかつ高速に作動するように最適化する。

●ローランド賞

副賞：ミキサー

★東北地区大会・特別審査員メンバー

●司会＆特別審査員：
山下　章（ゲーム評論家）

●特別審査員（紹介順，敬称略）
小泉幸義（有限会社ムーンベース・代表取締役）
西塚　功（有限会社リードコナン・店長）
内本正弘（ローランド株式会社・仙台営業所長）
大和宏美（株式会社SPS・営業部長）
伊藤慶子（株式会社エニックス・企画開発部主任）
前田　徹（月刊Oh!X編集長）
永田英哉（ゲームミュージック・コンポーザー）
加納健次（シャープエレクトロニクス販売㈱東北統轄営業部・情報統轄）

●特別審査委員長：
奥　時雄（シャープ株式会社・電子機器事業本部システム機器営業部長）

★東北地区大会・エントリー作品一覧表

No.	作品名	部門	機種	応募者名	特徴／セールスポイント
1	Catch Ball／永井真理子	ミュージック	X68000＋CM-32L	佐野健太郎	今一つ決まらない曲の出だしがセールスポイントです。
2	ZuRu COPY	その他	X68000	佐藤　寿夫	テキスト画面とグラフィック画面を合成したものを，ディスクにハードコピーします。
3	Contract Bridge	ゲーム	PC8801SR	鶴田　義幸	改良を重ねていくうちに賢くかつ高速になった思考ルーチンを見てください。
4	レッドドラゴン	ミュージック	X68000	板垣　貴嗣	NAGDRVを買って1カ月で作りました。音色に力を入れています。
5	TREASURE	ゲーム	X68000	佐野　正弘	全13面のアクションパズル・ゲームです。今までで一番苦労した作品です。
6	OUBO	グラフィック	X68000	梅津　敦	Z'S STAFF PRO-68Kを使ってがんばって描きました。
7	サウンドシアター	その他	X68000	小林　晃	X68KのADPCMを利用した，音を観ることのできる環境ソフトです。
8	OPT.X	その他	X68000	緑川　健	XC-Ver2.0の出力したアセンブラファイルを高速かつコンパクトに最適化します。
9	CYNTHIA	ゲーム	X68000	今橋　晃一	X68Kの機能をフルに使ったシューティングゲーム。多関節キャラや拡大縮小処理を導入。
10	ルパン68K	その他	X68000	阿部　俊光	X68000では簡単にこれくらいのことができます。

『Catch Ball/永井真理子』（佐野健太郎）

CM-32Lを使い，永井真理子の曲「CatchBall」を再現。使用しているツールは，NAGDRV。

●SPS賞

副賞：SPS製X68K用ソフト＋メルヘンメイズ・ポスター

●エニックス賞

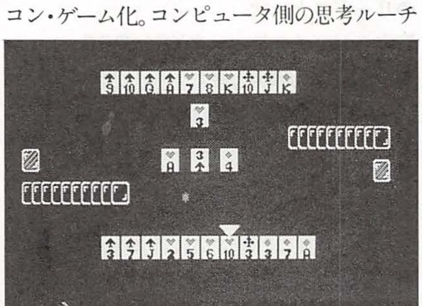
副賞：X68K版『ライヒスリッター』

●Oh！X賞

副賞：かわうそくんのリュックサック

『Contract Bridge』（鶴田義幸）

PC-8801mkIISRでの応募作品。英国のトランプ・ゲームである「Contract Bridge」をパソコン・ゲーム化。コンピュータ側の思考ルーチンには，かなり手間がかかっているそうだ。

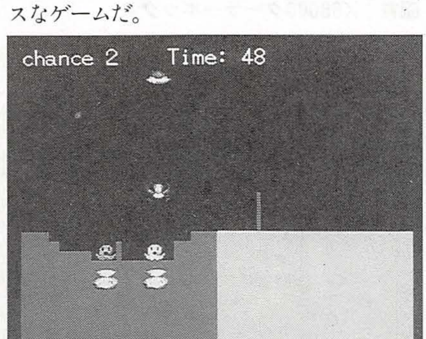


●参加賞

副賞：X68000フロッピー・アタッシュケース

『TREASURE』（佐野正弘）

画面内のタコは，左右に移動するだけ。画面上方のUFOから地面を掘ったり埋めたりして，すべてのタコをタコツボのところへ導けば，ステージ・クリア。ただし，赤いタコは，タコツボに入ると，掘ることのできない赤いブロックに変化してしまう。惜しくも参加賞にとどまってしまったが，思考性の高いナイスなゲームだ。



『OUBO』（梅津　敦）

東北地区大会にエントリーされた，唯一のグラフィック作品。ポストカードにそのまま使えそうなグラフィックだね。



『ZuRu COPY』（佐藤寿夫）

テキスト画面とグラフィック画面を合成したものをディスクにハードコピーする，ユーティリティ・ソフト。システムに組み込むことにより，X68000本体内に常駐し，COPYキーを押すだけで，いつでも呼びだすことができる。

『レッドドラゴン』（板垣貴嗣）

NAGDRVで「レッドドラゴン」のBGMを再現。MIDIは使わず，FM音源とPCM音源によって演奏させている。

中国地区大会：9月15日 in 広島

★大激戦の結果，異例の特別入選がでる！

9月14日，大型の台風が本土を直撃しようとしていた。その影響で，広島行きの飛行機が欠航。ボクらスタッフは，東京から5時間以上もかけて新幹線で広島入りするハメに。

体がボロボロだったにもかかわらず，その夜，ボクと古代クンは広島のゲーム・センターで『ストII』40連戦という鬼の特訓に挑んだ。古代クンいわく「頭の中をリュウが飛び回って，なかなか寝つけなかった」。

そして，大会（といっても，ストIIじゃないよ）当日。早くから会場入口付近に行列ができ，来場者は278名を数えた。またまた連続満員記録を更新だ！

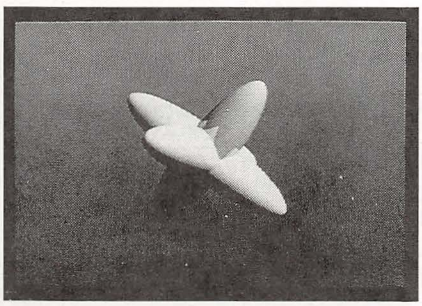
これまでの最高の応募作品数（53点）を記録した中国地区大会は，ハイレベルな作品がでそろった。中でも，DoGA CGA システムで制作された『TV in TV』と，会場でウケまくった『白セン菌くん』が，審査で大変な激戦を繰り返げる。はたして，どちらが大賞に輝くのか。

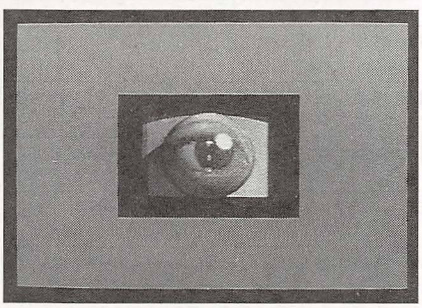
特別審査員一同，悩みに悩んだ結果，本来は用意されていなかった「入選」の枠を特別に設け，『白セン菌くん』を特別入選，『TV in TV』を大賞にするということで落ち着いた。よって。中国地区からは2人が全国大会に進出することになったのだ！

●中国地区大会　大賞
副賞：5万円相当のシャープ製品，全国大会へのエントリー権
『TV in TV』（前田　浩）

DoGA CGAシステムとレイトレシングを使ったコンピュータ・グラフィック・アニメーション。球がグニャグニャと伸び縮みしてテレビに変形し，そのテレビの中から目玉が飛びだしてくるというシュールな展開をCG化。前田さんは，広島にあるCG同好会の一員。中国地区大会のグラフィック部門のエントリー者が3人とも同じ同好会に所属しているという。なんともレベルの高い同好会だ。

なお，この作品はリバーヒルソフト賞（副賞：X68K用『黄金の羅針盤』）も同時受賞した。

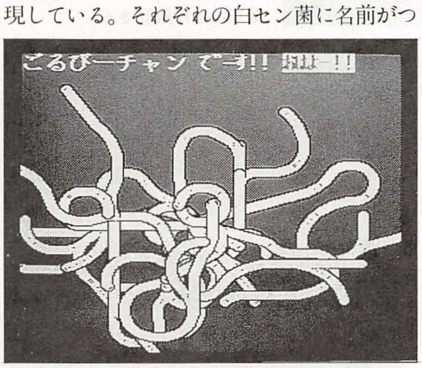




●中国地区大会　特別入選
副賞：3万円相当のシャープ製品，全国大会へのエントリー権
『白セン菌くん』（藤本幹雄）

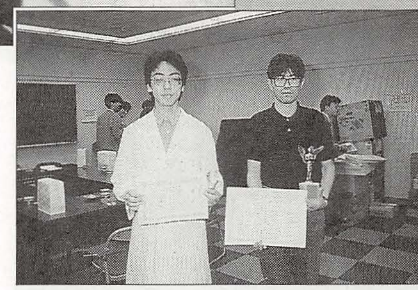
作者の藤本さんは，今年の1月に高松で開催された「BASICプログラム・コンテスト」の優勝者。そのときの作品が，みみずの生態シミュレーション『みみず』だったが，今回は「微生物シリーズ第2弾」で芸術祭に挑んだ。

白セン菌とは，いわゆる水虫のこと。白いみみずのような形状をした白セン菌が，分裂・繁殖していくようすをディスプレイ上で表現している。それぞれの白セン菌に名前がつけられており，スペース・キーを押すと，1匹ごとの名前が表示される。また，リターン・キーを押して「コザック」を投下することにより，その繁殖を一時的に止めることが可能。ただし，実際の白セン菌の動きにもとづいて作られているかどうかは，作者の藤本さんもわからないとのこと（笑）。





◀中国地区大会は，家族連れのかたがたが目立った。



▼右が大賞の前田浩さん。左が特別入選の藤本幹雄さん。

なお，この作品はダイイチ広島パソコンcity賞（副賞：サイバースティック）及びシステムソフト賞（副賞：同社ソフト）も同時受賞をした。

●シャープエレクトロニクス販売賞
副賞：X68000スタッフジャンパー
『WE LOVE KONAMI！』（久保本健嗣）

コナミのシューティング・ゲーム『グラディウス』シリーズの曲をアレンジし，メドレー仕立てにした作品。YAMAHAのキーボードSY77を音源として使用しており，音色からエフェクトまですべて自作。メドレーの内容は，グラディウス1面→沙羅曼蛇1面→グラディウスII1面→グラディウスIII1面→パロディウスだ！1面→パロディウスだ！エンディング。

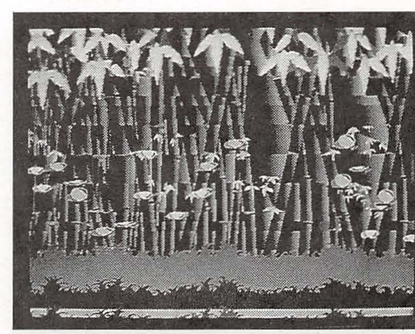
●ダイイチ岡山パソコンcity賞
副賞：掛け時計

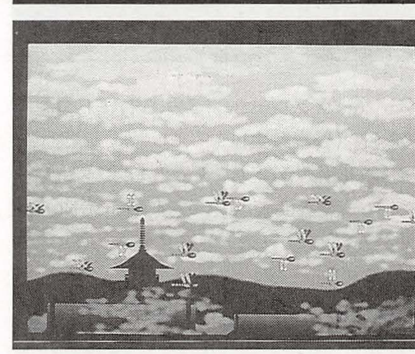
●ログイン賞
副賞：ヘッドホン
『ファジィ整数電卓』（和田光昭）

ファジィ（あいまい）な計算を行なうソフト。北海道地区大会にエントリーされた『ファジィ計算PRO68K』と偶然にも同じアイデアだが，さらに細かい要素が入っている。使用していくうちにIQ値が上昇し，計算が高速かつ正確になっていったり，端数の切り上げ・切り下げを自由に設定できたりなど。コンパクトで，幹事が計算を水増ししたいときなどに使用するといいとか。

●石見電業社益田パソコンランド賞
副賞：マウスパッド
『日本の四季』（中村孝義）

作者の中村さんは，本職がデザイナー。グラフィックとスプライトを巧みに使い，春夏秋冬4枚のグラフィックを描いた。春は竹藪を蝶が舞い，夏は雷雨，秋は夕焼け空を赤とんぼが飛び，冬は雪がしんしんと降り積もる。セールス・ポイントのとおり，情緒を感じさせる作品だ。





●ローランド賞
副賞：ミキサー

●ホームデーター賞
副賞：X68K用『マーブルマッドネス』＋コインジャーナル1年分
『BLACK＆WHITE』（溝口稔幸）

中国地区大会にエントリーされた，唯一のオリジナル曲。CM-64と，X68000の内蔵音源をミキシングして使用している。「あと一息で

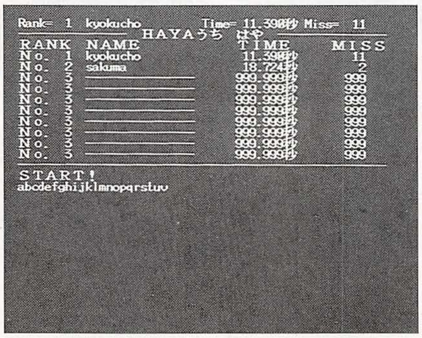
プロのレベル」と，特別審査員の古代祐三クンもほめていた。

●I/O賞

副賞：データ・ホルダー

『HAYAうち　はや』（久保本健嗣）

1人で2作品エントリーした久保本さん。こちらは，キーボードでアルファベットをどれだけ速く押せるかを競うゲームだ。それだけなら，よくあるタイプの作品なのだが，かかった時間が1000分の1秒単位まで表示され，ディスクにハイスコア10人の名前とタイムを記録できるところが熱かった。『F-ZERO』につうじるものがあるぜ(？)。

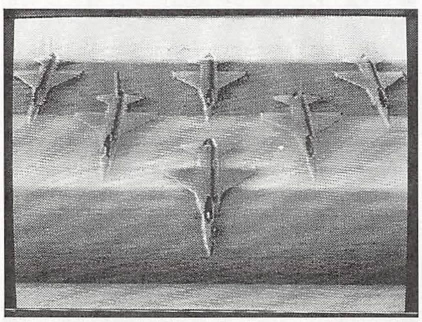


●参加賞

副賞：X68000フロッピー・アタッシュケース

『F16』（清水誠也）

戦闘機F16の曲芸飛行を，DoGA CGAシステムで表現した作品。



『スーパータブロー←→Z'S STAFFコンバーター』（谷本和生）

PC-98用グラフィック・ツール『スーパータブロー』とX68K用『Z'S STAFF PRO68K』の間でグラフィック・データをやり取りするためのコンバータ。

『Aquarius～悪魔城伝説より』（山崎修司）

コナミのファミコン用ソフト『悪魔城伝説』のBGMをMT-32とX68000の内蔵音源により，グレード・アップして再現。

北関東地区大会：9月22日 in 宇都宮

●北関東地区大会　大賞

副賞：5万円相当のシャープ製品，全国大会へのエントリー権

『C力検査』（小林康弘）

視力検査からアイデアを得たゲームソフト。画面上につぎつぎと表示される「C」字形の輪の隙間がある方向のキーを押すという，一種のもぐら叩き的要素のあるゲーム。この作品の売りは，さまざまなモードが用意されていること。二つの「C」字が表示され，両手でプレイするダブルモードや，規定時間内に何点とれるかを競うタイムアタック・モード，3人でプレイできる早押しモードなどなど。作者の小林さんは，同人ソフト『PARORAN』など

★中国地区大会・特別審査員メンバー

●司会＆特別審査員：
山下　章（ゲーム評論家）

●特別審査員（紹介順，敬称略）：
迫田　等（ダイイチ岡山パソコンcity・店長）
高山昌史（ダイイチ広島パソコンcity・主任）
中村正香（有限会社石見電業社・益田パソコンランド・社長）
嶋村隆男（ローランド株式会社・広島営業所長）
前田良人（株式会社システムソフト・アミューズメント事業部・開発部主査）
倪　健興（株式会社ホームデータ・営業課）
鈴木理香（株式会社リバーヒルソフト・取締役企画開発部長）
山田政彦（月刊I/O編集部・主任）
三宅貴久（月刊ログイン編集部・X68000新聞担当）
古代祐三（ゲームミュージック・コンポーザー）
青木真人（シャープエレクトロニクス販売㈱中国統轄営業部・パソコンシステム営業部長）

●特別審査員長：
奥　時雄（シャープ株式会社・電子機器事業本部システム機器営業部長）

★中国地区大会・エントリー作品一覧表

1	F16	グラフィック	X68000	清水　誠也	DOGAシステムを使って描きました。全部で2,225コマです。
2	Aquarius ～悪魔城伝説より	ミュージック	X68000＋MT-32	山崎　修司	X68000を買ってはじめて本気で作ってみようと思った作品です。
3	ファジィ整数電卓	その他	X68000	和田　光昭	少しでもファジィな(いい加減な)電卓の良さを知ってもらいたくて作りました。
4	HAYAうち はや	ゲーム	X68000	久保本健嗣	シンプル・イズ・ベスト！これが意外に燃えるんです。
5	スーパータブロー ←→Z'S STAFF コンバーター	その他	X68000	谷本　和生	X68Kで作った画像を，自由なサイズでフルカラー印刷することができます。
6	BLACK & WHITE	ミュージック	X68000＋CM-64	溝口　稔幸	CM-32Pにはじめて触って，12時間で作りました。
7	日本の四季	グラフィック	X68000	中村　孝義	幾何学的でなく情緒的なものをコンピュータで表現してみました。
8	WE LOVE KONAMI!	ミュージック	X68000＋SY77	久保本健嗣	音色からエフェクトまで，ほぼすべて自分で作りました。自信はあります！
9	TV in TV	グラフィック	X68000	前田　浩	コンピュータ上のアートを目指しました。
10	白セン菌くん	その他	X68000	藤本　幹雄	のんびりします。水分を絶やさないでください。



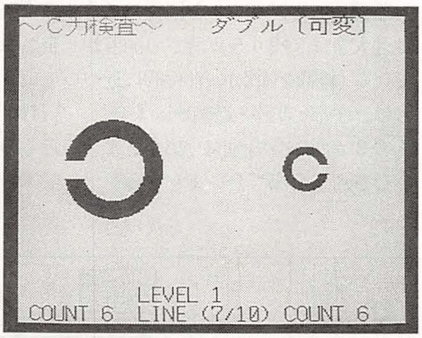
◀北関東地区大会の来場者数は235名。これで5地区大会連続の満員を達成だ！



▼「C力検査」で見事に大賞を受賞した小林康弘さん。

の制作でも知られる実力派。

なお，この作品はシステムソフト賞（副賞：同社ソフト）も同時受賞した。



●シャープエレクトロニクス販売賞

副賞：X68000オリジナル傘

『プリントゴッコ・フルカラープリント用ツール』（中村隆俊）

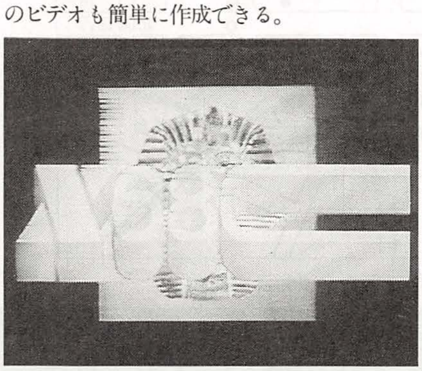
通常のX68000用の白黒プリンタとプリントゴッコを併用することで，美しいカラー印刷を可能にするツール。印字コストが非常に安い点がセールス・ポイント。

●計測技研賞

副賞：KGB-PRXII・2メガ増設

『Laser. X』（薄井雅夫）

文字を画面に表示するときに，レーザー光線で描いているような特殊処理を施すツール。ビデオイメージ・ユニットを接続すれば，スーパーインポーズ機能を使って，オリジナルのビデオも簡単に作成できる。

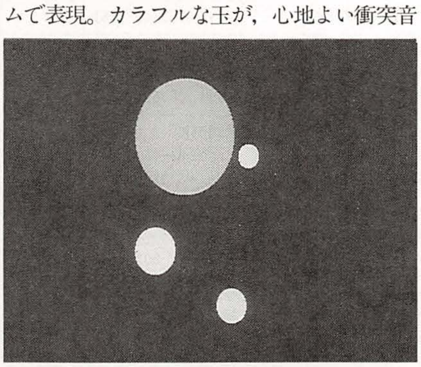


●パソコンランド21賞

副賞：JCK99BK（業界最軽量シャープ製携帯型カセットテープレコーダー）

『ビリヤードは永遠に』（立澤一浩）

ビリヤードの玉の動きかたを，リアルタイムで表現。カラフルな玉が，心地よい衝突音と共に画面上でぶつかり合う。ボールの数や大きさ，色，重量などのパラメータを自由に変更することが可能だ。



●コナン販売賞

副賞：X68000用ソフト『マルチワード』

『Natsuyasumi』（田中晃夫）

夏のイメージを元に作曲されているが，「Natsuyasumi」というネーミングにした理由は「夏休みに作ったから」なんだそうだ」

●ローランド賞

副賞：ミキサー

『夏の予感』（磯邊舘孝明）

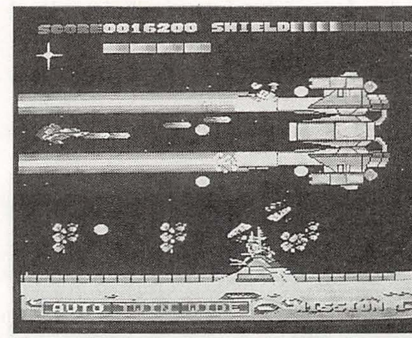
こちらもまた，初夏のさわやかな雰囲気をイメージして，磯邊舘さんが作曲したオリジナル曲。今にも歌詞がつきそうなメロディ・ラインが耳に残る。

●マイコン賞

副賞：アナログジョイスティックXE1-AP

『PHANTOM BLASTER』（赤羽博行）

難易度が非常に高い，上級者向けの横スクロール・シューティング・ゲーム。ボタンで切り替えられる三つのショットを使いこなして，最終面を目指せ！　各面の最後に配置されているボスキャラを倒せば，ステージ・クリア。オープニング・デモがついているあたりからも，気合いが感じられる。



●宇野正明特別賞

副賞：X68K用『ソルフィース』＋『グラナダ』

『がんばれ68くん』（中里和紀）

NAGDRVで制作されたオリジナル曲。ギターの音をサンプリングして，曲中に織りませている。

●参加賞

副賞：X68000フロッピー・アタッシュケース

『ZOON』（原田武和）

宇宙空間を舞台にした縦スクロールのシューティング・ゲーム。ある一定ラインに到達すると，つぎのステージに進む。とくにパワーアップや，武器選択等は用意されていない。

★北関東地区大会・特別審査員メンバー

●司会＆特別審査員：
山下　章（ゲーム評論家）

●特別審査員（紹介順，敬称略）：
高橋　英雄（株式会社計測技研・代表取締役社長）
小比木昭一（株式会社パソコンランドツーワン・桐生店長）
大久保　創（コナン販売株式会社・宇都宮店長）
神園　朋之（ローランド株式会社・大宮営業所主任）
児島　正哲（株式会社システムソフト・アミューズメント事業部・研究開発課係長）
高橋　雄一（月刊マイコン編集部・ライター）
宇野　正明（ウルフチーム情報統轄部次長）
岩田　次男（シャープエレクトロニクス販売㈱北関東統轄営業部・パソコンシステム営業担当部長）

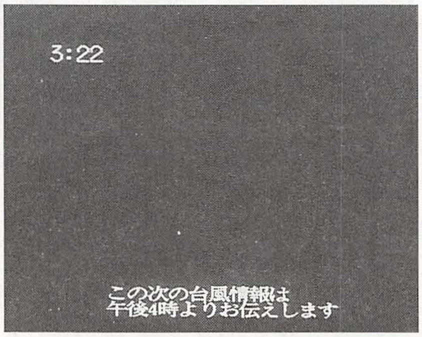
●特別審査員長：
奥　　時雄（シャープ株式会社・電子機器事業本部システム機器営業部長）

★北関東地区大会・エントリー作品一覧表

No.	作品名	部門	機種	応募者名	特徴／セールスポイント
1	Natsuyasumi	ミュージック	X68000＋MT-32	田中　晃夫	夏のイメージで作った曲です。
2	ZOON	ゲーム	X68000	原田　武和	バックの星の使いかたを見て下さい。16MHz，数値演算プロセッサ専用です。
3	ビリヤードは永遠に	グラフィック	X68000	立澤　一浩	物理的に忠実なシミュレーションをリアルタイムで実行します。
4	がんばれ68くん	ミュージック	X68000＋MT-32	中里　和紀	NAGDRVを使用して制作。PCMでギターの音を鳴らしています。
5	プリントゴッコ・フルカラープリント用ツール	その他	X68000	中村　隆俊	X68Kとプリントゴッコで驚くほど美しいカラー印刷ができます。
6	PHANTOM BLASTER	ゲーム	X68000	赤羽　博行	90％一人で作りました。上級者向けのシューティング・ゲームです。
7	Laser. X	その他	X68000	薄井　雅夫	レーザー光線が書いているような表現で，グラフィックを出力します。
8	夏の予感	ミュージック	X68000＋CM-32L	磯邊舘孝明	初夏のさわやかな雰囲気をイメージして作曲しました。MIDIオリジナルに初挑戦。
9	台風情報 PRO-68K	その他	X68000	田村純一郎	BGVとして，また時計として使用してください。
10	C力検査	ゲーム	X68000	小林　康弘	自作の拡大・縮小ルーチンを応用し，視力検査のアイデアをひねってみました。

『台風情報PRO-68K』(田村純一郎)

TV番組放送中にテロップで表示される臨時ニュースをX68Kで再現した作品。テレビを見ているときに，スーパーインポーズでこのソフトを動かせば，超リアル！　大会開催の時期に「台風情報」は，タイムリーだった。



★X68000芸術祭・作品応募規定

●作品基準

オリジナル未発表のプログラム，グラフィックス，コンピュータ・ミュージックなどであること（使用機種・言語を問わず）。

●部門

①ゲーム部門

②ミュージック部門（自作の曲／一般曲・ゲーム・ミュージックのアレンジ等。MIDIも可）

③グラフィックス部門（Z's STAFF, DOGA等のツールもなんでも使用可）

④その他部門（ユーティリティ／一発ギャグ／パフォーマンス／ビジネス利用／他）

※応募は，1部門につき1人1作(1曲)。1人で複数部門に応募するのは可。団体での制作も可。

●応募方法

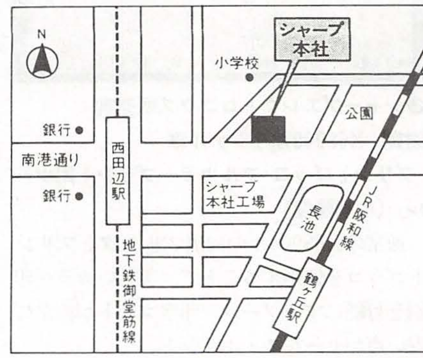
プログラム・ディスクに住所／氏名／年齢／職業（学校名・学年）／電話番号／開発にかかった期間／開発に使用・利用したツール名／セールス・ポイント／取扱上の注意／動作に必要とする特殊機材をそえ，各地区の応募先に郵送してください。

●応募資格

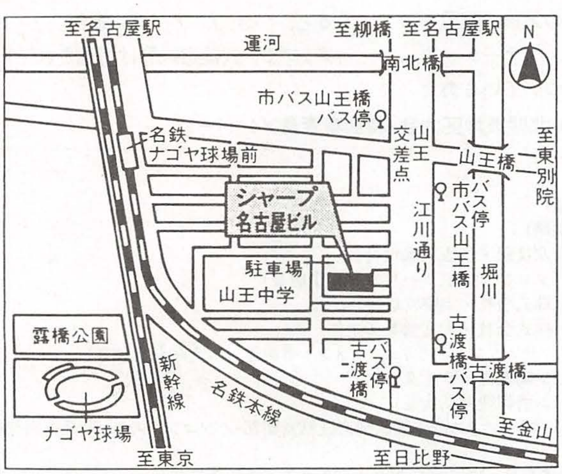
各予選ブロックの地域の住人であること。

★つぎは中部・北陸・近畿地区だ！

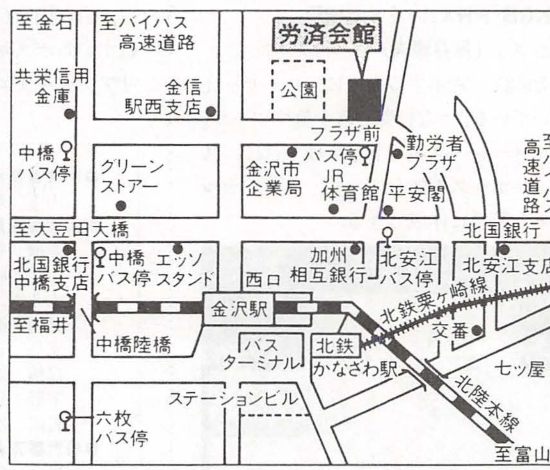
順調にスケジュールを消化している芸術祭地区大会は，残り5カ所での開催が予定されている（補戦を除く）。日程的に近づいているのは，中部・北陸・近畿地区大会だ。今月は，その3カ所の会場地図を紹介しよう。近くのみなさん，会場で会いましょう！



・近畿地区大会（シャープ本社4F第1集会室）



・中部地区大会（シャープ名古屋ビル7Fホール）



・北陸地区大会（労済会館）

予選大会開催スケジュール

開催日	開催地	会場	特別審査員出版社	対象都道府県	入選枠	応募・問い合わせ先	応募締切日
10月20日	中部地区大会（名古屋）	シャープ名古屋ビル7Fホール（住所・電話番号は問い合わせ先と同じ）	Oh! X ポプコム	静岡・愛知・長野 岐阜・三重	大賞1点 入選1点	〒454 名古屋市中川区山王3-5-5 シャープエレクトロニクス販売中部統轄・パソコン担当，山口課長 Tel 052-323-5111	10月4日
11月3日	北陸地区大会（金沢）	労済会館（金沢市西念1-12-22 Tel 0762-23-5911）	マイコンBASICマガジン	富山・石川・福井	大賞1点 入選	〒921 石川県石川郡野々市町字御経塚町1096-1 シャープエレクトロニクス販売北陸統轄・パソコン担当，小林課長 Tel 0762-49-1181	10月18日
11月10日	近畿地区大会（大阪）	シャープ本社4F第1集会室（大阪市阿倍野区長池町22-22 Tel 06-621-1221）	マイコン，アスキー，ポプコム，コンプティーク	滋賀・京都・大阪 兵庫・奈良・和歌山	大賞1点 入選2点	〒556 大阪市浪速区恵美須西1-2-9 シャープエレクトロニクス販売近畿統轄・パソコン担当，岡本課長・細川係長 Tel 06-631-1181	10月25日
11月24日	首都圏地区大会（東京）	シャープ東京支社8Fエルムホール（東京都新宿区市ケ谷八幡町8 Tel 03-3260-1161）	マイコンBASICマガジン，Oh!X，ログイン，I/O	埼玉・山梨・千葉 東京・新潟	大賞1点 入選3点	〒162 東京都新宿区市ケ谷八幡町8 シャープエレクトロニクス販売首都圏統轄・パソコン営業部，福井部長・前田課長 03-3266-8248	11月8日
12月14日	九州地区大会（福岡）	KC会館2F大ホール（福岡市博多区博多駅前3-4-2 Tel 092-451-5971）	アスキー コンプティーク	福岡・佐賀・長崎 熊本・大分・宮崎 鹿児島・沖縄	大賞1点 入選1点	〒816 福岡市博多区井相田2-12-1 シャープエレクトロニクス販売九州統轄・パソコン営業部，北山部長・岩崎課長Tel 092-501-6806	11月29日
2月9日	補戦（大阪）	未定	ログイン	全国対象	入選2点	〒545 大阪市阿倍野区長池町22-22 シャープ株式会社 システム機器営業部 Tel 06-621-1221	11月24日



DINOSAUR
我は戦を司り　人の生業を司るもの
我　今再びこの地に蘇らん
874GEM
屍は土に還る——。戦場の土に灰を撒く者よ。
邪悪な想念の蠢く世界、城は魔霊たちの巣窟と化すのだ。泣き叫ぶ霊、浮かばれぬ魂たち……。
亡者たちは集い、汚れた魂は安らぎを求めて彷徨う。偉大なる王・ヤールは憎悪と契約を結び、
黄泉と現世との狭間で、冥府の審判を仰ぐだろう。混乱と破滅だけが与えられ、訪れし者たちは皆、狂い死ぬ。
回廊からは幾度も剣を抜く、擦れた音がきこえるだろう。同じ魂をもった者たちが引き寄せられては門をくぐる。
それは、たとえ祭殿に火が燈ろうと、いつ果てることもない。バラの精霊はささやく。悲劇の継承者をもとめて……。
あまりにも過酷な試練は、血に飢えた聖剣テスタロッサをもってしても拭なえる確証はない。
汝の中に闘将あらば、四つの魂とともに赴け。そこには崇高な儀礼も最早なく、
孤独な心を癒す隣人だけが汝の力となるだろう。
シリアスを追求した、本格派3D RPG
FM TOWNS 10月25日発売!!
PC-88シリーズ／PC-9801シリーズ好評発売中!!
ダイナソア
FM-TOWNS　3.5"2HD×3　■定価9,800円
＊ジョイスティック、キーボード対応　＊CDに対応しています。＊メモリが2MB搭載の場合、RAMに対応します。
＊モデル1（1ドライブでメインメモリ1MB）では動作しません。＊ドライブが1台の場合、メモリーが2MB必要です。
PC-9801 VM/UV以降・PC-286/386シリーズ　5"/3.5"2HD×3　■定価9,800円
PC-8801SR/VAシリーズ　5"2D×7　■定価8,700円
Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市栄町2-1-4 ☎0425(27)6501

Brandish

ブランディッシュ

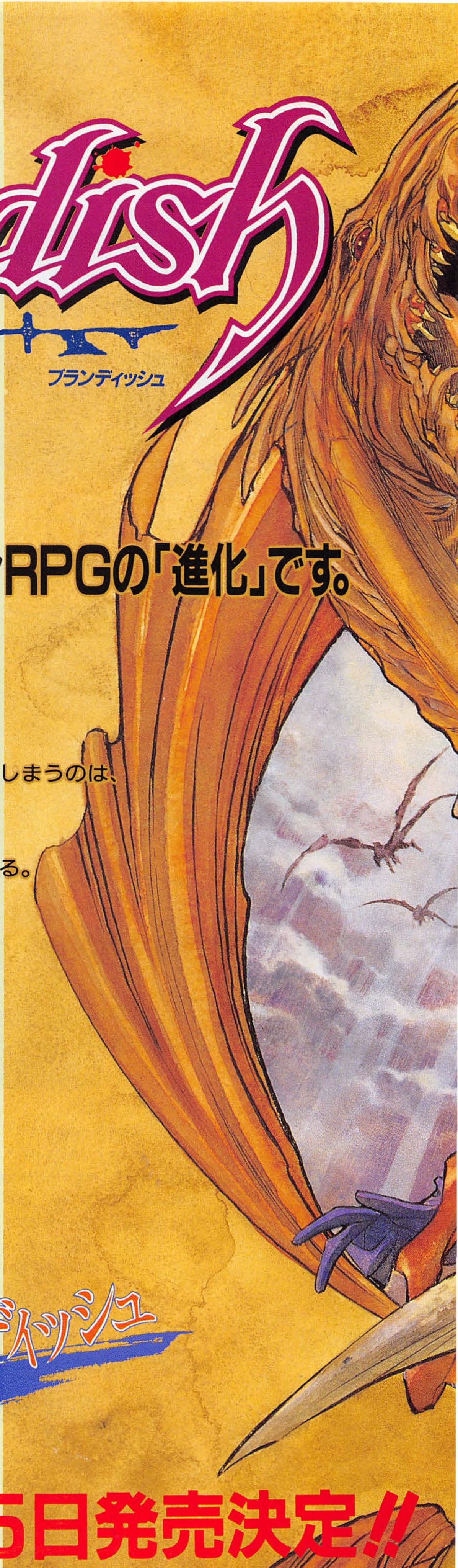
蘇る感覚。ファルコム・アクションRPGの「進化」です。

何もしなければ死ぬことはない、
何もしなければ何も始まらない。
そんな当り前の世界が、そこに存在する。
主人公はプレイヤー自身という言葉に忠実な世界がそこにある。
ファルコムが追い求めたゲーム世界のリアリティを
実現する、緻密なグラフィックとそれを生かすための技術。
地下迷宮を徘徊するおなじみの顔ぶれどもが、どこか違うと感じてしまうのは、
そこにファルコムのテクノロジーとスピリッツを加えたからだ。
フルマウス・オペレーティングで剣を振り、扉を開け、
さまざまなトラップをくぐりぬける。
歴代のザナドゥ、イース、ソーサリアンの面白さの感覚が蘇ってくる。
我はただ前進あるのみ、遥かなる地上の光を求めよ。
この世界で信じられるのは己の力のみである。

★お近くのパソコンショップにてデモ実演開始!!



ブランディッシュ



PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ 5"/3.5" 2HD×3 ■定価9,800円

PC-9801シリーズ 10月25日発売決定!!

■通信販売(送料無料) ●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。 ●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。


NOB. 1991.8
Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2 1 4 ☎0425 27 6501

あの感動を再び!!

完全限定版

O.V.A.イース 全7巻完結記念



LD BOX O.V.A. イース《4枚組》

Line Up

●DISC1
「序章」「ハダルの章」

●DISC2
「トバの章」「ダビーの章」

●DISC3
「メサの章」「ジェンマの章」

●DISC4
「ファクトの章」(完結編)

ボーナス・スペシャル バージョン



杉本理恵　J.D.K.Band



10/21 発売

LDに付いてくる8大特典!!

1. オリジナル特製テレフォンカード(50度)
2. ㊙設定資料(全ストーリー付)全7巻完成記念ブックレット(大型<29cm×29cm>12ページ)
3. イース オリジナル(LDサイズ)92年版フルカラーカレンダー
4. 特製永久保存用カートンボックス
5. 各巻フルカラー・ジャケット付
6. サイド8にボーナス・スペシャルバージョン収録(杉本理恵・J.D.K. Band イメージビデオ 他)
7. 全話チャプター付
8. アンケートにお答え頂いた方の中から抽選で300名様にイース・グッズプレゼント!

セット価格●税込¥20,000(税抜¥19,417)

LD KILA 9001〜4/4枚組8面/全面カラー/各面30分/STEREO/DIGITAL/各CAV ㊟バラ売りはいたしません

KING VIDEO

パーフェクト・コレクション「ソーサリアン」シリーズ第3弾いよいよ発売!!



Vol.3

disc1▶スペシャル・アレンジ・バージョン(19曲)
disc2▶ボーカル・バージョン(3曲) ニューエイジ・バージョン(2曲)
スーパー・アレンジ・バージョン(3曲)
SORCERIAN SUPER MEGA MIX Part3

★初回特典:カラー・ピクチャー・ディスク CD◎2枚組(税込¥3,800)

11·21 ON SALE

ゲーム・ミュージックの宝庫 キング GAM シリーズ

大人気!!ボーカル・アレンジを一同に集めた豪華記念盤!!



2枚組CD Ⅰ Ⅱ 同時発売 10/21

Falcom Vocal Collection

森口博子、杉本理恵、南 翔子、新居昭乃など
多彩なゲストを迎えたファルコム・ボーカル・メモリアル…………

Falcom Vocal Collection I



disc1
1. TOO FULL WITH LOVE(YsⅡより)
2. Josephine(SORCERIAN追加シナリオVol.1より)
3. No Furture Teller(SORCERIAN UTILITY Vol.1より)
4. Sorcerian
5. LILIA(YsⅡより)
6. In Adventure World(YsⅡより)
7. LILIA～English Version
8. 夢色の瞳(WANDERERS FROM Ysより)
9. 遥かなる時を越えて(SORCERIANより)
10. 星空の誓い(Ysより)

disc2
1. STAR TRADER
2. ALL BECAUSE OF YOU(SORCERIANより)
3. 夏の海から来たBOY(YsⅡより)
4. 月に愛された少女(YsⅡより)
5. Alone Battle(YsⅡより)
6. Endless History(YsⅡより)
7. A STILL TIME(YsⅡより)
8. Smile Again(Ysより)
9. LONG LONG TIME AGO(SORCERIANより)
10. 風の王子(ドラスレ英雄伝説より)

CD KICA-1042～43(税込¥3,800)

Falcom Vocal Collection II



disc1
1. 星空のララバイ(SORCERIANより)
2. 風のモノローグ(ドラレス英雄伝説より)
3. 闇のヴァンブーラン(SORCERIANより)
4. Dream Dreamer(SORCERIAN 追加シナリオVol.1より)
5. 千年LOVING(WANDERERS FROM Ysより)
6. 悲しみのアベニュー(WANDERERS FROM Ysより)
7. 愛の翼(WANDERERS FROM Ysより)
8. 微笑みの鍵(Ysより)
9. 雨が痛い…どうして(Ysより)
10. 兄貴の恋人(WANDERERS FROM Ysより)

disc2
1. 魔法じかけのHeart(WANDERERS FROM Ysより)
2. 旅立ちの朝(WANDERERS FROM Ysより)
3. GO FIGHT(STAR TRADERより)
4. GET IN THE WILD(戦国SORCERIANより)
5. BOY ON THE WING(WANDERERS FROM Ysより)
6. TRAVELERS INN(SORCERIANより)
7. オープニング(SORCERIANより)
8. BORN ON BATTLELINES(SORCERIANより)
9. 永遠の祈り(SORCERIANより)
10. Secret Paradise(SORCERIANより)

CD KICA-1044～45(税込¥3,800)



PC Engine
NEC
しゃべる。吠える。リアルに動く。これが驚異のスーパーCDロムロム。
PCエンジン
DUO
これがPCエンジン、スーパーCDロムロム
一体型ゲームマシン、デュオだ。
DUOの5大特長
1 アクセスを減らし、アニメなどグラフィックをますますリアルに。 2 さらに迫力アップ、デジタルCDサウンド。 3 A4ノートサイズの未来派AVデザイン。 4 スーパーCDロムロムからHuカードやロムロムソフト、CD・G、音楽CDまで、これ1台で対応。 5 一体型で驚異の低価格を実現。
好評発売中!
PCエンジン デュオ
標準価格59,800円(税別)
続々登場!スーパーCDロムロムソフト。
大ヒット「ドラスレ」シリーズのRPG最新作。
ドラゴンスレイヤー英雄伝説
スーパーCDロムロムソフト
ハドソン/10月25日発売予定/
希望小売価格6,800円(税別)
©日本ファルコム ©1991 HUDSON SOFT
©1990 Falcom
オリジナル面をくわえて最強の「ポピュラス」登場。
ポピュラス ザ・プロミストランド
スーパーCDロムロムソフト
ハドソン/10月25日発売予定/
希望小売価格5,800円(税別)
©1989,1990 Bullfrog Productions
©1989,1990 Electronic Arts
超リアルな動きのアクションゲーム大作。
プリンス オブ ペルシャ
スーパーCDロムロムソフト
リバーヒルソフト/11月8日発売予定/
希望小売価格6,800円(税別)
©ブローダーバンド ©1991リバーヒルソフト
ケルト神話を題材にしたファンタジーRPG巨編。
天 使 の 詩
スーパーCDロムロムソフト
PIOT日本テレネット/10月25日発売予定/
希望小売価格7,400円(税別)
©TELENET JAPAN 1991
CDロムロムの代名詞的ソフトの続編ついに登場。
天外魔境II卍MARU
スーパーCDロムロムソフト
ハドソン/年内発売予定/
価格未定
©1991 HUDSON SOFT ©1991 RED
キミのロムロムを
スーパーCDロムロム
システムに変える。
SUPER SYSTEM CARD
スーパーシステムカード
標準価格9,800円(税別)
10月25日新発売
買って当てよう!当てて自慢しよう!!
スーパーCDロムロムシステム新登場記念
スーパープレゼントキャンペーン
平成3年10月25日〜12月27日
■スーパーシステムカードおよびPCエンジンDUOについている応募ハガキに、スーパーCDロムロムソフト(キャンペーン期間中に発売のもの)についている応募券を3枚貼り、郵便切手を貼ってご応募ください。抽選でスーパーCDロムロムを超楽しめるスーパーグッズを合計5,000名様にプレゼントいたします。
■賞品 DUO賞(DUOの応募ハガキの中から抽選)/DUO専用オリジナルキャリングバッグ500名 SSC賞(スーパーシステムカードの応募ハガキの中から抽選)/「天外魔境II卍MARU」オリジナルブルゾン500名 SUPER CD賞(共通)/オリジナルCDキャリングケース1,000名 PCエンジン賞(共通)/オリジナルテレホンカード3,000名
※ビデオ入力端子のないテレビと接続する場合には、別売りのRFユニット〈PI-AN3:標準価格4,980円(税別)〉が必要です。
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

The Future Is Now
SNK

うわさ飛びかう。うわさのマシン。

うわさその1.

どでかいゲームカセットがあるらしい。

それはきっとネオ・ジオのロムカセットでしょう。ぎっしりロムのつまった大容量ソフトを動かすハードも最大330メガロムアクセスのぶっとびパワーです。



うわさその2.

スティック型コントローラがついてるらしい。

それもネオ・ジオ。操作性抜群のスティック型コントローラが標準装備なのはネオ・ジオだけです。

うわさその3.

立体サウンドで遊べるらしい。

そのとおり。ネオ・ジオなら独自の3次元立体サウンド「スフェロシンフォニー」が体験できます。そのうえPCM7音でしゃべったりしてとてもリアルです

うわさその4.

ゲーセンの最新ゲームが手に入るらしい。

本当です。ネオ・ジオさえ持っていれば、ゲームセンターなどで活躍中のネオ・ジオMVSとまったく同じゲームが、超低価格で楽しめます。

NEW **2020年スーパーベースボール**



10月25日発売予定
21,800円(税別)

大容量 46メガロムカセット

NEW **8マン**



10月25日発売予定
21,800円(税別)

大容量 46メガロムカセット

●TVは別売となります。●画面はハメコミ合成です。



スティック型コントローラ
標準装備

キャラクタ容量最大64メガだから、アクションが多彩。発色数65,536色だから、グラフィックが美しい。スプライト同時表示数380個だから、ちらつかない。音声合成7音と3次元立体サウンドだから、音がリアル。メモリーカード対応だから、バックアップも超便利。16ビット・8ビットCPU両搭載、直接ロムアクセス最大330メガだから、大容量ゲームが自由自在。これらの劇的世界を体験できるゲームマシンは『ネオ・ジオ』だけ!

メガ離せないうわさのゲームマシンネオ・ジオ

NEO·GEO®

身近になった新価格
希望小売価格
48,800円(税別)

ネオ・ジオなんでも相談室 ☎06(338)8188	通信販売のお問い合わせ、ご希望の方は"通販フリーダイヤル"0120(06)8058までお電話で。ネオ・ジオの詳しいパンフレットご希望の方は、本ページの資料請求券をハガキに貼って〒564大阪府吹田市豊津町18-8号 ㈱SNK資料請求係まで。

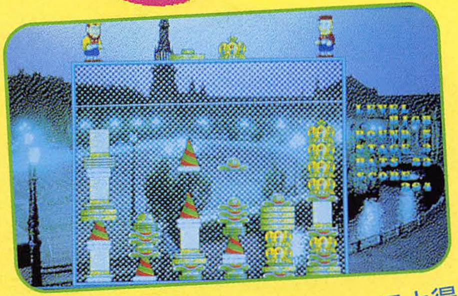
資料請求券
10.BM

HATRIS

ハットリス

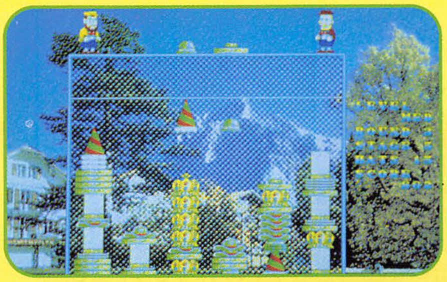
10月18日発売！

重ねる快感



上から2個ずつ落ちてくる帽子を同じ種類で5個重ねると得点になって消えてなくなります。　これだけの単純なゲームですが、不思議と止められなくなってしまいます。
それもそのはずこのゲームを考えたのが、あの「テトリス」の作者Mr.アレクセイ・パジトノフ氏なのです。面をクリアーするたびに帽子の種類が増えて全部で6種類の帽子に悩まされ、しだいに「ハットリス」の世界へ引き込まれてしまいます。

PC-9801 VM21以降(要640KB以上)　標準価格￥7,800(税別)



ハラハラドキドキの Pipe Dream パイプドリーム

ランダムに現われる7種類のパイプをうまく使って、スタートパイプから流れ出てくる水をこぼさず、その面ごとの規定数をつなげることができればOK！　とはいうものの一方通行のパイプや障害物、また先の面に行くと最後につなげなくてはいけないエンドパイプなども登場するので大騒ぎ！　流れ出た水は迫ってくるし、もうパニック寸前！

PC-9801 VM以降(要384KB以上)
PC-8801 SR以降　標準価格￥7,800(税別)

ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3ユニオンビル5F. TEL.045-931-0151

好評発売中！


dexter
Designers & Experts Computer Software
The SUPER LAS VEGAS II
その一瞬、
君はラスベガスにいる。
ザ・スーパーラスベガスII
PC-9800シリーズ／X68000
(5"2HD, 3.5"2HD)　(5"2HD)
新発売　定価12,800円（消費税別）
〈特製トランプ付〉
INDIAN POKER
インディアンポーカー
お互いが手札を額に当て、相手の表情を読みながら賭けていくゲーム。ポーカーフェイスに騙されてはいけないが、演技力が時には名勝負を生むことも……。
ルーレット
ルーレットを転がる目が運命を分ける。賭け方によって倍率が変わるので、繊細さを覗かせながら、ここぞというときにビッグに稼ぐ。これが粋なカジノ流。
コントラクトブリッジ
高度なテクニックと鋭い読みも、ツキとタイミングを見事に呼び込んでこそギャンブルの醍醐味を味わえる。これぞ名実ともにカードゲームの最高峰だ。
ブラックジャック
本場カジノでは「トゥエンティ・ワン」と呼ばれる。カードの合計点が21になるようにする。プロのディーラー相手に情け容赦は無用だ。
バックギャモン
ダイスを振るのはプレイヤーの君だ。駒を動かし、相手より先に上がれば勝ちという一種のスゴロク。決め手は読みの深さ。インテリジェンスを集中させろ。
セブンスタッドポーカー
配られる7枚の中から5枚を選び、勝負を挑む。相手の手の内を読みながら、自分との駆け引きを楽しむ。強気と出るか、弱気と出るか、カード次第で気分を変えたい。
ドローフォー
通称"UNO"と呼ばれる人気赤丸中のカードゲーム。役札を使い、早く手札をなくした人が勝ち。残り一枚で大どんでん返しのエキサイティングも待っている。
ゲーム内容
コントラクトブリッジ／ブラックジャック／セブンスタッドポーカー／ナポレオン／ミリオネア／ドローフォー／インディアンポーカー／バックギャモン／チンチロリン／クラップス／ルーレット
●画面写真は開発中のものです。
君に授けられたのは、ギャンブル疑似体験。舞台は夢と現実が妖しく交錯するラスベガス。ビギナーからマニアまで、カジノのうまみも恐ろしさもたっぷりと用意して、手に汗握る、強力ラインアップだ。主人公、ハリソンガドナーに扮する君。名打てのギャンブラーとして馳せるか、後ろ姿も寂しくラスベガスを去るか、彼の運命は君にゆだねられているのだ。さあ、一獲千金を夢みてチャレンジ。これがスーパーラスベガスIIの世界だ！
日本デクスタ株式会社　〒101 東京都千代田区外神田5-2-2 浜田ビル　問い合せ先☎03-3839-4711(代表)
日本デクスタ関西株式会社　〒556 大阪市浪速区恵美須1-4-19ベースビル5F　問い合せ先☎06-646-1130(代表)
●日本デクスタのソフトウェアは全国の有名パソコンショップでお求めください。また、通信販売で直接オーダーされる際は現金書留にて日本デクスタ宛へお申し込みください。


©IGS CORPORATION 1991 LICENSED TO DATT
販売元　株式会社エス・ピー・エス
衝撃体験!!
メタモルフォーゼ
シューティング
魔法使いのトレミーが
王国を救うために
ドラコリスクを倒しに
旅に出発したぞ!!
Cyber Core™
100年以上にもわたる探査飛行を終えて地球に帰還した探険隊の見たものは昆虫状の生物が支配する異形の世界だった…
サイバーコア
11月発売予定!!
X68000
GS-203 5″2HD
¥7,800
(税別)
THE FAIRYLAND STORY™
X68000
GS-202 5″2HD
© TAITO CORP LICENSED TO SPS
¥6,800(税別)
絶賛好評発売中!!
SPS-NET
TEL(0245)46-1167(代)
Tri-P接続ホスト局
入会方法
この度、入会手続が変わりました!!
SPS-NETへ入会ご希望の方は今すぐSPS-NET 0245-46-1167へGUESTアクセスしよう!
詳しくは、会員情報(W)の入会方法の案内を御覧下さい。
登録料¥3,000(税別)
会費無料
SPS
オークラボーリング
信夫橋
旧4号線
中高バス停
セブンイレブン
福島駅
東北本線
(株)エス・ピー・エス
SPS
〒960福島市太平寺字過吹24-1☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(GII,GIII)
当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号 郡山5-12298 ●加入者名(株)エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額●通信欄(裏面)ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類。(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします。

KONAMI

ゲーム・ミュージックの宝庫 キング KGM シリーズ

ファンが選んだ50タイトルのエンディングを完全収録したコナミ・サウンドの集大成!!



コナミ・エンディングコレクション

★人気投票順位発表!! ＊この順番で収録されています。

1位：グラディウスIII～伝説から神話へ～(AC)
2位：グラディウスII～ゴーファーの野望～(AC)
3位：ラグランジュポイント(FC)
4位：魍魎戦記摩陀羅(FC)
5位：パロディウスだ!～神話からお笑いへ～(AC)
6位 悪魔城伝説(FC)
7位 出たな!!ツインビー(AC)
8位 トライゴン(AC)
9位 沙羅曼蛇(AC)
10位 悪魔城ドラキュラ(FC)
11位 スナッチャー(MSX)
12位 サンダークロス(AC)
13位 グラディウス2(MSX)
14位 グラディウスIII(SFC)
15位 がんばれゴエモン外伝～きえた黄金キセル(FC)
16位 A－JAX(AC)
17位 グラディウスII(FC)
18位 スペースマンボウ(MSX)
19位 がんばれゴエモン2(FC)
20位 ワイワイワールド2～SOS!!パセリ城(FC)
21位 コナミワイワイワールド(FC)
22位 愛戦士ニコル(FC)
23位 エキサイティングサッカー～コナミカップ(FC)
24位 ラビリンスランナー(AC)
25位 パロディウス(MSX)
26位 パロディウスだ!(FC)
27位 エスパードリーム(FC)
28位 ドラキュラII～呪いの封印(FC)
29位 ツインビー3～ポコポコ大魔王(FC)
30位 ホットチェイス(AC)
31位 沙羅曼蛇(MSX)
32位 月風魔伝(FC)
33位 魂斗羅(AC)
34位 謎の壁(FC)
35位 もえろツインビー～シナモン博士を救え!(FC)
36位 パロディウスだ!(GB)
37位 SDスナッチャー(MSX)
38位 ゴーファーの野望～エピソードII(MSX)
39位 クライムファイターズ(AC)
40位 シャロム～魔城伝説 完結編(MSX)
41位 メタルギア2 ソリッドスネーク～TACTICAL ESPIONAGE GAME(MSX)
42位 スーパー魂斗羅(FC)
43位 バイオミラクルぼくってウパ(FC)
44位 F1スピリット3Dスペシャル(MSX)
45位 ファルシオン(FC)
46位 エキサイティングビリヤード(FC)
47位 餓流禍(AC)
48位 悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん(FC)
49位 エルギーザの封印(MSX)
50位 ジャイラス(FC)

10.21 CD 2枚組：KICA-1046～7 (税込¥3,600)

新作ゲーム「サンダークロスII」「クライムファイターズ2」に加え「ゴルフィンググレイツ」3タイトルのオリジナル・ゲーム・サントラ全曲収録.!!

10.5

ゲーム・ミュージック COLLECTION KONAMI IV



■サンダークロスII(全19曲)
■クライムファイターズ2(全20曲)
■ゴルフィンググレイツ(全15曲)

★楽譜付 CD KICA-7505(税込¥2,800) KONAMI



今年は、サタデー・スペシャル

10.5 SAT 名古屋・ハートランド
名古屋市中区栄1-4-33◆地下鉄：伏見駅下車

10.12 SAT 大阪・協栄生命ホール
豊中市新千里西町1-1-10◆千里中央駅下車

10.26 SAT 東京・天風会館
文京区大塚5-40-8◆地下鉄：護国寺駅下車

◉ご来場の方全員にプレゼント進呈!
◉「ゴエモン音頭」カラオケ大会!
豪華賞品多数!(出場者は当日受付)

★内容(予定)■矩形波倶楽部スペシャル・ライブ■クイズ大会■カラオケ大会■他にもいろいろ計画中!!

★各会場とも 15:30開場➡ 入・場・無・料 (定員になり次第〆切り) ➡開演16:00

お問い合わせ先 ●名古屋：キングレコード名古屋支店☎052(251)8691
●大阪：キングレコード大阪支店☎06(531)5224
●東京：キングレコード/ニューメディアソフト制作部☎03(3945)2122

コナミレーベルインフォメーション

このたび、めでたく"コナミレーベル・インフォメーション"という企画を始めました。これはお便りしてくれた方全員に、コナミレーベルの最新情報をキャッチしていただこう!! というものです。その他、矩形波についての質問等も受けつけていますので、必ず返信用の62円切手同封の上、下記の宛先まで送って下さい。

〈宛先〉〒101東京都千代田区神田神保町3-25 コナミ株式会社「コナミレーベル・インフォメーション」係



TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™
ゲームボーイは任天堂の商標です。
©1991. TECHNOS JAPAN CORP.
Nintendo GAME BOY™
くにお君！
今度は私が造った
闘球戦士で君たちを倒してやる！
GB初のドッジボール、
ここに現わる！
対戦型
1人でも遊べます
熱血高校 ～強敵！闘球戦士の巻～
ドッジボール部
11月8日発売予定
予価3,600円(内税)
『熱血硬派くにおくん』が小学館コロコロコミックにて漫画連載決定！
株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
テレフォンサービス：03(3205)6333


namcot
駆け抜ける。
PC Engine
それは一つの彗星。
直線では音しか観えない。
それは一つの閃光。
狭隘な走路に残るのは風。
そしてそれは一つの瞬間。
その疾さは未来さえも覗こうとする。
チューンナップはマシンの進化。
走るため、勝つためだけの獣の生誕。
地上最速の獣達は世界中より集まり、
宴は、今、始まる……。
ワールドサーキット
10/18発売
5,800円
(税別)
「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21
© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED



GAME GEAR
namcot
Galaga '91
ギャラガ91
10/25発売
3,500円
(税別)
悪魔の羽ばたきが聞こえる。ギャラガ軍来襲。迎え撃て新ファイター。デュアル合体だ。キャノン砲を撃て! あの昆虫軍団を蹴散らすのは君だ!!
この商品は(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA GAME GEAR専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
撃ちまくる。
MEGA DRIVE
ROLLING THUNDER 2™
ローリングサンダー2
熾烈なる銃撃戦、息詰まる瞬間。襲いくるマスカーどもに、二人の拳銃が吼える!…スパイムービーの興奮もそのままに、「ローリングサンダー2」近日公開!!
11/19発売
7,000円
(税別)
この商品は(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アカウンティングソフト
㈱アシスト
アシュトン・テイト㈱
㈱アスキー
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
イーディーコントライブ㈱
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウィンキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
㈲エーシーオー
エーピー・サーブ㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
㈱金子製作所
㈱カプコン
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所
㈱キャリーラボ
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈲呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱ケーエスビー
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱ザイン・ソフト
㈱シーアンドシー
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャスト
㈱ジャストシステム
㈱数研塾ネットワークシステム
㈱スキャップトラスト
㈲スタジオパンサー
㈱ステラシステム
ストラットフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
創歩人コミュニケーションズ㈱
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
㈱ソフトプロ
ソフト屋しゃんばら
㈱タケル
大学生協東北事業連合
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱テクノソフト
テックソフトアンドサービス㈱
デービーソフト㈱
㈱デイアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューター・システム
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
㈱日本科学技術研修所
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ナレッジ・ボックス㈱
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱ハル研究所
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈲
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
ビクター音楽産業㈱
㈱ビッツー
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱ブレイングレイ
㈱ブロダーバンドジャパン
プログラム企画サービス㈱
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ボーランドジャパン
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
㈱マイクロソフトウェア・アソシエイツ
マイクロプローズジャパン㈱
㈱まつもと
緑電子㈱
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱メタテクノ
㈱モーリン
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱ランドコンピュータ
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リバーヒルソフト
㈱リョーサン
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章
〈91.9.20現在〉

9月20日現在、159社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。



FRAY
©MICRO CABIN CORP.
祝！PC-98発売決定！
恋する乙女は強いのです！
みなさんの熱い声援を受けて「FRAY」がPC-98で新登場！
数々の応援のお手紙本当にどうもありがとうございました。
みなさんの熱意が「FRAY」PC-98を作り上げたのです。
PC-98に生まれ変わったフレイはますますカワイくって、
ハイパー元気少女です！

特別企画 ロングラン・ソフトの魅力を徹底研究
コンシューマ・ゲーム編





パソコン・ゲーム編，アーケード・ゲーム編と続いたこの特別企画。その最後を飾る今月はコンシューマ・ゲーム編と題し，スーパーファミコン，ファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームボーイ，ゲームギア，リンクスといった7機種のハードで，人気の高いソフトの魅力を研究していきたいと思います。

最近ではコンシューマ機も性能が上がって，パソコンやアーケードなどからの移植（あるいはその逆）もかなりスムーズになり，ハード間の国境はなくなったように思えてきました。しかし，それは恐らく錯覚でしょう。コンシューマ機は未だに容量の少ない点やグラフィックの解像度の低さ，入力装置が貧弱なことなどの弱点を抱え，ゲームを創るうえでの制限は少なくなっていないのです。

このため，パソコンやアーケードのゲームとはすべての面で交わるようなことは決してなく，これからはさらに差別化が進むと思われます。パソコン・ゲームはその容量の大きさ，画面表示能力あるいは入出力装置のさらなる有効活用，そして通信の普及によって，アーケード・ゲームはハードが固定されないという面を活かし，大型筐体やポリゴン，ヴァーチャル・リアリティの方面に発展，進化していくことは明らかです。

それでは，コンシューマ・ゲームは，どのように変わっていくのでしょうか。現在の主流であるメディアはロム・カートリッジ。技術的には8メガ以上も可能なのですが，値段や再生産のときのリスクなどは解消されないばかりか，さらに深刻になるばかりで，これ以上ロムの容量を増やしたとしても，もう一段階上のステップへ進めるとは思えません。

やがて時代はCD-ROMへと移行するでしょう。これによって容量不足は解消され，生音も使用可能となります。それだけではなく，ソフトの値段も下がり，またリピート（再生産）もかけやすくなるので品不足に悩まされることも少なくなるはずです。

が，なにはともあれ今はロムの時代。それも，CD-ROMの出現でゲーム自体が変わる直前。言い換えるならば，ロムによる成熟した作品が楽しめるということ。コンシューマ機の築き上げてきた歴史を難なく一望できることでしょう。今が古き良き時代になってしまう前に，ぜひ遊んでみてください。ここに取り上げた15作品は，いずれも編集部のおススメする傑作ばかり。これからのゲームを考えるうえでも，これらの作品は見逃すわけにはいきませんよ。（手塚一郎）

最新のハードで最高のアクションを遊ぼう
スーパーマリオワールド



任天堂
スーパーファミコン
価格：8,000円

アクション・ゲームの最高峰

今や日本にとどまらず，世界的レベルの知名度をもったスーパーマリオ。その第4弾が『スーパーマリオワールド』です。走ることとジャンプすることを基本としたテクニカルなアクション・ゲーム。マリオは，さらわれたピーチ姫を助けだすために仕掛けがいっぱいの恐竜ランドを仲間のドラゴン“ヨッシー”とともに旅をすることになりました。きれいなグラフィックス，すばらしいサウンドとスーパーファミコンの能力が存分に活かされた内容になっています。

マリオは世界へ飛び立った

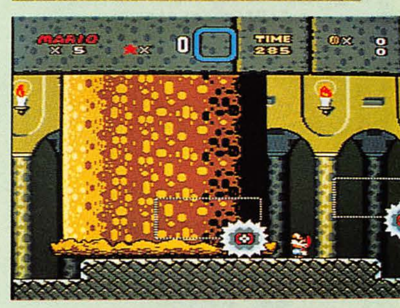
スーパーファミコンと同時期に発売された『スーパーマリオワールド』は，言わばスーパーファミコンソフトのお手本。任天堂の開発陣の総力を結集しており，非常にていねいに仕上がっているとの印象を受けます。

まず，ゲームの軸となるアクション。これはマリオ・シリーズに共通して言えることですが，障害物や敵キャラの配置，出現パターンが絶妙で，初級者から上級者までのプレイに見事に対応しています。究極にまでゲームを練りこむこの姿勢は，ファミコンからスーパーファミコンに移っても，まったく変わっていません。これが“安心して遊べるスーマリ”というユーザー意識を作りだす一番の理由ではないでしょうか。

つぎにすばらしいのは，このスーマリの世界観。今回，舞台を恐竜ランドとし，今までのようにワールドごとに区切られた世界ではなく，すべてのステージをひとつの大きなマップ上で表現しました。これにより，マリオワールドというファンタジーランドが，より大きな存在感を持つようになったわけです。また，ヨッシーという仲間をゲーム中に登場させることによって，ストーリーに深みをもたせているのも大きなポイントと言えるでしょう。

また，このゲームでは，マリオが世界を意識している点がいくつか見られます。たとえば裏ワールドの存在。日本ではあまり意味を持たないこの裏ワールドも，米国ではちがいます。なぜなら，裏ワールドは明らかにハロウィンを意識して作られているからなのです。



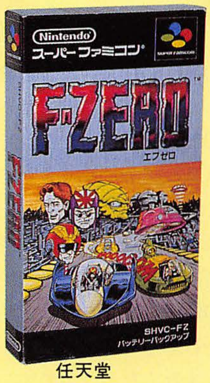


10月31日のハロウィンの日は，さまざまな仮装を楽しむ子供たちのための，アメリカのお祭り。この『スーパーマリオワールド』は，本体に付属して，9月1日から米国でも発売されました。発売からハロウィンまで2か月間，裏ワールドを見つけるには十分な時間でしょう。そして，裏ワールドを見つけた米国の子供は歓喜するにちがいありません。

マリオはマントをかかげて，世界を飛んでいるのです。（響　あきら）

■任天堂：〠605 京都市東山区福稲上高松町60 ☎075-541-6111

1分58秒台をめざしてタイム・アタックが熱い
F-ZERO



任天堂
スーパーファミコン
価格：7,000円

ゲーム史上に残る名作

昨年の11月21日，スーパーファミコン本体と同時に発売された『F-ZERO』は，ボクらゲームファンに大きな衝撃を与えたレーシング・ゲームです。やや斜め上からの視点でコースの先まで見通せる設計にし，あたかも『F-ZERO』のために用意されたかのようなスーパーファミコンの特殊機能を活用して，比類なきスピード感を実現しています。このゲームをプレイした者たちの多くは，気づいたときには無限のタイム・アタック地獄へとハマっているのでした。

早急なビデオ化，CD化を望む！

先の世界陸上で，カール・ルイスが100メートル9秒86という世界新記録をだしました。しばらく前までのボクだったら，過去のバレルの持つ9秒90という記録と今回の9秒86という記録のちがいが，それほどわからなかったかもしれません。しかし，今は，はっきりと実感できます。ルイスが0秒04を縮めるのが，どれほど大変で，なおかつどれほど偉大なことなのかということを。

100分の1秒の重みを教えてくれたゲーム，それが『F-ZERO』です。このゲームには，全15コースそれぞれの最速タイムを10位まで保存できる機能がついています。だから，燃えるのです。自分の記録をどこまで縮められるか。友人より少しでも速くゴールすることができるか。

しかし，ある程度タイムが煮詰まってくると，そこから縮めていくのは至難の技です。100分の1秒を縮めたくて，新しいスタート方法を試してみる。最短距離を回るために，新しいコーナリングを試してみる。

――おおっ，ひょっとしてこれは，ルイスと同じ神の領域の試行錯誤なのでは？

ゲームの完成度もさることながら，タイム・アタックにチャレンジできるということが，『F-ZERO』の人気を決定づけたと言ってもいいでしょう。そのためだけにバックアップRAMをカートリッジに内蔵させたあたり，制作スタッフもわかっていらっしゃいますね。

ただひとつ不思議なのが，これほど映像にイ





ンパクトがあって，BGMも秀逸なゲームが，なぜ他のメディアに進出しないのか，ということ。本誌「F-ZERO 1分58秒台への道」担当者として言わせてもらうなら，上級者のプレイを見ていて，これほど感動させられるゲームも珍しいと思うのですが。また，どうしてこんなの……と思わせるGMがアルバム化されていながら，『F-ZERO』のCDが登場しないというのも納得がいきません。いろいろな障害があるとは聞きますが，どこかのレコード会社に，ぜひとも『F-ZERO』のビデオとCDを制作していただきたいものです。ついでに『F-MEGA』のゲームも（笑）。

（山下　章）

モニタが紡ぎだす感動の電子ドラマ
ファイナルファンタジーⅣ



スクウェア
スーパーファミコン
価格：8,800円

イベント・クリア型の超大作RPG

『ファイナルファンタジーⅣ』は，イベント・クリア型の超大作RPGです。パーティを組み，モンスターを倒しながら謎を解いていきます。ファミコンでは『ドラクエ』と人気を二分していましたが，スーパーファミコンでは，他の人気RPGを押さえての一番乗り。斬新なのは“ATB”と名づけられた，ターン制をなくし時間の流れを取り入れた戦闘システム。考える戦闘が楽しめます。この他，ストーリー，演出，サウンドも文句なしの一流のデキ。名作と呼べる1本です。

生き生きとしたキャラが楽しい

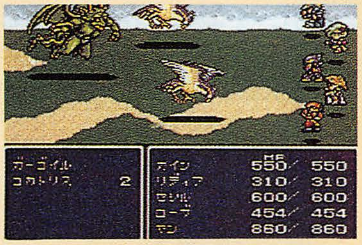
毎回，新しいシステムを導入することで有名なこのシリーズ。今回の目玉は，アクティブ・タイム・バトル（ATB）です。戦闘システムからターン制をなくし，時間の流れを取り入れることによって，緊張感と戦略性を与えることに成功しました。今までダラダラしがちだったRPGの戦闘にメリハリを持たせたこのシステムは，完璧とまではいきませんが楽しませてくれます。

雑誌等を見ると，すっかりATBにウリを独占された感がありますが，真の『FFIV』の売りはキャラクターの個性づけではないでしょうか。

名作RPGと呼ばれるものでも，キャラの個性づけに成功した作品は，ほとんどありません。あったとしても，それはキャラの職業によるもので，人間としてのものではなかったのが現状。ところが『FFIV』は，このキャラの個性づけに見事に成功しています。それも10人以上ものキャラクターに生命を吹きこんでいるのです。これは驚くべきことでしょう。

ゲームを解いていて気づくのは，ゲーム中のイベントはストーリーの流れなのではなく，キャラの個性づけのためにあるのではないか，という点。それほどまでに，ゲーム中のキャラの個性づけにはインパクトが感じられました。

あと忘れてならないのがサウンド。プレイ中は，ぜひともステレオにつなげることをおススメします。大型テレビのステレオ・スピーカは別として，普通のテレビの内蔵スピーカでは，





あまりにももったいなさ過ぎます。サウンド自体のデキはすばらしいし，ゲームとも良くマッチしています。第4回の日本ゲーム・ミュージック大賞の3位はダテではありませんね。

そして最後にひとつつけ加えるなら，その親切設計でしょう。今まではユーザーを選んだ感じの強かった同シリーズでしたが，今回は誰にでも勧められます。プレイ時間は決して短くありませんが，極力ムダな時間を省くゲーム作りを目指している姿勢に好感が持てます。これがスーパーファミコンの普及に貢献をしなかったら，それこそウソです。

（響　あきら）

■スクウェア：〒107 東京都港区赤坂7-6-38アルファベットセブンビル ☎03-3505-0851

戦車に乗って戦う，ニュータイプのRPG

メタルマックス



データイースト
ファミコン
価格：7,800円

ユニークなシステムに人気集中

多くのRPGが舞台をファンタジー世界に求めたのに対し，この『メタルマックス』は荒廃した近未来を選び，注目されました。

システム面で目新しいのは，やはり戦車の存在。兵器としても乗り物としても役立つばかりか，貯めたお金でパワーアップさせる楽しみもあり，存分に活かされています。また，シナリオも自由度が高く，プレイヤーが望めば望むほどさまざまなおもしろさが味わえるようになっていることも見逃せません。

もうひとつの世界がここにある

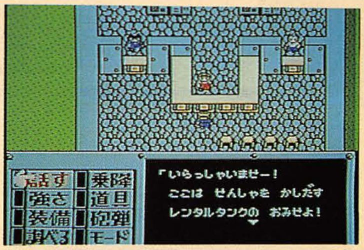
この『メタルマックス』の最大の特徴が「戦車システム」にあるというのは誰もが認めることなのですが，それを最大限に活かせたのは，やはりシナリオの自由度の高さゆえでしょう。

お金を貯めてパーツを買いそろえ，戦車をパワーアップさせていくというのは，想像しただけでも興味をそそられます。

しかし，プレイしたすべての人が結局のところ，みな同じ装備になってしまうというのであれば，それの持つおもしろさが半減してしまうようにも思えてきます。

自分の好みの装備や戦いかたを，どこまで優先させることができるのか――戦闘における有利不利ではなく，楽しむためのプレイを可能とするには，やはり自由度の高いシナリオが不可欠となるわけです。こういった点をクリアしていたからこそ，『メタルマックス』は名作となることができたのでしょう。

街での情報収集はRPGの基本。ところが，このゲームでは人々に「○○をしろ」とは言われません。「××という場所には△△があるらしいけど」との断片的な情報を得られるだけ。そのため，つぎに何をするべきなのかわからなくなってしまうこともあるかもしれません。が，それでもいいのです。こっちには何があるのだろう，と歩きまわってみましょう。すると，そこには思いがけない展開が待っていたりすることもあります。変化に富んだマップや奇妙なモンスタ





ー。そして，その存在すら知らなかった村の発見。断片的な情報は，やがてプレイヤーの頭の中で1本のストーリーとなるでしょう。

自分の遊びたいように遊び，好きなように想像する。それが許されるのが，この『メタルマックス』です。RPGを，数値が支配する乾いた世界から血の流れる暖かな場所へと引き戻してくれた功績は絶賛に値すると思われます。

戦車システムと自由度の高いシナリオ――そういった売り文句だけでは想像もできないほどの楽しさを，ぜひ体験してみてください。おもしろさは約束しましょう。（手塚一郎）

ファミコンの中に，もうひとりの自分がいる

マイライフマイラブ



バンプレスト
ファミコン
価格：9,600円

これは人生シミュレーションだ

飯島健男氏の率いるパンドラボックスがゲーム・デザインを担当した作品。一見するとボードゲームのようですが，登場キャラクターの誕生から死を楽しむため，人生シミュレーションなる呼び名が適切と思われます。前後左右が閉じられた，果てのないマップがフィールド。そこには決められたコースなどは存在しません。プレイヤーは好きなように歩きまわり，立ち止まったマスによってイベントを消化。時間の経過とともにマップも変化していきます。

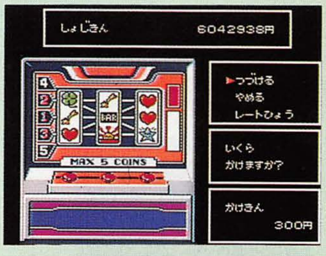
この自由度の高さは驚異である

ゲームが，なぜおもしろいのかを考えてみましょう。難関を突破するためのテクニックを身につけたとか，謎を解いたときの快感に酔うとか，あるいは新たな展開に魅せられるとか，ゲームのおもしろさをいろいろと思いつきます。しかし，それらに共通しているのは，そこにプレイヤーとして自分が関わったという事実だと思われます。もちろん，他人のプレイを眺めているだけでも楽しいゲームは存在しますが，それは純粋なゲームの楽しさではなく，スポーツやサーカスなどを観るときのそれでしょう。ゲームは，遊んでこそゲームなのですから。

こう考えていくと，プレイヤーが関われる部分の多いゲームほどおもしろい作品なのではないだろうか，との疑問が浮かんできます。すなわち自由度とゲームの関連性です。自由度の低いゲームがつまらないとは限りません。しかし『マイライフマイラブ』を遊んでみると，自由度の高さは，そのままゲーム性へとつながってくるということがわかるのです。

人間の誕生から死までをシミュレートするこのゲームは，とにかく自由に溢れています。勉強をするのも，遊ぶのも自由。恋人とデートをしたり，旅行に行ったり，クラブ活動に専念するのも，アルバイトするのだって，とにかく自由。ゲームの目的は存在せず，プレイヤーの生きたいように生きることが可能なのです。

これでゲームとして成り立つのか，と心配し





てしまう人も中にはいるかもしれませんが，ご安心を。いえ成り立つばかりか，一級のエンターテイメントに仕上がっています。このおもしろさは，テーブルトークRPG的とでも表現するべきもので，とにかく「過程を楽しむ」のひと言に尽きるでしょう。プレイヤーの意図と乱数とが絶妙のバランスで配合され，思いもよらなかった人生が展開していきます。

堅実に歩むのもよし，破天荒な人生に翻弄されるのも，またよし。RPGが未だに成し遂げていない人生の縮図がここにあります。もうひとつの人生を，あなたもどうぞ。（手塚一郎）

■データイースト：〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 ☎03-5370-0712
■バンプレスト：〒111 東京都台東区駒形1-4-14バンダイ第3ビル ☎03-3847-5161

駒のいらないボードゲームです
いただきストリート



アスキー
ファミコン
価格：6,800円

4人まで遊べるボードゲーム!

あの『ドラクエ』シリーズの堀井雄二氏やゲームスタジオの遠藤雅伸氏をはじめとするビッグネームが制作スタッフに名を連ねる「モノポリー」風のファミコン用ボードゲーム。最大4人までが参加でき，ゲーム終了時に総資産額の最も大きなプレイヤーが勝利者となります。

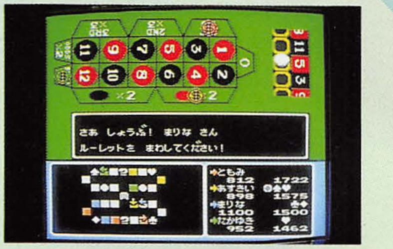
独自の思考ルーチンを持った個性的なコンピュータ・プレイヤーが7人，ボードマップとして5種類のストリートが用意されています。1人プレイ時にはエンディングもあり。

インサイダー取り引きもあるのだ

この『いただきストリート』の目的は一にも二にも資産を増やすこと。ストリートの四方に配置された4種のマークを集め，銀行に立ち寄ってサラリーを得ましょう。これがもっとも簡単な経済活動。回数を重ねるごとに金額もアップしていきますが，全体的に見れば微々たるものでしかなく，勝利はおぼつきません。

ゲームの駆け引きのメインは，やはりいかにして自分の店の買い物料金を釣り上げるかに尽きるでしょう。はじめは店の買い値の10分の1程度でしかない料金も，増資をくり返すことによってしだいに高くなっていき，さらにその地域に存在する店舗をすべて買い占めれば破滅的な金額にまで跳ね上がります。たとえば目標金額が2万ゴールドだとすれば，一地域独占後の買い物料金がそれを越えてしまう場合もあるです。そのためプレイヤーは店の買い占めと，他人の地域独占の妨害にしのぎを削ります。

各エリアの相場と連動した株の存在も，プレイヤー間の駆け引きを一層奥深いものにしています。自分が買い占めを狙う地域の株を安いうちに大量に購入しておき，大幅な増資で一気に株価を釣り上げて利益を生むインサイダー取り引きまがいの行為はもとより，他のプレイヤーのそうした動きを敏感に察知して株の買い占めに相乗り，利益が出たところで売り抜けるといった作戦も可能。また逆にそのプレイヤーがどの地域を重点的に狙っているのかを株から読み取り，妨害工作に走ることもできるのです。





こうした駆け引きが簡単に楽しめるのがこのゲームの最大の魅力なのですが，それ以上に特筆すべきなのがコンピュータ・プレイヤーの思考ルーチンの見事さでしょう。この手のボードゲームは対戦ツールとしてのみ存在意義を見出せないものが多いのですが，個性的なカラーを持つプレイヤーたちのお陰でひとりでも十分に遊ぶことができるようになっています。『いたスト』が他のコンピュータ・ボードゲームと一線を画している理由は，まさにここに尽きると言ってもいいでしょう。　（ベニー松山）

グラフィックといい音といいさすがコナミ
ラグランジュポイント



コナミ
ファミコン
価格：8,500円

コナミ入魂のRPG

コロニー内で起こった異常の原因を突き止めるために，壮大な冒険に旅立つことになるこのゲームは，オーソドックスなRPGです。物語が進展していくにつれて，パーティとして連れていけることのできるキャラクターが増えるため，プレイする者によって，その攻略の仕方は千差万別。イメージ・イラストを漫画家の細野不二彦氏，音楽をREBECCAの高橋教之氏と土橋安騎夫氏がそれぞれ担当，そしてファミコン初のFM音源搭載と，なにかと話題の多いソフトです。

VRC7の提供する新たな世界

『ラグランジュポイント』の特徴は，何といってもビジュアルとサウンドにあります。とくに後者は，コナミが独自に開発した拡張チップであるVRC7をカートリッジに搭載したことで，通常では不可能なほどの高質のものを表現できるようになりました。PSG音源しか搭載していないファミコンに，VRC7のFM音源を加え，音色豊かなすばらしい楽曲を奏でてくれます。その美しいサウンドは，まさに既存のファミリーコンピュータ用ソフトの中ではトップに位置すると言ってもいいぐらいのものです。

プレイヤーがゲームを進めるために構成するパーティの組みかたも，とても自由度が高くなっています。はじめは規定の人数しかいないキャラクターたちも，物語の進展とともに徐々に増えていき，何人もの中から自分の好みにあわせて連れていくことになります。しかも，キャラクターごとの特徴づけもなされており，その組み合わせによっては，苦しい戦いを強いられるときもあれば，楽々とゲームを進めていくことができるようにもなったりします。しっかりした性格づけがなされているからこそ，このようなおもしろさが生みだされるのでしょう。

組み合わせのおもしろさはパーティだけとは限りません。『ラグランジュポイント』では，キャラクターたちの装備できる武器を合成することによって，ちがう武器を作りだすことができるのです。この武器合成は，やれば必ず強力な兵器が作りだせるというわけではなく，組み合わせによっては，材料として使用したものよりも，弱くなるときもあったりします。これらの組み合わせは，あらかじめ決まっていますから，どうすれば強い武器が作れるのかを調べるのも，プレイヤーにとっての楽しみとなるでしょう。

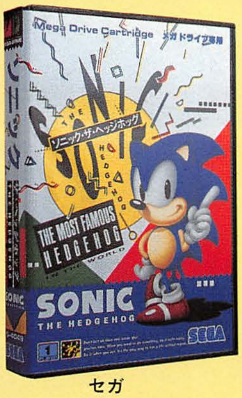




ゲーム・システムも，随所にプレイヤーのための親切設計がなされています。一度読み飛ばしてしまったメッセージを，ウィンドウを逆にスクロールさせて読み返すことのできるところなどは，細かいことながらも非常に重宝する機能と言えます。　（佐久間亮介）

■アスキー：〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル ☎03-3486-5137
■コナミ：〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 ☎03-3264-5678

走って，まわって，気持ちいいアクション
ソニック・ザ・ヘッジホッグ



セガ
メガドライブ
価格：6,000円

メガドラの将来を賭けた1作

『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』は，『スーパー・マリオ』タイプのアクション・ゲームです。ハリネズミの「ソニック」を操作し，ロボットにされてしまった仲間を救うために，Dr.エッグマンと戦っていきます。メガドライブでもここまでできる，というのを見せつけるスピード感，美しいグラフィック&BGMで多くのファンを作ることに成功。会社のイメージ・キャラにこのソニックを採用したりしていることからも，セガの力の入れかたがうかがえます。

ゲーム史上最速アクション！

ぼくは『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』のためにメガドラを買うつもりなんだ。

ソニックの発売前，数人の友達からそういった言葉を聞きました。ハードを買わせてしまうほどの魅力を持った作品というのは，そうあるものではありません。ところが，ソニックはそれだけの魅力を持っているのです。

ソニックで一番の魅力は何と言っても，そのスピード感でしょう。

ソニックを全速力で走らせたときのスピードといったら，今までのアクション・ゲームの1面分ぐらいは，あっというまに走りきってしまうほどのすごさです。「ゲーム史上最速アクション！」という広告もダテではなく，丸くなって転がりまくるソニックを見ていると，とにかく壮快で気持ちよくなってしまいます。

スクロールが速くなると，いきなりでてきた敵に当たってしまったりするのでは，と心配の人もいるでしょうが，その点は大丈夫。敵の配置や，コインを1個でも持っていれば死なない，というルールで十分フォロー。おかげで気持ちよくガンガン走り続けることができます。

落ちるときの感覚にも驚かされます。ソニックが高いところから落ちると，ジェット・コースターに乗ったときの，股間のちょっと上がヒューっとなるあの感覚を感じることができるのです。そんなスピード感と落下感覚を味わえるアクション・ゲームは，ぼくはまだソニック以外，見たことがありません。

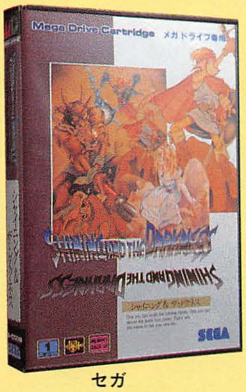




そしてつぎにキャラクターの動き。登場するキャラクターはどれも細かく描き込まれていて，本当に生き生きとした動きを見せてくれます。主人公のソニックなんか，とくに表情が豊かでかわいい。そんなソニックを動かしているだけでも，とても幸せな気分になれます。

その他にももちろん，奇想天外な仕掛け，演出が盛りだくさん。プレイヤーを飽きさせないようにという心使いが，いたるところに見られます。メガドラ・ユーザーは必携の1本と言い切ってしまいましょう。　（やんま）

メガドラの誇るRPGがコレだ！
シャイニング&ザ・ダクネス



セガ
メガドライブ
価格：8,700円

演出満載の3DタイプRPG

『シャイニング&ザ・ダクネス』は，ファンタジー世界を舞台にしたオーソドックスなタイプのRPGながら，メガドライブの持つ映像表現力を活かした演出が多数盛りこまれた意欲的な作品です。3Dの迷宮探索型で，ダンジョンはスムーズ・スクロールします。プレイヤーのパーティは戦士である主人公とエルフの魔法使いマーリン，ホビットの僧侶ビルボの3人が基本ユニットとなり，ここにイベントにかかわるNPCがストーリーに合わせて加わっていきます。

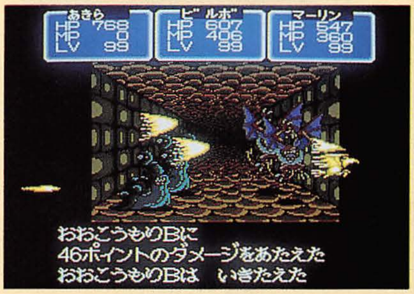
雰囲気を大切にしたRPG

本格派RPGが比較的少なめのメガドライブ・ユーザーの期待を一身に浴びて登場した作品であるだけに，この『シャイダク』はファミコンのグラフィックでは実現しづらい映像的な演出を多用し，プレイヤーを作品世界に引き込む工夫が凝らされています。とくにオープニングは秀逸で，実際には冒険ファイルにキャラクターの名前をつけるだけの作業を，安楽椅子で居眠りをしていた老人がプレイヤーに問いかけながら進めていく演出は雰囲気を盛り上げるうえで心憎いばかりです。つぎに王宮の謁見風景がキャラクターの視点でシネスコ・サイズに映しだされますが，終始瞬きや身動きを続ける王と側近たちが語りかけてくるのと並行して「PRESENTED BY SEGA」やタイトルが表示されるあたりは映画の導入部を思わせてくれます。

こうした雰囲気作りの演出はオープニングにとどまらず，ゲーム中に絶えず盛りこまれています。村の広場では小さく流れているBGMが酒場に入った途端に，まるで実際に扉をくぐったかのように大音量になるサウンド面の演出や，迷宮内で曲がり角の向こうからそろそろと姿を現す大型モンスター，戦闘における呪文効果のビジュアル効果など，通常のRPGではなかなか見られなかった映画的な表現が数多く用いられており，飽きさせません。

印象的なものに，仲間の魔法使いマーリンが迷宮に向かう戦士といざこざを起こし，背後からそっと動きを鈍くする呪文を唱えておいたところ，あとでダンジョン探索中にどうも調子がおかしいというこの戦士を発見するイベントがありました。こんなお遊びも魅力のひとつと言えるでしょう。





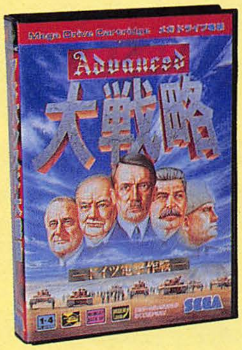
操作性に関しても，十字キーの上下左右に対応した1アクションのコマンド処理は，慣れてしまえば非常にスピーディに操作できるように考えられています。システムとしての完成度は非常に高いと言っていいでしょう。

この演出姿勢を受け継いだ続編が待たれるところです。　（ベニー松山）

■セガ：〒144 東京都大田区羽田1-2-12 ☎03-3742-7068

このゲームのためにメガドラを買ってもいい

アドバンスド大戦略〜ドイツ電撃作戦



セガ
メガドライブ
価格：8,700円

メガドライブSLGの最新作

『アドバンスド大戦略』は簡単に説明すると，ヘックスという六角形のマス目で区切られたマップの上で，戦車や戦闘機などの兵器に命令を与え，戦闘や都市の占領などを行なうシミュレーション・ゲームとなります。以前に発売された『スーパー大戦略』のバージョン・アップ版でもある当作品は，第二次世界大戦のヨーロッパ戦線を40枚以上のマップと500種類以上もの兵器で再現しています。メガモデムを使えば通信機能を使った対戦プレイも可能となります。

史上最強の『大戦略』だ！

『アドバンスド大戦略』がこれほどまでに多くの支持を集めているのは，パソコンをはじめとする多くのメディアで発売されている『大戦略』シリーズの中でも最高の出来であるからにちがいありません。当然のことながらメガドライブのSLGソフトの中でもピカ一の作品としてランクづけできます。この作品をプレイするためだけにメガドライブを買っても損はしない，と力説する人も少なくはないのですから。

最高の『大戦略』である理由はいくらでもあげることができます。その中でもとくに評価できるのは，目新しい「天候」ルールを巧みに，しかも操作性も簡潔に採用した点。プレイヤーは天気の移り変わりにやきもきしながらプレイするようになります。まさに実際の戦場で指揮をとっている指揮官の気分です。

キャンペーン・モードでプレイすれば，連続したマップを，戦車や戦闘機といった自分の部隊を引き継ぎながらプレイし続けることができます。あたかもRPGのキャラクターのように，これらの兵器で経験値を稼ぎ，そして進化や改良といった手段でどんどん新型兵器にレベルアップさせていくことも可能になるわけです。いろんなダンジョンのマップが，冒険者の前に立ちはだかるかのように歴史の流れにそった形で登場し，それを自分の部隊を使ってクリアしていきます。まるでRPGを楽しむかのようにSLGを楽しめるこのモードは本当におもしろい！





ユニットの種類の多さも特徴のひとつと言えます。1939年から1945年にヨーロッパ戦線で活躍した，あるいは活躍するはずだった各国の兵器のほとんどをこの『アドバンスド大戦略』は網羅しています。メッサー・シュミット戦闘機や，タイガー戦車といった有名な兵器はもちろん，小国の兵器や試作に終わってしまったスーパー兵器がつぎつぎと現れるばかりか，それらの兵器を自分の手で操ることができるのですから，この類のものが好きな人にとってはたまりません。まさに一生ものといっても過言ではない1作です。

（猪野清秀）

デジタル・コミックという呼び名がピッタリ

コブラII〜伝説の男〜



ハドソン
PCエンジン
価格：6,800円

伝説の財宝を求めて宇宙へ

寺沢武一氏の描く，左腕にサイコガンを持つ不死身の男『コブラ』。プレイヤーはこのコブラとなり，画面から入ってくる情報をもとにコマンドを選択して，ストーリーを進めていくアドベンチャー・ゲームです。

とある酒場で，海賊ギルドに狙われている背中に謎のイレズミを持つ美女ジェーンと出会うところから物語がはじまり，その背中のイレズミに隠された莫大な額の伝説の財宝を探す旅にでることになります。

ゲームとしても一級品のコブラ

この『コブラII』がヒットした大きな原因のひとつは，売るためではなく，いい作品を創ろうとの意気込みが見事に結実したからでしょう。まずその気合いを感じさせてくれるのが『コブラ』の生みの親である原作者・寺沢武一氏が全面的に協力，原画3,000枚，シナリオの絵コンテを作成したという点です。やはり元となる作品を描いた人が実際に絵コンテを切ると，演出などがかなりちがってくるようです。これによってビジュアル表現やストーリーの内容も大幅にパワーアップしました。やはりアニメ制作と同じスタイルでやっているだけあります。また，原作者がここまで関わったことで，元となる作品とのイメージのズレもなくなりました。

しかも，コミックやアニメ，映画の場合は，寺沢氏が作り上げ描いた世界を読者がただ読むといった一方通行だったのが，今回CD-ROMを媒体としてアドベンチャー・ゲーム『コブラ』を描いた結果，プレイヤーがストーリー運びに参加することができるようになったのです。これにより，漫画を読んでいるときには憧れだった主人公の『コブラ』を自分が演じている気分にさせてくれました。

ゲームの中身もかなりよくできています。コブラの，美女に対してのキザな台詞やどんな危険にも立ち向かっていくところなど，原作と変わらずかっこいいまま。その主人公の魅力を大容量のCD-ROMを使ってアニメーション処理し，





そのキザな台詞を声優（コブラ役は山田康夫氏）を使ってこれまた見事に表現しました。

また，CDならではのトリックもあります。自分がどこかに隠れていて，姿の見えない敵が近寄ってくる距離を足音の強弱で計って判断させるといった，おもしろい場面もあります。

まちがったコマンドを選択して，やられたとしてもすぐにやり直しがきくところや，どこでもセーブできるといったプレイヤー思いの部分も売れる原因のひとつと思えます。こういった細かい点にも気配りをしてくれるのはうれしいですね。

（石井弘一）

 ■ハドソン：〒162 東京都新宿区市谷田町3-1-1ハドソンビル ☎03-3235-2068

ゲームボーイであの名作が遊べるなんて
パロディウスだ！



コナミ
ゲームボーイ
価格：3,800円(税込)

『グラディウス』のパロディなのです

アーケード・ゲームでも大人気を博した『パロディウスだ!』が，ゲームボーイでも楽しめるようになりました。自機をビッグバイパー，オクトパス，ツインビー，ペン太郎の中から選択し，高度な科学と低レベルな思考力を誇るバクテリアンと戦う，横スクロールのシューティング・ゲームです。特定の敵を倒すことで出現するパワーアップのアイテムを取ると，画面下のゲージが1段階アップ。パワーアップ・ボタンを押せば，そのパワーアップが得られます。

誰もが楽しめるゲームボーイ版

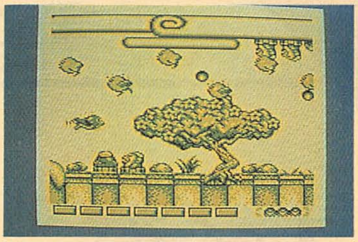
アーケード版の『パロディウスだ！』が登場したときの衝撃は，とてもすさまじいものでした。システムは『グラディウス』シリーズを継承しながらも，見ているだけで楽しくなってしまう演出の数々，心地よいサウンドを全面に押しだし，まったく異なった雰囲気の作品に仕上げてしまったのですから，無理もありません。

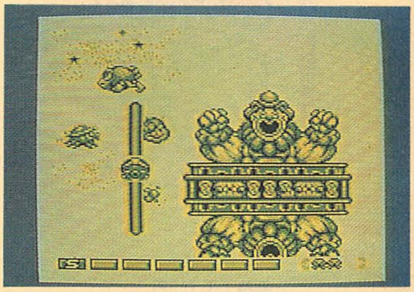
もちろん，これに引きつけられたのはゲームにくわしい人ばかりではなく，あまりゲーム・センターに足を運ばないようなOLや女の子も含まれていたのです。キャラクター・ゲームならいざしらず，硬派なイメージのあるシューティング・ゲームに「きゃー，何これ。遊んでみよっ」と興味を持たせることができたのですから，このビジュアル・ショックは本物でしょう。

しかし，『パロディウス』にも失敗はありました。そのかわいさとは裏腹に，鬼のような難易度を誇り，腕に自身のある人ですら最後まで行けるかどうか，といういわゆるマニア向けの作品だったのです。そして，当然のことのように一般プレイヤーたちは去ってしまいました。

『パロディウスだ！』が最初に移植されたのは，ファミコンでした。が，ハードの限界からか，かなりのアレンジが加えられており，不満の声が多かったようです。

そして，ゲームボーイ版の登場。こちらのハードもファミコンを大きく上まわるほどのスペックを持ち合わせていないため，それほど期待





はされていませんでした。しかしコナミは，やってくれました。画面はモノクロで派手さこそないものの，あのかわいらしいキャラクターやノリのいいサウンドはそれでも健在。加えて連射速度の調節やステージの選択，難易度も設定できるとあって，まさに誰もが楽しめるシューティング・ゲームに仕上がっています。移植というよりも，ようやく本来あるべき姿になれた，との印象さえ受けてしまうでしょう。

パズルゲーム専用と思われていたゲームボーイですが，創りかたしだいで，このような良質な作品も生まれてくるのですね。　(手塚一郎)

ゲームボーイでも本格派RPGが楽しめる
聖剣伝説～FF外伝～



スクウェア
ゲームボーイ
価格：4,800円(税込)

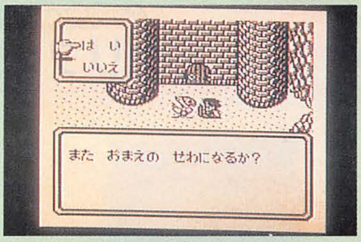
アクションRPGだ！

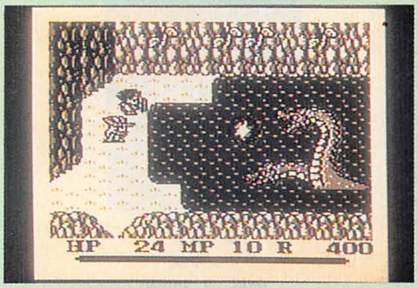
『ファイナルファンタジー』シリーズでお馴染みのスクウェアの，ゲームボーイ用アクションRPG。トップビュー形式の画面でくり広げられる冒険と戦いの数々は，FCの『ゼルダの伝説(任天堂)』に近い雰囲気を持っています。聖なる力を持つマナの樹を狙う悪の国グランスの野望を打ち砕くため，プレイヤーはさまざまな出会いと別れを体験します。サブ・タイトルとして「FF外伝」と銘うたれていますが，ストーリー自体は，完全なオリジナルとなっています。

魅力いっぱいのゲーム

『聖剣伝説』は，ゲームボーイ用のアクションRPG。液晶画面であり，しかも文字などの画面表示の見にくさという欠点をゲームボーイは持っているため，どうしても専用のRPGといわれると，敬遠してしまいがちになってしまう人もいることでしょう。たしかに『聖剣伝説』も，そんなゲームボーイ特有のデメリットを抱えています。が，一度でもゲームをプレイしてしまえば，そのようなデメリットは，まったく気にならなくなってしまいます。同社が『ファイナルファンタジー』で培ってきたストーリー展開は，『聖剣伝説』でもしっかりと健在で，序盤からぐいぐいと物語へとプレイヤーを引きこんでしまうのです。アクション性を重視しているだけあり，ゲーム中の随所で，プレイヤーの反射神経を要求される場面もあります。とくにボスキャラとの戦闘は，自分のレベルと装備，そしてとっさに状況を把握できる判断力を結集しなくては，決して勝利することはできないでしょう。

ストーリー性の強いRPGは，時として戦闘やダンジョンなどの必要性を，完全に否定してしまうことがあります。プレイヤーは，早く物語の続きが見たいがために，どうしてもストーリーばかりを追いかける傾向に走ってしまい，せっかく作り手が用意してくれた遊び心に，気づかないままゲームを終了させてしまうことになってしまいます。これは，ゲーム・システム自体に，プレイヤーを引きつけるだけの魅力が感じ



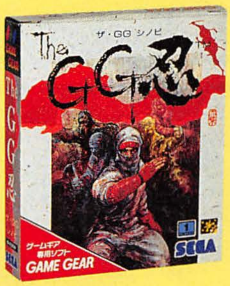


られないからなのではないでしょうか。とくにRPGにとってゲーム・システムは，命ともいうべきもの。それに魅力が感じられないのならば，RPGとしては失格と言えるでしょう。

その点，『聖剣伝説』は，アクション性を取り入れていることもあり，十二分にプレイヤーを，ゲーム・システムに引きつけてくれます。ダンジョン内を探索していく楽しみ，そこにあるトラップをかいくぐるスリル，リアルタイムで行なわれる戦いの緊張感――どれもがそれぞれ自己主張をし，単なるゲームを構成するパーツ以上の価値を見せてくれます。　(佐久間亮介)

カラー液晶にくり広げられる忍法絵巻

The G・G 忍



セガ
ゲームギア
価格：3,800円

ジョー・ムサシが帰ってきた！

メガドライブで発売されていた『スーパー忍（セガ）』の続編で，サイドビューによるキャラクター・アクション。前作でのシステムとは異なり，今度は5人の特性の異なる忍者の中からステージにあわせて任意に選択していけるようになりました。手裏剣や忍術を駆使して，ステージの最後で待ちかまえているボスキャラを倒せば面クリア。全4面＋アルファをクリアすれば，エンディングとなります。音楽は『スーパー忍』同様，古代祐三氏が担当。

ゲームギアの欠点を克服する努力

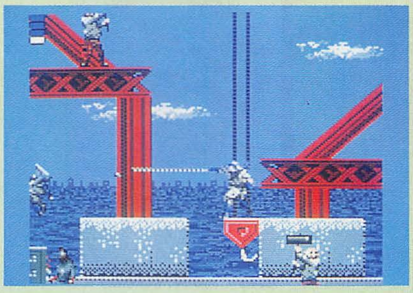
国産携帯用ゲーム機初のカラー液晶画面搭載を売りとして発売されたゲームギア。発売当初，その対応ゲームのラインナップが心配されていましたが，ナムコのゲームギア版ファミスタである『ギアスタジアム』が発売されるなど，最近では続々とソフトが発売され，充実したものとなってきています。

しかし，現在までのところ発売されているソフトのジャンルは，大半がアクション・ゲームであり，RPGなどのジャンルは，けっして充実しているとは言えません。やはり，液晶画面でサイズが小さいということもあり，RPGなど大量の情報を文字としてプレイヤーに提供しなくてはならないものは，作り手側としても非常にむずかしいところなのでしょう。

さて，ここで取り上げる『G·G忍』は完成度の高さに驚かされた数少ない1本。メガドライブ用のソフト『スーパー忍』を踏襲した内容で面クリア型のサイドビューのアクション・ゲームです。ゲームギアの液晶画面では，キャラクターに速い動きをさせると，液晶特有の残像が残ってしまい，とても見づらくなってしまうことがあります。さらに，長時間，画面を見ていると，普通のTVモニタ以上に目に負担がかかってしまうということもあり，過激なアクションの連続ではプレイヤーに遊ばせるどころか，疲れさせてしまうことにもなりかねません。

そこで本作では，プレイヤーの操れるキャラクターを複数用意しておき，特徴を持たせることによって，それぞれに，得手不得手な面を持たせました。そのため，面ごとにキャラクターを選択する必要ができ，目も休まるうえにパズル的な要素も楽しめるようになったわけです。





どの機種にもそれぞれデメリットは必ずあります。しかし，その欠点を仕方がないとすぐにあきらめないで，うまく活かすような方向に持っていく工夫が必要なのです。遊ぶ人の側に立った制作姿勢こそが，このような作品を生むのだ，という思いは，この『G·G忍』をプレイして一層強くなりました。　（佐久間亮介）

ゲームでスポーツするのも楽しいね

カリフォルニアゲームス



ムーミン
リンクス
価格：4,300円

4種のスポーツを楽しもう！

『カリフォルニアゲームス』はBMX，サーフィン，ハーフパイプ，フットバッグの4種類のスポーツをひとつにパックしたゲームソフトで，リンクス本体の発売とほぼ同時期に発表されながら，今もってユーザーに高い評価を得ている息の長い名作です。各スポーツは，それぞれ独特の点数評価によって採点されるので，ハイスコアを目指してサーフィンの空中回転など難度の高いテクニックを見つけだすのもまた楽しみのひとつとなっています。

太陽の似合うライトスポーツ

ポータブル・タイプでありながら，国内発売機種初のカラー液晶画面とスプライトの拡大縮小など家庭用マシンにひけを取らない高いスペックを誇るリンクス。性能的には現在までに発売された後発の国産携帯機種と比べても全く見劣りしないマシンなのですが，ソフトの絶対数という点においては残念ながら本体発売当初からラインナップに上がっているタイトルのほとんどが未だに発売されておらず，他機種に遅れを取っているというのが現状。

しかしながら，これまでのタイトルの中にもリンクスの性能を活かした良質のソフトは存在します。3Dシューティングの傑作『ブルーライトニング』しかり，他の家庭用機にも数多く移植されていながら，その完成度はトップクラスのリンクス版『KLAX』しかり。そんな中でも，ポータブル機の制約と利点を考えたうえで最も楽しめるソフトだと思われるのがこの『カリフォルニアゲームス』でしょう。

どこにでも気軽に持ち運べる携帯型ゲーム機はその代償として，液晶画面の小ささやジョイスティックが接続できないなどの宿命的な欠点を背負っています。精密な操作を必要とする弾避けシューティングやメッセージの多いゲームはやってやれないことはないのですが，やはりこのタイプのハードには適していません。まして長いプレイ時間を要するRPGなどは，バッテリーの問題や莫大な情報量を考えるとどてもポータブル向けのジャンルとは言えないでしょう。結局はブラウン管に比べて見にくい画面で，持ち運ぶことなく室内で遊ぶことになります。





ポータブル機の醍醐味は，どこにでも持ち運べる点。そして，そうしたシチュエーションで楽しめるゲームの条件は「手軽に時間をつぶせる」ことです。『カリフォルニアゲームス』に収められた4種類のゲームは，いずれも1回のプレイ時間が2分に満たず，それでいてついついハイスコアを目指してくり返しプレイさせる奥の深さを持っています。友だちと競い合えば徹夜の行列もへっちゃらです。　（ベニー松山）

■ムーミン：〒105 東京都港区芝3-1-14日本生命赤羽橋ビル7F ☎03-3455-6161

NEW VIDEO GAME



つついにベールをぬいだ!
新しい時代のシューティング・ゲーム!?

ゼクセクス

© KONAMI
Written by やんま

発売前から，すごいゲームらしい，と噂が飛び交っていたコナミのシューティング『ゼクセクス』。「従来のシューティングとはまったくちがったものを」というコンセプトで，あの『グラディウスII』のスタッフが開発にあたっているというのだから，シューティング・ファンの期待は高まるばかり。どんなゲームなんだろう？　そう胸をときめかせていた人も多いのではないだろうか。

その『ゼクセクス』が今，ついにその姿を明らかにしたのだ。今までのゲームにはなかった美しい画像処理，CD並のクオリティのサウンドには度肝を抜かれるばかり。新しい時代のシューティングの姿を，この『ゼクセクス』から感じることができるのではないだろうか。

ストーリー

「私の星を助けて……私は惑星イースクウェアのイレーネ……お願い，私の星を……」

人類が惑星間飛行をもおのが手にした未来，ある強力なテレパシーが地球に届いた。時を同じくして人類は不思議な物体を発見。研究につぐ研究で得られたことは，それが生命体であるらしいということのみであった。

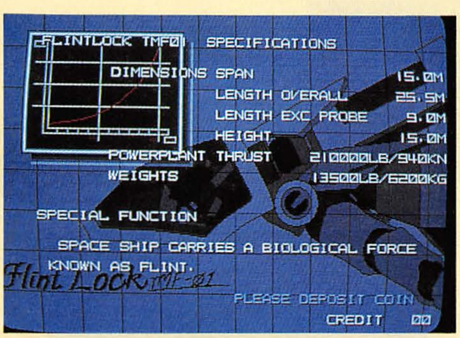
不思議な生命体とテレパシー。わずかな手掛かりから二つの接点を見いだした人類は惑星イースクウェアに向かう。

惑星イースクウェアに一体何がおこったのか。フリントと名付けられた生命体はいったい何を意味するのか。謎を追って人類は最新鋭戦闘機「フリントロック」を開発し，イースクウェアに向かわせた。それが宇宙に生きる人類の運命のように。

操作系

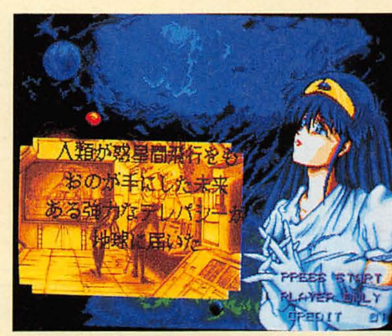


デモだけでもメモリを湯水のように……



▲CGで描かれた自機「フリント・ロック」がまわるまわる！　自機が奥のほうへ飛んでいくと下には「XEXEX」のタイトルが流れ，バーンと起き上がると決まりだ。かっこいい！

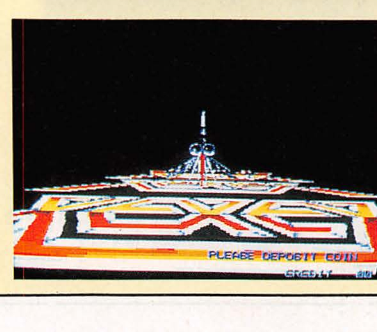




▲ストーリー解説のデモでは，延々とストーリーを語ってくれるんだ。こんなにメモリ使っていいの？　こちらが心配になってしまうほどだ。このイレーネ姫の声優にはルパン3世のクラリスや，ナウシカの声をやっていた島本須美さんを起用してるんだって。気合い入ってるぅ









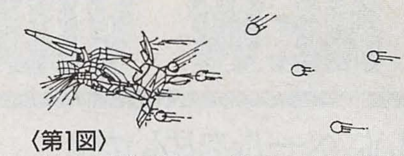
新しい武器「フリント」を使いこなせ

8方向レバーで自機を操作。ショット・ボタンで弾を撃って敵を倒していく。この点は他のシューティングとなんら変わりはないけど，おもしろいのはもう一つのロック，コール・ボタンで使う「フリント」という武器だ。このフリントの使いかたしだいでゲームは大きく変わる。というより，むしろ，これを理解しなければ先へ先へとは進むことができないだろう。ゲームの中でとても大きな役割を果しているんだ。

このフリントは最初から自機の前についていて，ロック，コール・ボタンで自由に自機につけたり離したりすることができる。もちろん自機の前についているときは敵の弾や攻撃を防ぐことができるぞ（第1図）。

そして，フリントが自機から離れると，フリントから触手がニョロニョロっと伸びる(第2図)。自機から離れたときは，この触手が自動的に敵のほうへ伸び，敵を倒そうとしてくれるんだ（第3図）。この伸びた触手ももちろん無敵。プレイヤーの操作しだいで，強力な攻撃手段ともなりえるし，防御手段ともなりえるわけ。なかなか，たのもしい武器でしょ。

なお，このフリントはアイテムを取ることによって3段階にパワーアップする。最初1本だった触手が2本，3本と増えていくんだ。



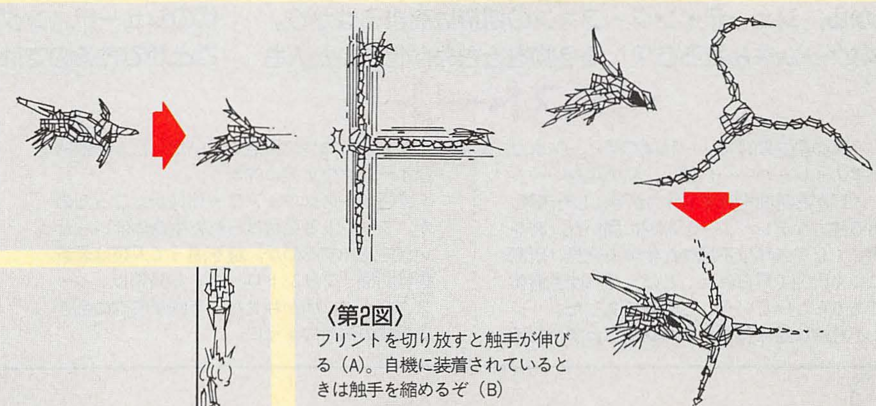
〈第1図〉
フリントを自機の前にロックしているときは敵の弾や，雑魚キャラの攻撃を防ぐことができる



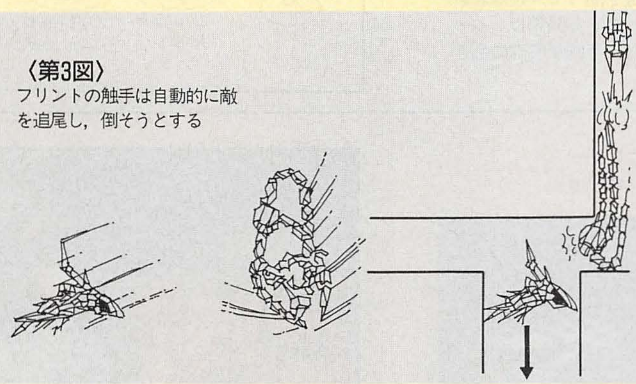
◀これが「フリント」。触手がうねうねと気持ちいい



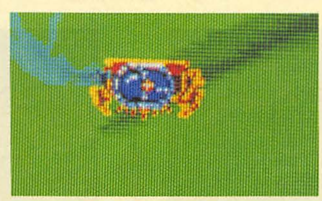
◀これは自機のスピードが速くなるアイテム



〈第2図〉
フリントを切り放すと触手が伸びる（A)。自機に装着されているときは触手を縮めるぞ（B)



〈第3図〉
フリントの触手は自動的に敵を追尾し，倒そうとする



◀これを取ればフリントの触手が1本ずつ，3本まで増えるぞ

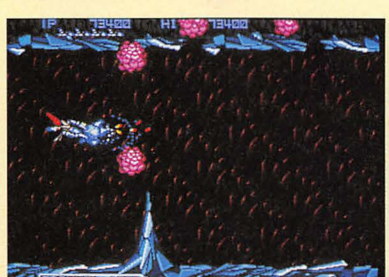
『地獄突き』に『フリント・シュート』

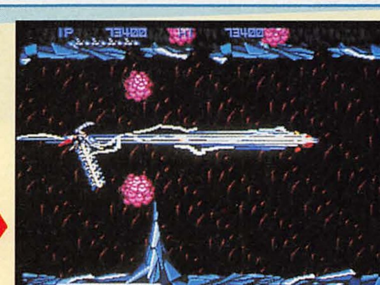
このフリントのちがった使いかたとして『地獄突き』と『フリント・シュート』がある。

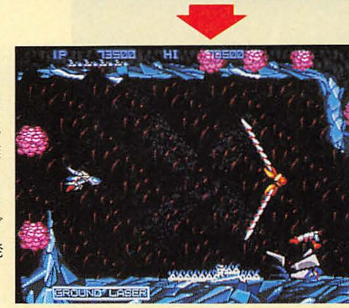
『地獄突き』というのは，いわゆる“タメ撃ち”に当たる物で，ショット・ボタンを押したままでしばらく待ち，ボタンを離すと，フリントからエネルギーを帯びた触手が勢いよく飛びだす。これで敵を倒すことができるというもの。

そして『フリント・シュート』というのは，遠距離にフリントを飛ばす技。『地獄突き』と同じように，ボタン押したままでエネルギーをため，たまった状態でロック，コール・ボタンを押せば，フリント自身を前方に飛ばすことができるというものだ。

どちらも，使いこなせるようにしておきたい技だね。







◀エネルギーをためてからフリントを離すと「フリント・シュート」をすることができる。エネルギーのため具合いによって，飛ばす距離が調整できるんだ

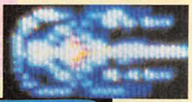


◀「地獄突き」最強段階。あまり威力もないし，距離も限られているが，雑魚キャラがまとめてきたときなどに使えば威力を発揮するぞ

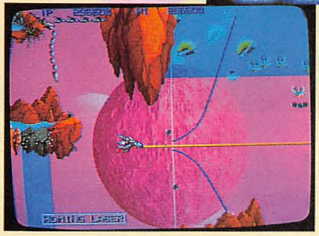
自機のショットも強力！

自機"フリント・ロック"は，アイテムを取ることによって6種類のショットを選ぶことができるぞ。どれもサブ・ウエポンのフリントに負けないくらい強力だ。

■ホーミング・レーザー



敵を追従するレーザー・ビーム



▶これも貫通するので強いぞ。それにとても賢い

◀前方と上下の3方向にレーザーを発射する

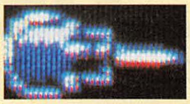
■サーチ・レーザー



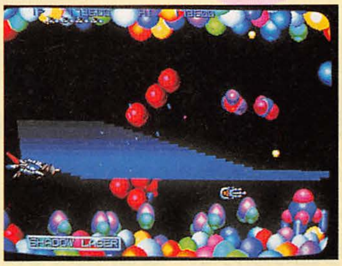
直角に敵をサーチするレーザー・ビーム



■シャドー・レーザー

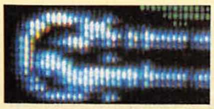


プレイヤーの縦方向の移動にともなって残像を残すレーザー・ビーム



▶一番美しいのがこのレーザーだろう。残像にも当たり判定があるのだ

■対地レーザー

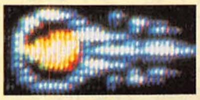


地形に沿って進むレーザ



▶下にしか撃てないのはちょっとつらいが，貫通するし，高いところも乗り越えるのでなかなか強力

■スパイラル・ビーム

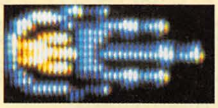


ねじれながら拡大していくレーザー・ビーム



▶広範囲の敵に有効だ

■ラウンド・レーザー



上下2方向から回り込んでくるショットをともなうレーザー・ビーム



▶通常のショットがちょっと広くなったって感じだ

画像処理がすごい！

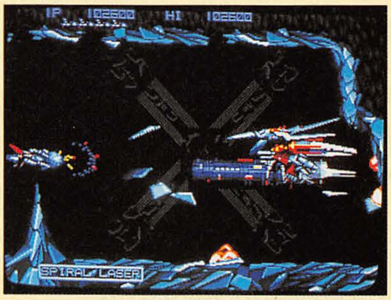
この『ゼクセクス』を見て，まず驚いたのはその画像処理。

デモ，背景，敵キャラ，敵ボスなど，いたるところに，コナミが独自開発した画像処理チップを使った処理が活かされているのだ。

写真ではその動きがわからないので残念だけど，ぜひ実際に動いているところを見て驚いてほしいぞ。



◀洞窟に入ると岩がバリバリのびてくる。ここらへんはいかにもコナミ・シューティングの1面って感じがするね



▲なんと合体してしまった。こいつが1面のボスだったのだ



▶見て見て！　一度倒したと思ったら，ウニョッと幽霊のように復活！



▲1面からいきなりインパクトのある画面。奥に流れていく背景はレーザー光線を見てるよう。手前の雲は半透明機能を使っているね

▼2面はナムコの『フォゾン』を思いださずにはいられない面。敵がつぎつぎと分裂してくる





▲2面のボスも分子（？）みたいなやつがいっぱい。真ん中のザクロみたいなところが弱点だ



◀3面も非常に美しい。背景の巨大な星は縦にグルグル回っているんだ。ビューティホー！



▶こんな画面に入り切らないような巨大なドラゴンまででてくる！　このあとの面でもウニョウニョ，クネクネ。

NEW VIDEO GAME

プロレス・ゲームのニュー・ヒーロー，リングにあがるっ！

WWFレッスルフェスト



テクモ／テクノスジャパン

Written by やんま

格闘ゲームを作らせたら右にでるものはない硬派な会社っていったら……そう，テクノスジャパン以外にはあげられないと思う。

今回の取材で，「なぜ，そんなに格闘ゲームばかり作っているのでしょうか？」とテクノスジャパンの方に尋ねたところ，その答えはじつに簡単。

「開発者がみんな格闘技好きだから」

なるほど，やはり，好きな人達が作っているからこそ，格闘技ファンをもうならせるくらいのデキのいいゲームができるんだろうね。この『WWFレッスルフェスト』も，好きな人達が，好きなことを，とことんまで詰め込んだ，そんな感じのするゲームに仕上がっているよ。

前作以上にパワフル＆エキサイティング！

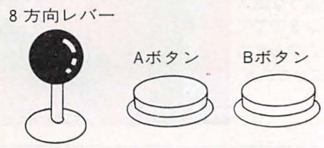
キミは「WWF（ワールド・レスリング・フェデレーション）」っていうアメリカのプロレス団体を知っているかな？

このWWFというのは，プロレス・ファンならずとも必ず聞いたことがあるでしょう。あのハルク・ホーガンや，リジョン・オブ・ドゥーム（元ロード・ウォーリアーズ）などの，強烈な個性を持ったプロレスラーがそろっている集団なんだ。そのWWFの選手達が実名で登場し，そして，本物と同じポーズをし，技をかける。それがこの『WWFレッスルフェスト』というゲームだ。

このゲームの兄貴分にあたるのが'89年に発売された『WWFスーパースターズ』。今でも最新ゲームと並んでがんばっているくらい，ロングヒットとなった作品なんだ。

日本ではマイナーなWWF。そんなハンデを背負いながらも，この『スーパースターズ』がヒットしたってことは，テクノスジャパンのゲームとしてのアレンジが，いかにうまかったかってことだ。さすが格闘ゲームだけを作り続けているテクノスジャパン。きっと『熱血硬派くにおくん』や『ダブルドラゴン』シリーズで培ってきたノウハウが生かされたんだろうね。

操作系



タッグマッチの他，バトルロイヤルもできるようになった

そして今，『スーパースターズ』ファンの支持を得て，この『レッスルフェスト』の登場となったわけだけれども，前作からの大きな変更点は，まず選べるキャラが8人から10人になったってこと。それからビデオゲームとしては初のバトルロイヤル・モードがついたってことなんだ。

ではここで，『レッスルフェスト』でプレイすることのできる二つのモードについて紹介しよう。



▶コインを入れたら『バトルロイヤル』か『タッグマッチ』かを選ぶんだ

■タッグマッチ・モード

10人の中から2人を選んでタッグを組ませ，コンピュータ相手に2対2のタッグマッチを行なう。2P筐体なら人間同士の対戦や協力プレイ，4P筐体なら1P，2P対3P，4Pなどもすることができるぞ。

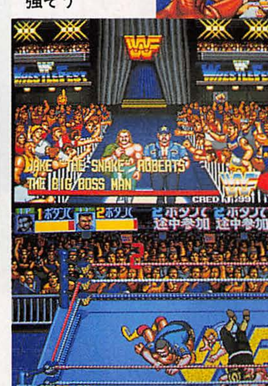
とりあえずの目的は5試合目にひかえるチャンピオン・チーム（リジョン・オブ・ドゥーム）目指して戦うこと。そして，チャンピオンを倒したその後は，自分たちがチャンピオンの座を守るために戦っていく，っていうゲーム展開になっているんだ。

この『レッスルフェスト』のタッグマッチ・モードで特筆すべき点は，カットプレイ（1人がフォールされたときに，もう1人がでてきてフォールを妨害する。また，その妨害を阻止すること）ができるという点。

また，ヘッドロックで自分側のコーナーへ敵をつれていけば，2人で連係プレイなどもすることができるぞ。ますます本物のプロレスに近づいたって感じだね。



▶こいつらがタッグマッチ・モードのチャンピオン，リジョン・オブ・ドゥームだ。見るからに強そう



◀タッグマッチの入場シーン。実際にはありえない善玉と悪玉のコンビなんてのができるのもゲームならでは。画面下のテロップはアメリカのテレビ中継を再現してるんだって

◀片方がフォールされたときは，もう片方が妨害に入ることもできるぞ。相手側はすかさずそれを阻止！



▶もちろん場外乱闘だってある。落ちてる物を投げつけちゃえ！



◀3戦目と8戦目は金網デスマッチだ。さすがに電流は流れていない。爆発もしない（笑）

■バトルロイヤル・モード

好きなレスラーを1人選んでゲーム・スタート。リングの上にいる者はすべて敵となっているので，つぎつぎと敵をリング外に落としたり，フォールしたりして倒していく。

最後まで生き残ればプレイヤーの勝ちとなるのだ。

プレイヤーが場外に落とされると，一発でゲーム・オーバーとなってしまうので注意。



▶これがバトルロイヤル・モード。リングせましと，そこら中で技をかけたり，かけられたり……

いろんな技を簡単な操作で

『レッスルフェスト』では，キャラによって得意技がちがう。とにかくかけられる技の種類が豊富。だが，これに反して操作方法は思ったよりもずっと簡単なのだ。何回かプレイしてるうちに，自然にいろいろな技をかけられるようになると思うよ。

ここでは，ぜひとも覚えておいてほしい基本的な技のかけかただけを解説していこう。

■立っている場合

8方向レバー・2ボタンを使うわけだけれども，基本的にレバーは自キャラの移動にしか使わない。技をかけるのはボタンだけというのを覚えておいてほしい。

そして，そのボタンだが，まず，両者が立っている場合。このときにキャラ同士が近付くと自動的に肩を組む。肩を組んだときに，自分の力が優勢ならば，Aボタンをタイミングよくポンと押せばヘッドロック。Bボタンを押せば敵をロープに振るのだ。

Aボタンを押して，ヘッドロックをしたときに続けてAボタンを連打すれば，そのまま何らかの技に移る。何の技をかけるかはコンピュータが自動的に決めてくれるのだ。そして，ボタンを押さずにレバーをいれれば，ヘッドロックをしたまま相手をある程度，移動させることもできる。このまま自分側のコーナーへつれていき，タッチの動作をすれば，強力な2人連係プレイなんてのもできるんだ。

そして肩を組んで，力が互角だった場合。このときはA，Bどちらのボタンでも肩組みからのパンチになるぞ。

▶このヘッドロックからいろんな技へ移っていく。自分側のコーナーへつれて行けば連係プレイも可能だ



■相手が倒れている場合

相手の倒れかたには2とおりあって，横向きに倒れている場合と，斜めに倒れている場合がある。横向きの場合は相手にまだまだパワーが残っている状態。斜めの場合は，もうクラクラでメロメロっていう状態だ。斜めに倒れればもう勝利も近いぞ！

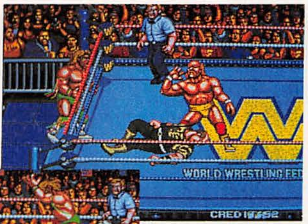
で，横向きに倒れた場合なんだけど，

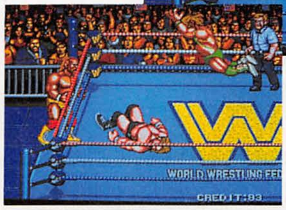
頭のほうでAボタンを押す …相手を起こす
頭のほうでAB同時に押す……相手を攻撃
体の真ん中でAボタン ………ストンピング（相手を踏み付ける）
足のほうでAB同時に押す……固め技
Bボタン ………………………フォール

となっている。倒れている敵と自分の位置でかける技がちがってくるってわけだ。これを理解してプレイすれば，一味も二味もちがったプレイができると思うよ。

そして，相手が斜めに倒れていたら，もうパワーが残り少なくなってきた証拠だ。このときにAボタンを押せば，さらに攻撃。Bボタンを押せばフォールになるぞ。

▶これが横に倒れている状態。まだまだ相手は元気だ





◀これは斜めに倒れている状態。こうなったら相手のパワーはもう残り少ないぞ。あと一押しだ！

立っているときの技の流れ表

肩を組んで
- 互角 → Aボタンか Bボタンで 肩組みからのパンチ
- 優勢 → Aボタン ヘッドロック
  - → Aボタン いろいろな技をかける
  - → レバー 相手をつれて歩く
- 優勢 → Bボタン ロープにふる

必殺技でがしがし決めよう！

登場するレスラー達は基本技の他に必殺技も持っていて，レスラーによって，かけかたがちがうぞ。 操作方法を覚えるのももちろんだけど，どのレスラーがどういった技をかけることができるのかってのを覚えるのも，勝ち進むためのコツだろうね。

登場レスラー＆必殺技

ハルク・ホーガン



必殺技：ギロチン・ドロップ
ダウンした相手の近くでAボタン

スマッシュ・オブ・デモリッション

クラシュ・オブ・デモリッション

アルティメット・ウォーリアー



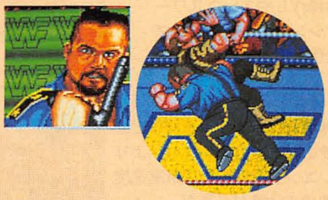
必殺技：ゴリラプレス→スプラッシュ
組んでAボタンを2回→相手が倒れたらAボタン

ジェイク"ザ・スネーク"ロバーツ



必殺技：DDT
組んでAボタンを2回

ビッグ・ボス・マン



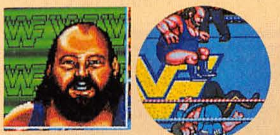
必殺技：スクラップ・バスター
組んでBボタン→タイミングよくAボタン

サージャント・スローター



必殺技：コブラクラッチ
組んでAボタンを2回

アースクエイク



必殺技：ヒップドロップ
ダウンした相手の近くでAボタン

ミスター・パーフェクト



必殺技：フィッシャーマンズ・スープレックス
組んでAボタンを2回

"ザ・ミリオンダラー・マン"テッド・デビアス



必殺技：変形スリーパー・ホールド
組んでAボタンを2回

チャレンジ! 海外ゲーム!

スピード感あふれるレーシング・ゲームだ!

『INDIANAPOLIS 500』(インディアナポリス 500)

IBM-PC,Amiga/$49.95

Written by 猪野清秀

ELECTRONIC ARTS



先月から海外のゲームソフト全般をカバーすることになったこのコーナーだが，じつは少々困ったことがおきている。紹介したいソフトが多すぎて，取り上げるソフトを決めるのに大変な時間がかかってしまうのだ。

とくに最近パワフルなエレクトロニックアーツ社や，シグノシス社のソフトにすばらしい作品が多い。これもぜいたくな悩みというべきなのだろうか(苦笑)。今月は悩みに悩んだ末に選んだ1本，エレクトロニックアーツ社のレーシング・ゲーム『インディアナポリス 500』を紹介しよう。

5月に行なわれる熱き戦い

アメリカのインディアナポリスにある「インディアナポリス モーター スピードウェイ」は毎年5月になると異様な熱気に包まれる。異常気象というわけではない。5月になるとこのコースでは，4週間にわたって過激なレースが行なわれるのだ。

レースは毎週末に行なわれる。1週目は練習の週。2週目と3週目で予選を行ない，4週目でいよいよ本戦となる。

コースはただの楕円形をしており，きわめて単純である。だからこそ，ドライバーはスピードの限界にチャレンジすることができ，また他の車との駆引きにしのぎを削ることができるのだ。

この『インディアナポリス 500』はそんな熱き戦いをパソコン上で再現できるゲームなのだ。

設定一つで速さが変わる!

レーシング・ゲームの命と言っても過言ではない臨場感とスピードについて見てみよう。この『インディアナポリス 500』は，ポリゴンをフルに使っていて，なおかつスピード感をまったく損なうことなくレースの迫力をパソコン上に再現することに成功している。ここまで気持ちよく画面が流れてくれると，プレイヤーのやる気も2倍，3倍にも膨れ上がるというものだ。

さて実際にプレイをするときに，まずはじめにしなければならないのはチームの選択。これが自分の搭乗する車と関係してくる。プレイヤーは自分の所属するチームを三つの中から選択することができる。

1. MARCH/COSWORTH (コスワース)
2. LOLA/BUICK (ビュイック)
3. PENSKE/CHIEVROLET (シボレー)

これが三つのチームだ。

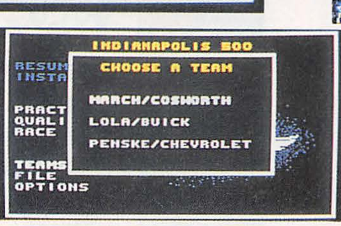
初期設定のまま各チームの車を走らせると，下のチームほどスピードはでるが操縦しにくくなる。つまりコスワースの車が一番遅いが，操縦はしやすいというわけだ。

しかし，チームから与えられた車ではドライバーである自分のテクニックを駆使できないとお嘆きのあなた，ちょっと待った。

与えられた車は，自分の好きなように設定し直すことができるんだ。そして，考えたとおりのチューンナップができたかどうかは，実際に練習モードで走らせて見ることで確認することができるわけ。



▲メイン・メニュー画面。シンプルな中にも，必要な機能すべてが含まれている



▶チームを選んで車を選択。レース中以外ならいつでも変更は可能だ



▲一番操作しやすいコスワースのマシン。初心者はこのマシンを使うのが無難だろう



▲シボレーのマシンは速さだけなら一番。その分操作もしにくいけどね



▶情熱の赤のボディーを持つビュイックのマシン。他のマシンよりも低いエンジン回転数で最高速度をだすので注意が必要だ

思いどおりのチューンナップが可能

さて，その設定変更ができる項目はつぎのとおり。これだけ自由自在にできるのだから，自分の手足のように操縦できる車を設定するのも夢ではないだろう。

(1：燃料)

燃料を多く積めば積むほど，燃料補給のためのピットインが少なくてすむ。しかしそのぶん車は重くなるのでスピードが落ちる。大会予選ではたったの4周しかしないので，燃料を少な目にし，車体を軽くすることもできる。

(2：ウィング)

ウィングの性能がよければコーナーリングのときのスピード・ダウンを抑えることができる。ただし，燃費は落ちるし，最高速度も伸びなくなる。

(3：タイヤ)

ソフト，ミディアム，ハードの3種類があって，柔らかいタイヤほどハンドルが軽くなるがタイヤの消耗も早くなる。

(4：傾斜)

このコースでは常に左周りなので，タイヤの調整により傾斜をつけることでカーブを曲がりやすくすることができる。

(5：空気圧)

空気圧の調整がうまくいかないと，タイヤの寿命が短くなる。

(6：サスペンション)

これを堅く設定すると，車体が傾いたときなど，遊びが少なくなる分，車は素早く反応するようになる。あまり堅すぎると操縦しきれなくなることも。

(7：キャンバー)

タイヤをなるべく平らに設置するための傾き。

(8：ギア)

この値が低いと最大速度は大きくなるものの加速度に問題がでてくる。逆にこの値が高いと加速度は大きくなるが最高速度が犠牲になる。さらにエンジンにも負担がかかる。

(9：アンチロールバー)

ウィングと同じような働きをする。

(10：ターボ・チャージャー)

加速度を上げるもの。使いすぎると燃費は落ち，エンジン・トラブルにもつながる。

最後に頼りになるのは自分自身だ！

自分に合った車を設計し，十分に操縦にもなれたらいよいよ予選に参加しよう。予選は4周のラップで争われ，速ければ速いほど本戦で前のほうからスタートすることができる。

本戦ではレースの長さを10，30，60，200周のうちから決めることができる。周数を決定したらいよいよスタート。長いレースになると車も当然消耗し，燃料もなくなってくる。ピットインをいつするか，車の設定をどう変えるか，まさに実際のレースに参加しているかのような緊迫感が味わえるぞ。

先頭の車がゴールインしたときにチェッカー・フラッグが振られレースは終了。その時点での位置で順位が決定される。

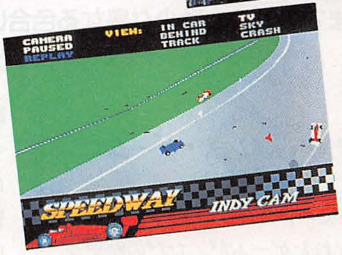
忘れてはいけないのが，レーシング・ゲームにはもはや欠かせなくなったリプレイ機能があること。車の中やテレビ，後ろ，空，トラックなどからの視点で20秒間再現して見ることができる。スムーズな動きに感動するのもいいけれど，他車の動きをよくみて，今度こそは自分が1位になれるようがんばるのだ。



▲ウィングの設定。あまり極端な値にすると，操縦がむずかしくなるぞ



▶タイヤの傾斜設定。傾斜しすぎると，直線での操縦がむずかしくなる



◀インスタント・リプレイで自車の動きをよく見て，うまく操縦できているかを見るのも上達のためには必要



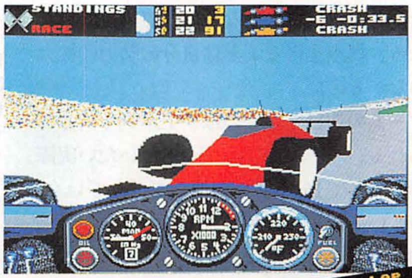
▲設定をいじったら，必ず練習コースで走らせてみよう。



▲本戦のレースの周数選択。200周もやっていたら，疲れてしまうと思うのだが



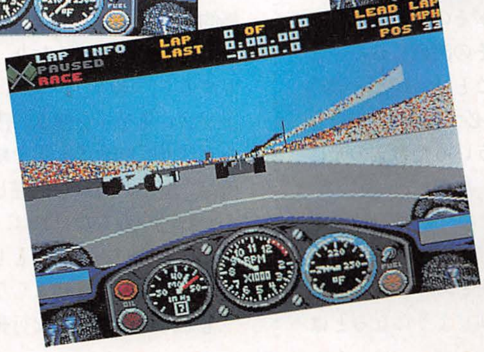
▲本戦にはもちろん多くの車が登場する。それらに気を使っていないとひどい目にあう



▲勝手に事故を起こし，プレイヤーの車にぶつかってくる車もいる。危ないぞ！



▲同じ場所でも精密モードだと，このようにちゃんと観客席の柱まで描き込みされているのだ



◀ビジュアル・モードの変更をして，スピードの調整をすることもできる。高速モードでは外の景色は極力省略されているが……

歴史を知れば知るほど有利になる!?

『GE・TEN ～戦国信長伝・下天～』

Written by 猪野清秀

対応機種：PC-9801シリーズ
価格：12,800円
開発：GE・TENチーム
発売元：ホクショー
発売中



織田信長や豊臣秀吉，徳川家康などの英雄が登場する戦国時代。今までこの時代をとり扱ったゲームは，『信長の野望』シリーズなど，かなりの種類におよび，そのいずれもがヒット作品となっている。やはりプレイヤーが，戦国時代の英雄たちに，何か熱いものを感じるからであろうか。

そんな戦国時代を背景としたゲームにまた新しい作品が加わった。名前は『下天』。今までのものとは少々異なる色合いを持つ，不思議な感じのするゲームである。

歴史エクスペリエンス・ゲーム

『下天』は歴史エクスペリエンス（経験）・ゲームと銘打たれたゲームだ。ただの歴史シミュレーション・ゲームではない。いったいこのちがいはどこにあるのか？

今までの戦国シミュレーション・ゲームでは，「数字の位置づけ」に従いゲームは進んでいった。簡単にいうと，上杉謙信の戦闘力は100，というように，大名や武将などの力をはじめとするいろいろな要素を数字で決定する。そして，それによってゲームの流れを決めようということだ。これらの数値をうまく把握すれば，それを利用して自分を有利な態勢にし，史実より早い時期に日本を統一できる可能性もある。自由度がきわめて高く，柔軟な対応が取れるというところだろう。

しかし，この歴史エクスペリエンス・ゲームである『下天』は，「歴史的なつながり」に従ってゲームが進行していく。ゲームを支配する要素は「数字」ではなく，「歴史」なのである。

「歴史」の流れには強い意志というものがあり，たとえプレイヤーがその流れに逆らって行動しようものなら，その流れに飲み込まれてしまう。過去のできごとは，偶然と偶然の重なりあいではなく，「必ず起こるもの」として起こったものだ。こういった考えの元に創られたのがこの『下天』なのだ。

プレイヤーは戦国の雄，織田信長を担当することになる。「数字的位置づけ」に基づいた今までのゲームなら，史実どおりに行動しても，周りの状況が史実と同じようになるとは限らない。しかし「歴史的なつながり」に従っている『下天』では，まさに歴史のとおりに事は進んでいく。実際の信長と同じように行動すれば，最後には本能寺の変で明智光秀によって暗殺されてしまうことになる。プレイヤーは，ゲームの中で強い「歴史の意志」が働いていることに気付き，その意志を感じながらプレイすることになるのだ。

リアルタイムで進む「歴史」

『下天』のマップは，街や城などの拠点と，その拠点を結ぶルートで創られている。各武将には兵隊や鉄砲隊を配備でき，その武将を何人か集めた軍団という単位で軍勢は動かされる。拠点で敵の軍団と出会ったり，敵の城を攻めるときに戦闘は発生する。

お金の徴収は城や街などの拠点単位で行なわれる。拠点を得ることは自分の勢力の拡大につながるのだ。

ゲームの進行そのものはリアルタイムで行なわれる。ゲーム上の1か月が，だいたい実際の時間にして1分くらいの速さで進んでいく。眺めているだけでは勝つことはできない。積極的に動かなければならないのだ。

ある条件がそろったり，ある時期になったりすると，「歴史」が流れ，さまざまなイベントがプレイヤーを襲う。浅井長政が織田信長を裏切り，朝倉氏と手を結ぶというのがいい例だ。歴史の流れを把握したら，それに対応した行動を取らなければ，身の破滅になりかねない事態が起こることもありうる。

また，実際には起こらなかったことでも，「もし，ここでこんな行動をとったら，こう



▲マップ全体の概略図。重要な拠点だけを抜きだしてつくったマップなので，こんな形をしているのだ。プレイに支障があるわけではない



▲信長配下の武将を見る。大した能力を持った武将はあまりいない。だが，城の包囲戦を通常の半分の時間ですませる秀吉など，特出した能力を持つ者もいる



▶基本ゲーム画面。任意のか所にスクロールさせて，軍団や城への命令を入力する。城と城の間は街道によって結ばれている



▲すべての城には石高などが決められている。城を多く持てば，それだけ収入が増える

なっただろう」ということも起こりうる。将軍家を攻撃すると，将軍家の復興を目指していた上杉謙信が，怒り狂って上洛（京都に向けて進撃）してくる。実際にはなかったが，ありえた話である。

戦闘にしても「歴史」の流れを感じ取ることができる。戦闘そのものもゲーム進行と同じくリアルタイム。戦闘方法を変えてしまったといわれる鉄砲隊の威力が強力なのは当然。しかし戦国時代のゲームには珍しく，信長の部下の武将の戦闘値が大変低い。1対1では武田や上杉はもちろんのこと，浅井家にもたちうちできない。戦術や援軍を使って，信長自慢の鉄砲隊をフルに活動させないと，勝利することはむずかしい。今現在の信長の部下の武将への評価の高さは，最終的に勝ったからであり，もし負けてしまっていれば，単なる平凡な武将にすぎなかったであろうという考えかただ。

自分のパソコン内で展開される自分だけの「歴史」で，信長配下の武将の評価を，単なる武将としてしまうかどうかは，プレイヤーの戦闘の腕しだいということだ。

内政においても「歴史の意志」をひしひしと感じ取ることができる。内政面では，『下天』には開拓などのコマンドは一切ない。あるのは兵の制度，商業，関所制度の決定だけ。しかし，この制度の決定が非常に大きなポイントとなってくる。楽市楽座の制度を取り入れたり，専門兵の本格的な採用など，信長がはじめて行なった近代的な政策がゲーム内でも採用され，それがゲームの進行に大きく作用するのである。

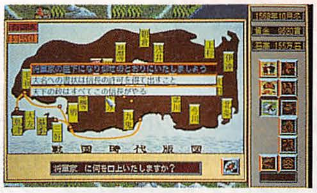
歴史をひっくり返せ！

すべてが歴史どおりに進まなければ，全然ゲームが進行しないように思えるかもしれないが，実際はそんなことはない。あくまでも「歴史の流れ」が他のゲームより強いということであって，そのへんをきちんと把握してさえいれば，自由な行動が取れるのにちがいはない。

さらに「歴史の流れ」をうまく利用して，自分に有利な状況へ導かせることも可能だ。「歴史」に流されるのではなく，「歴史の流れ」を巧みに使いこなすという具合いだ。史実では××だったから，そうなる前に原因を叩いてしまえ，というようなことも不可能ではない。

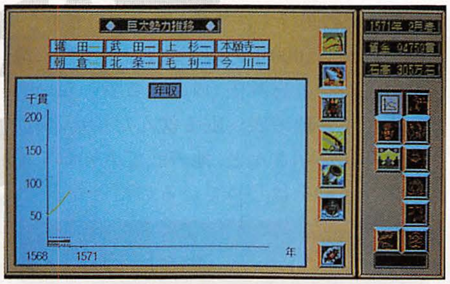
ゲームの奥底に流れる「歴史的なつながり」に従うのみか，それとも手だまにとるかはひとえにプレイヤーの腕にかかっているのだ。

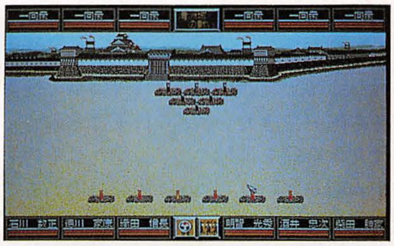

▲制度の決定。いずれもが二者択一だが，ゲームに及ぼす影響は大きい

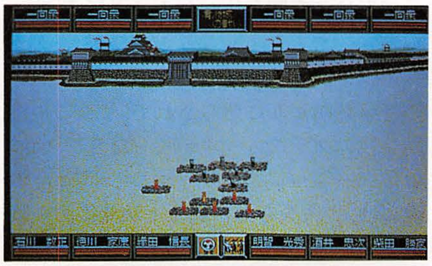

◀各大名や将軍などに書簡を送ることもできる。同盟を組みたいときもここで行なう


▶毎年ある月になると新たに鉄砲が売りにだされる。すかさず買い占めることが必要だ


▲信長の根拠地は岐阜城だが，安土城を建設することもできる。天下取りには欠かせないであろう


▲各大名家のデータを表示させることもできる。攻略の参考にしよう

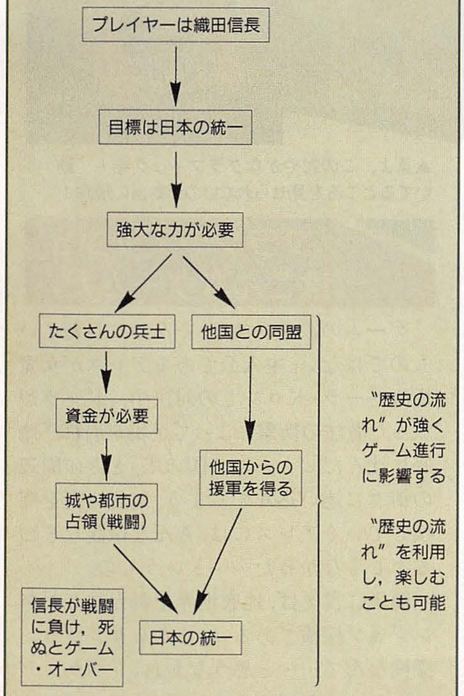

▲敵の部隊と同じ城や地域に入ると戦闘になる。手前の草履虫みたいなのが味方の軍勢，はるかかなたに見えるのが敵の軍勢


▲戦闘での操作は簡単。移動方向を指示するだけ。鉄砲隊はそれに発射命令が加えられる。しかし戦闘の難易度は高いぞ


▲どちらかの軍勢が撤退を決めると戦闘は終わる。負けた側は追撃を受けることがある


▶史実では朝倉・浅井同盟と，織田・徳川同盟が戦った姉川の合戦。先に朝倉氏を叩いておくことで，浅井氏だけとの戦いにすることもできる。歴史を知っていればこそできる技だ

『GE・TEN』の流れ



Challenge! Roleplaying Game

ファルコムが放つ新感覚アクションRPG！

BRANDISH
～ブランディッシュ～

発売元:日本ファルコム
価格:9,800円
対応機種:PC-9801VM以降
発売日:10月25日

Written by いたばし



最近の日本ファルコムのRPGは，ヒーロークエスト的な，どちらかと言えば低年令層に受けいれられやすい物から，シリアスで大人の味がする方向へと変わってきているように感じる。その第1弾が，今年2月に発売された『ダイナソア』であった。

そしてこの秋，『ダイナソア』とはまったくちがったシステムと世界観で登場する，NEWファルコムRPG第2弾がこの『ブランディッシュ』だ。さあ，一体どんなゲームなのか，さっそく紹介していこう。

ストーリー

偉大なるドラゴンに守られし小国ビトール。街の中央には，世の平穏を象徴するかのように，巨大で荘厳な塔がそびえ立っていた。遙(はる)か太古より存在する塔を囲むように街はつくられ，そこで暮らす人々はどの顔も活気に満ちあふれていた。

しかし，ここに秘かな野望を抱く1人の王がいた。時の王ビスタルである。彼は，その地方的権力に甘んじることなく勢力拡大の夢をみていたのだった。

あるとき，かねてより王の密命で塔の調査を行なっていた調査官が，1冊の本を塔から持ち帰ってきた。ただちに王はその書の古代文字解読を開始させた。徐々にその内容が判明していくにつれ，解読に携わる学者たちに不安の声が上がりはじめた。

「我々は今触れてはいけないものに触れているのでは……」。その書面には，恐るべき力の秘密が記されていたのである。

「ビトールの国の守護神であるドラゴンとそのすべての力の源は塔の頂上に存在し，そしてその力の源を制する者は世のすべてを制する者となる」

王の心の内に秘めた野望はその言葉を聞き逃すべくもなく，力の源を手中に納め，絶対的権力を我が物にしようと動きだした。

ついにその計画は実行された。秘かに組織された王の軍隊は塔を圧し，守護神である偉大なるドラゴンにその矛先を向けた。ドラゴンは圧倒的兵力の前に倒れ伏した。そして，ビスタル王がすべての力の源である源泉の核心に触れようとしたとき，ドラゴンはその死の間際に最後の力を開放してしまったのだった。

制御を失った巨大な力はビスタル王を呪い，その姿を邪悪な物体に換え，塔とその周辺の街々をそこに住む人々と共に一夜にして地底の奥深く沈めてしまったのである。

それから1000年の時が流れた。すでに地上の民からは忘れ去られ，知る者のない呪われた王と地の底へ眠る沈んだ街が，再びその存在を示さんと，地の底で人知れず不気味な胎動をはじめているのだった。

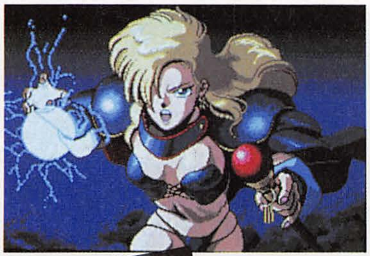
彩やかなオープニング

ディスクを起ち上げると，まずオープニングを見て度肝を抜かれるはずだ。以前から定評のある音楽もさることながら，グラフィックがとにかくすごい！

蒼い月明かりに照らされて，じつに神秘的な城のグラフィックが映しだされ，前述のストーリーがスクロールしてくる。その後には，主人公らしい戦士と女魔術師の戦闘シーンと『ブランディッシュ』の舞台となる地下都市をさまようシーンがアニメーション処理をまじえて描かれる。

とくに，壁に映しだされた影が戦うところのアニメーションは天下一品！　はじめて見る人はきっと「よくぞここまで動かせるものだ」と驚くにちがいない。

しかも，ただグラフィックがすごいだけではない。ゲーム・スタートまでのストーリーが，プレイする人にすぐ理解できるような（『ブランディッシュ』の世界にスッと入り込めるような），映画の予告編顔負けの演出も「さすがファルコム」とうならせる物を持っている。







▲見よ，この彩やかなグラフィックを！　動いてるところを見せられないのが本当に残念！

『ブランディッシュ』はこんなゲームだ

ゲームの設定自体は，そんなに目新しいものではない。主人公であるアレスが女魔術師ドーラ・ドロンとの対決中，ドーラが放った魔法の衝撃によって足場が崩れ，「地底に沈んだビトールの国の塔」とその周辺の街々に迷い込んでしまう。地底の街を探検していくアレスには，そんな伝説など知るよしもなかった……というもの。

簡単に言えば，地底世界を舞台にしたダンジョン探検である。いまさらダンジョン探検なんて……と思うなかれ。『ブランディッシュ』をプレイすれば，「ダンジョン探検ってこんなにおもしろかったのか！」

■日本ファルコム：〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4トミオービル ☎0425-27-6501

と再認識するにちがいない。

その秘密は，このゲームの一番の特徴である「フルマウス・オペレーション」にある。移動や戦闘はもちろんのこと，迷宮内にある石板を見るときや，レバーを動かすときなど，主人公が何か行動をするときはすべてマウスで操作するのだ。

このマウス・オペレーションには大きくわけて三つのモードがある。移動や戦闘を行なう「通常モード」，フィールドにあるものを調べる「見るモード」，そして，物を拾ったり動かしたりする「手を使うモード」。この三つのモードを，マウスの右クリックで臨機応変に切り替えるのだ。

このシステムによって，従来のRPGのダンジョンよりもパズル性が飛躍的にアップしたといえる。しかも，ゲームはリアルタイムで進行するので，素早い判断力とマウス・テクニックが要求されるのだ。

実際にプレイしてみたところ，最初はなれない操作方法のためか，少々戸惑ったが，ゲームを進めていくうちに，自分自身で動かしているんだという実感がこみ上げてきて，何とも気持ちがいい。自分自身と主人公が一体化しているような錯覚を覚える。

『ブランディッシュ』のヘッドコピーは「蘇る感覚」。そう，『ザナドゥ』などの時代に僕らが味わっていたダンジョンを「解く」という楽しみ。そして，自分自身が確かに行動を起こしているという当たり前の感覚がゲームの中で味わえる……そのどちらも含んでいるように感じる。

ロールプレイング・ゲームの「ゲーム」という部分の楽しさをたっぷりと盛りこんだ『ブランディッシュ』は，コンピュータRPG界に一石を投じる存在になりそうだ。

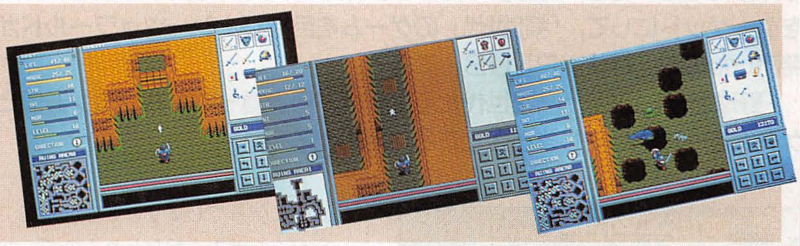
冒険の手引き

このゲームは操作が独特なので，いくら文章でみてもピンとこないかもしれない。そこで序盤のプレイを元に『ブランディッシュ』基本的な操作方法を説明していこう。

❶移動と戦闘

キャラクターの周囲にマウス・カーソルを動かすと矢印になる。その矢印の向いている方向に移動するわけだ。折れ曲がっているときは左右への方向転換，人のマークがでてきているときはジャンプ（ひとマス分飛び越える）をする。

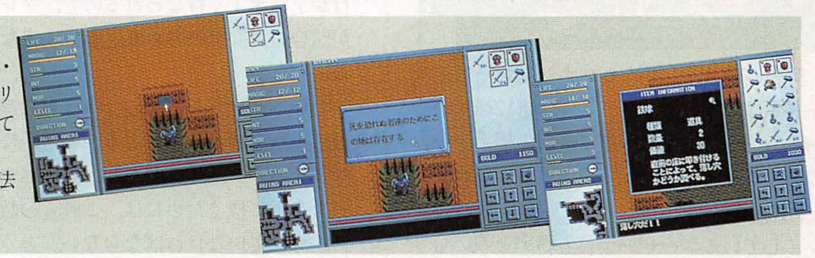
戦闘のときには，自分自身にカーソルを合わせると剣のマークになるので，そこで左クリックをすると剣を振るぞ。



❷何かを調べる

写真のような謎の石版がでてきたときには，マウス・カーソルをルーペのマークに変えて，石盤の上で左クリック。すると，石盤がアップになって，そこに書かれている文章が読めるというわけ。

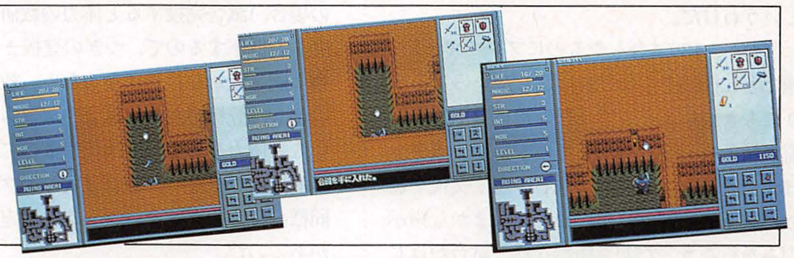
ほかにも，アイテムをクリックすれば，その使用方法などのデータが見れるし，自分自身をクリックすると，現在のステータスがわかるぞ。



❸何かを拾う、動かす

探索していくうちに，アイテムが落ちていたりすることがある。そんなときは，マウス・カーソルを手のマークに変えて，拾いたい物の上で左クリックだ。ただし，荷物がいっぱいだと拾えないから注意。

また，壁にあるレバー（鍵穴のないドアの開閉スイッチになっていたりする）を動かすときや，宝箱を開けるときにも，これと同じ方法でOK！

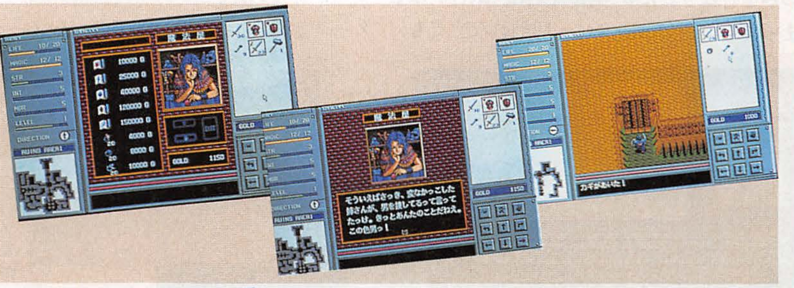


❹お店の中で

扉に看板がかかっていたら，それはショップだ。ドアを開けて入ってみよう。

ショップには魔法屋や武器屋などの種類があるが，基本的にはみな同じ。ほしい品物をクリックすれば買えるぞ。ここで，自分のアイテムをクリックすると，その品物を売ることができる。

また，店員をクリックすると情報が聞ける。どんなRPGでも情報収集は大事。店に入ったら忘れずに話を聞こう。

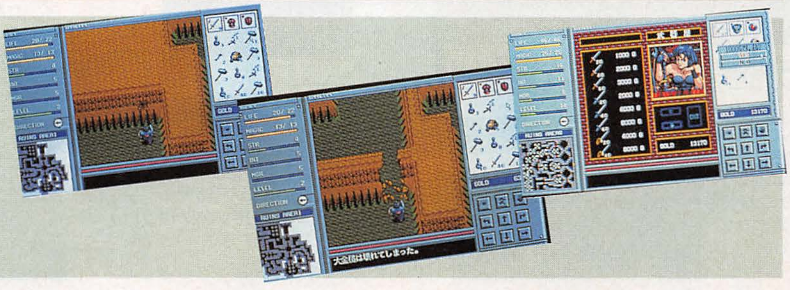


❺アイテムを使う

見るからに怪しげなこの壁。ショップで情報を聞いた人には，ここで何をすればいいのかすぐわかる。そう，アイテムの「大金槌」を使って壁を壊すんだ。

やりかたは簡単。「通常モード」のときに，自分のアイテム表の中の「大金槌」を左クリックすれば，写真のように壁は壊れてくれるぞ。

宝箱やドアの鍵を開けるときも，同じようにすれば簡単に開くよ。



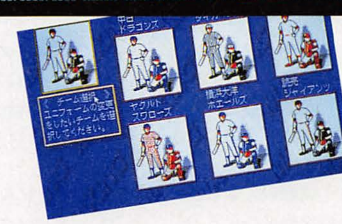
Challenge! Simulation Game

日本野球機構と提携したパソコン通信で行なう野球ゲーム

野球道PLUS

発売元:シーツウワールド
対応機種:PC-9801VM以降
セット価格:9,800円
(野球道PLUS本体9,800円+シーツウエキスプレス通信ソフト12,800円)
発売中





Written by 横山至治

日本人の間で大部分の人が興味を持ち，誰とでも話題にしてもまず無難なのは何と言っても「野球」であろう。数千万人もいる日本の野球ファンをターゲットにして，「第2世代」のゲームを目指し，シーツウワールドが発売したのが『野球道PLUS』である。

『野球道PLUS』が第2世代たる由縁は，何と言ってもパソコン通信とゲームを一体化してしまったところにあるだろう。

通信+野球ゲームのおもしろさ

ゲームのメインであるペナントレース・モードでは，プレイヤーがプロ野球12球団から1チームを選び，その時点で最新の相手チームのデータを3試合ずつホストからダウンロードし，130試合を戦い抜くというもの。同時にプレイしているユーザー全員と勝率を競い合うというわけだ。

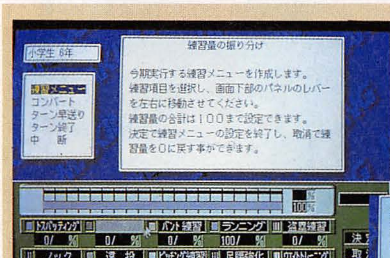
しかし，130試合もやるのにプレイヤーが1球ごとに操作をしなければならないのはあまりにもきつい。そこで『野球道PLUS』では監督指示モードを採用している。プレイヤーはチームの監督の役割に徹し，選手交代や送りバントや内野ゴロ狙いなどの大まかな指示のみを行なう。だから極端な話，試合がはじまったらコンピュータに一切触れなくても，試合に勝ってしまうことも可能だ。試合の進行がテンポよく行なわれるので，プレイヤーが試合の雰囲気にのめり込みやすくなっている。

というわけで，監督の仕事は専ら選手の管理に重点を置くことになる。各選手には体力や調子のパラメータがあり，長いペナントレースを戦い抜くためには，これらの数値を常に注意していなければならない。とくに投手の場合，1試合完投すると体力の数値が半分程度まで低下するので，つぎの登板まで4～5試合，間を置かなければならない。救援投手の場合も，登板のために試合中肩慣らしをしていると体力をある程度消耗するので，毎試合の連投はできない。監督は実際のプロ野球と同様の投手のローテーションを設定する必要があるのだ。

また，曲者なのが調子のパラメータである。この数値が下がりはじめると，防御率1点台の投手がメッタ打ちにされ，打率4割の打者が凡打の山を築くことにもなる。

調子の評価がDを示している選手を見つけたら，試合前に調整練習をさせてスランプを回避することが重要だ。また，二軍の選手を練習させることによって能力値をある程度上昇させることもできる。

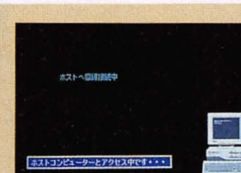
その他に，監督の仕事として重要なのが相手チームの情報収集だ。ライバルと思われるチームに偵察を送り，ある程度情報がたまると試合前のミーティングで相手の先発投手を予想することができる。相手投手に合わせた効果的な先発オーダーを組むことができるというわけ。左投げ・右投げ投手へのスペシャリストがいるチームは，先発投手が事前にわかると有利な立場に立てるだろう。



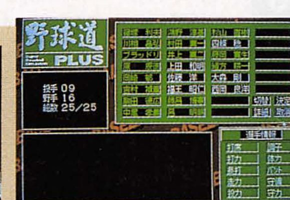
▲新人選手の養成。小学生から訓練して，弱小チームの即戦力とすることも可能だ



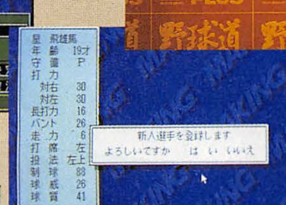
▶このゲームの目玉，通信リーグ戦モードを選択すると……



▲プログラムが，勝手にホストへ接続してくれる。ユーザーは通信に関してまったく意識しないでもよい



▲ベンチ入り選手を選択する。二軍の選手はつぎの試合前から練習させることができる



▲残念ながら思ったとおりには成長してくれなかった。このまま入団させることもできるし，大学，社会人への道もある



▶ユーザー情報設定画面。基本的にはモデムの機種を設定するだけでO.K.だ



◀先発オーダーの決定。吉村を7番にすれば，見事なジグザグ打線になったのだが

◀一軍選手がスランプに陥るのを選手調整で未然に防ぐ。監督行動力が5必要だ

■シーツゥワールド：〒105 東京都港区浜松町2-1-18トップスビル3F ☎03-5473-8986

これらの試合前の仕事を行なうためには，監督の行動力を消費しなければならない。監督が行動すると経験値がたまり，経験値がある値を越えると監督レベルが上昇して，より多くの行動をとれるようになる。

個人データをホストが管理

ところで，選手のデータは日本野球機構のIBM BISデータを使用している。選手の実名が使われているのはもちろんだが，選手個人のデータも，野手に関しては左／右投げ投手に対する打力・犠打力・走力・など，投手に関しては制球力・球威・球質など多岐に渡っていて，ゲーム中に実際の選手の振る舞いをシミュレートするようになっている。

個々の選手データは毎月更新されるので，現実のペナントレースの現状にあわせてプレイできるのもうれしい。

さらには過去のデータも'84年までさかのぼってホストに蓄えられていて，過去の名勝負を再現することもできる。今後10年前までのデータが登録される予定で，高校野球やアメリカ大リーグ，戦前のプロ野球のデータを登録することも考えているという。またゲーム中のチーム・選手の成績は，スポーツ誌に掲載されるのと同様に細かく記録され，個人成績でも他のユーザーと競い合うことができる。

やっぱり野球はジャイアンツ!?

さて実際にプレーしてみると，まさにそのチームの現状がゲームによく反映されるのがわかる。私は当然のように（？）ジャイアンツでプレイしたが，チームの投手力は他のチームと比べてかなり抜きんでているようである。セ・リーグでの投手大国はじつはまだ健在のようだ。

先発ローテーションでは桑田と香田ががんばってくれて，5試合投げたところで防御率1点台を守っている。木田は球威がAで三振をバッタバッタと取るが，惜しいかな球質がEで長打を連発される傾向にあったため，開幕当初はファームで投げ込んでもらった。その結果，球質をBまで上げた。未だに打たれ弱い体質は変わらないようであるが，先発ローテーションの一員に加えることができた。

よく言われることだが，今のジャイアンツには優秀な救援投手が不足している。先発投手の完投率は非常に高いのだが，先発がやむなく降板したあとが不安である。救援投手では水野が優秀で，2回程度なら完璧に抑えてくれるが，彼につなげる中継ぎの投手が不在である。広田などは登板するごとにホームランを食らい，あまりにも使えないので放っておいたら調子がEになってしまった。一軍登録抹消の憂き目にあってしまったのだった。

野手陣はホームランが少ないことを除けば，そこそこ打ってくれて満足している。とくに村田は打力A・長打力Aと下位ながら非常に頼りになる。ただ原がチャンスに弱く，試合に関係ないところでよくホームランを打つところまでよくシミュレートされている。ゲーム中に表示される以外にも隠されたデータがあることを窺わせる（ジャイアンツの皆様，実名を使ってしまい申しわけありませんでした。来年の健闘をお祈りします）。

通信の手順は簡単そのもの

ところでパソコン通信というと，現時点ではまだまだマニアの趣味の域を越えていない感があるが，『野球道PLUS』に関しては素人の人もその世界に簡単に入り込めるような親切設計になっている。モデムと電話線間のモジュラー・ケーブルと，モデムとコンピュータ間のRS-232Cケーブルが正しく配線されてさえすれば，モデムの種類を指定するだけで，あとのことはすべてプログラムが処理してくれる。

ゲーム中プレイヤーはモデムがつながっていることを忘れてもよいくらいだ。実際に，このゲームをするためにはじめてモデムを買った人もいるそうだ。

ホストへの接続はダイヤルQ²を通じて行なわれるが，料金は電話代を含めて1試合当たり30〜40円と，情報の質を考えるとうれしい値段に抑えれている。

また，『野球道PLUS』にはもれなく通信ソフト「C2X'Press」が付属していて，専用ネット「シーツゥネット」のアクセスも簡単にできるようになっている。

「シーツゥネット」は，当分『野球道PLUS』の情報交換の場として使われる他，弁護士相談などの各種サービスも合わせて行なわれる予定である。

『野球道PLUS』の遊びかた（プレイ方法ではなく）についてはマニュアルにはあまりくわしく述べられていない。ホストに接続して他のプレイヤーと成績を競い合いながら，いろいろなことを発見していくことがこのゲームの狙いのようである。極端に言ってしまえば，今あまり調子のよくないチームを担当して，現状そのままのひどい成績を残すのも，そのプレイヤーの自己主張の一つということである。

今後のシーツゥワールドに期待

シーツゥワールドは昨年11月に設立されたばかりの会社で，『野球道PLUS』を皮切りとして通信と融合した新しいタイプのゲームを作っていくそうだ。

第2弾は壮大な世界設定を背景としたRPGゲームの予定とのこと。ファンタジー・ファンはこちらのほうも見逃せない。



◀プレイボール。先発投手の調子はどうだろうか？仮に立ち上がりが悪くても，長い目でみてやることが肝心



▶緒方が塁にでた。川相にウェイティング，緒方にスタートを指示する



▲強引な指示をするとコーチがアドバイスをしてくれる。しかし，強行すると結果オーライになることも



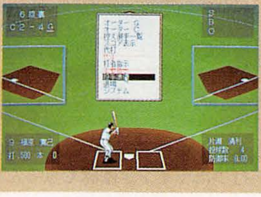
▶プロ野球ニュース。疲れの見えた槙原に代わった水野が後続をぴしゃりと断った。しかしいつもこうもうまくいくとは限らない



▲盗塁成功！緒方の盗塁成功率はかなり高い。しかしこれから本塁に帰るのが大変



▲原にデッドボール！しかし，球界の盟主を自負する巨人軍は乱闘などしない（どのチームも同じ）





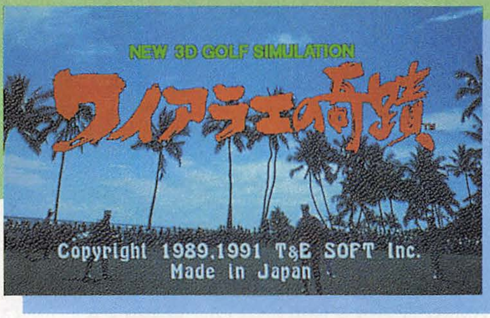
◀試合が後半戦に入ってきたので，リリーフ投手の準備をさせる。この細心さが，監督の重要な資質の一つだ

◀ライバル・チームの情報収拾を怠ってはならない。プロ野球の世界においても情報が大きく物を言うのは知ってのとおり

海外名門ゴルフコース第2弾

ワイアラエの奇蹟（きせき）

Written by キャプション川口



T&Eソフトから『遙かなるオーガスタ』の海外名門ゴルフコース第２弾が発売された。その名も『ワイアラエの奇蹟』。ハワイアン・オープンの開催地ワイアラエ・カントリー・クラブのコースデータが完全収録されている。

『遙かなるオーガスタ』はT&Eソフト独自の高速3Dプロセッサー「POLYSYS（ポリシス）」による，ポリゴン，ワイヤーフレームなどを駆使した，3Dゴルフ・シミュレーション・ゲーム。実際にゴルフコースに立った状態の視点でプレイできるのが特徴。発売2年を迎えようとしている現在でも売り上げランキングの上位に顔をだしているロングセラー・ゲームなのだ。

それにしても，ハワイのコースってむずかしいですね。

発売元：T&Eソフト
対応機種：PC-9801VM以降
価格：7,800円(要『遙かなるオーガスタ』)
発売中

海外名門コースが自宅でプレイできる

まるで自分が本物のゴルフコース上でプレイしている気分になってしまう『遙かなるオーガスタ』。その待望の新コースが，海外名門コース第2弾の『ワイアラエの奇蹟』。ゲームの舞台はハワイで，毎年初頭に行なわれる，ハワイアン・オープンの開催地として有名な，ワイアラエ・カントリー・クラブ。

コースを実際のコースに基づき，忠実にシミュレートしている作品なんだ。だからハワイに出掛けたりしなくても，家で本物に近いゴルフを，シミュレートできるのがうれしいね。

ワイアラエを遊ぶためには

『遙かなるオーガスタ』を持っている人は別として，持っていない人は注意しなければならないことがあるんだ。この記事を読んで，いきなり『ワイアラエの奇蹟』を購入して遊ぼうと考えたている人達も多いでしょう。しかし，『ワイアラエの奇蹟』で遊ぶためには，『遙かなるオーガスタ』本体がなければ遊ぶことはできないんだ（『オーガスタ』のシステム・ディスクが必要なため）。

あなたは『遙かなるオーガスタ』を持っていますか？　持っている人には，新しいコースにチャレンジしてもらいたいもの。持ってない人は，ここらで『オーガスタ』を購入してみてはどうでしょうか。そして，『オーガスタ』で自信をつけたら，別のゴルフ・トーナメントに参加するつもりで『ワイアラエの奇蹟』を買うのもいいのではないでしょうか。

ゴルフ・ゲームを2倍，3倍おもしろくするためには

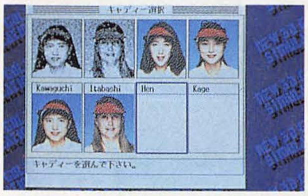
ゴルフゲームをおもしろくするために，書店で売っているゴルフの本を買ってみてはどうだろう。これならゴルフのことがわからない人でも，本を片手にプレイすれば，たちまち実際のゴルフも，『オーガスタ』もうまくなりそうだね。この方法は，キミたちのお父さんにおススメかな。中学生，高校生はどちらかというと，ゴルフマンガを読むのがいいんじゃないかな。「プロゴルファー猿」とか，「あした天気になあれ」などを読むとプロゴルファー気分になれるぞ。

ひとくちコラム

『ワイアラエの奇蹟』はなかなか楽しめるゴルフコースだ。コース集が豊富になってくるのは，ユーザーとしてはうれしいよね。ただコース集を発売するのではなくて，発売するごとに新しい試みを取り入れてもらいたいと思うのは，ぜいたくなことかな？

たとえば，プレイヤーの服の色が選べたり，体形が選べたり，男子のプロ・ゴルファーだけでなく，女子のプロ・ゴルファーを登場させたりなどなど。これだけ優れたゲーム・システムなんだから……。

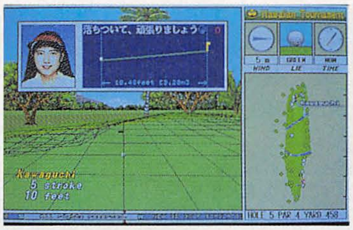
個人的には，１人のゴルファーを成長させていく，「ストーリー・モード」と，自分でゴルフコースを作る，「ゴルフ場設計ツール」なんてのも発売してもらいたいな。



◀キャディー選択画面。キャディーは4人の美女の中から選択できる



◀キャディーのお姉さんは，いろいろな面でプレイヤーをサポートしてくれる



◀グリーン上ではワイヤーフレームによって，凸凹を表現。芝目を読む感覚をシミュレートできるんだ



▶緊張の一瞬。風向きをよく考えないと，とんでもない方向に飛んでしまうぞ



▲ストロボ・モードではボールの軌跡が残るので，打ったラインが確認できるんだ



▲トーナメント・モードでは，大会に参加している他の選手の情報を知ることができるぞ

■T&Eソフト：〒465 愛知県名古屋市名東区豊が丘1810 ☎052-773-7770

今夜は宇宙迷宮で，駒を回して遊びましょ！

スピンディジーII

Written by いたばし



イギリスで生まれ，AMIGAなどで人気を博した『スピンディジーワールド』が，ついに日本に上陸！その名も『スピンディジーII』。

コマみたいな自機をうまく操作して，スピンディジーワールドを探検するわけだけど，さて，どんな探検になることやら……。

パズルを解く柔軟な頭と，コマをスムーズに操るアクションの腕の両方が必要だぞ！

発売元：アルシスソフトウェア
対応機種：PC-9801VM21以降
価格：8,700円
発売中

こんなゲームだ

コマみたいな自機「GERALD mk-4（ジェラルドマーク4）」を操って，摩可不思議な世界「スピンディジーワールド」を探検するというのがこのゲームの目的。つまり，この宇宙迷宮のどこかにある出口（ワープホール）を捜して脱出するわけだ。

ところがどっこい，「GERALD mk-4」にはさまざまな困難が待ちうけているのだ。

まずは燃料の問題。燃料は，自機が動くのに必要なだけでなく，高いところから落ちたときや敵にぶつかったときにも減ってしまう。

その燃料のかわりになるのが，フィールド上に落ちている宝石。これらを拾えば，燃料が補給されるぞ。燃料がなくなるとゲーム・オーバーになるから，まめに補給しよう。

つぎに，これまたフィールドの至るところにあるスイッチ。これらを押すと，リフトが動いて高いところに行けるようになったり，行く手をさえぎる障害物を消したりするんだ。いってみれば，このスイッチをうまく使わないと，いつまでもクリアできないぞ。

そして，パック・モンスターやペンギンなどのモンスターも邪魔をしてくる。

こうした難関をのりこえて，このフィールドのどこかにある出口（ワープホール）を捜しだし，つぎつぎと探検していくんだ。

慣性がついているぞ

このゲームの一番の特徴は，何といっても「自機の動き」だ。そう，コマのように慣性がかかっているんだ。だから，右へ行きたいと思ってキーを押しても，すぐには曲がってくれない。滑らかなカーブを描いて曲がるんだ。これじゃあ，狭い通路を通りたいときなんか，思うようにうまく操作できないよね。

でも大丈夫。スペース・キーはブレーキになっている。これを使えば，止めたいところですぐに止められるぞ。これで，狭くていりくんだ通路もらくらく通れるというわけ。

また，シフトキーはアクセルになっている。坂道を昇るときには，ある程度のスピードが必要になってくるので，シフトキーを押しながら操作すれば，あっという間に昇れるぞ。ただし，加速をつけすぎて落ちないように。

いつでもどこでも

『スピンディジーII』は98NOTEの液晶画面にも対応している。もちろんプレイデータはセーブできるので，外では98NOTEで，家に帰ってからはきれいなグラフィックを見ながらじっくりと……なんてこともできる。

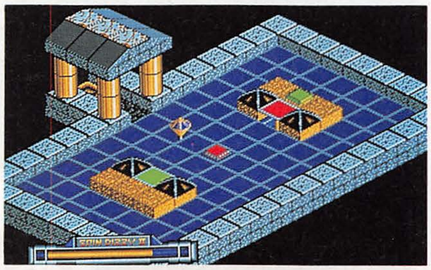
また，ゲームモードが「ノーマル・モード」と「ハイスピード・モード」の二つがあり，CPUの処理速度が速い遅いに関係なく快適にプレイできる。PC-9801シリーズはとくに機種が多いだけに，こういう配慮はうれしい。

ひとくちコラム

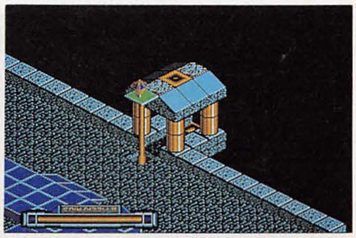
フィールドが広いわりに仕掛けがスイッチしかないので，ゲームの展開が単調で飽きがくるのでは……と思ったが，自機の動きのよさから，すっかりハマッてしまった。

もうちょっとパズル要素があっても良かったかな？何はともあれ，ぜひプレイしてほしい作品だ。

なお，X68K版も来春発売予定だ。



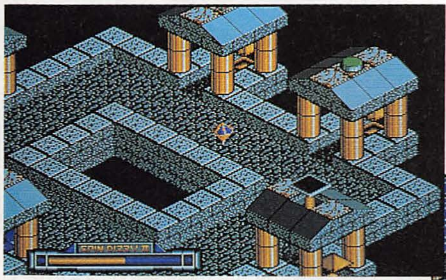
▲これが宝石。自分の機体の燃料になるんだ。まめに取っておこう



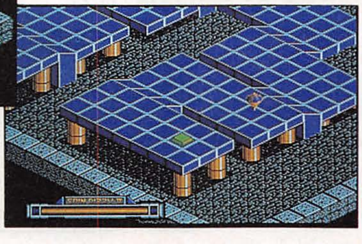
▶ほら，リフトが作動したぞ。あのワープ・トンネルを通れば面クリアだ！



▲ボーナス・ステージ。時間内にできるだけ多く宝石を集めよう。君の腕の見せどころだ



▲さあ，自機をうまく操作して，出口を捜そう。くれぐれも燃料切れに注意



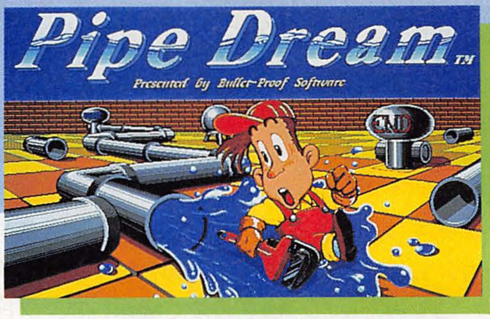
◀フィールドのいたるところにあるスイッチ。これを踏むと……

■アルシスソフトウェア：〒857 長崎県佐世保市松浦町5-13グリーンビル3F ☎0956-22-3881

秋の夜長はやっぱりパズル!

パイプドリーム

Written by　いたばし



この夏発売された『ディフレクター』が，やっと終わったと思いきや，またまたBPSからハマリそうなパズルゲームが発売された。その名は『パイプドリーム』。これはアメリカのルーカスフィルム社の作品を移植したものなんだ。

『ディフレクター』はレーザー光線だったけど，今度は水を通さなきゃいけない。これはまた，寝不足の日が続きそうだ!

発売元：BPS
対応機種：PC-9801VM以降，PC-8801mkIISR以降
価格：7,800円(税別)
発売中

パイプをつなげて水を通すゲームだ

その昔，『水道管ゲーム』というのがあったけど，ルールはだいたい同じ。パイプをどんどんつなげて，水をこぼさないようにしていくんだ。似たようなゲームに『ディアブロ』『キューブランナー』などがあるけど，それらは15パズルのようにパネルを動かしてつなげていったよね。この『パイプドリーム』の場合は，カーソルを操作して，自分の好きなところにパイプのパネルを置いていくことができる。

「なんだ，簡単じゃない」と思ったら大きなまちがい。画面の左のほうを見てごらん。パイプのパネルが並んでいるよね。これが，配置できるパイプの順番なんだ。これをよく見ながらパイプを置いていかないと,「うわー，ほしいパイプがでてこないー!」と大騒ぎすることになるぞ。

こうやって，各面に設定されている「水を通さなきゃいけないパイプ数」をつなげ，水を通すことができれば面クリア。そしてつぎの面へと進めるわけだ。

めざせ，高得点!

各面には，制限時間が設定されている（ちなみに1レベルは20秒)。この時間内は水が流れない。0になったときにはじめて流れだすのだ。だから，面クリアだけならば，水が流れだす前にパイプを規定数つなげればいいということになる。

ところが，このゲームは「規定数つなげた後」が本番なのだ。

ゲーム・オーバーは，あくまで規定数のパイプをつなげる前に「水があふれてしまった」ときで，うまくパイプをつなげていけば，それこそ画面を埋めつくすまで続けられるのだ。水を通したパイプの量が多ければ多いほど得点は高くなる。

では，パイプをがむしゃらにつなげれば高得点につながるかというとそれもちがう。たとえば十字になっているパイプは，そのまま1回水を通せば「ノーマル・パイプ」として換算されるが，2回通せば「ループ」としてボーナスがもらえる。ほかにも，画面のはしからはしへワープする「トンネル」や「一方通行」などがあるので，それらを駆使して高得点を狙おう。

「いかにして通すか」というよりも，『パイプドリーム』は「いかにして高得点を取るか」にポイントが置かれている。そういう意味では同じBPSから発売されている『テトリス』と似ているね。

ちょっとひと休み

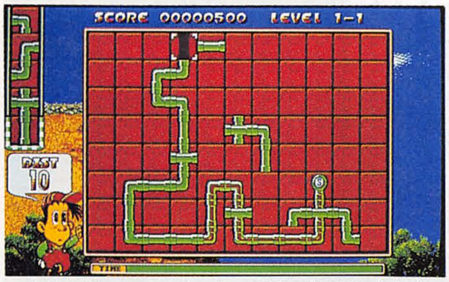
各レベルをクリアすると（1レベルは4面，全9レベル)，タイトルにでてきた男の子による「コーヒーブレイク」が用意されている。ほのぼのとして，自分でつなげたパイプのようにぐちゃぐちゃになった頭を休めるのにはうってつけだ。

この手のパズルゲームはついついハマってしまうことが多いだけに，こういう配慮はうれしいよね。

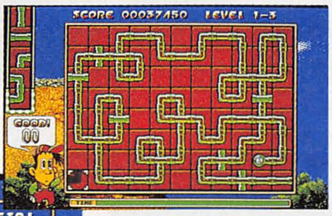
ひとくちコラム

単にクリアするのではなく，高得点を狙う方向でプレイするのが正しい遊びかたといえる。そのためか，面セレクトもセーブ機能もないので，ゲーム・オーバーになるとまた最初からクリアしていかなければならない。

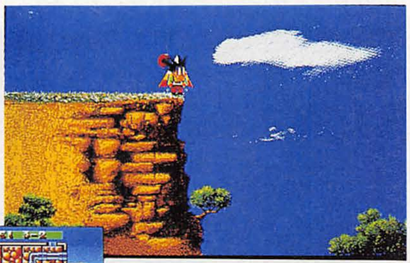
だが，プレイするたびに，得点がアップするバランスの良さがプレイヤーをとりこにしてくれる。



▲さあ，ゲーム・スタート。規定の数だけパイプをつなげろ!



◀さすがは「パズルマスター」の称号を持つ情報局長。どうですか，この埋めかた!


▲おなじみのコーヒー・ブレイク。ゆっくり頭を休めてつぎのレベルに挑戦だ



▶ただつなげるだけでは高得点にはつながらない。でも，あまり欲張らないように


▶背景は，2レベルごとに春・夏・秋・冬と変わっていくんだよ

■BPS：〒226 神奈川県横浜市緑区鴨居3-1-3ユニオンビル５F☎045-931-0151

現代原子力潜水艦戦を再現したSLG

『688アタックサブ』

Written by　猪野清秀



発売元：ビクター音楽産業
価格：9,800円
対応機種：PC-9801シリーズ
発売中

最近，潜水艦があちこちの漫画に顔をだしている。のっぺりとしていて，真っ黒で，まるでくじらのようなちょっとさえない外見。それとは裏腹に，潜水艦内で繰り広げられる男たちの熱き戦いをそれらの漫画から知り，潜水艦のとりこになった人も少なくないだろう。

そんな，潜水艦に惚れてしまった人たちにぴったりのソフトを紹介しよう。それが『688アタックサブ』だ。

米ソ最新型原潜ここに衝突す

『688アタックサブ』は，最新型原子力潜水艦の戦闘を再現したSLGだ。プレイヤーは潜水艦の艦長となって，潜水艦内の各部屋をまわって命令を下し，作戦を無事に遂行しなければいけない。

用意されているシナリオの数は10。シナリオを選択したら，自分が乗りたい潜水艦を決定する。

これまでの潜水艦のSLGというと，アメリカ海軍の潜水艦でしかプレイできないのが普通だった。しかし『688』では，シナリオによって敵方の潜水艦であるソ連海軍の潜水艦でもプレイできるのだ。アメリカ側なら688級(ロサンゼルス級）か700級（ダラス級），ソ連側ならアルファ級といった，最新鋭の原子力潜水艦を選択できる。

一つのシナリオで，ソ連でもアメリカでもプレイできる場合，選んだ潜水艦によって勝利条件はまったく逆になる。たとえばアメリカ側での勝利条件が「味方の輸送艦を護衛すること」なら，ソ連側の勝利条件は「敵の輸送艦を撃沈しろ」ということになる。まったく異なった立場から同じシナリオがプレイできるというのも珍しい。

艦長は忙しい

ゲームがはじまると，勝利条件を満たすためにプレイヤーはいろいろな命令を潜水艦内にある各部署に伝え，実行させなければならない。潜水艦内は大きくわけて通信室，状態表示パネル，操舵室，潜望鏡，航法室，魚雷室，ソナー室に区分されている。各部署はそれぞれ専門の行動が用意されている。

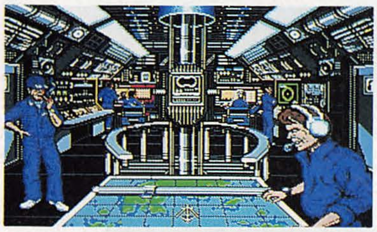
たとえば魚雷を発射したければ，魚雷室へ行かなければならない。もちろんその前にソナー室で敵の位置を確認したり，操舵室や航行室で潜水艦の進路を決定させておかなければならないことも多い。

そして，各部署では専門のクルーがいる。メッセージ・ボードに，彼らのデジタイズされた姿のグラフィックが表示され，それと共にプレイヤーへ状況報告をしてくれる。あたかも，目の前にそのクルーがいるかのような気分にさせてくれるんだ。

命令の系統によって行かなければならない部署を分類することで，命令そのものをすっきりとさせる狙いは見事に成功している。もちろんある程度慣れておかないと，何にもわからないうちに撃沈されてしまうかもしれない。しかし操作に慣れてくれば，潜水艦の艦長の気分を十二分に味わうことができるだろう。ただし油断は禁物だ。ゲームはリアルタイムに進行する。ぼやぼやしていると敵のえじきにされるかもしれないぞ。

ひとくちコラム

いま流行の潜水艦のSLGだが，元はといえばアメリカでパワフルな活動をしているエレクトロニック・アーツ社の同名の作品の移植である。内容に関しては問題なし。グラフィックはきれいなのだが，少しアニメーション処理が遅い気もする。パッケージの付録についてくる，潜水艦の基礎知識をまとめた「潜水艦とは何か？」という名のハンドブックは大変役に立つ。ゲーム前に読むと，おもしろさは倍増するだろう。



▲アメリカの潜水艦を選んだときのメイン・スクリーン。ここから各部署に移動するのだ



▲マップから状況を判断。潜望鏡を上げてみよう

▼敵艦にゆっくりと近付くよう進路と速度を決定。あとは魚雷やミサイルを発射するだけ





▶通信衛星より今回の任務の内容を傍受。さあ出港だ！



▲案の定，敵艦がいたぞ。気がつかれないように素早く潜望鏡をおろし，航行室へ

▼見事に魚雷命中！水柱をあげる敵艦。さらに追い打ちをかけるようにミサイル発射だ！



360°大回転アクション・ゲームがX68000に移植

キャメルトライ

Written by キャプション川口



ある日，電波新聞社に行くとベーマガ・ライターズが一つのディスプレイに釘付けになっていた。新作のゲームかな？　などと考え，ボクも期待に胸をふくらませて，ディスプレイを覗き込んで見ると，アーケード・ゲームとして昨年の4月に発売された，タイトーの『キャメルトライ』がX68000上で動いているではないか。しかもゲーム画面が回転する際，ちらつきが一切起こらない。すごすぎる。本当に画面がスムーズに回転しているんだ。今月はこの『キャメルトライ』を紹介しよう。

発売元：dpマイコンソフト
対応機種：X68000
価格：8,800円
発売中

ゲームはアイデアが命！

『キャメルトライ』をゲーム・センターでプレイした人は覚えているかな。プレイヤーの操作はレバーではなくて，パドルだったことを。同社のゲーム，『アルカノイド』で使用していたもの，と言えばだいたいわかってもらえるよね。

『キャメルトライ』は誰にでも楽しめるゲームで，とても奥が深く，数多くのプレイヤーに根強い人気を持つゲームだ。

操作方法も変わっていて，プレイヤーを動かすのではなく，画面を動かすというアイデアも，ゲームをおもしろくしている要素の一つではないかな。

ゲーム開始時にはコースが選べたりするので，初級プレイヤーから上級プレイヤーまで遊べるのも親切だね。

また，ラッキーチャンス・スロットやナンバーマッチなどで一発逆転が狙えるシステムの導入も，このゲームならではのアイデアといっていいだろう。

ゲームのルールはシンプルそのもの

ゲームの目的は，画面の中央にあるボールを制限時間内にゴールさせるという，複雑なことは一切ないルール。

操作はパドルとボタン。自分がゴールまで進めていくボールは，直接左や右に動かすことはできないが，ボタンを押すことによってボールに2種類の命令を与えることができる。

一つはボタンを押すことによってできる画面振動。これはボタンを押した瞬間に画面が振動し，ボールがジャンプするというもの。

もう一つはボールのスピード・コントロール。ボタンを押しっぱなしにすると，ボールの転がる速度が通常の速さよりも速くなる。

ただし，注意することはボールが空中に浮いている（ブロックについていない）ときにはボタンを押しても画面は振動しない。またボタンを押しっぱなしでブロックに当たると，スピードがあるぶん，はね返りが大きくなり，ロスタイムの要因にもなる。

なお，ボールには常に下方向に向かって重力が働いているんだ。

ゴールインするとラウンド・クリアで，タイマーが0になるか全ラウンド・クリアでゲーム・オーバーとなる。

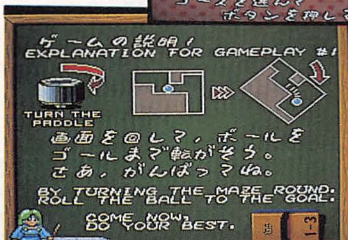
X68000版キャメトラにはパドルが付く！

この『キャメルトライ』はパドルなくしては語れない。ところが御存知のようにX68000には，パドルは標準装備されていない（されていたら恐い）。パドルがなければ，『キャメルトライ』ではないという人達のために，X68000版では，ちゃんとパドルが付くのだ。パドルといっても，マウスをセットして，パドルと同様の操作ができるアダプタだ。

肝心な操作性はというと，急激に左や右に回しても，パドルの動きによくついてきてくれる。画面が動かないで，パドルがスベルようなことも起こらない。パドルを回すときに感じる，重さもちょうどいい具合い。パドルが付くことによって，ゲームがより一層プレイしやすくなったというわけだ。



▶コース選択画面。パドルを左右に回して自分のプレイしたいコースを選ぼう



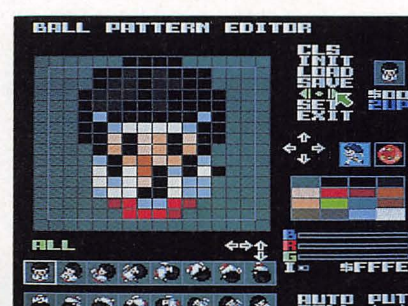
▲トレーニング・コースからはじめると，ラウンド・スタート時に，基本的なゲームの説明をしてくれるんだ

▶各コース共に，やりがいがある。ここのコースでは，パドルさばきの見せ所だ





◀背景がきれいで，見ているだけでも気持ちいい面でしょ。目の前にあるスコア・フラッグを取れば，ボーナス1000Pts



▲ボール・エディット画面。これは，元々ディスクに入っているもの。キミの作りたいキャラクターは決まったかな



◀マップ・エディット画面。右上にあるあらかじめ用意された物を配置するだけでOKだ

エディット機能がついているゾ!

X68000版の『キャメルトライ』ではボールやマップをエディットすることができる。だからキミが気に入っているキャラクターをエディタで作れば，『キャメルトライ』の世界を自由に遊べるよ。オリジナルのキャラやマップでゲームをしてみるというのもちがった感覚で楽しいぞ。

ボール・エディタは16×16ドットのキャラクターを作成することが可能だ。うまくドット絵が書けない人は，元々入っている，サンプルのドット絵を参考にするといいだろう。サンプルの中にはみんなの知っているタイトーのキャラクターがいくつか入っているぞ。

ボクのお気に入りのサンプル・キャラクターは，『奇々怪界』の主人公として活躍してくれたサヨちゃん。彼女が画面を回転する姿はとてもかわいいんだ。でも壁にぶつかると，かわいそう。ボクとしては，回転する際にお払いをしながら回転してほしかった（笑）。

マップ・エディタも，ボール・エデイタ同様に，とても使いやすい。あらかじめ用意されている，ブロックや障害物等を自分なりに配置するだけだから，ボール・エディタよりも簡単にマップが作れるよ。キミの工夫しだいでかなりおもしろいマップが作れるのではないかな。たとえば人気のF1のコースとかね……。ボクは『F-ZERO』のMUTE CITY Iのコースを作って遊びたいな。

マップを作成することは，実際コース作りよりも，トラップの配置に苦労するんじゃないかと思う。配置する場所を一つでもまちがえると，一転してゲームのバランスが悪くなることがあるからだ。

これは，キミのセンスにまかせるしかないよね。作りかたがよくわからなければ，電波新聞社のオリジナル面を，研究するのがいいんじゃないかな。

ゲームを飽きさせない数々の仕掛け

『キャメルトライ』をプレイしていると数多くの仕掛けに出会うことになるだろう。

ただしこの仕掛けというのがバランスがよくて，ゲーム・オーバー寸前のプレイヤーを助けることもあれば，逆にプレイヤーを悩ませることもある。ここらへんがとても微妙だ。

時には壊すとタイムが増えるタイムレンガが恋しくなり，壊すとタイムが減ってしまうタイマーダウン・レンガが憎く思うこともあるだろう。

ボールが触ると矢印の向きに流される，ハイパー・ゾーンが味方してくれるときもあれば，敵となってボールの進路を妨害することもある。

一定時間ごとに，GO!，STOP!の点滅をくり返す，てんめつドアもストップ時には壁と同じになるため，プレイヤーが通りたいときに通れなくなるので，いやな仕掛けだね。でもこれは，『キャメルトライ』の世界の信号にあたる物だから，しょうがない。もちろん信号無視はできませんよ。

腕だけではなく運も味方する?

このゲームは誰にでも最後のほうまでいけるよう，いろいろ工夫されている。

たとえば，ラッキーチャンス・スロット。

これはゴールした時点の残りタイマが，10秒未満のとき，スロットマシンが出現し，三つのリールにでた数がボーナス・タイムとして加算されるというもの。

これによりタイム・オーバーぎりぎりの人でも一気に余裕のあるタイムになり，安心してゲームができるわけだ。

そしておもしろいのが，ナンバー・マッチ。タイムアップしたとき，1ゲームに限り1回だけ，ナンバー・マッチに挑戦することができる。やりかたは，00～90の10個の数字の上をランダムに移動するカーソルを止めたとき，プレイヤーの得点の10の位と同じだったら，ボーナスとしてプラス20秒加算され，失敗するとゲーム・オーバーになるというもの。

だから，事実上ゲーム・オーバーになった人でも，ゲーム継続のチャンスが残るのだ。

ひとくちコラム

電波新聞社からタイトーの『キャメルトライ』がX68000に移植されるという情報を聞いたとき，ボクは本当にでるのかな？と内心とっても不安だったんだ。X68000はアーケード・ゲームの移植には適している機種だけど，ハード的には回転機能を持っていないからね。

だから，ゲーム画面を見たとき，すっごく驚いてしまった。「キャメルトライ」の画面がスムーズに回転しているんだもの。

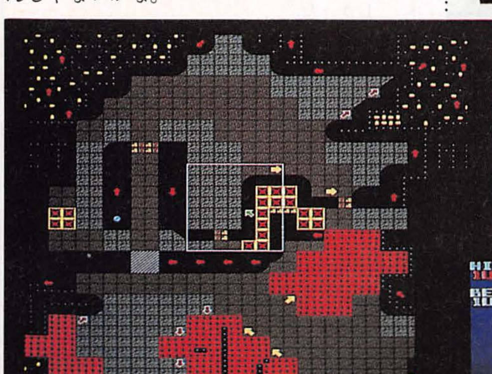
ゲームとしての，多くの要素が，理想的に組み込まれたこのゲームを，ぜひとも多くの人に楽しんでもらいたいと思う。



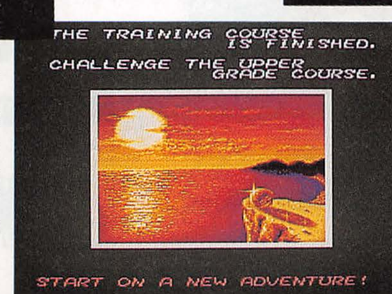
◀ラップタイム・マッチでは，ラウンド・クリアごとにラップタイムの速かったほうに＋5秒のボーナス・タイムが与えられる。また同ラップの場合，両者に＋10ずつ与えられるぞ



▲これが噂のナンバー・マッチ。これがあるため最後まで気を抜けない。気迫でボタンを押せば結構当たるよ。ホラ当たった



▲これは，電波新聞社オリジナル面の一つ。全体マップを拡大して見ることも可能だよ



▶エンディングは各コースごとちがうんだ。アーケード版では，スタッフ・ロールを見るためには，あることをしなければ，見れなかったよね。X68K版ではどうでしょうか？



◀ミリオ～ン・スロットではありません。ラッキーチャンス・スロットです



◀ネーム・エントリー画面。他のゲームには見られないセンスです

Challenge!

Written by 佐久間亮介

フリーソフトウエア&同人ソフト

みなさん，こんにちは。今月はTSUKKAsoftwareさんの『100円ソフトPART8 Revival SPECIAL』だ。

この作品は，ゲームというよりは，ディスクマガジン的な内容となっていて，いくつかの小ゲームから構成されているんだ。

対応機種はPC-8801mkⅡSR以降。ただし動作クロック8MHzを想定して作られている部分もあるので，4MHz機種の人にはちょっと苦しいかもしれないね。



100円で三つのゲームが楽しめる
『100円ソフトPART8 Revival SPECIAL』

機種:PC-8801SR以降
制作:TSUKKAsoftware

この『100円ソフトPART8』は，いくつかのパートによって構成されている。

1～4人PLAY可能な競馬ゲーム『ツカポン・ダービーぢゃ！』。競馬ゲームといっても，こちらのほうは，プレイヤーが実際に馬を操作するようなものではなく，本当の競馬のように，プレイヤーが馬にお金を賭けていくというギャンブル的な色合いの強いもの。全部で10レースが用意されており，終了後もっとも高い金額を獲得したものが勝ちとなっているんだ。

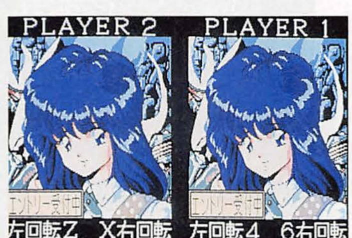
1プレイヤー専用の回転レースゲーム『EF』。トップビュー・タイプの画面のこの『EF』は，今はやりの画面全体が左右に回転して，コースを表現するという手段をとっている。画面こそは，PC-88のグラフィック文字を使用しているため，見た目はパッとしないが，気持ちよく回転・拡大してくれるぞ。

そして，『100円ソフトPART8』の目玉ともいえるのが『ダブルトライ』。タイトー社のアーケード・ゲーム『キャメルトライ』をモチーフとしてたゲームだ。『キャメルトライ』が，規定時間内にボールを迷路のゴールまで運ぶというものであったのに対し，こちらの『ダブルトライ』では2人で同時にスタートし，どちらが早くゴールにつけるかを競うというものだ。前述した『EF』同様，グラフィック文字を使って画面を表現しているため，質素な印象を受けてしまうものの，画面を2分割し，それぞれが独立して回転する様は，見ていてとても爽快（そうかい）だよ。

この三つのゲームの他にも，『100円ソフト』には，ディスク中に収録されている音楽を聴くことのできるミュージック・モードや，開発スタッフからのコメント集などが用意されているぞ。



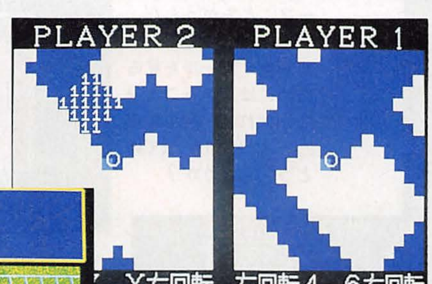
◀「DOUBLE TRY」プレイ前に，ダンジョンのレベルを設定する。新しい迷路も作れるぞ



▶2人同時プレイが可能なんだ。カワイイ女の子が登場して，やんま氏も大喜びだ！



▲メニュー画面から，自分のプレイしたいものをセレクトする。セレクトしたものが終了すれば，またメニューに戻ってくるから，便利だよ



▲フィールドを回転させて，ボールをゴールまでうまく運んであげよう！　どちらが先にたどり着けたか，競争だ!!



◀「ツカポン・ダービーぢゃ！」連勝複式で，5頭の馬の中から予想するんだ

このソフトの入手方法

TSUKKAsoftwareでは，現在は通信販売は行なっておりません。東京・大阪・名古屋で開催されるパソケットのTSUKKAsoftwareのブースにて入手できます（ただし大阪・名古屋は不定期参加です）。ソフトの価格は100円です。なお，パソケットは東京では11月10日JR浅草橋駅の東京文具協和会館，12月8日JR浜松町駅の産業貿易センターで開催されるよ。

ベーマガライターから一言

佐久間：「EF」のほうは，ライバル車をだしたり，複数人でプレイできるようにしてほしかった。

やんま：「ダブルトライ」はよく回ってるね。グッドグッド。



▲ディスクに収録されている音楽を楽しむモードもある。サウンドボードⅡに対応しているよ

※本コーナーで紹介したソフトの内容，また取り引き等については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

SUPER SOFT
HOT INFORMATION

本コーナーでは，家庭用コンピュータ／ホビーゲーム機／アーケード・ゲームのゲームソフト情報を網羅しています。

ハード別にページをわけ，

①今月のトピックス
②全国多数のショップのご協力による， 8月から9月上旬までの売れ筋データを集計したゲームソフトのヒット・ランキング
③本誌の発売日から1か月後までに発売される新製品の完全データ
（今月号は10月8日から11月7日までに発売されるソフト）
の3データを掲載しています。

基本的に，本誌にふさわしくないアダルト・ソフトは除外しています。新作データは，各メーカーの事情により，発売が延期されることもあります。発売日が変更になった場合は，ページ欄外の「発売日変更情報」で，また，先月号で紹介もれのソフトは「アフターケア」のコーナーでフォローしています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている「FINAL STAGE」のページともども，本データ集をあなたのゲーム・ライフに役立ててください。

●新作ソフトData Baseの見かた



XE-1SFC登場！

星の数ほどあるジョイスティックの中でもとくに評判がいいのは，やはりXE-1シリーズ。何も電波新聞社の製品だからホメているのではない。本誌でも活躍中のライター&ゲーマーたちが歯に衣を着せぬ意見を言い合って産まれてきたのだからこそのものなのだ。いいものでないわけがない。そんなXE-1シリーズの最新作がコレ。ボタンを定義するとか，パソコンへのデータ転送，連射測定機能，さらにはプログラム機能なども付加。定価13,200円（税抜き），10月下旬発売だ。



今月の人気ソフト・ランキング

HOT★10

依然として『FFIV』の力は衰えることを知らない。新作もいくつかランキングされているものの，やはりパワー不足。来月あたりの『超魔界村』の順位が楽しみ。

1 ファイナルファンタジーIV
スクウェア
8,800円
前1位



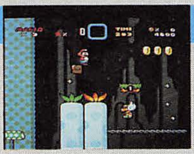
2 バトルドッジボール
バンプレスト
9,600円
↑前4位



3 がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻
コナミ
8,800円
前2位



4 スーパーマリオワールド
任天堂
8,000円
再登場



5 シムシティー
任天堂
8,000円
再登場



順位	タイトル
6	白熱プロ野球ガンバリーグ EPICソニー／8,500円／↑前10位
7	初段森田将棋 セタ／8,800円／★
8	エリア88 カプコン／8,500円／前3位
9	スーパーテニス・ワールドサーキット トンキンハウス／7,800円／★
10	機動戦士ガンダムF91 バンダイ／9,500円／前6位

新作ソフトData Base

SUPER E.D.F

ジャレコ／シューティング／8,700円／10月25日



少し前にゲーム・センターで活躍していたジャレコの横スクロール・シューティング・ゲーム『E.D.F』がスーパーファミコンでも楽しめるようになった。しかも，単なる移植なのではなく，ハードに合わせてところどころアレンジが施されている。

この『SUPER E.D.F』は，他の多くのスーパーファミコン用ソフトと同じくコンフィグ・モードによってプレイ環境を設定できるようになっている。難易度は3段階，残機数は1～5，操作系も6種類の中から選択可能。BGMを聴くこともできる。



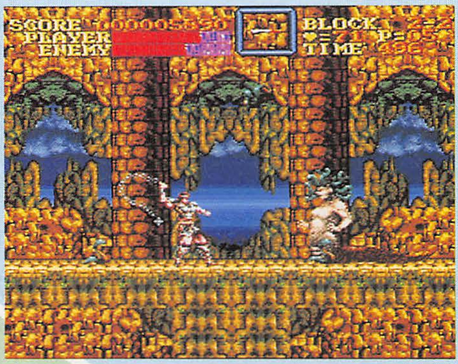


ゲーム・システムの一番の特徴は，オプションのフォーメーション・チェンジが可能なこと。敵機を撃墜するごとにメーターが増え，それによってショット・パワーが上がり，フォーメーションも増える。

使用するウェポンは各ステージ開始時に選択。アーケード版よりも増えて8種類用意されている。

悪魔城ドラキュラ

コナミ／アクション／8,800円／10月31日



ファミコン，ゲームボーイで大人気を誇るホラー・アクションの「ドラキュラ」シリーズがスーパーファミコンでも楽しめるようになった。が，単に音やグラフィックが良くなっただけのものではなく，操作系などもスーパーファミコンのコントローラによって一新された。上下あるいは斜め方向への鞭攻撃が可能，また攻撃ボタンを押しっぱなしにすると✚ボタンで鞭を自在に振りまわせる。もちろん，プレイヤー側だけが有利になったのではない。敵もしっかりとパワーアップされており，鞭を使いこなすことが必要とされる。

圧感なのは，スーパーファミコンの機能を使った演出の数々。回転する通路，揺れ動く巨大なシャンデリアなどは一見の価値あり。





舞台や敵キャラクターも凝っている。アーケード版に登場したシーンや，ファミコン版のIやIIの音楽が使われていたりなどの点もうれしい。

PERSONAL COMPUTER

パソコン

監修：山下　章&煌竜

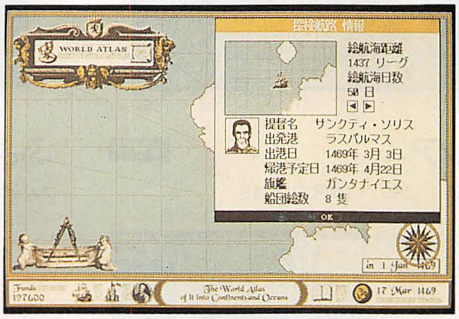
アートディンクのソフトがベスト5内に3本も!

トップを走る『栄冠は君に2』と，ロングランをつづける『A列車で行こうIII』に加え，新作の『アトラス』が，今月のHOT・30の2位に登場した。売れ筋上位5本のうち，なんと3本もアートディンクのソフトが占めていることになる。なぜ同じ会社のソフトがこれほど売れるのか――その答えは，常に新しいアイデアを実現しつづける同社の姿勢にあるのだろう。

発想。題材。アートディンクのゲームは必ず何か新しく，まず他社の亜流であることがない。

しかもシリーズの続編は，前作を踏襲している場合でさえ，今までにない要素を取り入れているのだ。『A列車で行こう』は街の発展の楽しみを中心にすることで，『A列車で行こうIII』として生まれ変わった。『栄冠は君に』は次世代の選手の入学という高校野球本来のドラマ性の実現によって，『栄冠は君に2』の成功を生んでいる。適当に改良すれば，前作のネーム・バリューから，そこそこの人気は取れるだろう――そんな甘えの姿勢では，これらのヒットは生まれなかったはずだ。

常に新たな挑戦をつづけるアートディンクに，これからも注目していきたい。



▲斬新なアイデアの『アトラス』



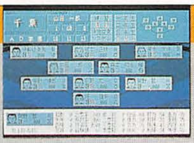
▲編集部でも流行っている『栄冠は君に2』

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★30

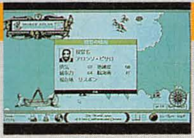
1，2位を独占したのは『栄冠は君に2』と『アトラス』のアートディンク・コンビ。二人三脚でロングランとなるか？　その下にピタリとつけているのが，移植版の登場でランクアップした『ロードス島戦記』。さらに，待望のMSX2版が発売されて意気上がる『ソーサリアン』が6位に。近々『戦国ソーサリアン』などの追加シナリオもMSX2に登場予定だ。

1　栄冠は君に2
アートディンク
9,500円
前1位／3回



PC-98，FM TOWNS

2　アトラス
アートディンク
10,800円
★



PC-98

3　ロードス島戦記 ―灰色の魔女―
ハミングバード
9,800円
★



PC-98，PC-88VA，X68K，MSX2

4　信長の野望・武将風雲録
光栄
9,800円／12,200円
↑前35位／9回



PC-98，PC-88SR，X68K，FM TOWNS，MSX2

5　A列車で行こうIII
アートディンク
①12,800円②14,800円
↑前11位／9回



①PC-98②X68K，FM TOWNS

新作ソフトData Base

ディスクステーション　30号　MSX2

コンパイル／ディスクマガジン／3.5'2DD／1,940円／10月8日

笑っせえるすまん(デモ)／ぷよぷよ(プレイ可)／ケロ助の冬支度／にゃんぴ面データ最終回／新帰ってきたクイズII，その他各種記事を収録。



ディスクステーション98　#6　PC98

コンパイル／ディスクマガジン／5,3.5'2HD／2,980円／10月20日

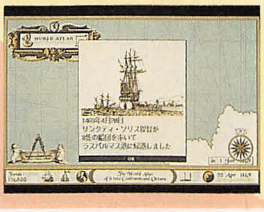
ヴェインドリーム／魔導物語1-2-3（デモ）／赤い相撲ー愛のどすこい伝説ー／ディスクサーガ／ミュージックシナプス・データ，その他各種記事を収録。



アトラス　TOWNS　パ・移植

アートディンク／SLG／CD-ROM／10,800円／10月18日

アートディンクの世界探検SLGが早くもTOWNSに。有能な提督を乗せた船団を世界各地に派遣し，不完全な世界地図を完成させる。奥の深さが魅力。



ハットリス　PC98　ア・移植

BPS／アクションパズル／5,3.5'2HD／7,800円／10月18日

あの「テトリス」の作者アレクセイ・パジトノフ氏と，ウラジミル・ポヒルコ氏のコンビが生みだした，アクション・パズルゲーム。上から2個連なって落ちてくる帽子を，同種のものをうまく五つ重ねて消す。ルールなどはアーケード版と変わらないが，グラフィックが大幅に描き換えられて，よりビジュアルになった。



田村光昭　麻雀ゼミナール　PC98

ポニーキャニオン／麻雀／5',3.5'2HD／9,800円／10月21日

プロ雀士，田村光昭の監修による麻雀ソフト。プロの打ち手の見学や練習問題，実戦などの四つのモードを乗り越え，腕を磨く。強くなりたい人向け。



■発売日変更情報……●機動戦士ガンダムクラシックオペレーション（X68K／ファミリーソフト）9月27日→10月17日●白と黒の伝説・アスカ編（MSX2／ソフトスタジオWING）9月1日発売●チャックイエーガー・アドバンストフライトトレーナー2.0（J3100／アクレイムジャパン）9月上旬→10月上旬●風雅セレクション（PC98／風雅システム）9月中→11月中旬●バトルチェス（TOWNS／富士通）9月末→9月28日●ボナンザブラザーズ（X68K／シャープ）9月上旬→9月10日●F15ストライクイーグルII（X68K／マイクロプローズジャパン）9月中旬→9月28

6
ソーサリアン
タケルソフト
8,800円／6,800円
★



PC-98,PC-88SR,PC-88VA,MSX2,X1turbo

7
生中継68
コナミ
9,800円
↑前9位／2回



X68K

8
シムアース
イマジニア
12,800円
↑前-位／2回



Mac

9
エアーコンバットII
システムソフト
8,800円
★



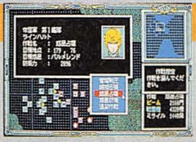
PC-98

10
プリンセスメーカー
ガイナックス
14,800円
前4位／4回



PC-98

11
銀河英雄伝説II デラックスキット
ボーステック
4,800円
前8位／4回



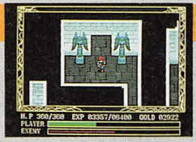
PC-98,PC-88SR,X68K,MSX2

12
ワイアラエの奇蹟
T&Eソフト
7,800円
★



PC-98

13
イース
電波新聞社
9,600円
前2位／2回



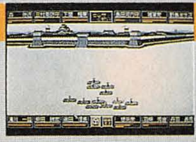
X68K

14
群雄三国志
エニックス
7,800円
★



PC-98

15
GE・TEN ～戦国信長伝・下天～
ホクショー
12,800円
前15位／3回



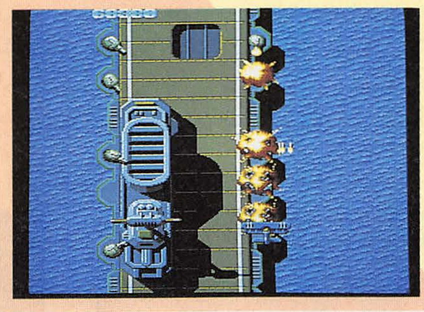
PC-98

飛翔鮫
X68K　ア・移植

カネコ／シューティング／5'2HD／8,800円／10月25日

東亜プランの一連のシューティング・ゲームが，カネコの手によりX68Kに移植される。今回はその第1弾。複葉機を駆り，ひたすら連射で敵を撃滅せよ！

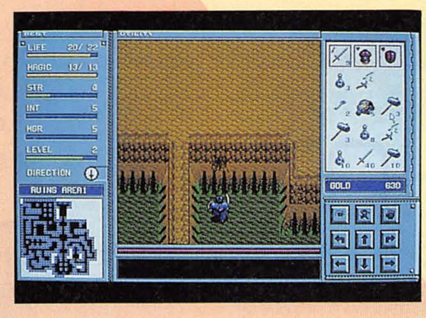




ブランディッシュ
PC98

ファルコム／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／10月25日

ファルコム久々の新作アクションRPG。プレイヤーは女魔法使いとの戦いで「呪われた廃墟」に落ちた戦士となり，さまざまな情報を集めながら，地上への道を捜しだす。トップ・ビューの画面でありながら，自分の向きによって視界が変わるリアルなシステムを採用。ARPGの特徴をいかしたワナも随所に折り込まれている。マウスのみで操作可。



ダイナソア
TOWNS　パ・移植

ファルコム／RPG／3.5'2HD／9,800円／10月25日

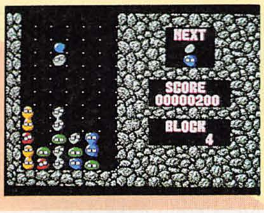
ファルコムの正統派RPGがTOWNSに登場。死神とよばれる男，アッシュの戦いの旅を描く。タロット風の表示や，重厚なシナリオが独自の色合いを演出する。



ぷよぷよ
MSX2

コンパイル／アクションパズル／3.5'2DD／6,800円／10月25日

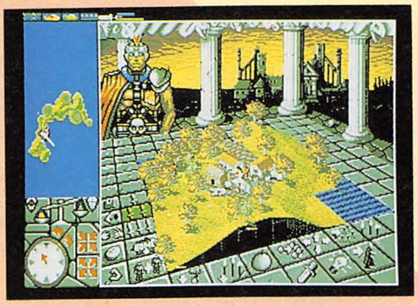
上から2個組みで降ってくる“ぷよぷよ”を四つ以上つなげて消せ！コラムス・タイプのパズルゲーム。“透明ぷよぷよ”で妨害しあう対戦プレイが熱い！



パワーモンガー
PC98　X68K　海・移植

イマジニア／SLG／(PC98)5,3.5'2HD,(X68K)5'2HD／12,800円／10月25日

『ポピュラス』を生んだピーター・モリニュー氏の環境SLGがついに日本に上陸する。領土を失った王として，プレイヤーは他の王と戦いつつ，王国の再興を目指す。領土の人民にはすべて名前や状態が定められ，また文化度や食料，季節などの要素を加味して，非常にリアルな世界が形成されている。美しい画面の拡大・回転機能も忠実に移植。



全開電飾
X68K　パ・移植

ビクター音産／パチンコ／5'2HD／7,800円／10月25日

国民的娯楽であるパチンコをパソコン化したゲーム。4曲のBGMに合わせてタイガー・ブラボーの2種の台が楽しめる。7名の女の子がゲーム中に登場。



コマンドHQ
PC98　海・移植

マイクロプローズジャパン／SLG／5,3.5'2HD／10,800円／10月25日

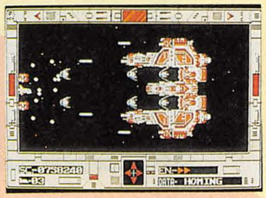
第一・二次世界大戦，仮想第三次大戦や，ファンタジー世界で近代兵器を使うシナリオのあるSLG。通信機能での対戦，PC98とIBM-PC間での対戦も可能。



ファイナルクライシス
PC88

テクノグラード／シューティング／5'2D／7,800円／10月14日

久々にPC88SR用に登場する横スクロール・シューティング。ショット，レーザー，ホーミングを駆使し，大型キャラを打ち砕け。4段階の難易度調整つき。



アークスIII
PC98

ウルフチーム／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／10月中旬

好評の『アークス』シリーズ第3弾。ストーリーは前作のつづきで，ピクトとスー・ニーが活躍する。プレイするのに前作は不要。経験値制を導入している。



日●スターグライダーII（PC98／マイクロプローズジャパン）8月末→9月28日●レイルロード・タイクーン（PC98／マイクロプローズジャパン）9月中旬→11月上旬●コラムス（X68K／システムソフト）9月下旬→9月26日●フェアリーランドストーリー（X68K／SPS）9月末→9月27日●エアーコンバットIIシナリオ集（PC98／システムソフト）9月中旬→9月20日●ロイヤルブラッド（PC88／光栄）9月下旬→9月27日●伊忍道・打倒信長（PC98／光栄）9月下旬→9月27日●シュヴァルツシルトII（X68K／工画堂スタジオ）9月下旬→10月10日（TAKERU販

伊忍道・打倒信長

MSX2　パ・移植

光栄/RPG/3.5'2DD/11,800円,(CD付き)14,200円/10月下旬

光栄リコエイション・シリーズの最新作がMSX2に移植される。各地の大名に力を貸し，仇敵・信長を打ち倒せ。実在人物を含めた3人のパーティが組める。

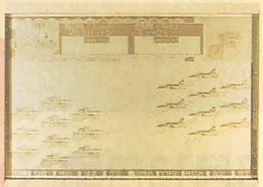


スーパー大戦略HA

PC98HA　パ・移植

システムソフト/SLG/メモリーカード/16,800円/10月中

あの名作『スーパー大戦略』がハンディ・パソコンPC98HAに。121種の兵器と40のマップを収録。マップと生産タイプのコンストラクション付き。



毀（き）

PC98

ソフトプラン/RPG/5,3.5'2HD/5,500円/11月1日

プレイヤーが「悪」の役割をになう異色のピカレスク（悪漢小説）RPG。マルチ・ストーリー&マルチエンドの採用により，起伏のある展開が楽しめる。



指輪物語　第一巻　旅の仲間

PC98

スタークラフト/RPG/5,3.5'2HD/12,800円/10月30日

ファンタジーの古典的名作『指輪物語』がついにパソコン化。ストーリーは原作と同じで，フロドが8人の仲間と共に呪われた指輪を滅ぼしにいく。



パラメデス

TOWNS　FC・移植

ビング/アクション・パズル/CD-ROM/7,800円/10月25日

ファミコン，アーケードでおなじみのシューティング・パズル。上からせまってくるダイスを撃ち落としながら役を作り，役に応じたラインを消していく。

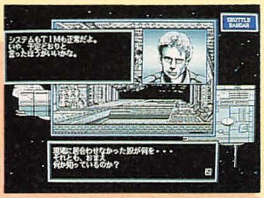


ZETA（ゼータ）

PC98

トンキンハウス/AVG/5,3.5'2HD/9,800円/10月10日

新植民惑星ゼータ上で消息を絶った調査隊の謎を解く，硬派SF・AVG。メタリックなグラフィックと,「コンピュータ」を使う独特の調査方法がウリ。



天下統一88

PC88　パ・移植

システムソフト/SLG/5'2D/9,800円/10月中

PC98で人気を得た戦国SLGのPC88版。戦闘と城に主眼を置き，邪魔な要素を一切取り払ったシンプルさが特徴。全国数百人の武将が登場する。



HOW THING WORK

TOWNS

東芝EMI/教育/CD-ROM/12,800円/10月?日

電子レンジや冷蔵庫，CDプレーヤなど，身近だが構造のわからない63種の器具の仕組みをフルアニメで説明してくれるソフト。日本語，英語両方に対応。

NOW PRINTING

キングズクエストV

PC98　海・移植

シエラオンラインジャパン/AVG/5,3.5'2HD/価格未定/10月中

魔法使いモーダックにさらわれた家族を取り戻すため，国王グラハムは冒険の旅にでた。家族で楽しめる，優しいストーリーのAVG。アメリカで大ヒットした。



アフターケア　ダーウィンズ・ジレンマ

海・移植　X68K

スタークラフト/パズル/5'2HD/7,800円/9月30日

進化論の提唱者，ダーウィンを操作して各種の生物を合体・進化させる。ペンゴ・タイプ（画面は上下左右にエンドレス）のパズルゲーム。



サイバーコア

X68K　PC・移植

SPS/シューティング/5'2HD/7,800円/10月末

PCエンジンから移植された，縦スクロールのシューティング・ゲーム。巨大な昆虫軍団に立ち向かえ！　原作の発売元は，アイ・ジー・エス。



ソフトベンダータケル
今月の人気ソフト・ランキング

1	ソーサリアン	TAKERUソフト/6,800円/MSX2
2	オルテウスII	ウィンキーソフト/4,800円/X68K
3	電脳倶楽部40号	満開製作所/1,700円/X68K
4	大戦略III'90拡張エディタディスク	つポイノリオ商店/4,800円/PC-98
5	鉄十字章(鋼鉄の騎士シナリオ集)	ジェネラル・サポート/4,800円/PC-98, PC-88VA
6	学園都市Z	ストライカー/5,800円/PC-98,X68K
7	Dante（ダンテ）	MSXマガジン/4,500円/MSX2
8	AIIIオリジルデータ集1「名鉄」	ログインソフト/4,800円/PC-98,X68K, FM TOWNS
9	A 列車で行こうIII	アートディンク/9,800円/X68K
10	優駿Ver1.2	プログレス/6,000円/PC-98

16 マスター・オブ・モンスターズII シナリオ集
システムソフト
5,000円
★



PC-98

17 銀河英雄伝説II
ボーステック
9,800円
↑前-位/8回



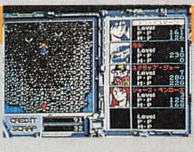
PC-98,X68K,PC-88SR,MSX2

18 銀河英雄伝説II デラックスセット
ボーステック
12,600円
★



PC-98,PC-88SR,X68K,MSX2

19 アルシャーク
ライトスタッフ
9,800円
前5位/4回



PC-98

20 遥かなるオーガスタ
T&Eソフト
12,800円
前19位/23回



PC-98,X68K,FM TOWNS

順位	タイトル / メーカー / 価格 / 記録・機種
21	サイレントメビウス ゼネラルプロダクツ/14,800円 ↑前30位/11回/PC-98,X68K,FM TOWNS
22	ダイナソア 日本ファルコム/8,700円 前3位/9回/PC-88SR,PC-98
23	コラムス システムソフト/7,800円 ↑前33位/2回/PC-98,X68K
24	大戦略III'90 システムソフト/9,800円 前22位/10回/PC-98
25	三國志II 光栄/14,800円/17,200円(CD付) ↑前-位/20回/PC-98,PC-88SR,MSX2,X68K,FM TOWNS
26	タイトー・チェイスH.Q. ビング/9,800円 ★/FM TOWNS
27	伊忍道・打倒信長 光栄/9,800円/12,200円 前10位/2回/PC-98,PC-88SR
28	サーク ガゼルの塔 マイクロキャビン/7,800円 前13位/3回/PC-98,PC-88SR
29	A列車で行こうIII　マップコンストラクション アートディンク/5,800円 前25位/4回/PC-98
30	ベストプレー ベースボール アスキー/9,800円 前6位/5回/PC-98

注目作といえば，まず『パワーモンガー』。前作『ポピュラス』をしのぐそのデキばえから，上位入りは間違いなしと見られている。ファルコムのARPG『ブランディッシュ』のベストテン入りも確実。『ハットリス』『飛翔鮫』の移植コンビも，それなりのポジションが予想される。そろそろ年末商戦が近づいてきた。各ソフトハウスの戦略が楽しみだ。

売）●ガゼルの塔（MSX2/マイクロキャビン）9月下旬→10月4日●キャメルトライ（X68K/電波新聞社）9月下旬→9月25日●電脳将棋昇龍2（PC98,J3100/SOFBOX）9月中→9月18日●ジーザスII（PC98/エニックス）9月中→9月22日●ファングス（PC88/エニックス）9月中→10月中●麻雀マスター（X68K/ブラザー工業）9月下旬→9月20日

もうすぐBirthday

監修：大出綾太

アーケード版で人気の『出たな!!ツインビー』早くも“出たな!!”X68K版!

ゲーム・センターで人気を集めていた，コナミの『出たな!!ツインビー』が早くもX68Kに移植されることに決定した。発売予定は今年の12月。アーケード版が登場したのが今年の2月ごろだから，1年に満たないという素早い移植だ。

移植のできはというと，さすがコナミ。かなりハイレベルな移植になっている。ここにある画面写真は，しっかりX68K版のものだ。あのきれいで明るい雰囲気が，見事に表現されているでしょう？

『パロディウスだ！』で，その高度な移植技術を見せつけてくれたコナミだけに，今回の『出たな!!ツインビー』も，今から期待大。









X68K用
『出たな!!ツインビー』
（コナミ）

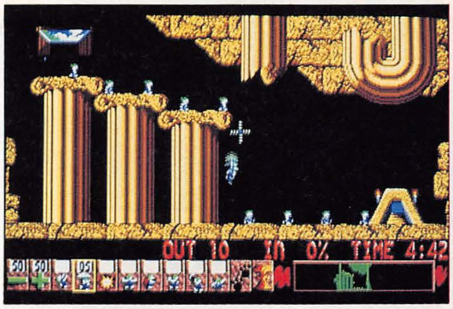
最新版パソコンソフト発売予定日Data Base（9月19日調べ）

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
10月4日	クムドールの剣	PC98	アスキー	戦闘シーンでブラインド・タッチが必要となる異色RPG
10月10日	スペースインベーダ	PC98	ウイズ	なつかしのアーケード・ゲームを移植
10月下旬	CGシンジケートvol.1	TOWNS	データウエスト	DAPSを使用した会話を楽しむソフト
11月10日	新選組	PC98	ウルフチーム	新選組を題材にしたAVG。TAKERUで販売
	ディノランド	X68K	ウルフチーム	メガドライブから移植のピンボール・ゲーム。TAKERUで販売
11月15日	ウィザードリィ	J3100	ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージアスキー	アメリカ生まれの人気RPG第6弾が登場
	マーキュリー2	PC98	マキシマ	クォーター・ビューのRPG第2弾
	アルシャーク	X68K	ライトスタッフ	PC98からの移植版
11月21日	ウルティマVI　偽りの予言者	PC98	ポニーキャニオン	有名RPGシリーズの第6弾がPC98に登場
	囲碁データベース白富士	PC98	ポニーキャニオン	囲碁の碁譜を収録
	赤富士・平成3年版将棋年鑑	PC98	ポニーキャニオン	『赤富士』用の棋譜を収録
	沈黙の艦隊	PC98	ジーエーエム	週刊誌で連載中の人気コミックをSLG化
	パンドラボックス	PC98	ブラザー工業	10本のゲームが入ったディスクマガジン
11月22日	レミングス	PC98,J3100	イマジニア	アミガで人気のアクション・パズルゲームの移植
	スターウォーズ	X68K	ビクター音産	ワイヤーフレームを使用した3Dアクションゲーム
11月28日	ヨーロッパ戦線	PC88	光栄	第2次世界大戦のヨーロッパが舞台のSLG
11月29日	魔道物語1-2-3	PC98	コンパイル	MSX2から移植の3D・RPG
	プロサッカー68	X68K	イマジニア	スーパーファミコンからの移植
11月30日	バトルガール	TOWNS	テクノグラード	オリジナルビデオが原作のRPG
11月予定	天下統一II	PC98	システムソフト	戦国SLGの続編
	プレイメーカー・フットボール	PC98	システムソフト	PC98とマックで同時に発売されるフットボール・ゲーム
	フレイ	PC98	マイクロキャビン	MSX2からの移植ARPG
	キング&クイーン	PC98	ブラザー工業	中世を舞台にしたRPG
	シグナトリー	PC98	日本コンピューターシステム	X68Kから移植のAVG
	（タイトル未定）	PC98	ホームデータ	同社お得意の将棋ゲーム
	ゼノンII	PC98,X68K	EPICソニー	海外生まれの縦スクロール・シューティング
	PITA・PAT	PC98,X68K	ビクター音産	落下型のアクション・パズルゲーム
	エリート	PC98,MSX2	マイクロプローズジャパン	ポリゴンを使用した貿易SLG
	幻影都市	PC98,MSX turboR	マイクロキャビン	悪の側のドラマも重視されているRPG
	ブリッツクリーク	X68K	システムソフト	PC98からの移植SLG
	ヴォルフィード	TOWNS	ピング	タイトーのアーケード・ゲームの移植版
	コラムス	J3100	システムソフト	PC98からの移植
	スーパー上海・ドラゴンズアイ	TOWNS,J3100	HOT-B	『上海II』のバージョン・アップ版をPC98より移植
	NIKO2	PC88,PC98,X68K,TOWNS,MSX2	ウルフチーム	
	ナイト・メア	TOWNS	データウエスト	サイキック・ディテクティブ・シリーズ第5弾
	レジオナルパワー2	PC98	コスモスコンピュータ	本格的SFシミュレーション・ゲーム第2弾
12月6日	ヴェルスナーグ戦乱	X68K	ファミリーソフト	20本のシナリオを収録したRPG
12月10日	笑ぅせぇるすまん第2巻	PC98	コンパイル	人気アニメを原作にしたAVGシリーズの第2弾
	笑ぅせぇるすまん第1巻	MSX2	コンパイル	人気アニメのAVGがMSX2にも登場
12月13日	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	PC98,TOWNS	アスキー	アメリカ生まれの人気RPG第6弾が登場
12月予定	コラムス	PC88	システムソフト	PC98からの移植版
	太閤立志伝	PC98	光栄	豊臣秀吉の生涯を描くリコエーションゲーム
	アマランス2	PC98	風雅システム	好評だったRPGの続編
	関ヶ原	PC98	アートディンク	関ヶ原を題材にしたSLG
	スペシャルステージ	PC98	ブラザー工業	パリ・ダカールラリーが舞台のラリーSLG
	グロス・ドイチェランド	PC98	ジェネラル・サポート	第二次世界大戦のヨーロッパを舞台にしたSLG
	雀豪3	PC98	ビクター音産	雀豪シリーズの最新作
	川中島異聞録	PC98	呉ソフトウェア工房	DUEL川中島のRPG版
	ブラックレインボウII	PC98	ホビージャパン	オリジナルRPGシリーズ第2弾
	義経	PC98	ソフテック	源　義経を取り上げたSLG
	パンツァーカイル	PC98	システムソフト	同社の『ブリッツクリーク』の続編にあたるSLG
	ロボクラッシュ	PC98	システムソフト	ロボットバトルSLG。MSX2版よりもSLG色が濃い
	ブルトンレイ　シナリオ集Vol.3	PC98,X68K	システムソフト	ファンタジーRPGの追加シナリオ第3弾
	JOSHUA	PC98,X68K	スタジオパンサー	飛行船に重点がおかれたSLG
	出たな!!ツインビー	X68K	コナミ	アーケードで人気だったシューティングゲームを移植
	大戦略III'90	X68K	システムソフト	超人気SLGの移植版
	ジェノサイドII	X68K	ズーム	オリジナル・ロボット・アクションの第2弾
	棋太平	X68K	SPS	PC98で発売されている将棋ゲームを移植
	戦国ソーサリアン	MSX2	ブラザー工業	MSX2版のソーサリアンに追加シナリオが登場。ユーティリティの予定もあり
	KIGEN	PC98	リバーヒルソフト	期待のファンタジーRPG
2月予定	F19ステルスファイター	PC98	マイクロプローズジャパン	ステルスを操るフライトシミュレータ
	ふしぎの海のナディア	PC98,X68K	ガイナックス	大人気アニメをAVG化

■発売中止が決定した作品……クォータースタッフ（PC88／スタークラフト），ワンダーボーイ・モンスターランド（MSX2／日本デクスタ），センターコート（MSX2／ナムコ），ワルキューレの冒険（MSX2／ナムコ），テンプルマスター（PC98,X68K,TOWNS／日本コンピュータシステム），ガルフォース・怒涛のカオス（PC88SR,MSX2／スキャップトラスト），バルーサの復讐（TOWNS／ザインソフト），レインフォーサー（TOWNS／ザインソフト），サンダーチョッパー（PC98／サブロジック），D（X68K／ウルフチーム），マジックキャンドル（X68K／スタークラフト），オルタ

今，イマジニアのゲームが熱い！

X68K用『プロサッカー68』，PC-98／J3100用『レミングス』（イマジニア）

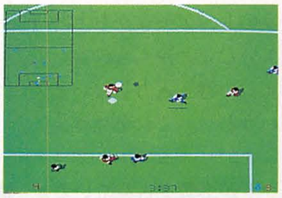


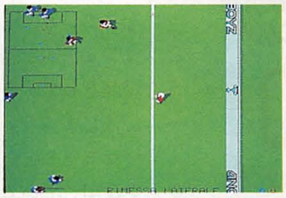
今月，ついに話題の『パワーモンガー』が発売になる。そのイマジニアが，間髪を入れずにまたまた力作を発売だ。

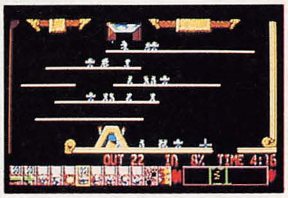
まずはスーパーファミコンでも発売されたばかりの『プロサッカー68』。特筆すべきなのが，そのスピード感。サッカー・ゲームとは思えないほど，画面が目まぐるしくスクロールするんだ。プレイしていて，思わず熱くなってしまった。

もうひとつはシグノシスという英国のソフトハウスがアミガで発売していた『レミングス』。勝手に動きまわるレミングというねずみにいろいろな命令を与え，出口に誘導するという一種の面クリ型アクション・パズルだ。ちっちゃなレミングが見せてくれるかわいいアクションが見たくて，必要のない命令を与えてしまうこともしばしば。難易度もピンからキリまであるので，パズルは苦手という人も楽しんでプレイできるぞ。

今後もイマジニアからは目が離せない！







発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
3月予定	笑ゥせぇるすまん第3巻	PC98	コンパイル	アニメが原作のAVGシリーズの第3弾
	マイト&マジックIII	PC98,X68K,TOWNS	スタークラフト	難解な3D・RPG第3弾
発売日未定	ロイヤルブラッド	PC98,MSX2	光栄	ファミコンからの移植SLG
	ソードワールドPC	PC98	T&E SOFT	同名テーブルトークRPGのパソコン版
	アルカディア	PC98	ノベンタ	古代ギリシャ神話を題材にしたアクションRPG
	平家物語	PC98	呉ソフトウェア工房	発売は来年末になりそう
	シュヴァルツシルトIII	PC98	工画堂ソフト	宇宙を舞台にしたSLGの第3弾
	パワーシンガー	PC98	EPICソニー	音楽魔法というニューシステムを取り入れたRPG
	映画狂殺人事件	PC98	シンキングラビット	シンキングラビット伝統の推理AVG
	スターファイター（仮題）	PC98	スタークラフト	ファンタジー・シリーズ作者の手による超大作。発売は来年の予定
	ロードス島戦記II	PC98	ハミングバード	人気RPGのパソコン用第2弾が登場
	ダンセ・マカブレ	PC98	テクノグラード	中世ファンタジーを舞台にした推理物のAVG
	デストラクション	PC98	ソフトスタジオWING	『白と黒の伝説』の完結編にあたる
	PGAツアーゴルフ	PC98	イマジニア	IBM-PCから移植のゴルフゲーム
	サバッシュII	PC98,PC88,X68K	グローディア	ポプコム監修RPG第2弾
	ライフ&デス	PC98,TOWNS	ビング	Macintoshから移植の手術のSLG
	F1コンストラクターズ	PC98,TOWNS	ソフトスタジオWING	固定画面でのレーシングSLG
	倉庫番リベンジ	PC98,X68K,TOWNS	シンキングラビット	ユーザーの作品集
	ヴェインドリーム	X68K,TOWNS,MSX2	グローディア	PC88の『エメラルドドラゴン』タイプのRPGを移植
	スーパー上海・ドラゴンズアイ	X68K,MSX2	HOT-B	『上海II』のバージョンアップ版をPC98より移植
	麻雀悟空・天竺への道	PC98,X68K,TOWNS,J3100	シャノアール	麻雀を勝ち抜いて天竺へ向かえ！
	ネメシス'90	X68K	SPS	MSX版『グラ2』が大幅にバージョンアップ
	エイリアンシンドローム	X68K	電波新聞社	セガのアーケード・ゲームの移植版
	チェイスH.Q.	X68K	日本デクスタ	タイトー『チェイスHQ』の移植版。タイトルが変更になった
	サークII	X68K	マイクロキャビン	PC98,88からの移植版
	ワールドゴルフIII	X68K	エニックス	PC98からの移植版。画面レイアウトが多少変更される予定
	ガンバスター	X68K	ガイナックス	オリジナルのシューティング・ゲーム
	達人	X68K	カネコ	東亜プランのアーケードSTGの移植
	究極タイガー	X68K	カネコ	東亜プランのアーケードSTGの移植
	鮫！鮫！鮫！	X68K	カネコ	東亜プランのアーケードSTGがX68Kに登場
	スピンディジーII	X68K	アルシスソフト	PC98からの移植版

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
	ブラックレインボウ	X68K	ホビージャパン	PC98からの移植版
	ビーストロード	X68K	ホビージャパン	PC98からの移植版
	ノア	X68K	M.N.M.software	人類の生い立ちから滅亡まで描くSLG
	プログラム	X68K	M.N.M.software	プレイヤーの自由度の高いパズルゲーム
	ファーストクイーンII	X68K	呉ソフトウェア	ゴチャキャラSLGの第2弾が登場
	688アタックサブ	X68K	ビクター音産	PC98からの移植
	レッサーメルン	X68K	スタジオパンサー	人と神との戦いを描いたRPG
	ラストバタリオン	X68K	スティング	PCエンジンで出ていたシューティング・ゲームの移植
	FIFTY TEMPEST（仮）	X68K	ファミリーソフト	『機動戦士ガンダムS2』から変更。ガンダムとは無関係になった
	シムアース	X68K,J3100	イマジニア	『シムシティー』につづく超話題作
	レミングス	X68K,TOWNS	イマジニア	アミガで人気のアクション・パズルゲームの移植
	伊忍道・打倒信長	X68K,TOWNS	光栄	PC88,PC98からの移植。発売は来年の予定
	指輪物語第1巻	X68K,TOWNS	スタークラフト	PC98からの移植版
	幻影都市	X68K,TOWNS	マイクロキャビン	PC98,MSX turboRからの移植
	バトル	X68K,TOWNS	ジーエーエム	PC98,88からの移植
	シュヴァルツシルトI	TOWNS	工画堂スタジオ	人気SLGがTOWNSに
	雷電伝説	TOWNS	電波新聞社／キッド	セイブ開発のアーケード・ゲームの移植
	パワーモンガー	TOWNS	イマジニア	『ポピュラス』の作者による新作
	ハープーン	TOWNS	富士通	アミガで発売されていたSLGの移植
	ウォーサム	TOWNS	富士通	アミガで発売されていたアクション・ゲームの移植
	ウルティマIV／V	TOWNS	富士通	IVとVが一枚のCD-ROMに収録されている
	ウルティマVI	TOWNS	富士通	超難解RPGが早くもTOWNSに登場
	インセスティション	TOWNS	ビクター音産	宇宙空間での3Dフライトシミュレーター
	R-TYPE	TOWNS	ハドソン	アイレムのアーケード・ゲームの移植版
	AD&Dドラゴン・オブ・フレイム	TOWNS	ポニーキャニオン	AD&Dシリーズ最新作
	紫禁城	TOWNS	スキャップトラスト	麻雀牌を使ったパズルゲーム
	エメラルドドラゴン	TOWNS	グローディア	人気のRPGを移植
	第4のユニットシリーズ第7弾	TOWNS	データウエスト	タイトルはまだ未決定
	ミラーズ	TOWNS	SOFBOX	PC88SR・CD-ROMからの移植版
	ノスタルジア	TOWNS	シュールド・ウェーブ	X68Kの新感覚AVGを移植。来年末発売予定
	チャイム	機種未定	システムサコム	ノベルウェア・タイプの女子高生シミュレーション

イテイブ3（X68K／M.N.M.software），平成一のファジー男（TOWNS／データウエスト），キャンペーン版大戦略II・世界激闘編（X68K／総合ビジネスアシスト）
フューチャーウォーズ（TOWNS／スタークラフト），UFO（PC98／サブロジック），戦極（PC98／ライトスタッフからの発売は中止）

OVERSEAS

海外パソコン

監修:猪野清秀

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★10

『ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』を押しのけて堂々の1位の座についたのは，第二次世界大戦末期のドイツ空軍の戦闘を取り扱った『シークレット・ウェポンズ・オブ・ザ・ルフトバッフェ』。ルーカスフィルム社のフライト・シミュレータの最新作だ。3位，4位に位置している2作品はいずれもイマジニアから国内機種用に移植されることが決定している。

順位	タイトル
1	シークレット・ウエポンズ・オブ・ザ・ルフトヴァッフェ Secret Weapons of the Luftwaffe(Lucas Filem Games) SLG/IBM-PC/11,000円
2	ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ Bane of the Cosmic Forge(Sir-Tech) RPG/Amiga,IBM-PC,Mac/9,000円
3	PGAツアーゴルフ PGA Tour Golf(Electronic Arts) SLG/Mac,IBM-PC,Amiga/9,000円
4	レミングス Lemmings(Psygnosis) パズル/Amiga,IBM-PC/8,000円
5	ゴッズ GODS(RENEGADE) アクション/Amiga/8,000円
6	ベット! VETTE!(Spectrum HoloByte) アクション+SLG/Mac,IBM-PC/9,000円
7	F-15 ストライクイーグルII F-15 STRIKE EAGLE II(MicroProse) SLG/IBM-PC,Amiga/9,000円
8	キャッスルズ Castles(Interplay) SLG/IBM-PC/9,000円
9	アーマー・ゲドゥーン Armor-Gedoon(Psygnosis) SLG/Amiga/7,000円
10	ロボスポーツ Robo Sports(MAXIS) SLG/Mac/9,000円

もっと気軽に海外ゲームをプレイするために(2)

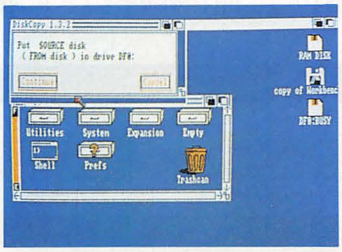
先月からAmigaやIBM-PCなどの海外パソコンで，ソフトを起動させる際につまづくかもしれない点について取り上げているわけだが，今回はAmiga用ソフトのバックアップについて考えてみよう。

アメリカやイギリスでは，ソフトにプロテクトがかかっていないものが多い。じゃ簡単にコピーをしてゲームができちゃうじゃないの，と思われがちだけど，製品版がないとゲームができないようになっている。というのも，ゲーム立ち上げ時に，マニュアルを持っていないと答えられないような質問をしてくる。正しい答を入力しないとゲームがはじまらないというわけ。これをマニュアル・プロテクトという。このマニュアル・プロテクトを採用しているソフトが多数を占めているからなんだ。

話はちょっと横道にそれたが，海外のソフトは簡単にコピーがとれるので，買ってきたソフトはまずバックアップをとろう。もちろん，オリジナルのディスクでもプレイできることが多いのだが，ゲーム途中のデータなどをそのままディスクに書き込むこともあるので，バックアップしたディスクを使うのが望ましい。「ディスクはコピーしたものをお使いください」と書かれてあったら，素直に従うべきだ。

ディスクのバックアップはきわめて簡単である。PC-98シリーズのMS-DOSに相当する「ワークベンチディスク」なるものがAmiga本体に入っているが，そのディスクを立ち上げて，メニューをだす。右上の「Workbench 1.2」のディスク・マイコンを1回クリックしてから，左上の「Workbench」メニューを選択，開いたウィンドウの中から「Duplicate」を選んで，あとは画面の指示に従うだけでよい。

念のため，元のディスクは書き込み禁止にしておくといいだろう。



◀「ワークベンチディスク」を使ってディスクのコピーをしているところ。クリックだけでコピーができる

新作ソフトData Base

本コーナーでは，編集部が選んだおすすめの4本を紹介している。

ナスカーチャレンジ NASCAR CHALLENGE

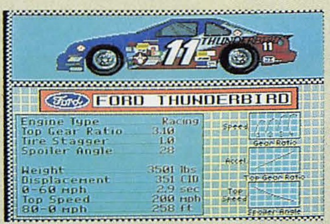


・KONAMI
・IBM-PC, AMIGA,Mac
・$49.95

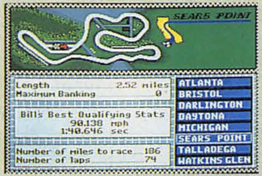
海外ではドライブ・ゲームの人気がかなり高く，毎月の新作のうち必ず1本は車関係のゲームが発売される。ここで紹介する『ナスカーチャレンジ』もバリバリのドライブ・ゲームだ。

「NASCAR」とは「ストックカーのための国際協会」の略で，1947年にフランスで創られた協会なのだ。結構歴史は浅いけど，「NASCAR」が催す大会を再現したこのゲームの迫力は，他のドライブ・ゲームに負けないものがある。

4種の車の中から1台を選択し，8種のレーシング・コースの中から走るコースを選ぶ。その後に，レースの種類（練習，1レースだけ，連続したレース）や車のダメージのあるなし，マニュアル車かオートマ車かを選択したら，いよいよレースの開始だ。キー操作は1枚のカードに納められるくらいにコンパクトにまとめられており，誰にでもプレイできる。インスタント・リプレイ機能もついているので，自分の運転の具合いを確かめることもできる。栄光の優勝カップを手に入れることはできるかな？



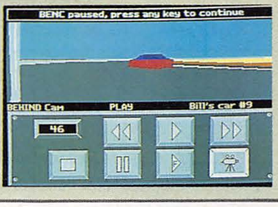
◀はじめに3タイプの車の中から1台を選択する。好みで選択するか，それとも性能を選ぶか



▶八つのコースから走りたいコースを選ぶ。単なる楕円形のコースもあれば，写真のような入り組んだコースもあるぞ



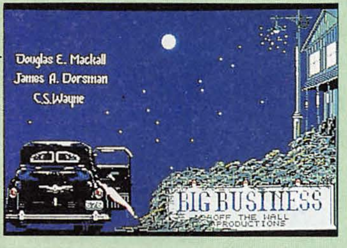
◀レース中はこんな具合いだ。意外とシンプルな画面構成になっている



▶今流行のリプレイ・モードも当然ついている。ビデオテープのように操作できるぞ

ビッグビジネス

BIG BUSINESS



・DIGITEK SOFTWARE
・IBM-PC,AMIGA
・$49.95

もし会社の社長になったらどんなことをしなければいけないのだろう？会社のボスとしての資格や才能が自分にあるのだろうか？そんな疑問に応えてくれるのがこの『ビッグビジネス』だ。

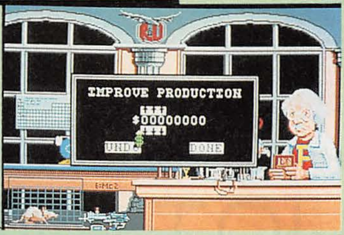
『ビッグビジネス』は3人まで同時に参加できるマルチプレイヤー・タイプのビジネス・ゲームである。1人でプレイするときには，残りの会社をコンピュータに担当させることもできる。開発研究や広告，材料購入のための資金の分配をしたり，いくらで商品を売るのかを決定したり，お金をいくら借りたりするのかなど，会社経営の基本をこのゲームで知ることができる。

プレイヤーが経営する会社は規模がかなり小さいため，あまり複雑なことは考えなくてもプレイすることができる。まったくビジネスを知らない人にも楽しめるわけだ。

また，ビジネス・ゲームにありがちな数値とグラフだけの平凡な画面構成ではなく，さまざまなグラフィックをおりまぜている。視野的にも楽しめる内容となっている。



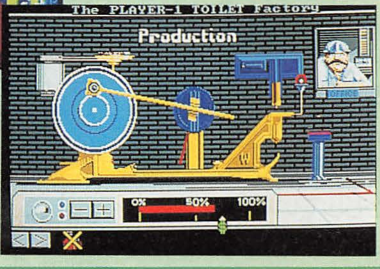
◀資材の競売。もたもたしていると競争相手に先を越されるぞ



▶研究・開発部門。まるでマッドサイエンティストの研究室のようだ



▲メイン・メニュー。机に座っている各担当者をクリックすると，その担当部門にいくのだ



◀生産部門。ハイスピードで生産させるよう指示すれば，画面の機械も高速で動くのだ

ピックン パイル

PICK'N PILE



・UBI SOFT
・AMIGA
・$39.95

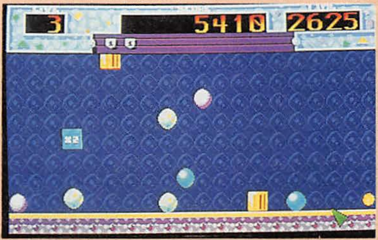
『ピックン パイル』は画面上に散らばるきれいなボールたちを縦に並べて消していく，誰にでも気軽に遊べる『コラムス』タイプのパズルゲームである。

任意のボールを二つ指定すると，指定したボール同士が入れ替わる。これを何度も繰り返し，縦一列に同じボールを集めると，その列のボールがすべて消える。

入れ替えの回数の制限はないが，時間制限があるので，もたもたしているとあっという間にゲーム・オーバーになってしまう。

ボール以外のボーナス・アイテムを列にはさんで一緒に消すことで高得点を稼いだり，制限時間を増やすこともできる。爆弾を使って，まとめてボールを吹き飛ばすなど，しゃれた特殊アイテムがゲームの展開に変化を与えている。

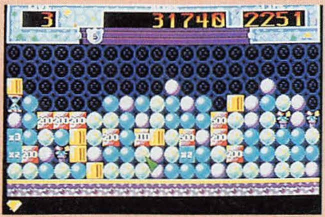
ルールも簡単なのですぐに遊ぶことができるだろう。凝ったゲームに疲れたときにおすすめしたい。





▲ゲーム開始直後はいろいろなブロックが落ちてくる。これが積み重なってゲームはスタートする

▲はじめは適当に消していっても何とか面クリアは可能。どうしてもブロックが足りない場合には補充することもできる



▶この高さまで積み上がるともうパニック。カンと実力がなければクリアは不可能？

キャッスル

CASTLES



・INTERPLAY
・IBM-PC
・$59.95

『シムシティー』『シムアース』など物を創っていく楽しさをテーマとしたゲームが一つのブームになっているが，さしずめ『シムキャッスル』とでも名前をつけられそうなゲームが現れた。それがこの『キャッスル』だ。

プレイヤーは城の城主となって城を建て，ケルトの未開地を開拓していかねばならない。しかし魔法使いでもない限り，1人で城を建てることはできない。それは『キャッスル』でも同じだ。大工や鍛冶屋などさまざまな職業の労働者を雇い，城をデザインして彼らに工事を行なわせる。せっせと城を造っていく彼らに賃金を払うため，領土から徴収を行なう。さらに敵の侵入と破壊を防ぐために，軍隊を雇って警備させる。

けっこう忙しい感じもするが，1人1人の動きを見ていると飽きがこない。独特の雰囲気を持った作品だろう。



▶メイン画面。いろいろな種類の作業員が，城造りに従事しているのがわかる



▲城そのもののデザインも自由自在



▶外交使節がやってくることも。対応を誤るととんでもないことになるぞ

※今回紹介したソフトのうち，『CASTLES』（キャッスル）についてはIBM-PC PS/55Zにて撮影を行ないました

VIDEO GAME!

第29回アミューズメントマシン・ショー開催

業務用遊技機器の秋の祭典『アミューズメントマシン・ショー』が10月2～3日，平和島の東京流通センターで開催された。

とはいっても，この原稿を書いているのはまだ開催前。ここでは9月20日時点で入ってきている最新情報だけお伝えしよう。

「最近のAMショーはつまらなくなってきた」そういった言葉を聞くようになってから，もう数年。だが，今年はちがう！　このラインナップを見てほしい。各社，1作，もしくは数作，必ず，発売が待ち遠しくなっちゃいそうな期待作が存在するのだ。

中でもコナミ，タイトー，アイレムのシューティング3大対決は見物。コナミの『ゼクセクス』とタイトーの『メタルブラック』はどちらもラスター・スクロールなどの画像処理をこれでもか，これでもかと使っていて，とても見ごたえのある作品だし，アイレムの『ギャロップ』もその内容では他の2作に負けないぐらいの作品だ。キミはどれを気に入ることだろうか？　くわしくは来月レポートしようと思う。



◀ナムコ『コズモギャラクシアン』。大人気のエレメカ「コズモギャングズ」をモチーフにしたコミカル・シューティングだ。



▶アイレム『サンダーブラスター』。「撃てば撃つほどパワーアップ」というシステムや，「敵は地球，未来の人類」というコピーが興味をそそる



◀データイースト『タンブルポップ』。掃除機で敵を吸い込んで吐きだすというコミカル・アクション

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★30

今月も圧倒的な強さで『ストリートファイターII』がトップ。『クラッチヒッター』『ワンダー3』の激しい追従をものともしていない。10月頭にはAMショーが開催。ショーに出展されたゲームが続々と発売されるとなると，ランキングの様相もがらっと変わりそうだ。はたして『SFII』に代わるようなゲームはでてくるのか？　年末，燃えるゲームはあるのだろうか？

1 ストリートファイターII
カプコン／格闘アクション
前1位



2 クラッチヒッター
セガ／ベースボール・シミュレーション
↑前7位



3 ワンダー3
カプコン／3種のジャンル
↑前5位



4 デスブレイド
データイースト／格闘アクション
前2位



5 ファイナルラップ2
ナムコ／F-1ドライブ・シミュレーション
↑前11位



新作ソフトData Base

ゼクセクス

コナミ／横スクロール・シューティング／価格未定／10月下旬

「グラディウス」シリーズに変わるコナミ・シューティング路線の開拓を目的として作られた横スクロール・シューティング。新開発の基板を使い，美しいグラフィック，特殊な画像処理，ハイクオリティなサウンドを実現している。

8方向レバー・2ボタンで自機「フリントロック」を操作。自機はアイテムを取ることによってサーチ・レーザー，シャドー・レーザーなど，6種類のショットを選択可能。自機の前には「フリント」という特殊な武器がついていて，これを使って様々な攻撃をすることができる。

今月のNEW VIDEO GAMEでくわしく紹介している。



ホログラム

セガ／LDアクション／価格未定／10月

モニターに映ったLDの映像を特殊光学レンズを使用し，あたかも像が空間にあるかのように見せる立体映像装置「デルビジョン」をゲームに応用したもの。HOLOGRAM VENTURES社からセガが販売権を取得。

ソフトは，アメリカにてハリウッド・スタイルの映画制作方式をとり，脚本家や実際の映画俳優を使って制作された『タイムトラベラー』。ヒーローの「マーシャルグラム」をレバーとボタンで操作し，邪悪な時間の君主「バルガー」の怒りから，捕らわれの身となった王女「キーラ」を救い出すという内容。なお写真に写っている筐体はプロトタイプ。





'91AMショー出展予定作

■カプコン
・キャプテンコマンドー／アクション（4P可能）
・ブロックブロック／ブロック崩し
・マッドドック・マックリー／
LDガン・シューティング

■ナムコ
・スターブレード／3Dガン・シューティング
・ソルバルウ／3Dシューティング
・スティールガンナー2／3Dガン・シューティング
・コズモギャラクシアン（仮称）／
コミカル・シューティング
・タンクフォース／
タンク・シューティング（4P可能）
・ギャラ³プロジェクト・ドラグーン／
（映像・ジオラマ・パネル展示）

■アイレム
・ギャロップ／横スクロール・シューティング
・サンダーブラスター／
縦スクロール・シューティング

■セガ
・大型シミュレータ
・体感・大型計5機種（レールチェイス他）
・テーブル・ゲーム（スパイダーマン他）
・エンターテイメント・マシン（R-360，ホログラム他）

■タイトー
・メタルブラック／横スクロール・シューティング
・プリルラ／コミカル・アクション

■コナミ
・ゼクセクス／横スクロール・シューティング
・サンセットライダーズ／アクション（4P可能）

■データイースト
・キャプテン・アメリカ&ジ・アベンジャーズ／
格闘アクション
・タンブルポップ／コミカル・アクション
・ウルフファング／アクション
・PBバットマン／ピンボール

■SNK
・2020スーパーベースボール／ベースボール
・エイトマン／アクション
・スラッシュラリー（アルファ電子）／カー・レース
・ミューティション・ネイション／アクション
・バカ殿様麻雀漫遊記（モノリス）／麻雀
・その他，サードパーティの新作も出展

■UPL
・シュトラール／横スクロール・シューティング

■テクモ
・サンダードラゴン（NMK）／縦スクロール・シューティング
・WWFレッスルフェスト（テクノスジャパン）／
プロレス（4P可能）

■ジャレコ
・64番街／アクション
・ガンバロン／体感3Dシューティング

■バンプレスト
・SDガンダムーサイコサラマンダーの脅威ー／
アクション

キャプテン・コマンドー

カプコン／格闘アクション／価格未定／10月

4人同時プレイの可能な格闘アクション・ゲーム。

西暦2026年，地球上には犯罪が満ちあふれていた。地球はもとより宇宙全体の犯罪を一掃するため，キャプテン・コマンドーは3人の勇敢な戦士と共に立ち上がった。しかし，彼らが追う犯罪の奥には隠された秘密があった。犯罪者の多くは常人にはない特殊な能力を持つ「犯罪超人」だったのだ。

プレイヤーは個性豊かな4人のキャラの中から1人を選び，多彩な技やアイテム，必殺技などを駆使して敵を倒していく。なお登場する4人は，強靱な体と頭脳の持ち主「キャプテン・コマンドー」，忍術の使い手「翔」，異星からやってきた謎の人物「ジェネティ」，優れた知能を持った赤ちゃん「フーバー」。



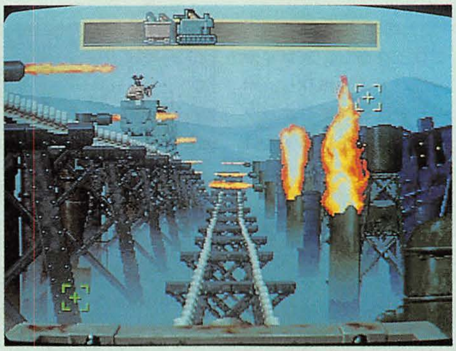
レールチェイス

セガ／ガン・シューティング／業者価格1,900,000円／発売中

トロッコに乗って，つぎつぎと迫ってくる追っ手を振り切っていく体感ガン・シューティング・ゲーム。

アンデス山脈の奥深く，麻薬組織ハーンが洞窟の中で人々を奴隷のごとく支配していた。インカの秘宝「アンクの像」を取り戻し，捕らわれていた人々の救出に成功した主人公は，トロッコに乗り込み，敵のアジトの洞窟から大脱走を開始した。

アナログ・レバーで弾を撃つ場所をきめ，トリガーで自動連射。シート部分はトロッコの動きに合わせて大きく可動するようになっており，迫力満点。本当にトロッコに乗ってるかのような気分にさせてくれる。





6
クライムファイターズ2
コナミ／格闘アクション
前4位



7
NEO・GEO (MVS)
SNK
↑前8位



8
クイズクエスト
タイトー／冒険クイズ
前6位



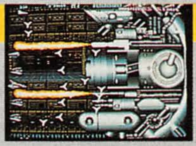
9
クイズ三国志
タイトー／国盗りクイズ
前9位



10
スーパー・バレーボール'91
ビデオシステム／バレーボール・シミュレーション
前3位



11
サンダークロス2
コナミ／横スクロール・シューティング
★



12
ラッドラリー
セガ／ドライブ・シミュレーション
★



13
スーパーモナコGP
セガ／F-1ドライブ・シミュレーション
前18位



14
D.D.クルー
セガ／格闘アクション
↑前15位



15
ファイナルファイト
カプコン／格闘アクション
↑前19位



16 闘神ブレイザーズ
ビデオシステム
格闘アクション
★



17 ラッドモビール
セガ／ドライブ・シミュレーション
↑前20位



18 雷電
テクモ，セイブ開発
縦スクロール・シューティング
前10位



19 ドライバーズアイ
ナムコ／F-1ドライブ・シミュレーション
★



20 GPライダー
セガ／バイクレース・シミュレーション
再登場



順位	タイトル	
21	コラムス セガ／アクション・パズル	再登場
22	レーシングビート タイトー／F-1ドライブ・シミュレーション	★
23	クイズ学園パラダイス テクモ，NMK／脱衣クイズ	★
24	ダイナミックC.C. セガ／ゴルフ・シミュレーション	★
25	キングオブドラゴン カプコン／ファンタジック・アクション	★
26	ゴーリーゴースト ナムコ／ガン・シューティング	★
27	テトリス セガ／アクション・パズル	再登場
28	ゴルフィンググレイツ コナミ／ゴルフ・シミュレーション	再登場
29	ターボフォース ビデオシステム／縦スクロール・シューティング	★
30	ワールドスタジアム'90 ナムコ／ベースボール・シミュレーション	前17位

毎回，カプコンのゲームには恐れ入る。新作『キャプテン・コマンドー』にしても，ゲームをプレイしたわけでもないのに，画面写真と内容を聞いただけで，自然と「これもヒットゲームになるのであろう」と思えてしまうからだ。これもメーカーとプレイヤーの間に信頼関係ができあがってきているからなのだろうね。期待を裏切らないことを願う。

スパイダーマン

セガ／格闘アクション／業者価格710,000円(筐体込み)／9月下旬

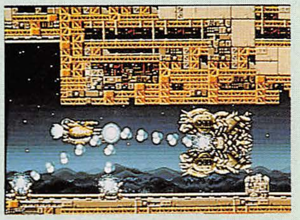
コミック・ヒーロー「スパイダーマン」を題材にしたアクション・ゲーム。4人同時プレイが可能。プレイヤーはスパイダーマンなど4人の中から1人を選び，ゲーム・スタート。ゲームは大きなキャラが殴り合うビッグモードと，広い範囲を見ることができるワイドモードが交互に展開する。全16面。システム32の機能をふんだんに使った演出を随所に見ることができる。



ギャロップ

アイレム／横スクロール・シューティング／価格未定／10月

荒廃した未来都市を舞台にした横スクロール・シューティング。8方向レバー・2ボタンを使用。任意可変式スクロール・システムを採用。レバーを右に入れれば加速し，左に入れれば減速する。通常ショットの他にロックオン・レーザーという，敵を自動的に狙い続けるレーザーを撃つことができる。ただしこれはエネルギー制。時間がたつと回復する。



スーパーワールドスタジアム

ナムコ／ベースボール・シミュレーション／価格未定／9月下旬

今や野球ゲームのベーシック的な存在となった『ワールドスタジアム』がパワーアップして帰ってきた。

前作の12球団の他に，懐かしの選手達が登場するチーム2球団，大リーグ選手のチーム2球団が加わって計16球団に。球場はドーム，こーしえん，シーサイド，マンハッタンの四つから選ぶことができる。システムII第12弾。



サンダードラゴン

テクモ，NMK／縦スクロール・シューティング／業者価格148,000円／発売中

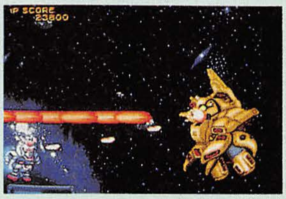
東亜プランタイプのパワーアップ・シューティング。8方向レバー・2ボタン（ショット＋ボンバー）で自機を操作し，敵の残していくアイテムを取ってパワーアップしていく。危なくなったときにボンバー・ボタンを押すと，戦略支援攻撃衛星〝SOL〞による核融合ナパーム・ビームが発射され危機を脱することができる。



SDガンダム－サイコサラマンダーの脅威－

バンプレスト／アクション・シューティング／業者価格186,000円／9月下旬

バンプレスト・アーケード・ゲーム第2弾。ガンダム・シリーズにに出てきたモビルスーツが総登場するコミカル・アクション・シューティング・ゲーム。2人同時プレイ可能。8方向レバー・2ボタン（ショット＋ジャンプ）でガンダムを操り，敵を倒していく。細かいところまで原作に忠実な敵の動きや，リアルな効果音でガンダム・ファンには涙もの。全6ステージ。

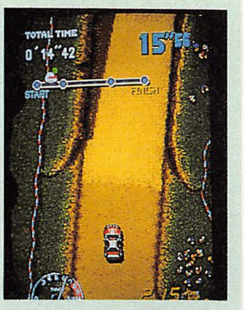


ドリフトアウト

ビスコ／カーレース／業者価格151,000円／10月上旬

『ダートフォックス』タイプのカーレース・ゲーム。

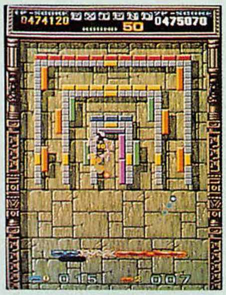
世界のトップ・ラリーストを相手に全6戦のレースを繰り広げる。8方向レバー・2ボタン。ラウンドごとのタイムがリミット・タイムをオーバーしてしまうとゲーム・オーバー。選べる車種は7種類。車種によって性能が異なるので，違ったラインどりが必要。



ブロックブロック

カプコン／ブロック崩し／価格未定／10月下旬

2人同時プレイのできるブロック崩し。プレイヤーはパドルを操作し，ボールをはじいてブロックを崩していく。パドルはボールをはじき返すごとに耐久力が減っていき，一定量のダメージを受けると短くなっていってしまうが，ブロックを崩したときに出てくるフルーツなどを取ることで長くしていくことも可能だ。



WWFレッスルフェスト

テクモ，テクノスジャパン／プロレス・シミュレーション／価格未定／10月

超ロングヒットとなったプロレス・ゲーム『WWFスーパースターズ』がパワーアップ。選べるレスラーが10人に増えたり，ビデオゲーム初のバトルロイヤル・モードがついたりしている。キャラクターの動きにはアニメーターを使い，前作以上の動きと迫力を実現。



Family Computer
ファミコン

監修:手塚一郎

今『ぷよぷよ』が熱い

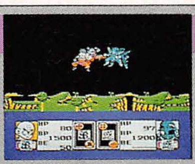
ファミマガ・ディスク第5弾が登場。その名も『ぷよぷよ』。いわゆる〝落ちもの〟タイプのパズルである。じつはこの〝ぷよぷよ〟，元はコンパイルのパソコン・ゲーム『魔導物語』に敵としてでていたキャラクターなのだ。こうやって主役を張っているところを見ると，かなり人気のあるキャラクターと思えてくる。

熱いのは，やはり対戦モード。ルールは『ドクターマリオ』と『テキパキ』を足したような感じか。ゴミ・ブロックを大量に降らせるのが快感ね。

今月の人気ソフト・ランキング
HOT★10

1位と2位は先月と変わらず。『ドクターマリオ』と『スーパーマリオ3』のコンビの復活が不気味な感じがする。『ロイヤルブラッド』は不思議議と伸び悩み。

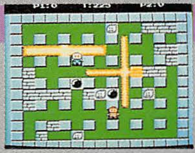
1 ドラゴンボールZ II
バンダイ
8,200円
前1位



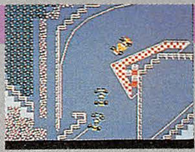
2 くにおくんの時代劇だよ全員集合!
テクノスジャパン
6,500円
前2位



3 ボンバーマンII
ハドソン
5,800円
前5位



4 ファミリーサーキット'91
ナムコ
7,800円
前4位



5 ドクターマリオ
任天堂
4,900円
再登場



順位	タイトル
6	まじかる☆タルるートくん バンダイ／5,800円／前3位
7	スーパーマリオ3 任天堂／6,500円／前6位
8	ダウンタウン熱血行進曲 テクノスジャパン／6,200円／再登場
9	クライシス・フォース コナミ／6,000円／★
10	ロイヤルブラッド 光栄／9,800円／★

新作ソフトData Base

SDガンダム外伝ナイトガンダム物語2・光の騎士

バンダイ／RPG／8,200円／10月12日

大人気カードダスのストーリーから誕生したRPG。全5話もショート・ストーリーから成っており，好きな章からスタートできる。戦闘もコマンドが豊富。



カオスワールド

ナツメ／RPG／7,000円／10月25日

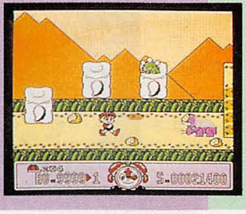
リアルタイム・バトルを採用したRPG。戦闘に移動の概念こそないが，闘いにおけるスピード感を見事に表現した。フィールドでは昼と夜がある。



たいむゾーン

シグマ／アクション／6,200円／10月25日

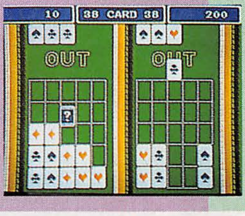
佐藤　元氏をキャラクター・デザイナーに迎えたコミカル・タッチのアクション・ゲーム。武器の帽子がブーメランのように戻ってくる点が目新しい。



グレートディール

ヘクト／アクション・パズル／6,800円／10月25日

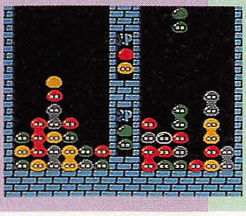
トランプを使ったアクション・パズル。カードを消すための制約はポーカー風の役を作ること。ただし，3枚でもいいので，それほどむずかしくはない。



ぷよぷよ

徳間インターメディア／アクション・パズル／600円(書き換え専用)／10月26日

同じ色の〝ぷよぷよ〟を四つつなげて消していくパズルゲーム。2人用では消したぷよぷよの数に応じて相手側にゴミを降らせられる。時には30個以上も!



特救指令ソルブレイン

エンジェル／アクション／6,000円／10月26日

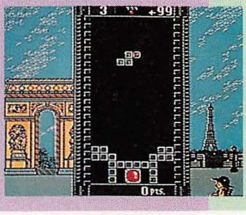
同名のテレビ番組をゲーム化した作品。武装テロリスト集団を壊滅するのがり目的。基本攻撃はパンチだが，アイテムを取るといろんなオプションがつく。



テトリス2+ボンブリス

BPS／アクション・パズル／6,500円／10月下旬

大人気ゲーム『テトリス』のニュー・バージョン。2人対戦も可能となったうえに，新モード「ボンブリス」を追加。ボムの爆風によってブロックを消す。



ザ・ブルーマリーン

ホットビィ／アクション／6,300円／10月下旬

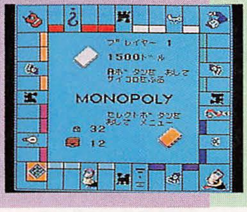
トローリングを題材とした釣りアクション。魚群を探すことからスタート。メカジキがヒットすると画面は一変し，魚とのかけ引きを楽しむモードとなる。



モノポリー

トミー／ボードゲーム／6,800円／11月1日

世界中で大人気のボードゲームであるあの「モノポリー」がファミコンに移植された。もちろん多人数プレイも可能。コマをなくす心配がないのがいい。



アフターケア　からくり剣豪伝ムサシロード・からくり人疾走る

ユタカ・バンダイ／アクションRPG／6,800円／10月5日

大人気のテレビアニメ「からくり剣豪伝ムサシロード」のゲーム化作品。売りはアクションRPGなのにパーティ制を導入した点。仲間はオートで動く。



■発売日変更情報……●スパルタンX2（アイレム）9月下旬→9月27日●ラディア戦記黎明篇（テクモ）9月下旬→11月15日

PC・ENGINE エンジン

監修：ベニー松山

一体型マシン「DUO」発売される

去る9月21日，PCエンジン本体と2Mビット・バッファRAM内蔵のスーパーCD-ROM²システムが一体となった新製品「PCエンジンDUO」が一斉発売となった。

「コアグラフィックスII」に現行のCD-ROM²システムを加えた標準価格が19,800円＋57,300円で77,100円（税別）となるのに対し，「DUO」は59,800円とかなり抑えられた価格設定となっている。さらに現行機種では2M専用のソフトをプレイするために10月25日発売の「スーパーシステム・カード」（9,800円）を購入しなければならず，実質的には3万円近く下回る標準価格であると言える。

東京都内の量販店ではすでに旧ROM²システムの在庫処分のための大幅な値下げが行なわれており，実売価格が3万円を切る店が大半を占めている。対する「DUO」は初日を見た限り量販店の最低割引ラインと言われる20％オフといったところで，本体を所有しているユーザーにとってはシステムカードを加えても旧システムのほうが若干安い。

現時点ではまだ2M専用ソフトが発売されていないためか店頭での「DUO」の動きはさほど活発ではないが，これがソフト発売の10月25日にどうなっているか，興味深いところである。

今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

1位2位は先月と変わらず。こうしたランキングは新作にパワーがなかった証拠であり，メーカーには一層の奮起を促したい。そんな中で『ファイプロ2』が健闘。

1 パワーリーグ4　ハドソン　6,500円　前1位



2 F-1サーカス'91　日本物産　6,900円　前2位



3 ファイヤープロレスリング 2nd BOUT　ヒューマン　6,800円　★



4 PC原人2　ハドソン　5,800円　前3位



5 はなたーかだか　タイトー　7,200円　★



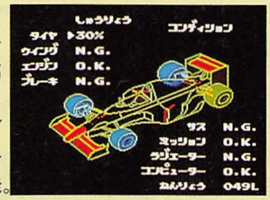
順位	タイトル
6	聖竜伝説モンビット　ハドソン／6,800円／★
7	ヴァリスIV　レーザーソフト／6,780円／★
8	BURAI八玉の勇士伝説　リバーヒルソフト／7,200円／前4位
9	パワーイレブン　ハドソン／5,800円／↑前10位
10	ダライアスプラス　NECアベニュー／9,800円／再登場

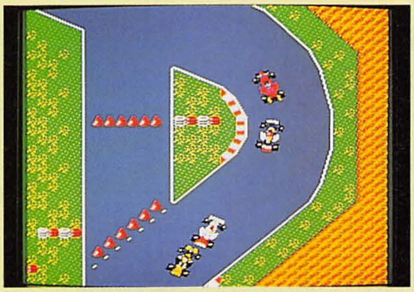
新作ソフト Data Base

ワールドサーキット　ファ・移植

ナムコ／カーレース／5,800円／10月18日

トップビュー・タイプのスクロール・カーレースとして評価の高い『ファミリーサーキット』のPC版。さまざまな項目に渡りリアルなセッティングが可能。





天使の詩　CD-ROM

RIOT・日本テレネット／RPG／7,400円／10月25日

ケルト神話の世界を舞台としたオーソドックスなフィールド・タイプのRPG。キャラクター・デザインを「ワルキューレの伝説」の富士宏氏が担当している。





ドラゴンスレイヤー英雄伝説　CD-ROM パ・移植

ハドソン／RPG／6,800円／10月25日

日本ファルコムのパソコンRPGシリーズ「ドラゴンスレイヤー」の最新作を移植。オートバトルの設定など遊びやすさを追求したシステムとなっている。



ポピュラス・ザ・プロミストランド　CD-ROM 海・移植

ハドソン／SLG／5,800円／10月25日

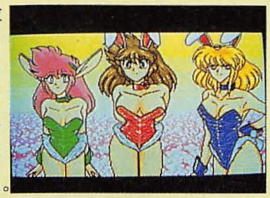
すでに発売されている『ポピュラス』をパワーアップしたCD-ROM版。グラフィックが多彩になった他，操作性に若干の改良が加えられている。



バニラシンドローム　CD-ROM ア・移植

日本物産／麻雀／6,800円／10月25日

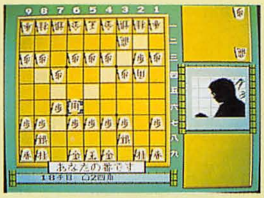
アーケードでは脱衣麻雀として人気を博したゲームをPC向けに移植。アドベンチャー・モードに加えてトーナメント，フリー対戦モードが用意されている。



アフターケア　森田将棋PC　パ・移植

NECアベニュー／将棋／7,200円／9月27日

思考ルーチンに定評のある「森田将棋」にモンスター駒のアニメバトル・モードをつけたPC版。詰め将棋の他に，GT用の対戦軍人将棋モードもある。



■発売日変更情報……●クイズアベニュー2（NECアベニュー）9月下旬→10月11日

メガドライブ

監修：MUNEPI♬
今月の人気ソフト・ランキング

HOT★10

現実のペナント・レースのウサを晴らそうという巨人ファンのおかげか『スーパー～』が堂々の1位。

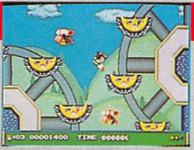
1 プロ野球スーパーリーグ'91
セガ
6,800円
★



2 ソニックザヘッジホッグ
セガ
6,000円
前2位



3 マーベルランド
ナムコ
7,000円
★



4 アウトラン
セガ
7,000円
前1位



5 ポピュラス
セガ
6,000円
前5位



順位	タイトル
6	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦～ セガ／8,700円／前4位
7	雷電伝説 マイクロネット／8,800円／↑前9位
8	シャドーダンサー セガ／6,000円／★
9	三国志列伝・乱世の英雄たち セガ／8,700円／再登場
10	ベアナックル セガ／6,000円／前3位

その後のMEGA-CD情報。発売日，予定価格が決定！

MEGA-CDの発表でずいぶん勢いづいているメガドライブ。本体と同じでさらにクロックの速いCPU，RAMもたくさん積んでいて，そして回転・拡大・縮小をハードで持っている。単純にCD-ROMが使えるようになるだけでなく，「さらに強力に生まれ変わる」という気がするってことから，「PCエンジンのDUOもほしいけど，やっぱり“MEGA-CD”だよな」というのは，筆者のヒイキ目であろうか？ まぁ，なんにしても，40社を越えるソフト・メーカーが参入してきたってのは，賑やかなことだと思う。

で，肝心の，見出しにもある発売日と予定価格。これは8月27日に開かれた「セガ戦略発表会」というモノモノしい名前の席上で発表されたのだ。その発表によると，発売日は12月1日，予定価格は49,800円。ちなみに税別。予定価格，ということなので，変更されることもあるかもしれないが，「クリスマス商戦に間に合って，5万円以下」という先月のここでの予想（？）と，ほとんどぴったりなのだ（笑）。

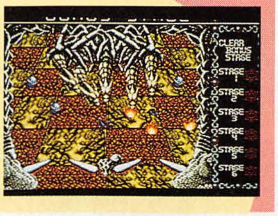
スペック表を見ると，PCエンジンのCD-ROM²よりも，アクセス・タイムも早いし，フロント・ローディングだし，CDの再生能力もかなり高いみたい。一刻も早く，実物を手にしたいものだね。編集部にサンプルが届きしだい，特集を組む予定。期待しててね。

新作ソフト Data Base

デビルクラッシュMD　PC・移植

テクノソフト／ピンボール／6,800円／10月10日

PCエンジンで発売されていた人気タイトルのメガドライブ版。新たに四つのボーナス・ステージなどが加えられ，グラフィックもパワーアップしている。



イースIII ワンダラーズ・フロム・イース　パ・移植

RIOT日本テレネット／RPG／8,700円／10月11日

パソコン用に日本ファルコムから発売され，ヒットしたシリーズものの移植。前2作とちがい，サイドビューになり，アクション性がアップしている。



魔王連獅子

タイトー／アクション／6,800円／10月25日

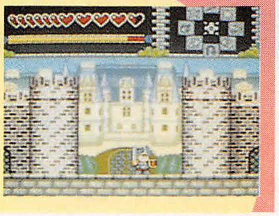
歌舞伎の世界を舞台にした，異色和風アクション・ゲーム。「白獅子」と「赤獅子」という2人の歌舞伎役者が主人公で，2人同時プレイもできる。



ワンダーボーイV モンスターワールドIII

セガ／アクション／7,000円／10月25日

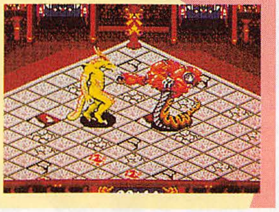
モンスターワールドを舞台にした横スクロール・アクションのシリーズ最新作。新たにお助けキャラなどが登場し，アイテムも増えている。



ビースト・ウォリアーズ

RIOT日本テレネット／アクション／8,400円／10月31日

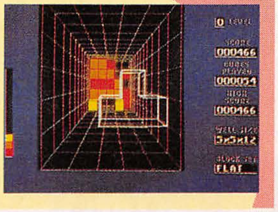
巨大な怪獣どうしを戦わせるという，異色の格闘ゲーム。トレーニングやアイテム，また，倒した敵との合成によって，どんどん強力に育てることが可能。



ブロックアウト　海・移植

セガ／パズル／6,000円／11月1日

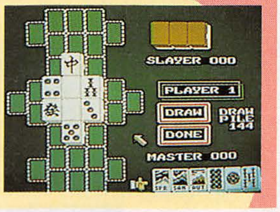
さきに海外版メガドライブ“GENESIS”で発売されている立体版『テトリス』ともいうべきパズルゲーム。ブロックを3本の軸で回転させて，積み上げる。



ドラゴンズアイ プラス 上海III

ホームデータ／パズル／5,800円／11月2日

パソコンやアーケードなどでおなじみの「上海」がメガドライブにも登場する。裏返しの麻雀牌をめくって消していくというシンプルなルールは健在。



将棋の星

ホームデータ／テーブル／6,700円／10月31日

戦略性も高く，コンピュータで思考ルーチンを組むのがむずかしいと言われる日本の伝統的なゲーム“将棋”をメガドライブで楽しもうというソフト。



■発売日変更情報……●宇宙戦艦ゴモラ（UPL）9月末→9月30日●戦場の狼II（セガ） 9月27日→10月2日●ソードオブソダン（セガ） 10月4日→10月11日●スパイダーマン（セガ）●10月4日→10月18日

GAME GEAR ゲームギア

監修：MUNEPI♬

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★3

1	エターナルレジェンド永遠の伝説 セガ／4,500円／前1位
2	ギアスタジアム ナムコ／3,500円／★
3	まじかるタルるートくん ツクダアイデアル／3,980円／★

新作ソフトData Base

忍者外伝

セガ／アクション／3,500円／10月11日

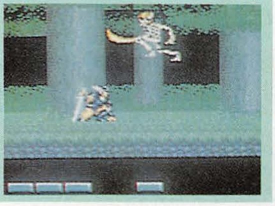
テクモの人気タイトル『忍者龍剣伝』のゲームギア版。面構成はまったくのオリジナルだが，基本的なシステムに変更はない。ビジュアル・シーンもある。



アックスバトラー ゴールデンアックス伝説

セガ／アクション／3,800円／10月25日

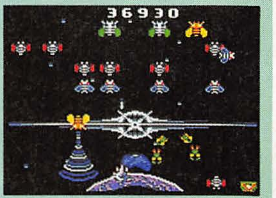
MDにも移植されたアーケードの『ゴールデンアックス』のゲームギア版とも言える作品だが，ゲームギアならではの変更が各所に見られる。



ギャラガ'91

ナムコ／シューティング／3,500円／10月25日

『ギャラガ'88』の続編。今回はデュアルファイターまでしかないが，2種類の攻撃が可能になる。ギャラクティック・ダンシングも健在。全14ステージ。





GAME BOY ゲームボーイ

監修：MUNEPI♬

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★3

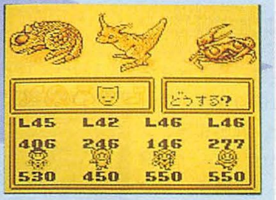
1	まじかるタルるートくん バンダイ／3,500円／前1位
2	ロックマンワールド カプコン／3,500円／前2位
3	聖剣伝説～F.F外伝～ スクウェア／4,800円／★

新作ソフトData Base

ザードの伝説

ビック東海／RPG／3,980円（税込）／10月18日

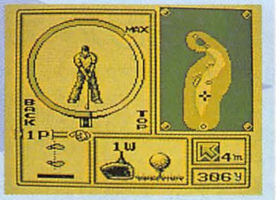
最大4人のパーティを組んで冒険を繰り広げていくRPG。戦闘時のコマンドがグラフィックで表示されるなど，システム面での工夫も見られる。



コナミック・ゴルフ

コナミ／スポーツ／3,800円（税込）／11月1日

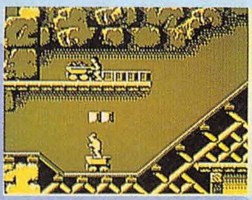
トーナメント，マッチプレイ，プラクティスと，三つのモードが選べる本格派ゴルフゲーム。ボールにスピンをかけることもできる。2人同時プレイ可能。

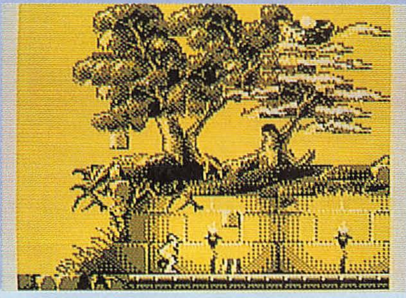


ドラゴンズ・レア

EPICソニー／アクション／3,500円(税込)／10月25日

そのステージの中に点在する"ライフストーン"をすべて集めるとステージ・クリアとなる。ファミコンで発売されている同名作品とはちがう内容。





■発売日変更情報……●少年アシベゆうえんちパニック（タカラ）9月下旬→9月27日

LYNX リンクス

監修：MUNEPI♬

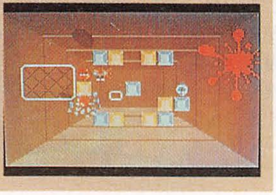
1	ガントレット 6,300円
2	クラックス 4,300円
3	ブルーライトニング 4,300円

新作ソフトData Base

ロボスカッシュ

ムーミン／アクション／4,300円／7月26日

画面の奥のほうに位置する相手とボールを打ち合う。言うなれば3Dのテニスゲーム。相手との中央にあるアイテムにボールを当てればいろんな効果を得る。



シャンハイ

海・移植

ムーミン／パズル／4,800円／8月2日

裏返しに詰まれた麻雀牌をひっくりかえしていき，同じものならば消せるという"神経衰弱"と同様のルール。左右のどちらかが空いていないと取れない。



GAME MUSIC

ゲーム・ミュージック

監修：幸運私真矢&Kyou

ニンジャウォーリアーズ／ZUNTATA



ポニーキャニオン／10月21日

サイトロンが，ファン投票によるGMの殿堂入り「G.S.M.1500名盤シリーズ」を新設。その第1弾が，タイトーの名曲『ニンジャウォーリアーズ』。オリジナル完全収録に加えて，以前アルバムに収録されなかった「A.D.1993」のオープニング・ボイス，ZUNTATAによるライブ・バージョンも収録。

〈G.S.M.1500名盤シリーズ〉
ゲーム発売元：タイトー
メディア／価格：CD　PCCB-00074　1,500円（税込）
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①A.D.1993～Coin②Daddy Mulk③Are You Lady?④Che!⑤Japanese Smile⑥Motherless Children⑦Paradox⑧Up Stairs 〈ライブ・バージョン〉⑨Daddy Mulk
特典：CDケースサイズ・ゲームロゴ&メーカーロゴ・カラーステッカー，解説書，楽譜

ファルコムボーカル・コレクションⅠ



キングレコード／10月21日

ファルコムレーベルの中で，とくに人気の高かったボーカル・バージョンのベスト盤。今までのアルバムに収められたボーカル・バージョンをピックアップし，年代順に収録。ジャケットには，あのリリアがコンピュータ・グラフィックで描かれている。

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD　KICA-1042～3（2枚組）　3,800円（税込）
収録曲：●ディスク1……①Too Full with Love（イースⅡより）②Josephine（ソーサリアン追加シナリオVol.1より）③No Future Teller（ソーサリアン・ユーティリティVol.1より）④Sorcerian⑤Lilia（イースⅡより）⑥In Adventure World（イースⅡより）⑦Lilia～English Version（イースⅡより）⑧夢色の瞳（イースⅢより）⑨遥かなる時を越えて（ソーサリアンより）⑩星空の誓い（イースより）●ディスク2……①Star Trader②All Because of You（ソーサリアンより）③夏の海から来たBOY（イースⅡより）④月に愛された少女（イースⅡより）⑤Alone Battle（イースⅡより）⑥Endless History（イースより）⑦A Still Time（イースⅡより）⑧Smile Again（イースより）⑨Long Long Time Ago（ソーサリアンより）⑩風の王子（ドラスレ英雄伝説より）

ファルコムボーカル・コレクションⅡ



キングレコード／10月21日

『Ⅰ』と同時に発売される，ボーカル・コレクションの第2弾。杉本理恵，新居昭乃などの女性アーティストからJ.D.K.BANDまで，ファルコムのボーカル・アレンジの歴史を十分に堪能できる。

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD　KICA-1044～5（2枚組）　3,800円（税込）
収録曲：●ディスク1……①星空のララバイ（ソーサリアンより）②風のモノローグ（ドラスレ英雄伝説より）③闇のヴァンプーラン（ソーサリアンより）④Dream Dreamer（ソーサリアン追加シナリオVol.1より）⑤千年LOVING（イースⅢより）⑥悲しみのアベニュー（イースⅢより）⑦愛の翼（イースⅢより）⑧微笑みの鍵（イースより）⑨雨が痛い……どうして（イースより）⑩兄貴の恋人（イースⅢより）●ディスク2……①魔法じかけのHeart（イースⅢより）②旅立ちの朝（イースⅢより）③Go Fight（スタートレーダーより）④Get in the Wild（戦国ソーサリアンより）⑤Boy on the Sky（イースⅢより）⑥Travelers Inn（ソーサリアンより）⑦オープニング（ソーサリアンより）⑧Born on Battle Lines（ソーサリアンより）⑨永遠の祈り（ソーサリアンより）⑩Secret Paradise（ソーサリアンより）

今月のGMヒットチャート情報

（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

●8月第4週
43位　ファイナルファンタジーⅣ・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
173位　ファイナルファンタジーⅢ・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）

●9月第1週
58位　ファイナルファンタジーⅣ・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
111位　ストライクファイター／S.S.T.BAND（ポニーキャニオン）
168位　コットン（ポニーキャニオン）
196位　ファイナルファンタジーⅢ・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）

●9月第2週
52位　ファイナルファンタジーⅣ・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
155位　ストライクファイター／S.S.T.BAND（ポニーキャニオン）
185位　ファイナルファンタジーⅢ・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）

●9月第3週
49位　ファイナルファンタジーⅣ・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
69位　ファイナルファンタジーⅣ・ミニマムアルバム（NTT出版）
156位　J.D.K.BAND 2（キングレコード）
163位　ファイナルファンタジーⅢ・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
184位　パーフェクト・セレクション・ドラキュラ（キングレコード）

新作ソフト Data Base

コナミ・エンディング・コレクション



キングレコード／10月21日

ファンが選んだコナミゲーム50タイトルのエンディング・テーマを，人気投票順に完全収録。アーケードからコンシューマ機まで収録されている，コナミ・ファン必聴の1枚。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD　KICA-1046～7（2枚組）　3,600円（税込）
収録曲：●ディスク1……①グラディウスⅢ～伝説から神話へ～（AC）②グラディウスⅡ～ゴーファーの野望～（AC）③ラグランジュポイント（FC）④魍魎戦記摩陀羅（FC）⑤パロディウスだ！～神話からお笑いへ～（AC）⑥悪魔城伝説（FC）⑦出たな!!ツインビー（AC）⑧トライゴン（AC）⑨沙羅曼蛇（AC）⑩悪魔城ドラキュラ（FC）⑪スナッチャー（MSX）⑫サンダークロス（AC）⑬グラディウス2（MSX）⑭グラディウスⅢ（SFC）⑮がんばれゴエモン外伝～消えた黄金キセル（FC）⑯A-JAX（AC）⑰グラディウスⅡ（FC）⑱スペースマンボウ（MSX）⑲がんばれゴエモン2（FC）⑳ワイワイワールド2～SOS!!パセリ城（FC）●ディスク2……㉑コナミワイワイワールド（FC）㉒愛戦士ニコル（FC）㉓エキサイティングサッカー～コナミカップ（FC）㉔ラビリンスランナー（AC）㉕パロディウス（MSX）㉖パロディウスだ！（FC）㉗エスパードリーム（FC）㉘ドラキュラⅡ～呪いの封印（FC）㉙ツインビー3～ポコポコ大魔王（FC）㉚ホットチェイス（AC）㉛沙羅曼蛇（MSX）㉜月風魔伝（FC）㉝魂斗羅（AC）㉞謎の壁（FC）㉟燃えろツインビー～シナモン博士を救え！（FC）㊱パロディウスだ！（GB）㊲SDスナッチャー（MSX）㊳ゴーファーの野望～エピソードⅡ（MSX）㊴クライムファイターズ（AC）㊵シャロム～魔城伝説　完結編（MSX）㊶メタルギア2 ソリッドスネーク～TACTICAL ESPIONAGE GAME（MSX）㊷スーパー魂斗羅（FC）㊸バイオミラクルぼくってウパ（FC）㊹F1スピリット3Dスペシャル（MSX）㊺ファルシオン（FC）㊻エキサイティングビリヤード（FC）㊼餓流禍（AC）㊽悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん（FC）㊾エルギーザの封印（MSX）㊿ジャイラス（FC）

ドラゴンナイトⅡ・ファンタスティック・リミックス／



NECアベニュー／10月21日

『ドラゴンナイトⅡ』のミュージックをあますところなく収録。33曲に及ぶオリジナル・バージョンに，ファンタスティック・リミックスをプラス。

ゲーム発売元：エルフ
メディア／価格：CD　NACL-1043　2,500円（税込）
収録曲：①オープニング1②オープニング2③オープニング3④オープニング4⑤中央広場⑥長老の家⑦墓場⑧武器屋スキンヘッド⑨魔法使いの家⑩薬屋ギンギン⑪酒場キャット⑫宿屋タダ⑬SE10⑭墓場の地下～マミー～ガスクラウド～コボルト～バブリーバブル⑮SE2～SE3⑯塔の1階～ワーウルフG.スパイダー～コヨーテ～シーフ⑰SE4～SE5⑱塔の2階～オーク～ヘイジ～アナコンダ～バニー⑲SE6～SE7⑳塔の3階～ハーピー～エビルプリースト～ピエロ～エウロパ㉑SE8～SE9㉒ゲームオーバー㉓SE1㉔塔の4階～バーサーカー～リザードパピー～レッドリザード～ニンジャ㉕SE11～SE12㉖塔の5階～エンジェル～フェアリー～ユニコーン～ベンガルタイガー㉗SE13～SE14㉘塔の6階～エルフメイジ～バンジー～ケンタウルス～エビルウィッチ㉙メサーニャ㉚エンディング1㉛エンディング2㉜エンディング3㉝エンディング4㉞ファンタスティック・リミックス

ヨーロッパ戦線



光栄／10月25日

『ヨーロッパ戦線』のミュージックを，「ルパン三世」の音楽担当で知られる大野雄二氏がフル・アレンジ。〝血湧き肉踊る″マーチの調べ，戦場ごとの壮大なテーマ曲など，多彩なバリエーションの楽曲を聴かせる。

ゲーム発売元：光栄
メディア／価格：CD　KECH-1017　2,900円（税込）
収録曲：①オープニング〜ヨーロッパの嵐〜②フランス電撃戦③ハード・アタック④北アフリカ戦線⑤ロマンス⑥エア・コマンダー⑦独ソ機甲戦⑧ノルマンディ上陸作戦⑨ディフェンシヴ・バトル⑩バルジの戦い⑪オーヴァー⑫ベルリンの戦い⑬エンディング〜ファイナル・ヴィクトリー〜
作・編曲：大野雄二

ファイヤープロレスリング・セカンドバウト



徳間ジャパン／10月25日

プロレス・ファンに絶大な人気を誇っているPCエンジン用『ファイヤープロレスリング・セカンドバウト』がアルバム化。アレンジ・バージョン6曲，オリジナル・バージョン11曲を収録。

ゲーム発売元：ヒューマン
メディア／価格：CD　TKCA-30391　2,300円（税込）
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①ファイヤープロレスリング・セカンドバウト②トラブルド・タイムス③ジェノサイダー④メタル・スパーク⑤スプレンド・ファイター⑥コングラチュレーションズ〈オリジナル・バージョン〉⑦Fire ProWrestling 2nd Bout（タイトル）⑧Troubled Times（レスラーセレクト）⑨Genocider（エキサイト・シリーズ）⑩Metal Spark（ワールド・チャンピオン・シリーズ）⑪Power Cyclone（スーパートーナメント）⑫Splend Fighter（エリミネーション・マッチ）⑬Counter Attack（第2回ワールド・チャンピオン・シリーズ）⑭Fighter Entrance（選手入場のテーマ）⑮Toast（リザルト・ウイナー）⑯Dirge of Fight（リザルト・ルーザー）⑰Congratulations（エンディング）

カオス・ワールド



徳間ジャパン／10月25日

ファンタジーRPG『カオス・ワールド』のCDが，FCソフトと同時に発売される。ゲームを解き終えたあとに聴くと，各シーンの思い出が頭に甦る。

ゲーム発売元：ナツメ
メディア／価格：CD　TKCA-30392　2,000円（税込）
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①Superstition（迷信）②Woody Village③Ripona④Adventure⑤Surivival Games⑥暗闇⑦鋼鉄の騎士アレス最後の戦い⑧化石の森⑨Love&Peace〈オリジナル・バージョン〉⑩オープニング⑪セレクト⑫城下町⑬店⑭フィールド1⑮ダンジョン⑯バトル1⑰戦い勝利⑱タウン1⑲宿屋での休息⑳モンスターに変えられたラームの町㉑海㉒カジノ㉓サラティス城㉔タウン2㉕塔㉖中ボス㉗フィールド2㉘アレスのテーマ㉙カオスのテーマ㉚エンディング

ケルティック・ムーン〜ファイナルファンタジーIV・アレンジ・バージョン



NTT出版／10月28日

アイルランドで収録された『ファイナルファンタジーIV』のアレンジ・バージョン。澄んだ空気の中で，バイオリンやフルートなどの音色が美しく響きわたる。『ファイナルファンタジーIV』の新たな感動が，今，生まれる。

ゲーム発売元：スクウェア
メディア／価格：CD　N30D-006　3,000円（税込）
収録曲：①The Prelude②Prologue③Chokobo-Chokobo④Into the Darkness⑤Main Theme of Final Fantasy IV⑥Welcome to Our Town⑦Theme of Love⑧Melody of Lute⑨Parom&Polom⑩Giotto the Great King⑪Dancing Calcobrena⑫Mystic Mysidia⑬Illusionary World⑭Rydia⑮Trdian Beauty

ウィザードリィ CDドラマI ―ハースニール異聞(QUEST FOR HRATHNIR)―



アポロン／11月5日

この作品のためにベニー松山氏が書き下ろした，伝説の剣『ハースニール』を手に入れるまでの物語。ブックレットには，末弥　純氏によるオリジナル・イラストや，ベニー松山氏，須田PIN氏らのライナー・ノーツなどを収録。WIZファンからアニメファンまで楽しめる作品。

ゲーム発売元：アスキー
メディア／価格：CD　APCG-4016　2,800円（税込）　CT　APTG-4016　2,300円（税込）
収録内容：①モンスター・アロケーション・センター②地上・城塞都市③4Fプライベート・エレベーター直前の小部屋〜9Fシュート地点④10F最初の玄室〜2番目の玄室⑤地上・エピローグ
原作：ベニー松山
シナリオ：有井絵武
演出：岩浪美和
特典：32ページ豪華ブックレット（CDのみ）

■Video

LD BOX　イース



キングレコード／10月21日

ビデオで発売されていたOVA「イース」の第1〜8巻が，レーザーディスク4枚組となって登場。オリジナル・ネガからのニュープリント&オールデジタル編集。豪華8大特典つきの完全限定版。

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：LD　KILA-9001〜9004（4枚組）　20,000円（税込）
（カラー210分／ステレオCAV）
特典：①オリジナル特製テレホンカード②29cm×29cmブックレット③92年度版フルカラー・カレンダー④永久保存用カートンボックス⑤各巻フルカラー・ジャケット付き⑥サイド8にボーナス・スペシャル・バージョン収録（杉本理恵，J.D.K.BAND）⑦全話チャプター付き⑧アンケートにお答えいただいたかたの中から抽選で300名様にイース・グッズをプレゼント

オリジナル・アニメーション『ドラゴンナイト』



ポリスター／10月25日

オリジナル・アニメーション『ドラゴンナイト』のLD版。先月発売予定だったビデオ版も同時に発売されることになった。

ゲーム発売元：エルフ
メディア／価格：VHS　PSVX-1016　7,800円（税込）　LD　PSLX-1016　7,800円（税込）

■ゲーム・ミュージック&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	11月21日	●ストリートファイターII・イメージアルバム／アルフ　ライラ	ポニーキャニオン
		●クロスソード／戦国伝承（サイトロンG.S.M.1500シリーズ）	ポニーキャニオン
		●パーフェクト・コレクション・ソーサリアンIII	キングレコード
		●パーフェクト・セレクション・グラディウス	キングレコード
		●すぎやまこういちゲーム音楽作品集	アポロン
	11月25日	●スーパーリアル麻雀PIV	ポリスター
		●桃太郎伝説II・オーケストラ・バージョン	ファンハウス
	12月5日	●悪魔城ドラキュラ・ベストVOL.2	キングレコード
		●YSハウス（イースI・IIのハウス・ミックス）	キングレコード
	12月16日	●ファミコンジャンプ　最強の7人	アポロン
	12月18日	●サイキック・ディテクティブ・シリーズ・ベスト	東芝EMI
		●ブライ「八玉の勇士伝説」	東芝EMI
	12月21日	●ファルコム・スペシャルBOX'92	キングレコード
		●こなみ・すぺしゃる・みゅーじっく千両箱平成4年版	キングレコード
	12月中旬	●CDシアター・ドラゴンクエストII	ENIX
	12月予定	●ザ・ベスト・オブ・光栄VOL.3	光栄
		●太閤立志伝	光栄
		●新作歴史シミュレーション・ゲームのアルバム	光栄
	1月25日	●ミスレモンチック・イメージアルバム（アリスソフト美少女キャラのイメージアルバム）	ポリスター
	1月予定	●サンダースピリッツ（スーパーファミコン）	東芝EMI
	発売日未定	●大魔王ザーク伝説（パソコン）	徳間ジャパン
		●桃太郎電蕃2	ファンハウス
		●ゲーム音楽コンサート〜アレンジャーズ3rd	ワーナーミュージックジャパン
		●CDシアター・ドラゴンクエストIII	ENIX
ビデオ	11月21日	●ストリートファイターII（LD）	ポニーキャニオン
	12月21日	●美少女ソフト・オリジナルカタログVOL.3（ビデオ／LD）	ポリスター
		●はじめまして／麻雀バトルスクランブル（LD）	ポリスター
	12月予定	●アリス・ベストキャラクターズ（ビデオ／LD）	NECアベニュー
	発売日未定	●麻雀クエスト	ポリスター
		●ポニーテールソフト・ベストキャラクターズ（ビデオ／LD）	NECアベニュー

FINAL STAGE
ファイナル　ステージ

—from Writers—

山下　章

芸術祭の合い間をぬって，グアム旅行を計画中。10月20日に開催される中部地区大会（名古屋）では，真っ黒になっている？

今年のAMショーは期待作多し！

8月号でコナミのX68K用新作情報を書いたが，ひとつ訂正をしておかなければならない。『×ラ×××××』の前に，どうやら1本，別のゲームが発売されるようなのだ。「もうすぐBirthday」のページでも紹介している『出たな!!ツインビー』がそれ。次号では，サンプル版を借りての紹介もできると思う。期待しちゃうぜ。

ところで，今年のAMショーは，なかなかおもしろそうだ（この原稿は，ショーの前に書いている）。先日，カプコン広報の人が「『ストリートファイターII』よりもデキがいいゲームを出展する」と明言していた。どうやらそれは『キャプテンコマンドー』のことらしい。画面写真を見るかぎり，『ファイナルファイト』っぽいイメージのこのゲームで，92年のゲーム・センター制圧を狙うのか？

ナムコの『コズモギャラクシアン』も，個人的に楽しみにしている。『ゼクセクス』『メタルブラック』も見たい。わくわく。

手塚一郎

忙しさが頂点を極めた，と嘆いている。9月の娯楽は北海道でのリングスの観戦だけだったようだ。今月はファン通，あるのかな？

『ぷよぷよ』は超おススメソフトだ

今月プレイしたゲームは，すべて仕事がらみ。だから『ストリートファイターII』も，かなりやっていないことになる。とにかく忙しいのだ。ゲーム・センターに行く暇があるのなら寝るよ，ぼくは。

で，見ることのできたゲームはすべてコンシューマ機のもので，しかも10本程度。しかし，それでも傑作はあった。徳間インターメディアのFC版『ぷよぷよ』が，それである。

ゲーム内容は『ドクターマリオ』＋『テキパキ』というオリジナリティのカケラもないものなのだが，ブロックを連鎖させたりすると，相手側にゴミを大量（多いと30個ぐらい）に降らせられるという派手さが最高に楽しい。まあ，『テトリス』に代表される，いわゆる「落ちもの」だから好ききらいはあるだろう。

しかし，コイツは良い。誰にでもおオスメしてしまうぞ。1プレイはつまらないけど。ディスクの書き換えのみで600円。安すぎる。死ぬまで遊んでくれ。ぼくも遊ぶぞ。

ベニー松山

近く卒論計画書とやらを提出しなければならないらしい。「先生，いくらでも謝ります」と口走っているあたり，順調ではないようだ。

『マイライフ・マイラブ』レポートの2

まずは先月の続き，『マイライフ・マイラブ』の“まつやまこういち”がどのような人生を辿ったのかをダイジェストで。

その後，大学受験に失敗した彼はこれと言った特技を必要としないコピー・ライターに就業，年功序列で順調に給料は上がるもランクはいつまでたっても新人のまま。高校時代にTVのラブチャンスで知り合った5才年下の恋人と30で結婚，妻はいつしか通産省のエリートから大臣に。その稼ぎを当て込んで冒険家に転職し，自分の収入は0となる。90で妻死去。喪が明けた早々に70年間付き合ってきた愛人と再婚（外道！）。努力の甲斐あって日本一の人気者&お金持ちになりましたが，100才で死んでみれば結局地獄行き。やはりこの再婚が響いたのでしょうか。

さて，今月の推奨ソフトは10月1日にやっと発売になったGB版ウィザードリィ『女王の受難』。GBながらデキはFC版以上かも。フリークなら文句なしに買いだ。

パソコン人気ソフト・ランキングにご協力いただいたお店

店名	電話	〒	住所
パソコンショップハドソン	☎011-205-1590	〒060	北海道札幌市中央区南1条西2丁目 丸井今井一条館3階
ICカプセル	☎0157-23-8444	〒090	北海道北見市北1条西3丁目14番地
MEDIA旭川	☎0166-25-9801	〒070	北海道旭川市三条通10丁目右10号
デンコードー 八戸本店	☎0178-44-4111	〒031	青森県八戸市長横町17－1
㈲リードコナン	☎0196-22-4661	〒020	岩手県盛岡市上田4丁目21－26
テクノハウスエイトピア	☎0196-23-4470	〒020	岩手県盛岡市肴町3－30－101
㈱デンコードー 仙台本店	☎022-261-8111	〒980	宮城県仙台市青葉区中央2－2－21
コンピュータ PRO Yamagata	☎0236-25-9801	〒990	山形県山形市荒楯町1－1－15 石川ビル1F
コンピュータ PRO システム	☎0236-54-1531	〒994	山形県天童市老野森2－11－31
オリエンタルパソコンショップ	☎0245-21-2101	〒960	福島県福島市栄町10－11 コルニエツタヤB1F
㈱いわきマイコンショップ	☎0246-23-0513	〒970	福島県いわき市平字四丁目22－12
㈱Pic駅なん店	☎025-246-0602	〒950	新潟県新潟市米山3－2－11
㈱フレックスエンジニアリングJAM新潟店	☎025-269-3388	〒950-21	新潟県新潟市寺尾上5－9－12
パソコンショップ北越テクニカ	☎0254-22-1741	〒957	新潟県新発田市緑町2－12－17
サウンドアイコー	☎0255-24-4064	〒943	新潟県上越市本町5－4－8 メリッツアイコー2F
OAショップ アクソン	☎0262-44-3037	〒380	長野県長野市居町38
マイコンショップ イヨ電子	☎0262-48-2399	〒382	長野県須坂市横町301－1
パソコンシティ 2000	☎02657-3-6226	〒396	長野県伊那市大字伊那3446－21 シマダヤバラエティストア2F
パソコンランド21 伊勢崎店	☎0270-21-3121	〒372	群馬県伊勢崎市八幡町60－6
ソフトショップ ラム	☎0272-53-7594	〒371	群馬県前橋市新前橋町17－13 富沢ビル1F-1
パソコンショップ マエハラ	☎0276-25-3410	〒373	群馬県太田市本町21－3
DENSHO	☎0286-35-2716	〒320	栃木県宇都宮市鶴田町2765
コナン販売㈱ 水戸店	☎0292-43-8188	〒310	茨城県水戸市笠原町1191－5
ICランドキタジマ	☎0296-28-0050	〒308	茨城県下館市女方5
第一家庭電器㈱ エイブルパソコンシティー	☎03-3253-4191	〒101	東京都千代田区神田佐久間町1－15
AVCフタバ電機㈱	☎03-3253-7661	〒101	東京都千代田区外神田3－2－3
㈱若松通商	☎03-3253-8521	〒101	東京都千代田区外神田1－9－9 内田ビル3F
真光無線株式会社	☎03-3255-0450	〒100	東京都千代田区外神田1－15－16 秋葉原ラジオ会館6F
ロケット パソコンセンター	☎03-3257-1088	〒101	東京都千代田区神田須田町1－7－1
㈱ソフマップ	☎03-3258-3155	〒101	東京都千代田区外神田3－15－6 木暮末広ビル1F

※海外パソコン・ホット10にご協力いただいたお店

㈱オーク（オークビレッジ）　☎03-3254-2094　〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-16 大橋ビル6F

MUNEPI♬

夜な夜な“じょるじょる帝国通信局”というネットに出没し，お馬鹿な書き込みを。こんな彼も10月24日に22才の誕生日を迎える。

CD-ROMが全盛。DUOがほしい!!

メガドライブもPCエンジンも，なんだかこの秋以降はCD-ROMの話題で持ちきり，という感じ。確かに単体のハードで比べると，MEGA-CDのほうが高性能のようだが，PCエンジンのほうは，先発の強み。ソフト開発のノウハウをソフト・メーカー各社がすでに持っているという点が評価できる。先月の別冊付録の件で，富士通のハイパーメディア・センターの方にお話を伺ったときに聞いたことであるが，CD-ROMのソフトの場合，いかにシーク時間を節約できるか，ユーザーに待ち時間を感じさせないか，はプログラムの配置によるところも大きく，試行錯誤を繰り返し，ノウハウを得ているメーカーが有利，とのこと。

従来のCD-ROM²システムでも，かなり良質のソフトが開発可能であったワケで，確実にそれより上のハードを得ている，となると，やはり期待は高まる。DUOも発売されたコトだし，そろそろPCエンジンも購入か？と思うのだが，先立つものが……。困った困った。

猪野清秀

今月の記事のために『アトラス』をはじめからやり直すことになった。少しずつ埋まっていくマップに喜びを感じる毎日。

海外ソフトが熱い！

最近，メガドライブの海外バージョンであるジェネシスのソフトに凝っている。デキがいいのが多い。「こんなすごいものがジェネシスでプレイできるのか？」と目を疑いたくなるようなものばかりだ。先月紹介した『ディフェンダーオブローマ』もでていたりするのだな。セーブがパスワード方式なのには驚いたけど。

この秋から冬にかけての新作ラッシュが非常に楽しみ。メガドラなら『乱世の覇者』やMEGA-CD用の『天下布武』。どちらも戦国時代もの。パソコンなら海外版『AIII』と言っても過言ではない『レイルロードタイクーン』。経済的要素がかなり盛り込まれているので，結構奥が深そうだ。それに第二次大戦の戦略SLG『グロス・ドイッチュランド』や戦国SLG『天下統一II』。その他の未確認の作品の中にも，思わずニヤニヤしそうなものばかり。今年の年末は，ゲームに埋もれて過ごせそうな気がする。僕ぁ幸せだなぁ（笑）。

やんま

自宅のすぐそばに藤島部屋があるせいか，相撲観戦に熱が入っている。毎日4時頃になると必ず家に帰ってNHKを見ていたという噂。

『ゼクセクス』対『メタルブラック』の勝敗は!?

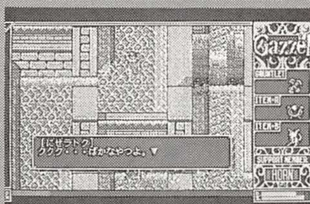
インフォメーションのページでも書いたが，今回のAMショーは，とてもおもしろいものになりそうだ。大型ゲーム，テーブルゲーム，はてはエレメカにまで，期待の作品が存在する（個人的にってのもあるけどね）。今年は近年まれに見る当たり年なのではないだろうか。今からショーのことを考えてウキウキワクワクしてしまっている。

中でも，注目したいのはコナミの『ゼクセクス』とタイトーの『メタルブラック』の横スクロール・シューティング同志の戦いだ。『ゼ』は，技術のコナミが自信を持って送りだす作品だし，『メ』はあの『ガンフロンティア』チームが再びシューティングに挑んだという作品。これらのことからも想像できるように，どちらも演出にはものすごーく力が入っている。それはもうラスター・スクロールなど画像処理の博覧会といわんばかり。キミはどちらに軍配を上げるかな？　ボクは『メ』に20カノッサだ！

㈱SRG スタンバイ東京店	☎03-3258-8955	〒101	東京都千代田区外神田１－６－６ 松田ビル
マイコンショップ CSK	☎03-3342-1901	〒160	東京都新宿区西新宿１－12－18
㈱ワールドインアオヤマ	☎03-3987-7771	〒170	東京都豊島区東池袋１－28－６
Ｊ＆Ｐ 八王子そごう店	☎0426-26-4141	〒192	東京都八王子市旭町１－１ 八王子そごうビル７F
㈱野島電気商会	☎0427-53-1422	〒229	神奈川県相模原市横山１－１－１
フォーネクスト 所沢店	☎0429-95-2630	〒359	埼玉県所沢市久米602－３ KS所沢ビル１F
セキグチ電気館	☎044-244-5421	〒210	神奈川県川崎市川崎区砂子１－２－１
ソフトクリエイト 横浜店	☎045-314-4777	〒221	神奈川県横浜市神奈川区鶴屋町２－12－８ 第１建設ビル１F
㈱OAシステムプラザ 横浜店	☎045-314-6634	〒220	神奈川県横浜市西区南幸２－20－11 NSビル２F
ICコスモランド 鴨居店	☎045-471-5688	〒226	神奈川県横浜市緑区本郷６－１－26
横浜サードウェーブ	☎045-505-2163	〒230	神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央５－10－23
相沢時計店	☎045-641-4337	〒231	神奈川県横浜市中区大平町１
PC LAND BECS	☎045-984-4828	〒227	神奈川県横浜市緑区桜台26－１
ICワールド トツカ横須賀中央店	☎0468-26-2677	〒238	神奈川県横須賀市大滝町２－９
㈱メディアショップハイランド	☎0468-48-3290	〒239	神奈川県横須賀市ハイランド３－９－６
コンピュータハウスCARC	☎0485-25-4432	〒360	埼玉県熊谷市宮町２－142 千代田生命ビル１F
㈱グッドウィル メガタウン店	☎052-242-8581	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－30－85
フォーカス-イン	☎052-261-1871	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－14－43 第２アメ横ビル
パソコンハウス・ダイナ	☎052-261-8080	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－31－28
パソコンショップ コムロード	☎052-263-5828	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－46－15 ブラザー上前津ビル１F
㈱OAシステムプラザ 名古屋店	☎052-332-5233	〒460	愛知県名古屋市中区大井町３－20 OAビル
すみやパソコンアイランド	☎054-255-8819	〒420	静岡県静岡市御幸町８－１
㈱システムイン吉野	☎054-636-0630	〒426	静岡県藤枝市田沼２－12－44
コム・イン 静岡店	☎0542-51-1523	〒420	静岡県静岡市鷹匠１－14－２ イワタビル２F
MELVA 静岡店	☎0542-54-5338	〒422	静岡県静岡市馬渕１－151－23
メルバ 富士店	☎0545-51-8022	〒417	静岡県富士市瓜島町173－１
ジャスコ㈱ 岡崎パソコンフロアー	☎0564-23-4960	〒444	愛知県岡崎市康生通西２－20－２ シビコ３F
ジャスコ㈱ 豊田店パソコンショップJPC	☎0565-35-1761	〒471	愛知県豊田市広路町１－１
パソコンプラザ コムライン刈谷店	☎0566-21-8073	〒448	愛知県刈谷市日高町４－606
オガワムセン	☎0584-78-7687	〒503	岐阜県大垣市宮町２－29
フレックス 四日市店	☎0593-53-7503	〒510	三重県四日市市鵜ノ森２－２－１ 堀田ビル２F
ニノックス 駅前第４ビル店	☎06-341-2031	〒530	大阪市北区梅田１－11－４ B-273
Ｊ＆Ｐ テクノランド	☎06-634-1211	〒556	大阪市浪速区日本橋５－６－７
Ｊ＆Ｐ メディアランド	☎06-634-1511	〒556	大阪市浪速区日本橋５－８－26
㈱SRG スタンバイ大阪本店	☎06-641-1971	〒556	大阪市浪速区日本橋５－７－19 KMビル
OAシステムプラザ 京都店	☎075-344-0347	〒600	京都市下京区寺町通仏光寺下ル東側544
コンパックス	☎0792-94-8244	〒670	兵庫県姫路市辻井６－９－12
ICランド テレコム	☎0799-23-1633	〒656	兵庫県洲本市桑間418－１
ベスト電器 呉パソコン館	☎0823-21-1221	〒737	広島県呉市中通り３－４－３
益田パソコンランド	☎08562-2-0396	〒698	島根県益田市駅前町29－５
ベスト電器 岡山OA館	☎0862-23-5993	〒700	岡山県岡山市中山下１－10－30 福武ビル３F
ICランド コバヤシ	☎0886-99-4080	〒771-02	徳島県板野郡松茂町笹木野字八北開拓437－３
メルバ 潮江店	☎0888-33-6001	〒780	高知県高知市仲田町６－24
カホマイコンセンター 福岡店	☎092-714-5155	〒810	福岡県福岡市中央区天神２－４－17
ベストマイコン福岡	☎092-781-7131	〒810	福岡県福岡市中央区天神１－10－13
㈱TOKIWAマイコンセンター	☎0975-38-1111	〒870	大分県大分市府内町２－１－４
パソコンショップオオヤマ	☎098-853-9801	〒902	沖縄県那覇市長田２－12－１

※スーパーファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームギア，ゲームボーイのホット10に関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ筋データを元に編集部および河野　光氏が独自に集計したものです（データ集計期間：８月11日～９月10日）。

短期集中攻略　目指せ，最上階！



『ガゼルの塔』

〈トラップ解除大作戦〉
巻の二　水のエリア（基礎編）

発売元：マイクロキャビン
価格：7,800円
対応機種：PC-9801VM以降
　　　　　PC-8801SR以降

Written by 佐久間 亮介

みなさん，2か月の御無沙汰となってしまいました。諸事情のため先月はお休みしてしまいましたが，今月も多忙のため，やむをえず1ページとなってしまいました。

さて，9月号では地と火のエリアまでを攻略しましたね。今回は3番目のエリアである水のエリアを攻略していきたいと思います。ここまでの2エリアと比べると，確実に難易度の高いこのエリア。今月はここでの基本的な注意点にターゲットを絞っていきたいと思います。

ライバルは水の流れだ！

水のエリアでは，これまでのフロアと決定的にちがう点がある。それは，フロア自体に水がたまっており，場所によっては水流により，プレイヤーの動きに制約が課せられてくるということだ。

流れのある通路では，プレイヤーは静止することが困難となり，じっとしていると，どうしても水に流されてしまう。これに，今まで同様のジャンプ・アクションと，敵キャラからの攻撃が加えられるのだから，非常に厳しい展開を強いられることとなるのだ。しかも，水のエリア序盤では，ジャンプを駆使しないと，どうしても先に進むことができないため，まずはこの制約下においてのキャラクターの操作方法をしっかりと熟知しておこう。

たとえば，写真Aのような通路の場合，水の流れに逆らって進むには，ジャンプによって進んでいかなくてはならない。普通に歩いたのでは，まったく流れに逆らうことはできず，その場に止まって足踏みを繰り返すだけとなってしまう。

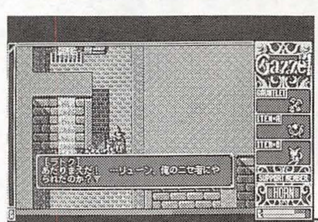
逆に流れの方向にレバーを入れれば，通常の倍近い移動速度で進んでいくぞ。移動にジャンプを組み合わせるという概念が要求されてくるのだ。

また，写真Bのように，先に進むために連続ジャンプをしなければいけない場所もある。写真ではわからないかもしれないが，この連続ジャンプをするために用意されている，まん中の足場にも水の流れが働いており，今までどおりにジャンプしたのでは，流れに翻弄（ほんろう）され，下の階へと流し落とされてしまう。

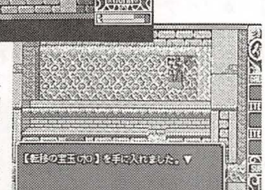
そこでこのようなときは，足場に着地した直後に，流れとは逆の方向にレバーを入れなくてはならない。こうしておけば，その場で静止することができる。ここでジャンプの間合いの調整をしたい場合は，チョンという感じで一瞬，レバーをニュートラルに戻せばいい。キャラクターは，半キャラだけ流れの方向に進んでくれるはずだ。流れとは逆の方向に移動したいなら，垂直ジャンプ中にレバーを入れて移動しよう。こちらのほうは，ややむずかしく，慣れが必要となってくるだろう。

もちろん，このような動作を無視して進めるところもあるから，よく水の流れとジャンプの飛距離を考えておこうね。

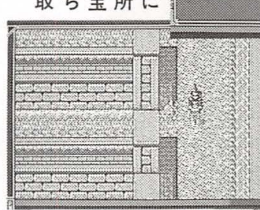
ゲーム・スピードを高速なものにしてある人は，ここではなるべくならば，自分がこのような水流に対して，うまく対処できるぐらいまで，速度を落としたほうがいいだろう。



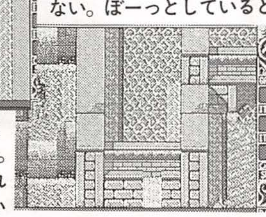
◀前回の続きから。火のエリアのボスキャラ・ハーピィを倒すと、リューン・グリードと出会える



▶水のエリアに入ってすぐの所には、「転移の宝玉（水）」が落ちている。必ず取っておくこと



◀〈写真A〉この通廊を下へ進むためには，ジャンプを使わなくてはならない。ぼーっとしていると，流されてしまうぞ



▶〈写真B〉連続ジャンプしなくては，上へ進むことはできない。途中にある中州にも，水の流れがあるから，非常にむずかしい

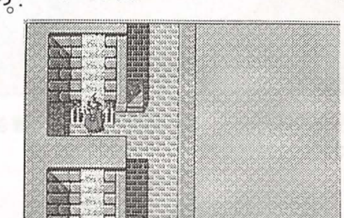
フェル・バーウの裏切り？

水のエリアに入り，少し奥に進むと，フェル・バーウと出会うことになる。彼女は，プレイヤーに攻撃をしかけ，体力を瀕死の状態にまで減らしてしまう。しかも，その後プレイヤーと同一の姿に変身し，どこかへ消えてしまうのだ。火のエリアで出会ったリューン・グリードの話を覚えている人ならばピンとくると思うが，彼はプレイヤーにそっくりな男に攻撃されたのだったよね。

そう，アイツがリューンを攻撃したんだ。アイツが何者なのかは，もっと上の階に登らなければ，知ることはできないが，ちゃんと覚えておこう。

プレイヤーの体力を回復させることができないようならば，一旦，塔の入口まで戻ったほうがいいだろう。水のエリアに入ってすぐのところには，「転移の宝玉(水)」があるので，ここまでは簡単に戻ってくることができるんだからね。

（次回へ続く）

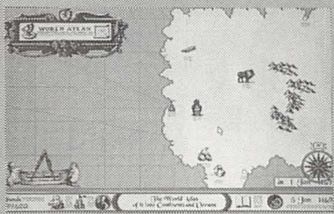


◀写真Bの場所で、ジャンプに失敗すると、火のエリアのここに落とされてしまう。一回失敗すると、最初からやり直しというわけ



▲なぜかフェル・バーウがこんなところに。彼女はプレイヤーに攻撃をしかけ，その正体を現す。コイツが，リューンを瀕死に追い込んだんだな

短期集中攻略　自分だけの世界地図を完成させるために



発売元：アートディンク
対応機種：PC-9801VX以降
価格：10,800円

『THE ATLAS』
名アトラーへの道・上～資金編～

Written by 猪野清秀

10月号で紹介した地図作成シミュレーション『THE ATLAS（アトラス）』は，非常に魅力的なゲームである。しかし斬新なゲームのためか，何もできないまま，気が付いたら予算が尽きてゲーム・オーバー，ちょびひげのおやじさんがハゲるのを何度も見ている人も少なくないはずだ。

そこで，今月と来月の2回にわたり，これだけ知っていればゲーム・オーバーになることはない／また，これを知っていると得だということ，つまり『アトラス』のテクニックなるものを紹介していきたい。

《目的をはっきりさせよう！》

未知の世界を探索しその地図を作りあげるという壮大なSLG『アトラス』。今月のパソコン・ソフト・ランキングでは初登場第2位という輝かしい成績を納めた。これからプレイしてみようと思っている人たちもたくさんいるだろう。そこで，まずは『アトラス』の目的などを明かにしてみよう。

(1)「世界大地図帳」を創る

ゲーム名の『アトラス』が元々「地図帳」を意味していることからもわかるように，探検隊を派遣して自分の地図に発見した場所をどんどん書き込んで，自分だけの地図帳をつくりあげることが目的。壮大にして，大変時間のかかる目標だ。一言で言うと「探検」だ。

(2)お金を稼ぐ

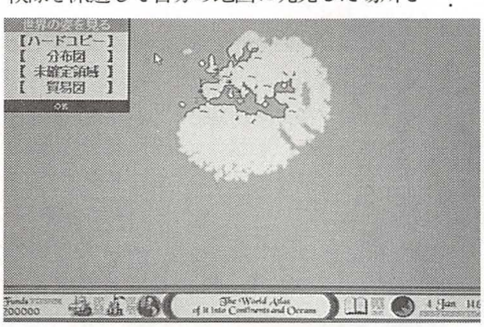
プレイヤーは一介の貿易商。貿易航路を新設したり，宝物を発見したり，王様から資金援助をしてもらったりと手段はいろいろあるが，とにかくお金を稼がなければならない。一言でまとめるのなら「金稼ぎ」だ。

(3)イヴラークの骨を見つける

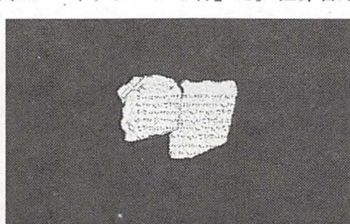
宝物の中でも，もっとも発見が困難な宝物，それが「イヴラークの骨」だ。世界各地にちらばる，骨のありかを示した石版のかけらをすべて拾い集めないと見つからない。もし発見できれば，巨万の富がプレイヤーに転がり込むだろう。(1)と(2)がうまくいっていれば，自然と骨は見つかるだろう。

さてもう一つ知っておかなければならないことがある。『アトラス』のゲーム・オーバーの条件だ。

これは単純明解。一瞬でも資金がゼロになると，即ゲーム・オーバー。たくさんの船を持ち，世界地図がかなり完成に近付き，イヴラークの骨まであと一歩，というところでも，お金がなくなったらそこでおしまい。



▲ゲーム開始直後の世界地図。この世界地図をどう書き込んでいくかはプレイヤーしだいなのだ



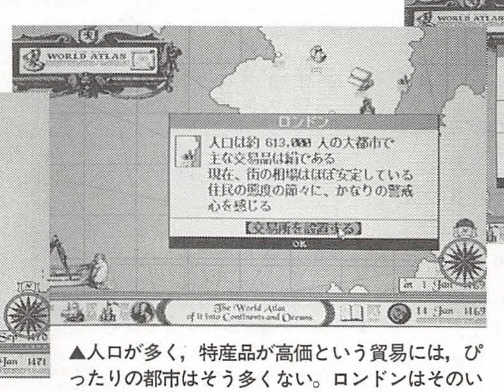
▲「イヴラークの骨」の手がかりとなる石版の一部。この石版がすべて揃って，はじめてありかがわかるのだ



◀資金がゼロになるとあわれゲーム・オーバー。ハゲてしまったおやじさんの頭を見ることになる



▲貿易航路を設定するときはできるだけ多くの貿易船を使うこと。それだけたくさんの物資を運べるからだ



▲人口が多く，特産品が高価という貿易には，ぴったりの都市はそう多くない。ロンドンはそのいい例だ



▶王様からの契約が続いている限り，毎年正月に援助金がもらえる。たくさんの地域を発見していればそれだけ多くの金貨がいただけるのだ

■アートディンク：〒260 千葉県千葉市高洲1-21-1三基ビル3F ☎0472-79-9392

〈一文なしにならないために……資金編〉

今月は，ゲーム・オーバーと直接関係がある資金面について話を進めていこう。

『アトラス』では資金を稼ぐための方法がいくつかある。大きく分けると，貿易で利益を得る，宝物を発見して王様からごほうびをもらう，王様から契約金をもらう，この三つだ。

宝物の発見のコツについては次号の探検編にまわすことにして，残りの二つについて考えてみよう。

まずは王様からの契約金だ。契約の上では毎年金貨10,000枚がもらえることになっている。だがじつは，地図の制作がうまくいっていると，それ以上の報酬がもらえるのだ。1年間に新たに発見した場所の面積が広ければ広いほど報酬も多くなる。最高は1年で金貨80,000枚。これはかなりの額だぞ。

さらにがんばると，王様はさらに5年間契約を更新してくれる。契約さえ続いていれば，毎年コンスタントに資金が入るので，資金面で非常に楽になる。王様の機嫌をとるためには，契約の最後の1年間のがんばりがもっとも重要らしい。契約最後の1年は，契約更新のために死にものぐるいでマップ制作にはげもう。

つぎに貿易。これが結構むずかしい。順を追って説明しよう。

『アトラス』での貿易は，二つの都市を貿易船で結んで，両都市の交易品を互いの都市に運んで販売し，購入額との差額を利益とするものだ。一度貿易航路を設定してしまえば，なんらかのアクシデントで船団が損失を受けたりプレイヤーが航路の休止を決めない限り，自動的にいつまでも貿易を続けてくれる。

さて，ただ航路をひけばいいわけではない。うまい貿易航路を設定しないと，もうけるどころか損をしてしまうこともある。利益のために貿易をするのなら，つぎの点に注意しなければならない。

すなわち貿易航路で結ばれる二つの都市の交易品，人口，相場，そして両都市が村であるかどうかだ。

交易品はもちろん高価なほうがいい。交易品をクリックすると，それが高いかどうかがわかるので，参考にするとよい。交易品が両都市とも高価なものなら，まちがいなくもうけられるだろう。

また人口が多いと利益が得られる。交易品があまり価値がなくても，人口しだいでは利益を得られることもおおいにありうる。

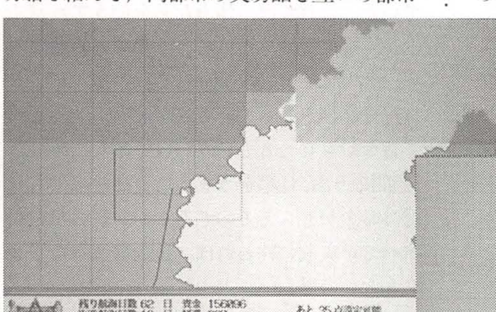
相場についてはプレイヤーがいじれるものではないので，どうしようもない。

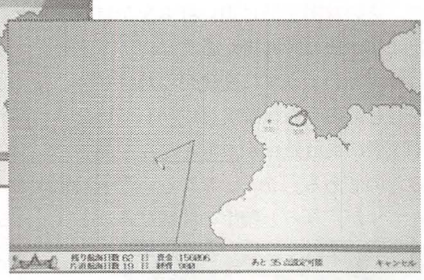
最後に両都市が村かどうか，だ。貿易船に積んでいるのは交易品だけではない。船員に必要な食料や水なども積んでいる。両都市が町以上なら問題ない。しかし貿易相手先が村の場合，それらの物資を補給することができないので，往復分の物資を出港時に積まなければならない。だから，運べる交易品の量も少なくなってしまう。両都市間の距離がありすぎる場合も，(たとえ片道であっても)物資を多く必要とするのでやはり運べる交易品は少なくなる。すると利益も少なくなる。ただし村にはサファイアなど高価な交易品が多いし，貿易を続けていると人口が増え村が町になることもあるので，長い眼で見ればもうけられることもあるかもしれない（ここのあたりは来月探検編にて再度取り上げよう)。

新たに発見した土地には，大都市よりも，町や村が多い。これらの試行錯誤を繰り返して，もうけられる貿易航路をたくさんつくってほしい。王様との契約が切れてしまったら，定期的な収入は貿易によるものしかなくなってしまうからだ。

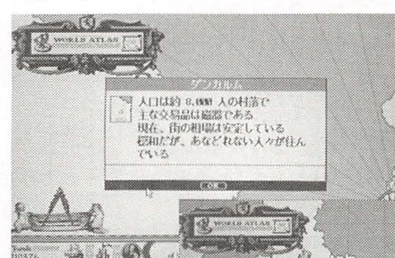
最後にゲーム開始直後でも，いきなりボロもうけできる航路を三つ，マップで紹介しておこう。今まで述べた事をよく考えて試行錯誤を繰り返せば，すぐにわかる航路だ。スタート直後の金貨200,000枚はすぐになくなることが多い。一刻も早い定期的な収入源の確保は，プレイヤーにとっては必要不可欠なものだろう。なおクロイツカディアは拡大図にしないとわからないので注意してほしい。

それでは来月は探検などのノウハウについて紹介しよう。「探検編」で来月また会おう！





▲▶おいしい貿易先であるクロイツカデアはスカンジナビア半島にある。拡大図でないとその場所がわからないので，注意して探そう

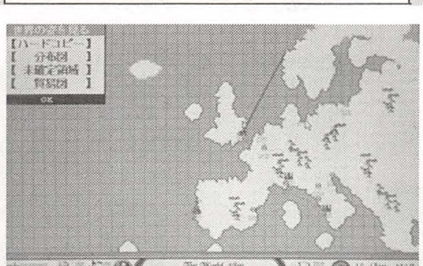


▶人口数千人の小さな村。しかし特産物は高価なものであることが多い

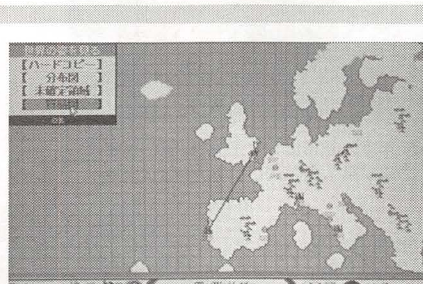


▶今回紹介した3航路に貿易航路をつくれば，すぐに黒字貿易ができるぞ

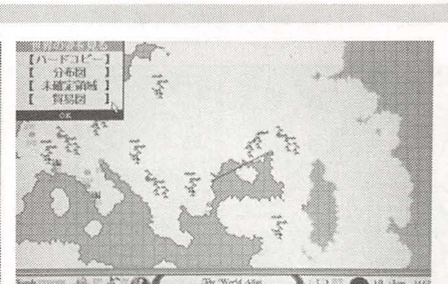
おすすめの貿易航路



▲ロンドン—クロイツカデア間航路。交易品は絹と真珠だ



▲ロンドン—リスボン間航路。交易品は絹とワイン



▲バルナーターナ間航路。交易品は銅とトパーズ

短期集中連載　ベーマガ・ライターは、プリンセスを作ることができるか？



発売元：ガイナックス
対応機種：PC-9801シリーズ
価格：14,800円

『プリンセスメーカー』体験場

～女の子の育てかた講座～
第2回　サツキ・ヤンマ編

Written by 佐久間亮介

ガイナックスから発売されている『プリンセスメーカー』を使い，「ベーマガ・ライターはプリンセスを育てられるか？」をテーマにお送りしている女の子の育てかた講座。第2回はアーケード・ゲーム・ライターであり，リュウ・ケン部屋長のやんま氏のプレイをレポートしよう。女の子好きぃぃぃぃぃで有名な氏だけあり，どんな女の子を育ててくれるか，とっても楽しみだね。

なお最終回では電波一の子育て男である宮塚氏をお迎えする予定だ。

名前へのこだわり

やんま氏は悩んでいた。『プリンセスメーカー』では，自分の育てる女の子の名前と生年月日を自由に決定することができる。「これから長いお付きあいになるんだから，愛情のこもった名前をつけてあげなくちゃ」そう語るやんま氏は，真剣な表情で娘の命名に悩んでいたのである。

結果，娘につけられた名前は"サツキ"。「なんでサツキなんですか，やんまさん？」との周りからの問いに，やんま氏は「いやぁ，なんとなくですよ」と答えるばかり。しかし，やんま氏の顔が赤くなっているのに，誰もが気づいているのであった。さすがやんま氏，名前にもそれなりの意味があるというわけか。みんな，サツキに赤線チェックだ！

恐怖の箱入り娘

「サツキに危ない橋は絶対に渡らせない！」プレイ前にやんま氏は，ボクたちにそう宣言してくれた。ここでいう危ない橋とは，娘の年令が上がっていくにつれて増えていく，いかがわしい商売や，戦闘などの危険なものには一切近づけないということだ。やんま氏を取り巻く一同から驚きの声が上がる中，氏のプレイがついにはじまった。

やんま氏の教育方針は，まさに箱入り娘のそれであった。プレイ前の宣言どおり，木こり等の肉体労働には見向きもせず，ひたすら代筆屋で働かせ，学問と礼法を学ばせる。これにより上昇する値は，知力と気品。8年間のうちの前半をやんま氏は，この二つの値を上昇させることだけに費やすのである。

だが1日当たりの手当ての高い肉体労働を避けているため，氏の財政はあっという間に底をつく。毎日の生活がギリギリの貧困生活の中，着実にハングリー精神を育てていくのであった。

そして，その貧困生活に追い打ちをかけるような出来事が氏に降り掛かる。

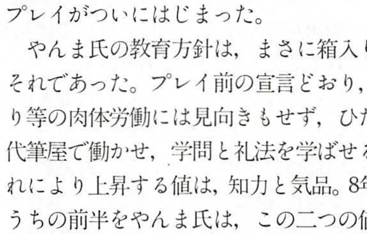
徐々にサツキのようすに変化が現れはじめたのだ。はじめのうちは確実に成功していたメイドや医者の失敗確率が，だんだんと高まっていったのである。「あっ，おかしいなとは思ったんですが，きっと確率の問題だろうと思っていたら……」

数か月後には木こりや医者などのアルバイトはすべて失敗。なんと1か月のすべてをアルバイトに費やしても，そのすべてが失敗となってしまうほど，症状は悪化の一路をたどっていた。

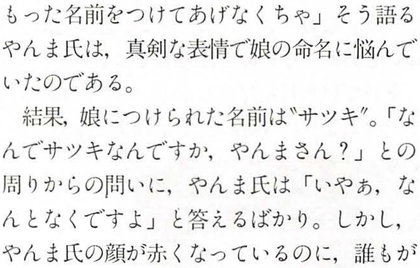
原因は根性の値にあった。かわいく，かわいく育てようとしたばかりに，サツキの根性値はゼロとなっていたのである。そればかりではなく，体力，腕力などの値もゼロとなっていた。これでは，体力などを使うアルバイトが，全部失敗となってしまうのも当然だろう。『プリンセスメーカー』では，アルバイトは出来高制となっている。1週間働けば，それで賃金がもらえるというわけではないのだ。1週間のうち，仕事をうまくこなせた日にち分だけお金がもらえるのである。つまり，1週間すべてを失敗に終われば，賃金はまったくもらえないのだ。

ぎりぎりの貧困生活，サツキの仕事に対する失敗率の高さ，この二つの問題はやんま氏に重くのしかかり，彼に焦りを感じさせる。

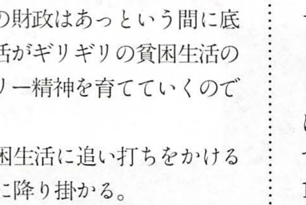
やんま氏は悩んだ。悩んで悩んで悩み抜いた。当日，自宅から持ってきた「けろけろけろっぴ人形」を鞄から取りだし，ぶつぶつと何かを語りかけもした。



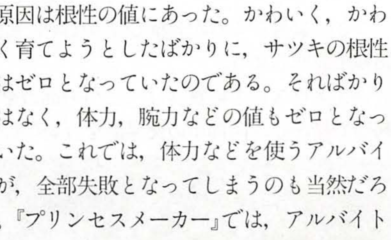
▲初年度に見事にミス王国に。思い返せば，この年が最も成績のいい年だったのかも



▲プレイ開始直後，ひたすら娘の服を着替えさせて楽しむ，やんま氏。さすがだ



▶根性値が低いため，肉体労働はことごとく失敗。やんま氏がだんだんと焦りを感じはじめたのも，この頃だ



▲根性値回復のため，町で鉄下駄こと「鉄のはきもの」を購入。アイテムは使いかたによっては非常に役にたつんだよ

■ガイナックス(ゼネラルプロダクツ)：〒180 東京都武蔵野市吉祥寺東町2-7-1 東町ビル2F ☎0422-22-1980

そして，ついに解決策を見いだすのである。

解決策を実行するためには，ある程度の資金が必要だった。幸い，代筆屋をはじめとする頭脳労働に対しては，サツキはなんとかこなすことができる。何か月もの月日を重ね，頭脳労働でなんとか，お金をためていく。無駄なものには目もくれず，ひたすら資金を稼ぐ様は，〝アリとキリギリス〟のお話のアリそのものだ。

「あのとき一番恐かったのは，働かせすぎでサツキが病気になりはしないか，ということでした。病気になってしまうと，すべてのパラメータが一気にガクンと減少してしまいますからね。そこで病気にならないために，毎月毎月，やさしい言葉をかけて，疲労度の値を減らし，だましだまし働かせていたんですよ」

そう語るやんま氏は震えていた。この出来事は彼の心に，確実にトラウマとして刻みこまれてしまったのであろう。手に持つ「けろけろけろっぴ人形」もやんま氏に共鳴するかのように激しく震えていた。

500ゴールドという大金を貯蓄した氏は，いよいよ計画を実行にうつす。500ゴールドを使い，彼は町で鉄下駄を購入，それをサツキに使用する。鉄下駄の効力はズバリ，根性値の上昇。全財産で鉄下駄を購入し，根性値を飛躍的に向上させようというのだ。

計画は見事に実を結び，サツキはなんとか人並の仕事をこなせるようになる。ほっとため息をつく氏の顔に，安堵の表情があった。

ミス王国の副産物

根性値も見事に回復し，つぎなる課題は色気度の上昇であった。気品と知力は人並以上にあるサツキであったが，色気の値はいまひとつ。このままでは，かわいげのない高慢な女の子のまま8年が過ぎてしまうことへ，不満を感じはじめたのだ。

そこで思いついたのが，酒場でのアルバイト。色気のパラメータは，教育では上昇させることはできないので，どうしてもアルバイトで上昇させるしかない。これまでに行なってきた学問と礼法の教育に加えて，酒場のアルバイトを取り入れる。ほんのわずかながらではあるが，上昇していく色気度に，やんま氏は満足していた。

そしてミス王国。これまで，強力なライバルと，色気の低さにたたられ，栄冠をつかむことのできなかったサツキであるが，今度は今までとはちがう。

ミス王国の前月，サツキは体調をくずし病気となってしまう。一気に減少してしまうパラメータ群。氏の願いも空しく，サツキは病気から回復しないままに，ミス王国の行なわれる収穫祭へと望むこととなった。

それでも，結果はまずまずの成績。惜しくもミス王国は逃したものの，審査員の評価も高く，やんま氏の満足のいく結果であった。

むしろそれよりも心配なのは今後の展開である。病気のまま出場したからには，きっと収穫祭後も，病気は引き続いているだろう。あいかわらずの貧乏生活により，休ませてやるだけの資金もなく，今後の悪夢を予想すると胃がきりきりと悲鳴を上げそうになった。

だが，収穫祭のもたらした意外な副産物により，この心配は無用となる。なんと収穫祭が終了すると，サツキの病気は回復したのであった。

娘が病気となってしまった場合，それを回復させるためには，十分な休養を与えてやらなければならない。余計な仕事などにつかせると，治るものも治らなくなってしまう。収穫祭は，1か月をまるまる使う大イベントであり，開催期間中は，一切の仕事をすることはできない。そのため休養をとっているのと同じ効果が得られたというわけなのだ。

そして

いよいよサツキは運命の日をむかえることとなった。もうあとは，運を天に任せて，マウスのボタンを押すだけである。今までの苦労を思うと，どうしてもボタンを押すことはできない。今までの思い出が走馬燈のようにやんま氏の頭を掛け巡り，じっくりと感慨にふける。その姿を暖かく見守る一同。

と，そのとき，1人の男が姿を現した。「なんだ，やんま。『プリンセスメーカー』をやってたの？」それは電波一の子育て人・宮塚氏であった。画面をのぞき込み宮塚氏はこういった。「あ，もう最後か。早くエンディングを見せてくれよ」宮塚氏の指がマウスのボタンをクリックする。感慨にふけっていたやんま氏が止めようとするが，もう遅い。エンディングははじまってしまった……。

「ああ，ボクのサツキがぁ。○○○○!!」やんま氏の悲鳴が響きわたる。最後に叫んだのはどうやら，愛用の「けろけろけろっぴ人形」の名前らしかった。

こうしてサツキ・ヤンマの8年間は終了した。彼女は孤児でありながら，どんな貴族にも負けない気品を身につけ，見事に下級貴族の妻となったのである。

読者のみなさんが育てた女の子を募集！

成人するまでの8年間を細かくセーブしたデータ・ディスクと，どのように育てていったのかをくわしく明記した原稿を同封して下記まで郵送してください。みなさんからのご応募お待ちしております！

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
『プリンセスメーカー・読者の体験場』係

♥ サツキ・ヤンマResult

項目	値
レベル	1
星座	牡羊座
血液型	A型
誕生日	1659年4月15日
年令	18才
身長	166.0cm
体重	59.6kg
プロポーション	103%
体力	0
腕力	0
知力	239
気品	607
根性	1
疲労	0
色気	52
モラル	4
評価	167
経験値	36
戦闘技術	30



◀学士の称号を貰うための，昇級試験を受験中。育てるんなら，知的な女の子にしたいよね

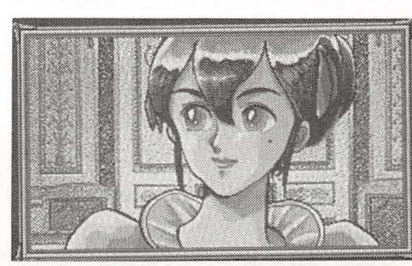


▶色気を上げるために，酒屋でアルバイト。でも，減少するパラメータもあるから要注意





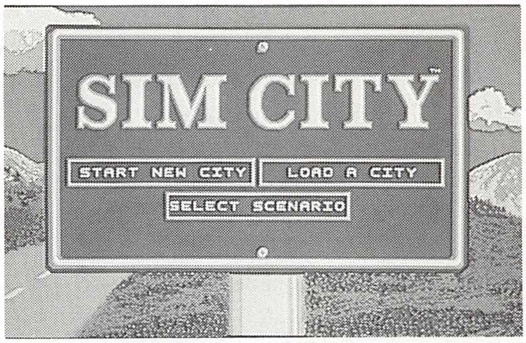
▲▶病気のまま収穫祭を迎えると，収穫祭終了後には，しっかりと回復してくれているんだ



▲下級貴族の妻となったサツキ・ヤンマ。くく，やんま氏ならばボクと同じ高級娼婦だと思っていたのに……

チャレンジ！ミリオン・シティー！コンテスト結果発表！

『シムシティー』



Written by
猪野清秀

イマジニアから発売されている都市創造シミュレーション・ゲーム『シムシティー』と，そのエディタの『テレインエディタ』を使って，人口をどこまで増やせるかという「チャレンジ！ミリオン・シティー・コンテスト」を実施していましたが，いよいよ結果発表となりました。

応募作品すべてをチェックし終え，もう驚くばかり!!

応募作品の傾向

このコンテストの募集を7月号で行なう際，誌面掲載用のサンプルを創ったわけだが，そのとき「100万人の都市など作れるわけがない。せいぜい90万人が限界だ」という予想を立てた。というのは，時間的に見て，100万人以上の都市をつくりあげるのは不可能に近いのでは，と考えたのだ。

しかし理論上は100万人を越す都市が創れることが確認されていた。『テレインエディタ』を使った，極度の削り技を多用することで，土地の不足はいくらでも解消できる。問題は，創り手の根性と，より多くの人を集められる都市設計。この二つのポイントにかかっていた。

あとから考えなおしてみると，ベーマガ読者を多少甘くみていたのかもしれない。ベーマガ読者の不屈の精神力とパワーは，すでに「F-ZERO　1分58秒台への道」などで証明済みであったのに……。チャレンジャーたちのパワーがすべての応募ディスクから感じられた。

作品全体の傾向として，超人口都市をつくるための基本はすべて守られているということがあげられる。

『テレインエディタ』がなければほぼ不可能な「地域削り技」。各地域を隣接させて電線の数を節約する「隣接技」。すべての交通機関を鉄道にし，交通渋滞による公害をなくす「鉄道都市技」。これらの技なくしては100万人都市など不可能である。応募者たちはこれらの基本を忠実に守っていた。

また，私が提言していた「中央部地価高騰説」を見事に利用した作品も多かった。この説は，傾向としてマップの中央部に近付くほど地価は上がるので，中央部に住宅・商業地域を配置し，周りに工場地域を置いたほうが人口がより集まるのではないかというものだ。成績のよいマップのほとんどはこの説に基づいた都市設計をしていたようである。

それにしても，ベーマガ読者の意気込みにはあらためて感服した。これだけの作品となると，1日2日で終わるようなシロモノではない。1週間？2週間？いや，もっとかかるかもしれない。私がサンプル用の70万人都市を創ったときでさえ，試行錯誤を繰り返し，まる2日かけてやっと完成したのであるから。

結果発表

さて，それではいよいよ結果発表といこう。

人口**175万1140人**という，信じられない都市を創り上げ，見事栄光の第1位に輝いたのは

神奈川県・平尾義三さん

だ！　ちなみに機種はPC-98シリーズだそうだ。平尾義三さんにはお約束どおり，平成5年2月28日までにイマジニアから発売されるゲームソフトのすべてがプレゼントされる。

惜しくも栄冠を勝ち取ることができなかった諸君，一度や二度の敗北でくじけることはない。君たちのパワーは十二分にわかったぞ。今後このようなコンテストがあったときには，君たちの奮闘がまた見られることを期待しよう。

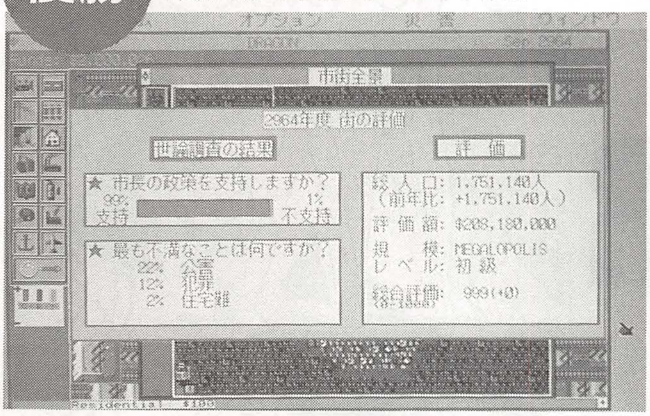
それでは，またその時まで！

上位10位までの結果リスト

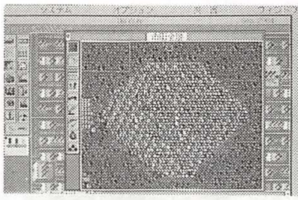
順位	人口（人）	記録者（敬称略）
1位	1,751,140	神奈川県・平尾義三
2位	1,533,840	岐阜県・柴田俊明
3位	1,441,400	神奈川県・岡嶋大介
4位	1,439,500	山口県・宮原周平
5位	1,418,180	宮城県・渡部修平
6位	1,354,060	東京都・佐野久弥
7位	1,330,520	香川県・亀田峯之
8位	1,300,680	新潟県・高橋　裕
9位	1,253,820	東京都・成瀬有悟
10位	1,020,200	神奈川県・山本　団

めざせ!!100万人都市！

優勝 神奈川県平尾義三さんの作品

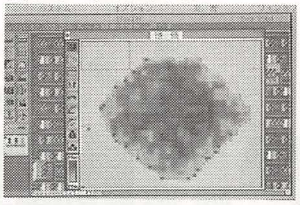


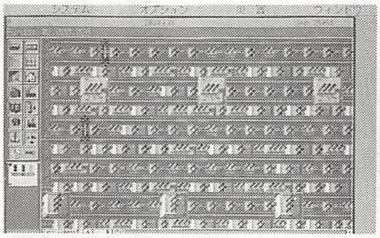
▲人口170万人の証拠がここにある！



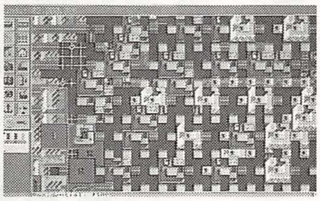
▲街データの全体図。中央付近に住宅地域や商業地域が密集しているのがわかるだろうか？

▼地価の分布を見てみると，うまい具合いに住宅・商業地域が高騰化しているのがわかる



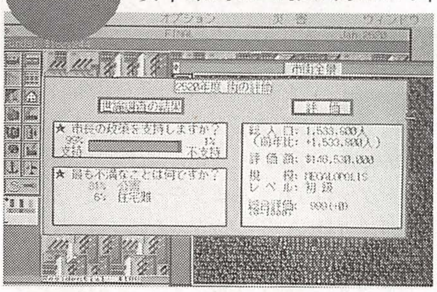


▲実際の配置画面を見てみよう。工場の密集地帯ではここまで土地の節約化がなされている。工場のほとんどは中央の1ブロックしか残っていない。鉄道も理想的な形で配置されている

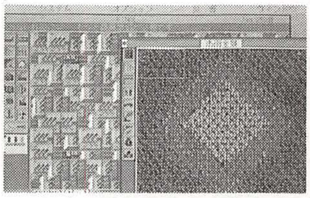


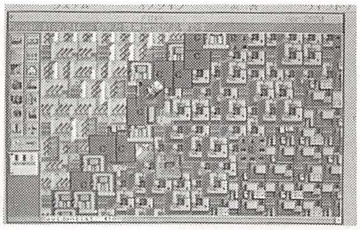
▲住宅・商業地域でも，工業地域ほどではないものの，かなり削り技が使われている。しかし，ここまでの街を創るのに何時間かかったのだろうか……

第2位 岐阜県柴田俊明さんの作品



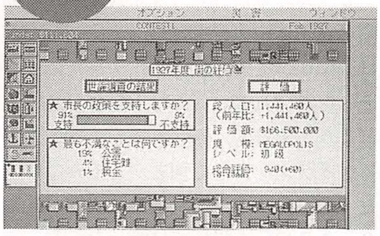
◀▼工業・商業・住宅地域が大変きれいに配置されている。住民の支持率が高いのが目立つ

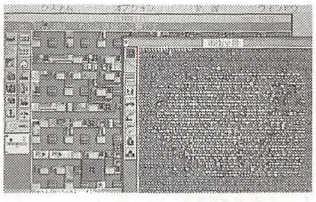




◀アップ画面。配置の方法はまさに千差万別であり，人によってかなり差がでてくる

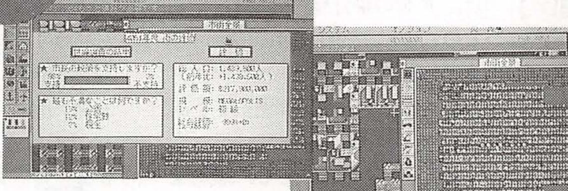
第3位 神奈川県岡嶋大介さんの作品





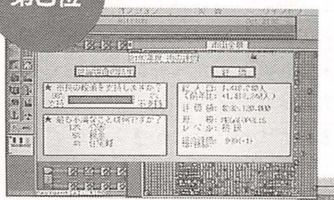
▲▶空いたスペースに公園ではなく，海のブロックを入れている。全体図を見ても，水色がかっていて，大変きれいである

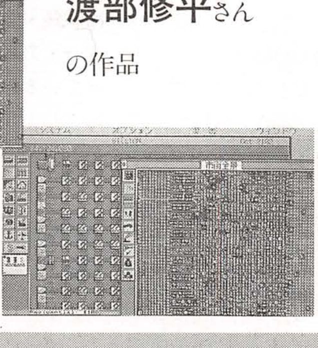
第4位 山口県宮原周平さんの作品



▲▶画面右上と下の部分にまだ多少配置できる場所が残っているのが非常に残念

第5位 宮城県渡部修平さんの作品





▲▶3位の岡嶋さんと同様に，海のブロックを多用しているが，工場地域部分の削りの徹底さはこちらのほうが上のように感じられる

がんばったで賞 島根県佐々木康朗さんの作品



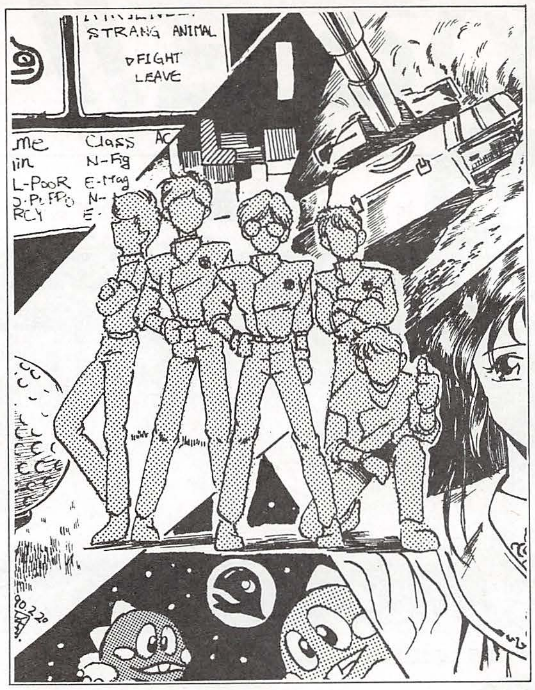
▲記録は上位にはるかに及ばないものの，他の作品がみなびっしりと詰めこまれた物ばかりである中で，「これが僕の街なんだ！」という自己主調をどことなく感じ取ることができた作品を特別に掲載しておこう

RESCUE + COMPUTER GAME

AVG, RPG, SLG, ACG……
……何でもこい！

困っているキミへの
お助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME



こんにちは，PCエンジンの『ワールドジョッキー』が，おもしろそうです。ボクはファミコンの『ファミリージョッキー』でかなり燃えたから，十分楽しめるソフトになりそうです。この本がでる頃には，発売していると思うので，まだ買っていない人は急いで買いに行こう。

パソコン・ゲームは，最近まったくやっていません。この時期ってソフトがでないんだよね。ここは辛抱するしかないのかな。個人的には久しぶりにアドベンチャー・ゲームがやりたいです。　（川口晋護）

☆AVG

Q 今，非常に困っています。というのは，『黄金の羅針盤』をPLAYしているのですが，捜査1日目の午後からぜんぜん進まないんです。

図書室の本も読みましたし，郵便室で手紙も読みました。行けるところすべてに行き，会話もしくは捜索もしました。でも，黒蛇様と，ぶつぶつ言っている変な男は何も話してくれないし，片桐事務長や無線士の織田真吾などは会ってもくれません。もう，どうしようもないんです。どうか助けてください。

持ち物は，一条菊子が見たという「指輪の絵」だけです。

【大阪府守口市・川口琢也19才】

A 読者の皆さん，お久しぶり。リバーヒルAVGはまーかせて！のいたばしです。僕もX68000版を発売日に買って解いたんだけど，最新作だけあって，とても密度の濃いソフトで大満足！ミステリー・ファンでなくとも，機会があったらぜひPLAYしてみてね。

本コーナーはパソコンやアーケード・ゲームなどCPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

さて，川口クンの質問だけど，これはあきらかに聞きこみ不足だ。

「え？　全員に聞いてまわったよ！」と思うかもしれないが，じつは，「最後まで話を聞いていない」ということなんだ。

この場面（1日目午後）では，聞くことがなくなった時点で，どこかへ行ってしまうか部屋を追いだされるかのどちらかの状態になるんだ。

川口クンのいう「黒蛇様の男」も，ちゃんと（？）いなくなってくれるから，それまで根気よく聞きこみをしよう。

そうそう，図書室の本や郵便室の手紙は，時間が進むにつれて内容が変わっていくから，まめに見るといいかもね。

（隊員NO.23　いたばし）

Q 助けて～！『カサブランカに愛を』をPC-98でプレイしています。博士がつくったタイムマシンに乗れなくて困っています。

乗ろうとするとレイノルズがでてきて，「危険です！　入らないでください」と言われてしまいました。

メータも1916年6月15日に合わせたのに……。「コート」がないからなのでしょうか？　アイテムは，日記，手紙，写真，新聞，ナイフ，鍵束，本，雑誌，時計，釘抜き，お酒，ペンダント，花束です。

ここから，進まなくなり苦しんでいます。どうか，HELP ME!!

【埼玉県浦和市・藤田昌弘15才】

A 『カサブランカに愛を』はボクの大好きなアドベンチャー・ゲームの一つです。そういえば最近アドベンャー・ゲームなんてあまりやっていないな。というよりは，AVGが少なくなってきているからかな。AVGが少なくなってきていることに対して非常に寂しく思います。ボクは密かに，シンキングラビットさんの次回作，『映画狂殺人事件』に期待しているんだけどね。

さてレスキューだけど，タイムマシンを動かす際にレイノルズが邪魔しにくるわけだね。なるほど……。ここでは，レイノルズにあるアイテムをあげればいいんだ。ただし，普通にあげようとすると，断られてしまう。まずはあるアイテムを自分で何とかしてみよう。そしたらそれをレイノルズに渡せばOKだ。ただし今，キミのいる場所では渡せないぞ。

（隊員NO.1110　キャプション川口）

Q MSX2版『ジーザス』をやっているのですが，モンスターとの最終対決前のクイズ（？）が解けません。

クイズの答えは『DNA・エリーヌ・6回・冷戦銃・曲が変わった・モンスター・モンスター・あるメロディー・レーザーロン』とやっているのですが，どこかまちがいでもあるのでしょうか？　どうしてもエンディングが見たいのです。教えてください。

【京都市・藤井啓正19才】

A ひと昔前，そのストーリー性の高さや，見事な伏線の張りかたetc……で，我々AVGファンを魅了してくれ

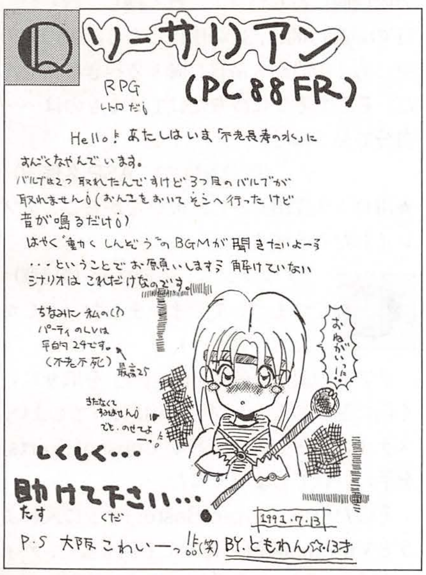
た超名作『ジーザス』。でも，ラスト直前のクイズが解けないと，いつまでもエンディングが見られない。それじゃ悲しすぎるので，ひとつ私がヒントをさずけてしんぜよう。

キミがまちがえているのは2番目の「モンスターに襲われたことがないのは……？」という問題。ここは私も引っかかったんだけど，ここで注意したいのが，「襲われた」という考えかた。「襲われた」=「殺された」というわけではないのだから……。

さて，クイズをクリアしたら，いよいよモンスターと対決だ！　このシーンの感動をぜひキミにも味わってほしいね。

（隊員NO.22　**ASP.久保田**）

☆RPG



【三重県度会郡・ともわん13才】

A　「不老長寿の水」は，やることが複雑すぎるっ！　てなわけで質問に答えると，キミの悩んでいる原因は，二つ目のバルブを心臓に置いたときに，最初のバルブをはずさなかったことにあるんだ。戦士の腕に，二つバルブを置いてもムダだって言われたでしょ？　これは不老長寿の水を取りに行くときも同じだから気を付けようね。

ちなみに，一つ目のバルブを持って酸の湖の向こうに行くと，「NOILA-TEM」の魔法がかかった剣「GRADIUS」が見つかるぞ！

（隊員NO.22　**ASP久保田**）

★川口：ボクも暇を見つけては，メガドライブ版の『ソーサリアン』をやっています。

Q　『ダイナソア』の質問です。アーケーディア城の地下墓地で中央の扉を開こうとしても開きません。すべての部屋は回ったのですが，一つだけ亡霊がでるところはあったけど，あとは何もなかった（棺桶のところも行ったが，変化なし）。結局ここで便秘になってしまった。持ち物は，水晶柱，キーリング，EXIT，ランプです。どうかお助けを！

【広島県豊田郡・
98でシューティングやりてー？才】

A　日本ファルコム&J.D.K.BANDの大！大ファンである私がついに『ダイナソア』のレスキューに登場だ。

さて，例の扉だけど，この扉を開けるためには，第一の刺客，タルシスを倒さなければならない。ところが，タルシスを倒すためには，あるアイテムが必要。ところがところが，そのアイテムを得るためには，笛を持った亡霊のところに，ある人物を連れてこなくてはならない。この人物とは，マニュアルにも書いてある，アイツのことだよ。さて，そのアイツはどこにいるのかな？

地下墓地のどこかにアイツの奏でる音楽が響いてくる場所がある。そこを調べると，アイツのところへ行けるはずだ。まずはそこを捜してみよう。

（隊員NO.22　**ASP.久保田**）

Q　こんにちは，とうとうハガキを書いてしまいました。これだけは自分で解きたかった……。

僕は今，PC-88の『ダイナソア』をやっています。城の1Fで偽者（にせもの）のアッシュに会いました。これは鏡を手にいれると倒せると聞きました。しかし，これがどうしても見つかりませんでした。どこにあるのか教えてください。お願いします。

【福井県坂井郡・木村誠16才】

A　キミの悩んでいる鏡は，同じ1Fにある。西のほうに，鏡の並んでいる通路を見なかったかい？　その鏡をひっぺがしてヨッコラショ……。おいおい，それじゃドロボウだって！　冗談はともかく，その鏡を見てほしい。ひとつだけ，変なものが映っている鏡があるんだけど……。さて，1Fの北西部に侵入できたら，今度はワープミラーの嵐！　部分別にマップを書くなり，ランプを使うなりして切り抜けよう。その奥の敵が鏡を持っているんだけど，コイツも一筋縄じゃ倒せない！でも，ここから先は自分で考えてほしいね。

（隊員NO.22　**ASP久保田**）

★川口：『ダイナソア』のレスキューは，毎月少しずつ載せていきたいと思います。

Q　レスキュー隊のみなさん，僕の悩みを聞いてください。じつは今，X68000版『リングマスター』をPLAYしているのですが，妖精宮の1階がどうしても解けないのです。壺の魔人が「壺よこせ」と言っていますが，その壺が作れません。材料であろう「土」と「水」はあるのですが……。もうずいぶん長い間悩んでいます。こんな僕にどうか救いの手を！

【鳥取市・T・H・パラ15才】

A　確かにこの魔人は，君の考えたように，壺をつくって渡せば楽にクリアできるんだけど，この壺づくりが意外と面倒なんだよね。

君が持っている「土」と「水」のほかに，じつはもう一つ必要な物があるんだ。壺をつくるのになくてはならないもの……そう，「ろくろ」が必要なんだ。「ろくろ」のあるところで「土」と「水」を使えば，お望みの壺がつくれるぞ。「ろくろ」は，妖精宮の1階のどこかにあるからよく捜してごらん。

（隊員NO.23　**いたばし**）

Q　レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕は今，X68000版『リングマスター』をPLAYしているのですが，妖精の砦ヌファのなぞなぞの妖精の質問の答えがわかりません。

何とか4人まで答えられたけど，つぎの踊る妖精のなぞなぞに答えられないのです。どうか教えてください！

「ヒントをください」と言っても，「ちゃんとなぞなぞの答えをください」と怒られてしまいました。質問は「あなたも，一緒に踊らない？」です。

【大分市・甲斐19才】

A　『リングマスター』の質問は，結構たくさんきているんだよなー。このゲームは解きかたが何とおりかあるので，へたすると僕らも見たことがない場面ということもありうるから，なるべくくわしく状況を書いてきてね。お願いします。もちろん，ほかのゲームのレスキューでも同じだけどね。

さて，レスキューのほうだけども，甲斐クンは妖精さんの誘いを受けるのかな？　せっかく誘ってくれたのだから，一緒に踊ればいいのに。そうすれば，ここのなぞなぞ（というのかな？）はすぐにクリアできるぞ。さあ，妖精さんを踊りに誘ってごらん（もちろん，会話モードでね）。

（隊員NO.23　**いたばし**）

Q　こんにちは，僕はメガドライブの『ファンタシースター2』をやっています。ネイファーストを倒したあと，四つのダムを開けるカードは，どこかの町のコントロール・タワーにあるとライブラリで聞き，ピアタの町にあることがわかりました。

でも，あの「がんじょうそうなドア」が，開きません。何かアイテムが必要なのでしょうか？　ぼくもいろいろな場所を捜したけどわかりません。もう6か月も悩んでいます。どうか教えてください。

【東京都西多摩郡・ガイル2世14才】

A　ガイル2世クン，6か月も悩むのなら，レスキュー隊に手紙をだしたほうがよっぽどはやいぞ。ネイ・ファーストを倒したあとって，何をしたらいいのかわからなくなってしまうんだよね。ピアタの町のコントロール・タワーに入れても，オルガンのある場所のドアが開かないものだから，結局何をしていいのかわからなくなり，迷ってしまいがち。ここは一つヒントをあげよう。ここで，キーワードになってくるのが，触ると外にでてしまう，オルガンだ。ここでは，このオルガンが鍵を握っている。

どうすればいいと思う？　チョコット言ってしまおうかな。ここではオルガンを弾けばいいんだ（楽譜もあるしね）。でもどうやったら弾けるんだろう。キミのメンバーの中にオルガンを弾ける人はいないよね。そうなると，だれかにオルガンの弾きかたを習うしかないんじゃないかな。そういわれてみると，このゲームの中にはミュージシャンらしき人物がいたような気がするでしょ。その人物に会って弾きかたを教えてもらおう。ただし，少々お金がかかるぞ。ミュージシャンはある町の外れにいますよ。

（隊員NO.1110　**キャプション川口**）

Q　古いゲームなのですが，MDの『ファンタシースター2』についての質問です。最初のほうなんですが，わけのわからないまま進んでいたら，塔（？）でティムという子を助けました。その後どこに行けばよいのかわかりません。どうすればよいのか教えてください。ちなみにレベルは主人公が8，ネイが16，ルドガーが8です。装備品，アイテムは初期のままです（ダイナマイトちいさなかぎがあります）。

【千葉県船橋市・RPGがへたなオレ？才】

A　キミはストーリーを無視しながら冒険をしているのかい？　それともあまり町の人達とは話さないのかな？　キミの場合，町の人と話せばすぐに行く場所がわかるはずだ。だから片っ端から町の住民に話していこう。ようするに，情報収拾不足というワケ。知らない土地や町へ行ったら，情報を集めるのは基本だぞ！ほんの少しヒントを教えるなら，ダラムという男を捜してみよう。そしてダラムに会ったら，一度自分の家に戻ってみるんだ。そして，あるイベントが終わったら，自分の家に戻る習慣をつけておこう。それと，ロールプレイング・ゲームは記憶力も大事ですよ（この言葉はあとのほうのマップの広さを語っています）。

（隊員NO.1110　**キャプション川口**）



【長崎市・ばーや14才】

A　『ダイナソア』の中でも，かなり質問が集中しているこの場面。他にも群馬県のペタポクン，北海道のA.K.クン他，たくさんの人が悩んでいるようだね。

この場面のヒントは，城の3Fの書庫の本に書いてあるんだ。「契約の印は赤き石　ひとつは王家の元　さらにひとつは　龍が長の元に置く……」。悩めるみなさんは「王家の元」にあった赤い石は持っていても，「龍が長の元」にある赤い石がわからないのだろう。「龍が長」とはいったい誰のことなのか。そう，テスタロッサを奪っていったアイツだ。ヤツが以前にいたところは？

そう考えると，もはやあそこしかないでしょ。赤い石はそこにある！

おっと待った，そこに行っても，「渇きの玉」というアイテムを持っていないと何も起こらないぞ。「渇きの玉」はニーラ神殿の土人形の向こうで手に入るから，まだ手に入れてない人は手にいれてから行くべきだね。

（隊員NO.22　**ASP.久保田**）

Q　『ダイナソア』の質問です。『試練の塔』へ行き，3Fまで行ったのですが，それ以上進まなくなりました。ある扉は固く閉ざされていて，2Fでもすべて扉を開けたのですが，『試練の間』もありません。いったいどうなってんだか……。

1Fの戦場の亡者どもは片付けたのですが，まだ探索が甘いのでしょうか？

【埼玉県蕨市・こまっち16才】

A　おお，『ダイナソア』の前半のヤマ場である「試練の塔」のレスキューがきたぞ。ここのBGMはJDK・BANDの手で，ボーカル・バージョンになっているので，まだ聴いたことない人は，すぐにレコード屋に走って，「ダルク＝ファクトの逆襲」を買うべし！これを聴かずして，真のファルコム魂は語れないぜ！え，早く質問に答えろって？　失礼，失礼。

試練の間は，1Fにあと一つ，2Fに一つ，3Fには二つある。2Fから3Fに上がる階段は二つあるけど，行けるところがそれぞれちがうから，両方を探索しなくてはならないんだ。3Fのは南西と南東のほうにある部屋だぞ。

問題なのが2Fで，これを見つけるためには，3Fから降りていかなくちゃならないんだ。東の階段側にあるから，これも捜してほしい。1Fの試練の間は，3Fの南西にある試練の間の東にある階段から最後に降りるべき場所なんだ。そしてそこに待ち受けているものは……自分で見てほしい。

（隊員NO.22　**ASP.久保田**）

★川口：久保田クンは，歌いながらここをプレイしたそうです。

Q　『アマランス』の最終章（第4章）でつまづいてしまいました（もしかしたらバグか？）。

リアンの武器「Gran'Baster」を取りにいく前にMenschlichの町に先に行ってしまい，ステインローゼの鎧である「Chest of Spirts」を手にいれてしまいました。

そのためか，「Gran'Baster」を手に入れようとVoreilenの町に行っても何もなく，ディルタイは「MenschlichにChest of Spirtsがある」としか言わない。×××に行っても緑のコリエールがもらえない（グスタフの鎧Plate Armerはもらった）。

王様は「ディルタイに緑のコリエールを聞きに行け」と言う。

【滋賀県神崎郡・田中賢一20才】

A　えーと。このゲームは，「つぎに何をするべきか」が今一つハッキリしないので，たまにこういうことが起こってしまうわけです。

しかし，私がこのハガキ同様の条件でリプレイした限りでは，別に問題はありませんでしたよ。「Gran'Baster」は，Voreilenの王様に謁見した後，教会の神父さんに会えばいいのですが，神父さんの居場所がわからないのではないでしょうか。教会の建物の左側の入り口から入り，右方向＋上下方向の操作をうねうねやっていると，やがて裏庭にでて，神父さんに会えるのです。

コリエールの件は，ちょっと押しが足りないのでは？　×××のおじさんの言葉をよく見てください。彼がいきなりくれるわけではなく，このあとまた別の所を訪問するのです（なお，場所については伏せさせていただきました)。

（隊員NO.27　**長谷川真一**）

Q　98版『ソーサリアン』の『消えた王様の杖』で，三つめの「青い玉」がみつかりません。「スケルトンの……」の場所にいくことができないんです。

持ち物は，青い玉（2個，うち1個は扉にハメてます）&ひし形の宝石（ヒドラは倒しました）です。

はじめて98で買ったので終わらせたいんです(他のシナリオはレベル3までクリアしたんですけど)。

【神奈川県藤沢市・**うしとらだ！15才**】

A　今なお人気の高い『ソーサリアン』の質問だ。MSX2・PCエンジン版の発売でブーム再来か？

このシナリオも88版とはちょっとちがう展開になっているものの一つなので，混乱してしまったかも。で，これから何をすればいいかと言うと，「巨大な橋のかかっている場所」に注意してみること。ここの中央の離れ小島に，見るからに怪しそうなモノが存在してるじゃないか！　コイツをどうにかすれば，橋の下に扉が現れるので，ここに入ればいいのだ。橋の下へは行けるよね？

コイツの扱いだけど，いろいろやってみないとわかりません（とくに慣れないうちは)。「点火するのではない」とだけ言っておきましょうか（大サービス)。

FLYを使うという掟破りもある……。

（隊員NO.27　**長谷川真一**）

Q　PC-8801mkIISR以降の『エメラルドドラゴン』をプレイしています。アヴェスタをオストラコンに渡し，ヘルロードの町でサオシュヤントが仲間になって，ヘルロードの洞窟へ入ったのですが，2週間たった今も，まだでることができません。どうか哀れな私を助けてください。持ち物は，黄金の牙，ジェルメスの森の地図，ダードワの森の地図，ドラゴンオーブ，バギンの手紙，ミスラミフル峡谷の地図，ザーマの鍵，フラワルドの密書，アトルシャンの角笛，銀の鱗です。よろしくお願いします。

【徳島県板野郡・**古川寛之？才**】

A　ここで引っかかってしまう人がじつに多いんです。青春の貴重な時間を，こんな洞窟の中で不毛に過ごすのは人生のムダ遣い！　そこで，特別に「ヘルロード脱出法」を伝授いたしましょう！　なお，以下の上下左右は，「アトルシャンに向かって」ではなく，「画面に向かって」の方向で記述しますので混乱なきよう（つまり，「左に曲がる」なら[4]キーです)。

まず最初の入り口に戻ってください（まさか戻れないなんて……そんなことはないですよね)。そしたら，すぐに右下をめざします。最初のワープは無視，つぎの（一番奥の）ワープに入ります。

抜けた先には，下方向に行く道が二つあります（宝箱もあり)。どっちの道でもいいから下へ行けるだけ行ってください。

突き当たったら，左に曲がります（左にしか行けないけど)。すると道が上に曲がるので，ひたすら上に行きます。宝箱を左手に見つつ，さらに上に行きます。

突き当たりで道が左に折れるので，それに従って左に行くと，宝箱の下に細い道があります。そこへ入り，宝箱と並んでいるワープに入ってください。抜けると，自分は島のようなところにいて，目の前にはワープと出入口が並んでいるはずです。出入口のほうに入ります。体力が危なかったら，ワープのほうに入れば，最初の入り口に戻ることができます。今は建物の中ですね？　ここでは道なりに進み（すなわち下の方角）最初に見えた出入口に入ってください。

また建物の中にでるので，ひたすら左上のほうに行けるだけ行ってください。すると，見えてきた出入口の直前で大サソリが襲ってきます。さっさと倒して，出入口に入りましょう。

以上で終わりです。今までは適当に進んでいれば何とかなったこのゲームのダンジョンも，このへんから気合いを入れていかないと，痛い目に遭いますよ。

そうそう，大サソリは，アトルシャンのレベルが60前後に達していないとムリだと思いますので，もし足りないのならレベル稼ぎに精をだしてね。

（結構苦しんだ！隊員NO.27　**長谷川真一**）

★川口：ここは，簡単なマッピングをしたほうがいいと思いますよ。

☆アーケード

Q　『STREET FIGHTERII』の質問です。私は，リュウでプレイしていますが，どーしても ガイル少佐に勝てません。ダークを使おうとするとすぐサマーソルト・キックをくらってしまいます。

どうしたらいいんですか。一応必殺技は，全部使えます。

【群馬県山田郡・**ナイト大沢ぐぞ14才**】

A　対ガイル戦では，必殺技の一つ竜巻旋風脚を使ってみよう。ガイルが放つソニック・ブームも竜巻旋風脚なら当たらないからね。使うタイミングはいろいろあるけれど，まずは，試合開始と同時に放ってみよう。うまくいけば3発当たって寝てくれるはず。これを繰り返せば倒せると思うよ。ただし，このときガイルに防御されたとしても，それであきらめずに，着地と同時にまた放ってみよう。

また，ガイルが画面の端にいるときに放つと，アッパーをくらう確率が高くなるので後ろに下がったほうがいいと思うよ。

ちょっと余裕がでてきたら昇竜拳だけで倒してみよう。試合が開始したら素早く小の昇竜拳を放つ。するとガイルはその昇竜拳に反応してサマーソルト・キックを放ってくるんだ。そこを狙って昇竜拳。起き上がったところでまた，小の昇竜拳を放つ。それの繰り返し。このときあまり近すぎるとサマーソルトをくらってしまうので，当たらない距離を保つこと。ガイルのサマーソルト・キックが，自分のいる場所より少し遠い場所で放たれたのならば，大の昇竜拳で対応するのがベストだ。

試合開始後でなくても，ある一定の距離から昇竜拳を放つとガイルがサマーソルト・キックを放つのを覚えておこう。そうすればいつでもこのパターンにもっていける。

このような技がどうしても決まらくて倒せないというならば，しゃがんでひたすら小キック連打。そしてガイルが飛んできたらレバーをニュートラルに戻して，大パンチ（アッパー）か昇竜拳。ただし，しゃがんで小キックを連打しているとき，ソニック・ブームやダブル・ローキックには十分気をつけること。

（隊員NO.1110**キャプション川口**）

★川口：今月のレスキューはこれでおしまい。先月号でも書いたとおり，今，イラスト入りのハガキが載るチャンスだ！

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部

「レスキュー！COMPUTER GAME」係

読者の意見

ホンキでPlay ホンネでReview!!



どうもどうも，山下　章です。

まずは，ボクが司会をつとめるイベントのお知らせを3連発。どれも入場無料なので，気軽に遊びにきてくださいね！

①「X68000芸術祭インフォメーション」のコーナー（189ページ）にも書いたとおり，10月20日に名古屋，11月3日に金沢，10日に大阪で芸術祭の地区大会が開催されます。どの地区も，たくさんのスペシャル・ゲストが来場予定。このイベントを見ずして，1991年のパソコン・シーンは語れない(!?)。来場するしか！

②10月9，11日の2日間，池袋・サンシャインシティ・コンベンションセンターTOKYOで開催される「第40回オーディオ・フェア」にて，両日とも14時より「ワザあり！TVゲーム大会」が行なわれます。このゲーム大会，賞品がなかなか魅力的。優勝者には，スーパーファミコン＋『ファイナルファンタジーIV』のセット（！）。その他にも，電波新聞社製ジョイスティックや，新作パソコン・ソフトなど，豪華賞品が用意されています。

ベーマガ読者のみなさんだけに，大会で使われるゲームが何なのかをお教えしましょう。ズバリ，予選がX68K版『パロディウスだ！』制限時間内スコア・アタック。そして決勝が，難易度の高い『グラディウス』（予定）。さあ，腕に自身のある人は，集まれ！

なお，当日はゲーム大会だけでなく，「音」に重点を置いて，さまざまなゲームを紹介していきます。オーディオ・フェアというだけあって，会場にはすばらしいオーディオ・セットが配置される予定。ものすごい音響でゲームを楽しもう！

③今年もコナミ矩形波倶楽部のライブが大阪・名古屋・東京で開催されますが，スケジュールの都合で，ボクがお手伝いさせていただくのは，10月26日，東京・天風会館でのライブのみ（文京区大塚5-40-8，地下鉄・護国寺駅下車）。矩形波のメンバーが新曲の特訓をしているそうなので，今から楽しみ。開場が15時30分，開演が16時となっています。

☆「ゲーム性」って何だ？

もしかすると，たいして意味のないことかもしれません。でも，ボクは最近このことが気になって仕方がないのです。そこで，思い切ってみなさんに質問してみます。

「ゲーム性」って，いったい何ですか？　単純に考えれば「ゲームの性質」ということになるでしょう。でも，ベーマガの文章を読んでいると，とてもそれだけの意味ではないような気がします。

これまで，ボクも何気なくこの言葉を使っていました。しかし，昔のベーマガのこのコーナーを読んで，「むずかしい言葉ばかり使っていて全然わけがわからない」という意見を見つけたときから，心の中に疑問を持つようになりました。たびたび登場する「ゲーム性」という言葉も，よく考えると，じつは「むずかしい言葉」なのではないでしょうか。

あらためて過去の意見に目をとおしてみると，個人個人が「ゲーム性」という言葉に，独自の意味を吹き込んでいるような気さえします。「ゲーム性」という言葉について，こういう意味だと言える人がいたら，ぜひ意見を聞かせてください。

【新潟県佐渡郡・山田直行17才】

■山下：これは，読者のみなさんへの宿題としておこう。「ゲーム性」とは何なのか。わかりやすく分析してほしい。ボクやベーマガ・ライターズの意見も，みなさんの投稿と共に掲載しようと思う。

☆続・ゲームの正当な評価は可能か？

先月号の田中さんの意見，「ゲームの正当な評価」についてですが，結論から言わせてもらえば「無理」です。

「ヒット作＝名作」という公式が成り立たないのはゲームだけではありません。CDだってテレビの視聴率だって，映画の興業成績だって，全部いいかげんじゃないですか。

ジャ○ーズ系アイドルのオッカケの女の子たち，某TV番組出身の女の子アイドルの応援団的男性諸君（このあたり，なかなかうまく表現できない）が，盲目的に特定のアイドルを支持していく……。

結局，ゲームだろうが，CDのヒットチャートだろうが関係ないわけです。

考えてみてください，ヒット曲はすべて名曲ばかりでしたか？　視聴率の高い番組はそんなにすばらしい番組ばかりでしたか？

この手の評価がどれだけいいかげんなものかは，ボクらはわかっているはずです。

とくに最近は変化が激しく，ついこの前まで人気を誇っていたものが，気がついたら，姿を消していた，ということも全然めずらしくありません。

新しい評価方法が必要なのはゲームばかりではありません。かと言って，新しい評価方法があみだされることもないと思ったほうがいいと思います。

一番大切なのは，情報を自分自身でキチンと処理して，自分なりの結論をだすことではないでしょうか？

そもそも，人はみんな考えかたがちがいます。「ドラクエ」がおもしろいという人もいれば，おもしろくないという人もいます。

ボクは，スーパーファミコンを持っていないので『F.F.IV』はやっていませんが，プレイしても，先月号に載っていたFredy☆なおちゃんのような感じかたはできないと思います。

別に，いいじゃないですか。

自分がおもしろいと思えたゲームは秀作，おもしろくなかったゲームは駄作ということで……。

【北海道札幌市・古川岳志17才】

■山下：『電脳遊技考』にも書いたけど，人によって考えかたが千差万別である以上，創造物の100パーセント客観的かつ公正な評価は

不可能のように思える。しかし，それでも人間は，自分が何かを選択するときの目安として情報を求める。その情報の一つとして，さまざまなランキング，評価が存在するわけだ。ボクらゲーム・ライターが書く評価記事も，決して絶対的なものではない。読者のみなさんに作品を判断するための情報の一つとして受け入れていただければ幸いだ。

☆大型ゲーム機・読者間レビュー

7月に，私はたまたま『バーチャリティ』をプレイすることができました。以前から新聞などでも話題になり，私も期待していたのですが，実際にプレイしてみると，どうも驚きや感動より，欠点のほうが目立っていた感があります。

まず，ヘッドマウント・ディスプレイがずれやすい……もともと欧米人の頭に合わせて開発されたためか（単に私の頭がイビツなせいか），頭に固定されるべきヘッドセットの部分が，前のほうへ（実際，これの重心はかなり前方にある）ずりおちてくるのです。当然のことながらこれは致命的で，はじめからボヤけている液晶の3D画面は2重にブレまくり，耳から外れかかったヘッドホンからはBGMと店員さんの解説が交互に（両方ともトギレトギレになって）入ってくる，という情けなくて涙もでない状態が発生するわけです。

また，入っていたソフト『ハリアーVTOL』も，どうもゲームというより，ハードの現状に合わせて作ったデモソフトという感じがしました。変なところでシミュレータを意識していて，プレイする爽快感にも疑似空間との一体感にも乏しく，少なくとも一般のお客さんにすすめられるものでは（値段，内容，難易度とも）ありませんでした。

結論としては，全体的に荒けずりで，もう少し練り込むまで市場にださないでほしかった，という印象を受けました。とくに，将来性があると言われるバーチャル・リアリティの分野ですから，発展途上のソフトでポテンシャルをだし切れなかったために不評を買って，ゲーム・センターから撤退（てったい）……なんてことにはならないよう，祈るばかりです。

【青森県弘前市・MAGEN19才】

9月のはじめ，新宿のゲーム・センターにふと行ってみると，見慣れない大型きょう体が置いてありました。ボクはすぐにナムコの新作のことを思いだし，「どんなもんだろ」と思って，人のプレイしているのをのぞいてみました。

それからしばらく，食い入るようにじっと画面を見つめていました。とうとうゲームが夢のレベルまできたのか……と，思いました。ボクは金がなかったので花博の『ギャラクシアン^3』など見ることすらできませんでした。だからこそ，この『スターブレード』を見たときに，ものすごいショックを受けたのです。

最近のゲームでグラフィックだけで感動させられたのは『ストII』ぐらいでしたが，それさえも安っぽく感じさせてしまう『スターブレード』のグラフィックは，ポリゴンならではのリアリティと美しさを持っていると思います。

正直言いまして，ボクは体感ゲームの将来を少し心配していました。セガの新作『ストライクファイター』も，見た目には『G-LOC』と変わりばえなく（ゲーム自体は『G-LOC』よりも好きだけど），体感ゲームの行きづまりを感じていました。

しかし『スターブレード』はちがいました。ポリゴンで描かれた宇宙空間は，そのへんのアニメや実写ですら再現できないでしょう。

リアルに飛びかう戦闘機，巨大な戦艦や崖のスレスレを飛行していく自機，レッドアイの大迫力の爆発シーンなど，これだけで『スターウォーズ』並みの映画が作れそうな気がするほどでした（ぜひともポリゴンだけの映画が見てみたい！）。

これがもし，ガン・シューティングではなく，実際に自機を操作できたら……と，考えるだけでワクワクしてきます。

最近のナムコは，大型きょう体に力を入れているため，ユーザーからかなりきびしい批評を受けていますが，ボクはこの『スターブレード』を見て，ナムコは今，夢に限りなく近いゲームを作ろうとしているように思いました。

ゲーム以上のゲームを作る……わけがわからない言いかたですが，現実ではまず体験できないようなことをゲームにしていく……「体感ゲーム」の上をいく「体験ゲーム」なんてジャンルのゲームができるかもしれません。そういうゲームの未来を感じさせるゲームでした。

【東京都調布市・神髄？才】

■山下：『バーチャリティ』は，ゲームとしてみたらおもしろくないけど，果てしない可能性を感じるよね。一方『ギャラクシアン^3』愛好家のボクとしては，『スターブレード』の登場は大歓迎。あの28人用ゲームをよく1人用バージョンに直したなあ，と映像のクオリティの高さに感動している。ただ，ゲーム自体が，少々むずかしすぎる気も。敵の出現パターンをおぼえなければ対処できないのだ。『ギャラクシアン^3』がだれでも同じ時間楽しめる遊技施設だった（まずゲーム・オーバーになることがない）のに対して，『スターブレード』はゲーム・センターでのインカムを考えた営業用マシンだから，仕方のない変更なのかなあ。

☆「Reformer's INN」第4号のお知らせ

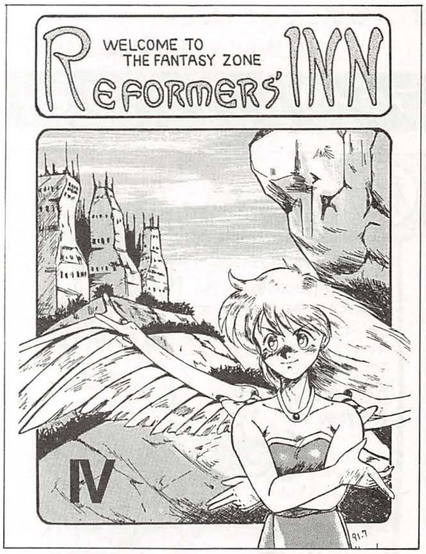
読ホンサークル「Reformers」の会誌「Reformer's INN」の第4号ができました。熱い投稿が多数掲載されている「ホンキでThink！」，ひとつのテーマについて語り合う「ホンキでDiscuss！」など，興味深いコーナーが数多く用意されています。

購入希望のかたは，住所・氏名・電話番号を書いた紙と，700円の無記名小為替を下記まで送ってください。読ホンだけではもの足りないあなた，ぜひ御一読ください。

あて先：

〒158　東京都世田谷区上野毛郵便局〻止
大出綾太・Reformers

■山下：芸術祭会場に「Reformer's INN」を持ってくると，誰もが憧れる，会場のあとかたづけができるぞ！



■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，また，「山下　章のホンキ・ホンネ」や，他の記事に掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

もちろんメーカーのかたも読者ですから，このコーナーに応募していただいてもかまいません。鋭い切れ味を持った，すばらしいお便りをお待ちしています。

宛先：

〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社「マイコンBASICマガジン」編集部
「読者の意見・ホンキホンネ」係

読者が創る………ベーマガ㊙情報局

棋太平

㊙ PC-88SR版の『棋太平』で，王将を3枚にして対局できる方法を見つけました。

やりかたは，メニュー画面でつぎの順番で操作してください。

棋譜→定跡→中止→
　　　　メニュー→盤設定→盤反転

王だけではなく他の駒も1人分増えるので，計50枚でプレイできて，すごくおもしろいです。ぜひ試してみてください。

【広島県山県郡・岡田卓也16才】

ファイナルファンタジーIV



【東京都品川区・Kyouko？才】

バトルドッジボール

㊙ スーパーファミコン版の『バトルドッジボール』で，最強パスワードを見つけました。

すべて「バ」と入力するだけです。F91が2人，マンが1人，そして外野にバルタン星人がでてきます。しかも，全員の能力がレベル10をこえていて，外野を除く全員のMPが20をこえています。

【大阪市・星元KEN治10才】

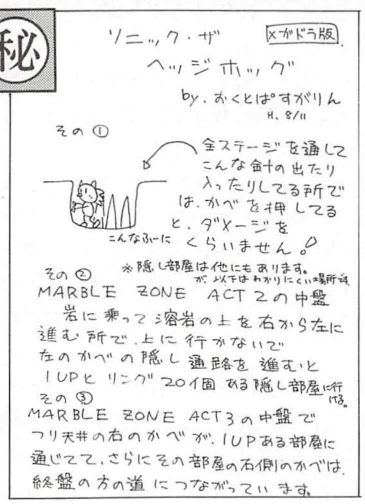
イースIII

㊙ スーパーファミコン版の『イースIII』で，ミュージック・モードを発見しました。

やりかたは，まずコントローラIのセレクト・ボタンを押し，つぎにコントローラIIのセレクト・ボタンを押すだけです。あとは上下で曲を選択でき，セレクトでBGMとEFECTの切り替えができるようになっています。

【千葉県柏市・マイト&マジック16才】

ソニック・ザ・ヘッジホッグ



【福島県いわき市・おくとぱすがりん17才】

聖剣伝説

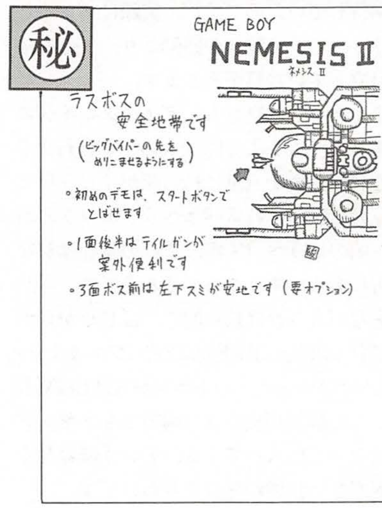
㊙ ゲームボーイ版の『聖剣伝説』で，宝箱の中身ででにくいといわれている「げんじのよろい」「イージスのたて」を100％だす方法を見つけました。

やりかたは，まずアイテム欄がすべてうまっている状態にし，装備欄は一つ以上空きをつくっておきます。そうしたら最後の塔にいって，忍者と戦います。戦闘に勝ったときに宝箱をだしたらしめたものです。中身がエリクサーのときが多いんですけど，アイテム欄がすでに一杯なので持てないという表示がでます。あとは「げんじのよろい」になるまで何度も繰り返してください。

「イージスのたて」はジュリアスにくる前に出現する，岩を投げる象が持っています。

【東京都立川市・新藤吉彦？才】

ネメシスII



【熊本市・Nightmare？才】

銀河英雄伝説II

㊙ PC-8801mkIISR版の『銀河英雄伝説II』で，艦隊をワープさせるすごい技を見つけました。

やりかたは，出撃するときに提督の能力が表示されますよね。それを確認したら，すかさずマウスをマップ画面の自分の行きたい場所の上にもっていき，左クリックを連打するか押し続けます。すると，いきなり目的地に現れます。

【広島県三原市・松浦圭祐13才】

ドラゴンボールZ2～激神フリーザ～

㊙ ファミコン版の『ドラゴンボールZ2～激神フリーザ～』で，ゴクウのBPを簡単に上げる方法を見つけました。

やりかたは，ゴクウがナメック星にいく前に，重力の修行をするところが三つあります。どこでもいいから修行をして，重力装置のHPが0にならないようにして一度修行をやめます。移動マップにもどり，また同じところにいくと重力装置のHPが回復しているので，再び修

行を開始します。あとはこれの繰り返しで，簡単にゴクウのBPは上がっていきます。

【北海道苫小牧市・北川　勝15才】

アウトラン

㊙ メガドライブ版の『アウトラン』のステージ3で，隠れキャラを発見しました。

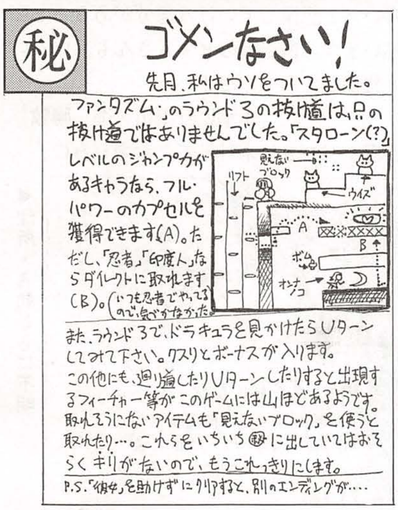
だしかたは簡単です。一度も事故らずにいくだけです。

DESERT……「セガ」と書いてある飛行船
ALPS……アフターバーナー
WILDERNESS……ギャラクシーフォース
がでます。

ちなみに，スタートで止まっていると旗を持っている人がすねてしまいます。

【愛知県一宮市・桜井大祐？才他多数】

ファンタズム



【神奈川県横浜市・いろせ秋代？才】

情報局長：あせる気持ちもわからないわけじゃないけどさ。発見したら，他のキャラや他の条件でちゃんと調べてから送ってくれよ。頼むぜ。

ルーンワース2

㊙ PC-98版の『ルーンワース2』で，簡単に時間を進める方法を発見しました。やりかたは，[CTRL]キーを押すだけです。

ちなみに移動も速くなるのでかなり使えると思います。

【東京都文京区・ダルジムン？才】

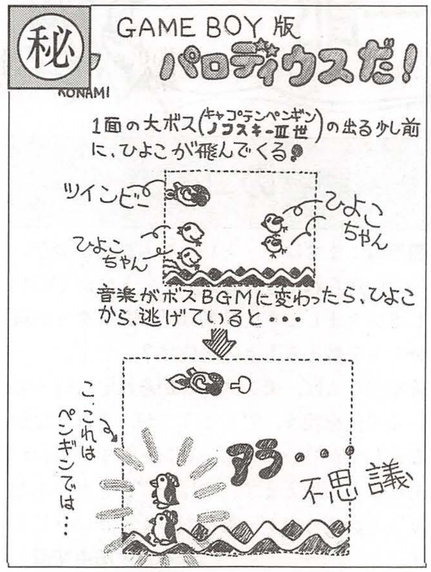
F-1サーカス'91

㊙ PCエンジン版の『F-1サーカス'91』で，レース・コンディションを変える方法を発見しました。

やりかたは，メニュー画面で「COURSE」を選びます。メニュー画面にもどすときにIIボタンと上とセレクト・ボタンを押してもどすとドライ・コンディションになり，IIボタンと下とセレクト・ボタンでもどすとウェット・コンディションになります。

【愛知県半田市・かい〜の？才】

パロディウスだ！



【鹿児島市・野添　守16才】

フラッピースペシャル

㊙ ゲームボーイ版の『フラッピースペシャル』で，簡単なパスワードがありました。

A……Bステージの1〜10，12，14クリア
R……Bステージの1〜50，52，54クリア

二つとも途中でパスワードをとってもなぜか使えないので，そのままで楽しんでください。

【愛知県名古屋市・ナゴヤのシャチホコ14才】

ブライ

㊙ PCエンジン版の『ブライ八玉の勇士伝説』で，オートバトルのやりかたと，お金が簡単に稼げる場所を発見しました。

オートバトルのやりかたは，まず8章までゲームを進めてください。そうしたら戦闘でコマンドを入力するときに，方向キーの左を押しながらIボタンを押します。すると全員が攻撃をしてくれるし，体力がないキャラは防御してくれます。

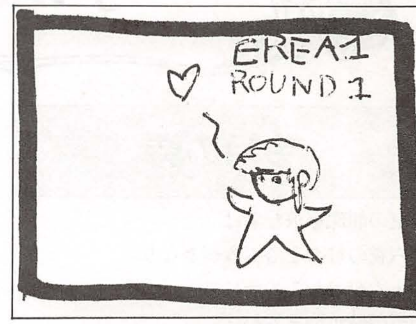
お金の稼ぎ場所はやはり8章にあります。8章にきたら海沿いに歩いてください。そうするといかにも海にいそうな敵が現れるので，軽く倒します。倒すとたまに「ポセイドン・シールド」や「ドラゴン・メイル」などの高価なアイテムをおいていくことがあります。これを売りまくればあっという間に大金持ちになれます。

【千葉県印旛郡・大村和彦18才】

ワンダーボーイ

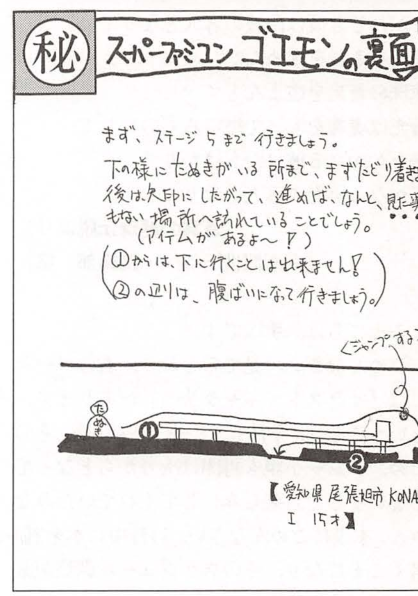
㊙ ゲームギア版『ワンダーボーイ』で，面数をセレクトする方法を発見しました。

やりかたは，つぎの画面のときに下を押せばできます。



【兵庫県・庄健裕？才】

がんばれゴエモン



【愛知県尾張旭市・KONAMI15才】

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲーム他ファミコン，PC Engine，メガドライブなどの㊙はもちろん，必勝法などもOKです。みなさんが自分で発見した㊙に限ります。ただし，プログラムのバグ等による珍現象は㊙とはみなしません。

くれぐれも，他誌との二重投稿はおやめください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ㊙情報局」係

ファンタジー通信

手塚 一郎

今月の詩

蒼冥の龍珠を求む者は
十六夜の月影を浴ぶるべきなり
七十六夜のかごの浦にて
白皙の彼が染まるれば
泡の衣をまとひて
遙かなる龍宮の客人となりぬ

しかれども彼は白波の客人となりて
冥府なる背を求めんがために
龍珠の蒼光を盗まんとす
蒼光は魂魄をもって燃ゆるものにして
珠をかかぐる彼はたちはかりて
遙かなる冥海の客人となりぬ

《蒼冥の龍珠伝説より》
[東京都世田谷区・錦織部　悠]

＊

こんにちは，手塚です。

ごめんなさい。見てのとおり，右のページには「イラスト・ギャラリー」があります。ということは，今月も2ページの縮小版。そのため，リレー小説も再開は次号からとなってしまいました。楽しみにしてくれていたみなさん，本当にごめんなさい。11月中に本を2冊書くことになり，そのスケジュール調整が厳しいのです。許してね。

読者のコーナー

■**手塚**：まずは……といっても誌面が少ないので，送られてきたお便りを，とにかく紹介していきましょう。最初は「モンスターが自分たちを数えるときの単位は？」です。

★本当ならば，モンスターがそれぞれ持っている単位を使う，でしょう。が，それはなかなかむずかしいうえに，ピンとこない場合があるように思えます。やはり“ひとり，ふたり”と数えるのが一番落ちつくように感じます。
[熊本市・田中智彦]

★もしもリアリティを重視するのなら「ゴブリン語辞典」でも作って，それをプレイヤーに渡し，マスター自身がゴブリン語で話す，という手がありますが，これでは今ひとつ実用性に欠けてしまいます(当然か)。そこで私の知る限り，もっとも簡単で効果的な方法を紹介します。まず，モンスターには自分たちを「1人，2人」と，そのかわりに人間を「1匹，2匹」と数えさせるようにしましょう。どうです，簡単でしょう？
[青森県弘前市・MAGEN]

■**手塚**：誌面の都合で2通しか掲載できませんでしたが，どれもこのおハガキに類するものだったので省略させていただきます。お便り，どうもありがとうございました。

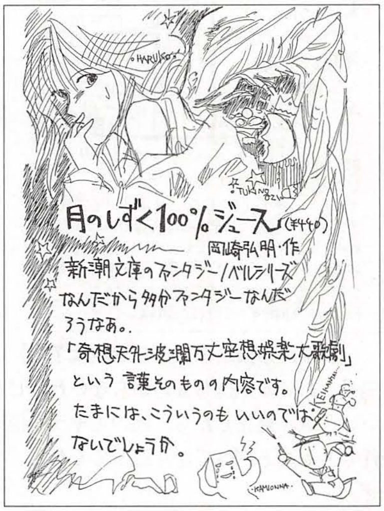


岐阜県可児市・りおん

つづいて，「なぜエルフの耳は尖っているのか」についてのお便りを，どうぞ。

★習志野のヒマ人さんがエルフをきらいなのは結構なのですが，「なぜエルフの耳が尖っているのか？」という問いはナンセンスだと思います。黒人に向かって「どうして，あなたは肌が黒いのですか」と訊いているようなものです。もしも，この世に本当にエルフがいて，ベーマガを読んでいたら怒るのではないでしょうか。ファンタジーのすばらしさは，いろいろと想像していける部分があることだと思います。習志野のヒマ人さんも，いろいろと想像してみてください。
[千葉県野田市・進　勝教]

■**手塚**：つづきは来月号で。お楽しみに。

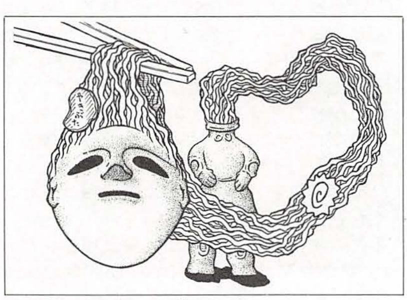


◀住所・名前ともに不明

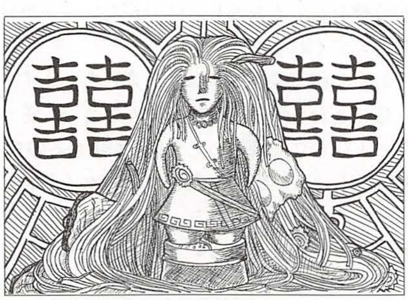
今月のC.Cコーナー

えー，先月の課題は「ラーメンとハニワの合成」でした。なんじゃ，こりゃ。というものだったので何通くるかな，と心配していたのですが，いつもと同じぐらいだったのでホッとしています。初投稿の人もいたりして，楽しく選考させてもらいました。

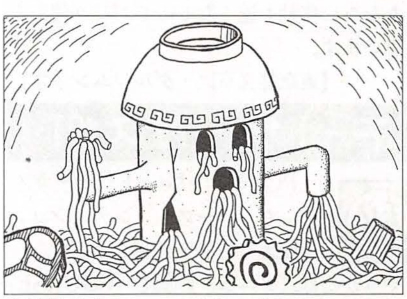
さて，それでは次号の課題を。福島県郡山市のCANDYくんのリクエストで「ミミズとペリカンの合成」です。なんだか，気持ち悪いのがドカドカ送られてきそうだなあ。しめ切りは10月14日必着まで受けつけます。力のはいった作品をお待ちしておりますっ。



長野県伊那市・印度男



石川県鳳至郡・秋月信彦



宮城県仙台市・ふるくとーす

MUSIC

★私にもおススメしたい曲があります。ハウンドドッグのアルバム「VOICE」に収録されている「YOUR SONG (LEFT SIDEの4曲目)」と「大地の子供たち(RIGHT SIDEの7曲目)」です。詩が，なかなかファンタジーしていると思います。ぜひ聴いてみてください。それから「GOLD」というアルバムの「Ambitious」もいいので，そちらもどうぞ(これもハウンドドッグのアルバムです)。

[埼玉県春日部市・**ラッキースター**]

■手塚：ぼくもハウンドドッグは好きです。関係ない話で申しわけないのですが，カラオケに行くと，必ずといっていいほどハウンドドッグの「ROCKS」を歌います。あ，本当に関係ないですね。ごめん。関係ないついでに，もうひとつ。UWF（現UWFインター）の山崎一夫選手の入場テーマ曲はその昔，このハウンドドッグの「ROCKS」だったのです。知ってました？　知らなくてもいいのだけど。

マイ・キャラクター

山のように保存してあるお便りを久しぶりに整理していたら，この「マイ・キャラクター」あてのものがたくさん出現しました。これで，しばらくはもつな，と思いました。そのうちに特集でも組んでみましょうか。



◀大分県竹田市・レイン

お便り待ってます

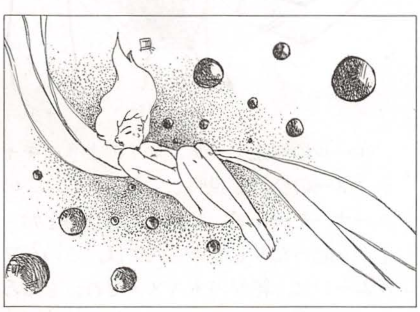
リュウ・ケンが，じつはザンギエフのつぎに弱いキャラだとわかり，ショックを受けております。やんまは相変わらず「春麗好きィィイ」だし，ピューロズ（複数形）だし，佐久間はガイルをはじめようとしているし，オマケにカナディーだし。もう大変ですよ。よくわからないけど。そんな感じで打ちのめされている手塚一郎に愛の手を……というわけではありませんが，とにかくお便り募集中。「MUSIC」や「今月のC.Cコーナー」，それから「読者のコーナー」あたりが競争率が低いので狙い目ですね。どうか，よろしく。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「ファンタジー通信」それぞれの係

※発売日の前の月の17日ぐらいまでに編集部に届けば，そのお便りは掲載される可能性があります。そのあたりを頭にいれてお便りを書いてくださると助かります。

ファンタジー通信イラスト・ギャラリー

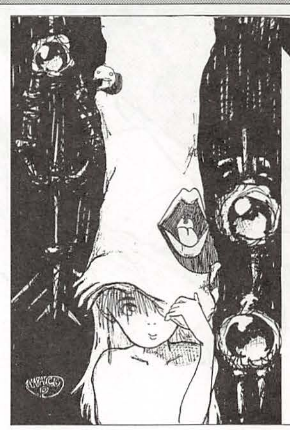
私信です。MACOP，これを読んでいるかい。読んでるなら住所を教えてほしい。言いたいことがある，伝えたいことがあるんだ。この前にもらった手紙を読んで，オレは不覚にも泣きそうになってしまったよ。ずっと待ってるから。あ，それから，あの約束は守る。オレもがんばるから，キミもがんばれ。



埼玉県上尾市・月実
■手塚：どこかで見たことのある絵？そんなことはないよ。がんばれ



山口県長門市・Ly.
■手塚：旅にでたそうですね。今はどこにいるのかな。また手紙ください



広島県安芸郡・macop・まこぷ
■手塚：手元にある一番古いMACOPのイラストがコレ。2年以上前だなあ



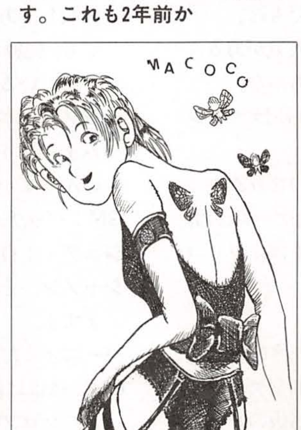
広島県安芸郡・まこぷ・MACOP
■手塚：というわけで今月のイラギャラはMACOP特集です。これも2年前か



広島県安芸郡・バートまこぷ
■手塚：MACOPは，毎回ペンネームの指定があるんだよな。まったく（笑）



広島県安芸郡・まこぷでしゅー
■手塚：絵柄がひとつではないのがスゴイよね。でも字がキタナイ（笑）



広島県安芸郡・ひろしま・まここ
■手塚：だから，ペンネームをいじくるなっつーの。これは去年の作品



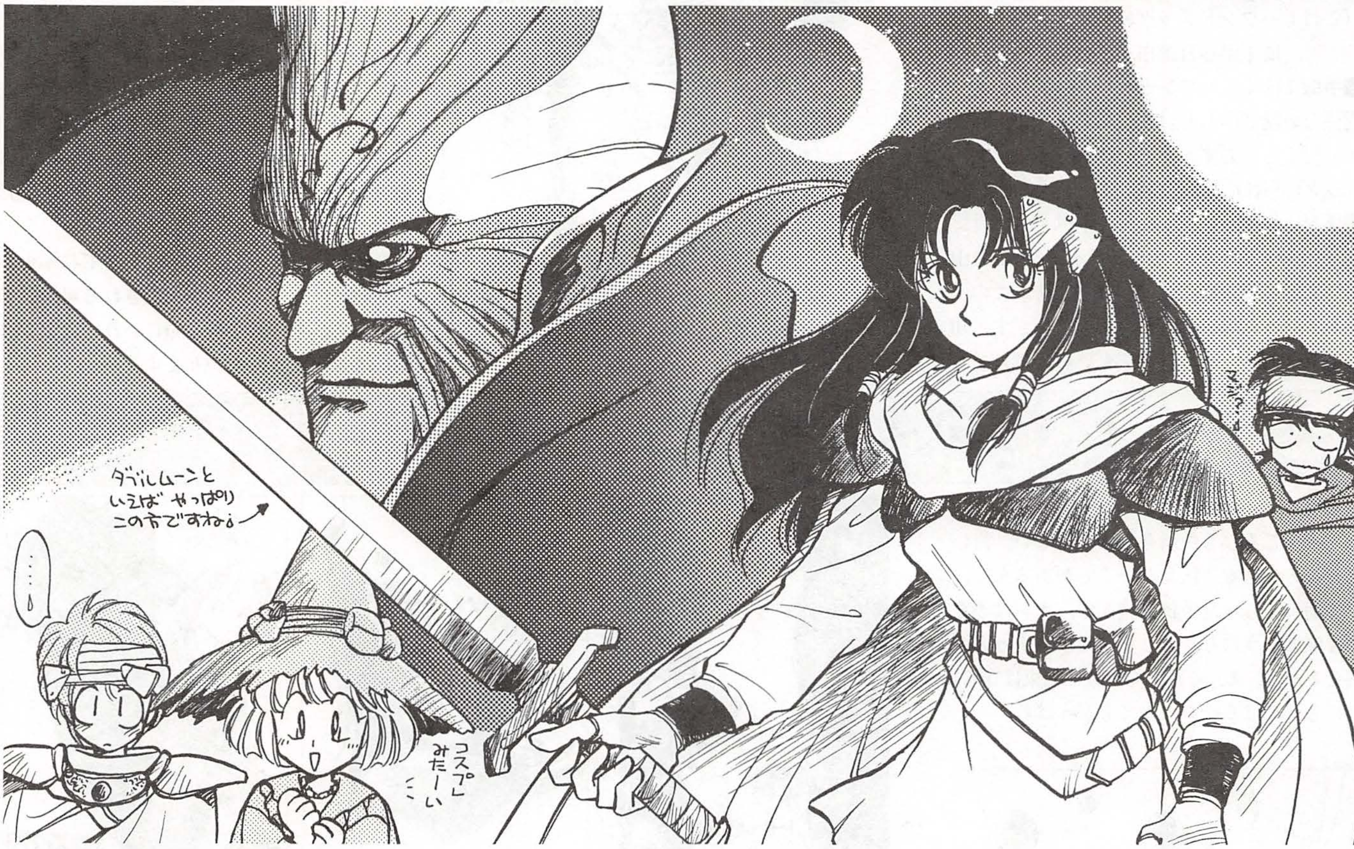
京都市・まこぷ　終
■手塚：MACOPも引越し。あて先に，はじめて「御中」がつけられた（笑）

ORGのテーブルトークRPGコーナー

今月のメニュー 双月の大地の物語

ダブルムーン伝説TRPGシステムブック

AUTHOR 大貫昌幸　ILLUSTRATOR 宮 須弥



ブレット　シャノン　　　　ジュディ　バーニィ

シャノン：ジュディがライバル©。

ジュディ：何よ。いきなり。

シャノン：だってー。みんなからのイラストって，ジュディのばかりなんだもん。

バーニィ：それだけジュディの人気があるんだろ。オレたちも頑張らなくちゃな。

ブレット：さて,今月はミスターGMデザインによるダブルムーン伝説だぞ。

シャノン：それって，ワープスのブックタイプ版が遅れている原因になったゲームよね。

バーニィ：ストップ！そこから先はオフレコだぞ。

シャノン：つまんないの……。

ジュディ：ダブルムーン伝説というのは，ファミコン誌に連載中の読者参加型ゲームなんですよ。そして，そのTRPG版のルールブックが，今回紹介する「ダブルムーン伝説TRPGシステムブック」というわけです。

シャノン：すると，原作付きのゲームになるわけね。

ブレット：いいや。そうでもないよ。システムブックのほうは，ゲームのルールだけを説明してあって，ストーリーを知らない人でも，純粋にTRPGとして楽しめるようになっているんだ。

シャノン：本当にそうか，作った人に聞いてみましょう。ダブルムーンって，おもしろいんですか？

GM：バッチグー！

ジュディ：自信があるようですねぇ。

シャノン：その調子で，ワープスもお願いしますよ。

バーニィ：だから，それはダメだって。

GM：はははははは。えーと，ダブルムーンだけど，ソロプレイ・シナリオや4コママンガを付けたりして，ファミコンやコンピュータRPGしかプレイしたことのない人にもわかりやすいように工夫してあるんだ。

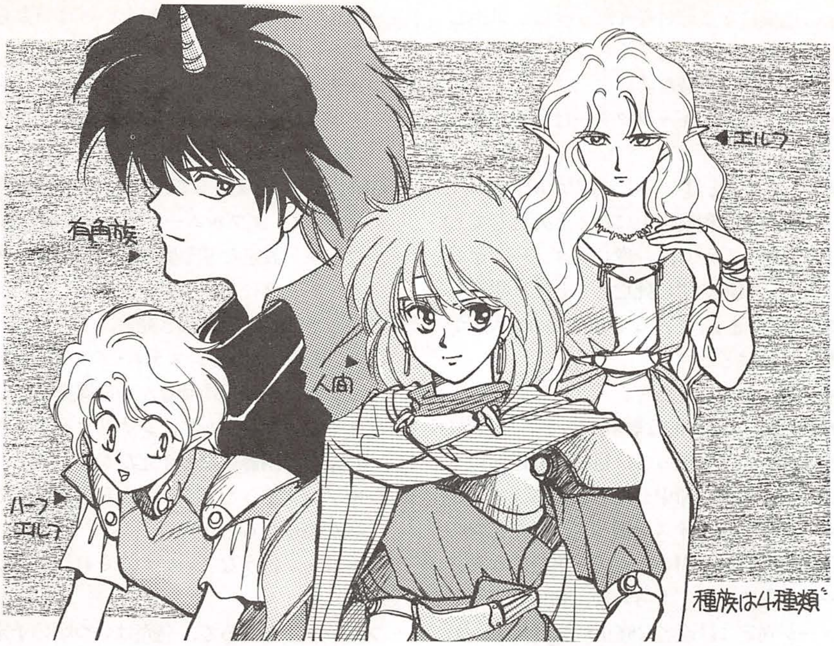
ルールの解説も，リプレイのようにキャラクターの会話で説明してあるから，このコーナーを読んで，これからTRPGを始めようと思ったりしている人には，このダブルムーンは，絶対のオススメだね。もちろん，経験者にも楽しめるよ。

ジュディ：「ダブルムーン伝説」は，角川書店から，このコーナーで以前に紹介した「ロードス島戦記コンパニオン」と同じコンプコレクションとして発売されています。書店で手に入ります。

ゲーム・システムは？

ブレット：それでは，ダブルムーンの著者であるGMに，自らシステムなどの説明をしてもらいましょう。

GM：最初にも言ったけど,ダブルムーンはファミコン誌で展開されている関係から，誰



にでもわかりやすいような内容を目指してデザインしました。だから，全体としては，比較的オーソドックスな内容になっています。

シャノン：じゃぁ，ルールも簡単なんだ。

GM：わかりやすいルールと簡単なルールとでは，ちょっと違うんだ。ダブルムーンの場合は，6個の能力値と3個の副能力値，それに13種類の職業と技能システムなど，あまり簡単なシステムとは言えないかもしれないね。

シャノン：でも初心者向けなんでしょ。

GM：もちろんだよ。たとえば，13種類ある職業でも，最初に説明してあるのは5種類だから，どの職業にしようかあまり悩まなくてもすむようになっているんだよ。

それに，職業だけ決めたら，あとはダイスを振るだけでキャラクターができるようになっているんだ。キャラクター作りに時間がかかるゲームは，ビギナーにはやりにくいだろ。

シャノン：なるほどねぇ。

GM：それから，ファミコンを意識して，キャラクターの持てるアイテムの数を8個に制限したんだ。

一般に，キャラクターの持てるアイテムの制限を所持重量なんて言葉で表すけど，この所持重量に関するルールは，ゲームをめんどうにするだけだとボクは考えているんだ。

「ロードス」や「ソードワールド」なんかだと，所持重量の制限は無しというルールを採用していて，持てるアイテムの数はプレイヤーとGMの判断に任せるようになっているよね。ボクの場合は，なるべく曖昧（あいまい）なルールは避けたかったので，現実性は全くないけど，数に制限を持たせることにしたわけなんだ。

バーニィ：確かに，ファミコンやコンピュータRPGの経験者なら，抵抗なく受け入れられるシステムだな。

GM：遊びやすさを考慮した結果が，ダブルムーンのシステムに活かされていると考えてもらえばいいかな。それから，ルールブックはできるかぎり親切丁寧（ていねい）にわかりやすく書いたつもりだよ。

ブレット：その他のルールについても説明してくれよ。キャラクター・クラス・システムを採用していることはわかったけど，魔法や戦闘のルールも説明してもらわないと，よくわからないよ。

能力値と職業

GM：はいよ。まず最初はつまらないことかもしれないけど，能力値の決定方法かな。ちょっと変わっていて，1d10＋1d6して決定するんだ。

シャノン：能力値にはどんなものがあるんですか。

GM：それはつぎの説明を読んでほしいな。

■能力値

筋力：接近戦に関係します。
器用さ：射撃戦に関係します。
素早さ：回避力に関係します。
知力：魔術師系の魔法の威力に関係します。
知覚力：司祭系の魔法の威力に関係します。
魔力：1日の魔法の回数に関係します。

ジュディ：つぎは，ダブルムーンでキャラクターが選ぶことができる職業を紹介しましょう。職業には，戦士，司祭，魔術師，魔法戦士，聖戦士，武術師，盗賊，吟遊詩人，騎士，剣士，治癒術師，神霊術師の13種類が用意されています。

GM：職業に関するルールで特徴的なのは，すべての職業が魔法を使えるということです。戦士や武術師の使える魔法は，どちらかというと，必殺技と呼んだほうがいいもので「聖闘士星矢」をイメージしてもらえればわかりやすいと思います。

バーニィ：魔法戦士や聖戦士なら，2種類の魔法が使えることになるわけか。

ジュディ：キャラクター・シートを見ると，PP（パワー・ポイント）とSP（スキル・ポイント）を記入する欄がありますよね。普通の魔法はPPを消費して，必殺技はSPを消費して使うわけなんです。

GM：その他にも，悪役NPC専用のキャラクター・クラス（暗黒魔導師と暗殺者）があって，それぞれ専用の魔法が用意してあるんだぞ。

MPの使いかた

シャノン：ねぇ，LPとMPってなぁに？

GM：LP（ライフ・ポイント）は，キャラクターの耐久力で，いわゆるヒット・ポイントだと考えてもらえばいいかな。

シャノン：なら，MPはメンタル・ポイントで，キャラクターの精神力なの？

GM：そうだよ。よくわかったね。

シャノン：それはいいんだけど，魔法はSPとPPを使うんでしょ。MPって，何に関係するの。

GM：実は，そのMPがダブルムーンの目玉の一つなんだ。このMPを1d6ポイント消費することによって，キャラクターは通常では困難な行動を可能にすることができるんだ。

シャノン：ワープスのヒーロー・ポイントみたい。

GM：グサッ！

バーニィ：だから，そっちへ話を持っていくなって……。

GM：ははははは。ダブルムーンのMPはワープスのヒーロー・ポイントほどの効果はないんだ。できるのは，つぎのとおりね。

■MPの効果

イニシアチブをとる。
失敗した攻撃を命中にする。
消費するPPを半分にする。
受けたダメージを半分にする。
技能チェックの成功率を2倍にする。

ブレット：確かに，ワープスよりもシンプルだな。

GM：あいかわらず懲（こ）りない奴だと言われたらそれまでだけど，キャラクターにはヒーローになってほしいからね。それに，ワープ

スの経験が活きたことも事実だよ。
　ワープスのヒーロー・ポイントだと，ゲーム・マスターが慣れていないとゲーム自体が崩壊してしまう危険性があったけど，今度のMPなら，そんなことはないからね。使用できる範囲を限定することによって，よりヒーローらしい面を強調したわけなんだ。

バーニィ：なら，やっぱりキャラクターは死亡しにくくなっているのかな。

GM：おぶこーす！しかもパーティでのプレイを考慮して，死亡するのは全滅するとき方式になっているんだ。

バーニィ：つまり，通常の場合だとキャラクターの死亡する確率は少なくて，もしキャラクターが死亡するようなことがあったら，それはパーティが全滅するときということですよね。

GM：具体的に説明すると，LPかMPの数値がマイナスになったキャラクターは，気絶する可能性があるんだ。気絶するかどうかは1d20して，SC（サバイバル・チェック）と呼ばれる判定をするんだけど，レベルの低いキャラクターは失敗するようになっているんだ。
　気絶すれば，普通それならそれ以上ダメージを受けないから，死亡することはなくなるわけなんだ。

ジュディ：戦闘が終了してから，回復させてもらえばいいわけね。

GM：ところが，1人のキャラクターが気絶するということは，それだけパーティの戦闘能力が低下するということだから，パーティの危機になるわけなんだ。全員が気絶したら，誰も回復させてくれる人はいないから，もちろん全滅だよ。

シャノン：ねぇ，キャラクターは気絶しかしないの。

GM：そんなことはないよ。LPかMPのマイナス分がある程度以上になると死亡してしまうんだ。だから，一度に大ダメージを受けると，気絶せずに死亡してしまう場合もあるんだ。まぁ，そんなときのためにMPがあるんだけどね。

シャノン：なるほどねぇ。

GM：それと，基本的な戦闘システムだけど，20面体ダイスを振って，目標の回避値以上がでれば命中。命中したら武器によってきめられているダイスを振って，でた目から目標の防御値を引いたものが最終的なダメージになるんだ。もちろん，命中判定やダメージ判定には適当な修正が加わるけどね。

今後のダブルムーン

バーニィ：システム的なことはだいたいわかったから，今度はワールドについて説明してくださいな。

GM：やっぱり知りたぁーい。

シャノン：もちろん。

GM：そうなんだなぁ。やっぱり。

ジュディ：えっ。何？

GM：いやねぇ。原作を読んでなくても楽しめるように，システム・ブックからワールドの紹介なんかを極力省いたんだけど，そうしたら，原作を知らない人から，ワールドの説明がほしいって手紙をいっぱいもらっちゃったんだ。

ジュディ：それはやっぱり，ダブルムーンっていうワールドの名前なんだから，システムよりもそっちが気になるんじゃない？

GM：なるほどねぇ。で，そういう希望が多かったので，ダブルムーンTRPGの第2弾は，ワールド設定などを盛り込んだサプリメント・ブックになる予定です。

ブレット：でたな。強き発言。

GM：任せなさい。システム・ブックでは抜けていた狩人や呪術師なんかの職業をはじめとした追加ルールに，シナリオをプラスした豪華な内容になる予定だからね。

シャノン：まったくぅ。そんなのを作ってる暇があったら……。

バーニィ：言うな！いいか，それ以上言うなよ。

ブレット：ところで，発売はいつ頃の予定なのかな。

GM：そうだね，年内いっぱいで原稿をアップする予定でいるから，3月ぐらいにはでるんじゃないの。

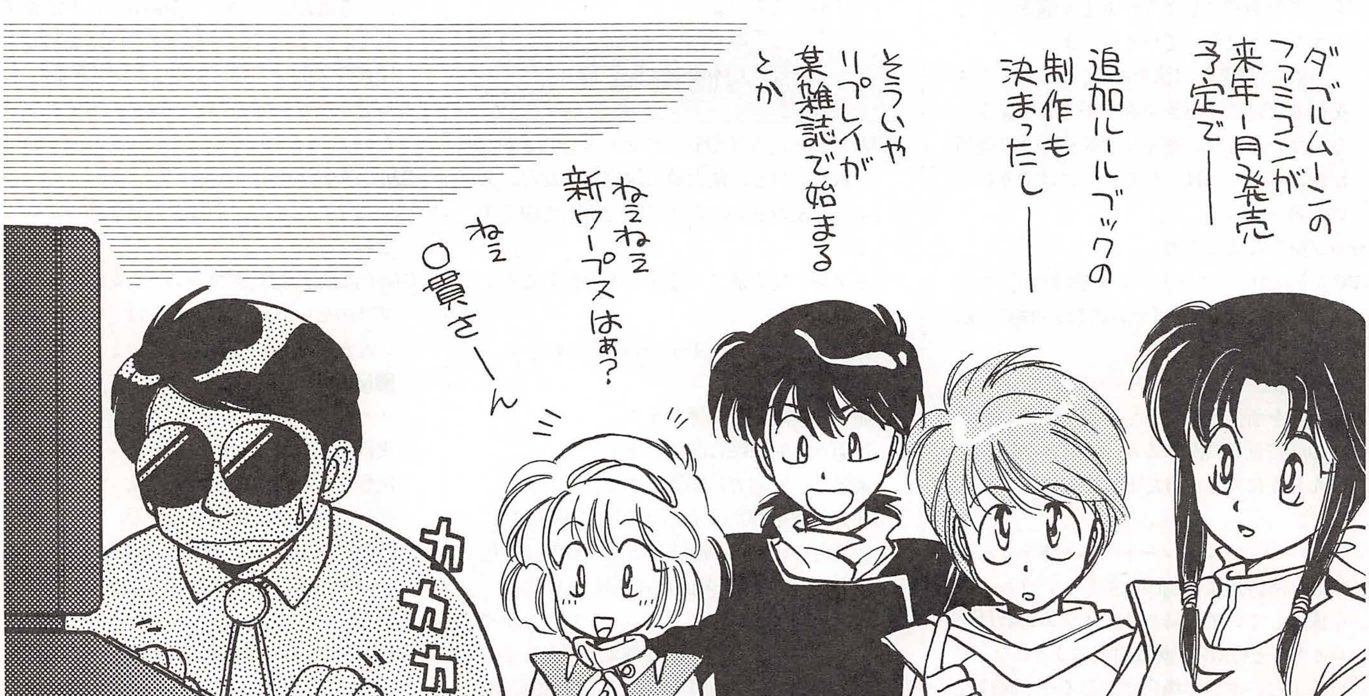
ブレット：ほんじゃぁ，ゴールデン・ウィークだな。

GM：あのなぁ。

バーニィ：ところで，ダブルムーンは，TRPG以外にも色々な展開が予定されているんだよね。

GM：ふふふふふ。実はファミコンの企画が進行しているのだよ。発売は来年1月から3月の予定だな。

ブレット：当てにしないで待ってますよ。





ダブルムーンのストーリー

バーニィ：それじゃぁ，最後になったけど，原作のほうのストーリーを簡単に説明してもらいましょう。

GM：冒険の舞台となるのは，二つの月を持つ世界で，それがダブルムーンの名称の由来になっているんだ。そこに，邪神ダモンを崇拝する魔人サモイレンコが現れて，世界征服を企んだわけなんだ。サモイレンコは，「帝都物語」に登場する加藤保憲をイメージしてくれるといいかな。

シャノン：五凶星っていうのは？

GM：サモイレンコが率いる邪悪な教団で，ダモンを崇拝する使徒によって組織されているんだ。その実践部隊が13人衆と呼ばれる暗黒魔導師というわけ。

バーニィ：その邪悪なる魔人に果敢にも挑戦したのが，主人公である冒険者たちのパーティなわけだな。

ブレット：格好いいじゃん。オレたちも正義のために戦おうぜ。

GM：来年になったら，このメンバーでリプレイをはじめるから，そのときもその心意気を忘れないでほしいな。

ブレット：オレ忘れっぽいから。ははは。

GM：で，パーティのメンバーだけど，女戦士セフィス，聖戦士ミュラー，魔法戦士ラバルト，司祭ロウィーナ，魔術師デニスの5人だけど，戦いのさなかデニスは命を落としてしまうんだ。

バーニィ：マスターの陰謀にセフィスがはまったんだよねぇ。

GM：別にボクが悪いわけじゃないよ。きちんと説明すると，サモイレンコにチャームされてしまったセフィスがデニスを攻撃しちゃったんだよ。

シャノン：悲惨ねぇ。

GM：まっ，細かいイベントは色々あったけど，魔人サモイレンコ（＋五凶星）対パーティの戦いが，ダブルムーン伝説第1部のストーリーなんだ。主な舞台となったのは二つあるダブルムーンの大陸のうち南のほうの大陸で，ゴモラ砂漠と呼ばれる場所なんだ。

シャノン：どうやって，サモイレンコを倒したの。

GM：ダブルムーンの設定の一つにルーン・テクターと呼ばれるアイテムがあるんだけど，パーティはこの超強力なマジック・アイテムを手にいれるための試練を突破して，その力を使用してサモイレンコを倒したんだ。

バーニィ：そして，第2部へ移るわけだね。

GM：第2部のほうは，現在も進行中だけど，当初の予定では，魔獣ダーク・ドラゴンの復活を企てる魔術師ソロモンとパーティの戦いが中心になるはずだったんだ。そして，ダーク・ドラゴンの支配に重要なロータス・ワンドと呼ばれるアイテムの探索がストーリーの中心になるはずだったんだ。

ブレット：はずだったねぇ。

GM：そう。予定は未定であり，決定ではないのだよ。原作は読者参加ゲームだから，参加者の要望によって，サモイレンコとデニスが復活して，五凶星復活の話にずれていってしまったんだ。

ジュディ：ソロモンって，人気なかったんだ。

GM：結局，そういうことになるかな。で，第2部がどうなるかは，原作を読んでね。

テストプレイの話

バーニィ：そうだ！ついでだから，テストプレイなんかの話もしてほしいな。

GM：特別なテストプレイというわけじゃないけど，将来的なことも考えて，ダブルムーンのキャンペーンを一つ進めているんだ。

普段の積み重ねが，ゲーム・デザインには役に立つからね。で，そのパーティなんだけど，何と12人パーティなんだよね。キャラクターを管理するのが大変で，毎回やんなっちゃうよ。それに何が大変かって，パーティの攻撃力が高くて，500LPぐらいのモンスターだと，簡単に死んじゃうんだよ。

ブレット：それはすごいな。

GM：キミたちのイラストを描いてくれている宮須弥さんも，そのパーティのメンバーなんだ。

バーニィ：なるほどねぇ。

シャノン：ねぇねぇ，テストプレイと言えば，以前このコーナーでも公開テストプレイの応募をしてたんじゃないの。もうやらないの。

GM：公開テストプレイの場合は，ある程度完成したものをプレイして，意見を求めるのが目的なんだけど，ORGで行なわれている通常のテストプレイだと，システムも完成してないから，プレイの途中でゲームを中断して，何時間もシステムを検討することもあるんだ。

ダブルムーンの上級システムなり，ニュー・ワープスなりで，ある程度システムが完成したら，また募集するかもね。残念だけど，今のところ，新しい公開テストプレイの予定はないんだ。

ジュディ：そういうわけで，今月のTRPGコーナーもおしまいです。また，次号でお会いしましょうね。

当選者の発表

9月号で募集したD&Dのサプリメント「GAZ5／アルフハイムのエルフ」ですが，諸般の事情により発売が遅れているので，プレ

ゼントの当選者は発表を見送ることにしました(発売が遅れているのは，別にボクが悪いんじゃないですよ。そりゃ，日本語版監修者だし，少しは責任があるかもしれないけど……)。

というわけで，今月もD&Dワールドでエルフをプレイングするためには欠かせない「GAZ5／アルフハイムのエルフ」を9月号に引き続いて募集することにしました。

前回応募し忘れた人も，この機会に応募してくださいね。

それから，このコーナーのプレゼントの当選者のかたで，まだ何かの賞品が届いていない人がいましたら，編集部までご連絡くださいね。

通信販売のご案内

ORGでは，今回ご紹介した「ダブルムーン伝説」など，各種TRPGやダイスなどのゲーム関連商品の通信販売を行なっております。

購入を希望される場合は，往復ハガキか返信用切手を同封して「ORG通信販売係」までお申し込みください。住所，氏名(読みかたも)，電話番号，希望する商品を忘れずに書いてください。

通信販売のお申し込みは下記住所まで。

〒146東京都大田区池上6-1-7ブルースカイハイツ701　株式会社ORG

お便り募集中

このコーナーでは，読者の皆さんからのお便りを募集しています。イラストやこのコーナーで取り上げてほしいTRPGのリクエストなど，何でもOKですから，どしどしお寄せください。



このコーナーに関するお手紙は，下記の住所まで。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「TRPGコーナー」係

次号予告

さて，来月はいよいよゲームズワークショップ社の大型TRPG「ウォーハンマー・ファンタジー」の登場です。

ところで，再開希望の多いリプレイですが，ニュー・ワープス(笑)のシステムを使用したものを現在準備中です。早ければ，年明けからでもスタートできると思います。

もちろん，登場するキャラクターはジュディたちですよ。

イラストコーナー



鹿児島県：由一改

リクエストに応えて，次号はウォハンマー・ファンタジーを取り上げる予定です。



愛知県：永井“ジュディ”ゆたか

今度は，ジュディのアップを描いてくれるとうれしいな。



埼玉県：にしき士郎

リプレイについては，もうしばらく待ってくださいね。

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

カプコン

キングオブドラゴン

CPシステム16弾のファンタジー・アクション・ゲーム。このゲームは，キャラによって点数差がでるため，来月からキャラ別に集計するかしないか検討中です。もしプレイヤーのみなさまの希望が多ければ，キャラ別に集計するつもりです。

3,002,700

全16ステージ・クリア　ウィザード使用

KKK

モンキーハウス本館(福岡)



コナミ

ザ・シンプソンズ

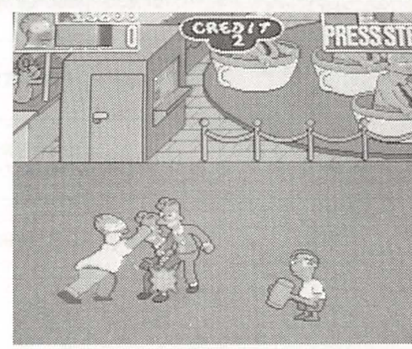
コナミのキャラクター・ゲームにしては，難度も低く一般の人たちでも十分楽しめるゲームに仕上がっていると思います。さらに隠しアイテムも随所にあり，場所を覚えればさらにゲーム展開がが楽になります。個人的にはすごく好きなゲームですね。

175,000

全８ステージ・クリア ハード使用

僕チビタクが好きだ!!ⒺSSCネズミ

プレジャーキャッスル&YOU²(東京)



コナミ

サンダークロスII

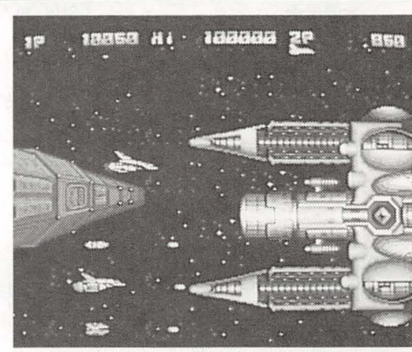
前作に比べると，かなりむずかしくなっているようです。前作は全国でカンスト者が続出しましたからね。まあ，それでも１か月目からかなりの記録がでています。このゲームにつきましては補足説明をつぎのページでさせていただきます。

6,909,500

８週目３面　２Ｐ側使用

星白金ーヘッポコーHIRⓎⓁⓎⓁ

ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)



ナムコ

ゴーリーゴースト

ちょっと変わった趣向のガン・シューティング・ゲームです。背景がジオラマというのはすごい！このゲームは，1P, 2P共に集計させていただきました。純粋に敵を多く撃ったほうが点数が高いという非常に単純でわかりやすいゲームです。

1P:490	2P:749
全ステージ・クリア	全ステージ・クリア
Ⓐ	Ⓐ&もみ
PC星ヶ丘(愛知)	PC星ヶ丘(愛知)



タイトル	スコア	スコアラー	店 名	備 考
ワンダー3〈ルースターズ〉(カプコン)	1,669,300	すさまG-Rカモネ(コ)	ハイテクセガ金沢(石川)	全5ステージ・クリア 残×6
ワンダー3〈チャリオット〉(カプコン)	4,765,100	LCM	アミューズ&レストメイヨー(兵庫)	全7面クリア
ワンダー3〈ドンプル〉(カプコン)	19,278,050	(渋)(山)(渋)(夫)CHAT-あぁるじーぶー大人	プレジャーキャッスル&YOU^{2}(東京)	全32面クリア
闘神ブレイザース(ビデオシステム)	99,999+α	全国6店にて達成	——	——
ダイナミックC.C(セガ)	−10	G.M.C.ESP!!	モンキーハウス本館(福岡)	全18ホールクリア イ×1, バ×10 ボ×2
ストライクファイター(セガ)	168,268,300	「さがやす」とは↘あさの	PC琴似(北海道)	ヒット=712
D.D.クルー(セガ)	396	意地でも東京!JAGIGA	ハイテクノーベル神保町(東京)	全面クリア
アクロバットミッション(UPL)	920,800	FGK-TOM×2	ゲームセンター101 & UFO(新潟)	全5面クリア
デスブレイド(データイースト)	1,151,850	EGC-(神)STR	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア ワーウルフ使用
クロスブレイズ(アイレム)	9,999,900+α	全国4店にて達成	——	——
クライムファイター2(コナミ)	1,000+α	やっぱり東京が一番 TYR-(欲)ひむの助	ハイテクノーベル神保町(東京)	7-2で達成
ランパート〈中級〉(アタリ/ナムコ)	105,477	G,P,-A,由弥	ゲームプラザイエローハット(愛知)	全面クリア
ルナーク(タイトー)	147,700	水鏡	WTT和歌山(和歌山)	全面クリア
戦国伝承(SNK)	775,800	SUR-殺人鬼道場GIN	WTT空港通り(愛媛)	全面クリア
キングオブザモンスターズ(SNK)	1,015,420	EGC-(神)STR	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア

ども，今月も，かろやかにチャレハイのコーナーをやっていきたいと思います。先月の解説で新作が続々でてると書いたわりには今月もあまりパッとしない状況です。しかし，AMショーのあとならきっと新作に期待できるはずだと信じて今月の解説にいきましょう。

まずは，『サンダークロス２』の補足説明からいきます。このゲーム，工場出荷時はランク５になっている場合があるそうですが，取り扱い説明書ではノーマルはランク３だそうなのでランク３のみ集計の対象にしました。何も備考に書いてないものは，ノーマル設定とみなしています。参考までにランク５ではもっと高い点数がでています。

つぎに『闘神ブレイザース』ですが，一応カンスト集計という形を取らせていただきました。KO数集計というのもやろうかどうか考えています。

『D.D.クルー』は，2Pバージョンのみ集計しました。これも参考までに4Pバージョンの点数をあげておきますと，405点という点数がでています。

『クライムファイター２』ですが，記入例では面数集計でやりたいとありましたが，面数集計だと何周かしていると，途中で難度が変わらなくなってしまい，ずっとできるそうなのでカンスト集計とさせていただきましたのでよろしくお願いします。ちなみにカンストがでているのは4Pバージョンです。

そして『ストリートファイターII』ですが，ついに更新されなかったキャラも，ではじめました。そろそろあれだけ熱かった『ストリートファイターII』の炎も陰りをみせはじめたのか!?いや，まだまだいけるという全国のハイスコアラーの意地を見せてもらえるのが非常に楽しみです。 **(宮塚)**

■ストリートファイターII：(カプコン)

キャラクター	スコア	スコアラー	店 名	備 考
リュウ	1,564,900	業界の落し穴にはまったFGK-乱丸	ゲームセンターUFO(東京)	全面クリア ドロー×30 ツメ×2
エドモンド本田	1,620,900	SSC-VAP	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア つめ×3
ブランカ	1,630,800	EGC-(旅)POW	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア つめ×0
ガイル	1,784,400	(電)(光)(石)(火)EXL-ケロケロケロッピ(男)(前)	プレジャーキャッスル&YOU^{2}(東京)	全面クリア

■ストリートファイターII：(カプコン)

キャラクター	スコア	スコアラー	店 名	備 考
ケン	1,563,500	鈴鹿でドテチンに勝った男(乱)業界ネタ	ゲームセンターUFO(東京)	全面クリア ドロー×30 ツメ×2
春麗	1,572,100	バスト88ウエスト56ヒップ92 by 春麗子♥	プレジャーキャッスル&YOU^{2}(東京)	全面クリア
ザンギエフ	1,598,100	[会]	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア つめ×0
ダルシム	※1,628,900	バルログはマブダチFGK BIG-K	ゲームセンターUFO(東京)	全面クリア ドロー×31 ツメ×8

プレイシティキャロット小樽店　北海道
北海道小樽市花園1-1-10　☎0134-23-9596

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダークロスII (2P側)	3,500,050	HYPER-MAD さがやすのお知り合い	1コイン 5-3 のMRXⓇ
ゴーリーゴースト (1プレイ)	428	HYPER-MAD さがやすのお友達の	1コイン ALL 日本ねこY′
ゴーリーゴースト (2プレイ)	488	HYPER-MAD さがやすの友人のす	1コイン ALL か&ごえ
ストリートファイターII (春麗)	1,216,400	HYPER-MAD さがやすも知らない	1コイン ALL GON (誰?)

プレイシティキャロット室蘭　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダークロスII (1P)	2,318,460	㊍組 (組頭)	4-2 ノーマル
デスブレイド (1P)	567,150	㊍組 (組頭)	ALL P×1 ファイター使用
ゴーリーゴースト (1P)	430	MASTER-K	ALL ノーマル
クライムファイターズ2 (1P)	94	ROA	5面 ノーマル
ラッドモビール	残25秒	AVG-復活-BGM	ALL 1位ゴール
ストリートファイターII (E.本田)	1,142,500	趣味人ですう	ノーミスALL ③×9⑤×3⑧×2
ストリートファイターII (リュウ)	1,003,800	AVG-B・B	ノーミスALL ③×10⑤×4⑧×2
ストリートファイターII (ザンギエフ)	902,500	NTS-BBC	ノーミスALL ③×4⑤×3⑧×1
ストリートファイターII (春麗)	976,000	AVG-㋬	ノーミスALL ③×6⑤×2⑧×1
ストリートファイターII (ダルシム)	847,500	AHO	ノーミスALL ③×7⑤×2⑧×1

コミュティスペースＮＴＫ２店合同　北海道
北海道恵庭市本町113番地　☎0123-33-2271

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダークロスII	2,114,830	JAF-EL-MYM	ノーマル 3-4
クライムファイターズ2	90	嘉屋男	ノーマル
デスブレイド	399,450	KYA	ノーマル 8面 ゴーレム使用
ワンダー3 (ルースターズ)	1,292,800	アッシー (ZA)	ノーマル ALL
ワンダー3 (チャリオット)	2,973,500	謎のひょろ長おやじ	ノーマル ALL
ワンダー3 (ドンプル)	4,536,350	XYZ 改め LUM	ノーマル 16面
ストリートファイターII (ガイル)	1,278,900	EL-LSK	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,214,400	DPS-伽羅陀院	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,296,500	C,S	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,265,800	筋肉質アッシー (ZA)	ノーマル ALL

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル)	1,527,700	タルのがし㊊	ALL㋩ W×14 爪×1
ストリートファイターII (ケン)	1,450,500	BZ-たつる	ALL㋩ W×13 D×2
ストリートファイターII (E.本田)	1,416,100	あつし	ALL㋩ W×1
ストリートファイターII (春麗)	1,410,900	QS-リキ	ALL㋩ W×7 D×3
ストリートファイターII (リュウ)	1,405,500	QS-リキだよ～	ALL㋩ W×14 D×1
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,331,400	BZ-ちはる	ALL 13-5-2
ワンダー3 (チャリオット)	4,478,200	EXCEL-CYR -CBY	ALL 連付 残5 ノーミス
ワンダー3 (ルースターズ)	1,492,000	NAS	ALL 連付 残5
ワンダー3 (ドンプル)	9,455,610	HOZA-やまじもどき	29面
ファイナルファイト (1P・コーディー)	4,212,800	SEPLU-烈神	ALL 1ミス 連付

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆闘神ブレイザーズ (グレン)	99,999+α	なめくじがライバル Mr.Junkun	ALL K.O.519
ストリートファイターII (E.本田)	1,450,400	ウィッキーさがやすの友人のちょし	㊋ ALL ビデオ見たい!
ストリートファイターII (ブランカ)	1,492,300	本名はBOJE♡ 北見のワンダー中林	㊋ ALL 早く持ってこい!
ストリートファイターII (ガイル)	1,541,500	超 ㊊ カンバック 徳光!	㊋ ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,426,800	NOT-のっち君	㊋ ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,473,000	ハブアナイスデ～! Mr.ちょし	㊋ ALL 皆が待ってるぞ!
ストリートファイターII (ダルシム)	1,336,800	なぞのY,F	㊋ ALL
ワンダー3 (チャリオット)	4,491,300	EXCEL-CYR-CBY	㊋ ALL ノーミス 残5
ワンダー3 (ドンプル)	10,042,970	元ジミー飼育係 ♡みかげセンパイ♡	㊋ 2周ALL ←ぼちぇ先生
★ストライクファイター	168,268,300	「さがやす」とは、あさの	HIT 712 以下次号へ続く?!

ハイテクランドセガ五所川原店　青森
青森県五所川原市上平井町3-1　☎0173-34-8050

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ラッドラリー (1コース)	2′55″672	おれ様	ALL ノーマル設定
ラッドラリー (2コース)		申請者なし	ノーマル設定
ラッドラリー (3コース)	2′58″458	T,K	ALL ノーマル設定
ラッドラリー (4コース)		申請者なし	ノーマル設定
コットン (プロ版, 当店で)	1,834,940	OGC-ZEATERⓒ	2周11面 イージー設定
コットン (アマ版, 当店で)	511,240	バビロンるさまん	5面 イージー設定
ダイナミックCC	+2	M・K・アレイ	HARF ノーマル設定
D,Dクルー	349	グルメざる	FF使用,ALL ノーマル設定
クイズ殿様の野望	1,005,350	おれ様	ALL ノーマル設定
G-ロック	2′53″4	OGC-,AHⓒ	初級ALL ノーマル設定

プレイランドチャンプ　青森
青森県五所川原市大町35　☎0173-35-7454

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーゾーン (1P)	4,987	我貫留組々長我貫留芙佐	1C・ALL ノーマルランク
エドワードランディ (1P)	804,112	殺人鬼 Mr.T.M	1C・ALL イージーランク
パンクショット (1P)	120	我貫留組スポーツクラブ指導員	1C・ALL イージーランク
雷牙 (1P)	1,999,660	三上清は三浦理恵子が大好き!	1C・ALL ノーマルランク
ビーストバスターズ (1P)	2,016,330	殺人鬼?Mr.T.M	1C・4面 ノーマルランク
サンダーフォースAC	2,259,790	もう一度私に快感を♡byおんなの赤貝	1C・ALL ノーマルランク
ザ・コンバットライブス (2P)	ACT-6	BBC副会長K.M BBC会計たかお君	1C・ALL イージーランク
ロボコップII (1P)	1,730,200	STMだギャン!	1C・ALL ノーマルランク
エアデュエル (1P)	626,300	アミちゃん	1C・9面 イージーランク
ホットチェイス	276,130	アミちゃん	1C・ALL イージーランク

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
デスブレイド	966,150	ジャン研会長 MOO	パーフェクト×5 ファイター
闘神ブレイザーズ	78,080	NHK	ラスト K.O.492
ワンダー3 (ルースターズ・2P)	1,391,900	MOO&NHK	ALL
ワンダー3 (チャリオット)	3,336,200	MOO	とあえずALL
ワンダー3 (ドンプル)	3,186,850	OTK	R14
サンダークロスII	2,555,890	MOO	4-3　ふう。
ゴーリーゴースト (1P)	466	OTK	ALL
ゴーリーゴースト (2P)	669	NHK&部流丸	ALL
ゲイングランド	30,712,725	MOO	ALL タイムSlow
マーベルランド	1,661,350	三冬月部流丸	ノーミスALL 生まれて2回目!

プレイシティバレンシア　秋田
秋田県秋田市手形西谷地40-6　☎0188-32-8125

タイトル	スコア	スコアラー	備考
デスブレイド (1P)	973,300	ジャン研会長 MOO	1コインALL P×5ファイター
闘神ブレイザーズ (1P)	49,710	MURA	S+4-1 KO360
ストリートファイターII (ガイル)	1,422,300	MURA	ALL P×22 D×8 つめ×1
ストリートファイターII (春麗)	1,434,200	CHINⒶ-HMS	ALL P×22
ストリートファイターII (リュウ)	1,384,600	全国おたくの会会長 宅 八湊	ALL P×22 D×9 つめ×1
ストリートファイターII (ダルシム)	1,347,500	ヨガマスター!! 燃太郎	ALL P×22 つめ×1
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,350,100	裏の格闘王 燃太郎	ALL 1ミス
ワンダー3 (ルースターズ・1P)	1,432,100	酸味一体! by 大ロ	1コインALL 残×5
ワンダー3 (チャリオット・1P)	4,212,700	URYAR	1コインALL 残×3
ワンダー3 (ドンプル・1P)	6,112,370	桜島どんぶ郎	S+32

ハイテクゾーンセガ山形　山形
山形県山形市七日町2-1-8　☎0236-23-0080

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,421,000	ZEO	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (リュウ)	1,329,700	Akichan♡	同上
ストリートファイターII (ケン)	1,307,300	Akichan♡	同上
ストリートファイターII (ブランカ)	1,352,300	NOP-KGB	同上
ストリートファイターII (ガイル)	1,187,500	Akichan♡	同上
ストリートファイターII (E.本田)	1,292,000	Akichan♡	同上
ストリートファイターII (ダルシム)	1,189,000	爆炎の従服者D.S	同上
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,131,300	ゴッチ談これはいい	同上
ラッドラリー (1P・サンセット)	2′56″965	RMC-SHO	ノーマル設定
ラッドラリー (1P・マウンテン)	2′56″537	RMC-SHO	同上

ゲームタウン　福島
福島県福島市万世町1-26　☎0245-21-5396

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワンダー3 (ドンプル)	9,320,620	AGE	ノーマル 20面
ワンダー3 (チャリオット)	4,152,200	MML-YOU㊝	ALL 残×4 ㊋付
ストリートファイターII (リュウ)	1,502,700	樽のがすし, つめも折れん!!のPLE	ALL つめ×1 Ⓟ×ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,503,600	給料三分の一 NOK㊖	ALL つめ×2 Ⓟ×ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,501,900	Z&○で週2回!! ぴ～!㊊㊊㊊	ALL つめ×1 Ⓟ×ALL
ストリートファイターII (春麗)	(穴うめ) のびません	本田に愛を語られ死亡!!	つながりません 集計日!!
デスブレイド (ファイター㊋)	1,064,050	電源切ったら NOK㊖	ALL ノーマル P×6
デスブレイド (ウェアウルフ㊋)	971,500	見知らぬ奴がすわっていたNOK㊖	ALL ノーマル P×5
パロディウスだ! (タコ・マニュアル)	1,422,400	AGE	ノーマル 2-5
パンクショット (1P)	エキストラ34点	福島にも吸い込み研 JADO㊊ 発足!!	2分ノーマル トータル150点

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,370,500	二代目ゾンビくん	ノーマル ALL
クイズ三国志 (劉備)	9,999,999	DSR-L,D,S	ノーマル ALL 88.4%
ゴーリーゴースト (1P・ZIP)	452	DSR-L,D,S	ノーマル ALL
D,Dクルー (F,F)	372	DSR-L,D,S	ノーマル ALL 残5
ワンダー3 (㊋・ルースターズ)	1,474,700	BBC	ノーマル ノーミスクリア
ハットトリックヒーロー	43	T,O	ノーマル ALL
闘神ブレイザーズ (グレン)	78,000	大倉　利一	ノーマル ALL 503KO

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル)	1,547,400	ESSAY-CPF -B・FALCON	D×22 ツメ×2
ストリートファイターII (春麗)	1,526,200	ORAP-Ⓟ	D×25 Ⓟ×ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,407,700	抹茶オレ愛好会02 RIZの介蘭丸!	D×3 Ⓟ×ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,326,600	抹茶オレ愛好会01 ⑤の竹バットLOW	D×1
ストリートファイターII (ケン)	1,397,400	ESSAY-CPF -01　0が3つ	D×14 ツメ×1
デスブレイド (アマゾネス)	851,950	抹茶オレ愛好会02 RIZの介蘭丸!	ALL Ⓟ×4
クライムファイターズ2	37	学生の名をかたる遊び人	ブーマー使用 2面
ワンダー3 (ルースターズ)	1,504,300	抹茶オレ愛好会02 RIZの介蘭丸!	ALL 残×5 ツボ×4
ワンダー3 (チャリオット)	4,084,800	SAI	ALL 2ミス
ワンダー3 (ドンプル)	2,524,530	ESSAY-CPF -B・FALCON	

ゲームコーナーたつみ　栃木
栃木県宇都宮市江野町2-14　☎0286-33-9169

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダークロスII	2,449,500	NBS-GIR	1コイン 3-3
ウルトラマン	1,617,360	NBS-OUT	1コイン ALL
出たな!!ツインビー	3,855,550	NBS-GIR	1コイン 2-6
ワンダー3 (ドンプル)	4,722,070	NBS-REI	1コインR14
ストリートファイターII (ガイル)	1,660,400	NBS-OUT	1コイン ALL W43 ツメ3
ワンダー3 (チャリオット)	3,929,300	NBS-REI	1コイン ALL 残5
ワンダー3 (ルースターズ)	1,487,300	NBS-REI	1コイン ALL 残5
ストリートファイターII (E.本田)	1,569,300	NBS-REN	1コイン ALL W27 ツメ3
ガンフォース	3,655,200	NBS-REN	1コイン ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,442,800	UWN⑦	1コイン ALL W19 ツメ1

ハイテクセガ高崎　群馬
群馬県高崎市中紺屋町10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗・㊋付き)	1,538,100	ESSAY CSD-NEU	オール㋩ DKO×26 ツメ×3
ストリートファイターII (E.本田・㊋付き)	1,563,000	ただ今,売り出し中 Ⓔ宜保だよ～ん愛子	オール㋩ 超へたくそ ツメ×4
ストリートファイターII (ケン・㊋なし)	1,476,000	えむてぃ♡	オール㋩
D,Dクルー (ガンホー)	387	ESSAY-SOL ガンホーあちょ～。	ノーマル3人設定 ALL (1P)
D,Dクルー (バスター)	387	ESSAY-SOL バスターがちょ～ん	ノーマル3人設定 ALL (1P)
ローリングサンダー2 (1P)	992,900	数英値㊊	ノーマル3人設定 ALL 残0
ラッドラリー (SUNSET)	2′53″264	ESSAY-SOL	ノーマル設定 ALL (1P)
ラッドラリー (NIGHT)	2′54″331	ESSAY-SOL	ノーマル設定 ALL (1P)
ラッドラリー (RAIN)	2′53″603	ESSAY-SOL	ノーマル設定 ALL (1P)
ラッドラリー (MOUNTAIN)	2′54″081	ESSAY-SOL	ノーマル設定 ALL (1P)

チャレハイ通信

★ゲームプラザヴィクトリア(北海道)

●ガンダム・ファンのみなさま『機動戦士SDガンダム』入荷しました。ついでにぬいぐるみもとっちゃいましょう。

★PC琴似(北海道)

●『スターブレード』入荷しました。ぜひきてください。

★秋田CH(秋田)

●しばらくの間お休みしててすみませんでした。新店長，新アルバイトになった直後に源平が復活しました。

★ゲームタウン(福島)

●夏休み中，いろんなところから遊びにきてくれたかたがた，どうもありがとうございました。また今度遊びにきてください。

(店員&常連一同)

★Gulliver Kumagaya(埼玉)

●当店ではOLDゲームを何台か入荷しています。9月1日現在で，『バブルボブル』，『ゲイングランド』，その他入荷予定です。この号がでる頃には，あっとおどろく!?ゲームが入っているかも…。

ゲームセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁2-5-10　☎048-752-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワンダー3 (ルースターズ)	1,245,400	KAZ	ALL
ワンダー3 (チャリオット)	3,110,101	KAZ	ALL 2P
ファンタズム	3,274,600	セガ (OPA)	真ED.ALL
ヴィマナ	3,767,970	KAZ	4-1
コットン	654,940	COT	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	984,800	H.M	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	780,600	I.O	ALL
出たな!!ツインビー	4,115,350	よっしゃにたあNA I東ま鬼ら	
サンダークロス			
キングオブドラゴン			

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビル地下1階　☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・シンプソンズ	148,800	(あ)	1COIN ALL (5回目)
ワンダー3 (チャリオット)	4,350,100	菅谷　敏夫	
クロスブレイズ	2,395,800	強すぎるほとんどリンチ	ROY使用 ラストボス?
デスブレイド	659,800	Now Printing	ALL　ファイター　10万×2
アクロバットミッション	605,600	あたしの名は大沼ユミ	一応ALL
サンダークロスII	1,819,940	DIO	3-4
サンダードラゴン	926,000	SPREAM-FKS	S-5 五回目かな?
ストリートファイターII (ガイル)	1,434,300	KNA-(ひ)KAZだよ	ALL タルのがし
ストリートファイターII (E.本田)	1,344,400	KNA-(ひ)KAZだよ	ALL 3×14 5×5 8×2
ストリートファイターII (春麗)	1,394,800	WIZ	ALL パーフェクト

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
闘神ブレイザーズ (アキラ)	53,100	MSK-MIS	4-2ボス※全機種ノーマル設定。
D.Dクルー (4Pver・F.F.)	402	EGC-(常)POW	ALL エブリなし
D.Dクルー (4Pver・キング)	405	JAG-ドラ博士 H.S	ALL エブリなし
D.Dクルー (4Pver・バスター)	393	JAG-IGA	ALL エブリなし
★デスブレイド (ワーウルフ)	1,151,850	EGC-(神)STR	ALL(連) P.B.×7
ワンダー3 (チャリオット)	4,746,100	HST-(お)SPT	ALL(連)
★ストリートファイターII (E.本田)	1,620,900	SSC-VAP	ALL(連)　つめ3 ダルシムはずし
★ストリートファイターII (ブランカ)	1,630,800	EGC-(常)POW	ALL(連)　つめ0 パーフェクト
★ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,598,100	会	ALL(連)　つめ0 パーフェクト
★キングオブザモンスターズ (1P)	1,015,420	EGC-(神)STR	ALL

ハイテクセガ東松山　埼玉
埼玉県東松山市箭弓町1-5240-4　☎0493-24-3355

タイトル	スコア	スコアラー	備考
デスブレイド (1P)	967,650	GKS-E.T	ALL P×5 (連)
ストリートファイターII (ガイル)	1,302,600	CAN-C.K	ALL (連)
ストリートファイターII (春麗)	1,424,800	M.C チャーリー	ALL P×21 (連)
ストリートファイターII (ダルシム)	1,354,000	CAN-C.K	ALL P×22 (連)
ストリートファイターII (ブランカ)	1,460,800	CAN-K.C	ALL P×22 (連)
クイズクエスト	スコア募集中!	今月もスコアがたりない	
ローリングサンダー2 (1P)	854,380	O・M	ノーマル3機 ALL
アクロバットミッション (1P)	379,900	くたばれウソスコア!!	S-4ボス　(連)
デンジャラスシード (1P)	4,168,450	424万みえた!! ぬぶヌブ	ALL B×4 S×11　(連)
鮫・鮫・鮫!! (1P)	10,000,000	POW	ノーマル　(連)

ゲームランドスバル　千葉
千葉県館山市北条1882-10　☎0470-22-1900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル)	1,343,800	鴨川の「スガオ」君少年 GST-AGS-CORE	全てノーマル ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,293,400	GST-IKO	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,229,600	GST-PIT	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,220,800	BLACK TRADITION TORA	ALL
クライムファイターズ2	5面	YOU☆星	
ワンダー3 (ルースターズ)	1,216,600	GST-ELこと ELSITH-ATHLARD	ドンブル断念 チャリオットか?
ワンダー3 (チャリオット)	3,812,700	YOU☆星	ALL 残×5

プレイシティキャロット経堂店　東京
東京都世田谷区経堂1-4-9　☎03-3427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズクエスト	3,410,500	核弾頭大怪獣 KOZUKE	1コイン95% ALL
ワンダー3 (ドンブル)	2,476,210	ポリンキ² TAR	
ワンダー3 (チャリオット)	3,092,600	農林省の富士桂ファンド	栗屋
ワンダー3 (ルースターズ)	25,500	オリムピッキ KOZUKE	
ラッドラリー	2.54.387	河合純	コース1 SD-EX
ウイニングラン'91	2'57"133	あいるとんびな	0.57.900
バーニングファイト	145,900	謎の物体XX	
ゆうゆのクイズでGOGO!!	445,000	三輪	スキップ5000点 ALL

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 ホーラムアキヤマビル　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,411,800	Y・Z	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII (ケン)	1,404,300	Y・Z	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII (ガイル)	1,502,100	EDO (たるはずし)	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII (ダルシム)	1,390,000	Y・Z	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII (ブランカ)	1,460,700	Y・Z	1コインALL ノーマル　(連)付
ストリートファイターII (春麗)	1,460,500	A・Z	1コインALL ノーマル　(連)付
ストリートファイターII (E.本田)	1,451,400	Y・Z	1コインALL ノーマル　(連)付
ワンダー3 (ルースターズ)	1,490,400	TPS岡崎	1コインノーミス ALL 残5人
ブラックハート (5機設定)	2,250,200	KAT	1コイン 2周目8面　(連)付
スティールガンナー	518,140	A・Z	1コインALL ノーマル

ゲームスポット鴨川店　千葉
千葉県鴨川市前原8　☎04709-2-0334

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,351,300	"BADBOYS" GEKI	ノーマル ALL DKO不明
ストリートファイターII (ケン)	1,380,400	"BADBOYS" GEKI	ノーマル ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,353,400	TORA氏帰国して GST-LEA	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,346,900	じーぷーさん東京で GST-CORE	はありがとう ノーマルALL
ナイトストライカー (Qゾーン)	52,621,670	"森林浴軍団" タコ ギャラリー大爆笑	ノーマル ALLクリア
ナイトストライカー (Rゾーン)	50,451,590	"BADBOYS" 永田	ノーマル ALLクリア
ナイトストライカー (Pゾーン)	45,131,460	○地球防衛組会長○ GST-CORE	ノーマル ALLクリア
USネイビー	2,176,720	GST仲間入り竜威 ブルーブリッツだよ	ホーネット使用 イージイモード
スカイスマッシャー	2,955,450	あべちょ	初日ALLしかし 激ムズ!下
アクロバットミッション	242,700	ギャラリー大爆笑 新入社員TORA氏	こんてにゅの嵐 2人でALL

プレイシティキャロット駒沢店　東京
東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル1F　☎03-3424-5272

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴーリーゴースト (1P)	483	AUA³ ALL ※全機種	ノーマル設定です。
ゴーリーゴースト (2P同時)	709	AUA³ けいちゃ(常)	ALL
ワンダー3 (ルースターズ)	1,563,600	また来月ね! KOMEGUNY(常)	クリア,残5人 たかーし氏強し。
ワンダー3 (チャリオット(連))	4,549,400	まつおにやん	ALL ノーミス 残6
☆闘神ブレイザーズ ((連)・MARK使用)	99,999+α	けいちゃ(常)	1コイン 3-2 3-1にて達成!
☆クロスブレイズ	9,999,900+α	がんべあファンクラブ会員はむはむ	ロイ使用 ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,443,700	たら&ぴに	ALL×(P) ツメ×1 D×?
ストリートファイターII (ケン)	1,435,900	たら&ぴに	ALL×(P) ツメ×0 D×16
ストリートファイターII (春麗)	1,462,000	まつおにやん	ALL×(P) ツメ×0 D×12
スティールガンナー	589,790	KSD病弱男GNP また来てね!!	2P側 ALL 77.9%

ゲームスポット市川店　千葉
千葉県市川市市川1-4-10　☎0473-26-1958

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワンダー3 (チャリオット)	3,855,700	HZ.	ALL 連付 ノーマル
スーパーバレー'91 (男子)	125,100	RYO	ALL ノーマル
雷牙	1,282,920	SAN	2-5 連付 ノーマル
クラッチヒッター	800	KANKON	ノーマル
スーパーフォーミュラ (イギリス)	2'14"921	RYO	ノーマル
スーパーフォーミュラ (ジャパン)	2'45"336	Yumi	ノーマル
スーパーフォーミュラ (U.S.A.)	2'10"777	Yumi	ノーマル
スーパーフォーミュラ (チャンピオン)	5'37"432	Yumi	P-36 ノーマル
コットン (1周目)	939,820	SAN	ALL 連付 ノーマル
コットン (2周目)	1,705,120	AHO	2-5　連付 ノーマル

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚867　☎04709-2-1155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キングオブドラゴン	800,900	B-TRADITION TORA	9面
闘神ブレイザーズ	48,880	B-TRADITION TORA	STAGE3-2
デスブレイド	675,430	紫楼	8面
サンダークロスII	2,167,330	B-TRADITION TORA	3-4
ワンダー3 (ドンブル)	5,485,730	GST-CORE	
ワンダー3 (チャリオット)	3,123,900	PIT-VIPER	ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,353,200	紫楼	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,372,500	GST-LEA	ALL タルで失敗
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,357,700	B-TRADITION TORA	ALL タルで失敗
ストリートファイターII (ダルシム)	1,203,800	B-TRADITION TORA	ALL

ゲームセンターＩＣ砧店&千歳船橋店　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,234,900	えねみい司令部(影)ことKDC-武多昼司	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,266,600	たーくん	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,398,400	PC烏山から出張男	ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,306,400	WAM	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,351,000	T³-WIZ	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,298,400	M.T	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,059,700	ブレッジハート(パ)	ALL
ゴルフィンググレイツ	−6	N.S	ALL
クロスソード		山下たろーII世	4章STAGE4
スラップファイト	9,999,990+α	遊佐派(P)	18周目にて達成

ゲームインDAIEI　千葉
千葉県市川市南八幡4-1-10　☎0473-76-9764

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キングオブドラゴン	438,900	MIRAGE-MIX (ち)	R.6
ザ・シンプソンズ	161,200	SILENT	ALL ホーマー使用
サンダークロスII	4,145,880	MIRAGE-B.K (ち)	5-5
☆闘神ブレイザーズ	99,999+α	SILENT	ALL・GIL KO=567
デスブレイド	775,500	わをくん	ALL・P×3 ファイター使用
クライムファイターズ2	R5	SILENT	SC=100 ブラッド使用
ストリートファイターII (ガイル)	1,494,100	DUS	ALL P×21
ストリートファイターII (ケン)	1,460,600	ALT-(だ)	ALL D×15 P×22・ツメ1
ストリートファイターII (リュウ)	1,391,400	T.K	ALL D×12 P×21
ストリートファイターII (ダルシム)	1,312,800	SILENT	ALL P×21

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キングオブドラゴン (1P・エルフ)	1,889,600	(秘)の化身ノーベルでも?元祖(秘)の鎖!	ノーマル 1コインALL
キングオブドラゴン (1P・ファイター)	1,703,100	○○まで秒よみ開始 MEGU	ノーマル 1コインALL
サンダードラゴン (1P)	4,262,900	京都永住希望! GMC-らじあめ	ノーマル 9面
★クライムファイターズ2 (ホーク)	1,000pts+α	やっぱり東京が一番 TYR-(秘)ひむの助	ノーマル 4Pver 7-2で達成
D.Dクルー (1P・バスター)	390pts	JAG-IGA やっぱり東京でしょ	ノーマルALL 4Pver
クロスソード (1P)	残GOLD 31,690	いい味でてます。 Mr.まさし君	ノーマルALL 一章スタート
★D.Dクルー (1P・バスター)	396pts	意地でも東京! JAG-IGA	ノーマルALL 2Pver
クイズクエスト (1P)	1,332,000	HID	ノーマルALL 95%
ストリートファイターII (ガイル・(連))	1,463,400	新小岩のガイル	タルのがし WKO×10
デスブレイド (1P・ウルフ)	838,350	ZED	ノーマルALL D×4

プレイシティキャロット高田馬場　東京
東京都新宿区高田馬場3-2-15　☎03-3362-9300

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワンダー3 (ドンブル)	534,930	羽田恵理香とレベルがいっしょ?	愛の力でCD 5兆個買い!!
D.Dクルー (1P)	260	成美ちゃん	1コイン4面ボス F・F使用
D.Dクルー (2P)	54	安田の方なの? ちがうんじゃん!!	垣○内の方 なんじゃん
ゴーリーゴースト (1P)	440	ひでを(あと60点)	END
ゴーリーゴースト (2P)	454	バージョンVI.どう? ヨガハメじゃん!!	チケット買えないんじゃん
ザ・シンプソンズ (1P)	138,000	ガンバレ亜久里!	リザ使用
ザ・シンプソンズ (2P)	60,300	ちごくぐるま大使 ノーパンゲッター	おれのゲッター, パンツはいてねー
闘神ブレイザーズ (1P)	16,070	たかーし(W)遠くでも近くでも, Wink	9月3日は よかった!!
闘神ブレイザーズ (2P)	3,950	ヤマシム うめさん ジェット ヒロノブ	黒人 ブルー・スワロー

★ゲームDAIEI(千葉)

●しつこいくらいのストII大会。今回は，10人抜きに成功した予選通過者による総当たり戦を行ないました。選抜された猛者たちの戦いは予想以上に白熱したものとなりました。

★ゲームスポット市川(千葉)

●イラスト・ボード復活しました。絵に自信のある人もない人も，どんどんおこしください。　　　　　　　　　　　(常連&店長)

★ゲームセンター柏ガリバー(千葉)

●柏ガリバーがさらに広くなって新装大開店!!みなさんの熱い戦いを見た店長の英断により，ストII対戦専用台もさらに1台増設しました。ご来店お待ちしております。

★ハイテクノーベル神保町(東京)

●『DDクルー』は4P，2Pバージョンで，ゲームがぜんぜんちがいます。『クライム』は大差ありません。当店の『クライム2』はセコイ稼ぎはまったくしてません。『クライム2』と『クロスソード』は必殺技ボタンがあります。

★PC駒沢(東京)

●この号がでるころには，『スターブレード』が入荷しているはず？ぜひともPLAYしにきてください。

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14 ☎03-3202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワンダー3 (チャリオット)	3,241,000	ASG	(連)ALL 残1機 初クリアだぜよ!!
ワンダー3 (ルースターズ)	1,531,800	SID-池沢	(連)ALL 残5機
ドラゴンバスター	467,900	松沢君2号	今日プレイ3回目
エスケープキッズ	100面+α	SID-池沢	(連)1コイン 残229G
STG	3,511,800	SID-池沢	(連)1コインALL 残1機
アサルトプラス (スーパー)	3,114,450	㊎	ALL 5機設定 残10機
アサルトプラス (イージー)	1,234,500	ハイスコア欄 穴埋め要員(男)	2ミス 偶然出たスコア
ドラゴンスピリット	787,820	SHYPER (穴埋め要員その2)	(連)ALL OLDバージョン
沙羅曼蛇	756,200	松沢君3号 (穴埋め要員その3)	1コイン7機設定
ザ・シンプソンズ	158,400	SID-池沢	1コインALL ホーマー

ジョイフルランドヒノーズ下井草店　東京
東京都杉並区下井草2-44-7 ☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダークロスII (ランク5)	7,812,300	星白金-ヘッポコー HIR(ヨ)(レ)(ヨ)(レ)	11-4 2P側
★サンダークロスII (ランク3)	6,909,500	星白金-おつむが弱い-HIR(へ)(ロ)(へ)(ロ)	8-3 2P側
ワンダー3 (ルースターズ)	1,618,400	○マスの鏡再放送SP R-ピーたかーし	ハート51 残機4
クライムファイターズ2	970 (6周目EX)	とおく	ホーク
クロスソード	1コインクリア	SUR同人誌-やまけん 友達なくすよ	メスト10月号 P101参照
D.Dクルー	390	JAG-ビガ夫 H.Sの影におびえる男	ALL バスター使用
ストリートファイターII (リュウ)	1,558,300	AQUA-MUL-Y.S	D・K×36 つめ×4
ストリートファイターII (ブランカ)	1,629,800	バイト決まって安定将軍 次回は引越	D・K×22 つめ×0
出たな!!ツインビー	4,327,250	DTB-BOM(ま)	2周ALL
ナイトストライカー (Qゾーン)	91,572,290	ビデオ代全部借金返済 EVL-WAT	

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F ☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,491,500	AQUA-MUL-Y.S(境)	DKO28,つめ1 ALL
サンダークロスII (1P)	1,276,860	庶民ゲーマー	2-4 ノーマル
クライムファイターズ2 (1P)	118	GARGOYLE	5Rホーク ノーマル
D.Dクルー (1P)	74	ELECTLLAちゃん	2Rボスエフエフ ノーマル
デスブレイド	577,000	大イカ	ALL ノーマル
ワンダー3 (ドンプル)	9,700,490	SEP-FECT-T.E	25R ノーマル
ワンダー3 (ルースターズ)	1,579,300	KOMEGUNY(境)	ALLノーミス ノーマル
ワンダー3 (チャリオット)	3,604,100	GRANDISちゃん	ノーミス残4 ノーマル
クロスブレイズ (1P)	4,465,700	誰がクリアするんだ!?	7Rボス ノーマル
クイズ学園パラダイス (1P)	999,900	S.Y	ALL1コイン ノーマル

花小金井キャロットハウス　東京
東京都小平市花小金井1-9-20 ☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワンダー3 (チャリオット)	3,187,900	T.北地.GO	ALL 残×1
ワンダー3 (ルースターズ)	1,309,200	ERR	ALL 1ミス 残×4
ヴィマナ	10,000,000+α	UHD-隊長 (元)	連射有り
ザ・シンプソンズ	入荷しました!	最近, ハイスコアの書くネタがなくて困	申請が少ないので っている。お店
D.Dクルー	入荷したのさ!	ターミネーター2はって, なお, 感動さ	所々に, 笑いもあせられる素晴しい
ギャロップ	入荷すると思うよ	映画だった。まだ見見たほうがいいね!	てない人は, 是非 アンクル。ボブ
キングオブドラゴン	入荷するのではないかな?	狭山の金○君, さっさい!	さと就職を決めな Ganchan。
サンダードラゴン	入荷予定のつもり!	おーのくん, はやください。	めんきょとってく Gan&Dan!
ゴーリーゴースト	入荷予定さ!	花小金井のみなさん請をどしどし店員の	, ハイスコアの申 方までお願いいた
スーパーワールドスタジアム	入荷予定なんだってば!	します, 来月こそ, をしめるようにした	ハイスコアが大半 い!! 店員一同

プレイスポットイーグル　東京
東京都田無市本町4-28-13 ☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,458,300	Ele-knight	爪×1 D×12
ストリートファイターII (E.本田)	1,397,600	たーくん	ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,303,100	D-Solder	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,296,600	S・・	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,290,400	MPS-まいん	ALL
クロスブレイズ (ロイ)	3,287,900	AMP	ラストステージ 3機設定
テキパキ	1,378,410	アビジャンへ行こう!!-YOH	LV 182
デスブレイド	551,100	Ele-knight	ゴーレム使用 ALLクリア
クライムファイターズ2	3-エクストラ	R・HIRAMI!!	452pts
アクロバットミッション (1P)	259,500	Ele-knight	4-ステージ

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 宮田ビルB1 ☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・シンプソンズ	167,400	S"USE-LIE	バート使用 残×0 ALL
D.Dクルー	369	DRH・(夢)らじあめ	キング使用 ALL 1up×6
ゴーリーゴースト	480	S"USE-LIE	ZAP使用 ALL
☆クロスブレイズ	9,999,900	Flipper	ロイ使用 ALL
クライムファイターズ2	121	星白金あつし夫	ブーマー使用 EX
ワンダー3 (ルースターズ)	1,532,400	SID-池沢	ALL ノーミス 残×5 ♡×85
ワンダー3 (チャリオット)	4,242,900	QUE-ファジーな EMILY	ALL
ワンダー3 (ドンプル)	17,060,260	ドン㊙和幸新宿組 NGC-YMT	ALL 残×0
ストリートファイターII (リュウ)	1,416,300	MASAKI	ALL W×4 D×1 つめ×0
ストリートファイターII (ケン)	1,480,700	QUE-EMILY	ALL W+D 18

プレジャーキャッスル&YOU 2　東京
東京都町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII (ガイル)	1,784,400	(竜)(光)(石)(火)EXL-ケロケロケロッピ(男)(前)	ALL,連射付 ノーマル設定
★ストリートファイターII (春麗)	1,572,100	バスト88ウエスト56 ヒップ92by春麗子♡	ALL,連射付 ノーマル設定
☆クロスブレイズ (ロイ)	9,999,900+α	アニマすかんち!! (E)CYR-さとう(参)	ALL,残1,連射付 ノーマル2機設定
★ザ・シンプソンズ (バード)	175,000	僕チビタクが好きだ!!(E)SSC-ネズミ	ALL,残1,連射付 ノーマル2機設定
★ワンダー3 (ドンプル)	19,278,050	(赤)(山)(赤)(矢)CHAT-あある じーぶー大人	ALL,残9 ノーマル3機設定
ワンダー3 (ルースターズ)	1,607,400	仇はドラゴンで討つ!!(E)RVS-NBG	ALL,残4,連射付 ノーマル2機設定
サンダークロスII (1P)	5,272,030	いとーのパンツはシンデレラ色(ケ)(ロ)(ッ)(ピ)	6-6 ノーマル難易度3
クライムファイターズ2 (ホーク)	898	TYRANT-ひむ	6-4 ノーマル2機設定
レーシングビート (アメリカ)	3'42"30	あの土地は誰にも渡さん!!(E)(C)-CBY	ALL,NEWバ ノーマル設定
レーシングビート (フランス)	3'15"30	タクして安心米仏国!!(E)CYR-CBY	ALL,NEWバ ノーマル設定

ゲームセンターUFO　東京
東京都町田市旭町1-7-5 ☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル・連付)	1,741,900	業界の裏スジ (危険) を知りつくした(乱)	(ア)×ALL D×22 爪×3
ストリートファイターII (ブランカ・連付)	1,601,900	(U)～BT(矢) (既に以上。)	3万1ケ落とし D×26 爪×1
★ストリートファイターII (リュウ・連付)	1,564,900	業界の落とし穴にはまったFGK・乱丸	(P)×ALL D×30 爪×2
★ストリートファイターII (ケン・連付)	1,563,500	鈴鹿でドテチンに勝った男(乱)←業界ネタ	(P)×ALL D×30 爪×2
ストリートファイターII (E.本田・連付)	1,439,400	変態コジキFGK・サルバドールダリ丸	(P)×ALL D×6 爪×①
キングオブドラゴン (1P・連付)	832,400	とりあえず入荷初日 URX-BTへ	1C,R-10 ELF使用
闘神ブレイザーズ (1P)	57,160	とりあえずあなうめ (U)-BT(矢)	1C,R-4-1 KO×362
アクロバットミッション (1P・連付)	884,000	闘神ブレイザーズの4面ボスに♡TOM	1C,ALL 1ミス
サンダークロスII (1P・赤・連付)	2,963,500	函館ゲーマー①	1C,4-5
デスブレイド (1P・連付)	1,065,900	米国で○人にケツ貸して入院中♡CAT	1C,ALL,P×6 アマゾネス使用

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8 ☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダードラゴン (1P)	3,751,500	暴走名人!!EXL-CYR-さとー君	8面ボス,(連) ノーマル3設
ザ・シンプソンズ (1P・ホーマー)	173,200	よわよわ君。YMP-JIN	1C,ALL ノーマル2設
サンダークロスII (1P・赤)	4,368,930	MS姉ちゃんで今日も緊張VAG-KIA	6-1,(連) ノーマル3設
出たな!!ツインビー (1P・ノーマル5設)	3,608,350	しっぽバリアは生き物です! AKA	2-6 (3機目までで)
ワンダー3 (チャリオット・1P)	4,555,100	AKR(新)	ALL,(連),残5 ノーマル3設
アクロバットミッション (1P)	637,600	KZP-TEN(廿)	ALL ノーマル3設
ストリートファイターII (リュウ)	1,503,200	成就! LEA	ALL,(連),D×17 ノーマル設定
ストリートファイターII (ケン)	1,494,600	抜きにかかった男	ALL,(連),D×17 ノーマル設定
ストリートファイターII (春麗)	1,521,500	愛読書はフロムA! EXL-NLP-T'	ALL,(連),D×22 メストは……。
スターブレード (業界人部門)	1,420,000+α	ギャラリー総立ち! 激ウマ○○○氏	ALL,1C (その筋の方)

ファンタジアキャロットたまプラーザ店　神奈川
神奈川県横浜市緑区美しが丘1-5-8 ☎045-903-4056

タイトル	スコア	スコアラー	備考
闘神ブレイザーズ	52,920	NOVIE君	HIT325 GLEN 4-1
ボンバーマン	118,100	店員佐○ (通称:インチキ)	3-2
キングオブドラゴン	727,500	ブレイザースの方がおもしろいぞ!	9面 ELF
ゆうゆのクイズでGO!GO!	463,020	まだまだのびる～タルるーとは	ALL
ワンダー3 (チャリオット)	4,403,200	駒キャロの男 おにやん	ALL 輸出ver
ストリートファイターII (ケン)	1,269,800	インタプリタくん	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,472,800	斉藤 武士	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,184,100	コンパイラくん	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,249,900	アセンブラちゃん	ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,253,900	M.I	ALL

プレイ・アイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻1183 ☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ダルシム)	1,233,400	ARCH・MEGE WARDNA	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,120,500	JOCX-TVII (フジテレビ)	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (リュウ)	1,255,400	YOU吉くん	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ガイル)	1,271,700	サマーソルトで手首が痛くなった男	ALL ノーマル設定
ターボフォース (1P)	603,800	ポコペン佐藤	R5 イージー設定
ワンダー3 (ルースターズ)	1,281,600	GYU	ALL 残×4 ノーマル設定
ワンダー3 (チャリオット)	2,394,300	YOU吉くん	R6 ノーマル設定
ワンダー3 (ドンプル)	6,017,550	㊑中村	R18 ノーマル設定
バーニングファイト (1P)	238,750	ポコペン佐藤	ステージ4ビリー イージー設定
クロスブレイズ (1P)	715,800	ARCH・MEGE WARDNA	R3 ロイ使用 イージー設定

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42 ☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダークロスII (1P・(連))	3,641,450	かまし	5-4 ノーマル設定
ワンダー3 (チャリオット・(連))	4,362,300	ジェットスキーの男	ALL 残×4 ノーマル設定
ワンダー3 (ドンプル)	8,050,390	RAG.T-TEM	ラウンド19 ノーマル設定
ゴルフィングダレイツ (ベテラン使用)	−23	RAG.T-TEM	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ブランカ・(連))	1,602,100	N.ARC-IZA	ALL ツメ・1 P×22
ストリートファイターII (春麗・(連))	1,520,000	N.ARC-MIT	ALL ツメ・3 P×21
ファイナルラップ2 (1P・日本)	2'29"25	G・M・C-MIE	ALL
ファイナルラップ2 (2P・日本)	2'27"26	ZAP と VGC	ALL
ファイナルラップ2 (2P・イタリア)	2'11"70	ZAP と YUI	ALL
スターフォース (1P・(連))	12,704,300	N.ARC-S.S	89エリア 100万×5

プレイランド長岡駅前店　新潟
新潟県長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F ☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワンダー3 (チャリオット)	3,822,400	かせぎ失敗ANDET-H.T	ノーマル,残6,ノーミス
サンダークロスII	1,790,190	4周目はすぐそこⓎ	ノーマル,3-4
クロスソード	ゴールド20,470	マジック神体ANDET-SYO	ノーマル,レベル10,きせき×5
ザ・シンプソンズ	58,900	ANDET-ラーメンくいたいくん㊖	ノーマル,5ステージ
ストライクファイター (ヒット610)	129,629,450	さとうまことくん! えっうそ佐藤誠です	ノーマル,ALL
キングオブドラゴン	675,400	しみず先生!げんき! こんどう より	ノーマル
ストリートファイターII (春麗)	1,398,500	C.N.A.	ノーマル,P×22,ツメ×2
ストリートファイターII (E.本田)	1,379,400	ANDET-H.S君	ノーマル,ALL パーフェクト
ストリートファイターII (ケン)	1,351,900	小野みーな	ノーマル,ALL P,ドロー×1
クライムファイターズ2	3ステージ	のせたぞ!さとうまこと!!!	ノーマル

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7 ☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,445,200	HAG	P×22,ツメ×2,ドロー×9
ストリートファイターII (ケン)	1,370,400	HAG	P×22,ツメ×6,ドロー×5
ストリートファイターII (リュウ)	1,331,700	JPP	P×21,ツメ×1,ドロー×2
ストリートファイターII (E.本田)	1,319,500	RAG	P×20,ドロー×2
バーニングファイト	174,650	HAG	ビリー使用
キングオブザモンスターズ	510,000	HAG	アストロガイ使用
ガンフォース	643,601	Y.I	4ステージ
ニンジャキッズ	2,103,660	JPP	ファイナルステージ
E.D.F	791,900	SGP	4ステージ
ファイヤーシャーク (鮫!2P海外用)	1,368,610	JPP	7-4

ゲームセンター101&UFO　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12 ☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
闘神ブレイザーズ (1P・GLEN)	54,840	岩ゴリII	4-2 ノーマル設定
サンダークロスII (1P)	1,907,060	(連)求ムッス!! GUMP-(納)(狂)	3-4 ノーマル設定
★アクロバットミッション (1P)	920,800	FGK-TOM×2	ALL 1ミス ノーマル設定
アクロバットミッション (2P)	1,299,100	スーパーFMマガジン 浅香唯ののるそる	ALL 木曜深夜1時～
ストリートファイターII (春麗・(連))	1,521,200	FGK-AMP-K.L(営)	ALL(P) D×24 ツメ×2タルミス
ストリートファイターII (ダルシム・(連))	1,493,900	FGK-Big・K	ALL P×21 D×23 ツメ×1
ストリートファイターII (ブランカ・(連))	1,461,300	FGK-クリ丸	ALL(P) ドロー×6
クロスブレイズ (1P・ロイ)	2,134,900	岩ゴリ	7面ボス ノーマル設定
ダイナミックCC	−5	Picasso	ALL バーディ6 ボギー1
クイズ学園パラダイス	999,900	ミディアム・レアー	ALL

（9/21は「モザイク」の発売日！遊佐未森店長&てつおさん）

★ゲームセンターIC砧&千歳船橋(東京)

●マニア・コーナー新登場！この台でのノート長時間使用はOKです。このコーナーのゲームはインカム無視のリクエスト復活（1週間）ですのでうまく利用してください。

★PC高田馬場(東京)

●ぶたさん26インチモニタにて復活。さらに『スターブレード』も入荷しました。　(WINKな店員タカピー)

★PC早稲田(東京)

●『ファイナルラップ2』が8台になりました。それと『ストリートファイターII』も復活しました。　(松沢くん4号)

★ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)

●夏休み中にご来店くださいました各地のみなさま，大変ありがとうございました。ぜひまたいらしてください。　(店員，常連一同)

★ゲームセンターUFO(東京)

●『闘神ブレイザース』の4面のボスを見て割腹した人が続出しています。みなさんも火の元にはくれぐれも気を付けてお休みください。　(錯乱中の森)

ゲームセンター遊　新潟
新潟県新潟市弁天1-3-6　☎025-246-7720

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ケン)	1,459,600	FUA-VENUS	ALL ツメ×1 DKO×12
ストリートファイターII (ダルシム)	1,446,800	AMP-SOH	ALL ツメ×3 DKO×12
キングオブドラゴン	353,600	本日入荷 (穴)(場)(用)	6面 これじゃ○○
鮫・鮫・鮫!! (2Pver)	10,000,000+α	AMP-K,L(営)	29-04にて達成
ワンダー3 (チャリオット)	3,823,700	ZERO	ALL (連)付き 残×3
ワンダー3 (ドンブル)	3,900,540	TPD新潟支部 米光研究所	R13
コラムス	68,648,233	ARRøW-R,M (あ)	L,J カンスト
ストリートファイター (元祖!)	624,100	ブルーリボン	ALL テーブルver
ワンダー3 (ルースターズ)	申請者募集中		
ストリートファイターII (グランドチャンピオンシップ)	in小針	WINNER AMP-K,L(営)	春麗使用 次回はだれか?

ゲームイン金沢　石川
石川県金沢市安江町3-4　☎0762-32-3526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
デスブレイド	1,074,050	CLE-CRE	ALL P×6 ファイター
D.Dクルー	379	KRT-KOS ACは妖しい!	ALL エフエフ
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,435,800	KRT-KOS ACは恐い!	ALL P×21 D×4
ストリートファイターII (春麗(連)付)	1,436,700	KRT-RIK	ALL P×21 D×8 爪×1
ストリートファイターII (春麗(連)無)	1,429,900	KRT-RIK	ALL P×21 D×8 爪×2
ストリートファイターII (リュウ)	86,700	S∴I∴N∴	ALL P×0 最低点
コラムスII	99,999+α	SCOTCH	STAGE20 J.2300
T.M.N.T	671	KRT-奇声獣 RIK	R.5 ラファエル
空牙	2,454,120	B,J-HBFC	2周目 R.3
サンダークロス	20,000,000+α	エッチブリバリB.J-はらへった	15周目5面 残×99+α

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ワンダー3 (ルースターズ(連))	1,669,300	すさまG-Rカモネ(コ)	ALL ノーマル 残×6
ワンダー3 (チャリオット(連))	4,281,000	片ちん大王(か)	ALL ノーマル 1ミス
ワンダー3 (ドンブル)	8,004,170	面数優先せこりなし	R.21 ノーマル
デスブレイド ((連))	1,068,300	さすらいのZENちゃん	ALL ノーマル P×6 アマゾネス
ストリートファイターII (リュウ(連)無)	1,505,500	FGK-VIRGO	ALL ノーマル オールパ D×20
ストリートファイターII (E.本田(連))	1,523,300	GOR-ISD(ち)	ALL ノーマル P×21 D×13
ストリートファイターII (ブランカ(連))	1,495,100	TNK-EXPO夫 (ブウ)	ALL ノーマル P×21 D×?
ストリートファイターII (ガイル(連))	1,610,000	GOR-NZM	ALL ノーマル P×21 D×16
ストリートファイターII (ケン(連))	1,470,300	すさまG-ARIES(よ)	ALL ノーマル オールパ D×14
ストリートファイターII (ブランカ(連)無)	1,430,000	すさまG-ARIES(よ)	ALL ノーマル P×21 D×6

ゲームセンター大野プレイランド　福井
福井県大野市陽明町1-1401　☎07796-5-1146

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,136,700	エテ公	ALL 1コイン ③×12⑤×3⑧×2
ストリートファイターII (E.本田)	1,346,600	K,Y和	ALL 1C パ ③×14⑤×6⑧×2
ストリートファイターII (ケン)	1,126,700	Y,Y洋	ALL 1コイン ③×11 ⑤×6
ストリートファイターII (ダルシム)	1,116,800	ABK-福岡	ALL 1コイン ③×12⑤×3⑧×2
ワンダー3 (ルースターズ)	1,322,200	KUMA-(K)³	1コインALL残 4 140万が限界?
ワンダー3 (チャリオット)	3,439,500	FNL-KWAO(II)	1コイン ALL 残 2
コットン	825,460	Mr.CAT	ノーミス 1コイン ALL
ニンジャキッズ	2,282,190	JIJI-(松)	1コイン 最終面
クロスソード	五章	JIJI-(松)	1コイン,陸上戦艦 左ゲンの魚男で死
雷牙	1,836,020	FNL-KWAO	1コイン 2周ALL

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダークロスII (2P側)	3,975,440	y-ROUTE あずれん♡♡♡♡♡	5-4 ムチュー (ノーマル設定)
闘神ブレイザーズ	42,060	たいしょ たいしょ あんたが たいしょ	3-3 GLEN (263エリア)
D.Dクルー (1P)	364	ムラッ♡ うずうず	6面ボス 1up×4
ストリートファイターII (E.本田)	1,405,300	y-ROUTE 超犬 (KEN)	ALL P×20 だきょうの大大嵐
ストリートファイターII (春麗)	1,407,400	K.I.D !!	ALL P×22 DKO×2
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,307,400	NARC-U16 BUD-TABBY	ALL こりゃたまらん!
ストリートファイターII (リュウ)	1,376,700	えむてぃ (ゴミ?)	ALL 6万おとした!!
クライムファイターズ2 (1P)	215	征哉	2-4 (3人設定)
ガンフォース (1P)	2,604,100	ムラッ♡ どき〜んときた!!	ALL 残①
キングオブドラゴン (1P)	534,300	NARC-U19 FOOL-FOX	ステージ 8 ウイザード

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
デスブレイド (シンディー)	874,300	NARC-U11 紫髏姉	ALL10万×4 夜まで居ろ
闘神ブレイザーズ (ギル)	56,140	FGD-(会)	3-3 282
サンダークロスII	3,688,220	Tiny-DIL	5-4 赤 (連) 彼はコナミに強い
ゴーリーゴースト (1P)	469	Tiny-MID	ALL まだ甘い 112→137→126→94
ワンダー3 (チャリオット)	4,202,200	Tiny-BIE	ALL ノーミス (連)
クライムファイターズ2 (ホーク)	185	R.N	2-2
ストリートファイターII (E.本田)	1,354,300	Tiny-BIE	ガイル・ブランカのがし
ストリートファイターII (ガイル)	1,299,900	EFI	バイソン・バルログ・サル,ツメ1
ストリートファイターII (ブランカ)	1,279,900	EFI	ケン・ベガのがし
ストリートファイターII (ダルシム)	1,267,200	KWR (実は客を装った某店のスパイ)	ウソだってば

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コットン	1,196,410	ANC	1コイン ALL
ゴーリーゴースト	450	CCB&SAS	
クイズ三国志 (呂布)	921,100	JOE	1コイン ALL
ストライクガンナー	3,431,300	EDT-ラッキスター-H,S	1コイン ラウンド6
スーパーバレー'91	123,100	TAK,H	女子チーム 1コイン ALL
ウイニングラン'91	3'59"733	MAS	マニュアル
ストリートファイターII (ケン)	1,253,500	GEM	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,288,700	GIL	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,346,000	MAS	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,406,500	DES-GBY	ALL

プレイランドナムコジャスコ大町店　長野
長野県大町市九日町2502 ジャスコ大町店内　☎0261-22-8029

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (E.本田)	1,160,200	F.S'	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	961,400	RUN牧野	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	951,000	F.S'	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,340,500	AMP-天邪鬼	ALL
ストリートファイターII (ケン)	973,200	J,J	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	994,700	J,J	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,131,600	JAF-MIA	ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,000,300	S-AKD	ALL
サンダーフォースAC	2,118,360	いとうしゅんいち (小田)	ALL
クイズ三国志	1,199,600	BTS	82.0%

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワンダー3 (ルースターズ)	11,495,500	(通)55	クリア
ワンダー3 (チャリオット)			
ワンダー3 (ドンブル)	3,825,500	AXCIE	
ヴィマナ	1,455,080	12号	128%
E.D.F			
ゴルフィンググレイツ			
サンダーゾーン	6,237	36号	ALL
バーニングファイト			
ムーンウォーカー	275,590	RAY(子)	ALL
パンクショット			

プレイシティキャロット静岡店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-7　☎054-251-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴーリーゴースト	463	WILL-WAD-水無月	ALL
クライムファイター2	126	WAC-TDK	EX-STAGE
サンダークロスII	2,612,790	WILL-WAD-水無月	4-3
デスブレイド	510,150	H,A	S 9
ワンダー3 (チャリオット)	4,277,400	WAD-MKT-KYO	ALL
ワンダー3 (ドンブル)	6,625,400	SG-帝国臓器のMR-ELF	S 25
ストリートファイターII (春麗)	1,406,100	KEM	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,343,800	RSF-SIN	ALL P×21
ストリートファイターII (E.本田)	1,305,400	WILL-WAD-水無月	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,255,800	シャカシャカズンズン さとうかずひろ	ALL 名古屋学院大学生

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ブランカ)	1,414,400	RADつかれた	ALL PB×22
ストリートファイターII (リュウ)	1,317,600	BAR	ALL PB×21
ストリートファイターII (E.本田)	1,292,000	AX	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,285,400	チャレハイ担当者	ALL PB×20
ストリートファイターII (ガイル)	1,272,700	天ざる大盛り	ALL PB×20
ストリートファイターII (春麗)	1,199,300	Silence	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,058,100	右ヨシ左ヨシ音ヨシ	ALL
ワンダー3 (チャリオット)	3,621,500	SAC	ALL ノーマル 残×6
ワンダー3 (ルースターズ)	1,363,000	RAD	ALL 残×5
上海 (1P)	2,254	みんな知ってる,あのんです!	RD-16

ハイテクセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
D.Dクルー (1P)	242	BBK	4面ボス
アウトラン (Dコース)	4分39秒93	D・P教・教徒 けろよん	ALL 小ミスあり
ターボアウトラン (マニュアル)	8分00秒89	ハイパー 疲労人間けろ	ALL ミス×1
スーパーハングオン (ビギナー)	2分54秒30	少々ミスあり D・P狂 けろすけ	ALL
ガンフロンティア (1P)	702,670	HDK	ALL
モンスターランド (スコア)	8,116,170	GONTA (成助)	ALL
コットン (1周ALL)	792,290	YMK	ALL
E.D.F (イージー・L×4)	2,205,700	TSTのや	ALL 残シールド×2

天野スポーツのゲームコーナー　愛知
愛知県西尾市高砂町41　☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,195,600	蒲郡から来た岩瀬君 (PLE)	1コインALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,327,800	PUSSY-MRI	1コインALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,311,840	PUSSY-MRI	1コインALL
スーパーフォーミュラ	36	DANKもりけんご SUPER	1コインALL
ウイニングラン'91 (3周設定・オートマ)	3'1"093	肉まんまん太郎	1コインALL
D.Dクルー	225	AMN	1コイン4面
ガンフロンティア	640,690	村井	1コイン2面
出たな!!ツインビー	2,259,000	HAYASHIBARA	1コイン 1周目4面
サンダーゾーン	5,093	Hawkins	1コインALL
パロディウスだ!	1,108,800	PUSSY-MRI	1コイン 2-1

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アーガス (謎のオールドG)	4,095,010	旧ZKS名人〜現CR-X 9月〜社員	エリア12 ボス超強い!
ゴーリーゴースト (1人プレ〜イ)	471	GAC-BUG	ZIPALL
ゴーリーゴースト (ZIPとZAP)	731	ニセ物CCV&BEE	ZIP,ZAP 完全ALL
サンダークロスII (青い奴・連付)	3,810,210	闘龍-MATSU(龍)	5-4 レベル5
サンダークロスII (赤い奴・連付)	4,534,980	HKR	6-5 レベル5
ストライクファイター	160,279,650	EXTENDII-極悪大石!	HIT701残1 ALL
闘神ブレイザーズ (グレン)	74,280	えふえふじぇい!!! FFJ/FFJ!!!!	K,0500人 ALL
クロスブレイズ (ROY)	7,425,700	Tai Eagle (大阪人)	7面ラストボス
★ランパート	105,477	G,P,-A,由弥	中級ALL
スターブレード	オクトパスまでいってる。	8月29日より運転中で〜す。	1コインクリアは出るのか。

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ゴーリーゴースト (1P)	490	(あ)	END,ZIP使用 ノーマル使用
★ゴーリーゴースト (2P)	749	(あ)&もみ	END ノーマル設定
クライムファイターズ2 (2Pバージョン)	112	Now! 野尻	5面,ブーマー使用,ノーマル設定
D.Dクルー (1P)	157	Rem	4面,1up×3 ノーマル設定
ストリートファイターII (ケン)	1,302,300	Now! 野尻	ALL,14+4+2+3,D×6,JPN,ノーマル(連)
ストリートファイターII (春麗)	1,431,300	Now! 野尻	ALL パ D×6,ツメ×0,USA,ノーマル(連)
クイズ三国志	3,510,800	小出真二郎	ALL,孫権使用,91.9%,ノーマル設定
コラムスII	85,707	ぶたさん対戦が熱い RAP,DK もみ	17面,J 2199 ノーマル設定
超絶倫人ベラボーマン (バージョンC)	俺は18面でハマっている	超再入荷!ぶたさん Xマルチプライ	ワルキューレの伝説も超いいぞー!
T.M.N.T (PB)	60,069,040	鎌倉くん	1000万×2 ピンボールはいい

★ゲームプラザセントラル日吉(神奈川)

●ちなみに新製品はほとんど入荷するので近くの方はぜひ遊びにいらしてください。東横線日吉駅を慶応大学と反対側におりて徒歩1分です。スタッフ一同お待ちしております。

(対人放火の暴走店員がライバル)

★ファンタジアキャロットたまプラーザ(神奈川)

●当店の場所に関する問い合わせの電話が多いので,もう一度だけ説明します。田園都市線のたまプラーザ駅を降り改札をでて右,東急にぶつかって左,三菱銀行の角を右,オアシスの2Fです。駅から徒歩2分。

★プレイランド長岡(新潟)

●『ストII』10台,めずらしいゲーム,海外バージョン,Newゲームの大波,でプロのあなたをお待ちしています。もちろんALL50円。大型体感もたくさん。

★プレイランド柏崎(新潟)

●海外用ゲーム,めずらしいゲーム,どんどん入荷中。『ロストワールド』も入荷!『ストII』追加!もちろんオール50円。

★ゲームセンター遊(新潟)

●最近スコアをだしてくれる人が少ないです。

キャノン最前線　愛知
愛知県名古屋市昭和区華人町7-11　☎052-834-2600

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズクエスト (1P)	3,404,000	TPL	ALL
ワンダー3 (チャリオット)	4,462,400	IML-MAD(た)	ALL ノーミス 1P 連なし
サンダークロスII (2P側)	4,287,840	IML-YUJ	6-3
クロスブレイズ (1P)	2,226,000	K・D	7面
ターボフォース	665,800	6面いってうれしい人	6面
ストリートファイターII (リュウ)	1,413,900	K・M(武)	ALL P×22 W×11 つめ×1
ストリートファイターII (ブランカ)	1,443,100	かみら(は)	ALL P×21 パイソンのがし
ストリートファイターII (E.本田)	1,421,700	IML-PET	ALL P×22 つめ×1
ストリートファイターII (ガイル・先月分)	1,706,300	えるる	ALL P×22
サンダークロスII (2P側)	3,850,000	AKI(た)	5-5

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ケン・連付)	1,427,200	幸福の地獄車 ゼンザイン MIG	ALL P×22 D×11
ストリートファイターII (ザンギエフ・連付)	1,467,200	WKO友の会下僕1 コサック大名NEC	ALL P×21 D×12
ストリートファイターII (ガイル・連付)	1,640,600	CYCLONE-HURRICANE	ALL P×21 D×16
クライムファイターズ2 (連付)	116	ANA	最終ステージ マーシャルアーツ
パロディウスだ！ (ビッグバイパ連付)	2,818,900	SDI-BOSTON	2周ALL 320万は出る！
クイズクエスト	3,255,000	GPT,S-ばやはら	ALL 200万×1
ポールポジション (TOTAL LAP)	225"32	右(ゆ)	ALL
ポールポジション (FASTEST-LAP)	53"66	死S手 (ゐ)	アベレージSP 292.44km/h
ジョーカーズワイルド (5枚入れ)	6,250	ロイヤルストレートフラッシュ	ハーフダブル使用
飛翔鮫 (連付)	0	入荷しました	すぐなくなるでしょう。

ゲームセンターピノキオ&ラボス　兵庫
兵庫県明石市本町1-1-26　☎078-917-5684

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キングオブドラゴン	973,900	愛と悲しみの居酒屋 SVR-WIZ	R.11 エルフ 今回のネタはわか
ザ・シンプソンズ	167,200	レズってしスカぁん SVR-WIZ	ALL BART る人だけ笑ってく
サンダークロスII (2P側)	3,117,660	3つ淫らな女子高生 SVR-WIZ	4-5 (連)なし れたらいいよん♡
デスブレイド	644,850	Shuffle-典子	ALL ゴーレム P×2
ウルトラマン	1,613,470	がんばれハヤタ！ MGZ	完
ワンダー3 (ルースターズ)	1,438,000	ミルクのメッシー君 ミルクFC！ALF	ALL 残4 砕けちゃった。
ストリートファイターII (ケン)	1,448,400	来年は明石の常連? 2万落ち！RAS	ALL ツメ×2 P×22 DX?
ストリートファイターII (E.本田)	1,446,400	V12エンジンぶっちぎりRYAN(帝)(王)	ALL ツメ×2 P×21 D×8
ストリートファイターII (春麗)	1,433,000	END	ALL ツメ×3 ダル&タルのがし
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,334,900	やっぱり彩弧由貴 ♡NEZ♡	ALL D×? 13-5-2

ファミリータウンメルヘンランド豊田店　愛知
愛知県豊田市東山町1-950-1 グリーンシティ3F　☎0565-88-8020

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダードラゴン	1,781,500	ZILLION	ノーマル設定 R6ボス・連なし
キングオブドラゴン (エルフ)	756,900	ISO（エルフなのに目つきがやばい）	ノーマル設定 R9ボス
キングオブドラゴン (ウィザード)	454,900	ISO（ヒゲの色が青で気色悪い）	ノーマル設定 R7
キングオブドラゴン (ファイター)	457,400	ISO（4人とも同じ顔をもってるね）	ノーマル設定 R7「3枚入荷」
キングオブドラゴン (クレリック)	461,500	ISO（どー見てもモンクだと思う）	ノーマル設定 R7ボス
ストリートファイターII (春麗)	1,344,200	KUR（対戦の鬼? 誰かこいつを止めて	ノーマル設定 ALL 連なし
ワンダー3 (チャリオット)	3,348,900	ひらまつ	ノーマル設定 ALL 連なし
ストリートファイターII (ケン)	1,262,200	けんさん	ノーマル設定 ALL 連なし
ストリートファイターII (E.本田)	1,236,100	Pussy-MRI	ノーマル設定 ALL 連なし
ストリートファイターII (ブランカ)	1,358,400	ふじひ	ノーマル設定 ALL 連なし

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-32　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,459,500	END	全パ
ストリートファイターII (ケン)	1,420,400	G'NR from 六甲	全パ ツメ×1 ドロー×5
ストリートファイターII (リュウ)	1,390,400	G'NR	
D.Dクルー (1P)	182	スーパーザンギエフ M.Mです	4面
クロスソード	G 3,700	RASIS	1コイン
アクロバットミッション (1P)	406,800	ヒルデガルド・フォン・マリーンドルフ	
あしたのジョー伝説	182,900	スーパーザンギエフ M.Mです	9人目
クイズクエスト	4,665,500	スーパーザンギエフ M.Mです	6-3
三国志	3,497,000	スーパーザンギエフ M.Mです	90.7% ALL
R・タイプ	1,181,500	A・Y・DAYO	2周ALL

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8　☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クライムファイターズ (BOOMER使用)	118	うしっさんだよーん	6面
レーシングビート	3'18"40	誰も俺の前を走らせないぜ！のSAT	FRANCE 38"99LAP
出たな！ツインビー	2,858,850	たこやきのともぐい	2周目3面
★ルナーク	147,700	水鏡	ALLクリア PLAYER3
ダライアスII	3,502,020	うしっさんでーす！	ACFIMRW. 残機8 ノーミス
天地を喰らう (劉備使用)	5,221,200	ますたぁ ろおど	ALLクリア
クイズ殿様の野望	8,133,600	命を削って1万点！ SIM-HOO!!	三好使用89.5% NOTALL
USネイビー (F-18使用)	2,366,220	じんたろうCBA	ALLクリア (連)有り
WGPII (オートマチック)	3'56"51	秋屋 麻己	188.35km/h ALL 1位
WGPII (レーシング)	3'23"23	AKOくん！	213.94km/h ALL 1位

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キングオブドラゴン (1P・クレリック)	504,300	ユキノブ	1コイン7面ボス ノーマル
闘神ブレイザーズ (1P・MARK)	34,420	T.S	1コイン4-2 (394人)
サンダークロスII (1P・ノーマル)	2,931,300	参考からあげ松井君	4-4
クライムファイターズ2 (1P・ブラッド)	290	EAST-MAX(美)	2-ext
ストリートファイターII (ガイル)	1,290,700	真・アメリカン！ RX.	1コインALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,424,100	MDテトリス入手 いまさら…	1コインALL P×22
ストリートファイターII (ケン)	1,380,100	アメリカ帰りの男！ RX.	1コインALL P×22WKO×6
ストリートファイターII (リュウ)	1,419,100	またまた予告1 RX.	1コインALL P×22WKO×10
ワンダー3 (チャリオット)	4,042,400	ツメがイカした！ RX.	ALL1ミス 1UP×4
ワンダー3 (ルースターズ)	1,515,700	ナスカの地上絵	ALL残×5 全機ノーマル設定

ハーフタイム　兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII ((連)付リュウ)	1,331,900	ザンギが不調(?) 真珠を埋めろ	ALL しょせんお遊び
ストリートファイターII ((連)ブランカ)	1,433,100	U'EIM	P×22 ALL
ストリートファイターII ((連)付E.本田)	1,406,000	電気屋さん(紡) 只今股間大安売！	P×22 ALL F・ヘルス王
ストリートファイターII ((連)付ケン)	1,339,100	T.K	P×22 ALL
ストリートファイターII ((連)付ガイル)	1,241,600	職業バター犬調教師 エイチマン(気)	ALL 若奥様のお乳使用
ストリートファイターII ((連)付ダルシム)	1,215,300	職業結婚サギ師 エイチマン	ALL
ストリートファイターII ((連)付春麗)	1,387,300	電気屋さん(紡) チャイニーズフェチ	P×20 ALL
ストリートファイターII ((連)付ザンギエフ)	1,300,600	電気屋さん(紡) ロリータフェチ♡	P×18 ALL
ナイトストライカー	92,111,340	電気屋さん(紡) ♡ ランジェリーフェチ	PB×6 ALL ACFJNS
ドラゴンセイバー ((連)付)	1,040,970	T・K君がんばって 杉瀬笙(児)	1ミス ALL 3ライフ設定

ゲームインチェリーズ　鳥取
鳥取県米子市明治町179　☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
D.Dクルー (1P)	342	RPM-APA	ALL 1コイン エフエフ使用
サンダークロスII (1P(連)付)	4,424,290	RPM-EXE	6-2
キングオブドラゴン (1P)	513,600	RPM-SYD	8面 エルフ使用
デスブレイド (1P(連)付)	770,300	Pierrot	1コインALL P×3
ヴィマナ (1P(連)付)	10,000,000+α	TAK,RPM-EXE,VTR	3名の皆様 御苦労様でした
ザ・シンプソンズ	153,600	謎(嫁)NAR	1コインALL マージ使用
ワンダー3 (ドンプル)	8,554,270	謎(嫁)NAR	1コインALL
ワンダー3 (チャリオット)	4,243,400	RPM-SCP	1コインALL 残×4
ゴルフィンググレイツ	−17	RPM-SCP	1コインALL パワーで勝負だ！
ストリートファイターII (ケン)	1,414,400	J	オール(パ) 爪×1 DKO×14

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダークロスII (発売ver.ランク3)	6,555,790	DTB-TUR屋	7周目7面 (連)付 RED使用
ザ・シンプソンズ (リサ使用)	165,500	WZH	ALLノーミス
ザ・シンプソンズ (マージ使用)	165,200	KNG	ALLノーミス
ストリートファイターII (ブランカ)	1,503,800	Sgt.Pepper	1コインALLパーフェクトD×13
ストリートファイターII (ケン)	1,409,700	HYAKU-DAVULE(ド)(HOP)	1コインALL P×20
ストリートファイターII (E.本田)	1,461,000	MI-Zero！	1コインALL(パ)
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,410,300	やましげ明治亭みたいRAY	1ミス ALL
ワンダー3 (ルースターズ)	1,559,200	KOMEGUNI(嫁)	1クレ ALL 1万2千おち
ワンダー3 (ドンプル)	8,658,590	ONO	1コイン 25面
ゴーリーゴースト	465	右手で『ぐうーっ！！』水島屋	2P側オール ひむ君来店パワー使用

アミューズ&レストメイヨー　兵庫
兵庫県姫路市駅前町222 駅前第一ビル　☎0792-22-7210

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴーリーゴースト	482	(ぺ)	END ZIP ノーマル設定
★ワンダー3 (チャリオット)	4,765,100	LCN	ALL 銭×1(連) ノーマル設定
☆闘神ブレイザーズ	999,999+α	LCN	ALLGLEN使用 ノーマル設定
ワンダー3 (ルースターズ)	1,486,700	月一回の帰省 B.Run	ALL ノーミス ノーマル設定
D.Dクルー	357	配達にーちゃん強し B.Run	6面エフエフ使用 ノーマル設定
デスブレイド	639,900	王様は大魔人 Shuffle-典子	ALLゴーレム使用 ノーマル設定
ストリートファイターII (ダルシム)	1,324,100	民家乗っ取り作戦性交!? FZR(黴)(電)	13-6-2タルのがし ノーマル設定
ストリートファイターII (春麗)	1,462,200	ADCやしゃ(総)	ALL(パ) WKO×15 ノーマル設定
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,266,800	強い人大好き!! Shuffle-典子	13-4-2 ノーマル設定
ストリートファイターII (リュウ)	1,318,700	STR-UTM	ALL(パ)タルのがし ノーマル設定

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クロスブレイズ (1P)	1,996,400	MKO	7面 ROY使用
ザ・シンプソンズ (1P)	155,400	MKH	ALL BART使用
ワンダー3 (ドンプル)	2,666,820	REI	プロフェッショナル2面
ワンダー3 (ルースターズ)	1,525,900	そろそろ限界か? きんきょ	カードが少ない ノーミスALL
D.Dクルー (1P)	304	L.O	5面ボス FF使用
ストリートファイターII (ガイル)	1,089,600	HOE	ALL 全キャラクリア記念
ストリートファイターII (春麗)	1,100,900	REITA	ALL ハメ技ナシ
サンダークロスII (1P)	1,956,520	RPM-EXE	3-4
クライムファイターズ2 (1P)	50	MITSU	3面
ゴーリーゴースト (2P)	472	アタッカーSEN ガンナーKAN	FINAL

モンテカルロ山科店　京都
京都府京都市山科区竹鼻竹ノ街道町39-2　☎075-594-5587

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワンダー3 (ドンプル)	10,170,240	れむねあ フフフッ MPY魅鵺よしみ君	27面 ダンス×26
ワンダー3 (ルースターズ)	1,461,400	シバが使いたい！ シバが大好きASK	ノーミス 服×3残×5
ワンダー3 (チャリオット)	3,388,200	天才ヘボ ゲーマーTAIだ！	
コットン (1周目)	894,380	新しいワースタを熱望する男TAI！	ノーミス ALL
☆闘神ブレイザース (1P)	99,999+α	That'sクソゲーー!! TAI！	1コイン ALL
ヴィマナ (1P)	8,170,480	今だに1千万+αを出さない男!?TAI	543% 指が死ぬ
D.Dクルー (1P)	299人	ドラムカンの洗礼！ TAI	5面ボス
琉球	319,460	AKANE(け)	15面
クイズ宿題を忘れました (1P)	201,600	AKANE(け)	47年〜 92.8%

ゲームスペース姫路店　兵庫
兵庫県姫路市駅前町246 神友ビルセンター会館2F　☎0792-82-4256

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワンダー3 (ルースターズ)	1,502,500	B.Runner	ALL 残×5 ノーミス使用
ワンダー3 (ドンプル)	4,368,030	SVR-LAC	R-13 フルーツ使用
テキパキ	2,758,670	LAC-HERO	LV239 バクダン使用
ストリートファイターII (春麗)	1,445,600	12月は東京に行く!!!ADCやしゃ(総)	ALL 14-6-2 爪×1使用
ストリートファイターII (リュウ)	1,328,200	ぺけ 199×	ALL 12-6-2 DKO使用
ストリートファイターII (ブランカ)	1,462,600	火山弾よけまくりの男！UPAえろカメ	ALL 14-6-2 パーフェクト使用
ストリートファイターII (ダルシム)	1,320,600	行け行け！タカマル FZR(黴)	ALL 13-5-2 爪×3ヨガ使用
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,281,700	MAPII世(ロ)(リ)(コ)? ぺけ	ALL 14-6-1 タルのばかぁ使用
クイズ三国志	7,061,200	星陵のY.K	ALL キャラ不明使用
スノーブラザーズ	3,125,180	高宮センチュリー	ALL ゆきだるま使用

プレイシティキャロット福山店　広島
広島県福山市船町1-22　☎0849-24-2218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴォルフィード	9,938,250	AOIくん 放浪中（名刺がわりっス）	
ドラゴンセイバー	911,110	Show	LIFE×4 残機×6
WGP2	5'49"71	YAS	レーシング Japan G.P
MAPPY	70,850	CHOKU	
ストリートファイターII (リュウ)	1,177,600	RAVI-MAS	ALL PB×17 ドローX1
ストリートファイターII (ケン)	1,284,200	RAVI-MAS	ALL PB×19
スティールガンナー (ガルシア)	535,080	GTA	ALL 68.0%
サンダーゾーン	6,564	SAK	ALL
STG	3,664,400	SAK	ALL
ウルトラマン	154,960	軍馬君	

『ストII』だけがゲームじゃない！みんな他のゲームもやってスコアだしてくれい！

★プレイランドナムコ ジャスコ大町(長野)

●当店では，随時イラスト・コンクールを行なっていますので，ぜひ御応募ください。くわしくはTELで。

★ゲームランドウイング(静岡)

●『スターブレード』入荷決定。あのギャラクシアン³が，ウイングにやってくる。『ドライバーズアイ』も好調。ナムコファンは，ゲームランドウイングに行くしか！

★ハイテクセガ豊川(愛知)

●地獄のような夏の毎日が終わろうとしているが，結局10月はじめ頃まで残暑が続き暑い。

（嵐のアルバイターA）

★ゲームプラザ イエローハット(愛知)

●最近ニューゲームの入荷が遅いので，困っています。『スターブレード』は，シールドの減りかたがわからないとムズイ！敵の通常攻撃は，ミサイルが最強か？

★キャノン最前線(愛知)

●『ストリートファイターII』大会を毎月2回，土曜日の夜にやります。腕に自信のある方の参加をお待ちしております（問い合わせ

ゲームプラザミッキー　広島
広島県広島市南区的場町1-7-2　☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
闘神ブレイザーズ	80,280	疑いち,戯いち,蝋いち,福岡へ帰る.	ALL 黒人使用
キングオブドラゴン	0	本日入荷	入れてない
D.Dクルー (1P)	374	まんのおのほえほえ日記	ALL F,F使用 1COIN
デスブレイド (ミノタウロス)	743,800	あやしい!あやしすぎる池村のIMP!	ALL 連射付き
スーパーバレー'91 (男子)	133,070	山田だ田山!ガラス割らすと日本一!	
クイズクエスト	1,505,000	DOG中川-徳島の帝王　広陵クイズ王	ALL
ザ・シンプソンズ	163,900	サビエル教会燃ゆ!キリスタンまのー	ALL
サンダークロスII	2,838,580	[illegible]及川4号	チーム 連射なし
ストリートファイターII (ガイル)	1,381,600	らんま終りに泣く!映画を見る!あんこ	ALL 連射なし
ストリートファイターII (リュウ)	1,359,800	田中のぬらりん。	ALL 連射なし

ウィルトークタイトー空港通り店　愛媛
愛媛県松山市南斉院17-5　☎0899-73-1381

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★戦国伝承 (ノーマル)	775,800	SUR-殺人鬼道場 GIN	ALL 全国TOP!
ギガンテス	2,404,100	SURPASSER GIN	ALL 残8
ダライアスII (ランクA)	3,573,100	SUR-50円パワー R.T	Wクリア2画面 ノーミス
トリオザパンチ	2,155,200	SURPASSER GIN	未来
大旋風 (イージー5設)	3,798,600	SURPASSER Y.T	6周目46エリア
ニンジャキッズ	2,746,990	EIJ	ALL 赤忍
ニンジャキッズ	2,810,980	S.俊ちゃんEX	ALL 青忍
コンチネンタルサーカス	5,076,610	SURPASSER LEE	ALL 激甘
奇々怪界 (ハード設定)	1,169,900	SUR-ホウ・ピン・グ Y.T	15面
ハングオン (シットダウン)	スコア不明	SUR-ひさびさ帰国! KENII	ALL

サクセス香椎店　福岡
福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-18　☎092-662-8181

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダークロスII	4,845,550	INDICK-ROBOCOP	6-5 ノーマル
ゴーリーゴースト (1P)	457	INDICK-JP.	ALL ノーマル
ゴーリーゴースト (2P協力)	734	JP. & KAZU	ALL ノーマル
ストリートファイターII (リュウ)	1,424,000	DAN	ALL ノーマル
ストリートファイターII (春麗)	1,443,200	"早乙女,LI"	ALL ノーマル
ストリートファイターII (ブランカ)	1,308,000	NEI	ALL P×18 ノーマル
ザ・シンプソンズ (バート)	154,000	INDICK-Y.384	ALL ノーマル
クイズ学園パラダイス	999,900+α	KGC-KAZU	ALL ノーマル
クロスブレイズ (ロイ)	1,841,200	INDICK-Y.384	最終面ボス ノーマル
ザ・シンプソンズ (リサ)	151,500	INDICK-OZM	ALL ノーマル

オキモト　広島
広島県広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダークロスII	4,079,440	MDK	5-6
ワンダー3 (チャリオット)	4,395,400	実は超マニア-すほー	ALL残6
ワンダー3 (ドンプル)	11,651,020	激甘君	25面
ストリートファイターII (リュウ)	1,423,100	カンス党-RUN-まりあ	ALL PB×21
ストリートファイターII (E.本田)	1,415,000	カンス党-ありゃん	ALL PB×21
ストリートファイターII (ブランカ)	1,473,400	SHC-マイケルせっきんちくわ〜に	ALL PB×22
ストリートファイターII (ガイル)	1,424,500	カンス党-カーネル	ALL PB×21
ストリートファイターII (春麗)	1,367,700	カンス党-HYPER-あむる	ALL PB×21
ストリートファイターII (ダルシム)	1,387,100	すほー	ALLパーフェクトドロー×6
パイプドリーム	3,734,590	RAP,DK=もみ	ALL B-コース

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,359,000	朱　雀	ALL レベル最強
ストリートファイターII (リュウ)	1,122,500	HURRY	ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,203,400	羅　裁	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,432,400	帰省中ICE	ALL パーフェクト
ストリートファイターII (ダルシム)	1,011,700	RYU-SEAKY	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,139,000	おかちゃん!	ALL
デスブレイド (ファイター)	665,800	T.A	ALL
ファイナルファイト (コーディー)	2,897,790	羅　裁	ALL レベル最強
アクロバットミッション (1P)	616,000	長田仙人	ALL ノーマル設定
USネイビー (F-14)	2,697,730	朱　雀	ALL

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (E.本田)	1,602,300	G.M.C.-やちょ	ALL ツメ×2 ガイルのがし
ストリートファイターII (ガイル)	1,532,200	BTK	ALL P×21 ツメ×2
ストリートファイターII (ケン)	1,481,000	WGFC-もつなべ	ALLパーフェクト ツメ×1
ストリートファイターII (リュウ)	1,431,700	SRFC-[illegible]-JEMINI	ALL P×21
サンダークロスII	4,903,420	APL	6周め　7面
サンダークロスII	4,945,840	ROBOCOP	6周め　5面
ワンダー3 (チャリオット)	4,602,000	G.M.C.-うた	ALL
ワンダー3 (ドンプル)	8,906,620	はいご	ROUND-24
デスブレイド (ゴーレム)	647,200	ふれでい	ALL
クイズ三国志 (問題かくしクリア)	2,460,200	WGFC-SIN	ALL 呂布 89.7%

ゲームファンタジアJOY呉店　広島
広島県呉市中通4-3-13　☎0823-21-9738

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クライムファイターズ2	4面	X2(XB) パコール	82点 ブーマー使用
クロスブレイズ (1P)	2,411,200	X2(XB) パコール	7面 ROY
ワンダー3 (チャリオット)	3,787,500	XPT-OOTEN	ALL 2ミス
ワンダー3 (ドンプル)	4,743,660	DGF-CD-MMT	14面
ストライクファイター	116,688,120	XPT-きっと君	14面 HIT=440
雷電 (2P側使用)	7,974,510	あなるプロ党 まか	3-2
ストリートファイターII	1,341,500	カンス党RUN まりあ	リュウ ALL
ストリートファイターII	1,352,400	XPT-M.T	ブランカ ALL
ストリートファイターII	1,348,100	XPT-M.T	本田 ALL
スーパーピンボールアクション	6,459,510	OPA	2面はクリア

アミューズメントスペース　BIG WAVE　高知
高知県高知市鴨部882-1　☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,535,500	[illegible]なしのICE君	ALL[illegible]ドロー24 つめ2またでだぜ
ストリートファイターII (リュウ)	1,412,600	スト[illegible]GUY	ALL[illegible]WKO17 つめ1
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,449,900	へべれけICE	ALL[illegible] つめ1
サンダークロスII (連付)	2,793,190	KEN²	4-4
ドラゴンセイバー	1,939,220	Y'SIIおのちゃん	1コインノーミスタマゴ×6　でらん
でたな!!ツインビー	3,913,800	長田仙人	2-7ボス目前! 次こそクリア!!
キングオブドラゴン (入荷初日)	684,900	ZZZ	ファイター
デンジャラスシード (連付が復活した)	4,135,200	Y'SIIおのちゃん	ALLあと7万は けどそれ以上は?
戦国伝承 (NEO-GEO)	775,700	ジオくんだーー	1クレ ALL
マジックソード (まえにあったやつ部門)	14,490,646	Y'SIIおのちゃん	ALL [illegible]なし (30階ね)8万おち

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル)	1,534,900	真の師匠は縛霞奈 マスター8号	ALL P×22 WKO×30
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,514,400	爆烈! ACE　RANKO	ALL P×22 WKO×不明
ストリートファイターII (リュウ)	1,454,300	SUR-(文)	ALL P×22 WKO×不明
ストリートファイターII (ブランカ)	1,393,700		ALL P×20 WKO×不明
ワンダー3 (ドンプル)	7,254,380	HIG	ROUNDO 18
ワンダー3 (チャリオット)	3,547,200	NON	ALL
ザ・シンプソンズ	155,700	SUR-ASA	ALL
サンダークロスII	3,331,630	ROBO-COP	4周目　7面 連付
アクロバットミッション	605,400	DOS	ALL 連付
コラムス	33,002,242	マスク3号	J　9999 L　295

ウィルトークタイトー大街道店　愛媛
愛媛県松山市大街道1-6-4　☎0899-33-6806

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,355,800	WIZ-ARD	P×22 また来てね!
ストリートファイターII (ケン)	1,328,600	大西　和久 M.T	P×19
ストリートファイターII (E.本田)	1,264,000	SUR-PENJI	P×19 甘〜い!
ストリートファイターII (春麗)	1,294,700	LRD	P×19 また来てね!
ストリートファイターII (ブランカ)	1,360,100	大阪モンテカルロ軍 DON	P×21 また来てね!
ストリートファイターII (ガイル)	1,264,500	M.K	P×19
ストリートファイターII (ダルシム)	1,265,400	SUR-PENJI	P×20 たる つめ×2 にげた
アクロバットミッション (1P)	450,100	SUR-R.T (Y.Tの兄!?)	ラストボス うでもげそー!
TATSUJIN (イージー)	10,000,000+α	SUR-T.N (やっぱりホモ?)	7-4　残19 またこいよ!!
ハットトリックヒーロー	TOTAL 36	SUR-Y.T 他県のみなさんの	ALL 遠征に感謝!!

ゲームインプラザオリンピアン　福岡
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,513,100	CCC	1C(P)×22 ツメ×1
ストリートファイターII (リュウ)	1,485,700	HALFLING	ALL(P) 1C ツメ×1
ストリートファイターII (ガイル)	1,468,000	CCC	1C ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,363,900	HALFLING	1C ALL
D.Dクルー	371	S.小杉	1C ALL F.F使用
サンダークロスII	2,400,100	SHIZUKA	1C 3周目の7面
☆クロスブレイズ	9,999,990	清水	1C 7面(ボス) ROY使用
デスブレイド	659,550	KAI CHAN	1C ALL(P)×2 Fighter
ワンダー3 (ルースターズ)	1,601,400	JUGGLER	1C ALL 残×7
クイズクエスト	3,446,000	NYMPH?	1CALL200万 ボーナス有り

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII	1,247,100	小田原エンジニアリング	
アクロバットミッション	204,900	リリカラ	
ヴィマナ	809,610	オプテックス	
サンダークロスII	1,096,960	ステーキ宮	
デスブレイド	406,250	日本商事	7面
雷電	925,600	桂川電気	
ワンダー3 (ルースターズ)	270,300	カンセキ	
ワンダー3 (チャリオット)	407,304	HIOKI	
チャンピオンレスラー	13,003,700	トラベラー商会	8面
ブラットブラザーズ	156,350	スパンクリン コーポ	

チャレンジバンバン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダークロスII (連付)	4,852,700	R-H	6-4 全機種工場出荷
ザ・シンプソンズ (連付)	170,600	あ〜べ!	ALL 設定です
ワンダー3 (ルースターズ)	1,512,500	ATP!	ALL 残5
ストリートファイターII (春麗)	1,473,700	ごりぞう	ALL P×22
ストリートファイターII (リュウ)	1,411,000	WIZ-ARD	ALL P×21
ストリートファイターII (ケン)	1,427,000	BTK	ALL P×21
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,350,700	びびる美愛(小)(鍋)	ALL P×19
ストリートファイターII (ブランカ)	1,447,300	BTK	ALL P×21
ストリートファイターII (ダルシム)	1,347,000	SUR-PENJI	ALL P×22
☆闘神ブレイザーズ (GLEN使用)	99,999	びびる美愛(小)(鍋)	1C ALL KO507

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダードラゴン (連付き)	4,250,500	G.M.C. 知恵なき子G塔	8面ボス
キングオブドラゴン (ファイター)	2,207,900	G.M.C.SPR	ALL
キングオブドラゴン (エルフ)	2,498,200	G.M.C.おかぴ	ALL
★キングオブドラゴン (ウィザード)	3,002,700	KKK	ALL
サンダークロスII	4,260,720	G.M.C. 知恵なき子G塔	5-6
★ダイナミックCC	−10	G.M.C.ESP!!	ALL (−7,−3) イ×1 バ×10 ボ×2
ワンダー3 (ドンプル)	15,568,510	G.M.C.みやさん	ALL
アクロバットミッション	879,000	G.M.C. 知恵なき子G塔	ALL
ストリートファイターII (E.本田・連)	1,568,500	G.M.C.やちょ	ALL ツメ×1
スターブレイド (連付き)	1,678,700	G.M.C.R-I	ALL (本店の系列店での記録)

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII	728,800	山腰　英稔	高1年生 オール
ワンダー3 (ドンプル)	326,800	緒方　英仁	3面 よびおこせえ
ワンダー3 (ルースターズ)	276,140	清水　邦夫	中1年生 3面
ハットトリックヒーロー	14点	浦賀　和則	5面 中3年生
ワンダー3 (チャリオット)	198,040	小西　利典	3面 ヨビオコセー
雷電	168,830	中坊　孝幸	中2年生 4面
ストリートファイターII	752,600	大坪　久志	オール 中3年生
ストリートファイターII	689,000	東　竜也	中1年生 9面
ストリートファイターII	742,900	山口　浩史	よびおこせー ALL
ストリートファイターII	378,900	岩永　光司	中1年生 4面

は，中村まで)。

★ファミリータウンメルヘンランド豊田(愛知)

●『ストII』対戦は熱い！けど，わざとドローゲームにしてまでねばらないでほしい。

★ゲームセンターニュースター(三重)

●全国のみなさま，ぜひ『ストII』の対戦にきてください。　(常連一同)

★タイトーイン002スタジアム(大阪)

●『ポールポジション』が，普通の筐体で入荷しました。物好きの方，お早めにどうぞ。

★WTT和歌山(和歌山)

●当店はハイスコアボードが壁一面！派手でとってもにぎやかです！コミュニケーション・ノートも楽しいですよ！ぜひ遊びにいらしてください。

★ゲームプラザミッキー(広島)

●当店の『ストII』についに連射がつきました。そのぶんボタンの反応がおかしくなってしまいました。ちなみに遅い連射なので，ごめんなさい。

★WTT空港通り店(愛媛)

●『忍者くんあしゅらの章』が入荷しました。

★ビッグウエーブ(高知)

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F ☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダークロスII (1P)	1,307,690	ESP!!帰る	2周目6面 ノーマル設定
ワンダー3 (ルースターズ・1P)	1,362,600	NANODA	ALL ノーミス ノーマル設定
ASO II (1P)	1,291,200	BBM	1コイン END 残2ノーマル設定
ストリートファイターII (E.本田)	1,107,500	大村湾アジア太郎	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ケン)	1,170,000	MISTY-AA?	ALL ノーマル設定
ダイナミックCC (1P)	−3	ESP!!	ALL ノーマル設定
ウルトラマン (1P)	372,680	穴埋に利用された人	ALL速攻クリア ノーマル設定
ファイナルファイト (コーディー)	2,507,930	CIA	ALL ノーマル設定
ギャルズパニック (2P)	767,600	MIA&シュレッダー	2P同時クリア ノーマル設定
ギャルズパニック (1P)	417,400	JOY	ALL 残×2 ノーマル設定

サミーハウス　長崎
長崎県島原市白土町1033-6 ☎0957-62-4547

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワンダー3 (ドンプル)	7,063,330	NAG-ACA-VIC	ノーマル ラウンド17
ワンダー3 (ドンプル)	6,252,230	NAG-ACA-MIR	ノーマル ラウンド16
ワンダー3 (チャリオット)	3,797,400	YS.	ノーマル ALL 1ミス
ストリートファイターII (ブランカ)	1,372,500	姫路から来た!! UPA.	ノーマル ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,316,400	YS.	ノーマル ALL
クライムファイターズ2	121	NAGは長崎の略. ACA-MIR	ノーマル2Pver 1周目EXTRA
クライムファイターズ2	100	Tiny会長の弟子 R.N	ノーマル2Pver ステージ5
パロディウスだ! (3番)	2-6	㊗㊗㊗ 下田真嗣先生	ノーマル マニュアル
サンダークロスII (1P)	1,597,380	YS.	ノーマル 2-7 発売ver
スーパーバレー'91 (女子使用)	126,000	NAG-ACA-VIC	ノーマル ALL TJN来店!!

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル ☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クロスソード (1P)	1コイン 3章	MGF-ZIN	
D.Dクルー (1P)	375	NAKARIN	1コインALL
D.Dクルー (1P)	289	MGF-A・HO	1コイン5面
ゴーリーゴースト (1P)	465	MGF-KOB	1コインALL
ゴーリーゴースト (2P)	648	MGF-Y・K TAYOchan	1コイン 共にALL
クライムファイターズ2	128	K・K	1コイン 5面クリア
ストリートファイターII (ガイル)	1,375,500	NAKARIN	1コインALL
デスブレイド (ゴーレム)	646,200	TLS-MOUCHAN	1コインALL
上海II	6面	IHI	

●店員がかわりました。新しい店員の人もよろしく！　（9月20日でやめたおめちゃん）
★モンキーハウス本館(福岡)
●スターブレードのスコアは本館系列のエグザスでだしたものです（エグザスは先月オープンしました）。
★ゲームスポット大橋(長崎)
●当スポットは，1Fから3Fに至るまで人気新製品を集めてプレイヤーのご来店をお待ちしております。
★ゲームキャロット住吉(長崎)
●夏休み連日の満員御礼ありがとうございました。
★サミーハウス(長崎)
●他県からの来店ありがとうございました。
（常連一同）

F-ZERO 1分58秒台への道⑨

『F-ZERO』チャンピオン・レコード　(★マークがついているのは，今月更新された記録)

コース名	タイム	記録者	1周目ラップ	記録者	2〜5周目ラップ ターボ使用は1回	記録者
MUTE CITY I	1'58"52	大阪府・森下貴幸	★25"41	大阪府・森下貴幸	23"22	大阪府・森下貴幸
BIG BLUE	★2'07"27	神奈川県・松田雄二	★27"17	神奈川県・松田雄二 大阪府・土谷敦岐	★24"96	神奈川県・松田雄二 大阪府・土谷敦岐
SAND OCEAN	★2'20"99	神奈川県・松田雄二	★29"86	神奈川県・松田雄二	★27"74	神奈川県・松田雄二
DEATH WIND I	★1'43"90	大阪府・土谷敦岐	★22"84	奈良県・松室光昭	20"20	大阪府・土谷敦岐
SILENCE	★1'52"26	石川県・垣内真人	24"35	神奈川県・松田雄二	21"82	兵庫県・久保純也
MUTE CITY II	2'01"32	神奈川県・松田雄二	★26"39	神奈川県・河野智晃	23"67	神奈川県・松田雄二
PORT TOWN I	1'36"69	兵庫県・藤原義則	★21"70	京都府・内田光洋 神奈川県・松田雄二	★18"63	石川県・垣内真人
RED CANYON I	1'44"68	東京都・丸安隆英	23"02	神奈川県・河野智晃	20"31	東京都・丸安隆英
WHITE LAND I	1'56"67	千葉県・斉藤健一	24"99	神奈川県・松田雄二	22"74	千葉県・斉藤健一
WHITE LAND II	2'09"56	神奈川県・松田雄二	★28"14	島根県・品川　修	24"90	神奈川県・松田雄二
MUTE CITY III	★1'59"04	大阪府・森下貴幸	25"95	大阪府・森下貴幸	★23"23	大阪府・森下貴幸
DEATH WIND II	★1'52"74	石川県・垣内真人	★24"62	石川県・垣内真人	★21"57	新潟県・唐沢重範
PORT TOWN II	★2'13"69	石川県・垣内真人	28"98	神奈川県・松田雄二	★25"96	石川県・垣内真人
RED CANYON II	★2'15"52	神奈川県・松田雄二	29"14	愛知県・森田永二	26"43	東京都・丸安隆英
FIRE FIELD	★3'15"78	石川県・垣内真人	★42"12	石川県・垣内真人	★36"86	石川県・垣内真人

このコーナーが半ページに縮小されたウサを晴らすかのように，強豪たちがつぎつぎと新記録を打ち立ててきた。中でも，その躍進ぶりがめざましいのは，石川県・垣内真人クン。ひとりで9個の記録更新というのは異常だ。神奈川県・松田雄二クンも，15か所の記録保持者。この2人の対決が，来月以降も熱くなりそうだ。応募者のみんな，神経すり減らしてガンバろうぜ！

新コーナー

シリーズ・19XX年を語る！

第7回・1985年《前編》

【出席者】
編さん　（編）
赤鳥　龍吉（赤鳥）
石井　弘一（石井）
鹿島　五郎（鹿島）
佐久間亮介（佐久間）
響　あきら（響）
宮塚　秀己（宮塚）
山下　章（山下）
やんま　（やんま）

「シリーズ・19XX年を語る！」，今月から「1985年」編に突入です！さあ，85年への時の扉をいざ，開かん！赤裸々に思いだされるあの青春の日々よ！というわけで，今回から新メンバー（新　読者の闘技場でひんしゅ…おなじみの赤鳥龍吉君と，アメリカ留学から一時帰国中の元ベーマガ・ライター響あきら君）も加わり，より一層，話は盛り上がっていきます。

誰もが衝撃を受けた『スペースハリアー』

編：さて，今月は1985年編ということだけど，まずは宮塚君に話を盛り上げてもらおうか。

宮塚：この年，一番やったのは『スペースハリアー(セガ)』と『ガンスモーク（カプコン）』ですね。
　『スペースハリアー』は本当に感動して，よくやりましたね。まだ体感ゲームが出はじめの時期で新鮮でした。

響：はじめてAMショーに出展されたときはプレイヤーが人じゃなくて飛行機のバージョンだったなあ。

赤鳥：ローリング筐体が壮快だったよな。

佐久間：連射が追い付かないんであの筐体でボタンをこすってましたよ。

鹿島：曲がメチャクチャに良かったんですよね。

赤鳥：いまだに「これまでにやってきたゲームの中で『スペースハリアー』が一番好きぃぃぃ！」ってやつ，知り合いに何人かいるぜ。確かに，出会いのインパクトの強さは認めるけどな。

「ネコふんじゃった」の『シティコネクション』

山下：『シティコネクション（ジャレコ）』はけっこう良かったね。

佐久間：ああ，良かったですよ。

宮塚：同感です。

やんま：サイドビューのドットイート・ゲームっていうのが，けっこう珍しいですよね。

響：背景が世界の名所めぐりになっていて，BGMもチャイコフスキーのアレンジだったりして，優雅な雰囲気をだそうとしていたゲームだったんじゃないかな。

石井：でも，ネコに当たってやられると，「ネコふんじゃった」が流れるし(笑)。

赤鳥：なかなかいいゲームだと思うんだけど，操作性にクセがあったせいか今一つヒットしなかったみたいだし，評価もわかれるみたいだな。

響：毎面，いろいろな隠しフィーチャーがあったなあ。僕はあんまりやっていないけど，てっちゃん（手塚一郎）がかなりうまかった。

とにかくむずかしいぞ！『魔界村』

宮塚：『魔界村（カプコン）』に思い入れのある人もいるんじゃないですか。ねえ石井さん？

石井：な，なぜそれを…。

編：いかにも石井君の好きそうなゲームだなあ。

佐久間：あのゲームはむずかしすぎてちょっとなあ…。

宮塚：僕もあんまり好きじゃない。

編：このメンバーだと人気がないみたいだけど，かなり話題性のあったゲームだよね。

宮塚：そうですね。

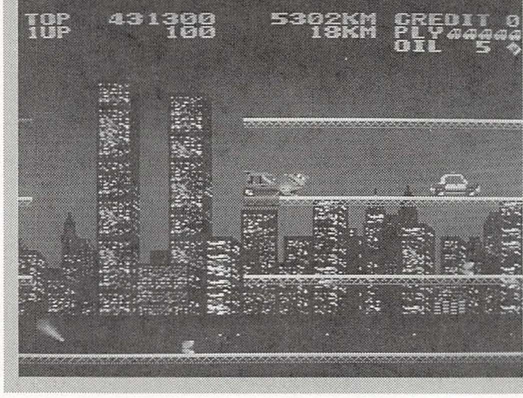
赤鳥：まあ，舞台設定とか雰囲気作りとか…いわゆる演出がうまっかたよな。

響：ゲームがやたらむずかしいところがマニアに受けたのかな。

山下：今，プレイしてもハードな難易度だと思うな。

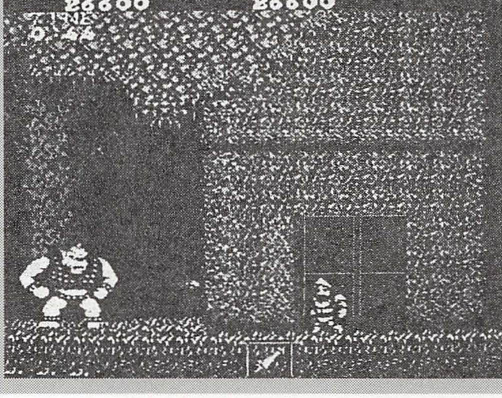
佐久間：死ぬとやたらもどされるのがまいりましたよ。「こんなにもどすかあ！」って感じでした。

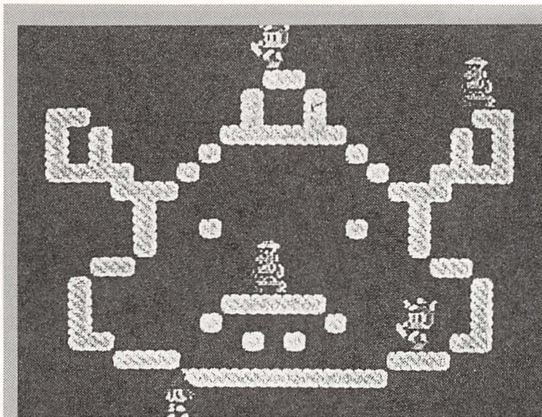
宮塚：最初がこんなにむずかしいから続編も



◀『シティコネクション(ジャレコ)』サイドビューのペイント(ドットイート)・ゲーム。チャイコフスキーのピアノ・コンチェルトのアレンジをBGMに，世界各地を走り抜ける。走行距離で難易度が上がっていく

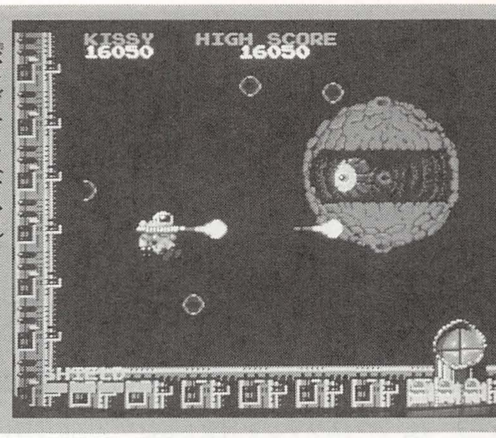
▶『魔界村(カプコン)』サイドビューのアクション・ゲーム。当時としては，グラフィック，ストーリー性などの演出面において群を抜くものがあり，一部で高い評価を受けた作品。いわゆる「(難易度の点で)プレイヤーを選ぶカプコン・ゲーム」のはしりとも言われる





▶『バラデューク(ナムコ)』
迷路のように入りくんだオクティの要塞内を探索し，敵を全滅させて，ゲートから脱出するというシューティング・ゲーム。プレイヤーの動きに，重力と反動という要素が絶妙に付加されていることが，このゲームの独自性を高める

◀『フェアリーランドストーリー(タイトー)』
敵全滅を目的とした固定画面のマジカル・アクション。敵に魔法をかけ，ケーキに変えて，つぶしてやっつける。床を真下からジャンプで抜け上がることができるというシステムを採用



ドンドンむずかしくなっていったんですね。

(一同爆笑…がそこに異議を唱える者が…)

石井：いや，『大魔界村』のほうが全然簡単ですよ。

赤鳥：うん，オレもそう思う。

宮塚：でも，それはかなりやり込んでいる人の意見であって，普通の人の目から見たらたいして変わらないように見えますよ。

佐久間：同感です。むずかしすぎますよ。スーパーファミコンの『超魔界村』も…。

SPSの宣伝をするわけじゃないが『フェアリーランドストーリー』

宮塚：『フェアリーランドストーリー (タイトー)』も全101面クリアしたっけなあ。

赤鳥：一応パズルゲームっぽい構成になっているんだけど，敵全滅アイテムが簡単にだせるんで，それで力押しができちゃうんだよな。

宮塚：95面でしたっけ？特殊なテクニックを知らないとクリアできない面があって，最初みんなずっと悩んでましたね。

鹿島：あった，あった。X68K版にも忠実に移植されてるかな。

編：絵もきれいでかわいいし，遊びやすいし，女の子にもプレイしてほしいゲームだね。

幻の3画面ゲーム『バギーボーイ』！キミは知っているか？

鹿島：『バギーボーイ』ってどんなゲームでしたっけ？

宮塚：『TX−1』っていう3画面モニタのドライブ・ゲームを開発した辰巳電子の作品で，やっぱり3画面のバギー物だよ。

やんま：コースの途中にある旗を決まった色の順に取っていくとボーナスが入ったり，ある岩に体当たりするとサッカーボールがでてきたり，遊び心の旺盛なゲームでしたよね。

響：僕もずいぶんやった。生まれてはじめてやり込んだドライブ・ゲームだよ。でも，これ，ドライブ・ゲームって呼べるのかな？

宮塚：操作とか簡単で，初心者向けでしたよね。

『バラデューク』，最終ボスの倒しかたは「目を255発撃て!?」

宮塚：『バラデューク (ナムコ) 』はマニアに喜ばれたゲームだったなあ。

編：迷路を進んでいく感覚とか独特の世界観がよく表現されてたね。

やんま：最終面のボスの倒しかたがわからなくて話題になったね。

鹿島：ボスの口の中に入るんですよね。

宮塚：あのころって，何でも「255発撃て！」とかいう噂が流れなかった？このゲームでも「ボスの目を255発撃て！」 とか(笑)。

鹿島：『ゼビウス』のバキュラが255 発で壊せるとかいう話がでたせいでしょうね。

編：なるほどね。

きわものゲーム『ゆけゆけ山口君』！これは笑える！

やんま：誰か『ゆけゆけ山口君 (タイトー)』とかやってない？

宮塚：やってないなあ。どんなゲームだっけ？あんまり出回ってないでしょう？

やんま：マイクを投げて敵をやっつける，縦スクロールの探険アクション・シューティング・ゲームっていう感じかな。

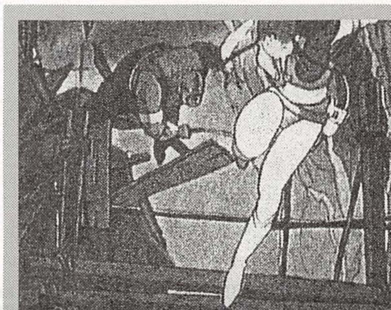
響：ロケ・テストバージョンではちゃんと『ゆけゆけ川口君』っていうタイトルだったんだよ。

編：危ないなあ，そのタイトル！

赤鳥：やっぱり蛇がしっぽから落ちてきたりするのかな。やってないからわからんなあ。

レーザーディスク・ゲーム全盛期を思い起す

鹿島：レーザーディスク・ゲームが多い年ですね。



▲『タイムギャル(タイトー)』
オール・アニメーションによるレーザーディスク・ゲーム。システム的には『ドラゴンズレア(シネマトロニクス社)』のそれを流用しているにすぎないが，途中，画面に文章が表示され，つぎの行動を三択で決定する展開も

佐久間：全盛期じゃないですか。

編：リストアップしてみようか。

宮塚：『忍者ハヤテ(タイトー)』『タイムギャル(タイトー)』『ロードブラスター (データイースト)』…。

響：『宇宙戦艦ヤマト (タイトー) 』もあるよ。

編：全部アニメ物だね。

佐久間：『タイムギャル』と『ロードブラスター』は，やりましたよ。

『ロードブラスター』の1面にウルトラセブンのポインターがでてくるんですよ。それに感動して最後までやりました。

響：そうそう，画面を横切るんだよ。

編：マニアックだなあ。

やんま：最後のほうの展開がおもしろいんだ。自分の車がつぶされちゃって，救急車に乗り換えたりするんだよね。

赤鳥：敵のボスが，女王様とお呼び！みたいな感じの奴だったな。

佐久間：『タイムギャル』はベーマガの紹介記事を読んで燃えました。「トロッコの面は左右左右…」とか憶えましたよ。

編：女の子が主人公のLDゲームってことで，当時ずいぶんファンがついたみたいだね。

＊＊＊1985年前編・終わり＊＊＊

・ビデオゲーム・
CLASSIC GUIDE

クラシック　カイド

君よ，オールド・ゲームを語れ
情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載するとともに，価格が1万円前後で比較的入手しやすい良質の作品を毎月1作ずつ，とくにピックアップして紹介していこうというページです。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

今月のおすすめ中古基板『1942』

今月のおすすめ基板は，1984年，カプコン作品『1942』です。

とにかく，マニア層ではなく，一般プレイヤー，おじさんプレイヤー層にうけたゲームとして知られていますが，シューティング・ファンにも十分楽しめる佳作といえるでしょう。

「194」シリーズの歴史と未来

みなさんご存じのとおり，『1942』というのは，カプコンを代表する「194」シューティング・シリーズの第1弾です。第2弾が『1943(1987年)』，そして第3弾が『1941(1990年)』となっています（厳密には，間に『1943改(1988年)』もありますが)。

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ボンバーマン	138,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ガンフォース	90,000円	'91年	シューティング	有	有		富貴商会
クロスブレイズ	75,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ガンフォース	60,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ガンフォース	60,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
エアーデュエル	48,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
エアデュエル	45,000円	'90年	シューティング	有	有	M72.ロムキット¥28,000	(株)玉屋
Xマルチプライ	40,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
イメージファイト	40,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
ドラゴンブリード	40,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
覇沙夢	40,000円	'91年	パズル	有	有		(株)キョーワインターナショナル
イメージファイト	40,000円	'88年	シューティング	有	有	M72ボード	カナヤ商会
トンマ	38,000円	'89年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
エアデュエル	38,000円	'90年	シューティング	有	有		アップル(有)ママトップ内
エアデュエル	35,000円	'90年	シューティング	有	有		P. C. B. 販売クエスト
R・タイプII	35,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
R・タイプII	35,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)玉屋
R・タイプII	35,000円	'88年	シューティング	有	有		創造空間COMBO
エアデュエル	35,000円	'90年	シューティング	有	有	ロムキット¥15,000.M72	(株)キョーワインターナショナル
イメージファイト	32,000円	'88年	シューティング	有	有	M72.ロムキット¥13,000	(株)玉屋
Xマルチプライ	32,000円	'89年	シューティング	有	有	M72.ロムキット¥15,000	(株)玉屋
トンマ	32,000円	'89年	アクション	有	有	M72.ロムキット¥15,000	(株)玉屋
ドラゴンブリード	32,000円	'89年	アクション	有	有	M72.ロムキット¥15,000	(株)玉屋
最後の忍道	32,000円	'88年	アクション	有	有	ロムキット¥15,000.M72	(株)キョーワインターナショナル
トンマ	30,000円	'89年	アクション	有	有	ロムキット¥10,000.M72	創造空間COMBO
イメージファイト	30,000円	'88年	シューティング	有	有		イエロウバッグ
R・タイプ	30,000円	'87年	シューティング	有	有	M72ボード	カナヤ商会
イメージファイト	28,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
Xマルチプライ	28,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット¥12,000.M72	(株)キョーワインターナショナル
ドラゴンブリード	28,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット¥12,000.M72	(株)キョーワインターナショナル
R・タイプ	25,000円	'87年	シューティング	有	有	M72.ロムキット¥10,000	(株)玉屋
イメージファイト	25,000円	'88年	シューティング	有	有	ロムキット¥8,000.M72	(株)キョーワインターナショナル
R・タイプ	22,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
R・タイプ	20,000円	'87年	シューティング	有	有	ロムキット¥10,000	創造空間COMBO
覇沙夢	18,000円	'91年	パズル	有	有		(株)ケイアイシー
四川省	13,000円	'89年	パズル	有	有		(株)玉屋
ロードランナーI～III	10,000円	' 年	パズル	有	有		(有)テクナート
四川省	10,000円	'89年	パズル	有	有		創造空間COMBO
四川省	8,000円	'89年	パズル	有	有		(株)ケイアイシー
迷宮島	6,000円	'88年	パズル	有	有		(株)ケイアイシー
迷宮島	6,000円	'88年	パズル	有	有		創造空間COMBO
ビジランテ	6,000円	'88年	格闘	有	有		(株)キョーワインターナショナル

ATARI

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ピットファイター	70,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
ランパート	35,000円	'91年	パズル	有	有		(有)テクナート
クラックス	6,000円	'89年	パズル	有	有		(株)ケイアイシー

イーストテクノロジー

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ギガンデス	20,000円	'90年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ギガンデス	16,000円	'90年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
バルーンブラザーズ	10,000円	'90年	パズル	有	有		(株)キョーワインターナショナル
バルーンブラザース	8,000円	'90年	パズル	有	有		(株)ケイアイシー

ウェストン

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
オーライル	28,000円	'90年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
オーライル	25,000円	'90年	アクション	有	有	システム16B	(株)玉屋
オーライル	20,000円	'90年	シューティング	有	有	16B.ロムキット¥10,000	創造空間COMBO
オーライル	20,000円	'90年	シューティング	有	有	16B.ロムキット¥10,000	(株)キョーワインターナショナル
モンスターレア	18,000円	'88年	アクション	有	有	16A.ロムキット¥8,000	(株)キョーワインターナショナル

ウッドプレイス

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ザ・ディープ	13,000円	'87年	アクション	有	有		(株)玉屋

SNK

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ストリートスマート	30,000円	'89年	格闘	有	有		(株)ケイアイシー
原始島	28,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)玉屋
スカイソルジャー	28,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)玉屋
原始島	17,000円	'89年	シューティング	有	有		アップル(有)ママトップ内
バミューダトライアングル	15,000円	'86年	シューティング	有	有	ループレバーなし	(株)ケイアイシー
アテナ	10,000円	'86年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
怒	10,000円	'86年	アクション	有	有	ループレバーなし	(株)ケイアイシー
怒号層圏	10,000円	'86年	アクション	有	有	ループレバーなし	(株)ケイアイシー
ワールドウォーズ	10,000円	'87年	シューティング	有	有	ループレバーなし	(株)ケイアイシー
アテナ	10,000円	'86年	アクション	有	有		(株)玉屋
アテナ	8,000円	'86年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ゴールドメダリスト	6,000円	'88年	スポーツ	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ゴールドメダリスト	10,000円	'88年	スポーツ	有	有		(株)ケイアイシー

NMK

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
雷龍	148,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート

カネコ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ギャルズパニック	60,000円	'90年	パズル	有	有		(有)テクナート
ギャルズパニック	40,000円	'90年	パズル	有	有		(株)ケイアイシー
火激	20,000円	'88年	格闘	有	有		カナヤ商会
火激	15,000円	'88年	アクション	有	有		(有)テクナート
火激	15,000円	'88年	アクション	有	有		(株)玉屋
火激	12,000円	'88年	格闘	有	有		(株)ケイアイシー
ヘビーユニット	10,000円	'88年	シューティング	有	有		(有)テクナート

今でこそカプコンの定番シリーズとして知られていますが，『1943』がでたときなどは，「冗談みたいなタイトルだな」とみんなで笑っていたものです。

ちょっと話が横道にそれますが，『1942』『1943』ときて，なぜ第3弾が『1944』ではなく，『1941』と時代をさかのぼってしまったのでしょうか？

これはどうやら，カプコンが「44年」を最後の決めだまとしてとっておきたいと思ったのではないか，という噂があります。それは『1944』には，もっともインパクトのあるサブ・タイトルをつけることができるからです。

『1943』にも「ミッドウェイ海戦」というサブ・タイトルがついていますよね（でもミッドウェイ海戦って43年だっけ…）。

同じように44年なら史上最大の作戦といわれる「ノルマンディ上陸作戦」があるわけです。

まあ，「ノルマンディ上陸作戦」をどうやってシューティングにするのかは知りませんが，これで，この年を最後に残しておきたいという理由もよくわかります。期待しましょう（…って，勝手に結論づけちゃっていいのかなあ）。

宙返り（ループ）飛行で撃墜王（エース）をめざせ

閑話休題（かんわきゅうだい），『1942』の解説に入りましょう。縦スクロールのオーソドックスなシューティング・ゲームです。

8方向レバーと2ボタンで自機P-38ライトニングを操作します。ボタンは，ショットと宙返りに使用します。

宙返りは敵に囲まれる等の危機に陥ったときに使いましょう。「ブ～ン」と回って，ごく短い時間ですが無敵となって攻撃をかわすことができます。宙返りの回数は1ステージ3回までですが，後述のPowで補充できる場合もあります。

『ギャラガ』みたいなゲーム…かな？

ゲームの雰囲気はどんな感じかといえば，『ギャラガ』っぽいとでもいえばよいのでしょうか。敵機がいかにもゲーム的な曲線を描いてトリッキーに飛んでくるのを，撃破していきます。

『ギャラガ』っぽいと思わせるのは他にも理由があり，ステージ・クリア時に撃墜率（出現した敵の何%を撃ち落とせたか）によってボーナスが入るといったフィーチャーがあるのです。

これなどは，『ギャラガ』のチャレンジング・ステージや，ゲーム・オーバー時の撃墜率表示を思わせるものがあります。

♥ ♥ ♥

ビデオゲーム中古基板情報

カプコン

ストリートファイターII	240,000円	'91年	格闘	有	有	パネル付	創造空間COMBO
ストリートファイターII	228,000円	'91年	格闘	有	有	新品	(株)玉屋
ギングオブドラゴン	208,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ストリートファイターII	190,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ファイナルファイト	140,000円	'89年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
ワンダー3	140,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ファイナルファイト	128,000円	'89年	格闘	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ウイロー	125,000円	'89年	アクション	有	有	CPシステム	カナヤ商会
天地を喰う	120,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
USネイビー	115,000円	'90年	シューティング	有	有		富貴商会
ファイナルファイト	115,000円	'89年	アクション	有	有		富貴商会
USネイビー	105,000円	'90年	シューティング	有	有		P. C. B. 販売クエスト
大魔界村	100,000円	'88年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
マジックソード	100,000円	'90年	アクション	有	有		富貴商会
マジックソード	95,000円	'90年	アクション	有	有		P. C. B. 販売クエスト
エリア88	95,000円	'89年	シューティング	有	有	CPシステム	(株)玉屋
戦場の狼II	95,000円	'90年	アクション	有	有		(株)玉屋
チキチキボーイズ	95,000円	'90年	アクション	有	有	CPシステム	(株)玉屋
ファイナルファイト	95,000円	'89年	アクション	有	有		(株)玉屋
ウイロー	92,000円	'89年	アクション	有	有		アップル(有)ママトップ内
大魔界村	90,000円	'88年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
大魔界村	88,000円	'88年	アクション	有	有	CPシステム	(株)玉屋
アタックス	48,000円	'91年	パズル	有	有		(株)玉屋
アタックス	35,000円	'91年	パズル	有	有		(有)テクナート
クイズ殿様の野望	30,000円	'91年	クイズ	有	有		創造空間COMBO
アドベンチャークイズ2	18,000円	'90年	クイズ	有	有		創造空間COMBO
サイドアームズ	16,000円	'86年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
ブラックドラゴン	15,000円	'87年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
1943改	14,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
1943	12,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
バルガス	12,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
戦場の狼	10,000円	'85年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
ドカベン	10,000円	'89年	カードゲーム	有	有		(株)ケイアイシー
ドカベン2	10,000円	'90年	カードゲーム	有	有		創造空間COMBO
ドカベン	10,000円	'89年	カードゲーム	有	有		創造空間COMBO
1942	8,000円	'84年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
バルガス	8,000円	'84年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ソンソン	6,000円	'84年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル

コアランド

ガルディア	10,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会

コナミ

シンプソンズ	138,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
サンダークロスII	110,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート
出たな!ツインビー	85,000円	'91年	シューティング	有	有		富貴商会
パロディウスだ!	80,000円	'90年	シューティング	有	有		(有)テクナート
出たな!ツインビー	77,000円	'91年	シューティング	有	有		イエロウバッグ
出たな!ツインビー	75,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート
出たな!ツインビー	75,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)玉屋
出たな!ツインビー	70,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
パロディウスだ!	70,000円	'90年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
パロディウスだ!	65,000円	'90年	シューティング	有	有		P. C. B. 販売クエスト
出たな!ツインビー	65,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
トライゴン	58,000円	'90年	シューティング	有	有		(株)玉屋
エイリアンズ	52,000円	'90年	アクション	有	有		アップル(有)ママトップ内
グラディウスIII	50,000円	'89年	シューティング	有	有		(有)テクナート
グラディウスII	50,000円	'88年	シューティング	有	有		(有)テクナート
グラディウスII	50,000円	'88年	シューティング	有	有		創造空間COMBO
エスケープキッズ	48,000円	'91年	アクション	有	有		(株)玉屋
グラディウスIII	48,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)玉屋
ピットファイター	48,000円	'90年	アクション	有	有		(株)玉屋
サンダークロス	45,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
スーパー魂斗羅	45,000円	'88年	アクション	有	有		(株)玉屋
グラディウスIII	45,000円	'89年	シューティング	有	有		創造空間COMBO
サンダークロス	45,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
A-JAX	45,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
A-JAX	40,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)玉屋
サンダークロス	38,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)玉屋
グラディウスIII	35,000円	'89年	シューティング	有	有		P. C. B. 販売クエスト
パンクショット	35,000円	'90年	アクションスポーツ	有	有		(株)玉屋
ローラーゲームズ	30,000円	'91年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
沙羅曼蛇	30,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
シティボンバー	25,000円	'87年	カーアクション	有	有		(株)ケイアイシー
グラディウス	25,000円	'85年	シューティング	有	有	電源付	創造空間COMBO
リングの王者	22,000円	'88年	プロレス	有	有		(株)ケイアイシー
サプライズアタック	22,000円	'90年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
リングの王者	22,000円	'88年	プロレス	有	有		カナヤ商会
パンクショット	20,000円	'90年	格闘バスケット	有	有		(株)キョーワインターナショナル
クォース	20,000円	'89年	パズル	有	有		カナヤ商会
クォース	15,000円	'89年	クイズ	有	有		(株)玉屋
サプライズアタック	15,000円	'90年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ミスター五右衛門	10,000円	'86年	アクション	有	有		(株)玉屋
クォース	10,000円	'89年	パズル	有	有		(株)キョーワインターナショナル
スーパーバスケットボール	3,000円	'84年	スポーツ	有	有		(株)ケイアイシー

サクセス

コットン	65,000円	'91年	シューティング	有	有	セガ・システム16B	(株)玉屋
琉球	22,000円	'90年	パズル	有	有		(株)ケイアイシー
琉球	20,000円	'90年	パズル	有	有	16B, ロムキット¥10,000	(株)キョーワインターナショナル

サン電子

ベイルート	35,000円	'89年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
上海	10,000円	'88年	パズル	有	有		(株)ケイアイシー
上海	7,000円	'88年	パズル	有	有		創造空間COMBO

パパウ！Pow！Pow！

敵機の「赤水」編隊を全滅させると，カプコンの十八番アイテム「Pow(パウ)」が出現します。「Pow」は色により，4連射になる，両翼に味方がつく，画面上の敵がすべて爆発する，敵が15秒弾を撃たなくなる，宙返りできる数が1回増える，1UPする，等の効果があります。

安価でお手軽な『1942』，さりげなくおすすめします

ま，中古市場での相場を見るに，手ごろなお値段ですし，こういうやや古いタイプのシューティングは好みではない，という人でなければ，誰がやってもそれなりに楽しめる作品であると思われます。全32面にキミも挑戦してみませんか？



▲縦スクロール・シューティング・ゲーム『1942（1984年・カプコン作品）』のタイトル画面



▲ゲーム画面。「ピーピーピーッピーッ！」というやたらうるさいBGM（？）が懐かしい

ビデオゲーム中古基板情報

ジャレコ

ファンタズム	80,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ファンタズム	78,000円	'91年	アクション	有	有		富貴商会
ブラスアルファ	45,000円	'89年	シューティング	有	有	メガシステム,ロムキット¥15,000	㈱玉屋
ロッドランド	45,000円	'90年	アクション	有	有	メガシステム,ロムキット¥15,000	㈱玉屋
ブラスアルファ	40,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
EDF	40,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱玉屋
天聖龍	40,000円	'89年	シューティング	有	有	メガシステム	カナヤ商会
天聖龍	35,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
P-47	35,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ロッドランド	35,000円	'90年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
EDF	35,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ザ・ロードオブキング	35,000円	'89年	アクション	有	有	メガシステム,ロムキット¥15,000	㈱玉屋
天聖龍	35,000円	'89年	アクション	有	有	メガシステム,ロムキット¥10,000	㈱玉屋
P-47	35,000円	'88年	シューティング	有	有	メガシステム,ロムキット¥7,000	㈱玉屋
ブラスアルファ	35,000円	'89年	シューティング	有	有		イエロウバッグ
ロッドランド	35,000円	'90年	アクション	有	有		イエロウバッグ
P-47	35,000円	'88年	シューティング	有	有	メガシステム	カナヤ商会
ブラスアルファ	30,000円	'89年	シューティング	有	有		創造空間COMBO
ザロードオブキング	30,000円	'89年	アクション	有	有	メガシステム,ロムキット¥10,000	㈱キョーワインターナショナル
ロッドランド	28,000円	'90年	アクション	有	有		創造空間COMBO
天聖龍	28,000円	'89年	シューティング	有	有	メガシステム,ロムキット¥8,000	㈱キョーワインターナショナル
P-47	28,000円	'88年	シューティング	有	有	メガシステム,ロムキット¥8,000	㈱キョーワインターナショナル
キックオフ	23,000円	'88年	スポーツ	有	有	メガシステム,ロムキット¥10,000	㈱玉屋

セイブ開発

雷電	98,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋

セガ

DDクルー	158,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
クラッチヒッター	130,000円	'91年	野球	有	有		㈲テクナート
コラムス	80,000円	'90年	パズル	有	有		カナヤ商会
エイリアンストーム	58,000円	'90年	アクション	有	有	システム18,ロムキット¥20,000	㈱玉屋
クラックダウン	55,000円	'89年	アクション	有	有	システム24,ロムキット¥20,000	㈱玉屋
ボナンザブラザース	50,000円	'90年	アクション	有	有	システム24	カナヤ商会
テトリス	40,000円	'88年	パズル	有	有		P. C. B. 販売クエスト
ゴールデンアックス	40,000円	'89年	アクション	有	有	システム16B,ロムキット¥25,000	㈱玉屋
エイリアンストーム	40,000円	'90年	アクション	有	有	S18,ロムキット¥15,000	㈱キョーワインターナショナル
シャドーダンサー	40,000円	'90年	アクション	有	有	S18,ロムキット¥15,000	㈱キョーワインターナショナル
ムーンウォーカー	40,000円	'90年	アクション	有	有	S18,ロムキット¥15,000	㈱キョーワインターナショナル
獣王記	38,000円	'88年	アクション	有	有	システム16B,ロムキット¥20,000	㈱玉屋
テトリス	38,000円	'88年	パズル	有	有	システム16B	富貴商会
テトリス	35,000円	'88年	パズル	有	有		㈲テクナート
MVP	35,000円	'90年	野球	有	有	システム16B	カナヤ商会
テトリス	30,000円	'88年	パズル	有	有	16B,ロムキット¥15,000	創造空間COMBO
スケ番雀士竜子	30,000円	'88年	麻雀	有	有	16B,ロムキット¥15,000	㈱キョーワインターナショナル
MVP	28,000円	'90年	ベースボール	有	有		㈱ケイアイシー
レッスルウォー	25,000円	'89年	プロレス	有	有		㈱ケイアイシー
コラムスII	25,000円	'90年	パズル	有	有		㈲テクナート
ダンプ松本	25,000円	'87年	女子プロレス	有	有	16A,ロムキット¥12,000	㈱キョーワインターナショナル
フラッシュポイント	20,000円	'89年	パズル	有	有		㈱ケイアイシー
コラムスII	20,000円	'90年	パズル	有	有		㈱ケイアイシー
MVP	20,000円	'90年	野球	有	有	システム16B,ロムキット¥8,000	㈱玉屋
ブロクシード	20,000円	'90年	パズル	有	有		アップル㈲ママトップ内
MVP	20,000円	'90年	野球	有	有	16B,ロムキット¥10,000	創造空間COMBO
獣王記	20,000円	'88年	アクション	有	有	16B,ロムキット¥10,000	創造空間COMBO
忍	20,000円	'88年	アクション	有	有	16A,ロムキット¥10,000	㈱キョーワインターナショナル
コラムスII	18,000円	'90年	パズル	有	有		㈱玉屋
ファンタジーゾーン	18,000円	'85年	シューティング	有	有	16A,ロムキット¥8,000	㈱キョーワインターナショナル
サンダーフォースAC	18,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
コラムスII	15,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル

セタ

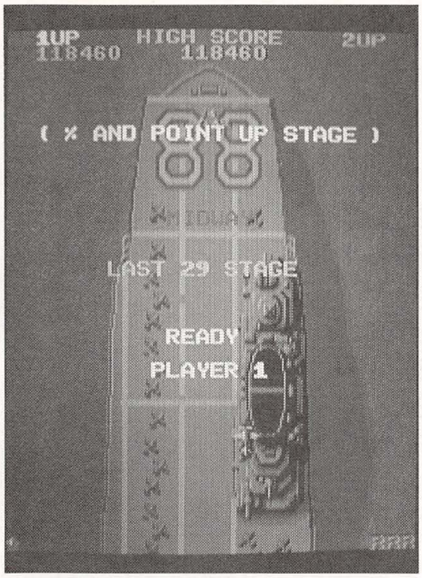
スーパーリアル麻雀	25,000円	'88年	麻雀	有	有		ソフトショップ☆マリオ
キャッスルオブドラゴン	18,000円	'89年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

TAD

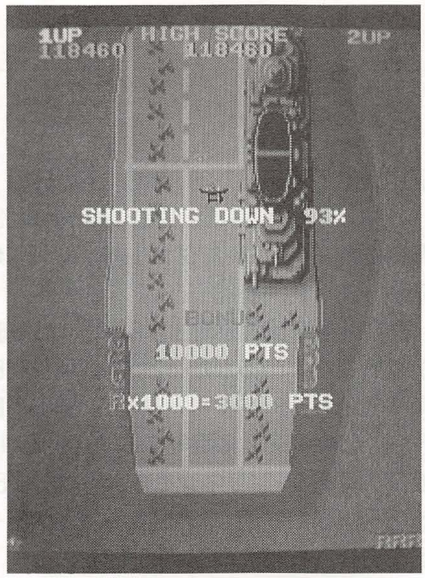
ブラッドブラザース	55,000円	'91年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

タイトー

麻雀クエスト	150,000円	'91年	麻雀	有	有		㈲テクナート
クイズクエスト	120,000円	'91年	クイズ	有	有		㈲テクナート
ルナーク	120,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ああ栄光の甲子園	98,000円	'91年	野球	有	有	F2,ロムキット¥25,000	㈱玉屋
MJ12	98,000円	'90年	シューティング	有	有	F2,ロムキット¥20,000	㈱玉屋
ルナーク	95,000円	'91年	格闘	有	有		P. C. B. 販売クエスト
ガンフロンティア	95,000円	'91年	シューティング	有	有	F2,ロムキット¥30,000	㈱玉屋
ルナーク	75,000円	'91年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
スカイスマッシャー	55,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋
カダッシュ	30,000円	'90年	アクション	有	有		創造空間COMBO
メイズオブフロット	30,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
バブルボブル	25,000円	'86年	泡アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ニュージーランドストーリー	25,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
レインボーアイランド	25,000円	'87年	アクション	有	有		㈱玉屋
マスターオブウェポン	25,000円	'89年	シューティング	有	有		創造空間COMBO
バブルボブル	25,000円	'86年	アクション	有	有		創造空間COMBO
ルレーズコメット	25,000円	'86年	シューティング	有	有		創造空間COMBO
マスターオブウェポン	22,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ダイナマイトリーグ	18,000円	'89年	野球	有	有		㈱ケイアイシー
あしたのジョー	15,000円	'90年	ボクシング	有	有		㈱ケイアイシー
功里金団	15,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
パズニック	15,000円	'89年	パズル	有	有		㈱玉屋
中華大仙	15,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
中華大仙	10,000円	'88年	シューティング	有	有		㈲テクナート
中華大仙	10,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱玉屋
パズニック	10,000円	'90年	パズル	有	有		創造空間COMBO
中華大仙	8,000円	'88年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内



▲ステージ数の表示は，全面クリアまであと何ステージか，という表現をもちいている。これはおもしろい



▲撃墜率に応じてボーナス点が加算される。こういうのって燃えるよね

《今月のおすすめゲームデータ表》

タイトル	1942
会社	カプコン
発売年度	1984年
ジャンル	縦スクロール・シューティング
モニタ	縦画面
操作系	8方向レバー・2ボタン
ミス時の再スタート場所	もどる
コンティニュー	あり
エンディング	あり。全32面
複数同時プレイ	なし
エクステンド	8万点ごとor10万点ごと

ビデオゲーム中古基板情報

パラメデス	8,000円	'90年	パズル	有	有		創造空間COMBO
ファイナルブロー	8,000円	'89年	ボクシング	有	有	F-2,サブボード	創造空間COMBO
ドンドコドン	8,000円	'89年	アクション	有	有	F-2,サブボード	創造空間COMBO
メガブラスト	8,000円	'89年	シューティング	有	有	F-2,サブボード	創造空間COMBO
キャメルトライ	8,000円	'89年	シューティング	有	有	F-2,サブボード	創造空間COMBO

ダイナックス

キャンパスハンティング	10,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋

データイースト

デスブレイド	130,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
サンダーゾーン	78,000円	'91年	アクション	有	有		㈱玉屋
チャイナタウン	40,000円	'91年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
スーパーバーガータイム	25,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
ロボコップ	25,000円	'88年	アクション	有	有		創造空間COMBO
カルノフ	25,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
ファイティングファンタジー	25,000円	'89年	格闘	有	有		カナヤ商会
ファイティングファンタジー	23,000円	'89年	アクション	有	有		創造空間COMBO
スーパーバーガータイム	23,000円	'90年	アクション	有	有		創造空間COMBO
ミッドナイトレジスタンス	20,000円	'89年	アクションシューティング	有	有		創造空間COMBO
バーディトライ	20,000円	'88年	ゴルフ	有	有		創造空間COMBO
コブラコマンド	20,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダークシール	20,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
バルダーダッシュ	18,000円	'90年	パズル	有	有		㈱ケイアイシー
カルノフ	15,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
サイコニクスオスカー	15,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
B-ウィング	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ザビガ	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈲テクナート
サイコニックオスカー	13,000円	'87年	アクション	有	有		㈱玉屋
サイドポケット	8,000円	'89年	ビリヤード	有	有		㈱ケイアイシー
強行突破	5,000円	'86年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内

テクノスジャパン

スーパースターズ	55,000円	'89年	プロレス	有	有		㈲テクナート
ダブルドラゴンIII	35,000円	'90年	格闘	有	有		創造空間COMBO
ダブルドラゴン3	30,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
ダブルドラゴン2	28,000円	'89年	アクション	有	有		㈱玉屋
ダブルドラゴン3	28,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
ダブルドラゴンII	25,000円	'89年	格闘	有	有		創造空間COMBO
ダブルドラゴン	18,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
ダブルドラゴン	15,000円	'87年	格闘	有	有		創造空間COMBO
西遊降魔録	13,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
西遊降魔録	10,000円	'86年	アクション	有	有		㈲テクナート
西遊降魔録	7,000円	'87年	格闘	有	有		創造空間COMBO
熱血硬派くにお君	5,000円	'86年	格闘	有	有		創造空間COMBO
サンダーフォースAC	45,000円	'90年	シューティング	有	有		カナヤ商会

テクモ

雷牙	65,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ストライクガンナー	55,000円	'91年	アクション	有	有		㈱玉屋
スーパーピンボールアクション	45,000円	'91年	ピンボール	有	有		創造空間COMBO
雷牙	35,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
スーパーピンボールアクション	35,000円	'91年	ピンボール	有	有		㈲テクナート
忍者龍剣伝	30,000円	'88年	アクション	有	有		創造空間COMBO
ジェミニウイング	18,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ワールドカップ	10,000円	'86年	サッカー	有	有	パネル付	アップル㈲ママトップ内
ガンディーラ	8,000円	'90年	パズル	有	有		創造空間COMBO
アルゴスの戦士	8,000円	'86年	アクション	有	有		創造空間COMBO
タンクバスターズ	4,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

東亜プラン

アウトゾーン	60,000円	'90年	シューティング	有	有		富貴商会
アウトゾーン	58,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
ヴィマナ	55,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
アウトゾーン	50,000円	'90年	アクション	有	有		創造空間COMBO
TATSUJIN	48,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱玉屋
スノーブラザース	35,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
ゼロウィング	30,000円	'89年	シューティング	有	有		創造空間COMBO
大旋風	20,000円	'89年	シューティング	有	有		創造空間COMBO
ヘルファイヤー	18,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ヘルファイヤー	18,000円	'89年	シューティング	有	有		創造空間COMBO
ワードナの森	18,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
タイガーヘリ	15,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
タイガーヘリ	8,000円	'87年	シューティング	有	有		創造空間COMBO
飛翔鮫	8,000円	'87年	シューティング	有	有		創造空間COMBO

ナムコ

スーパーワールドスタジアム	188,000円	'91年	野球	有	有		㈲テクナート
ドラゴンセイバー	130,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ドラゴンセイバー	120,000円	'91年	アクション	有	有	ロムキット¥30,000	創造空間COMBO
ローリングサンダーII	115,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
アサルト	115,000円	'88年	シューティング	有	有	システムII	カナヤ商会
マーベルランド	100,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
マーベルランド	100,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット¥15,000	㈱キョーワインターナショナル
ローリングサンダー2	98,000円	'91年	アクション	有	有	システムII,ロムキット¥18,000	㈱玉屋
フェリオス	95,000円	'89年	シューティング	有	有	システムII,ロムキット¥25,000	㈱玉屋
ファイネストアワー	95,000円	'89年	アクション	有	有	システムII,ロムキット¥25,000	㈱玉屋
マーベルランド	95,000円	'90年	アクション	有	有	システムII,ロムキット¥25,000	㈱玉屋
球界道中記	95,000円	'90年	野球	有	有	ロムキット¥10,000	創造空間COMBO
未来忍者	95,000円	'89年	アクション	有	有	ロムキット¥10,000	創造空間COMBO
ローリングサンダーII	95,000円	'91年	アクション	有	有	ロムキット¥10,000	㈱キョーワインターナショナル
マーベルランド	90,000円	'90年	アクション	有	有		P.C.B.販売クエスト
バーニングフォース	90,000円	'89年	3Dシューティング	有	有		P.C.B.販売クエスト
バーニングフォース	90,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ローリングサンダーII	90,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
バーニングフォース	90,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット¥8,000	㈱キョーワインターナショナル
未来忍者	90,000円	'89年	アクション	有	有		イエロウバッグ
球界道中記	90,000円	'90年	野球	有	有		イエロウバッグ
球界道中記	88,000円	'90年	野球	有	有	システムII,ロムキット¥8,000	㈱玉屋

●ご協力いただいたお店のリスト

■㈱ケイアイシー 〒141 東京都品川区東五反田4-7-26 ☎03-3280-3351
■㈱キョーワインターナショナル 〒141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-5496-1046
■創造空間コンボ 〒170 東京都豊島区駒込1-37-4 エクセルハイム1F ☎03-5395-1916
■㈱玉屋 〒168 東京都杉並区和泉2-1-26 ☎03-3323-5524
■P.C.B販売クエスト 〒370-05 群馬県邑楽郡大泉町古氷215-2 ☎0276-63-4766
■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■アップル 〒420 静岡県静岡市東千代田1-7-8 ㈲ママトップ内 ☎054-263-2406
■イエロゥバッグ 〒600 京都市下京区七条河原町北西角 コスモSt河原町1F ☎075-343-4860
■富貴商会 〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F ☎075-595-1136
■㈲テクナート 〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F ☎06-643-7641
■カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272

ビデオゲーム中古基板情報

ギャラガ88	75,000円	'88年	シューティング	有	有	システムI	カナヤ商会
ベラボーマン	65,000円	'88年	アクション	有	有	システムI,パ付	㈱玉屋
デンジャラスシード	65,000円	'89年	シューティング	有	有	システムI	カナヤ商会
ピストル大名の冒険	60,000円	'90年	お笑いシューティング	有	有		P. C. B. 販売クエスト
スプラッターハウス	60,000円	'88年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ドラゴンスピリット	55,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
デンジャラスシード	55,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ピストル大名の冒険	55,000円	'90年	シューティング	有	有	システムI	カナヤ商会
ギャラガ88	50,000円	'88年	シューティング	有	有	ロムキット¥15,000	創造空間COMBO
パックマニア	50,000円	'88年	アクション	有	有	ロムキット¥15,000	創造空間COMBO
妖怪道中記	50,000円	'87年	アクション	有	有		イエロウバッグ
デンジャラスシード	48,000円	'89年	シューティング	有	有	システムI,ロムキット¥20,000	㈱玉屋
メルヘンメイズ	48,000円	'88年	アクション	有	有	システムI	㈱玉屋
ブラストオフ	45,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット¥10,000	創造空間COMBO
スプラッターハウス	45,000円	'88年	アクション	有	有	ロムキット¥15,000	㈱キョーワインターナショナル
デンジャラスシード	40,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット¥8,000	創造空間COMBO
ピストル大名の冒険	40,000円	'90年	シューティング	有	有	ロムキット¥10,000	㈱キョーワインターナショナル
倉庫番	40,000円	'90年	パズル	有	有		イエロウバッグ
ピストル大名の冒険	40,000円	'90年	シューティング	有	有		イエロウバッグ
ワールドスタジアム89	39,000円	'89年	野球	有	有		イエロウバッグ
ワールドスタジアム89	38,000円	'89年	野球	有	有	システムI	㈱ケイアイシー
倉庫番	38,000円	'90年	パズル	有	有	システムI,ロムキット¥8,000	㈱玉屋
ブラストオフ	38,000円	'89年	シューティング	有	有	システムI,ロムキット¥10,000	㈱玉屋
倉庫番DX	38,000円	'91年	パズル	有	有	ロムキット¥8,000	㈱キョーワインターナショナル
妖怪道中記	35,000円	'87年	アクション	有	有	システムI,ロムキット¥5,000	㈱玉屋
ワールドスタジアム89	35,000円	'89年	野球	有	有	システムI,ロムキット¥5,000	㈱玉屋
ワールドコート	35,000円	'88年	テニス	有	有	ロムキット¥5,000	創造空間COMBO
妖怪道中記	35,000円	'87年	アクション	有	有	ロムキット¥6,000	㈱キョーワインターナショナル
ゼビウス	12,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ギャプラス	8,000円	'84年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内
クラックス	5,000円	'90年	パズル	有	有		㈱玉屋

日本物産

トリプルウォーズ2	20,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
トリプルウオーズ2	20,000円	'90年	麻雀	有	有		㈲テクナート
沈黙の編隊	20,000円	'90年	麻雀	有	有		㈲テクナート
トリプルウォーズII	18,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱ケイアイシー
アームドエフ	18,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱玉屋
クレイジークライマーII	18,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
麻雀刺客	18,000円	'88年	麻雀	有	有		カナヤ商会
レディーハンター	15,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱ケイアイシー
テラクレスタ	15,000円	'85年	シューティング	有	有	FM音源	㈱キョーワインターナショナル
トリプルウォーズ	10,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
ぱにっくスタジアム	10,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
ねらえトップスター	10,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
トリプルウォーズ	10,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱キョーワインターナショナル
Gメン89	8,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱玉屋

バンプレスト

SDガンダム	188,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ウルトラマン	80,000円	'91年	アクション	有	有		富貴商会
ウルトラマン	78,000円	'91年	アクション	有	有		㈱玉屋
ウルトラマン	75,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ウルトラマン	50,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル

ビデオシステム

スーパーバレー91	120,000円	'91年	バレーボール	有	有		㈲テクナート
闘神ブレイザーズ	100,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ターボフオース	70,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ウエルトリス	28,000円	'91年	パズル	有	有		㈱玉屋
ラビオレプス	20,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会

ホームデータ

麻雀私生活	38,000円	'91年	麻雀	有	有		㈱玉屋
禁じられた遊び	28,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
スパイナルブレーカーズ	15,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
個人教授	12,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱ケイアイシー
ビタミンC	10,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱ケイアイシー
麻雀クリニック	10,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱玉屋

ホワイトボード

スケバン雀子竜子	45,000円	'89年	麻雀	有	有	セガ・システム16A	㈱玉屋

ミッチェル

スーパーパン	30,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ポンピンプワールド	15,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル

ユーガ

麻雀学園	10,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱玉屋

UPL

ブラックハート	80,000円	'91年	シューティング	有	有		富貴商会
ブラックハート	55,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ブラックハート	50,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
アトミックロボキット	25,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
オメガファイター	18,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
アトミックロボキッド	16,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
オメガファイター	16,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
うらしま麻雀	15,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱ケイアイシー
オメガファイター	15,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
オメガファイター	12,000円	'89年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内

君もダルシム部屋に入ろう！

ストリートファイターII 虎の穴 その五

Written by やんま&解せないクン

ども，やんまです。最近，ファミコンの『ぷよぷよ』にはまっています。編集部に届いたサンプル・ソフトでみんな燃えてます。「サンリオ・カーニバル」みたいなゲームなんですが，やっぱりこれも対戦が熱い！　連鎖消しをすると相手側にどばっと邪魔な“ぷよぷよ”が降って，とても気持ちいいんです。

今，このゲームで最強を誇っているのは手塚さん。ボクの腕ではまだ手も足もでません。こうなったら「ぷよぷよ虎の穴」を求めて夜の街を歩き回るしかない。ああ，今日も夢の中で白ぷよぷよ30個が束になって……。

さて，前置きが長くなりましたが，今月は先月のガイルに引き続いて，解せないクンに「ダルシム」の対戦での使用方法を書いてもらいました。ダルちゃんをかわいがってあげてくださいね。

真の最強キャラはダルシムなのか!?

ダルシム，それは悲しいキャラであった。

発売当初，その動きの遅さと扱いづらさで最弱キャラと思われていた。しかし，しばらくたつと，その絶大な間合いの広さ，ハメの黒さで「極めれば最強！」といわれるほどの強さであることがわかったのだ。

とくにリュウ・ケン相手には，絶大な威力をほこっている。他のキャラならまだしも，リュウ・ケンにキャラ勝ちしてしまったのが，ダルシムの悲劇の第1歩。ストII使用キャラ人口NO.1をほこるリュウとケン。必然的にダルシムとの対戦は拒まれるようになってしまい，これによりダルシム使いは技術的にも伸び悩み，ダルシムを捨てていったのだ。

その間，他のキャラはメキメキ実力をのばし，気づいてみれば「最強」の名は春麗，ガイルへと奪われていってしまった……。

と，いうのがボクの周りにおいてのダルシムの歴史だが，キミの仲間ではどうだろう？

しかし，まだダルシムも捨てたもんじゃないのだ！　ここらで一発，怪奇ヨガ男を復活させ，もう一度最強をめざすのだぁぁぁぁ!!

ダルシムの取扱上の注意

ダルシムは遅い。技をだすのも歩くのもジャンプも他のキャラの2倍近く時間がかかる。今まで春麗やブランカを使っていてダルシムをはじめると，かなりの抵抗があるはず。ダルシム使いへの第1歩はこの遅さに慣れることが必要なのだ。

とりあえず遅さを克服し，ヨガ・ファイヤーが完璧に撃てるようになればしめたもの。あとは実戦経験をつむだけでどんどん強くなっていくはずだ。

ダルシムの戦いかた

ダルシムの戦いかたで重要になってくるのは，間合いによる技の選択。とにかく一動作一動作が遅いので，技の空振りが即，命取りになってしまう。

どの間合いで，どういうときに，どの技を繰りだすか，それを悟ることがダルシムの秘訣なのだ。

ダルシムのベストな間合いは主に二つ。一つは伸ばした手足がギリギリ当たる間合い，もう一つは相手にぴったりくっついて首つかみ殴り，投げなどでハメ殺す間合いだ。

後者はともかく，前者の間合いはダルシムの基本間合いなので，常にこの間合いを保てるように練習しよう。それといかなるときでも，あせらず，あわてず，落ち着いて戦うことを心がけようね。

ダルシム・キャラ別攻略法

・対リュウ・ケン

離れているときはヨガ・ファイヤーで牽制，ジャンプしてきたら立って中キックで落とす。波動拳を撃ってきたら大のスライディングで波動拳をよけつつ，ころばして，起き上がりぎわにヨガ・ファイヤーを当て，また間合いを離す。

コツはヨガ・ファイヤーを読まれないようにすることと，手足の先に昇竜拳を当てられないように，あまり連続で手足を伸ばさないようにすることだ。

頭上に落ちるような近距離のジャンプ攻撃は，立って小パンチ（チョップ）で落とせる。それより前方，遠距離から飛んでくるジャンプ攻撃は，立ち中キックですべて落とすこと



▲波動拳を撃ってきたら大のスライディングでこのとおり

ができるぞ。

強くなればほぼ，99%負けない相手だ。

・対エドモンド本田

基本的にリュウ・ケンと同じ戦いかたでOK。伸ばした足が相打ちになるという人は，相手の着地寸前を大スライディングまたは大パンチで落とすとよい。しゃがんで大パンチなら，なおいいぞ。スーパー頭つきは中スライディングでかわすのがいいだろう。

とにかく，こちら側からは攻め込まないほうがいい。本田の張り手とチョップはとても強いからね。

・対ブランカ

こいつに限っては，離れて戦うとかなり不利。最初は咬まれてもいいからできるだけ防御に徹し，スキをみはからってブランカの真上につきささるドリルキック（ドリル頭つきはダメ）でハメ技にもっていこう。ブランカは体が大きいため，ハメ技がけっこうきまるのだ。それとローリング・アタックは防御したあと，大パンチを連打してみよう。なんとギリギリでパンチが追い付き，ダメージを与えることがきるのだ。また，ドリルキックもローリング・アタックをノー・ダメージで落とせる。これを知っていればローリング・アタックも恐くないでしょう。

・対ガイル

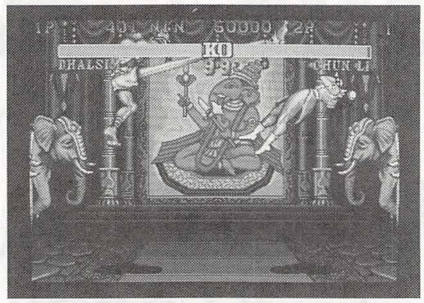
一応対リュウ・ケン戦法で戦うのだが，リュウ・ケンより長い足がくせもの。それになぜか，投げ負けることが多いので，サマーソルト・キックを空振りしたからといって，むやみに近付かないほうが身のためだろう。

主な戦いかたは，飛び込まれても大丈夫な距離のとき以外は，相手に読まれないように注意しながらヨガ・ファイヤーを撃ち，距離を保つこと。そしてガイルがジャンプでつっこんできたときだけ，垂直，または後ろジャンプ大キックで叩き落とすのだ。ともかく，できるだけ相手を近付けないような戦いかたを心掛けよう。

・対春麗

ガイルに続き，春麗もかなりきびしい相手。とくに中パンチ押しをしてくる春麗はやっかいだ。

この中パンチ押しを返すには，小のスライディングを強行して投げ返す，という方法か，ひたすら耐えて，相手がしびれをきらして投



▲春麗の頭をかするようにジャンプして大キック。これなら相打ちもくらわないぞ

げにきたところを逆に投げ返すという，二つの方法がある。どちらもギリギリの返し技だが，それでしか抜けられないのだからしょうがない。やはり地上戦は読まれにくい中のパンチかキックで牽制。ジャンプしたら，こちらも後ろにジャンプして，頭をかするように大キックで叩き落とすという戦いかたで追い払うしかないだろう。

・対ザンギエフ

普通に戦っていれば負けない。相手はカウンターをねらうかスクリュー・パイルドライバーにもっていくしかないので，距離をとって戦えばまったく恐くない。いきなりジャンプして襲ってきたらジャンプ大パンチなどで落としてあげよう。

ハメ技NO.1ヨガ究極奥義

ダルシムといえばハメ技につきる。しかし一つのハメ技ばかりやっていると，周りからブーイングが起きるので，バリエーションにとんだハメ技でハメ殺すのがトレンディだぞ(笑)。

これから紹介する各技は，相手に防御させてから投げる（殴る）といったハメ技だ。何か技をだし，防御させたときの間合いによって，投げと殴りをうまく使いわけよう。

ただ，ザンギエフはローリング・パイルドライバーがあるので，ハメ技はしないほうがいいだろう。

・しゃがみ小パンチ投げ（殴り）

タイミングをはかられやすいのであまり実用性はない。しかし春麗の中パンチ押し投げぐらいの強さはもっている技だ。

・しゃがみ小キック投げ（殴り）

上の技とほとんど変わりはないが，ポーズがおもしろいので対戦相手がなごやか(険悪？)になるかもしれない。

・ヨガチョップ投げ（殴り）

相手が起き上がるところに立って小パンチ（チョップ）をだし，すかさず投げる技。意外と投げ返されにくいのだ。

・ヨガアッパー殴り（投げ）

これも相手が起き上がるところに立って中パンチ（手刀アッパー）を当てて，すかさず殴るといった感じ。利点は連続してハメられるということだ。

・ドリル頭つき投げ（殴り）

相手を投げたあと，すぐに相手方向にジャンプ・ドリル頭つきをする。そうすると，ちょうど起き上がりぎわに相手に頭がめりこんでいるので，防御させておいて，着地と同時にまた投げるといった技。

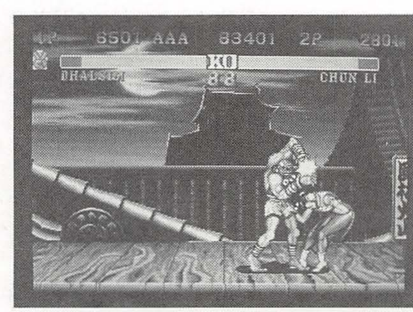
くらって投げ返し，起き上がり昇竜拳などがだせる相手にはやめといたほうがいいだろう。

・ドリルキック投げ（殴り）

上の技の別バージョンだ。ブランカ，本田にはけっこうきまったりする。

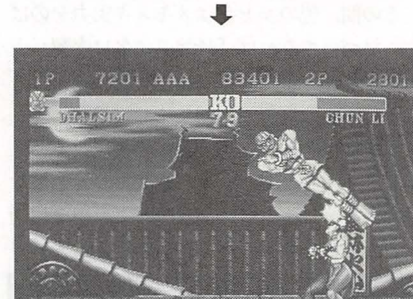
・ドリルキック殴りハメ

まず殴る。そして殴っている最中に相手方向にジャンプするようにレバーをナナメ上に入れておく。殴りが解けた瞬間相手を飛び越すようにジャンプし，ドリルキックで後頭部をかすめるように反対側に降りて，また殴る。



▲ここでレバーは右上に入れておく

⬇



▲離れたらすぐドリルキックで相手の後ろにまわり込んで，また殴る！

・ヨガファイヤー投げハメ

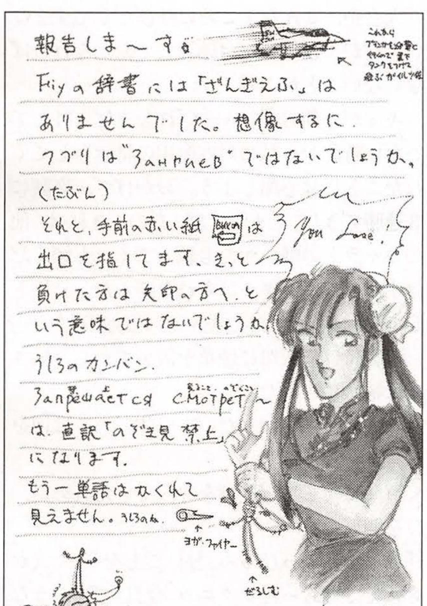
ダルシムの究極奥義だ。相手を端に追いつめたら起き上がりぎわに当たるように小のヨガ・ファイヤーを撃つ。それを相手がよけているところをまた投げてしまうという美しい技だ(**右写真**)。

タイミングがよければ絶対抜けだせない技なのだが，相手がコンピュータでもない限りすべて完璧にきめるのは不可能。それでも禁じ手と呼ばれるほど極悪なハメ技だ。ガイルが相手のときだけは，かなりの確率で起き上がりサマーソルトで返されるのでやめといたほうがいいぞ。

とにかく対戦では本能で技がだせないと話にならない。メモなんかはぜぇっっったいにとらずに体と頭で練習しよう。ろくにやりもしないで自分はヘタとかいっているようじゃいつまでたっても上達なんかするわけない。まだまだストIIは奥が深いぞ!!

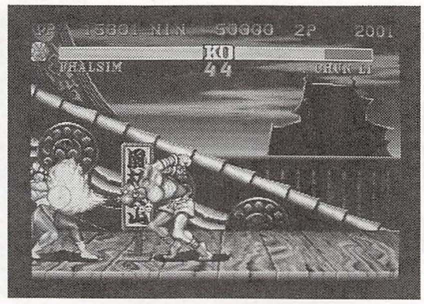
ザンギエフはロシア語辞典にあるのか?

報

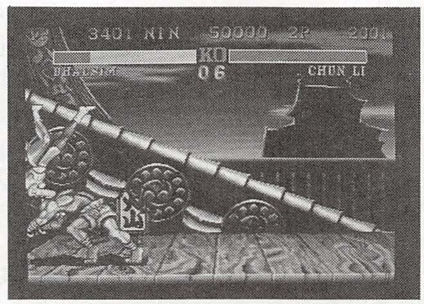


【北海道函館市・Fiy☆?才】

■**やんま**：さっそく報告ありがとう。でも結局わからなかったんだ(笑)。「のぞき見禁止」がわかっただけでもいい収穫かもね。この前のクーデターはコサックばかり踊っている書記長に腹を立ててのことかなぁ?



▲ヨガ・ファイヤーをよけさせて……



▲すかさず投げる!間合いはキャラによってだいぶ変わってくるぞ

オーストラリア，ストIIレポート

報

なんとオーストラリアのゲーム・センターにも『ストリートファイターII』がありました。コナミの「クライムファイターズ」のような筐体で，立ってやるやつです。ボタンも頑丈なプラスチックでできており，レバーもかたいゴムでできていました。プレイしてみると，ゲーム自体はすべて日本のものと同じで「昇竜拳」や「波動拳」という声まで同じでした。あっちの雑誌にも「昇竜拳」のことを「スクリューパンチ」と，「波動拳」のことを「ファイヤーボール」と書いてありました。また，結構あっちの人も上手で，ブランカやザンギエフでクリアしてる人や，「アッパー昇竜拳」をうってる人もいました。

【東京都北区・土岐竜一?才】

■**やんま**：海外のSFIIレポート，どうもあがとう。国内で大ヒットを記録したSFIIだけど，海外でもこれまでにないってぐらい基板が売れたんだって。SFII世界大会とかやったら，意外と日本勢，弱かったりしてね(笑)。

ラスト・スパート!

さあ，いよいよ来月は最終回の予定。虎の穴が終わる前にぜひ載せてほしい，なんてことがあったら急いでお手紙を送ってほしい。

あと，もし，反響があれば「ストIIホンキホンネ」なんかも，ぜひやってみたいなぁと思っている。

キミのストIIにかける熱い情熱を手紙にこめて送ってくれ!

宛先〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
『ストリートファイターII虎の穴』係



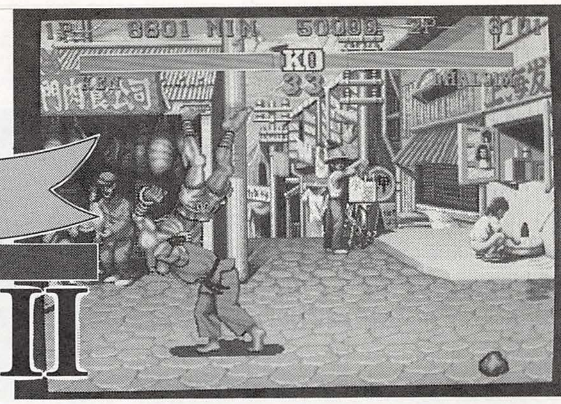
▲オーストラリアで見た『ストリートファイターII』

好評連載！

ホンキホンネ 第5回 スペシャル

BATTLE OF STREET FIGHTER II

バトル・オブ・ストリートファイターII



●前号までのあらすじ●

ベーマガ・ライターズの中から12人を選抜して，総当たりリーグ戦による「ベーマガ杯争奪ストリートファイターII大会」が開催されることになった。それを聞いたライターたちは，大会に備えて猛特訓を開始する。

やんまと佐久間は，リュウ・ケン部屋を名乗り，日々，波動拳と昇竜拳の鍛錬をつづけた。編さんと猪野も本田部屋を結成。ブランカ使いの宮塚は「虎の穴」と呼ばれるゲーム・センターに入門し，腕を磨いた。山下は，春麗の「空中投げ」を完成させつつあったが，夜中のマイコン・ルームで見た「鬼」に，恐怖を覚えていた。

そして，大会がスタートしたが，猪野が本田部屋を離脱，大穴と見られていた編さんが3連勝するなど，序盤から波乱含み。リュウ・ケン部屋の2人は，ジャブ昇竜拳，アッパー昇竜拳という新必殺技を華麗に披露する。しかし，「虎の穴」に加えて，闇のストII組織「ベガ・コネクション」での地獄の特訓をくぐり抜けてきた宮塚ブランカの前に，佐久間が手痛い1敗を喫した。

（この物語は，5月14日時点の戦いをもとに書かれています。なお，本文中には事実を多少脚色している部分もあります）

Written by 山下 章

§13 二つの目的

宮塚vs佐久間戦の余韻は，その後の数試合が終わっても，なかなか場内から消えようとはしなかった。

良い意味での余韻，ではない。

選手たちの脳裏に，ベガ・コネクションという言葉が，一種の踏み絵となって暗い影を落としつづけたのである。

ベガ・コネクションは，オリンピックで言うなら，ドーピングのようなものであった。

入門することにより，確実に『ストII』の腕は上達するが，その代償として精神的・肉体的なダメージを被る可能性が高い。また，場合によっては，日常生活に支障をきたすばかりか，その人間の寿命を縮める危険すらはらんでいる。

もしも正規のコミッショナーが設立されたなら，真っ先に禁止条項の一つに挙げられるであろう存在――それがベガ・コネクションであった。

だから，宮塚がそれを体験してきたと知ったとき，選手一同はつぎのようなことを考えずにはいられなかった。

もしも自分がベガ・コネクションの所在地を事前につかんでいたなら，宮塚のごとく，この大会のため身を投じることができただろうか――。

オリンピックのドーピングは別問題として，この問いにイエスと答えるか，ノーと答えるかで，各人が自分の姿勢を確認することになった。単なる遊び半分なのか，それとも命を賭しての参加なのか。

そうした理由で，ベガ・コネクションという単語は，選手たちがどれだけ真剣に大会に臨んでいるかを自己確認するための踏み絵となっていたのである。

山下がふと気づくと，それまでギャラリーの声援や選手のかけ声で活気のあったマイコン・ルームが，いつの間にか静まりかえっていた。

プレイヤーがレバーを操作する音と，ボタンをたたく音だけが大きく響き渡る。

重苦しい空気が室内によどんでいた。

マイコン・ルームのひとつ上の階に，電波新聞社の社員が使用する宿直室があった。ベッドにテレビ，それに机が置かれている部屋で，下手なホテルよりも広いバスルームまでついている。業務時間が終了した後，担当者がこの部屋に入り，緊急時に対応すべく宿直を行なうのだ。

本来なら，夜にならなければ使用されないはずのこの部屋で，二つの人影が動いていた。

カーテンが閉められ，なおかつ照明が消されているので，室内は限りなく闇に近い。

しゅぼっ。

人影のひとつがライターの火をつけた。

反対の手に持った煙草の先に炎を当てると，すぐにライターのふたを閉じる。

わずか数秒間であったが，揺らめく炎がその人物の顔をはっきりと照らしだした。

本田部屋長の編さん，である。

編さんは，煙草の煙をくゆらせながら，闇の奥にいるもう一つの人影に向かって，極めてゆっくりと話しかけた。

「大会中，こんなところに呼びだしてすまない。だが，ひとつだけ確認しておかなければならないことがある――。

キミが今朝の8時――だれもまだ来社していない時間から私に対春麗用の特訓をしてくれたことには感謝しよう。おかげで，春麗に3連勝できた。しかし，だ。あのとき私は，他のキャラとの戦いかたも教えてくれと頼んだはずだ。だが，キミはそれを断った。結果として，私は春麗以外のキャラに3連敗だ――」

備え付けの灰皿に煙草を置いてから，編さんは核心に触れた。

「キミの真意が知りたい。一体，キミは何を考えているんだ？」

質問に対して，沈黙を守っていた人影が，口を開いた。

「ひゅっひゅっひゅっ。甘いことを――。人から教えてもらったテクニックだけで勝とうなんざ，甘すぎるってことですよ」

甲高い声で，人影は話をつづけた。

「いいでしょう。なぜオレさまが編さんに対春麗用のテクニックを伝授したかを話しましょう。あの春麗どもに早いうちに精神的ダメージを与えておきたかったからですよ」

「精神的ダメージ？」

「そう。絶対に勝てると思っていた相手に敗

れることによって，今日の大会はダメだと思わせる——そんなダメージですよ。やつら春麗は，調子に乗らせると，勢いだけで優勝しちまう恐れがありますもんで」

「ちょっと待て。私と彼ら春麗との対決が序盤にこなかったら，どうするつもりだったんだ？」

「編さん，今回の試合の順序はどうやって決めたんでしたっけねぇ」

「まさか——。まさかキミ，プログラムに細工を？」

「おかしいとは思わなかったんですか。編さんと春麗軍団のいきなりの3連戦があったこと。強豪同士の対決がこれほど後半に集中したこと——偶然にしちゃ，できすぎでしょう」

「———」

「彼らにはオレさまが作った対戦順序にしたがって，最後まで踊ってもらいますよ。オレさまの優勝を華やかに飾るための脇役として——ね。ひゅっひゅっひゅっ」

「もう一度聞く。キミの目的は何なんだ？」

「目的——ですか。そりゃもちろん，優勝することですよ。それと，もうひとつ——ふふん，やめておきましょう。大会が終われば自然にわかると思いますよ。自然に，ね。」

灰皿の煙草の4分の1ほどが，いつの間にか灰に変わっていた。

(宮塚クンとは別の意味で，勝つために，ここまでやる男がいるのか)

吸いかけの煙草と，その人物を残して，編さんは宿直室を後にした。なにやら後味の悪い夢を見せられた気分である。

マイコン・ルームの扉を開けると，プレイヤー席に座る解せないクンの声が耳に飛び込んできた。

「だめだぁ，オレって弱ぇ〜」

どうやら彼の試合が終わった直後のようである。対戦相手はMUNEPI♬。MUNEPI♬の金星かと思い，編さんはディスプレイをのぞき込んだ。

ところが，解せないダルシムは4分の1のダメージも受けておらず，ストレートでMUNEPI♬春麗が地に伏している。

「こんな戦いかたをしてるようじゃ解せねぇ」

解せないクンは，パーフェクトな勝ちかたができなかったことに対して不満を感じているようであった。

(とんでもない連中がこの大会に参加してきたものだ)

編さんは，このあとに繰り広げられる壮絶な戦いを想像すると，胸の高鳴りを感じずにはいられなかった。

(次号につづく)

☆おわびです

今回は2ページでごめんなさい。3週連続芸術祭というハード・スケジュールで倒れてしまったのです。ちくしょー，体調が悪いぞぉ。応援のお手紙ください。よろしく。

ベーマガ杯争奪ストリートファイターII大会勝敗表（第30戦までの途中経過）

対戦相手＼プレイヤー	山下	手塚	ベニ松	MUNEPI♬	猪野	やんま	宮塚	解せないクン	佐久間	情報局長	編さん	赤鳥龍吉	第30戦までの戦績
山下　章		○ リュウvs春麗 2−1	○ 春麗vsリュウ 2−1	○ 春麗vsブランカ 2−1	○ 春麗vsダルシム 2−0						× 春麗vs本田 0−2		4勝1敗
手塚一郎	× 春麗vsリュウ 1−2		× 本田vsブランカ 1−2	× 本田vs春麗 1−2	○ 春麗vsダルシム 2−0			× 春麗vsダルシム 0−2			× 春麗vs本田 0−2		1勝5敗
ベニー松山	× リュウvs春麗 1−2	○ ブランカvs本田 2−1			○ 本田vsダルシム 2−0	× ダルシムvsケン 0−2		× 春麗vsブランカ 1−2	× ダルシムvsリュウ 0−2		× 春麗vs本田 0−2		2勝5敗
MUNEPI♬	× ブランカvs春麗 1−2	○ 春麗vs本田 2−1				× 春麗vsケン 1−2	× 春麗vsブランカ 0−2	× 春麗vsダルシム 0−2	× 春麗vsリュウ 1−2	× 春麗vsケン 1−2			1勝6敗
猪野清秀	× ダルシムvs春麗 0−2	× ダルシムvs春麗 0−2	× ダルシムvs本田 0−2			× ダルシムvsケン 0−2	× ダルシムvsブランカ 0−2	× ダルシムvsブランカ 0−2		× ダルシムvsケン 0−2			0勝7敗
やんま			○ ケンvsダルシム 2−0	○ ケンvs春麗 2−0	○ ケンvsダルシム 2−0						○ ケンvs本田 2−0		4勝0敗
宮塚秀己				○ ブランカvs春麗 2−0	○ ブランカvsダルシム 2−0				○ ブランカvsリュウ 2−1		○ ブランカvs本田 2−0		4勝0敗
解せないクン		○ ダルシムvs春麗 2−0	○ ブランカvs春麗 2−1	○ ダルシムvs春麗 2−0	○ ブランカvsダルシム 2−0								4勝0敗
佐久間亮介			○ リュウvsダルシム 2−0	○ リュウvs春麗 2−1			× リュウvsブランカ 1−2			× リュウvs春麗 1−2	○ リュウvs本田 2−0		3勝2敗
情報局長				○ ケンvs春麗 2−1	○ ケンvsダルシム 2−1				○ 春麗vsリュウ 2−1		○ ブランカvs本田 2−1		4勝0敗
編さん	○ 本田vs春麗 2−0	○ 本田vs春麗 2−0	○ 本田vs春麗 2−0			× 本田vsケン 0−2	× 本田vsブランカ 0−2		× 本田vsリュウ 0−2	× 本田vsブランカ 1−2			3勝4敗
赤鳥龍吉													0勝0敗

WOLF GAMERS

■お便りのあて先　〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル6F ウルフ・チーム WOLF GAMERS

古代中国名将列伝 巻の七 孫臏伝

「孫子」という書物がある。兵法書としては古今比類無く有名で作者は孫武。孫武は巻の二で紹介した伍子胥の同僚である。彼の子孫で約150年後に孫臏という人物がいる。

孫臏は若い時、鬼谷子という人に師事した。同門に龐涓という人物がいたが彼は自分が孫臏に遠く及ばぬことを知り、一足先に魏の恵王に仕え、彼を呼び寄せた。後に奸計をもって失脚させ、刖の上に顔に黥をして人前にでられぬようにした。(私見だが、臏とは刖と同じく足を切る刑罰を意味する字であるため彼のこの名前はこの時付いたと思われる）その後、斉の使者に救出された彼は才能を認められ、軍師として迎えられたのである。

前354年に魏が趙の都を包囲した。救援使者を受けた斉は、孫臏の策によって魏のを攻め、引き返してくる魏軍を大いに打ち破った。その13年後、今度は魏が趙と連合し韓を攻めた。今度もまた救援の為に魏の都に向かい軍が出された。魏の将軍は、かの龐涓であったが斉の士卒を臆病者と侮っていた。その考えを読んだ孫臏は竈の数を毎日減らしていき逃亡者が続出しているように見せかけ、それを見た龐涓は精鋭の騎兵をよりすぐって昼夜兼行で斉軍を追う。敵の行軍速度を計った孫臏は敵が日暮れに通るであろう地点の大樹を切り倒して道を塞ぎ幹を削り「龐涓この樹下に死せん」と大書しその両側に一万の弩兵を伏せ彼らに命じた。「日暮れに樹下に火を見たらその火を射よ」と。はたして龐涓はその字に気付いた。彼が火を灯してそれを読まんとした刹那、彼らに向かって一万の矢が放たれた。魏軍は大混乱に陥り、此を見た龐涓は「遂に豎子（ヤツ）の名を成せり」と言いざま自刎して果てた。これで孫臏は天下に名を成し彼の兵法は「孫臏兵法」として「孫子」とは別に後の世に残ったのである。

※追記　現在「天舞～三国志～」を制作中。三国時代の武将や地勢・官僚機構等を正史の立場からできるだけ歴史に忠実に再現します。お楽しみに。　　(おお)

アネットの近代アメリカ史講座
第6回（最終回）文化と風俗3

こんにちは、アネットです。半年の間、みんなに1920年代のアメリカを紹介してきたこの近代アメリカ史講座もとうとう最終回となってしまいました。

さて、今回は当時のアメリカのもろもろな事について、お話ししたいと思います。

今また少しずつブームになってきているジャズはこの頃完全に体系化された音楽です。一つ一つの旋律を分解して楽曲を構成する完成度の高いテクニカルな音楽が当時の主流となって、数々のトップスターを生み出しました。他にもクロスワードパズルやゴルフなど、今でも見ることのできるホビーが流行しましたが、そんな中で麻雀も凄いブームだったみたいです。たくさんのアメリカ人が、難解な麻雀のルールを必死で覚えて流行させたために大分いい加減なルールが出回っていたみたいで、様々なトラブルがあったみたいですね。点数計算もよく分からない人が多かったみたいで、役一つにつき1000点なんていうルールもあったようなので、この頃のアメリカにはRyuみたいな人はいなかったみたいですね。

……なんかもうスペースが無くなってきちゃいましたね。この辺でちょっと紹介を…………。わたしが主人公の痛快アクションゲーム「エル・ヴィエント」。メガドライブで9月20日に発売されています。まだ知らない人はぜひプレイして下さいね。

12月にはMEGA—CDから「アーネスト・エバンス」が発売されます。これもわたしが出演するのでよろしくねっ！

それじゃ、短い間だったけれど、つきあってくれた読者の皆さん、本当にありがとうございました。今度はゲームの中で会えるのを楽しみにしています。　　(アネット)

浜さんのみんなで遊ぼう



▲埼玉県 遊軌しみさん
躍動感のある絵だ。消印がイラスト面に押されて残念。



▲埼玉県 伊原憲一さん
相変わらずメカ物の絵は少ない。貴重品だ。



▲神奈川県 美奈子さん
力みがとれたな。こういう絵は自然体が一番。



▲兵庫県 乾闥婆さん
まさに鬼才。個性という点では今月これに並ぶ者なし。



▲大阪府 石井タツオさん
落ち着きがある。味わいの深いイラストだ。



◀静岡県 らんぷうはらりんさん
緻密に仕上げられている。縮小でトーンがつぶされていなければいいが。

月刊戦車
MISSION 1

ジーク・ハイル!! 私はパンツァー・オーミである。これから半年で諸君等を一人前の戦車兵にしてヤローではないか・・・

まずは9／7に行なわれた総火演レポートからいこう・・・その日はとても晴れていた。苦労して手に入れた切符を手にして、われらティーガーのクルーは富士山の麓まで行く。早く着きすぎたがAH1ヘリを目前で見られたので良しとする。最前列を陣取り、目標である90式戦車、89式歩兵戦闘車に備える。

望遠を忘れたため、少々苦戦したが何とか撮影は可能であった。

そして、エンディングの戦車砲の一斉射撃。まさに迫力ものである。

これだけでも見る価値はあるだろう。諸君等には私が撮ってきた生写真をプレゼントすることにしよう。詳しくは2号車のシルカ曹長の案内を見てくれ！

また現在「月刊戦車」ではクルーを大募集している。性別問わず、年齢は16才以上。美少女ならば、なお可である。宛て先は『月刊戦車求人情報』だ。

さて、次回はちゃんと戦車の話をしよう。何か調べたいことや質問、その他取りあげて欲しい記事があったら遠慮なく言ってくれ！

（パンツァー・オーミ）

●月刊戦車2号車

ハ～イ！シルカで～す。今回のプレゼントは総火演生写真で～す。葉書きに貴方の名前とお住所、それから希望する車両の種類（自衛隊装備車両にしてねっ）

抽選で10名の方にプレゼントしちゃいます。

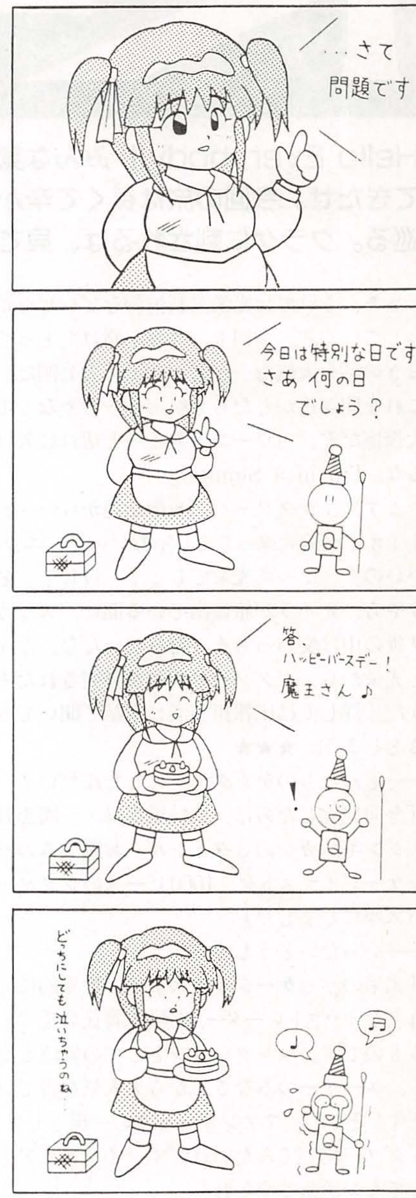
『生写真プレゼント係』

まで、お願いね。



新潟県 AL・MUさん▶

ベーマガ B·M CANDY
涙のクエスチョン （Ⓖ）





▲埼玉県 浅井直さん

今月の第一席。自分の目の高さで物事を観ていて良い。



▲長野県 かたほとりさん

初投稿ありがとう。しかし片辺は読めなかったなぁ。



▲静岡県 唯鬼さん

墨が流されてしまっていた。雨の多い季節は注意。



▲三重県 ともわんさん＆福岡県 WAKAMEさん

自分で「没だ」などと言うな。作品にプライドを持て。



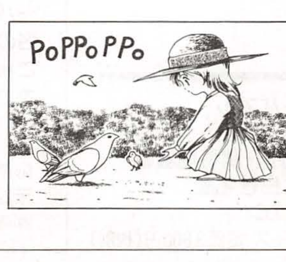
▲茨城県 翔之介さん＆愛知県 永井ゆたかさん

2人以上の合作というのは見かけないが……無理か。



▲山口県 氷崎稀流さん

健康的なキャラクターだ。8月号の絵の様なものと、何作か交互に描いてみては。



◀鳥取県 LINDAさん

いつも熱心に送ってくれる人だ。君の作品同士で掲載を争い、選者も悩まされる。

お知らせ

現在、ウルフゲーマーズ一般会員を募集しています。毎月発行される会報「GAMERS BOARD」には新作情報などが盛り沢山！

入会を希望する方は年会費として62円切手32枚と、あなたのお名前、郵便番号、住所、電話番号、年齢、職業、現在使用している機種名を紙に書いて、ウルフチーム内

「ＷＧ入会希望」係

まで、どしどしおよせ下さい。待っとるで。

（Dシグマ）

WOLFTEAM GAME CREATIVE STAFF

K-WAVE

KOEI

Hello Everybody!! みんな覚えているかな。航海冒険野郎“DJ.マルコ”が帰ってきたぜ。今回の旅は長くて辛かったからなー。ああ、思い出が走馬燈のごとく駆け巡る。クラゲに刺されるは、貝で足を切るわ、ボートにぶつけられるわ…悲しいぜ。

さあ、それでは光栄最新情報をビシビシ紹介していくぞ。今回も、クビを賭けたとっておきの話を大航海……じゃなくて大公開だ。これを聞き逃がしたら大航海……じゃなくて大後悔だぞ。（ウーン、ちょっと切れに欠けるな。I'm in a Slump!)

まずは、ジグソーパズルの話題から…っと、オイオイ原稿間違ってんじゃないの？　エッ、いいの？　だって光栄でしょ？　OK？　どうやら、オイラが旅に出ている間に、スッカリ世の中は変わっちまったみたいだな。なんと光栄から、ジグソーパズルが発売されたそうだ。詳しくは広報担当者に電話で聞いてみるとしよう。★★★

――どんなものをジグソーにしたんだい？

「今回発売したのは、武将風雲録・三國志II・ジンギスカンの3タイトル。お馴染みのパッケージイラストを、1000ピースのジグソーパズルにしました」

――いったいどうして？

「光栄のパッケージイラストは、世界的にも有名なイラストレーター、生頼範義氏の手によるものです。コレクションとしての価値も高く、ユーザーのみなさんから大人気を得ています。そこで、ファンサービスの一環として、ジグソー化してみたわけです。インテリアとしてもお洒落ですしね」

――へー、オイラも今度の航海に持って行こうかな。まだ予定はないけど。

「でしたら、お早めに買っておいたほうがよろしいですよ。今回は特別限定発売ですから」

――ケチだねー。

「ファンとしてみれば、プレミアの価値も付いて、うれしいと思いますよ」

――このジンギスカンのイラストは見たことがないけど。

「ええ、これは本邦初公開の貴重な作品なんです」

――ジンギスカンIIってゲームでも作ってんのかい？

「なっ、何を言っているんですか。もう切ります！」

オット、切れちゃったよ。何かマズイことでも言ったかな。まあ、気を取り直して次の話題にいってみよう。えーっと次は、カードゲームか。やっとゲームの話になったな……って、オイッ、なんだよカードってのは。新商品なの？　でも内容わかんないしなー。また電話してみるか。★★★

――カードゲームなんだけど。

「カードゲーム！そう、そうなんですよ。秋の期待商品ですからねー。スゴイですよ、これは。パソコンで人気爆発中の『信長の野望・武将風雲録』。この究極のSLGが、カードで遊べるようになるんです。戦国大名たちの白熱した国盗り合戦が、いつでもどこでも楽しめるんですから、ファンにとっては涙ものですよね。しかも、簡単なルールでありながら、信長シリーズの真骨頂でもある奥深いゲーム世界は、そのまま残されているというのも、泣かせます」

――ウッウッ、そうかい、そうかい。シクシク。



カードゲーム
信長の野望・武将風雲録
●定価2,800円（税別）

「さすが、DJ！“お約束”ですね」

――バレた？　でも、最近の光栄はいったいどうしちまったんだい。やけに威勢がいいじゃないか。ジグソーといい、カードといい。ヤケかい？

「違います！ひとつのゲームソフトを基点として、マルチメディア的な商品展開をしていくってのは、基本方針なんです。今までだって、ハンドブックや歴史IFノベルズ、サウンドウェア（CD）など、様々な商品を出してきましたよね。その延長線上にジグソーやカードがあるってわけです」

ケッ、うまくまとめられちまったな。というわけで、みんなのお便り大募集だ！　ヨロシク頼むぜ。

See You Later!



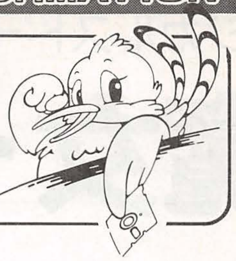
ジグソーパズル
三國志II
信長の野望・武将風雲録
蒼き狼と白き牝鹿
ジンギスカン
●1,000ピース 定価3,800円（税別）

Present Information

発売を記念して、今回ご紹介したジグソーパズルとカードゲームを各3名、計12名の方にプレゼント致します。
ご希望の商品を明記の上、下記あて先までご応募下さい。

応募のあて先は
〒223 神奈川県横浜市港北区箕輪町1-23-3
㈱光栄　DJ.マルコⓀ係まで

はみんぐばぁど そふと らんど



Humming Bird Soft™
株式会社エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2－2－15　TEL.06-315-8255

X68000版ロードス島戦記―灰色の魔女―の秘密♥

なんと、オープンフィールドとダンジョンの移動は、＊＊＊＊＊対応だ！
パーティーウィンドウ内のクラスの表示色が＊色なのは＊性キャラクターだ！
さぁ、＊の内容を知りたければ、パッケージの中に入っている「ご愛用者登録カード」と書いてあるアンケート葉書に必要事項を記入して、41円切手を貼って投函しよう。某Xの付録のDOCTOR＊．＊は、ちゃんとパッチをあてて最新版にしておいてね。
方法は、某X 91年3月号P170「ごめんなさいのコーナー」に載ってます。(河)

はいぱぁ河内SIDE

★あわあわ

X68000版ロードス島戦記―灰色の魔女―は好評発売中です。大好評で、困っちゃうほど売れてます。お買い上げ頂いたみなさん、本当にありがとう。ユーザー登録してね。

★つう

98版ロードス島戦記Ⅱの発売日は、9月9日の時点ではまだ未定です。
他機種への移植は、現段階では決定事項ではありません。
だから、あちこちのイベントで河内が口を滑らせている「移植が予想される機種」は、その場限りの美しい思い出として胸の奥深くに眠らせておいてください。

★をたくのつぶやき

ずっと忘れていた事なのですが、小学生の頃、「引田天功の大脱出シリーズ」をテレビで見て、マジックが大好きになったのです。パン通(パソコン通信)を始めて、思い出しました。今では、私の良い実験台となってくれている連れ合いに「トランプをたく」と呼ばれています。勿論、USプレイング社製のバイスクルを使ってます。キディランドやハンズやロフトには、必ず置いてあるので嬉しいです。
突然ですが、マジックの効果的な「楽しみ方」を指導しましょう。友達や、先輩が突然マジックを始めたら、種や仕掛けを知ってたり見えたりしても、絶対に気付かないフリをして、演技が終わったら、「すごい、すごい。不思議、不思議。もっと見せて、もっと見せて。」を連発しましょう。(TTさんの受け売り)
見せたがりの演者は、調子に乗って(？)気分良く演技を続けてくれます。
ポイントは、種や仕掛けを知っていても、「知ってる、知ってる」と言わないこと。「知っている」と「出来る」は大違いですから。手品の種にも著作権があるので、種をばらすのは極力避けなければなりません。「自分が知っているということを他人に自慢したがる族」は、マジックに限らず、TPOをわきまえないと、ただの嫌われ者になります。気をつけましょうね。
「をたく」にありがちなのは、知識をひけらかす族、知らないということを認めようとはしない族、自分が知っていることは皆が知っているという前提で話をする族、知ってるだけで何も出来ない、しようとしない族ですね。
こんな人達は、「～をたく」ぢゃなくても、「やなヤツ」だと思われるだろうね。自分だけはそうなりたくないと思いつつ、願いつつ、ビールと連れ合いの前で、毎夜ビルドムーブの練習をする河内ではある。

★この先は正規ユーザーさんは読まなくていいです

コピー品で遊んでいるみなさん、著作権の勉強をしましょうね。X68kロードスのコピー品を販売・頒布しているあなた、自首しましょうね。って、そんな悪い奴がこのコーナーを読んでるなんて思えないが……

☆☆☆☆　危ねい河内　☆☆☆☆

★"でざいな・あんくん"あ〼とぎゃらりぃ★



☆今月の1等賞!!

福岡県　カーバンクル
ちょっと若い感じのアシュラム君がとてもいいです。線も綺麗なので1等賞れす!!



茨城県　壇輪足
お祝い！ありがとおっ!!

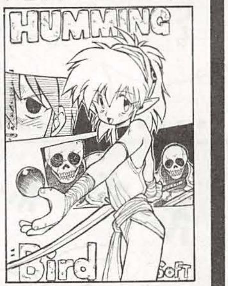


静岡県　くろま部真
そうです。はいぱは女王様に弱い。



☆今月のORIGINAL賞

埼玉県　にしき士郎
線も生きてるし構図もいいです。錦さんの絵大好きです。↑結構みーはー



大分県　レイン
絵に動きがでてきたので良いです。



奈良県　琴辺紀音
ちゃんと届いたので安心しなさい。(偉そうな奴)



京都府　ReinHardt
やっとP.N.の意味がわかった私を許してっ!!



愛知県　Ω太郎



北海道　安藤まゆみ



大阪府　ひまじん



東京都　弾上らんめい



★先月号のはいぱのイラスト(魔法使いのヤツね)が、なんか間抜けっぽいなって思って良く見ると「眉毛」がないことに今さらながら気付きました。あんくんより先に気付いた人がいたら誉めてあげやう。眼鏡を描くから忘れたんだと思う。下描きもほとんどしないし……。あはは……

片隅のコーナー

「ロードス島戦記Ⅱ」が待ち遠しい今日この頃。個人的には、ノート版MacとSystem7日本語版を楽しみにしている。どちらも早く出て欲しいものだ。〈小判〉

マジカルストーリーシリーズ・パート1

魔女っ子クミ

11月14日新発売

ディスク4枚組

標準価格 9800円(税別)

PC9801VM以降
EPSON PC286・386シリーズ対応

FM音源対応
バス・マウス対応
RAM640KB以上必要
PC9801VM2は16色グラフィックボード必要
高解像度(400ライン)アナログディスプレイ必要

画:BOB



魔女っ子ファン必見の新作ゲームついに登場!
注目の変身シーン!

個性あふれるキャラクターたち!
アニメーション画面多数!

■電話・FAXにて受付中!ユーザー対応TEL03(3924)5435 FAX03(3978)3498で注文を受け付けております。
住所・氏名・電話番号・メディアをはっきりとおっしゃって下さい。

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号
Family Soft

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社 エス・ピーエス
TEL(0245)45―5777

内祝い SPSスピリッツ 通算50号だょん

いゃあどぉもどぉも毎度お騒がせしてますSPSでごじゃります。

さて，この号で通算50号となりましたSPSスピリッツぅっ!! この偉大なるベーマガの中にSPSスピリッツというお名前とスペースまでいただき，こんなおばかさんな私が好き勝手なことを書いていられるのもベーマガ編集部の皆さんとSPSを応援してくれる皆さんのお陰だと常々から思っている次第でございます。本当に，ありがとうございます。今後も「やめろといわれてもヒデキー／」のノリでネタの続くかぎり付き合ってもらいますのでよろしくお願いします。

それでは，めでてぇついでにまだどこにも内緒にしてたビッグニュースもあるから最後までよろしく。

「フェアリーランドストーリー」X68000

これってどんなゲームだっけ？ なんて考えているあなた／そうあなたです。

もう，発売になっていますからお店へ行ってX68000ソフトの棚を見てくださいよ／

簡単にこのゲームを説明しますと，6年くらい前に㈱タイトーからアーケードゲームとして発売になった製品です。これを基に「レインボーアイランド」「ニュージランドストーリー」などが開発されたわけです。

ゲームの内容はといいますと，城の中にいるモンスターを倒し最終的に大ボスの大とかげを倒すゲームです。面は101面あります。

さて，ゲームの内容はわかってもらえたと思いますのでX68000で変更した点をお知らせしますと，

1.プレーヤーのストック数…3人～5人・無限
2.コンティニュー…………有限・無限
3.BGM………………オリジナル・アレンジ

などなどです。

面数は101面とたくさん有るのですが，ストック数を無限に設定して頑張れば絶対に最終面まで行けます。頑張って挑戦してみてください。

そうそう，忘れていましたがデーターディスクがついているのですが，これはクリアした面を記録しておくためのもので電源を切ったために，立ち上げたら最初の面から……なんて事はありません。一緒にハイスコアネーム登録したデータまで記録してしまいますよ。

「サイバーコア」X68000

まず，これは初めての試み／PCエンジンからX68000ちゃんへの移植なのだ。製品名は「サイバーコア」。縦スクロールのシューティングゲームです。もうちょっと付け加えるとメタルフォーゼ・シューティングっていうんですって。

面構成は8面で昆虫状の生物が支配する異形の世界へ人類最後の決戦へ出撃ィッ／地球を取り戻すのは君の腕にかかっているということなのよ。

敵の虫がこれまたグロテスクなところも見てやってちょうだい。これのお陰で私は自分が虫に変身する悪夢にうなされたのだった。一味変わったシューティングの「サイバーコア」はSPSから発売の予定です。もうちょっとですんで楽しみに待っててくださいね。

さて，お次の話題です。

イマジニア インフォメーション

といきなりかいてびっくりこきまくりました？ 初めて出会ったその日から移植も花咲くことがある。ってなことで今回SPSはイマジニアさんと意見も一致し移植開発へと話が進んだのでありました。今後の開発状況は「イマジニア・インフォメーション」を通してお伝えしていきますのでこちらもよろしくお願いします。

プロサッカーX68K(仮称) Byイマジニア

ヨーロッパでめちゃ売れの「KICK OFF」ってご存知ですか？ みなさん。これはそもそも「Amiga」で出ているサッカーゲームなんですけどね。最近はこれの2もめちゃくちゃ売れまくってるそうです。既に魔の手によって移植開発が進められているのは最初に出た「KICK OFF」になります。もう／なんてリアルすぎるサッカーゲームでしょ／スピード感がものすごくてやっぱり何かが違う。スピードに慣れるまで大変かもしれないけど慣れたらもうおもしろくてしょうがないはず。それでこの「プロサッカーX68K (仮称)」ですが移植開発はSPSで，発売は皆さんご存知の「イマジニア」さんからになります。なんと発売日は11月29日ですので楽しみにしててくださいね。

SPS-NET情報局

さて，情報ですが，SPS-NET恒例となりました。# DEMO必見!! ボナンザブラザーズ(練習モード付き) もフェアリーランドストーリーもアップしてます。是非ダウンしてお友達に配りまくりましょう。

ところで先日「無停電源装置」が役割をちゃんと果たしてくれました。世の中にゃ便利な機械があるもんだとつくづく思いました。嵐でも雷でもなんでもこいってんだ。でも怖いからやっぱりいいや。

大五郎＆あっこでした

P.S.

「ムダンフクセー」についていろいろご意見をいただいた方に御礼申し上げます。はっきし言ってこの件のことをこの頁に書いていいものかと悩みました。意見の中にも突き刺されるようなものもありましたし，心なごむものもありました。でもみんなありがとと。これからも応援してくださいね。

それじゃバイバイ

お葉書きあ～りがぁとなぁいのコーナー

栄えある50号には次の方が選ばれた。あ～りがぁとなぁい。



岡山県 P・N Amu2
今月の初投稿!!受験勉強がんばってネ。気分転換にイラストもいいよ



宮城県 P・N いずみん
個人的に好きな色／なのに色が…でないのが残念だわっ。八重歯もいい



大阪府 P・N Arrow／
これまた変わったイラストですね，Ver3・0のアリスでっか？



静岡県 P・N 唯鬼
なんか素朴な感じがよくて載せてみました。

エニックス通信

発売元：㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒169
東京都新宿区大久保1-11-3
大東ビル5Ｆ

新作情報

前作アンジェラスの続編いよいよ登場！「HOLY NIGHT」

ストーリー

世界各地で同時に発生した変死事件に興味を持った新聞記者ブライアン。

彼は同僚のエリスの協力を得ながら事件の核心に迫るべく取材を続けていた。

事件には謎の邪教集団が関わっている事，邪教徒は邪神セヴァの復活をもくろんでいること，そして自分がその復活を阻止することができる正神ユーサーの生れ変りであることを知ることになる。そんな中，エリスが邪教徒にさらわれてしまう。彼女も過去から続く正神対邪神の戦いに深く関わっていたのである。

セヴァの復活が迫る中，エリスを追って邪教徒の神殿へと向かう。そこにはセヴァが封印されているという石像が安置され，祭壇にはエリスが縛りつけられていた。自分の宿命により復活を阻止する事を決意しつつも彼は苦悩した。彼の最愛の女性であるエリスの犠牲なくしては成し遂げられない事だからである。

復活を阻止できるサイファの角を石像に向けて放つブライアン。崩れ落ちる石像。神殿を後にするブライアンとエリス。その背後，崩れた瓦礫の中で黒い影が蠢いた。

（前作アンジェラスより）

ブライアンの失態からセヴァは蘇ってしまった。

その現実を避けるかのようにイギリスを後にするブライアン。

新居をニューヨークに構え，エリスと共にひそかに暮らす日々。宿命の血を全うすることよりも，人間として幸せに生きたいと望むブライアンの葛藤の日々は続く。しかし事態はそんな状況をあざわらうかのように，もはや引き返すすべもない勢いでブライアンに向かって集結しつつあった。いくつかの波乱と謎めいた出来事，その背後で暗躍する者たち。ブライアンはエリスとの愛を成就させられるのだろうか。そして彼らの運命は……。

スタッフ紹介

キャラクターデザインに北爪宏幸氏〈ガンダムシリーズのキャラクター及び作画監督〉。原画に藤臣宗光氏〈ロードス島戦記他〉，シナリオ／入力台本には六月十三氏〈OEDO808，魔物ハンター妖子等の原作〉，音楽／音楽プログラムに古代祐三氏〈ミスティ・ブルー，アクトレイザー等〉他，強力スタッフでお送りする「HOLY NIGHT」。

この冬登場予定です。

好評発売中！

■ジーザスⅡ■　SF-ADVの決定版!!
◎PC-88mkⅡSR以降
◎X68000シリーズ
◎PC-98VM21以降／PC-286V以降
（5インチ）
◎PC-98UV21以降／PC-286U以降
（3.5インチ）
各機種 ￥8,800円（税別）

■群雄三国志■　初心者でも簡単プレイのシミュレーション。
◎PC-98VM21以降／PC-286V以降
（5インチ）
◎PC-98UV21以降／PC-286U以降
（3.5インチ）
・要マウス　各機種 ￥7,800円（税別）

■ワールドゴルフⅢ■　4コース・72ホールが君の挑戦を待っている。
◎PC-88mkⅡSR以降
◎PC-98VM21以降／PC-286V以降
（5インチ）
◎PC-98UV21以降／PC-286U以降
（3.5インチ）
各機種 ￥8,800円（税別）

■ライヒスリッター■　SLGとRPGの鮮やかな融合。
◎PC-98VM21以降／PC-286V以降
（5インチ）
◎PC-98UV21以降／PC-286U以降
（3.5インチ）
◎X68000シリーズ
各機種 ￥8,000円（税別）

お手紙下さい

エニックス通信ではみなさんのイラスト，ご意見など楽しいお便りをお待ちしております。お便りはぜひともハガキでお願いします。イラストは，カラーだときれいに印刷されませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。

エニックスのキャラクターを主人公とした4コマ漫画，ショートストーリー，時節に合ったもの，新作ソフトのイラストは掲載される可能性大ですよ。

エニックス通信は，皆様が作るページです。ボツを恐れずドシドシ送って下さいね。

編集後記

秋の長雨という言葉どおりの天気が続いている今日この頃。でも一雨ごとに過ごし易くなっていくような気がします。もう10月になるのだから当然と言えば当然ですが……。まあ何はともあれ，秋の夜長はエニックスのゲームをどうぞよろしく。

〈ポコ〉

エニックス展



98版も発売されました。ぜひ一度やってみて下さい。　大阪府　時丸



かっこいいイラストありがとう。　神奈川県　雪鷹



この２人に目を付けるとはなかなか通ですね。　山梨県　白夜

ファルコムニュース EXPRESS

●新作と移植がわんさか集中して発売なんですね。もちろん全部買うのが望ましい！ドキドキのファルコムブランドだよ。

■ファルコム発 NEW TITLE

発売直前,『BRANDISH』!!

いよいよ発売!ひさびさのファルコム新作。元気のいいリアルタイムアクションRPGの登場。10月25日（金）9,800円

主人公もなかなか元気で細かい動きを見せてくれます。前に進む。右を向く，左を向く。横に移動。後ろに下がる。そしてジャンプ！なおかつ敵に遭遇とあらば盾で防御，剣と魔法で攻撃，すべての操作がマウスでできるのだ。逆にいうとマウスがないとゲームができない！ブランディッシュをお求めの際はブランディッシュ専用のマウスを用意しといたほうがいいかもね。みんなきっとショップのデモみてウズウズしているんだろうな。

ダイナソアFM-TOWNS版

新作ブランディッシュと同じ10月25日(金)発売！9,800円。元気がでてきたFM-TOWNSです。ファルコムでもTOWNSの魅力を引き出すべく頑張っております。それからダイナソアを買いにいったらブランディッシュもよろしくなのだ。

新作ロードモナークはこんな感じ！

ちまたでは，IIとかスーパーいわれている新ロードモナークですが，みなさんもうしばらくの辛抱だからもうちょっと待っててくださいね。ロードモナークとはまた違った世界が展開されるぞ。なおかつ敵が賢くなっているという話。はやくやりたーい症候群が社内まんえん中。テストプレイヤーの目が危ないぞ。

■新作情報

ハドソンからPCエンジン「ドラゴンスレイヤー英雄伝説」CDロムロム発売

PCエンジンの老舗ハドソンといえば,「イースI＆II」と「イースIII」のPCエンジン版移植で実績が証明されているから今度の「ドラゴンスレイヤー英雄伝説」でも期待しないわけにはいかないぞ。CD-ROMの大容量を生かしたアニメーションに声優の熱演が展開されているのである。ドラスレ英雄伝説の物語に迫力をプラスの期待作なのである。

エポックもスーパーファミコンで！「ドラゴンスレーヤー英雄伝説」が待ちどおしい

話題のスーパーファミコンでもドラスレ英雄伝説がでるんですね。こちらはスーパーファミコンのパワーを発揮したスーパーなドラスレ英雄伝説。各社さん大変なのはそれぞれの機種の特徴を生かしながらオリジナルの雰囲気を壊さない。そこの所気を使って作業をしているとの事。各社さんのおかげでファルコム世界が広がって行くんですね。みんなも気合いを入れてプレーしてくださいね。

■新スタッフジャンパー発売中

●ファルコムでは新しいスタッフジャンパーが支給になりました。社内で着るのがもったいない位。でも外に着ていくにはちょっと勇気がいるかもしれないハデな仕上がり。それとまったく同じものをオリジナルグッズとしてショップで販売中。価格は26,000円(ちょっとドッキリ，でも売れているぞ)。このジャンパーを着てファルコム本社に潜入だ。もちろん実行した奴はファルコムショップで一生タダ働きだい！

●台風のせいで9月14日予定のマス釣り大会が中止になってしまいました。用意された豪華商品の数々のゆくえは何処！焼き魚食べたい……。のがした記事ネタは大きい！

■募集情報ファルコムは欲している 日本ファルコムってこんな会社

■ファルコム人命図鑑■

フレッシュ社員に聞く

VOL.2　某ヨシナガ号（まだ23才?）

出身：長崎県佐世保市

特徴：変

弱点：家が遠い

以前は現役のアニメーション職人。オリジナルな物語が作りたくてファルコムへ。いきなり英伝チームで活躍のグラフィッカー。

―求人チラシに顔写真がでてましたね。

「撮ったのは誰なんですか！」

―私です。何でもやる職務なんです。

「そうなんだよね。トータルになんでもやる，というか色々できる会社なんですよね。」

―特技があると仕事になっちゃう。

「もちろんシビアなものを要求されるけどその分充実してる感じがあるんですよね」

■スタッフ募集のお知らせ■

ゲーム制作担当スタッフ

●プログラム●グラフィック・イラスト●音楽●ゲーム企画など

その他スタッフ

製品企画営業／デザイン・広告／出版編集／キャラクター商品企画／ユーザーサポート／経理／業務など

①履歴書（写真は必ず貼ってください。）
②経歴書または自分のPRを文章にしたもの
③あなたの自信作および簡単な作品解説

まず，①②③を郵送してください。

お送り戴く作品について知りたいこと，判らないことがあれば遠慮なく電話で聞いてください。担当スタッフがお答えします。

0425(27)0555採用担当まで。応募は本社スタッフ募集BFN11係宛

■日本ファルコム株式会社　〒190東京都立川市柴崎町2-1-4トミオービル
TEL 0425-27-6501（代）FAX 0425-28-2714

探していたものが必ずある！ファルコムスピリッツの殿堂
■ファルコム・ショップ代々木 〒105 東京都渋谷区代々木1-37-2 ショーAビル2F。TEL 03-3379-7723

Falcom

フューチャーかわら版

＊体重計に乗るのがキョーフのこの季節。食事はうまい，空気は澄んでる，アノコはまぶしく輝いて，ライバルのアイツの視線が気がかり。だけどどうしてもノスタルジアの画面から目が離せないキミに，今月もシュールド・ウェーブからナイスなメッセージなのだ！

ユーザーかわら版

★“ノスタルジア1907”の中味は全ぜん知らなかったので，増えつつある海外版移植ゲームより興味ありました。大人を納得させてくれそうだったしね。ぜったいに買いです！これからもユーザーの多いMEGA-CDで，バンバン僕らをハメてください！

千葉県／島　康太郎くん

●う，うお〜っ！期待が胸にズッシリくるぜ。おしっ，開発一同，ビシバシに燃えてお答えします！

★「68あれば彼女はいらない」が合いことばの僕。ついにエクシヴィを購入。当然「ノスタルジア」も買った。いやうれしいの何のって，その日はAM5:00までハマリこんでしまった。まさにこれは68Kソフトウェアの美学と言っても過言ではないと思います。これからもスゴイソフトを期待してます。ガンバレシュールド・ウェーブ！

群馬県／飯塚連也くん

●「美学」と感じてくれたなんてホントにうれしい。私たちは，ダキョウやゴマカシのないソフト作りに命をかけています。応援して下さい！

シュールド・ウェーブ スタッフだよりだよん

「MEGA-CDノスタルジア1907」をひっかつぎ，今月はMEGA-CD一色で行きます。

キャラがしゃべるのはもちろん，何とGS(ゲームサウンド)にヴォーカル入りの曲が入ることになりました。実はこの曲，社内で音楽を作っていた女性の自作自演なのです。皆さん，ご期待ください。ご声援ください。シュールド・ウエーブ女性アーティストの誕生です。12月発売の「MEGA-CDノスタルジア1907」ともどもよろしくお願いしますっ！

あ，ここだけの話なんですが，「ノスタルジア2」のシナリオもそろそろでき上りそうです。楽しみに待っててくださいね。詳しくは次号でも発表しますね！　（スタッフ一同）

おたより大ぼ集

みんなが シュールド・ウェーブに感じてる事，それ以外にもおもしろかった事や頭にきた事なんか送ってください。イラストもガンガンたのむね。

あて先
〒110 東京都台東区台東2丁目30-2
シュールド・ウェーブ
フューチャーかわらばん



▲うーむ、やたらシブイカスケくんです。
大阪府／Arrowくん



▲セクシーなイラスト。けっこうキますよ！
静岡県／唯鬼くん



▲ていねいな線はプロ並だよね。
東京都／弾上らんめい



▲おたよりもくれたよね。カスケがかわゆい。
群馬県／飯塚連也くん



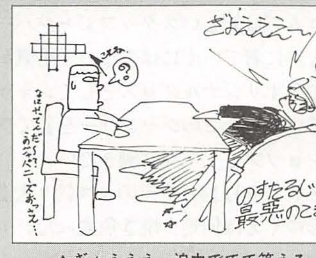
▲アメコミタッチがオシャレでステキ。
大阪府／石井タツオくん



▲初めてなのにうまいなあ。投稿マニア？
大阪府／“えーす”くん



▲ウォ〜，ぶきみさとカワユさが合体してる…。
埼玉県／みのもんとあ



▲ぎょえええ。迫力でてて笑える。
千葉県／加藤義啓くん

ぽんたのアイマックス情報局

地味と言うなかれ。「ファミコン囲碁入門」

11月29日㈮発売。新たな喜びに目覚めるあなたの顔が目に浮かぶ…。

「ファミコン囲碁入門」にはモチロン対局機能がついている。

ちぅーす。ぽんたです。

先々月ではじめて紹介させていただきました小社の「ファミコン囲碁入門」が，来月29日に発売されます。

おそらくベーマガの読者の皆さんのほとんどは，囲碁にはあまり馴染みがないことと思います。どんなゲームなのかということも，まずご存じではないでしょう。

「ルール寺子屋」というモードについては前回ご紹介したなかで説明したわけですが，これをご覧になれば，囲碁とはどんなものなのか，そのへんのところがバッチリわかってしまいます。いやでもわかってしまうのです。断言します。

というのは，囲碁というゲーム，ルールがとても簡単なのです。将棋と違って白と黒の石があるだけで，それも先手と後手，自分と相手を区別することのほか，なんの性格も持っていません。目的は石によって自分の陣地を囲いこみ（エンクロージャーですね。世界史ですね），確保することです。取った陣地の多いほうが勝ちになることは言うまでもありません。

シンプルなゲームほど奥が深いのは，例えば（パズルゲームですが）テトリスやドクターマリオを見ればわかるでしょう。

奥の深さとは，つまり多くの人間が夜も日も明けぬほど熱中し，トップに立とうとして知恵をしぼった，その汗と涙にまみれた努力の積み重ねのこと。

さまざまなゲームに攻略法があるように，囲碁にも定石という，対局を有利に運ぶためのパターンが無数にあるのですよ。

これ汗と涙の結晶。

君もひとつぶの結晶を，ここに加えてみないか？　「ファミコン囲碁入門」がお役に立ちます。

だから買って！

毎度ありぃ～

今月もお手紙くださった方，ありがとう。先月のアレで，よく見捨てないでくれたものです。

常連さんの静岡県は山村真（18才）くん，君は大学生だったか。越谷の「みのもんと一あ」くん，大阪のArrowくん，「同心の田中」くん，兵庫の「乾闥婆」あらため「SEIDO」くん，いつもイラストありがとう。今回初お目見えの栃木県は「ジライヤ」くん，15才男双子座のO型，以後よろしく！　おいらは天秤のBだよ。

てなわけで，またね。

お便り，イラストの宛先

〒146 東京都大田区千鳥3-12-7
株式会社 アイマックス
「ぽんたのアイマックス情報局
～布団のぬくもりが嬉しいだす～係」
まで

アイマックス九州にてゲームソフト開発部隊大募集

プログラマー，企画，グラフィックデザイナーを募集いたします。福岡近県に在住の方ぜひご連絡ください。

連絡先：福岡市南区清水1-24-31
協和第15福岡ビル３Ｆ
㈱ペガサスジャパン内アイマックス九州支社
係　TEL 092-542-2630
担当（大隈，木村）

風の吹く画廊

おひさ～，狂子です。夏休みはバリ島かタヒチか最低でも沖縄よね～とか考えていたのに，実際に行ったのはバッティングセンターよ，近所の盆踊りよ！　いったいどういうこと！解せないわ！不可解よ！え？もう10月なのぉ～？あたしの夏はどこいったの～!?



▲大阪市の「石井タツオ」くん
初めてのお便りありがとう！
そういえば，最近デジャビュてないわ。以前はよくあったんだけど。



▲練馬区の「AZRAEL」くん
もうだいぶ前にいただいたんだけど，ごめんしてね。でも一押しだったから，出すときを見計らってたのよ。ほんとに。



▲大阪府の「風の吹くArrow」くん
いつも丁寧なイラストありがとっ。
タイトルは「負けんと政権」じゃないわ，このワープロ馬鹿ね「魔剣と聖剣」よ正解は。



▲愛知県の「魔女の宅急便」改め「Q太郎」ちゃん
ドラえもんクイズの「魔女宅」ちゃん。梨の食べすぎでお腹こわしちゃったの？「でも次はやきいもだ!!」ってだいじょうぶかしら。

仮設 ニャー ホームデータ気象台

ただいま
準備中3

株式会社 ホームデータ
〠651 神戸市中央区葺合町
馬止 1-10
Telephone：078-261-2790

半期に一度の大イラスト展

中には，このコーナーが始まってすぐに送られてきたのに，紹介できなかった物や，ついさっき送られて来たばかりのものと様々ですが，全て力作なので，紹介しちゃいます。

あっ，そうそう，別にNIIが楽をしたいから，イラスト特集にしたわけじゃないからね！（ウソつけ！：天の声）

ところで，このコーナーの企画がまだ集まりきらないから，今だに『仮設』が取れないんで，みんなもっとお手紙ちょーだいよ！

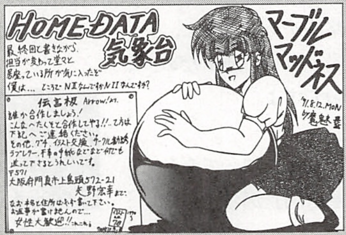
やっほー！　みんな元気かーい！　このコーナー担当のNIIだよーん！

月日がたつのは早いもので，このコーナーを開始した時は，桜が満開だったのが，今はもう紅葉が目に映える10月か……かれこれ7か月続けてるわけだ……（と感慨にふけっている暇は無く）このコーナーが今も続いているのはみんなのおかげなんで，今月は，半年の間に，みんなから送られて来たイラストの一部をまとめて紹介しちゃいます！

★企画やイラストの宛先★
〠651 神戸市中央区葺合町馬止 1-10
㈱ホームデータ
『ホームデータ気象台』係



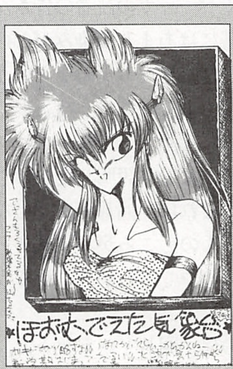
愛知県・魔女の宅急便
N：さあ問題です！　この娘は誰でしょう？



大阪府・魔魅
N：ハガキに本名書いたら，PNの意味がないゾ！（笑）



兵庫県・田中成道
N：『出発』か……どこへ行くんでしょうか？



東京都・弾上美女丸
N：このPNは何と読むのでせう？



滋賀県・竜の翼
N：うーん，詩か……いいかもしれない。



富山県・えりりん
N：おおまき場はみーどーりー♪なんちゃって！



兵庫県・草薙真也
N：のせてくださいという事なんで，のせちゃいました。



福岡県・きゃーばんくる
N：ドラゴンズアイは11月2日5800円にて発売です！



千葉県・綾瀬水穂
N：オリジナルキャラだろうが何だろうが大歓迎です！



埼玉県・みのもんとーあ
N：MDで軍人将棋か……うーん，どうかなあ？



埼玉県・山の下の力もち左
N：いえいえ，私の絵よりもずっと上手！



大阪府・あすぱら★えーす
N：実は，12月に新しい麻雀がパソコンで出るんですよ！

It's a PONY

忍者孔雀のウルティマゼミナール

最新立体音響！

～神をも恐れぬイタコ達の夕べ～

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31

ヴァーチャル・オーディオ・サウンド・システムを堪能しながら，ホーミー唱法（倍音唱法）を練習するのも，また楽しからずや……。

●CD●
孔雀王3　櫻花豊穣

圧倒的な人気を誇る『孔雀王』シリーズ。その最新作のサウンドトラック・アルバムが，世界初のヴァーチャル・オーディオ・システムを導入して完成。これは，3次元全方位の超リアルな立体音響効果を可能とする驚異のシステムで，開発者のマルチ・クリエイター，C・カレルが直々に参加して実現したものだ。



ヘッドホーンを使って聴くと上下前後左右からＳＥ，孔雀のセリフ，それに音楽が飛ぶは，駆けめぐるはで，こりゃ，びっくり。快感だ。
10/21発売・￥3,000(税込)

●ビデオ●
孔雀王3　櫻花豊穣

というわけで，こちらは左欄で紹介したヴァーチャル・サウンドが，迫真の映像と共に冴えわたるビデオ『孔雀王３』。云うまでもないけど，週刊ヤングジャンプに絶賛連載中，荻野真原作による伝奇アクションのOAV化第３弾だ。いよいよクライマックスに突入する今回のストーリーをちょっぴり教えると…かつて日本を地獄に変えようとし，地下深くに封印された女呪術者・黄泉御前が再びこの世に復活せんとするところを，孔雀，アシュラ，王仁丸らが阻止しようと大バトルを展開し…おっと，後は自分の眼と耳でヴァーチャル初体験してね。9/21発売・￥12,800(税込)

●CD●
THE NINJA WARRIORS

これはもうおなじみ，ファンが選ぶ名曲ゲームミュージックの殿堂入り，G.S.M.1500名盤シリーズ。なんと，サイトロンレーベル第１弾として爆発的ヒットを飛ばした，あの「ニンジャウォーリアーズ」がここに甦った。オリジナル完全収録はむろん，“A.D.1993～COIN”にはアルバムに収録されなかったオープニング・ボイスを追加収録。さらにZUNTATAによるライヴバージョンもある完全無欠盤。10/21発売・￥1,500(税込)



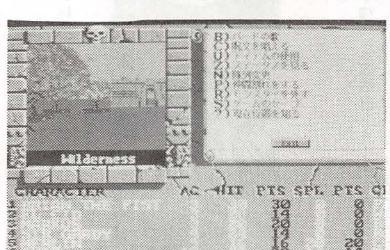
田村光昭麻雀ゼミナール

「この世に練習して上達しないもの数あれど麻雀こそその代表なり」とお嘆きの方，それに麻雀ビギナーに朗報／　本格４人打ち麻雀ゲームの決定版がついにパソコンにも登場だ。監修として徹底指導してくれるのが，凄腕の田村光昭プロ。まずは腕試しコーナー「問題10問」で自分のレベルを知り，そして上達への近道を教えるモードへ。嬉しいのはどんな局面でも自分と田村プロとの打ち方の比較が可能なこと。４つのモードで高成績をおさめると「王座戦」にも挑戦できる。トレーニングには最適だ。10/21発売・￥7,800(税込)



バーズテイルII
～ディスティニー・ナイト～

アメリカ３大ＲＰＧの傑作シリーズ『バーズテイル』の第２弾がＰＣ-88ＶＡ版で登場。全ての面でスケールと面白さをパワーアップ。ダンジョンや塔の冒険も増え，ストーリーもリアリティ溢れる出来ばえで大満足だ。重要度の高いＮＰＣに十分注意を払いつつ，「死の罠」のトリックパズルルームに隠された魔法の道具を見つけだして最強の敵ラゴス・ザンタをやっつけろ。
9/21発売・￥9,800(税込)



ウルティマVI
～偽りの予言者～

こちらも新作が出るたびにRPG界を騒然とさせてきた「ウルティマ」シリーズ。ゲームシステムをガラリと変えてしまった最新作のパソコン版がPC-9801VX以降でお目見えだ。注目すべきは操作法をマウスオペレーション中心にコマンドを６つに統合したこと。さらに地上，戦闘，街と分かれていたシーンを１つに統合し，舞台には１万個以上のアイテムを配置／　RPGの歴史に新たな１ページが加わった…。11/21発売・￥9,800(予価)



コーフクの御言葉

ロンドンのブッとびカルチャー・マガジンの日本版「ｉ－Ｄ　ジャパン」が大きな期待のもと，ついに創刊されたものの，大きな声じゃあ言えないが街の噂では「ヌードのない週プレ」という声もチラホラ。これはどうしたことか。でもこのページも「ヌードのない○○○（想像してみよう）」といわれているので目くそ鼻くそを笑うってヤツか。ガハハ。

NEO・GEO CLUB 出張所

そんな訳で、突然の腰痛でいきなり1週間会社をお休みしてしまったワタクシです。腰痛初日、あんまり痛いので医者に行ったら「運動しろ」と「やせろ」の二言で終わってしまった。もっとも腰以外は至って元気で、なんとなくヒマをもてあましながら、読書とゲームと昼寝で過ごしました。

さて、ちょっと遅くなったけど、夏休みゲーム大会の報告をいたしませう。お陰さまで大盛況の内に幕を閉じました。

ゲーム種目が特別なテクニックを必要としない『リーグボウリング』だったので、参加層も下は小学生から上は子連れ主婦まで非常に幅広く、どの会場も和気あいあいの和やかな雰囲気で行なわれました。

しかし、優勝決定戦は白熱。優勝賞金が『NEO・GEO』本体だったせいもあり、テンションは高く盛り上がった、と言う事です。

ちなみに全国第1位は…

大阪会場　第1回目の優勝者

外山　元朗君(14才)

スコアは**279点**でした。

「このスコアより、もっとだせるもーん」と言う方、今度はイベントに参加しましょうね。

詳しい報告は「NEO・GEOクラブ」最新号で御紹介。

それからもう一つ、イベントのお知らせ。今回は近畿圏のみの人しか参加できないのです。ごめんね。詳しい事は次の通りだよ。

▼日付　10月10日(木・祝)
▼場所　「上新電機(ジョーシン)　J&Pコスモランド」
大阪市日本橋5－6－7　5階
▼時間　午後1時～午後2時
午後4時～午後5時
▼使用ゲーム
「リーグボウリング」「2020年スーパーベースボール」「キング・オブ・ザ・モンスターズ」の3タイトル

開催1時間前から、整理券を配ります。1回につき64人参加できますけど、早めに来たほうがいいかも。賞品も豪華(?)取り揃えてまっせ。夏休みのイベントに行きそびれた人、賞品が欲しい人(参加者全員にはメモリーカードをプレゼント)、はたまた頭領をナマで拝みたい人、その他いろいろお待ちしていまーす。

んじゃ、また来月。



▶はみ出し・インフォ◀
次号の「NEO・GEOクラブ」は、11月中旬発行予定。
今回はA4・8Pと、いつもとはちょっとチがうおん♥



〈今月の大盤振舞　大阪府　石井タツオくん〉
ジュリアーノ漆原教授(主任とも言う)が「これだけで半ページ」とうるさいのだ



〈島根県　奥迫　誠くん〉
オリジナルだけど捨てがたい魅力が!



〈相楽郡　らいんはるとさん〉
ほんとはもっとかあいい絵も描けるんだよね



〈奈良県　GON健生くん〉
重力感のある絵、印刷でつぶれなきゃいいんだけど…



〈北海道　遠藤　多久真くん〉
イベントどうだった?



〈大阪府　えーすくん〉
台湾レポートおもしろかったよ



◀岡山県　Amu2くん
同郷のよしみで。消印見てぶっとんだよ

〒564　大阪府吹田市豊津町18－12　㈱エス・エヌ・ケイ　「ベーマガ　N・G出張所」係

●「NEO・GEO何でも相談室」　☎06－338－8188（平日PM2:00～PM7:00）
●通信販売フリーダイアル　☎0120－06－8058（平日AM9:00～PM5:30）



マイコンソフト開発室

なにわ通信

ども!1か月のごぶさたでした。Hiaroです。いやーソフト発売間際の忙しさ。大変でした。

今月のタイトル横は甘RomPa＋αさんです。

キャメルトライだ ぐるっとまわせ!

キャメルトライ for X68000です。みなさんがこれを読んでいる頃には既に発売になっています(9月25日発売)。もう買ってくれたかな?なに，まだ?それはいけないな。こんな面白いゲームを放っておく手はない!今すぐお店へ行こう!

・キャメルトライはこんなゲームです。

キャメルトライは迷路を回してボールを転がすというゲームです。操作方法が少し変わっていて，プレイヤーが操作できるのはボールではなくて迷路の方なんです。パドルを回すと迷路が回るという分かりやすい簡単操作で，初心者でもすぐに楽しむことができ，しかも上級者も，タイム・トライアル等飽きずに楽しむことができるという，奥の深〜い，すぐれたゲームです。

今回発売になったX68000用は，この他に自分で迷路や，ボールが作れちゃうエディターが入っていて，ゲーム・センターでキャメルトライを極めた人も，またそうでない人も，思いっきり楽しめてしまう，超お買得ソフトです。はっきし言っておススメです!

・おまけのパドル

キャメルトライ for X68000はマウス(またはトラックボール)で操作するように作られていますが，ゲーム・センターと同じ操作感覚にするため，おまけとしてマウスに取り付ける形のパドルがついています。非常に微妙な作りになっていますので，お使いのマウスによってはうまく回ってくれないことがあるかも知れません。そんな時はマウスのボール等をきれいに拭いて，試してみてください。

また，パドルに取り付ける時にマウスのボールのふたをはずしておくと，ベリーグーな操作感覚になりますよ。

ありがたい おハガキのコーナー

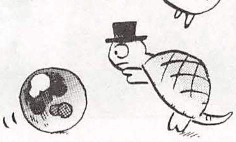
熊本市の田中智彦さんからのおたより(の一部です)。

「一番言いたいのは，なにわ通信にはイラストが描けなきゃ載るのはほぼ不可能な状態なので，この現状を打破して欲しいということです。」

ということで，私は反省いたしました。次号からは文字のみのおたよりも載せることにいたします。なるべく短かめのおたよりお願いしますね。



▲静岡県・らんぶうはらりん
これはもう，X68K買うしかないでしょう。イースもあるし，次回作の……うぐぐ……もあるし。XVIも出た事だし。シャープさんから広告料もらおかな。





▲茨城県・しあわせ(中略)羊羽之介
今月の横描き。あ，初投稿でもありますね。ペンネームがなが〜い!申し訳ないけど中略させてもらいました。

さて，今月のプレゼント「キャメルトライの発売を記念して，同じタイトーってことで，バブルボブルのウォーレット(あんまり関係ないか)」は，らんぶうはらりんさんに決まり!これでお金を貯めてX68Kでも買ってください。

ところで，いつもみなさんのためにプレゼントを出してくれる，当社出版販売部の「サポートT」さんにお礼のハガキを書こう。

「サポートTさんありがとう」の係まで。





▲札幌市・るえるん流羅
初投稿……ですよね?もうそろそろ，誰が初投稿だか分からなくなってきた。みんなぁ，うそついて初投稿だなんて言わないでよ。



▲千葉県・LYNN
ベガ強し，って私はまだベガどころか……(しくしくシテオク)やりこみ不足ですね。ここんとこ，忙しくて。

『ゲーム機車載キット』企画にご意見募集!

よ，なにわだ。みんな久しぶり，元気してる?じつは今新しいハードの企画を考えているのだ。その名も「ゲーム機車載キット(仮称)」。スーファミ，メガドライブ，PCエンジン等のゲーム機を車に積んで，車の中でゲームを楽しもうってものなんや。ただし，車に液晶テレビが付いていることが必要になる。

そこで，みんなに聞きたいんやけど，家で車持ってて，さらに液晶テレビが付けられるようになってる人ってどの位いるんやろ。これが，あまり少ないようでは，発売しても売れない訳だし。自分の家でなくても結構。友達や，親戚にもそういう環境の人がどの位いるか教えてほしい。

「ゲーム機車載キットの係」まで。あと，この企画に対する意見もね。

それから，今月の24日にはスーパーファミコン用のジョイスティック「XE-1SFC」も13,200円で発売予定なので，こちらもよろしく!

では，また来月

つーワケで，キャメルトライは買わなきゃ損だよ。買った方は感想聞かせてくださいね。

おたより等のあてさきは

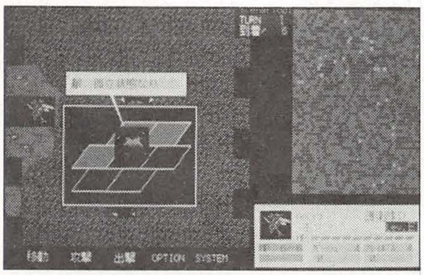
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社 マイコンソフト開発室
「なにわ通信」それぞれの係 まで

活気のあるおたよりお待ちしてます。

あくせすROOM

お楽しみプレゼント⑪

★ファミリーソフトよりPC-9801シリーズ「聖戦士ダンバイン　バイストン・ウェルの炎」の発売を記念して，５インチ版を３名のかたにプレゼント。



★カプコンより，「超魔界村」のテレカを10名のかたにプレゼント。



★ヒューマンより，「ファイヤープロレスリング2nd ＢＯＵＴ」のテレカを５名のかたにプレゼント。



★ボーステックより，「銀河英雄伝説」のキャラクター・バッヂを10名のかたにプレゼント。



★応募方法は，官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥所有パソコン⑦希望の商品名を明記のうえ，下記の宛先までご応募ください。

宛先：〶141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部『お楽しみプレゼント⑪』係

9月号お楽しみプレゼント当選者

●「ボトムズ　デッド・アッシュ」は，青森県南津軽郡・**対馬健治さん**他２名。

●「電脳学園Ⅳ・エイプハンターJ」の５インチ版は，兵庫県神戸市・**久保健二さん**。3.5インチ版は，京都府綴喜郡・**丸山成海さん**。

●「THE ATLAS」のデモ・ディスクは，宮崎市・**長瀬直隆さん**他４名。ポスターとパンフレットのセットは，広島市・**山内永久さん**他９名。

●「西田ひかるの３色色えんぴつ」は，千葉県市川市・**石井健一さん**他２名。

エプソン・アイビーボウル オリジナル・トレーナー当選者

先月号でお伝えした，日米学生親善アメリカンフットボール交流戦，第４回「エプソン・アイビーボール」アイビーリーグ・オールスター対日本学生選抜戦（12月23日東京ドームで開催）の開催記念，オリジナル・トレーナー・プレゼントの当選者は以下のとおりです。

岡山市・**猪股明彦さん**／福島県相馬市・**佐藤一晃さん**／香川県大川郡・**大須賀政彦さん**／兵庫県明石市・**春名義行さん**／大阪府守口市・**吉川博喜さん**／三重県安芸郡・**山田康弘さん**／栃木県宇都宮市・**稲川　悟さん**／新潟県新津市・**佐々木　宏さん**／鹿児島市・**井上賢一郎さん**／山形県酒田市・**阿部綾人さん**　（以上10名）

BM スーパークイズ

ひさびさ登場のDr.Dの巻。

最近の技術の進歩はすごいもんじゃのう。今月号の速報でも伝えたように，シャープからカラー液晶ディスプレイ「LC-10C1」がはつばいされたんじゃ。これがまたすごいのなんのって，TFTカラー液晶を搭載していてじゃのう，視野角も広いし，カラーも鮮明なのじゃ。解像度モードも480／400ラインの自動切り替え機能でPC-9801シリーズとIBM-PCシリーズに対応しているんじゃ。さらに4,096色の多色表示も可能，おまけに軽くて薄型ときている。さすがシャープの液晶技術は進んでるというところが実感。

さてそこで問題じゃ。この「LC-10C1」の定価はいくらでしょう？

①598,000円
②月々51,000円×12回払い
③985,000円

☆今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパ・ペンタン提供の「イースⅡウォーレット」を５名のかたにプレゼントします。

☆応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよ～く読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，OFなどのお便りを書いてもかまいませんよ。

●**締め切り**：11月６日必着
●**正解の発表**：12月号（11月８日発売）
●**当選者発表**：１月号（12月７日発売）

10月号の正解

②スターブレード……でした。

9月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から以下のかたがたが当選となりました（正解：②ドラ・セイ）。

埼玉県春日部市・**種田慎二さん**／長野県上田市・**藤田雅俊さん**／愛知県安城市・**鈴木勇児さん**／岡山県赤磐郡・**本郷俊明さん**／石川県鳳至郡・**左部貴光さん**　以上５名

影さんの「読者のハガキは神様です」

しかし台風がよくもまぁやってきたねー。電波新聞社周辺はもうめちゃくちゃ!!そういえば五反田の駅の近くに目黒川が流れているんだけど，そこが氾濫して臭い川の水が流れでてたりと結構大変だったらしいのだ。まあ電波ビル水没とまではいかなかったけどね。それにしても，うまい具合いに週末を襲ってきたのには，まいったまいった。まさか週末遊ばせないようにしようとする誰かの陰謀だったり（ニヤリ☆）。



▲つぐ美：こんな格好をして外を歩いていたら，変装している芸能人とまちがえられてサインねだられそう。影：だれが？　by TOHT



▲編：エドモンド本田が一番でごわす。影：う〜ん，こりゃ重傷だな。つぐ美：でもブランカもかっこいいよ　by　らんぶうはらりん



▲影：男はときにはかわいい女の子のために命をかける。つぐ美：じゃあ私のために命かけて。影：やだ！だって……。by　酒井くれは



▲影：編集長の目が気持ち悪いと思う人。つぐ美：はーい。編：はーい。Dr. D：ほーい。編集長：はい。一同：えっ!?　by　Arrow！



▲影：春麗が普通の女の子にもどるのは，つぐ美ちゃんが普通のお嫁さんになるのよりむずかしい？　つぐ美：なにっ！　by　LYNN

投稿ありがとう

高橋　潤／MSXとネーミングする人間／高橋秀之／小野泰嗣／丸野慎一郎／小野英樹／江川野誉司／原田　慎／遠藤克之／佐藤能久／VFCLINK／藤部晋一／佐藤圭一／加藤淳一／T.Yamamoto／辻　康介／長田成正／駒野浩志／久保繁雄／水野敬介／福田岳士／群馬県立高崎高校物理部（波動班）／増田博俊／廣田隆哉／金子　清／浜坂高校コンピューターサークル松岡一孝／百瀬孝彦／朴　宗貴／早川　毅／KPC代表中原　進／アダモ／石本純一／五座淳一／堀田ひでかつ／アラミネム／佐井川師治／堀江直樹／岡本公功／大竹朗／JIRONKA／浪越孝宏／FROG／関　喜禎／大谷きつね／渋谷正徳／高橋公平／寺井　章／戸塚吉美／服部将宏／柴田君幸／礒山直樹／五十嵐良雄／中村智偉／四杉誠一／藤元聖一／中山隆一／いけだ君17歳／吉永康之／丹羽武史／坂本伸幸／竹内直樹／赤崎和広／大内綱之／菊地祐介／TACOM／南　隆志／Rika's／北川　航／知念靖雄／長尾雄行／江並哲志／松本岳美／小笠原賢／伊藤知史／小池晃輝／樋口大輔／飯田健司／森下　厚／藤原　玲／増田　純／山内千里／渡辺祐介／平山郁洋／霞　薫／石丸敬二／原田秀実／小野勝照／上條康一／なかじ／湯澤　稔／今井　仁／西開地淳二／伊集院"ハイキック様Fanです"伊織／PSG／みやりん／ろーたす指田／秋田年弘／太金金太／飯田美光／外山倫典／派呂曼蛇／北島直哉

この他にも，たくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさん，どうもありがとう。また投稿してくださいね。

サークル紹介

●LEGEND

〒513 三重県鈴鹿市平田2-1-35
ビジネスマンション太平洋311号
菅方「LEGEND入会案内係」

サークル「LEGEND」では，第2期会員の募集を行ないます。対象機種はPC-88およびX68Kです。

活動内容は，月1回の会報発行。ゲームやアニメの情報交換。ミュージックやグラフィックスの作成，C言語講座などです。

パソコンをはじめてまだ日が浅い人や，ゲーム好きの人は62円切手2枚を同封のうえ，どしどしご応募ください。

●Wurzel

〒211 神奈川県川崎市中原区上小田中193-3
水口文哉

このサークルは，FM-7/77/AV系のユーザー専門で，FM-7シリーズが大好きな人のためのサークルです。

主な活動内容は，つぎのとおりです。

①隔月で会号（会誌とプログラムディスク）を発行。
②各種言語講座。
③対戦プログラム（現在は，その第1弾としてトランプの七並べが行なわれています）。

プログラム，会誌の内容については，とくにジャンルはきまっていません。

現在は，15才のかたから社会人のかたまでの10数名で活動をしています。

「やっぱりFM-7が好き！」という人のためのサークルですので，活動内容，会費などについてくわしく知りたいというかたは，62円切手を同封のうえ，上記の宛先までご連絡ください（プログラムや原稿をたくさん書けるかた大歓迎です）。

でばぐ

●マイコンBASICマガジン91年9月号114ページから掲載のMSX用「Pとり！」のプログラム・リスト中に誤りがありました。

570行……S=RND(1)*20ERL1：……を以下のように訂正してください。

570……S=RND(1)*20+1：……

●マイコンBASICマガジン91年10月号111ページから掲載のMSX用「ブタもおだてりゃ木にのぼる」のプログラム・リスト中に誤りがありました。108行を以下のように訂正してください。

```
108 VPOKE K+J,VAL("&H"+MID$(S$,J*2+1,2)):NEXT J,I
```

ごめんなさい。

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう！

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

（編集部）

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801DX／U2	178,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801T modelF5	458,000円	有	有	有	有	4		ソフマップ3号店中古パソコンセンター
PC-9801DA5	370,000円	有	有	有	有	5	40Mハードディスク内蔵	㈱コムネット
PC-98RL／5	358,000円	有	無	無	有	3	コプロ付	㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-9801LS5	328,000円	有	無	無	有	3		㈲フレックスエンジニアリングJAM新潟店
PC-9801DA5	298,000円	有	無	有	有	5		AVCフタバ電機㈱
PC-9801RA2	298,000円	有	無	無	有	5	3MB増設済	メディア旭川
PC-9801DA／U2	298,000円	有	有	有	有	5		フューチャーランド北本
PC-9801NS／E 4C	295,000円	有	有	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RA51	288,000円	有	無	無	有	4	40MB内蔵	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801DX5	285,000円	有	有	有	有	5		AVCフタバ電機㈱
PC-9801RA51	278,000円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-9801NS／E40	274,800円	有	有	有	有	5		大阪ソフマップ1号店中古センター
PC-9801RA51	268,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801RA21	268,000円	有	有	有	有	5		メディア旭川
PC-9801RA21	260,000円	有	無	無	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801DA2	259,800円	有	有	有	有	5	税込，カラーCRTとセットで￥290,000	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801DA2	259,800円	有	有	有	有	5	税込	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RA21	258,000円	有	有	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DA2	258,000円	有	有	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／E 20	258,000円	有	有	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RA21	254,000円	有	有	無	有	4		ソフマップ本店中古パソコンセンター
PC-9801DX2	250,000円	有	有	有	有	5	本体，新品(在庫品)	マイコンショップイヨ電子
PC-9801DA2	249,800円	有	有	有	有	5	パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801DA2	249,800円	有	無	有	有	4	税込	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RA21	248,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801RA21	238,000円	有	無	有	有	4		ICカプセル
PC-9801RA21	229,800円	有	有	有	有	4	パソコン保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-98DO	228,000円	有	有	有	有	3	CRT付	パソコンショップハドソン
PC-9801RA2	228,000円	有		有	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801ES2	225,000円	有	有	有	有	4		㈱コムネット
PC-9801NS／20	220,000円	有	有	有	有	4		パソコンショップオオヤマ
PC-9801DS2	219,800円	有	有	有	有	5	天災にあっても1年間は安心保険付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801NS-20	219,800円	有	有	有	有	5	税込	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RA2	208,000円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801RA2	204,800円	有	有	無	有	4		ソフマップ3号店中古パソコンセンター
PC-9801EX2	199,900円	有	有	有	有	5	PC-KD854N付	パソコンのイシダ本店
PC-9801RA2	199,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801NS40	199,800円	有	有	有	有	4	パソコン動産保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801RS21	198,000円	有	有	有	有	4		ソフマップ3号店中古パソコンセンター
PC-9801LV	198,000円	無	有	有	有	3		パソコンショップハドソン
PC-9801NS	198,000円	有	有	有	有	5		パソコンショップハドソン
PC-9801DS2	198,000円	無	無	無	無	4		AVCフタバ電機㈱
PC-9801RX4	198,000円	有	有	有	有	4	20Mハードディスク内蔵	㈱コムネット
PC-9801ES2	195,000円	有	無	無	有	4	サウンドボードつき，消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801EX2	188,000円	有	有	有	有	5		メディア旭川
PC-9801DX2	179,800円	有	有	有	有	4	税込	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801LS2	178,000円					4	新同品	FM-LAB釧路
PC-9801LX2	178,000円	有	無	無	有	4		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-9801VX41	172,000円	有	無	有	有	3		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-9801LX2	170,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会店
PC-9801VX4	170,000円					5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801NV	170,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランド・キタジマ
PC-9801NS／E	170,000円	有	有	有	有	3		コムライン豊田店
PC-9801RX51	169,800円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-9801VM2	169,800円	有	有	有	有	3		パソコンショップオオヤマ
PC-9801NS20	169,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイエヌシー
PC-9801RX21	168,000円	有						FM-LAB釧路
PC-9801NS	168,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801EX2	165,000円	有	有	有	有	4	税込	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RX21	159,800円	有	有	有	有	4	盗難にあっても1年間は安心保険付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801Note／SX	158,000円						新同品	FM-LAB釧路
PC-9801CV21	158,000円	有	有	有	有	4		ソフマップ3号店中古パソコンセンター
PC-9801RX21	158,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイエヌシー
PC-9801NS-20	158,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801NS	158,000円	有	有	有	有	5		パソコンのイシダ本店
PC-9801RX21	158,000円	有	無	無	有	4		AVCフタバ電機㈱
PC-9801RX21	158,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801UF	158,000円	有	有	無	有	4	かなり極上	㈲フレックスエンジニアリングJAM新潟店
PC-9801RX21	158,000円	有	有	有	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX2	158,000円	有	無	有	有	4	税込	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801UX2	155,000円	有	無	無	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801RX21	154,800円	有	無	有	有	4		大阪ソフマップ1号店中古センター
PC-9801RX2	153,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイエヌシー
PC-9801EX2	149,800円	有		有				FM-LAB釧路
PC-9801RX2	149,800円	有	有	有	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801LX2	148,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイエヌシー
PC-9801RX21	148,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801VX2	148,000円	有	無	無	無	3	2MB，RAM，音源付	AVCフタバ電機㈱
PC-9801VX2	148,000円	有	無	有	有	4		㈲フレックスエンジニアリングJAM新潟店
PC-9801RX2	148,000円	有		無	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NV	148,000円	有	有	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VX21	148,000円	有	無	有	有	4		フューチャーランド北本

PC-9801NV	148,000円	有	無	有	有	5	店頭展示品	フューチャーランド北本
PC-9801NV	148,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801UR	140,000円	有	有	有	有	5	1台限り	フォーネクスト所沢店
PC-9801RX21	139,800円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-9801VX21	139,800円	有	有	有	有	4	税込	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NS	139,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイエヌシー
PC-9801VX21	138,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイエヌシー
PC-9801RX2	138,000円	有	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801NS-STD	138,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801UV2	138,000円	有	無	無	有	4	640KB増設済	メディア旭川
PC-H98+ドッキングステーション	138,000円	有	無	有	有	5	BK, WH各色あり	メディア旭川
PC-9801HA	138,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランド・キタジマ
PC-9801N	135,000円	有	無	無	有	3		コムライン豊田店
PC-9801VX21	135,000円	有			有	3	税込	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NS	134,800円	有	有	有	有	4		ソフマップ3号店中古パソコンセンター
PC-9801NS	134,800円	有	有	有	有	4		大阪ソフマップ1号店中古センター
PC-9801NS	132,800円	有	有	無	有	4		ソフマップ本店中古パソコンセンター
PC-9801VX21	129,800円	有		有				FM-LAB釧路
PC-9801NS	129,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-9801CV21	129,800円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-9801VX21	129,800円	無	無	有	有	3	税込	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801VX21	128,000円	有	有	無	有	3		ソフマップ3号店中古パソコンセンター
PC-9801EX2	128,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801VX21	128,000円	有	有	有	有	4		㈲リードコナン
PC-9801LX2	128,000円	有	有	有	有	5		パソコンのイシダ本店
PC-9801LV22	128,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会店
PC-9801N	128,000円	有	有	有	有	5	新品	フューチャーランド北本
PC-98DO	118,000円	有	有	無	有	4		横浜サードウェーブ
PC-9801UF	118,000円	有	有	有	有	5		AVCフタバ電機㈱
PC-9801DO	118,000円	有	無	有	有	5		メディア旭川
PC-9801UV11	118,000円	有	有	有	有	3		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-9801VM21	118,000円	有	無	無	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801UV11	118,000円	有		有	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VX2	114,000円	無	無	無	無	3		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-9801UV21	109,800円	有	無	有	有	4	税込	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801N	108,000円	有	有	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801N	108,000円	有	有	有	有	5		パソコンのイシダ本店
PC-9801UV11	108,000円	有	無	有	有	4		OAショップアクソン
PC-9801VM2	108,000円	無	無	無	有	4	RAM640Kに増設済	フューチャーランド北本
PC-9801VM2	105,000円	有	無	有	有	4	640KB, 限定2台	㈱フレックスエンジニアリングJAM[illegible]店
PC-9801UV11	99,800円	有	有	有	有	4	1年間はなにがあっても安心保険付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-98DO	99,800円	有	有	有	有	4	パソコン動産保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801LV22	99,800円	有	有	有	有	3		パソコンショップオオヤマ
PC-9801VX2	99,800円	有	無	無	有	3		大阪ソフマップ1号店中古センター
PC-9801N	98,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイエヌシー
PC-9801XL Model2	98,000円	有	無	有	有	3		AVCフタバ電機㈱
PC-9801UV11	98,000円	有	無	有	有	4		AVCフタバ電機㈱
PC-9801VM2	98,000円	有	無	無	有	3	メモリー640K	㈱コムネット
HANDY98	98,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	コムライン豊田店
PC-9801UV11	98,000円	有	無	無	有	3	税込	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801N	88,000円	有	無	無	無	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801UV2	88,000円	有	無	有	有	3		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-9801VM2(640KB)	83,000円	有	無	無	無	3		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-9801LV22	79,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801VF	79,800円	有	有	有	有	3		パソコンショップオオヤマ
PC-9801LV21	78,000円	有	無	有	有	5		パソコンのイシダ本店
PC-9801UV11	78,000円	有	無	無	有	4	1台限り	フォーネクスト所沢店
PC-9801VM2(384KB)	73,000円	有	無	無	無	3		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-9801VF2	70,000円	無	無	無	有	4	2HD1F付, 640K実装済	㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801M2	69,000円	有	無	無	有	3	640K, 音源付	㈱コムネット
PC-9801UV2	60,000円	有	無	無	有	4	1台限り	フォーネクスト所沢店
PC-9801M2	60,000円	有	無	無	有	3		㈱フレックスエンジニアリングJAM[illegible]店
PC-9801M2	60,000円	無	無	無	有	3	RAM640Kに増設済	フューチャーランド北本
PC-9801F2	50,000円	無	無	無	有	4	2HD1F付, 640K実装済	㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801E	46,000円	無	無	無	有	3	RAM640K・2HDインターフェース付	フューチャーランド北本
PC-9801M2	39,800円	有	無	無	有	3	5/2KB	フレックス四日市
PC-98LT11	39,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801M2	39,800円	無	無	無	無	3	キーボードはVシリーズ用384KB, 消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801E	38,000円	無	無	無	有	3	RAM128K・2HDインターフェース付	フューチャーランド北本
PC-9801E	35,000円	無	無	無	有	4	2HD1F付, 640K, マウス1F付	㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801F2	34,800円	無	無	無	無	3		相沢時計店
PC-9801E	26,000円	無	無	無	有	3	漢字ROM付	フューチャーランド北本
PC-9801	16,000円	無	無	無	有	3	漢字ROM内蔵	フューチャーランド北本
PC-88VA	158,000円	有	有	有	有	2	CRT付	パソコンショップハドソン
PC-8801MCモデ1	110,000円	有	有	有	有	2	CRT付	パソコンショップハドソン
PC-88MA2	90,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランド・キタジマ
PC-8801MC2	84,800円	有	無	有	有	5		メディア旭川
88VA2・CRTセット	60,000円	有	無	無	有	4	ゲームソフト多数付	マイコンショップイヨ電子
PC-88VA	59,800円	有	無	無	有	3	サウンドボードⅡ付	横浜サードウェーブ
PC-8801MC-2	55,000円	有	無	有	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-8801MC model2	52,800円	有	有	無	有	3		ソフマップ3号店中古パソコンセンター
PC-8801MA2	49,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-8801MC Model1	45,800円	有	無	有	有	3	税込	㈱アイ・ツー東京店
PC-8801FE2	45,000円	有	無	無	有	4		横浜サードウェーブ
PC-88FA	45,000円	有	無	有	有	4	消費税ナシ	益田パソコンランド
PC-8801MA	44,800円	有	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-8801MC/2	44,800円	有	無	有	有	5		大阪ソフマップ1号店中古センター
PC-88VA	42,000円	無	無	有	有	3	税込	㈱アイ・ツー東京店
PC-8801MA2	40,000円	有	無	有	有	4	税込	㈱アイ・ツー東京店
PC-8801mkⅡMR	40,000円	有	無	有	有	3	税別	オガワムセン
PC-8801MA2	39,800円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-8801MH	39,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-8801MC-1	39,800円	有		有	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-8801MA2	37,000円	無	有	有	有	3	税込	㈱アイ・ツー東京店
PC-8801MH	35,000円	有	無	無	有	4	マウス, キーボードカバー付	フューチャーランド北本
PC-8801MH	30,000円	有	無	無	有	4	本体	マイコンショップイヨ電子
PC-8801SR-30	30,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-8801FR-30	30,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会店
PC-8801mkⅡFR/20	30,000円	有	無	有	有	3	ドライブ2基目増設済	オガワムセン
PC-8801TR	29,800円	無	無	無	無	3	モデム内蔵	相沢時計店
PC-8801FH-30	27,800円	無	無	無	有	3	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-8801FH/30	25,800円	有	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-8801TR	9,000円	無	無	無	無	1	キーボードナシ	相沢時計店
PC-8001mkⅡ	4,800円	無	無	無	無	2	税込	㈱アイ・ツー東京店

EPSON

PC-386LS-H40	289,000円	有		有				FM-LAB釧路
PC-386NW1A	280,000円	有	有	有	有	5	新品, 税別	オガワムセン
PC-386D-STD	268,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-286LST-H20	268,000円	有	無	有	有	3	LST-H20は架空の名前です	㈱フレックスエンジニアリングJAM[illegible]店
PC-386LSR	224,800円	有	有	有	有	4		ソフマップ3号店中古パソコンセンター
PC-386V-STD	198,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-386NOTE A	198,000円	有	無	有	有	5	RAMドライブ付	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-386-STD	198,000円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-286	198,000円	有	有	有	有	5	保証品通常1年	パソコンショップオオヤマ
PC-386GE5	198,000円	有	有	有	有	5	税込	㈱アイ・ツー東京店
PC-386VR-STD	189,000円	有	有	有	有	4		㈱コムネット
PC-386VR STD	188,000円						新同品	FM-LAB釧路
PC-386NW	185,000円	有	有	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-386M-STD	180,000円						新同品	FM-LAB釧路
PC-286BOOK	180,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランド・キタジマ
PC-386NoteA	178,000円						新同品	FM-LAB釧路
PC-386NW2	178,000円	無	無	無	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-386NA	175,000円	有	無	有	有	4	RDC付き, 消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-386NOTE-A	173,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-286VF-H40	168,000円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-386NOTE-A	168,000円	有	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-286LE-H20	168,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会店
PC-286BOOK-STD	168,000円	有	無	有	有	5		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-286VG-STD	158,000円						新同品	FM-LAB釧路
PC-286Book-STD	158,000円						新同品	FM-LAB釧路
PC-386NA	158,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイエヌシー
PC-286VG-STD	150,000円	有	有	有	有	5	サウンドボード付, 新品, 税別	オガワムセン
PC-386NA	149,800円	有	有	有	有	4	1.25M RAMカード付	ソフマップ本店中古パソコンセンター
PC-286VG	148,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	コムライン豊田店
PC-286LP	148,000円	有	有	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-286VG-STD	138,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-286VS-STD	138,000円	有	有	有	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-386NoteA	131,800円	有	有	無	有	4		ソフマップ3号店中古パソコンセンター
PC-286Book-STD	130,000円	有	有	有	有	4	2台有り	フォーネクスト所沢店
PC-286VF-STD	129,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-286BOOK-STD	128,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイエヌシー
PC-286D-SFD	128,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-286NF	128,000円	有	有	有	有	3		パソコンショップハドソン
PC-286VG-STD	128,000円	有	有	有	有	5	新同	㈲リードコナン
PC-286LE	128,000円	有	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-286VG-STD	128,000円	有	有	有	有	5	新品	フォーネクスト所沢店
PC-286VE-STD	128,000円	無	無	無	有	3		㈱フレックスエンジニアリングJAM[illegible]店
PC-286Book-STD	125,800円	有	有	有	有	4		ソフマップ本店中古パソコンセンター
PC-286VF-STD	125,000円	有	有	有	有	3		ソフマップ本店中古パソコンセンター
PC-286Book-STD	124,800円	有	有	有	有	4		ソフマップ3号店中古パソコンセンター
PC-286BOOK-STD	124,800円	有	有	有	有	4		大阪ソフマップ1号店中古センター
PC-286VFSTD	118,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイエヌシー
PC-286C	118,000円	有	有	有	有	5		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-286C STD	108,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
PC-286LE-STD	108,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会店
PC-2861-トF	105,000円	有	無	有	有	4		㈱コムネット
PC-286LE-STD	105,000円	有	有	有	有	3		㈱コムネット
PC-286L	97,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-286 ModelO	90,000円	有	無	有	有	3		AVCフタバ電機㈱
PC-286L-N	88,000円	有	無	無	有	3		㈱フレックスエンジニアリングJAM[illegible]店
PC-286LE-STD	80,000円	有	有	有	有	2	税込	㈱アイ・ツー東京店
PC-286LE-H20	79,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-286NOTE-F	78,000円	有	無	有	有	4		OAショップアクソン
PC-286L-STD-N	69,800円	有	有	有	有	3	パソコン動産保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-ONE	198,000円	有	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-CLUB	98,000円						新同品	FM-LAB釧路
PC-CLUB	94,800円	有	無	有	有	4		大阪ソフマップ1号店中古センター

サンヨー

WAVY77	35,800円	有	有	有	有	4	ワープロ内臓パソコン	ユニオンコンピュータネットワーク

SHARP

X68000SUPER	298,000円	有	有	有	有	5	CRT CZ-606D付	パソコンショップハドソン
X68000XVI	290,000円	有	有	有	有	5		(有)リードコナン
X68000SUPER-HD	280,000円	有	有	有	有	5		(有)リードコナン
X68000EXPERT-HD	278,000円	有	無	有	有	5		メディア旭川
X68000SUPER-HD	260,000円	有	有	有	有	5	新品,一台限り	フォーネクスト所沢店
X68000PRO II	250,000円	有	有	有	有	5	CZ-603Dとのセット,新品,税別	オガワムセン
X68000XV I	229,800円	有	無	有	有	4		大阪ソフマップ1号店中古センター
X68000EXPERT II	228,000円						新同品	FM-LAB釧路
X68000EXPERT	228,000円	有	有	有	有	5	新品(在庫品)	マイコンショップイヨ電子
X68000SUPER	228,000円	有	有	有	有	5		(有)リードコナン
AX286N-H2	199,000円	有	有	有	有	5	AX機,展示品	パソコンのイシダ本店
X68000セット	198,000円	有	有	有	有	4	CZ-600D付	横浜サードウェーブ
X68000EXPERT II	198,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
X68000EXPERT II	198,000円	有	有	有	有	5		OAショップアクソン
X68000EXPERT II-HD	198,000円	有	有	有	有	5	税込	(株)アイ・ツー東京店
X68000SUPER	188,000円	有	有	有	有	5		(株)OAシステムプラザ横浜店
X68000EXPERT-HD	188,000円	有	無	無	有	3	消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店
X68000SUPER	178,000円	有	有	有	有	5		(株)OAシステムプラザ名古屋店
X68000ACE-HD	178,000円	有	有	有	有	4	消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店
X68000PRO II	175,000円	有	有	有	有	5		(有)リードコナン
X68000ACE-HD	175,000円	有	無	無	有	4	消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店
X68000PRO-HD	169,800円	有	無	有	有	4	税込,1m増RAM付	(株)アイ・ツー東京店
X68000PRO HD	168,000円	有	有	有	有	4		(株)OAシステムプラザ横浜店
X68000EXPERT II	168,000円	有	有	有	有	5	新品処分品!	(株)OAシステムプラザ横浜店
X68000EXPERT	165,000円	有	無	有	有	4	消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店
X68000EXPERT	158,000円	有	無	有	有	4		(株)OAシステムプラザ横浜店
X68000PRO II	158,000円	有	有	有	有	4	2KB状態	(株)OAシステムプラザ横浜店
X68000PRO	158,000円	有	有	有	有	4	消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店
X68000PRO	155,000円	有	無	有	有	5	2MB増設	フレックス四日市
X68000ACE	155,000円	有	有	無	有	4	消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店
X68000PRO II	148,000円	有	有	有	有	4	11MBラム増設済	(株)OAシステムプラザ名古屋店
X68000PRO	148,000円	有	有	有	有	4	税込	(株)アイ・ツー東京店
X68000PRO	139,800円	有	有	有	有	4	IMB RAM,パソコン動産保険1年間付	(株)SRGスタンバイ東京店
X68000PRO	138,000円						新同品	FM-LAB釧路
X68000PRO	138,000円	有	無	無	有	4	2KB,メモリ状態	(株)OAシステムプラザ横浜店
X68000ACE	138,000円	有	無	有	有	4		フォーネクスト所沢店
X68000	89,800円	有	無	有	有	3		(株)SRGスタンバイ大阪店
X1-TWIN	40,000円	有	有	有	有	3		(株)ソフトクリエイト横浜店
X1twin	24,800円	有	有	有	有	5	X1ツイン,極上品	相沢時計店

セガ

テラドライブモデル3セット	190,000円	有	有	有	有	5	展示処分,CRT付	フォーネクスト所沢店

SONY

HB-F1XDJ	36,000円	有	有	有	有	3		横浜サードウェーブ
HB-F1XV	33,800円	有	無	無	有	3	消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店
HB-F1XDJ	33,800円	有	無	無	有	3	消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店

東芝

J-3100GT021	142,000円	有	有	無	有	3	キャリングバック付	ソフマップ本店中古パソコンセンター
J-3100GS-001	118,000円	有	無	有	有	5		AVCフタバ電機(株)
J-3100SS001	78,000円	有	無	有	有	4	2MB増設メモリー付	フレックス四日市

松下

FS-A1ST	69,800円	有	有	有	有	5	新品	(株)メディアショップハイランド
CVM500FD	59,800円	有	有	有	有	3	図形ソフト花子付,CVM DC551・CVM PR453セット	ベスト電器岡山OA館
FS-A1ST	58,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
FS-A1ST	49,800円	有	有	有	有	4	消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店
FS-A1ST	49,800円	有	有	有	有	5	税込	(株)アイ・ツー東京店
FS-A1ST	48,000円	有	無	有	有	4	税込	(株)アイ・ツー東京店
FS-A1ST	48,000円	有	無	有	有	4	税込	(株)アイ・ツー東京店
FS-A1WSX	38,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
FS-A1WSX	33,800円	無	無	無	有	3	消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店

富士通

FM-TOWNS 40Hset	348,000円	有	有	有	有	5	FMT-DP533・FMT-KB101,消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店
FM TOWNS 40H set	318,000円	有	有	有	有	4	DP-531,キーボード付	(株)OAシステムプラザ横浜店
FM-TOWNS 20Fset	229,800円	有	有	有	有	5	FMT-DP533・FMT-KB101or201,消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店
FM R50TX2	198,000円	有	有	有	有	5	新同品	FM-LAB釧路
FM TOWNS20F set	198,000円	有	有	有	有	5	DP-533,キーボード付	(株)OAシステムプラザ横浜店
FM TOWNS20F	178,000円	有	有	有	有	5	展示品,新品同様	(株)メディアショップハイランド
FM-TOWNS-20F	176,000円	有	有	有	有	5	新品	フォーネクスト所沢店
FM-TOWNSモデル20F	169,800円	有	無	有	有	5		大阪ソフマップ1号店中古センター
FM R50LT5	168,000円	有		有				FM-LAB釧路
FM-TOWNS20F	168,000円	有	有	有	有	5	新同品	FM-LAB釧路
FM R50LT2	148,000円	有						FM-LAB釧路
FM R50FD	99,800円	有		有				FM-LAB釧路
FM R50	99,800円	有	有	有	有	3	ゲームソフト4本付,FM DPC433・FM R60 KB101キーボードセット	ベスト電器岡山OA館
FM TOWNS1	68,000円	有		有				FM-LAB釧路
FM-77AV40	25,000円	有		有				FM-LAB釧路
FM-16β	25,000円	有	無	無	有	3		OAショップアクソン
FM11BS	19,800円							FM-LAB釧路
FM16βSD	18,000円							FM-LAB釧路
FM-77AV2	15,800円	有						FM-LAB釧路
FM-77D1	5,800円						キーボード付	FM-LAB釧路

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-KD863G	53,800円	有	有	有	有	5	PCエンジン内蔵	パソコンのイシダ本店
PC-KD863G	50,000円	有	無	無	有	4	税込	(株)アイ・ツー東京店
N-5913	43,000円	無	無	無	有	4		フューチャーランド北本
N5913	29,800円	無	無	無	有	3		(株)OAシステムプラザ横浜店
PC-TV452	68,000円	有	有	有	有	5		パソコンのイシダ本店
PC-TV451	49,800円	有	無	無	有	4	消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店
PC-KD863S	45,000円	有	有	有	有	3	税込	(株)アイ・ツー東京店
PC-KD863S	43,000円	無	無	無	有	3	税込	(株)アイ・ツー東京店
PC-KD853	40,000円	無	無	無	有	4	640×400アナログタイプ	フューチャーランド北本
KD854N	38,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	コムライン豊田店
PC-KD862	38,000円	有	無	無	無	2	税込,画像ブレあり	(株)アイ・ツー東京店
PC-KD854	35,800円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-KD854N	35,000円	無	無	無	有	5		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-KD854	35,000円	無	無	有	無	4		OAショップアクソン
PC-TV352	35,000円	無	無	無	無	2	CRTフィルター付,消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店
PC-KD854n	35,000円	有	有	有	有	4	税込	(株)アイ・ツー東京店
PC-KD954N	34,800円	無	無	有	有	3		(株)OAシステムプラザ横浜店
PC-KD854N	33,000円	有	無	無	有	4		(株)OAシステムプラザ名古屋店
PC-KD854	31,800円	有	無	有	有	4	消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店
PC-KD551	30,000円	無	無	無	有	3	640×400デジタルRGB	フューチャーランド北本
PC-KD852	29,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-KD854N	29,800円	有	無	無	有	4		大阪ソフマップ1号店中古センター
PC-KD551	23,000円						カラーCRT	FM-LAB釧路
PC-8851	16,000円	無	無	無	有	4	高解モノクロCRT	(有)ダイナッ
PC-8841	9,800円	無	無	無	有	2	税込	(株)アイ・ツー東京店

EPSON

PC-286CD	29,800円	有	無	有	有	5		パソコンのイシダ本店

KAGA

KS14R201S-J	4,800円	無	無	無	有	3	税込,200ラインデジタルCRT	(株)アイ・ツー東京店

サンヨー

CMT-B14H2	36,000円	有		有	有	5	税込	(株)アイ・ツー東京店
CMT-147H	34,000円	有	有	有	有	3	税込	(株)アイ・ツー東京店

SHARP

CU-21HD	85,800円	無	無	有	有	4	消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店
MZ-1D24	49,800円	無	無	無	無	5	MZ2800対応	相沢時計店
CU-14KD	48,000円	有	有	有	有	5	新品です!	(株)OAシステムプラザ横浜店
CU-14FD	39,800円	有	有	有	有	5	新品です!	(株)OAシステムプラザ横浜店
CU-14FD	38,000円	有	有	有	有	5		OAショップアクソン
CU-14FD	37,800円	有	有	有	有	5	新古品	(株)SRGスタンバイ大阪店
CU-14FD	32,800円	有	有	有	有	5	消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店
CU-14AD	32,000円	有	無	有	有	3	税込	(株)アイ・ツー東京店
CU-14CD	30,000円	無	無	無	有	4		ICカプセル
CU-14FD	30,000円	有	無	無	有	3		コムライン豊田店
CU-14A2	30,000円	無	無	無	有	4	アナログタイプ	フューチャーランド北本
MD-12P2	15,000円	有	有	有	有	4	高解モノクロCRT	(有)ダイナックス
MZ-ID15	5,800円	無	無	無	無	2	移込,200ラインデジタルCRT	(株)アイ・ツー東京店
CZ-612D-BK	59,800円	有	無	有	有	4	TVチューナー付,0.91	(株)OAシステムプラザ横浜店
CZ-606D-TN	54,800円	有	有	有	有	5		(株)OAシステムプラザ横浜店
CZ-606D-TN	48,000円	有	有	有	有	5	消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店
CZ-601D-GY	45,800円	有	無	有	有	5	消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店
CZ-603D-GY	45,000円	有	無	有	有	4	税込	(株)アイ・ツー東京店
CZ-600DB	42,800円	無	無	無	有	4	消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店
CZ-880D-GY	39,800円	有	有	有	有	5	消費税不要	(株)アイ・ツー大阪店
CZ-880D-BK	34,800円	無	無	有	無	3		(有)リードコナン
LU-21CD	74,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク

トムソン

4475N	43,000円	無	無	無	無	4	PC-9801対応	相沢時計店

富士通

FMT-DP	69,800円	有	無	無	有	4	税込	(株)アイ・ツー東京店
FM DPC632D2	50,000円						ハイレゾFM R60/70用	FM-LAB釧路
FM T-DP531	49,800円	有	有	有	有	5	展示品,新品同様	(株)メディアショップハイランド
FM DPC433	30,000円						新同品	FM-LAB釧路
MB27333	20,000円							FM-LAB釧路
MB27343	9,800円							FM-LAB釧路
FM DP-531	49,800円	有	有	有	有	4		(株)OAシステムプラザ横浜店
FM TV-155	39,800円	有	有	有	有	5	処分品,5台限り	(株)OAシステムプラザ横浜店

三菱

XC-1498C II	48,000円	無	有	無	有	5	0.28mmアナログタイプ	フューチャーランド北本

メディクス

CMC-141S	46,000円	有	有	有	有	5	新品,0.28mmアナログタイプ	フューチャーランド北本

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-FD512	67,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PC-FD312	59,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PC-9831MW	49,800円	有	有	有	有	5		パソコンのイシダ本店
PC-9881K	28,000円	無	無	無	有	3	8インチ×2ドライブ	フューチャーランド北本
PC-8881	20,000円	無	無	無	有	3	8インチ×2ドライブ	フューチャーランド北本

ICM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
SR-40	55,000円	有	有	無	有	5		㈱マイコンショップ西神戸

アクセル

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FDC-378	47,000円	有	有	有	有	5	新	㈱マイコンショップ西神戸
FDC-376	37,000円	有	有	有	有	5	新	㈱マイコンショップ西神戸

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CZ-503F	15,000円	有	有	有	有	5	X1用	パソコンのイシダ本店

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FACOM6110FD4	38,000円						3.5″インチFDユニット	FM-LAB釧路

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR406LP	188,000円	有	有	無	有	3		ソフマップ本店中古パソコンセンター
PC-PR602R	125,000円	無	有	無	有	3		ソフマップ本店中古パソコンセンター
PC-PR201J	79,800円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ大阪店
NM-9950II	64,000円	有	無	無			トラクタフィーダとセットで,消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-PR201G	59,800円						新同品	FM-LAB釧路
PC-PR201V	59,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-PR201H	59,800円	有	無	有	有		シートフィーダとセットで,消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
NM-9700	58,000円	有	無	無	有	3		㈱フレックスエンジニアリングJAM[illegible]店
NM-9900	58,000円	無	無	無	有	4	トラクター付	フューチャーランド北本
PC-PR201H3	49,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-PR150H	49,800円	有	無	無	有	5		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-PR101	49,800円	有	有	有	有	3		パソコンショップオオヤマ
PC-PR201G	48,000円	有	無	無	有	4		OAショップアクソン
PC-PR201	41,000円	無	無	無	有	3		フューチャーランド北本
PC-PR201TH	40,000円	有	有	有	有	4	税込	㈱アイ・ツー東京店
PC-PR101L	36,000円	無	無	無	有	4	トラクター付	フューチャーランド北本
PC-PR101TL3	35,000円	有	有	有	有	5	税込	㈱アイ・ツー東京店
PC-PR104	29,800円	有	有	有	有	3		パソコンショップオオヤマ
PC-PR201	20,000円	無	無	無	有	3		パソコンプラザコムライン刈谷店
NM-9200	20,000円	有	無	無	有	3		パソコンプラザコムライン刈谷店

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HG-3000PC	90,000円	有	有	有	有	5	新品,税別	オガワムセン
VP4800PC	78,000円						48ドットプリンタ	FM-LAB釧路
VP1500カットシート付	69,800円	有	有	有	有	4		パソコンショップオオヤマ
VP-135EXPC	50,000円	有	有	有	有	5	新品,税別	オガワムセン
PC-286LIOU	49,800円						拡張IDスロット	FM-LAB釧路
VP1350PC	49,800円						新同品	FM-LAB釧路
AP-800PC	49,800円						箱なし	FM-LAB釧路
VP-1350PC	45,000円	有	有	有	有	3	136桁,ドット	㈱コムネット
AP550PC	32,000円						ドットプリンタ	FM-LAB釧路
VP-135K	28,000円	有	有	有	有	3		コムライン豊田店
AP-80K	19,800円	有	無	無	有	3		フレックス四日市
AP-80EX	19,800円	有	有	有	有	5	新古品	ICカプセル
AP-80EXPC	10,000円	有	無	有	有	3	税別	オガワムセン
MP80F/T	3,000円							FM-LAB釧路

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
IO-735X	148,000円	有	有	有	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
MZ-1V01	79,000円	有	有	有	有	5	スキャナ,FAX機能有	パソコンのイシダ本店
CZ-8PK10	49,800円	有	有	有	有	3	税込	㈱アイ・ツー東京店
CZ-8PK10	48,000円	有	有	有	有	5		OAショップアクソン
CZ-8PC4-GY	36,000円	有	有	有	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
MZ-1P29	25,000円	有	有	有	有	5		パソコンのイシダ本店

スター精密

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
AR2400HQカットシート付	69,800円	有	有	有	有	3		パソコンショップオオヤマ

SONY

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PRN-C41	14,800円	有	無	有	有	3	税込	㈱アイ・ツー東京店

チノン

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
1JK-112	30,000円	有	有	無	有	4	かなり極上	㈱フレックスエンジニアリングJAM[illegible]店

松下

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FS-PW1	15,800円	有	有	無	有	3	税込	㈱アイ・ツー東京店

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
MB27407	3,000円						FM77AV用	FM-LAB釧路

ブラザー

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
M-1924P	55,000円	有	有	有	有	4	136桁,ドットカラー	㈱コムネット

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-50RX	128,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
ワードバンク-LQX	85,000円	有	有	有	有	5	税別	オガワムセン
PWP-XR	39,800円	有	無	無	有	3	税込	㈱アイ・ツー東京店

キヤノン

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
α-200	39,800円						日本語ワープロ	FM-LAB釧路
Cano Word α30	39,800円	有	無	無		3	税込	㈱アイ・ツー東京店
Cano Word 35E	9,800円	有	無	無	無	1	税込	㈱アイ・ツー東京店

サンヨー

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
BP-7HV	198,000円	有	有	有	有	3	税込	㈱アイ・ツー東京店

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
WD-A351	130,000円	有	有	有	有	5	新同品	相沢時計店
WD-6000	100,000円	無	無	無	無	3	ハードディスク内蔵・タテ型CRT	相沢時計店
WD-A800	98,000円	有	有	有	有	5	展示品	マイコンショップイヨ電子
WD-A710	70,000円	有	有	有	有	5		相沢時計店

SONY

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
プロデュース555	106,000円	有	有	有	有	5	1台限り	フォーネクスト所沢店
PJ-2000	97,000円	有	有	有	有	5	新品,税別	オガワムセン

東芝

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
RUPO JWP23F	9,800円	有					日本語ワープロ	FM-LAB釧路

松下

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
U1PRO501Ai	69,800円	有	有	有	有	5	ハンディプリンタ付	ユニオンコンピュータネットワーク

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
OASYS30LXII-J	98,000円						日本語ワープロ	FM-LAB釧路
OASYS30LXII	89,800円	有	有	無	有	5		パソコンのイシダ本店
OASYS30AXII	55,000円	有	無	無	有	2		コムライン豊田店

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-IN503G	105,000円	有	有	有	有	5	イメージスキャナ,店頭展示品	フューチャーランド北本
IN-505	68,000円	有	有	有	有	4	カラースキャナ	ユニオンコンピュータネットワーク
SPEAX5	65,000円	有	有	有	有	5	B4ファクシミリ	㈲ダイナックス
PC-IN502	59,000円	有	有	有	有	5	イメージスキャナ,店頭展示品	フューチャーランド北本
PC-201H-24	24,800円						PC-201H2用	FM-LAB釧路
電子手帳ET	22,800円	有	有	有	有	5		メディア旭川
DATAX SP9600 EASTmkII	19,800円	有	無	有	無	4	税込,業務用モデム	㈱アイ・ツー東京店
PC-8801-23	19,800円	有	有	有	有	5	サウンドボード	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801-24	18,500円	有	有	有	有	5	貴重品です	パソコンのイシダ本店
PC-PR201G-04	15,000円	有	有	有	有	5	シートフィーダ未使用	パソコンのイシダ本店
NM4150-01	12,500円	有	無	無	有	5	NM4150用セカンドピンユニット	メディア旭川
PC-9801-15	12,000円	有	無	無	有	4	2HD用インターフェース	フューチャーランド北本
PC-8801-20	10,000円	有	有	有	有	4	第2水準ROM, 128KB RAM	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-PR201GS-11	7,200円	有	有	有	有	5	201/60/G用カラーユニット	㈲ダイナックス
PC-PR101-03	6,000円	有	無	有	有	5	PC-PR101/L/F用トラクター	フューチャーランド北本
PC-88VA-01	5,000円	有	有	有	有	5	増設RAM	パソコンのイシダ本店
PC-88VA-02	5,000円	有	有	有	有	5	増設RAM	パソコンのイシダ本店
PC-98LT-06	5,000円	有	有	有	有	5	モデムボード	パソコンのイシダ本店
PC-9801-23	3,000円	有	有	有	有	5	8086ボード	パソコンのイシダ本店
PC-9801U-03	3,000円	有	無	無	有	4	UVでジョイスティックが	パソコンのイシダ本店
PC-9801-13	1,500円	有	有	有	有	5	CMTインタフェース	パソコンのイシダ本店

ICM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
SRC-40(N)	69,800円	有	有	有	有	5	展示品,未使用	パソコンのイシダ本店
SRC-80	68,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	コムライン豊田店

アイワ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PV-M24VM5	28,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ

アスキー

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
OA word 98	39,800円	有	有	有	有	4	税込	㈱アイ・ツー東京店

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-LHD20	59,800円						ハードディスク20MB	FM-LAB釧路
PC-LHD20	59,800円						ハードディスク20MB	FM-LAB釧路
PC-286LRB	23,000円						PC-286L用1.5MB	FM-LAB釧路
PC-286LMC	9,800円						モデムカードL用	FM-LAB釧路

PWP840-2	5,800円						スキャナF・FX・L・LX	FM－LAB釧路
PWPHP	5,800円						L・LX・LXT用ハンディプリンタ	FM－LAB釧路
VP1000PTV	5,000円						VP1000用	FM－LAB釧路
♯7304	3,000円						VP130K用	FM－LAB釧路

オムロン

MD24HS	50,000円	無	無	無	有	5	2400bps半2重モデム	フューチャーランド北本

グラフテック

MP-1000	39,800円	有	無	無	有	4	ケーブル付	フレックス四日市

SHARP

JX-100	54,000円	有	有	有	有	5	新	㈱マイコンショップ西神戸
CZ-6BP7	39,800円	有	有	有	有	5	X68000用，コ・プロセッサ	ユニオンコンピュータネットワーク
CZ-6BE4	38,000円	有	有	有	有	5		パソコンのイシダ本店
CZ-6BF1	15,000円	有	有	有	有	5	RS-232Cボード	パソコンのイシダ本店
CZ-6BN1	15,000円	有	有	有	有	5	パラレルI／F	パソコンのイシダ本店
CZ-8DT	14,000円	無	無	無	無	2	X1用テロッパー	相沢時計店
CZ-8DT2	10,000円	有	無	有	有	5	X1用テロッパー	パソコンのイシダ本店
JX-22P1	9,800円						パラレルI／F	FM－LAB釧路
WP-01HS	7,800円						ハンディスキャナ書院用	FM－LAB釧路

松下

FW-UIP503AIX	59,800円	有	有	無	有	3	ビデオソフト付	ソフマップ本店中古パソコンセンター

富士通

FM60AM2M	70,000円						拡張RAM2MB	FM－LAB釧路
FM PR353C2	20,000円						FM PR353用	FM－LAB釧路
FM T-KB105	18,000円	有	有	有	有	5	展示品，新品同様	㈱メディアショップハイランド
MB22501	14,000円	有	有	有	有	5	FM-16B用，HD I／Fカード	㈲ダイナックス
MB22513	12,000円						256KB RAM16β用	FM－LAB釧路
FM16-101	9,800円						RS232Cカード	FM－LAB釧路
OAKB-101	9,800円						親指シフトキーボード	FM－LAB釧路
PM-1200F	9,800円	有	有	有	有	4	税込，モデム	㈱アイ・ツー東京店
FM60MD203	9,000円						モデムカード1200	FM－LAB釧路
F6163SF1	5,800円						カットシートフィーダー	FM－LAB釧路
F61661S1	5,800円						ハンディスキャナ	FM－LAB釧路
FM PR353T2	5,000円						FM PR353用	FM－LAB釧路
FM60-143	5,000円						スキャナインターフェイス	FM－LAB釧路
FM50LMD301	3,000円						モデムカード2400	FM－LAB釧路
MB22450	1,000円						FMXインターフェイス	FM－LAB釧路

メルコ

SB-4000	36,000円	有	有	有	有	4	電源バックアップ4MBメモリ	㈲ダイナックス
EMJ2000mkⅢ	19,800円	有	有	有	有	4	展示処分品	コムライン豊田店

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■FM－LAB釧路：〒085　北海道釧路市旭町30-12 尾崎ビル1F　☎0154-22-4408
■パソコンのイシダ本店：〒085　北海道釧路市堀川町2-32　☎0154-25-6168
■ICカプセル：〒090　北海道北見市北1条西3丁目14番地　☎0157-23-8444
■パソコンショップハドソン：〒060　北海道札幌市中央区南1条西2丁目11番地 丸井一条館3階　☎011-205-1590
■㈲リードコナン：〒020　岩手県盛岡市上田4-21-26　☎0196-22-4661
■フレックスエンジニアリングJAM新潟：〒950-21　新潟県新潟市寺尾上5-9-12　☎025-269-3388
■ICランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■フューチャーランド北本：〒364　埼玉県北本市本宿2-40　☎0485-91-2199
■ダイナックス：〒336　埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5F　☎048-832-2356
■フォーネクスト所沢店：〒359　埼玉県所沢市久米602-3 KS所沢ビル1F　☎0429-95-2630
■OAショップアクソン：〒380　長野県長野市居町38　☎0262-44-3037
■マイコンショップイヨ電子：〒382　長野県須坂市横町301-1　☎0262-48-2399
■㈱コムネット：〒274　千葉県船橋市前原西3-21-13　☎0474-76-0860
■㈱SRGスタンバイ東京店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-3258-8955
■㈱ソフマップ3号店　中古パソコンセンター：〒101　東京都千代田区外神田1-10-2 ソフマップビル2F　☎03-3253-5615
■㈱ソフマップ本店　中古パソコンセンター：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル3・4F　☎03-5256-6991
■㈱アイ・ツー東京店：〒101　東京都千代田神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F　☎03-3258-1198
■AVCフタバ電機㈱：〒101　東京都千代田外神田3-2-3　☎03-3253-7661
■㈲アイ・エヌ・シー：〒204　東京都清瀬市元町1-13-33　☎0424-91-0181
■㈱OAシステムプラザ　横浜店：〒220　神奈川県横浜市西区南幸2-20-11 NSビル2F　☎045-314-6634
■横浜サードウェーブ鶴見店：〒230　神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23　☎045-505-2163
■㈱ソフトクリエイト横浜店：〒221　神奈川県横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F　☎045-314-4777
■㈱野島電気商会：〒229　神奈川県相模原市横山1-1-1　☎0427-53-1516
■相沢時計店：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■OAシステムプラザ名古屋本店：〒460　愛知県名古屋市中区大井町3-20 OAビル　☎052-332-5233
■パソコンプラザ　コムライン刈谷店：〒448　愛知県刈谷市日高町4-606　☎0566-21-8073
■パソコンプラザ　コムライン豊田店：〒471　愛知県豊田市下市場町6-60　☎0565-35-1150
■オガワムセン：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■㈱アイ・ツー大阪店：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■ユニオンコンピュータネットワーク：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■㈱SRGスタンバイ大阪：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-19 KMビル　☎06-641-1971
■大阪ソフマップ1号店　中古センター：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップビル4F　☎06-634-6308
■㈱マイコンショップ西神戸：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■益田パソコンランド：〒698　島根県益田市駅前町29-5　☎0856-22-0396
■ベスト電器岡山OA館：〒700　岡山県岡山市中山下1-10-30 福武ビル3F　☎0862-23-5993
■パソコンショップオオヤマ：〒902　沖縄県那覇市長田2-12-1　☎098-853-9801

ソーサリアン・ファンのあなたに
宝物を贈ります

思い入れのあるゲーム、はいつまでも記憶に残しておきたいものです。
本当に楽しかったゲームだからこそ、もっと深く知ってみたいものです。
そんなあなたのために、マイコンBASICマガジン編集部が心を込めて制作しました。
『ソーサリアン』の魅力のすべてを凝縮した1冊です。



■主な内容

- メガドライブ版を含む全59シナリオの完全ガイド（マップ，アイテム・リスト付き）
- 門外不出のキャラクター＆モンスター・ドット絵集
- 史上初公開の究極の魔法表をはじめとする，ソーサリアン・システム徹底解析
- IBM-PC版ソーサリアンにチャレンジ!
- スクープ! PCエンジン版ソーサリアン
- ソーサリアン ㊙情報局
- ソーサリアンはこうして創られる
- 基本シナリオ全60曲楽譜集
- ソーサリアン関係者によるレビュー集
- その他，豊富な資料とイラストで，ソーサリアンの世界を表現

ソーサリアンのすべて

ALL ABOUT SORCERIAN

オール・アバウト・ソーサリアン 432ページ（カラー336ページ） 定価2,000円（本体1,942円）

売り切れ店続出!!

入手希望の方は，お近くの書店で注文するか，電波新聞社・出版販売部（☎03-3445-6111）までお申し込みください。

オルゴールの第2弾は「イース」だ!



イースの貯金箱
ちょっとかわったブリキ製の貯金箱です。無駄遣いしないで、お金を貯めてね。宝箱は「リリアの鍵」で開けることができます。

定価1,133円



イースのマウスマット
マウスがスムーズに操作できる！金色のイースのロゴが黒地に映えて格調高い。マット本体の素材は、軟質の塩ビを使用しています。

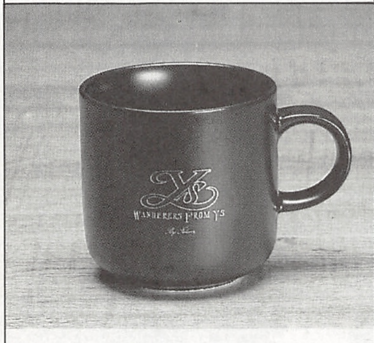
定価1,957円



ソーサリアン宝箱オルゴール
曲名：オープニング　定価5,974円（限定）

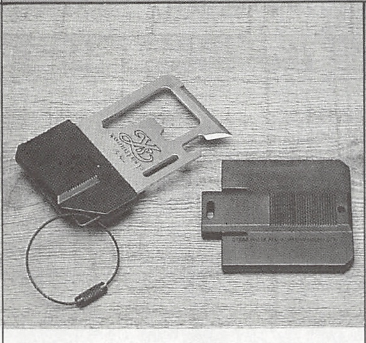
新発売
イース宝箱オルゴール
曲名：貿易の街レドモント　定価5,974円（限定）

オルゴール第2弾、イース宝箱オルゴールが新登場。曲は「貿易の街レドモント」をアレンジしました。宝箱の蓋を開ければ、かわいい音色でゲームミュージックが鳴り出します。中はオルゴールのメカが見える仕組みになっています。ソーサリアン宝箱オルゴールも好評発売中。



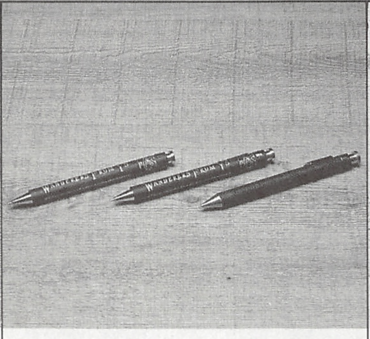
イースロゴ・マグカップ
シンプルにレイアウトされた「イース」の金色のロゴがとてもオシャレ。陶器なので取り扱いに注意してください。

定価824円



イースの冒険具
カン切り、栓抜き…何通りもの使い方ができるプレートです。アウトドアライフに、とてもマッチするグッズです。安全キャップ付。

定価2,369円



イースのペンセット
シャープは金、黒ボールペンは銀、赤ボールペンは赤。ロゴの色で区別。ペンの表面がザラザラしていて、持ったときの感触がいい。

定価1,205円



イースIIウォーレット
着脱式の小銭ポケットが付いた、ユニークなサイフです。カード入れも付いている。とてもベーシックなデザインに仕上がりました。

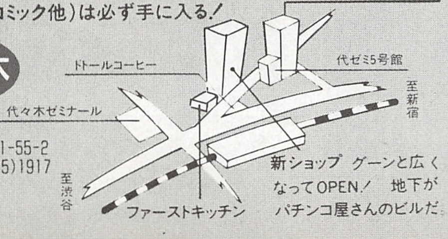
定価1,236円

ファルコム・グッズショップへ行ってみよう!!

ファルコムの新製品やグッズが全て揃う。ちょっと遠い人もいるかもしれないけど、ファルコム関連の商品（グッズ・CD・コミック他）は必ず手に入る！

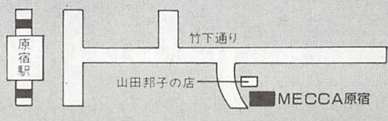
東京・代々木

〒151 渋谷区代々木1-55-2
大和ビル5F 03(3375)1917



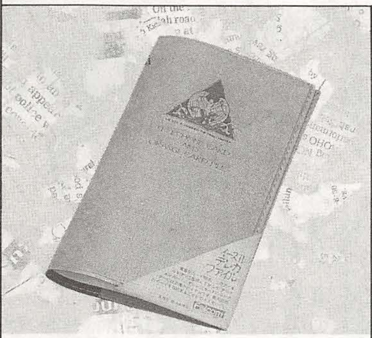
ここへ行けば必ず買える! DEMP

MECCA HARAJUKU
原宿駅より竹下通りを50mほど歩いて右折。（坂の上にある）徒歩で2分くらいです。（注：通信販売はやってません。）〒150 東京都渋谷区神宮前1-10-9 隠田フラット1F ☎03(3497)1577



ソフコム
高崎駅西口より歩いて2分。群馬県のペンタン・グッズファンよ、みんな集まれ。〒370 群馬県高崎市八島町14 ☎0273(27)5878

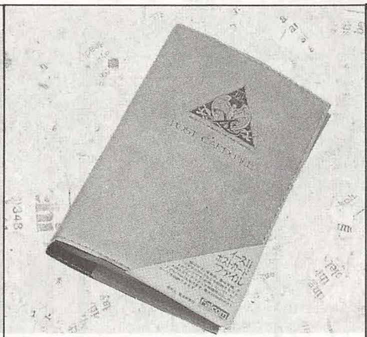
㋘屋・天下一ゲーマーの店
JR神田駅より歩いて5分。美士代町交差点近く一政ビル2F。グッズやゲームに関する商品も豊富。〒101 東京都千代田区神田1-15-12 一政ビル2F ☎03(3293)9325（通信販売可）



イースIIテレカファイル

テレフォンカード、オレンジカードなどのファイルです。カードコレクターは必携ですぞ。最大60枚までファイルできます。

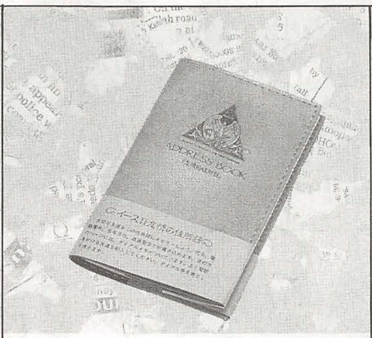
定価1,133円



イースIIポストカードファイル

絵はがきやクリスマスカード、年賀状、暑中見舞いなど、郵便はがきサイズのカードを最大60枚までファイルできます。

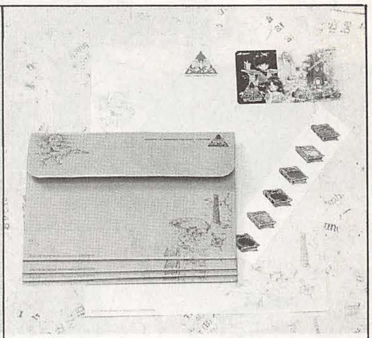
定価1,133円



イースII友情の住所録

ポケットサイズのかわいい住所録です。どんどん書き込んで「友達のワ」を広げよう。電話番号の早見表付き。

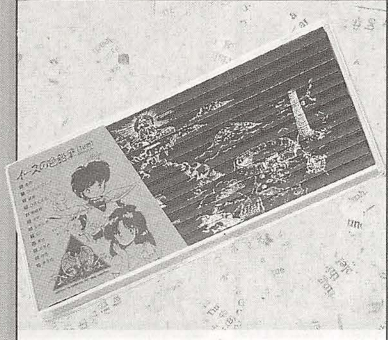
定価927円



イースII友情の通信具

ゲーム好きの友達とナイス・コミュニケーション。便箋、封筒、イースの書シール、それにテレフォンカードがセットになっています。

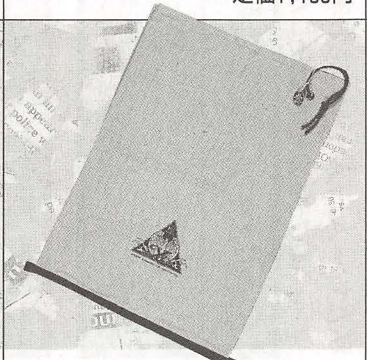
定価1,444円



イースの色鉛筆(12色)

鉛筆の断面が四角く、ちょっと変わった色鉛筆。パズルにもなる。色番号の0〜7番はパソコンのRGB出力の色番号に合わせて使えます。

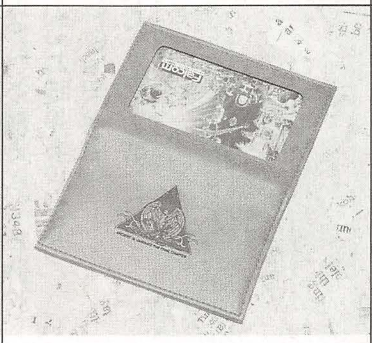
定価1,133円



イースの麻袋

シンプルで、とても丈夫な麻で作られたバッグです。大きいのでいろいろ入り、何かと便利です。

定価1,854円



イースのパスケース

とてもシンプルな定期入れです。二つ折りにして使います。

定価1,236円



イースIIマジカルボックス

カンペンセットにイースの世界感を盛り込みました。カンペンケース、鉛筆(6本)、イースの書の字消しがセットになっています。

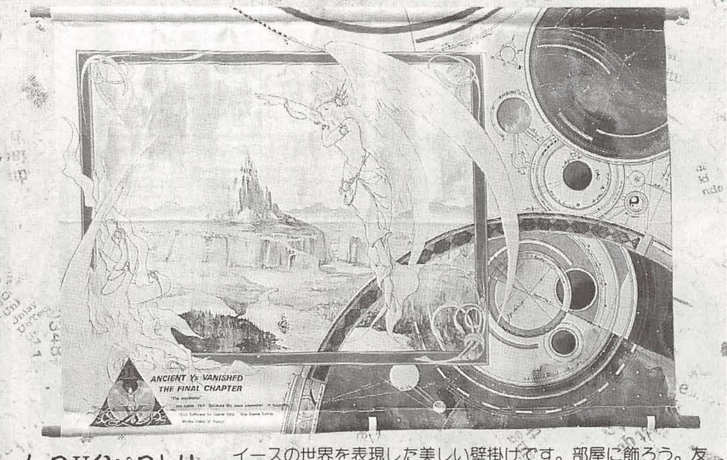
定価1,009円



イースキーホルダー(金色)
イースIIキーホルダー(銀色)

キーホルダーは、飾りだけではなく、鍵をなくさないようにする機能も持っています。ゲームに出てくる鍵にも付けてあげたいね。

定価 各1,009円



イースIIタペストリー

イースの世界を表現した美しい壁掛けです。部屋に飾ろう。友達を招待するのがワクワクしますね。

定価2,987円



イースII下敷(Aタイプ)

フィーナを守れ!カッコイイ、アドルの下敷きです。裏面は、武器や鎧のイラストと、それらのコメントをプリントしました。

定価206円



イースII下敷(Bタイプ)

ダームの塔に捕らわれた詩人レアとアドルの行く手を阻むモンスターのイラスト。裏面は主な登場モンスターの解説です。

定価206円

※下敷のみ購入される方へ 通信販売で下敷のみ購入される方は合計が5枚以上になるように申し込んでください。友達と共同で申し込まれても結構です。

DEMPA/ペンタン・キャラクタグッズ取扱店大紹介。

anime studio熊谷店

熊谷駅北口より歩いて5分。ダイエーのななめ前。
〒360 埼玉県熊谷市銀座2-80
☎0485(22)5591

パソコンソフトCPU

大宮駅、東口より歩いて2分。高島屋の交差点近く。
〒330 埼玉県大宮市大門町2-68
☎048(648)2667

LAOXザ・コンピューター館

秋葉原駅、電気街より歩いて2分、1Fパソコンフロア。(注:通信販売はやってません)
〒101 東京都千代田区神田 1-7-6
☎03(5256)3111



申し込み方法

お近くにお店がない場合は、通信販売で購入できます。通信販売の方法は、本誌に折り込まれている支払い通知表(横長の赤い印字の紙)を使った郵便振替によるものと、現金書留によるものがあります。必ずどちらかで申し込んでください。送料はご希望の商品の合計金額が5,000円以内の場合、360円です。5,000円以上の場合は無料です。(税込)

グッズ取扱店募集中

DEMPA/ペンタンでは当キャラクターグッズの取扱店を募集しています。パソコンショップ、ファンシーショップ、文具店、玩具店大歓迎。ご相談も承ります。問い合わせ先:☎03-3445-6111電波新聞社 出版販売部まで。

企画・制作:DEMPA ペンタン　発売元:電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03-3445-6111

電話1本 全国通販

年中無休 直営16店舗

新品パソコン 5年保証

中古パソコン 1年保証

永久買取り保証 YES-No.1

YES!6 安心と信頼No.1

1 新品パソコン5年保証
ソフマップはいつでも皆様の立場になって考えています。だから5年間の安心保証!!常に先の事を考え、皆様とのつながりを大切にするソフマップの答えです。
＊一部商品は除きます。

2 初期不良交換期間3ヶ月
そしてお届けした商品が万一不良品でも、お買上日より3ヵ月以内なら、同等品と安心交換致します。

3 中古パソコン1年保証
新品だけではありません!!中古パソコンも、ソフマップなら1年間の安心保証。モニター、プリンター、ワープロだって6ヵ月の安心保証です。

4 永久買取保証
さらに、ソフマップでお求め頂いたパソコンなら、スクラップ寸前でもバッチリ買取致します。もちろん、どこよりも高く買取ますので、ソフマップでのお求めが絶対お得です。

YES!6 便利なお支払い色々No.1

1 月々のお支払い1,000円からOK!
パソコンが欲しい、でも予算がちょっと…そんなあなたへ!!月々のお支払い1000円から、らくらく便利なお支払いOKです。
＊一部商品は除きます。

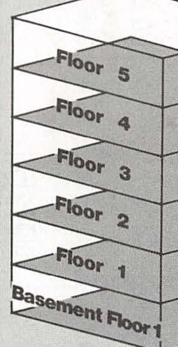
2 9ヶ月先からのスキップ払いもOK!
パソコンが欲しい、でも今すぐにはちょっと…そんなあなたもソフマップなら、9ヵ月先からのらくらく便利なお支払いOKです。

6 ステップアップクレジット
毎月のお支払い額を少しずつ増やしていく便利なシステムです。例えば、1年目は4000円、2年目は6000円と自由に設定できます。

7 カレッジクレジット
そして、学生のあなたでも、分割払いもちろんOK!!お気軽にお電話下さい。(20歳以上の方に限ります。)

日本最大の中古パソコン専門店 OPEN!!

- 5F ハード買取センター 高額買取キャンペーン実施中
- 4F 中古ハード〔NEC・EPSON-PC〕 在庫豊富に5千台!
- 3F 中古ハード〔SHARP・FUJITSU他〕
- 2F 中古ソフト〔パソコン関係〕 在庫1万本!
- 1F 中古ソフト〔ファミコン関係〕 在庫1万5千本!!
- B1F ソフト買取センター



ANNIVERSARY 10TH 10年目のありがとう

安さと安心を最高のサー



TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映中!!

ただ物を売るだけではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人がいつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。

On-line FAX® ご利用電話 03-3253-2244

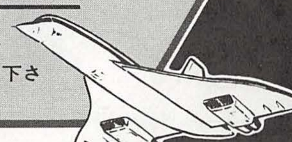
ご自宅にFAXがあれば、24時間いつでも欲しい商品のカタログが御覧になれます。本文中のコードNo.がついているものは、そのNo.で引き出せます。その他にも多数用意してございますので、早速お電話お待ちしております。

SOF·NET® 03-3253-9951

あなたのパソコンで通信販売が御利用になれます。ソフネットにアクセスすれば、いろいろな情報が手に入る他、24時間ソフマップに商品を注文することが出来ます。

オーバーナイトデリバリーサービス

ご注文いただいた商品を即スピーディーに、お客様のお手元にお届けするサービスです。但し、商品によって受付られないものもありますので、お電話にてお問合せ下さい。(要手数料)



ビスでお届けします。

業界初！

毎週金、土曜日に限り待望の深夜営業!!とにかく便利!!

夜、9時30分まで営業します。

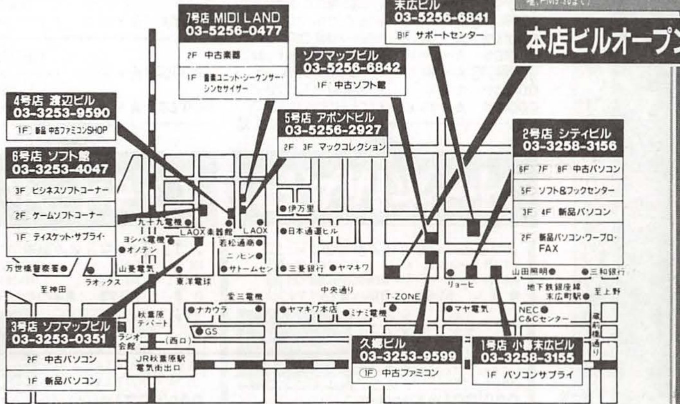
深夜営業は東京3・6号店、大阪1・4・5号店のみですが、取扱商品はすべて受付しております。
深夜営業の場合クレジットお持ち帰りはできませんのでご了承下さい。

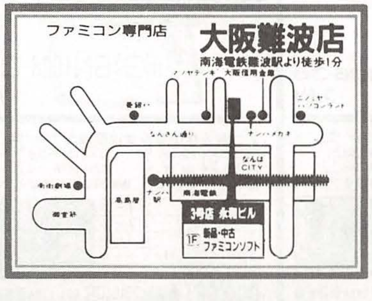
東京秋葉原店

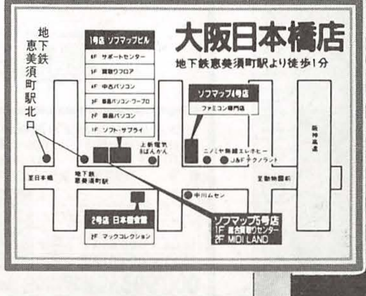
4号店 渡辺ビル 03-3253-9590
6号店 ソフト館 03-3253-4047
3号店 パソコンハード館 03-3253-0351
7号店 MIDI LAND 03-5256-0477
5号店 Mac Collection 03-5256-2927
ソフマップ本店ビル 03-3253-3030
中古ファミコンセンター 03-3253-0599
中古ソフト館 03-5256-6842
サポートセンター 03-5256-6841
2号店 シティビル 03-3258-7021
1号店 小暮末広ビル 03-3258-3155

営業時間／年中無休
■平　日
AM11:50～PM8:00
■土曜日
AM11:00～PM8:00
■日祝日
AM10:00～PM7:00
(東京本店・1号店は平日AM10:50～PM7:30、土曜日・日祝日はAM10:30～PM7:30)
(東京6号店・大阪1・4・5号店は毎週金・土曜、PM9:30まで)

本店ビルオープン







③84回迄の分割、ボーナス併用もOK！

どんなに大きな金額でも無理なくらくら84分割!!回数もプランにあわせて設定できます。もちろん、ボーナス併用払いもOK！計画にあわせてご自由に組み合わせてください。

④さらに、業界屈指の低金利

パソコンが欲しい、でも長い分割だと金利が…おまかせ下さい!!ソフマップは業界屈指の低金利、あなたの強い味方です！

業界No.1の低金利

支払回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利	3.0	4.0	5.0	7.0	9.0	11.0	13.5	14.5	16.0	21.0	23.5	31.0	32.0	35.5	38.5	–	–	–	–
Sofmap金利	2.5	3.5	3.5	6.0	6.0	9.0	12.0	12.0	12.5	17.5	17.5	22.0	23.0	28.5	29.5	36.0	38.0	42.5	45.5

⑤ボーナスだけの10回払いもOK！

さらに月々の支払いは無しで、ボーナス時だけの便利なお支払いもOK、回数も1、2、3、4、6、8、10回と、お好きな様に設定できます。

新システム

面倒な手続きはありません。サインレスで大変便利になりました。

⑧カードでのお支払いOK！

お手持ちの各種クレジットカードも、店頭だけでなく通信販売でも御利用頂けます。お気軽にお問い合わせ下さい。

⑨代金引換システム(要手数料)

手続きはお電話一本だけ！後は商品をお届けした際に料金とお引き換えしていただく便利なシステムです。

⑩現金一括振込払い

お電話にてご注文頂いたあと、その金額を指定の口座に一括で振り込んで頂くのです。その他、現金書留でのお支払いも承っておりますので気軽にお問い合わせ下さい。

YES.6 便利な配達No.1

①到着日の指定OK！

お忙しいお客様のご都合に合わせ、到着日を指定出来ますので、お忙しいお客様、是非ご利用下さい。

②夜間配送OK(要手数料)

どうしても夜しかだめ！というあなたへ!!夜間の配送もOKです。お申し込みの際に申し付け下さい。(機種によっては、お受けできないものもあります。)

YES.6 安心万全のサポート体制

①サポートセンター

ソフマップでは他では見られないアフターサービスを実現するためにパソコンの救急病院を作りました！もしもお客様のパソコンに何か異常がおきても、もう安心。サポートセンターに、すぐご相談下さい。パソコンの名医がすばやく対処致します。

②代替機の無料貸出

さらに、修理期間が長期に及ぶと思われる場合、代替機の無料貸出を行なっております。お仕事等で、修理期間中どうしてもパソコンが必要なお客様、ご相談下さい。(一部機種によりお受け出来ない物もございます。)

通信販売をご利用の方は
0120-110-833
大阪06-633-7224
FAX03-3253-4290
札幌011-865-7030 横浜045-311-3441 広島082-222-0604
仙台022-268-3405 金沢0762-21-7045 福岡092-752-0044
新潟025-222-6139 名古屋052-332-2117 高松0878-34-8833

フリーダイヤル **商品発送のお問い合わせ**
0120-08-0113

フリーダイヤル **故障・修理のお問い合わせ**
0120-11-0292

24時間テレホンサービス
03-3258-7910

振込先
三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義 ㈱ソフマップ

平日の電話受付時間が変わりました。
電話受付時間 年中無休 ●平日 AM10:30～PM7:30 ●日・祭日 AM10:00～PM7:30

株式会社ソフマップ®
〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップビル

全国通販専用フリーダイヤル

フリーダイヤル 0120・110・833

●価格の変更・在庫切れ等ございますので、必ずお電話にて御確認下さい。

ANNIVERSARY 10TH 10年目のありがとう

JADMA 社団法人 日本通信販売組合正会員

パソコン本体

独自の新品パソコン安心5年保証、お買得の超特価商品も目白押し、他では真似の出来ないご満足をお届けします！

■NEC
PC-9801DXU2 ……… ¥318,000 → ¥ Sofmap特価
FAXコードNo.10007#
PC-9801DX5 ……… ¥468,000 → ¥ 335,000
PC-9801DS2 ……… ¥358,000 → ¥ 2?5,000
FAXコードNo.10006#
PC-9801DSU2 ……… ¥358,000 → ¥ 2?5,000
PC-9801DS5 ……… ¥508,000 → ¥ 379,000
PC-9801DAU2 ……… ¥448,000 → ¥ 269,000
FAXコードNo.10002#
PC-9801DA5 ……… ¥598,000 → ¥ 385,000
PC-9801DA7 ……… ¥698,000 → ¥ 499,000
PC-9801DAU7 ……… ¥698,000 → ¥ 499,000
PC-9801UF ……… ¥218,000 → ¥ 147,000
PC-9801UR ……… ¥218,000 → ¥ 147,000
FAXコードNo.10029#
PC-9801UR20 ……… ¥348,000 → ¥ 215,000
PC-9801NS/E ……… ¥278,000 → ¥ 1??,000
FAXコードNo.10018#
PC-9801NS/E20 ……… ¥378,000 → ¥ Sofmap特価
PC-9801NV ……… ¥248,000 → ¥ 155,000
FAXコードNo.10022#
PC-H98model100 … ¥2,150,000 → ¥1,?68,000
PC-H98model60-002 ¥835,000 → ¥ Sofmap特価
PC-H98modelU60-002 ¥835,000 → ¥ Sofmap特価
FAXコードNo.10046#
PC-H98model60-100 ¥1,500,000 → ¥ Sofmap特価
PC-H98Smodel8-002 ¥548,000 → ¥ 3?9,000
PC-H98SmodelU8-002 ¥548,000 → ¥ 3?9,000
PC-H98Smodel8-040 ¥698,000 → ¥ 4?8,000
PC-H98Smodel8-100 ¥798,000 → ¥ 579,000
PC-9801TmodelF51 ¥850,000 → ¥ Sofmap特価
■EPSON
PC-386GS2 ……… ¥398,000 → ¥ Sofmap特価
FAXコードNo.10126#
PC-386GS2E ……… ¥598,000 → ¥ Sofmap特価
PC-386GS5 ……… ¥398,000 → ¥ Sofmap特価
PC-386GS5E ……… ¥598,000 → ¥ Sofmap特価
PC-386GE2B ……… ¥428,000 → ¥ Sofmap特価
PC-386GE3 ……… ¥323,000 → ¥ Sofmap特価
FAXコードNo.10125#
PC-386GE5B ……… ¥428,000 → ¥ Sofmap特価
PC-286VG・STD …… ¥268,000 → ¥ Sofmap特価
FAXコードNo.10119#
PC-286C・STD ……… ¥168,000 → ¥ Sofmap特価
PC-386M・STD ……… ¥328,000 → ¥ Sofmap特価
PC-386S・STD ……… ¥498,000 → ¥ Sofmap特価
PC-386G・STD ……… ¥750,000 → ¥ Sofmap特価
PC-386NOTE・W1A … ¥378,000 → ¥ Sofmap特価
FAXコードNo.10138#

モニター

限定10台 ズバリ今月の超目玉！
PC-KD881 ………… ¥?0,000

■NEC
PC-KD854N ……… ¥84,800 → ¥ 3?,800
PC-KD881 ……… ¥118,000 → ¥ Sofmap特価
PC-KD882 ……… ¥89,800 → ¥ 5?,000
PC-TV354 ……… ¥110,000 → ¥ 69,800
PC-TV454 ……… ¥128,300 → ¥ 77,000
PC-TV455 ……… ¥147,000 → ¥ 8?,000
N-5926-01 ……… ¥233,000 → ¥ 1?5,000
N-5926-21 ……… ¥648,000 → ¥ Sofmap特価
■SHARP
CU-14FD ……… ¥74,800 → ¥ Sofmap特価
CU-14KD ……… ¥89,800 → ¥ 47,000
■EPSON
CR-4000 ……… ¥94,800 → ¥ Sofmap特価
CR-5000 ……… ¥138,000 → ¥ Sofmap特価
CR-7000 ……… ¥248,000 → ¥ Sofmap特価
CR-5500 ……… ¥168,000 → ¥ Sofmap特価
■MITSUBISHI
XC-1498CII ……… ¥107,000 → ¥ 4?,000
■コアード
CVC-4681 ……… ¥84,800 → ¥ 36,000

NEC・EPSONコーナー

下記の例のように、お持ちの機種での下取交換が出来ます。パソコン本体以外にも、周辺機器、ゲーム・ビジネスソフト他、様々な商品を下取交換&買取致します。詳しくは下取交換のお申し込み方法の欄をご覧下さい。

限定20台 NEC PC-9801DX2 月々¥1,700から



●PC-9801DX2（本体） ¥ Sofmap特価
●PC-KD882（モニター） ¥ Sofmap特価
●MS-DOS3.3C基本セット ¥ Sofmap特価
●マクセルブランクディスケット5"（10枚） ¥ Sofmap特価

標準価格¥419,600 Sofmap特価¥238,700

¥ 1,700×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥ 3,500×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 6,200×48回	ボーナス なし
¥ 7,800×36回	ボーナス なし
¥ 9,600×24回	ボーナス¥10,000×4回

例えば あなたがお持ちの機種 / 買取価格 / 差額
PC-9801VM21 →¥ 80,000＋¥158,700
PC-9801VX21 →¥ 105,000＋¥133,700
＝この機種があなたのお手元に！

限定20台 NEC PC-9801DA2 月々¥1,900から



●PC-9801DA2（本体） ¥ Sofmap特価
●PC-KD882（モニター） ¥ Sofmap特価
●MS-DOS3.3C基本セット ¥ Sofmap特価
●マクセルブランクディスケット5"（10枚） ¥ Sofmap特価

標準価格¥549,600 Sofmap特価¥328,700

¥ 1,900×84回	ボーナス¥23,000×14回
¥ 3,800×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 8,500×48回	ボーナス なし
¥ 10,800×36回	ボーナス なし
¥ 12,100×24回	ボーナス¥20,000×4回

例えば あなたがお持ちの機種 / 買取価格 / 差額
PC-9801RX21 →¥ 143,000＋¥185,700
PC-9801VX21 →¥ 105,000＋¥223,700
＝この機種があなたのお手元に！

NEC PC-9801DX2 FAX No.10008# 月々¥1,400から



標準価格¥318,000 Sofmap特価¥185,000

¥ 1,400×84回	ボーナス¥11,000×14回
¥ 2,400×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 4,800×48回	ボーナス なし
¥ 5,800×32回	ボーナス なし
¥ 8,700×24回	ボーナス なし

例えば あなたがお持ちの機種 / 買取価格 / 差額
PC-9801VM21 →¥ 80,000＋¥105,000
PC-9801VX21 →¥ 105,000＋¥ 80,000
＝この機種があなたのお手元に！

NEC PC-9801DA2 FAX No.10003# 月々¥1,600から



標準価格¥448,000 Sofmap特価¥265,000

¥ 1,600×84回	ボーナス¥18,000×14回
¥ 3,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,800×48回	ボーナス なし
¥ 8,700×36回	ボーナス なし
¥ 12,500×24回	ボーナス なし

例えば あなたがお持ちの機種 / 買取価格 / 差額
PC-9801RX21 →¥ 143,000＋¥122,000
PC-9801VX21 →¥ 105,000＋¥160,000
＝この機種があなたのお手元に！

EPSON PC-386GE2 FAX No.10125# 月々¥1,300から



標準価格¥298,000 ¥Sofmap特価

¥ 1,300×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥ 3,100×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 4,800×60回	ボーナス なし
¥ 3,200×48回	ボーナス なし
¥ 7,200×36回	ボーナス¥15,000×8回

例えば あなたがお持ちの機種 / 買取価格 / 差額
PC-286N・A →¥ 61,000＋¥158,800
PC-286LE・STD →¥ 60,000＋¥159,800
＝この機種があなたのお手元に！

EPSON PC-386NOTE W2 FAX No.10139# 月々¥1,300から

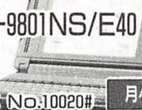


標準価格¥278,000 ¥Sofmap特価

¥ 1,300×84回	ボーナス¥13,000×14回
¥ 2,600×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 5,000×48回	ボーナス なし
¥ 6,400×36回	ボーナス なし
¥ 9,200×24回	ボーナス なし

例えば あなたがお持ちの機種 / 買取価格 / 差額
PC-286N・A →¥ 61,000＋¥244,000
PC-286LE・STD →¥ 60,000＋¥245,000
＝この機種があなたのお手元に！

NEC PC-9801NS/E40 FAX No.10020# 月々¥1,200から



標準価格¥418,000 Sofmap特価¥285,000

¥ 1,200×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥ 4,100×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,200×48回	ボーナス¥10,000×8回
¥ 10,000×36回	ボーナス なし
¥ 12,700×24回	ボーナス¥10,000×4回

例えば あなたがお持ちの機種 / 買取価格 / 差額
PC-9801N →¥ 65,000＋¥240,000
PC-9801NS →¥ 85,000＋¥220,000
＝この機種があなたのお手元に！

NEC PC-9801DO+ FAX No.10039# 月々¥1,600から



標準価格¥278,000 Sofmap特価¥189,000

¥ 1,600×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 4,900×48回	ボーナス なし
¥ 6,200×36回	ボーナス なし
¥ 8,900×24回	ボーナス なし
¥ 16,700×12回	ボーナス なし

例えば あなたがお持ちの機種 / 買取価格 / 差額
PC-9801VM2(384KB) →¥ 45,000＋¥144,000
PC-9801DO →¥ 80,000＋¥109,000
＝この機種があなたのお手元に！

ハードディスク

限定5台 超特価特別価格
DD-41 …………… ¥74,900
限定20台 本体とセットで！
TR-NE40 ズバリ¥64,800

■ICM
C FLAT(SCSI内蔵) ¥108,000 → ¥ 79,000
INTER(SCSI内蔵) ¥178,000 → ¥ Sofmap特価
BSC-40(SCSIリムーバブル) ¥168,000 → ¥ 125,000
HC-100ES(SCSI外付) ¥138,000 → ¥ 105,000
■日本テクサ
RA-HC40S2(SASI内蔵) ¥98,000 → ¥ 52,000
RAS-HC80S2(SCSI内蔵) ¥148,000 → ¥ 87,800
GTS-HC100(SCSI内蔵) ¥188,000 → ¥ 1?9,800
STATION-N100S ¥198,000 → ¥ Sofmap特価
■緑電子
LE-40mk2(SASI外付) ¥98,000 → ¥ 5?,000
Y-040(SCSI外付) ¥118,000 → ¥ 79,000
B-N40(SASIノート用) ¥98,000 → ¥ Sofmap特価
DOODA40(SCSI外付) ¥88,000 → ¥ Sofmap特価
■テクノジャパン
TR-41F(SASI内蔵) ¥74,800 → ¥ 52,000
PD-50GX(SCSI外付) ¥108,000 → ¥ Sofmap特価
PD-135GX(SCSI外付) ¥158,000 → ¥ Sofmap特価
■ティアック
HD-41A(SCSI外付) ¥84,800 → ¥ Sofmap特価
DD-101A(SCSI外付) ¥178,000 → ¥ Sofmap特価
HD-101A(SCSI外付) ¥128,000 → ¥ Sofmap特価
■コンピュータリサーチ
CRC-IHR4(SASI内蔵) ¥98,000 → ¥ 5?,000
CRC-SA40V(SASI外付) ¥88,000 → ¥ 52,000
CRC-SC130A(SASI外付) ¥168,000 → ¥ Sofmap特価
■ITEC
DH-130(SCSI外付) ¥148,000 → ¥ Sofmap特価
DD-130(SCSI内蔵) ¥145,000 → ¥ 109,000

プリンター

限定10台 今月の超目玉！
JR200CL …………… ¥59,800

■NEC
PC-PR150VH ……… ¥99,800 → ¥ 6?,900
PC-PR150VL ……… ¥84,800 → ¥ 58,000
PC-PR150N ……… ¥69,800 → ¥ 5?,000
PC-PR201/45 ……… ¥95,000 → ¥ 67,000
PC-PR201/60 ……… ¥135,000 → ¥ 97,000
PC-PR201/65A ……… ¥215,000 → ¥ 145,000
PC-PR201/80A ……… ¥275,000 → ¥ 1?9,000
PC-PR1000 ……… ¥259,000 → ¥ 1?9,000
PC-PR2000 ……… ¥451,000 → ¥ 315,000
PC-PR201/60A ……… ¥158,000 → ¥ 109,000
■EPSON
VP-300PC ……… ¥69,800 → ¥ Sofmap特価
VP-550PC ……… ¥85,000 → ¥ Sofmap特価
VP-960PC ……… ¥116,000 → ¥ Sofmap特価
VP-1350PC ……… ¥94,800 → ¥ Sofmap特価
VP-1600PC ……… ¥123,000 → ¥ Sofmap特価
VP-2600PC ……… ¥143,000 → ¥ Sofmap特価
XP-2000PC ……… ¥198,000 → ¥ Sofmap特価
HG-4000PC ……… ¥198,000 → ¥ Sofmap特価
LP-3000 ……… ¥283,000 → ¥ Sofmap特価
AP-600PC ……… ¥62,800 → ¥ Sofmap特価
AP-900PC ……… ¥92,800 → ¥ Sofmap特価
AP-300PC ……… ¥59,800 → ¥ Sofmap特価
■STAR
JP-100 ……… ¥79,800 → ¥ 49,800
JR-200CL ……… ¥134,800 → ¥ 68,000
■CANON
BJ-330J ……… ¥190,000 → ¥ Sofmap特価
BJ-300J ……… ¥140,000 → ¥ Sofmap特価
BJ-10V ……… ¥74,800 → ¥ Sofmap特価

On-line FAX 本文中のFAXコードNo.のついているものはその案内カタログが引き出せます 詳しくは、1ページ目をご覧下さい

フロッピードライブ

■アクセル
FDC-377 ……… ¥39,800 → ¥ 2?,000
3.5インチ1/自動切り替え
FDC-378 ……… ¥59,800 → ¥ Sofmap特価
3.5インチ2/自動切り替え
■緑電子
LFS ……… ¥39,800 → ¥ 18,800
3.5インチ1/2HD専用
ZFW ……… ¥59,800 → ¥ Sofmap特価
3.5インチ2/自動切り替え
■コンピュータリサーチ
CRC-FD3.5SA ……… ¥38,800 → ¥ 25,500
3.5インチ1/自動切り替え
CRC-FD3.5WA ……… ¥58,800 → ¥ 38,500
3.5インチ2/自動切り替え
CRC-FD5SA ……… ¥38,800 → ¥ 25,500
5インチ1/自動切り替え
CRC-FD5WA ……… ¥58,800 → ¥ 38,500
3.5インチ2/自動切り替え
■アイドルジャパン
AFD-351 ……… ¥34,800 → ¥ 17,500
3.5インチ1/2HD専用
AFD-352 ……… ¥57,800 → ¥ 31,000
3.5インチ2/2HD専用
AFD-501 ……… ¥39,800 → ¥ 27,000
5インチ1/2HD専用
■ティアック
FD-30S ……… ¥39,800 → ¥ Sofmap特価
3.5インチ1/2HD専用
FD-30Wn ……… ¥59,800 → ¥ Sofmap特価
3.5インチ2/ノート用2HD専用
FD-31W ……… ¥59,800 → ¥ Sofmap特価
3.5インチ2/自動切り替え

周辺機器もお買得の超特価、更に他では見られない。もしもの時の故障でも3ヵ月以内なら同じ新品商品と安心交換。!!安さと安心のソフマップでお求め下さい。

RAMボード

■メルコ
EMJ-2000R(スロットタイプ) ¥34,800 → ¥ 2?,000
EXJ-4000R(EMJ増設用) ¥57,000 → ¥ 42,000
EDS-4000(DS用内部) ¥56,800 → ¥ Sofmap特価
EMP-4000L ¥64,800 → ¥ 48,000
RCS-4000(PC-9801ノート用) ¥74,800 → ¥ 51,000
EMB-2000(286/386BOOK用) ¥39,800 → ¥ Sofmap特価
EDX-2000(DX用内部) ¥34,800 → ¥ 26,000
MDA-4000(DA用内部) ¥49,800 → ¥ 34,000
EDA-4000L(DA用内部) ¥44,800 → ¥ Sofmap特価
■I/Oデータ
PC-34FX-2MA(スロットタイプ) ¥37,000 → ¥ 25,500
DA134-4M(DA用内部) ¥49,800 → ¥ 34,800
DA134-8M(DA用内部) ¥100,000 → ¥ Sofmap特価
DS134-4M(DS用内部) ¥49,800 → ¥ 3?,000
EX134-2MB(DA134増設用) ¥30,000 → ¥ 22,500

その他

―スキャナー―
■EPSON
GT-6000 ……… ¥178,000 → ¥ Sofmap特価
■オムロン
HS-7RII ……… ¥39,800 → ¥ 27,500
HS-10RII ……… ¥49,800 → ¥ 34,500
HS-40CL-H ……… ¥46,800 → ¥ 32,800
―モデム―
■アイワ
PV-M24B5 ……… ¥39,800 → ¥ 29,800
PV-A24B5 ……… ¥39,800 → ¥ 29,800
■etc
COMSTAR CLUB24/5 … ¥39,800 → ¥ Sofmap特価
MD24FB5V ……… ¥39,800 → ¥ 29,800

EPSON PC-386M・STDコーナー FAX No.10136#



32bit超お買い得ゲームセット No.1133

●PC-386M・STD〈本体〉…
●XC-1498CII〈モニター〉
●¥9,800以下のお好きなゲームソフト2本
●マクセルブランクディスケット3.5"〈10枚〉

月々 ¥1,900から

標準価格¥458,600 Sofmap 特価¥249,000

月々	ボーナス
¥ 1,900 × 84回	ボーナス ¥15,000 × 14回
¥ 2,900 × 60回	ボーナス ¥15,000 × 10回
¥ 6,400 × 48回	ボーナス なし
¥ 8,200 × 36回	ボーナス なし
¥ 11,700 × 24回	ボーナス なし

32bit低価格お買い得セット No.1134

●PC-386M・STD〈本体〉…
●XC-1498CII〈モニター〉
●VP-1350PC〈プリンター〉
●一太郎Ver4.3
●マクセルブランクディスケット3.5"〈10枚〉

月々 ¥2,400から

標準価格¥591,800 Sofmap 特価¥328,800

月々	ボーナス
¥ 2,400 × 84回	ボーナス ¥20,000 × 14回
¥ 4,600 × 60回	ボーナス ¥15,000 × 10回
¥ 8,500 × 48回	ボーナス なし
¥ 10,800 × 36回	ボーナス なし
¥ 15,500 × 24回	ボーナス なし

EPSON PC-286VJ・STDコーナー



特価で新製品！ゲーム2本付 No.1135

●PC-286VJ・STD〈本体〉
●XC-1498CII〈モニター〉
●¥9,800以下のお好きなゲームソフト2本
●マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥2,100から

標準価格¥356,800 Sofmap 特価¥242,800

月々	ボーナス
¥ 2,100 × 84回	ボーナス ¥13,000 × 14回
¥ 3,600 × 60回	ボーナス ¥10,000 × 10回
¥ 6,300 × 48回	ボーナス なし
¥ 8,000 × 36回	ボーナス なし
¥ 11,400 × 24回	ボーナス なし

EPSON PC-386GE・GSコーナー GE FAX No.10125#/GS FAX No.10126#



お金が出来たらハイレゾにしようかな? No.1125

●PC-386GE2〈本体〉
●CR-5000〈モニター〉
●マクセルブランクディスケット3.5"〈10枚〉

月々 ¥2,000から

標準価格¥470,000 Sofmap 特価¥356,200

月々	ボーナス
¥ 2,000 × 84回	ボーナス ¥25,000 × 14回
¥ 4,400 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 9,200 × 48回	ボーナス なし
¥ 11,700 × 36回	ボーナス なし
¥ 16,700 × 24回	ボーナス なし

そのうちハイレゾにしようセット No.1126

●PC-386GE3〈本体〉
●CR-5500〈モニター〉
●VP-2600PC〈プリンター〉
●PCMS2〈マウス〉
●マクセルブランクディスケット3.5"〈10枚〉5"〈10枚〉

月々 ¥3,400から

標準価格¥646,000 Sofmap 特価¥480,980

月々	ボーナス
¥ 3,400 × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 5,400 × 60回	ボーナス ¥30,000 × 10回
¥ 12,400 × 48回	ボーナス なし
¥ 15,700 × 36回	ボーナス なし
¥ 19,300 × 24回	ボーナス ¥20,000 × 4回

スーパーハイレゾセット No.1127

●PC-386GS3〈本体〉
●CR-7000〈モニター〉
●XP-2000PC〈プリンター〉
●XP-2000CSWS
●PCMS2〈マウス〉
●マクセルブランクディスケット3.5"〈10枚〉5"〈10枚〉

月々 ¥7,200から

標準価格¥921,000 Sofmap 特価¥704,580

月々	ボーナス
¥ 7,200 × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 10,200 × 60回	ボーナス ¥30,000 × 10回
¥ 18,100 × 48回	ボーナス なし
¥ 23,000 × 36回	ボーナス なし
¥ 29,700 × 24回	ボーナス ¥20,000 × 4回

ハイレゾ入門セット！ No.1128

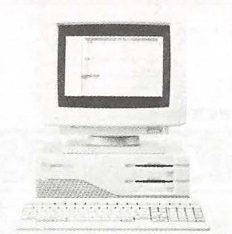
●PC-386GS2〈本体〉
●CR-5500〈モニター〉
●マクセルブランクディスケット3.5"〈10枚〉

月々 ¥2,500から

標準価格¥570,000 Sofmap 特価¥431,400

月々	ボーナス
¥ 2,500 × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 6,000 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 11,100 × 48回	ボーナス なし
¥ 14,100 × 36回	ボーナス なし
¥ 20,300 × 24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DSコーナー FAX No.10005#



DS低価格でもバッチリHDDセット No.1119

●PC-9801DS2〈本体〉
●CVC-4681〈モニター〉
●LE-40MK2〈HDD〉
●TN-98C〈マウス〉
●マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥1,600から

標準価格¥548,780 Sofmap 特価¥330,280

月々	ボーナス
¥ 1,600 × 84回	ボーナス ¥25,000 × 14回
¥ 3,800 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 8,500 × 48回	ボーナス なし
¥ 10,800 × 36回	ボーナス なし
¥ 15,500 × 24回	ボーナス なし

DSスタンダードセット No.1120

●PC-9801DS2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●PC-9872R〈マウス〉
●マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥1,400から

標準価格¥459,800 Sofmap 特価¥299,800

月々	ボーナス
¥ 1,400 × 84回	ボーナス ¥23,000 × 14回
¥ 3,200 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 7,700 × 48回	ボーナス なし
¥ 9,800 × 36回	ボーナス なし
¥ 14,100 × 24回	ボーナス なし

NEC PC-9801NS/Eコーナー NS/EのみFAX No.10018#



ベーシックノートセット No.1121

●PC-9801NS/E〈本体〉
●MS-DOS3.3C基本セット
●マクセルブランクディスケット3.5"〈10枚〉

月々 ¥1,500から

標準価格¥291,800 Sofmap 特価¥207,900

月々	ボーナス
¥ 1,500 × 84回	ボーナス ¥13,000 × 14回
¥ 2,900 × 60回	ボーナス ¥10,000 × 10回
¥ 5,400 × 48回	ボーナス なし
¥ 6,800 × 36回	ボーナス なし
¥ 9,800 × 24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DAコーナー FAX No.10003#



DA WINDOWSセット No.1110

●PC-9801DA2〈本体〉
●PC-KD881〈モニター〉
●RAS-HC180S2〈HDD〉
●EDA-4000〈RAMボード〉
●MS-WINDOWS Ver.3
●マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥3,500から

標準価格¥850,800 Sofmap 特価¥536,400

月々	ボーナス
¥ 3,500 × 84回	ボーナス ¥35,000 × 14回
¥ 6,600 × 60回	ボーナス ¥30,000 × 10回
¥ 13,800 × 48回	ボーナス なし
¥ 17,500 × 36回	ボーナス なし
¥ 20,200 × 24回	ボーナス ¥30,000 × 4回

DAフルセット!! No.1111

●PC-9801DA2〈本体〉
●PC-KD881〈モニター〉●PC-PR201/65A〈プリンター〉
●EDA-4000〈RAMボード〉●INTER135ES〈HDD〉
●PC-9872R〈マウス〉
●MS-DOS3.3C基本セット
●マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥5,200から

標準価格¥1,040,600 Sofmap 特価¥681,400

月々	ボーナス
¥ 5,200 × 84回	ボーナス ¥40,000 × 14回
¥ 9,700 × 60回	ボーナス ¥30,000 × 10回
¥ 17,500 × 48回	ボーナス なし
¥ 22,300 × 36回	ボーナス なし
¥ 27,000 × 24回	ボーナス ¥30,000 × 4回

DAゲーム付スペシャルセット No.1112

●PC-9801DA2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●¥9,800以下のお好きなゲームソフト3本
●EDA-4000〈RAMボード〉●MS-DOS3.3C基本セット
●RAS-HC80S2〈HDD〉●PC-9872R〈マウス〉
●マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥3,500から

標準価格¥796,800 Sofmap 特価¥490,700

月々	ボーナス
¥ 3,500 × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 6,500 × 60回	ボーナス ¥25,000 × 10回
¥ 9,300 × 48回	ボーナス ¥20,000 × 8回
¥ 16,100 × 36回	ボーナス なし
¥ 19,700 × 24回	ボーナス ¥20,000 × 4回

DAお買得メディアコンバートセット No.1113

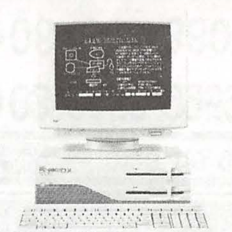
●PC-9801DA2〈本体〉
●XC-1498CII〈モニター〉
●PC-PR201/45〈プリンター〉
●DD-101〈HDD〉
●PC-9872R〈マウス〉
●マクセルブランクディスケット3.5"〈10枚〉5"〈10枚〉

月々 ¥4,400から

標準価格¥844,000 Sofmap 特価¥541,100

月々	ボーナス
¥ 4,400 × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 8,400 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 13,900 × 48回	ボーナス なし
¥ 17,700 × 36回	ボーナス なし
¥ 22,100 × 24回	ボーナス ¥20,000 × 4回

NEC PC-9801DXコーナー FAX No.10007#



DXゲームセット No.1101

●PC-9801DX2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●¥9,800以下のお好きなゲームソフト2本
●マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥1,500から

標準価格¥429,600 Sofmap 特価¥255,800

月々	ボーナス
¥ 1,500 × 84回	ボーナス ¥18,000 × 14回
¥ 3,100 × 60回	ボーナス ¥15,000 × 10回
¥ 5,600 × 60回	ボーナス なし
¥ 6,600 × 48回	ボーナス なし
¥ 8,400 × 36回	ボーナス なし

DXベーシックセット No.1102

●PC-9801DX2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●MS-DOS3.3C基本セット
●マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥1,400から

標準価格¥419,600 Sofmap 特価¥248,700

月々	ボーナス
¥ 1,400 × 60回	ボーナス ¥24,000 × 10回
¥ 3,100 × 48回	ボーナス ¥20,000 × 8回
¥ 8,200 × 36回	ボーナス なし
¥ 11,700 × 24回	ボーナス なし
¥ 19,500 × 12回	ボーナス ¥15,000 × 2回

DX超お買い得ゲーム5本セット No.1103

●PC-801DX2〈本体〉
●CVC-4681〈モニター〉
●¥9,800以下のお好きなゲームソフト5本
●マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥1,500から

標準価格¥451,800 Sofmap 特価¥256,800

月々	ボーナス
¥ 1,500 × 84回	ボーナス ¥18,000 × 14回
¥ 3,100 × 60回	ボーナス ¥15,000 × 10回
¥ 6,600 × 48回	ボーナス なし
¥ 12,100 × 24回	ボーナス なし
¥ 22,700 × 12回	ボーナス なし

DX大特価HDDセット No.1104

●PC-9801DX2〈本体〉
●XC-1498CII〈モニター〉
●LE-40MK2〈HDD〉
●TN-98C〈マウス〉
●MS-DOS3.3C基本セット
●マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々 ¥1,600から

標準価格¥542,800 Sofmap 特価¥300,610

月々	ボーナス
¥ 1,600 × 84回	ボーナス ¥22,000 × 14回
¥ 3,200 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 7,700 × 48回	ボーナス なし
¥ 9,900 × 36回	ボーナス なし
¥ 14,100 × 24回	ボーナス なし

ボーナスだけの分割払いも出来ます!!（要手数料）

冬のボーナス 金利無し 一括払い好評受付中!

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映中!!

●掲載の価格は10月1日現在のものです。

特価でDOS2.11付の買いマシン！ No.1136

●PC-286VJ・STD〈本体〉
●XC-1498CII〈モニター〉
●マクセルブランクディスケット5″〈10枚〉

月々 ¥1,500から

標準価格¥337,000 Sofmap 特価¥228,800

月々	ボーナス
¥1,500×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥3,300×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥5,900×48回	ボーナス なし
¥7,500×36回	ボーナス なし
¥10,800×24回	ボーナス なし

超特価スペシャルゲームセット No.1137

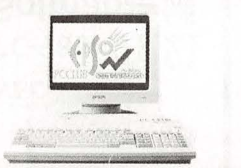
●PC-286VJ・STD〈本体〉
●CVC-468〈モニター〉
●¥9,800以下のお好きなゲームソフト5本
●TN-98C〈マウス〉
●マクセルブランクディスケット5″〈10枚〉

月々 ¥2,000から

標準価格¥371,800 Sofmap 特価¥255,780

月々	ボーナス
¥2,000×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥3,100×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥6,600×48回	ボーナス なし
¥8,400×36回	ボーナス なし
¥12,000×24回	ボーナス なし

EPSON PC-286C・STD コーナー FAX No.10107#



このお値段でゲームが出来る！セット No.1138

●PC-286C・STD〈本体〉
●CVC-468I〈モニター〉
●¥9,800以下のお好きなゲームソフト2本
●マクセルブランクディスケット3.5″〈10枚〉

月々 ¥1,200から

標準価格¥276,600 Sofmap 特価¥165,000

月々	ボーナス
¥1,200×84回	ボーナス¥10,000×14回
¥1,900×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥4,300×48回	ボーナス なし
¥5,400×36回	ボーナス なし
¥7,800×24回	ボーナス なし

On-line FAX®

本文中のFAXコードNo.のついているものはそのNo.でカタログが引き出せます。詳しくは、1ページ目をご覧下さい。

EPSON PC-386 NOTE W コーナー W1B FAX No.10138# W2 FAX No.10139#



ノート&BJプリンターセット No.1129

●PC-386NOTE-W1B〈本体〉
●BJ-10V〈プリンター〉
●プリンターケーブル
●マクセルブランクディスケット3.5″〈10枚〉

月々 ¥2,200から

標準価格¥501,800 Sofmap 特価¥362,980

月々	ボーナス
¥2,200×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥4,500×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥9,300×48回	ボーナス なし
¥11,900×36回	ボーナス なし
¥17,100×24回	ボーナス なし

快速印字ノートワープロセット No.1130

●PC-386NOTE-W1B〈本体〉
●BJ-10V〈プリンター〉
●プリンターケーブル
●一太郎Ver4.3
●マクセルブランクディスケット3.5″〈10枚〉

月々 ¥1,900から

標準価格¥559,800 Sofmap 特価¥396,980

月々	ボーナス
¥1,900×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥4,400×60回	ボーナス¥25,000×10回
¥7,700×48回	ボーナス¥15,000×8回
¥13,000×36回	ボーナス なし
¥18,600×24回	ボーナス なし

386ノート基本セット No.1131

●PC-386NOTE-W1B〈本体〉
●EPSON-DOS4.01
●マクセルブランクディスケット3.5″〈10枚〉

月々 ¥1,400から

標準価格¥440,000 Sofmap 特価¥321,500

月々	ボーナス
¥1,400×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥3,600×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥8,300×48回	ボーナス なし
¥10,500×36回	ボーナス なし
¥15,100×24回	ボーナス なし

386ノート基本セット② No.1132

●PC-386NOTE-W2〈本体〉
●EPSON-DOS4.01
●マクセルブランクディスケット3.5″〈10枚〉

月々 ¥1,500から

標準価格¥300,000 Sofmap 特価¥211,500

月々	ボーナス
¥1,500×84回	ボーナス¥13,000×14回
¥2,900×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥5,500×48回	ボーナス なし
¥10,000×24回	ボーナス なし
¥18,700×12回	ボーナス なし

持ち運びOK！ノートセット No.1122

●PC-9801NS/E〈本体〉
●PC-PR150N〈プリンター〉
●プリンターケーブル
●MS-DOS3.3C基本セット
●マクセルブランクディスケット3.5″〈10枚〉

月々 ¥1,600から

標準価格¥366,600 Sofmap 特価¥264,400

月々	ボーナス
¥1,600×84回	ボーナス¥18,000×14回
¥2,400×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥6,800×48回	ボーナス なし
¥8,700×36回	ボーナス なし
¥12,400×24回	ボーナス なし

コンパクトビジネスセット No.1123

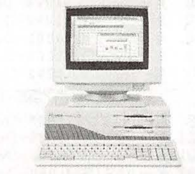
●PC-9801NS/E40〈本体〉
●BJ-10V〈プリンター〉
●プリンターケーブル
●MS-DOS3.3C基本セット
●マクセルブランクディスケット3.5″〈10枚〉

月々 ¥2,300から

標準価格¥511,600 Sofmap 特価¥369,400

月々	ボーナス
¥2,300×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥4,700×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥12,100×36回	ボーナス なし
¥17,400×24回	ボーナス なし
¥23,500×15回	ボーナス¥20,000×4回

NEC PC-H98model8 コーナー FAX No.10052#



H98スタンダードセット No.1124

●PC-H98model8-002〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●マクセルブランクディスケット5″〈10枚〉

月々 ¥2,600から

標準価格¥639,800 Sofmap 特価¥435,800

月々	ボーナス
¥2,600×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥5,300×60回	ボーナス¥25,000×10回
¥7,000×48回	ボーナス¥25,000×8回
¥10,900×36回	ボーナス¥20,000×6回
¥17,100×24回	ボーナス¥20,000×4回

セットの組合せは3.5インチでも出来ます。その他、色々な組合せ、お支払い方法がご自由に選べます。お気軽にお電話にてご相談下さい。

DAスタンダードプリンタセット No.1114

●PC-9801DA2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●PC-PR201/60〈プリンター〉
●PC-9872R〈マウス〉
●MS-DOS3.3C基本セット
●マクセルブランクディスケット5″〈10枚〉

月々 ¥2,600から

標準価格¥694,600 Sofmap 特価¥433,700

月々	ボーナス
¥2,600×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥5,200×60回	ボーナス¥25,000×10回
¥11,200×48回	ボーナス なし
¥14,200×36回	ボーナス なし
¥17,000×24回	ボーナス¥20,000×4回

DA外付HDDセット No.1115

●PC-9801DA2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●PD-50GX〈HDD〉
●PC-9872R〈マウス〉
●マクセルブランクディスケット5″〈10枚〉

月々 ¥2,100から

標準価格¥657,800 Sofmap 特価¥409,600

月々	ボーナス
¥2,100×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥4,700×60回	ボーナス¥25,000×10回
¥10,500×48回	ボーナス なし
¥13,400×36回	ボーナス なし
¥15,900×24回	ボーナス¥20,000×4回

DA低価格フルセット No.1116

●PC-9801DA2〈本体〉
●XC-1498CII〈モニター〉
●PC-PR201/45〈プリンター〉
●EDA-4000〈RAMボード〉
●PC-9872R〈マウス〉●PS-40〈HDD〉
●マクセルブランクディスケット5″〈10枚〉

月々 ¥3,600から

標準価格¥829,800 Sofmap 特価¥491,800

月々	ボーナス
¥3,600×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥5,700×60回	ボーナス¥30,000×10回
¥12,600×48回	ボーナス なし
¥16,100×36回	ボーナス なし
¥19,800×24回	ボーナス¥20,000×4回

DAスタンダードセット No.1117

●PC-9801DA2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●マクセルブランクディスケット5″〈10枚〉

月々 ¥1,400から

標準価格¥539,800 Sofmap 特価¥321,800

月々	ボーナス
¥1,400×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥3,700×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥6,600×48回	ボーナス¥10,000×8回
¥10,500×36回	ボーナス なし
¥15,100×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DO⁺ コーナー

98&88のゲームが楽しめます！ No.1118

●PC-9801DO⁺〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●¥9,800以下のお好きなゲームソフト2本
●マクセルブランクディスケット5″〈10枚〉

月々 ¥1,500から

標準価格¥389,600 Sofmap 特価¥259,800

月々	ボーナス
¥1,500×84回	ボーナス¥18,000×14回
¥4,000×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥5,700×48回	ボーナス なし
¥8,500×36回	ボーナス なし
¥10,600×24回	ボーナス¥10,000×4回

DXお買い得MIDIセット No.1105

●PC-9801DX2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●ミュージ郎Jr.
●PC-9872R〈マウス〉
●マクセルブランクディスケット5″〈10枚〉

月々 ¥1,500から

標準価格¥517,800 Sofmap 特価¥327,400

月々	ボーナス
¥1,500×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥3,800×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥8,400×48回	ボーナス なし
¥10,700×36回	ボーナス なし
¥15,400×24回	ボーナス なし

DXお買い得セット No.1106

●PC-9801DX2〈本体〉
●XC-1498CII〈モニター〉
●MS-DOS3.3C基本セット
●マクセルブランクディスケット5″〈10枚〉

月々 ¥1,200から

標準価格¥436,800 Sofmap 特価¥240,700

月々	ボーナス
¥1,200×84回	ボーナス¥18,000×14回
¥2,700×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥6,200×48回	ボーナス なし
¥7,900×36回	ボーナス なし
¥11,300×24回	ボーナス なし

DXバッチリ通信セット No.1107

●PC-9801DX2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●MD24FB5V〈モデム〉
●マイトークVer2
●MS-DOS3.3C基本セット
●マクセルブランクディスケット5″〈10枚〉

月々 ¥1,500から

標準価格¥487,400 Sofmap 特価¥294,500

月々	ボーナス
¥1,500×84回	ボーナス¥22,000×14回
¥3,100×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥7,600×48回	ボーナス なし
¥9,700×36回	ボーナス なし
¥13,800×24回	ボーナス なし

DXスタンダードセット No.1108

●PC-9801DX2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●PC-PR201/45〈プリンター〉
●PC-9872R〈マウス〉
●MS-DOS3.3C基本セット
●マクセルブランクディスケット5″〈10枚〉

月々 ¥1,500から

標準価格¥524,600 Sofmap 特価¥323,700

月々	ボーナス
¥1,500×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥3,700×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥8,300×48回	ボーナス なし
¥10,600×36回	ボーナス なし
¥15,200×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801UF コーナー

UFスタンダードセット No.1109

●PC-9801UF〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●MS-DOS3.3C基本セット
●マクセルブランクディスケット3.5″〈10枚〉

月々 ¥1,600から

標準価格¥321,600 Sofmap 特価¥211,900

月々	ボーナス
¥1,600×60回	ボーナス¥18,000×14回
¥3,000×48回	ボーナス¥15,000×8回
¥7,000×36回	ボーナス なし
¥10,000×24回	ボーナス なし
¥18,800×12回	ボーナス なし

ステップアップクレジット
業界屈指の低金利
カードでのお支払いOK
カレッジクレジット

通信販売をご利用の方は

0120-110-833
大阪06-633-7224
FAX03-3253-4290

札幌011-865-7030 横浜045-311-3441 広島082-222-0604
仙台022-268-3405 金沢0762-21-7045 福岡092-752-0044
新潟025-222-6139 名古屋052-332-2117 高松0878-34-8833

24時間テレホンサービス

03-3258-7910

振込先

三和銀行秋葉原支店（普）1012131
口座名義 ㈱ソフマップ

平日の電話受付時間が変わりました。
電話受付時間 年中無休 ●平日 AM10:30〜PM7:30 ●日・祭日 AM10:00〜PM7:30

株式会社ソフマップ®

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップビル

HOTLINE

10月8日号

〒232 横浜市南区通町3－50－1

ご注文は全国どこでも
ご注文専用フリーダイヤル 0120
TEL 0120-32-2242
FAX 0120-32-2264

※お問い合わせ
見積りのご相談は
☎045-715-9222
●営業時間　10：00～20：00
●休 業 日　日曜・祝日

★お届けは
1.配達日ご指定OK(日曜祭日も可)
2.夜間配達OK(18：00～20：00)
★お支払いは
1.HOT LINE超低金利クレジット 業界随一の超低金利で、3～72回までの回数を自由に設定できる便利なクレジットです。
2.7ヵ月先からのお支払いスタート 商品は今すぐ受取お支払は7ヵ月先からでOK!!
3.ボーナス1回払いOK
4.ボーナス2回払いOK 夏と冬・冬と夏のボーナス時のみのお支払
5.キャンパスクレジット　20才以上の大学生・新社会人の方も、保証人なしでOK
6.代金引換方式　商品到着時に現金一括払い(手数料1,000円)
8.銀行振込もOK　荷造り送料1ヶに付900円

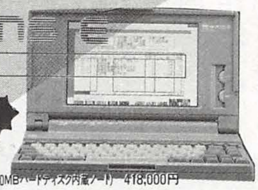
法人・団体のお客様台数一括納入ご相談下さい。またリースのご用命をお待ちしております。

ホットラインの安心と満足をお届けする業務体制は万全
新品交換の期間は2ヶ月間、その間の故障は新品とお取り替え。
高価下取り・買い取り大歓迎!!

スペシャルプライスセット!!

価格と納期に自信あり!!

PC-9801NS/E
No. SP3116



激安

PC-9801NS/E40(386SX/16MHz・40MBハードディスク内蔵ノート) 418,000円
HOTLINE特価 ¥285,000

5,000円×36回	ボーナス27,600円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,200円×8回
3,000円×60回	ボーナス20,100円×10回
5,600円×72回	ボーナス なし

FM TOWNS
No. SP3117



激安

FM-TOWNS20F ……323,000円
FMT-DP533(0.39ミリドットチルト台付CRT) ……69,800円
FMT-KB105(またはKB208JIS OR 親指キーボード) ……30,000円
標準価格合計 422,800円
HOTLINE特価 ¥288,000

5,000円×36回	ボーナス28,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,800円×8回
3,000円×60回	ボーナス20,600円×10回
5,600円×72回	ボーナス なし

PC-9801DS
No. SP3111



激安

PC-9801DS2(386SX/16MHz・FM音源搭載) 358,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39チルト台付CRT) …84,800円
標準価格合計 442,800円
HOTLINE特価 ¥259,800

5,000円×36回	ボーナス22,700円×6回
4,000円×48回	ボーナス17,400円×8回
3,000円×60回	ボーナス16,800円×10回
5,100円×72回	ボーナス なし

PC-286 CLUB
No. SP3113



激安

PC-286CLUB(286CPU FM音源・3.5インチ2ドライブ) ……168,000円
PC-KD854(0.39ミリドットチルト台付CRT) ………84,800円
標準価格合計 252,800円
HOTLINE特価 ¥145,000

4,000円×24回	ボーナス18,500円×4回
3,000円×30回	ボーナス16,700円×5回
2,000円×36回	ボーナス17,600円×6回
3,200円×60回	ボーナス なし

PC-386 NOTE A
No. SP3118

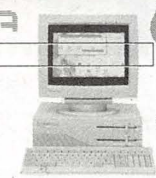


激安

PC-386NA-STD(386SX/16MHzレジューム機能) …268,000円
PCRDC(純正RAMDRIVEカード1.25MB) ……30,000円
標準価格合計 298,000円
HOTLINE特価 ¥187,000

5,000円×24回	ボーナス24,400円×4回
4,000円×30回	ボーナス20,500円×5回
3,000円×36回	ボーナス19,900円×6回
3,600円×72回	ボーナス なし

PC-9801DA
No. SP3112



激安

PC-9801DA2(386/20MHz・FM音源1.6MBメモリ搭載) …448,000円
XC-1498C/2(0.28ミリドット14インチCRT) ……107,000円
標準価格合計 555,000円
HOTLINE特価 ¥318,000

6,000円×36回	ボーナス28,500円×6回
4,500円×48回	ボーナス23,600円×8回
3,000円×60回	ボーナス24,600円×10回
6,200円×72回	ボーナス なし

PC-286VG
No. SP3114



激安

PC-286VG(286・16MHz98互換機) ……268,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチCRT) ……74,800円
標準価格合計 342,800円
HOTLINE特価 ¥178,000

5,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス18,200円×6回
2,000円×60回	ボーナス11,700円×10回
3,500円×72回	ボーナス なし

J-3100
No. SP3119



激安

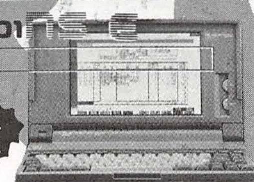
J-3100SSW001(IBM/PC互換ノートパソコン) 198,000円
HOTLINE特価 ¥69,800

3,000円×12回	ボーナス22,500円×2回
2,000円×18回	ボーナス15,900円×3回
3,600円×24回	ボーナス なし
3,000円×30回	ボーナス なし

FULL CHOICEシステム

HOT LINEの広告セットは基本的な組み合わせなっております。10人10色の使い方に合わせて、必要な周辺機器・ソフトを組み合わせるのが使いこなしの近道です。必要な物を自由に選んで下さい。あなたにぴったりの組み合わせを実現できます。広告にない商品もお問い合せ下さい。

PC-9801NS/E
No. SP3115



激安

PC-9801NS/E(386SX/16MHz高性能ノートパソコン) ……278,000円
TR-40SX/E(NS/E専用40MB/ハードディスク) ……88,000円
RCS-4000(4MB,RAMカード) ……74,800円
標準価格合計 440,800円
HOTLINE特価 ¥307,500

6,000円×36回	ボーナス26,300円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,900円×8回
3,000円×60回	ボーナス23,200円×10回
6,000円×72回	ボーナス なし

J-3100 386SX
No. SP31110



激安

J-3100SX001P(386SX20MHzプラズマディスプレイ) 258,000円
HOTLINE特価 ¥149,800

4,000円×24回	ボーナス19,600円×4回
3,000円×30回	ボーナス17,700円×5回
2,000円×36回	ボーナス18,300円×6回
2,900円×72回	ボーナス なし

●振込口座・横浜銀行弘明寺支店
普通1066320 口座名義・ホットライン
〒232 横浜市南区通町3-50-1
☎045(715)9222

COMPUTERで　未来とアクセス

HOTLINE

10月8日号

PC98・EPSON・PCシリーズ お薦めセット

PC-286 CLUB

No. 311-01

PC-286CLUB(286CPU FM音源・3.5インチ2ドライブ) …168,000円
XC-1498C/2(0.28ミリドット14インチCRT) ……107,000円

標準価格合計 275,000円

HOTLINE特価 ¥158,000

月々	ボーナス
5,500円×18回	ボーナス27,700円×3回
4,000円×24回	ボーナス22,200円×4回
3,000円×36回	ボーナス14,200円×6回
3,500円×60回	ボーナス なし

PC-286 VJ

No. 311-03

PC-286VJ(286/16MHzサウンドボード内蔵・SCSIインターフェイス)…………228,000円

新製品

CU-14FD(0.31ミリドット14インチCRT) …………74,800円
AM-350(シリアルマウス) ……………6,800円
5インチ2HDマクセル20枚 ……………サービス

標準価格合計 309,600円

HOTLINE特価 ¥229,000

月々	ボーナス
5,000円×30回	ボーナス24,600円×5回
4,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
3,000円×60回	ボーナス12,700円×10回
4,500円×72回	ボーナス なし

PC-386M

No. 311-05

PC-386M STD ……………328,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチCRT) …………74,800円
AM-350(シリアルマウス) ……………6,800円
5インチ2HD FD10枚 ……………サービス

標準価格合計 402,800円

HOTLINE特価 ¥228,000

月々	ボーナス
5,000円×30回	ボーナス24,400円×5回
4,000円×36回	ボーナス22,300円×6回
2,500円×60回	ボーナス15,600円×10回
4,500円×72回	ボーナス なし

PC-9801DS

No. 311-07

PC-9801DS2(386/16MHz FM音源搭載)……358,000円
PC-KD882(0.31ミリドット15インチ高解像度CRT) …………89,800円

標準価格合計 447,800円

HOTLINE特価 ¥275,000

月々	ボーナス
5,000円×36回	ボーナス25,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス19,800円×8回
3,000円×60回	ボーナス18,900円×10回
5,400円×72回	ボーナス なし

PC-9801DA

No. 311-09

PC-9801DA2(386/20MHz FM音源1.6MBメモリ搭載) …448,000円
PC-KD854N(0.39ミリドットチルト台付CRT) ……84,800円

標準価格合計 532,800円

HOTLINE特価 ¥309,800

月々	ボーナス
6,000円×36回	ボーナス26,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス25,300円×8回
3,000円×60回	ボーナス23,500円×10回
6,100円×72回	ボーナス なし

PC-9801UR UF

No. 311-02

PC-9801UF/UR(V30 HL CPU)……………218,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット14インチ高解像度CRT) ………84,800円

標準価格合計 302,800円

HOTLINE特価 ¥185,000

月々	ボーナス
5,000円×24回	ボーナス24,100円×4回
4,000円×36回	ボーナス13,600円×6回
2,500円×60回	ボーナス 9,900円×10回
3,600円×72回	ボーナス なし

PC-98DO+

No. 311-04

PC-98DO/.(88・98両方のソフトが使える) ……278,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット14インチ高解像度CRT) ………84,800円

標準価格合計 362,800円

HOTLINE特価 ¥229,800

月々	ボーナス
5,000円×36回	ボーナス16,700円×6回
4,000円×48回	ボーナス12,600円×8回
3,000円×60回	ボーナス12,800円×10回
4,500円×72回	ボーナス なし

PC-9801DX

No. 311-06

PC-9801DX2(286/12MHz FM音源搭載)……318,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット14インチ高解像度CRT) ………84,800円
AM-350(シリアルマウス) ……………6,800円

標準価格合計 409,600円

HOTLINE特価 ¥229,800

月々	ボーナス
5,000円×30回	ボーナス24,800円×5回
4,000円×36回	ボーナス22,700円×6回
2,500円×60回	ボーナス15,800円×10回
4,500円×72回	ボーナス なし

PC-386 GE

No. 311-08

PC-386GE3(386SX/16MHzハイレゾ対応 3.5-2FDD,5-1FDD) …………323,000円
XC-1498C/2(0.28ミリドット14インチCRT) ……107,000円

標準価格合計 430,000円

HOTLINE特価 ¥279,000

月々	ボーナス
5,000円×36回	ボーナス26,600円×6回
4,000円×48回	ボーナス20,400円×8回
3,000円×60回	ボーナス19,400円×10回
5,500円×72回	ボーナス なし

PC-386 GS

No. 311-10

PC-386GS3(386/20MHzハイレゾ対応 3.5-2FDD,5-1FDD) ……423,000円
CR-5500(ハイレゾ15インチ高解像度CRT)……168,000円

標準価格合計 591,000円

HOTLINE特価 ¥429,800

月々	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
6,000円×60回	ボーナス21,500円×10回
5,000円×72回	ボーナス20,800円×12回
8,400円×72回	ボーナス なし

月々のお支払いは御予算に応じて

PC-H98S

No. 311-11

PC-H98S8/002 ……………548,000円
PC-KD881(0.28ミリドット15インチCRT) ………118,000円

標準価格合計 666,000円

HOTLINE特価 ¥449,000

月々	ボーナス
10,000円×36回	ボーナス30,900円×6回
6,000円×60回	ボーナス24,100円×10回
5,000円×72回	ボーナス23,100円×12回
8,800円×72回	ボーナス なし

PC-386 NOTE A

No. 311-13

PC-386NA(386SX/16MHzレジューム機能) …268,000円

HOTLINE特価 ¥167,000

月々	ボーナス
5,000円×18回	ボーナス33,800円×3回
4,000円×24回	ボーナス24,600円×4回
3,000円×36回	ボーナス15,800円×6回
3,200円×72回	ボーナス なし

PC-386 NOTE W

No. 311-15

PC-386NW2(386SX完全A4サイズ98互換2FDDノートパソコン) …278,000円

HOTLINE特価 ¥198,000

月々	ボーナス
5,000円×24回	ボーナス27,600円×4回
4,000円×36回	ボーナス16,100円×6回
3,000円×48回	ボーナス13,400円×8回
3,900円×72回	ボーナス なし

PC-9801NS/E20

No. 311-17

PC-9801NS/E20(386SX/16MHz・20MBハードディスク内蔵ノート) ………378,000円

HOTLINE特価 ¥259,000

月々	ボーナス
5,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
3,500円×48回	ボーナス20,100円×8回
2,500円×60回	ボーナス19,600円×10回
5,100円×72回	ボーナス なし

PC-9801NS/E

No. 311-19 WINDOWSお買得フルセット

PC-9801NS/E(386SX/16MHz・高性能ノートパソコン) …278,000円
TR-40SX/E(NS/E専用40MBハードディスク)………88,000円
RCS-4000 ……………74,800円
AM-350(シリアルマウス) ……………6,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver3.3C) ……9,800円
MS-WINDOWS Ver3.0……………25,000円
BJ-10V(48ドットバブルジェットプリンタ) …………74,800円
プリンタケーブル ……………6,500円

標準価格合計 563,700円

HOTLINE特価 ¥385,000

月々	ボーナス
9,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
7,000円×48回	ボーナス19,400円×8回
5,000円×72回	ボーナス15,700円×12回
7,600円×72回	ボーナス なし

PC-9801 NV

No. 311-12

PC-9801NV(RAMドライブ レジューム機能ノートパソコン) ………248,000円

HOTLINE特価 ¥159,800

月々	ボーナス
6,000円×18回	ボーナス25,000円×3回
4,000円×24回	ボーナス22,500円×4回
3,000円×36回	ボーナス14,400円×6回
3,100円×72回	ボーナス なし

PC-9801NS/E

No. 311-14

PC-9801NS/E(386SX/16MHz高性能ノートパソコン) ……278,000円

HOTLINE特価 ¥196,000

月々	ボーナス
5,000円×24回	ボーナス27,000円×4回
4,000円×30回	ボーナス22,600円×5回
3,000円×36回	ボーナス21,700円×6回
3,800円×72回	ボーナス なし

PC-386 NOTE W

No. 311-16

PC-386NW1B(386SX/16MHz・1FDD+40MB HDD) …418,000円

HOTLINE特価 ¥289,000

月々	ボーナス
6,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
5,000円×48回	ボーナス15,900円×8回
4,000円×60回	ボーナス14,600円×10回

PC-9801NS/E40

No. 311-18 4MB拡張セット

PC-9801NS/E40(386SX/16MHz・40MBハードディスク内蔵ノート) ………418,000円
RCS-4000 ……………74,800円

単品特価 ¥49,800

標準価格合計 492,800円

HOTLINE特価 ¥334,000

月々	ボーナス
7,000円×36回	ボーナス25,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,000円×8回
3,500円×60回	ボーナス23,600円×10回
6,500円×72回	ボーナス なし

PC-9801DA

No. 311-20 ハイグレードワープロセット

PC-9801DA2(386/20MHz FM音源1.6MBメモリ搭載) …448,000円
PC-KD882(0.31ミリドット15インチ高解像度CRT) ……89,800円
PIO-DA134-4ME(DA専用4MB32ビット増設メモリ) ………42,000円
HG-4000(高速48ドットインクジェットプリンター) ……198,000円
CRC-SA40V(40MBハードディスク) ……………98,000円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)……………58,000円
AM-350(シリアルマウス) ……………6,800円

標準価格合計 940,600円

HOTLINE特価 ¥578,000

月々	ボーナス
13,000円×36回	ボーナス39,400円×6回
10,000円×48回	ボーナス32,200円×8回
8,000円×60回	ボーナス29,600円×10回
11,400円×72回	ボーナス なし

24時間FAX受付け

組み合わせ自由自在あなたの欲しい組み合わせを御相談下さい。専門係員がアドバイス致します。

HOTLINE

10月8日号

どこよりも絶対安い 組み合わせ自由自在

FM TOWNS



No. 311-21

FM-TOWNS・20F(CD ROM CPU80386) …323,000円
FMT-DP533(0.39ミリドットチルト台付CRT) ……69,800円
FMT-KB105(10キー付JISキーボード) …………30,000円
AP-900PC(48ドット高速カラープリンター) ………94,800円
プリントボーイ2(プリンタインターフェイスボード) …29,800円
標準価格合計 547,400円

HOTLINE特価 ¥299,000

5,000円×36回	ボーナス30,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,700円×8回
3,000円×60回	ボーナス22,200円×10回
5,900円×72回	ボーナス なし

No. 311-22 20F・HD増設セット

FM-TOWNS・20F(CD ROM CPU80386) …323,000円
FMT-DP531(0.38ミリドットチルト台付CRT) ……89,800円
FMT-KB105(10キー付JISキーボード) …………30,000円
HD-45T(45MB外付ハードディスク) …………180,000円
標準価格合計 622,800円

HOTLINE特価 ¥349,000

7,000円×36回	ボーナス28,900円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,600円×8回
3,000円×72回	ボーナス23,400円×12回
6,900円×72回	ボーナス なし

No. 311-23 40H・WINDOWS完全セット

FM-TOWNS・40H(40MB/HDD・CD ROM 32ビットCPU) ……473,000円
FMT-DP531(0.38ミリドットチルト台付CRT) ……89,800円
FMT-KB105(10キー付JISキーボード) …………30,000円
FJ-SIM32-2MA(I/Oデータ製2MB増設RAM) 27,800円
B276A300(日本語MS-DOS基本セット) …………9,800円
MS-WINDOWS ………………………………25,000円
標準価格合計 654,600円

HOTLINE特価 ¥397,000

8,000円×36回	ボーナス32,600円×6回
6,500円×48回	ボーナス24,200円×8回
4,000円×72回	ボーナス23,100円×12回
7,800円×72回	ボーナス なし

No. 311-24

FM-TOWNS・80H(80MB/HDD・CD ROM 32ビットCPU) ………623,000円
FMT-DP534(0.28ミリドットCRT) ………………11,800円
FMT-KB105(10キー付JISキーボード) …………30,000円
標準価格合計 771,000円

HOTLINE特価 ¥498,000

10,000円×36回	ボーナス32,900円×6回
8,000円×60回	ボーナス13,400円×10回
9,000円×72回	ボーナス なし

TERADRIVE MODEL

No. 311-30

TERADRIVE MODEL2(2FDD・1MBメモリー) …188,000円
HTR-2200(0.31ミリドットデュアルスキャンアナログディスプレイ) ……79,800円
標準価格合計 267,000円

HOTLINE特価 ¥189,000

4,000円×36回	ボーナス14,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス12,200円×8回
2,500円×60回	ボーナス10,400円×10回
3,700円×72回	ボーナス なし

TERADRIVE MODEL

No. 311-31

TERADRIVE MODEL3 30MB HDD・2MBメモリーDOS V搭載 248,000円
HTR-2200(0.31ミリドットデュアルスキャンアナログディスプレイ) ………79,800円
標準価格合計 327,800円

HOTLINE特価 ¥232,000

6,000円×30回	ボーナス19,300円×5回
5,000円×36回	ボーナス17,100円×6回
3,000円×60回	ボーナス13,100円×10回
4,500円×72回	ボーナス なし

J-3100 386SX

No. 311-32

J-3100 SX001(386SX 2MBメモリ) …………258,000円
J31 HDP02(DAYNABOOK用ハードディスクパック) …… 100,000円
一太郎DASH(ワープロソフト) ……………………39,000円
BJ-10V(48ドットバブルジェットプリンタ) …………74,800円
プリンタケーブル ……………………………………6,000円
SSC-315(ノートパソコン用キャリングバッグ) ……7,800円
標準価格合計 485,600円

HOTLINE特価 ¥289,000

6,000円×36回	ボーナス23,000円×6回
4,500円×48回	ボーナス19,300円×8回
3,000円×60回	ボーナス21,000円×10回
5,700円×72回	ボーナス なし

J-3100 386SX

No. 311-33

J-3100SX001P(386SX/20MHzプラズマディスプレイ) ……298,000円

HOTLINE特価 ¥248,000

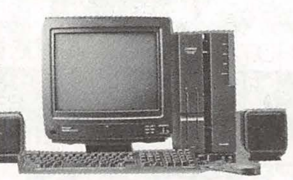
401MB専用ハードディスク ……………………168,000円

HOTLINE特価 ¥108,000

6,000円×24回	ボーナス27,300円×4回
4,000円×36回	ボーナス20,100円×6回
4,800円×60回	ボーナス なし

X68000シリーズ

X6800 EXV！ゲームソフト1本進呈



No. 311-25

X680000XVI
CZ-634C(CPU680000 16MHz) ………………368,000円
CZ-606D(0.31ミリドットチルト台付CRT) ……79,800円
標準価格合計 447,800円

HOTLINE特価

6,000円×36回	ボーナス27,600円×6回
5,000円×48回	ボーナス19,900円×8回
4,000円×60回	ボーナス18,000円×10回
34,100円×10回	ボーナス なし

No. 311-26

X680000XVI-HD
CZ-644C(CPU680000 16MHz80MB HDD) 518,000円
CZ-614D(TVチューナー付CRT) ……………135,000円
標準価格合計 653,000円

HOTLINE特価

10,000円×36回	ボーナス33,000円×6回
9,000円×48回	ボーナス19,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス19,500円×10回
9,000円×72回	ボーナス なし

No. 311-27

CZ-634C(CPU68000・16MHz) ……………368,000円
CZ-614D(15インチ0.31ミリドットTV2スピーカ付CRT) …135,000円
AP-900(48ドット熱転写プリンタ) ……………92,800円
#8226(プリンタケーブル) ……………………8,800円
標準価格合計 604,600円

HOTLINE特価 ¥398,000

8,500円×36回	ボーナス29,800円×6回
5,000円×60回	ボーナス23,400円×10回
3,500円×72回	ボーナス26,200円×12回
7,800円×72回	ボーナス なし

底値で安心と満足をお届けする。

J-3100 ZS

No. 311-34

東芝J-3100ZS(J3100がデスクトップになった386SX) …338,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット14型チルト台付CRT) ……84,800円
MK-3100マウス ……………………………………7,800円
JR-200CL(48×24ドットインパクトプリンター) ……134,800円
Pケーブル ……………………………………………6,500円
MS WORKS(ワープロ・カルクデータベース総合ソフト) 40,000円
標準価格合計 611,900円

HOTLINE特価 ¥359,800

8,000円×36回	ボーナス25,100円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,400円×8回
4,500円×60回	ボーナス21,300円×10回
7,100円×72回	ボーナス なし

Macintosh Classic

No. 311-35

MAC CLASSIC(日本語マニュアル漢字トーク付) ……198,000円
2MB増設(高速SIM) ……………………………26,000円
標準価格合計 224,000円

HOTLINE特価 ¥168,000

5,000円×24回	ボーナス18,900円×4回
3,000円×36回	ボーナス16,000円×6回
2,500円×48回	ボーナス11,700円×8回
3,700円×60回	ボーナス なし

FM R-CARD

No. 311-36

FMR-CARD(990g最軽量ノートパソコン) …238,000円
アシストPACK(ワープロ・カルク・データベースソフト) ………29,100円
標準価格合計 267,100円

HOTLINE特価

8,000円×18回	ボーナス20,500円×3回
5,000円×24回	ボーナス22,200円×4回
3,000円×36回	ボーナス18,300円×6回
4,000円×60回	ボーナス なし

FM R-50NBX

No. 311-37

FMR-50NBX(386SX16MHzCPU 2MB実装) 258,000円

HOTLINE特価

8,000円×18回	ボーナス24,300円×3回
6,000円×24回	ボーナス19,100円×4回
3,500円×36回	ボーナス17,400円×6回
5,000円×48回	ボーナス なし

FM R-50NB1

No. 311-38

FMR-50NB1(16階調液晶ディスプレイノートパソコン) 238,000円

HOTLINE特価

8,000円×18回	ボーナス13,200円×3回
6,000円×24回	ボーナス10,600円×4回
3,000円×36回	ボーナス14,500円×6回
3,500円×60回	ボーナス なし

IBM

No. 311-28

IBM PS/55NOTE-SJ1(DOS.Ver4.0/V同梱ノートパソコン) ……248,000円

HOTLINE特価 ¥175,000

5,000円×24回	ボーナス20,900円×4回
3,000円×30回	ボーナス23,600円×5回
2,500円×36回	ボーナス20,400円×6回
3,900円×60回	ボーナス なし

IBM

No. 311-29

IBM PS/55NOTE-SJ4(DOS.Ver4.0/V同梱40MBHD内蔵型) …………368,000円

HOTLINE特価 ¥256,000

5,500円×30回	ボーナス27,800円×5回
4,000円×36回	ボーナス27,800円×6回
3,000円×48回	ボーナス22,600円×8回
5,000円×72回	ボーナス なし

どこよりも好条件で買い換えできる。

〈お客様が買いたい機種〉

〈下取り希望機種〉	PC-9801DA2	PC-9801DS2	PC9801DX2	PC-98DO+	PC9801NS/E	PC-386GS
PC9801RA2	¥88,000	¥49,000	¥14,000	¥9,000	¥20,000	¥128,000
PC9801RS2	¥107,000	¥69,000	¥34,000	¥29,000	¥39,000	¥148,000
PC9801RX2	¥135,000	¥96,000	¥61,000	¥56,000	¥66,000	¥175,000
PC9801EX2	¥143,000	¥104,000	¥69,000	¥84,000	¥74,000	¥183,000
PC9801VX21	¥153,000	¥114,000	¥79,000	¥74,000	¥84,000	¥193,000
PC9801VM21	¥184,000	¥145,000	¥110,000	¥105,000	¥115,000	¥224,000
PC-286LS	¥154,000	¥115,000	¥80,000	¥75,000	¥85,000	¥194,000
PC-386LS	¥124,000	¥85,000	¥50,000	¥45,000	¥55,000	¥164,000

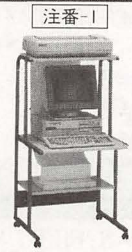
お問合せ ご注文は ☎ **03-5374-2608** 受付時間 AM11:00▶PM7:00
定休日:日曜・祭日(FAX:03-5374-2609)

今がチャンス!ファミコンソフト・パソコンソフトの高価買い取り実施中!!

只今ゲームソフトを3本以上お買い上げ頂きますと、送料を無料サービスいたします。
更に、2本以上(合計1万円以上)お買い上げ頂きましたお客様には、ディスククリーナーをお付けしております。

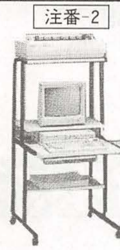
特選パソコンDESK (送料1個につき1,000円)

注番-1



特価¥10500
650(幅)×600(奥)×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ

注番-2



Ⓐ特価¥15600
Ⓑ特価¥19800
(Ⓑはマウステーブル付)
620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能

注番-3



特価¥29800
940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付

注番-4



特価¥39800
1200(幅)×700(奥)×1285(高)
コンセント3個付
トレーユニット付



注番-5
特価¥12800



注番-6
635(幅)×420(奥)×690(高)mm
キーボードテーブルはスライド式
ハンドレスト付
特価¥16800



注番-7
640(幅)×350~700(奥)×1150(高)mm
キーボードテーブルはスライド式
特価¥16800



注番-8
640(幅)×700(奥)×1250(高さ)
特価¥12800

新品パソコンソフト

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
(送料1本400円、2本700円、3本以上無料サービス　内税表示)

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アークスIII	¥ 8,330	98
アークス・オデッセイ	¥ 7,480	X68
アクアレス	¥ 7,400	X68
アトラス	¥ 9,180	98
アマランス	¥ 7,480	98
アリスの館CD	¥ 5,780	TOWNS
アルガーナ	¥ 5,780	X68
アルシャーク	¥ 8,330	98/X68
アルテミス	¥ 6,630	98/X68/MSX2
アミダ エクストラ	¥ 5,780	98
イース	¥ 8,160	X68
イースII	¥ 6,630	98/88/MSX2
イースIII・ワンダラーズフロムイース	¥ 7,400	98/88/X68/MSX2
維新の嵐	¥ 8,330	98/88/VA/X68/MSX2Ⓓ
維新の嵐	¥10,030	TOWNS
維新の嵐・CD付	¥10,370	98/88/VA/X68/MSX2Ⓓ
伊忍道・打倒信長	¥ 8,330	98/88
伊忍道・打倒信長・CD付	¥10,370	98/88
イルミナ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
インペリアルフォース	¥ 7,480	X68
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
ヴェインドリーム	¥ 7,480	88
ヴェインドリーム	¥ 8,330	98
うろつき童子	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
エアーコンバットII	¥ 7,480	98
エアーコンバットII・シナリオ集	¥ 4,500	98
A'III・マップコンストラクション	¥ 4,930	98
永世名人2	¥ 8,330	98
A列車で行こうIII	¥10,880	98
A列車で行こうIII	¥12,580	TOWNS
AI囲碁3	¥12,580	98
栄冠は君に2	¥ 8,080	98/TOWNS
エクスタリアン	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
エグゾン	¥ 8,160	98/X68
ELLE	¥ 6,630	98/X68
SAP特別行動警察	¥ 5,780	98/X68
X指定	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
F-15ストライクイーグルII	¥ 9,180	98
エメラルド・ドラゴン	¥ 7,480	88/MSX2
エメラルド・ドラゴン	¥ 8,330	98/X68
黄金の羅針盤	¥ 8,330	98/X68/TWONS
億万長者II	¥ 8,330	98
億万長者II	¥10,880	TOWNS
Orgel	¥10,880	TOWNS
カ行		
ガイナロック	¥ 8,330	98
CAL	¥ 5,780	98/X68/MSX2
CAL2	¥ 6,630	98/X68/MSX2
ガンダム・クラシックオペレーション	¥ 7,480	98
ガンダム・デザートオペレーション	¥ 8,330	98
機甲師団	¥ 8,080	98/X68/TOWNS
キサナ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
君だけに愛を	¥ 6,630	98/X68/MSX2
ガンダム・タクティカ ルオペレーション	¥ 8,330	88
きまぐれオレンジロード	¥ 6,630	98/88/MSX2
ギャラクシーフォースII	¥ 8,820	TOWNS
キャンペーン版・大戦略II	¥ 7,480	88
キャンペーン版・大戦略II	¥ 8,330	98/X68
きゃんきゃんバニー・スピリッツ	¥ 6,630	98/X68/MSX2
きゃんきゃんバニー・スペリオール	¥ 5,780	98/88/MSX2
銀河宇宙オデッセイ	¥ 8,820	TOWNS
銀河英雄伝説II	¥ 8,330	98/88/X68/MSX2
銀河英雄伝説II DXkit	¥ 4,500	98/88/X68/MSX2
キングクエストV	¥ 8,330	98/TOWNS
クィンティアロード	¥ 7,480	98/X68
グラフサウルスVer2	¥10,800	MSX2
狂った果実	¥ 6,630	98/X68/MSX2
群雄三国志	¥ 7,020	98
GE・TEN	¥10,880	98
轟	¥ 8,330	98
校内写生 1~3	¥ 4,320	98/X68/MSX2
コズミック・サイコ	¥ 6,630	98/88/X68/MSX2
琥珀色の遺言	¥ 8,330	98/88/X68/MSX2
コラムス	¥ 6,630	98
鋼鉄の騎士	¥ 6,630	98/VA
ゴルビーのパイプライン大作戦	¥ 5,780	MSX2
コンピュータの卵	¥ 6,970	98
サ行		
紗織	¥ 6,630	98
サーク・ガゼルの塔	¥ 6,630	98/88/VA/MSX2
サークII	¥ 7,480	98/88/VA/MSX2/TOWNS
サイレントメビウス	¥12,580	98/X68/TOWNS
ザック・マックラッケン	¥ 7,920	TOWNS
ザ・スーパーラスベガスII	¥10,880	98/X68
サナトス	¥ 5,780	98/X68/MSX2
サブナック	¥ 6,630	98/X68
斬・シナリオコレクション1-2	¥ 3,780	98/X68
斬・パワーアップユーティリティ	¥ 4,320	98
三国志演義	¥ 3,420	98
三国志II	¥14,280	TOWNS
三国志II	¥12,580	98/NOTE/88/X1/MSX2
三国志II・CD付	¥14,620	98/88/MSX2
斬II・陽炎の時代	¥ 8,330	98
斬・夜叉円舞曲	¥ 8,330	98/88
シエラ3Dダブルパック	¥10,200	98
ジーザスII	¥ 7,920	98/88/X68
シグナトリー	¥10,200	X68
シードオブドラゴン	¥ 7,480	MSXturbo
G戦略	¥ 6,630	98/88
シムアース	¥10,880	98/TOWNS
シムシティ	¥ 8,330	98/X68
シムシティ・テレインエディター	¥ 4,320	98
シュヴァルツシルトII	¥ 8,330	X68
将棋初段一直線	¥12,580	98
シャーロックホームズの探偵講座	¥ 7,480	TOWNS
ジャングリラ	¥ 6,630	98
雀皇登竜門	¥ 8,330	98
ジョーカー	¥ 6,630	98/X68
水滸伝	¥10,030	TOWNS
水滸伝	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1/X68/MSX2Ⓓ
水滸伝・CD付	¥10,370	98/88/X68/MSX2
スイートエモーション	¥ 6,630	98
スケバン戦国史	¥ 6,630	98
スターグライダーII	¥ 8,330	98
スターモビール	¥ 6,120	X68
すとりっぷ・ルーレット	¥ 6,630	98
スーパー上海ドラゴンズアイ	¥ 6,630	98
スーパー大戦略	¥ 7,480	98/X68/MSX2Ⓓ
大戦略III90マップコレクション1~2	¥ 4,500	98/X68
スーパーバトルスキンパニック	¥ 8,330	98
雀ボーグすずめ	¥ 6,630	98/88/MSX2
ストロベリー大戦略	¥ 5,780	98
スパンオブドリーム	¥10,880	98
スピンディジーII	¥ 7,400	98
スペース・ローグ	¥ 8,330	98
スナイパー	¥ 5,780	88
スメルオブブラッド	¥ 8,330	98
聖戦士ダンバイン	¥ 7,480	MSX2
聖戦士ダンバイン	¥ 8,330	98
ゾークI	¥ 6,630	98
装甲騎兵ボトムズ	¥ 7,480	X68
ソーサリアン	¥ 8,330	98/88/VA
ソーサリアン・追加シナリオ1~3	¥ 3,420	98/88/VA
ソーサリアン・ユーティリティー	¥ 3,420	98/88/VA
ソープランドストーリーII	¥ 4,930	88
タ行		
大撃沈	¥11,730	98
対局囲碁ゴライアス	¥14,280	98
タイトーチェイスHQ	¥ 8,330	TOWNS
大航海時代	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1 X68 MSX2
大航海時代	¥10,030	TOWNS
大航海時代・CD付	¥10,370	98/88/X68/MSX2
大戦略III'90マップ1~2	¥ 4,500	98
大戦略III'90	¥ 8,330	98/X68
ダイナソア	¥ 7,400	88
ダイナソア	¥ 8,330	98/TOWNS
太平洋の嵐DX	¥12,580	98/VA
ダンジョン・ハーレム	¥ 6,630	98
ダンジョン・バスター2	¥ 5,780	98
ダーウィンズ ジレンマ	¥ 7,020	98/TOWNS
地球防衛軍II	¥ 8,080	98/X68
ディー・欧州蜃気楼	¥10,880	98/X68
提督の決断	¥12,580	98/NOTE/88/VA/X68/MSX2
提督の決断	¥14,280	TOWNS
提督の決断・CD付	¥14,620	98/88/VA/X68
D・P・S.SGセット2	¥ 5,780	98/VA/X68/MSX2/TOWNS
ディフレクター	¥ 6,630	98/X68
ティル・ナ・ノーグ	¥ 7,480	88/MSX2
デ・ジャ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
テッドアッシュ	¥ 7,480	X68
テトリス	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
デュエル川中島・システム付	¥ 8,250	98
天下統一	¥ 8,330	98/X68
天九牌	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
天使たちの午後IV	¥ 7,480	98
天使たちの午後・番外III	¥ 7,480	98/88/X68
電脳学園1~3	¥ 7,480	98/88/MSX2
電脳学園VI	¥ 8,330	98
闘神都市	¥ 5,780	98/X68/TOWNS
ドラッケン	¥ 8,250	98/88/X68/MSX2
ドラッケン	¥ 7,920	TOWNS
ドラゴンアイズ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ドラゴンクイズ	¥ 5,780	MSX2
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	¥ 7,400	98/88/MSX2/TOWNS
ドラゴンウォーズ	¥ 8,820	98
ドラゴンナイトII	¥ 6,630	98/88/X68/MXS2
ドラゴンピンク	¥ 7,480	98/X68
トンネルズ&トロールズ	¥ 8,820	98/88/X68/MSX2
ナ行		
ナイキ	¥ 6,630	X68
生中継68	¥ 8,330	X68
2069AD	¥ 5,780	98/X68
ノスタルジア1907	¥10,030	98/X68
信長の野望・武将風雲録	¥ 8,330	98/NOTE/88/X68/MXS2
信長の野望・武将風雲録・CD付	¥10,370	98/88/MXS2
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1/X68/MSX2Ⓓ
信長の野望・戦国群雄伝CD付	¥10,370	98/88/X68/MSX2
ハ行		
パイプドリーム	¥ 6,630	98/88
はっちゃけあやよさんII	¥ 3,420	98/88/X68/MSX2
はっちゃけあやよさんIII	¥ 4,320	98
バトル	¥10,880	98/VA
パワーシンガー	¥ 8,250	98
遥かなるオーガスタ	¥10,880	98/NOTE/X68/TOWNS
バルバトウスの魔女	¥ 6,630	98/88
パワフルまあじゃん2	¥ 6,630	98/88/X68/MSX2
BEAST	¥ 6,630	98/X68/MSX2
ビーストロード	¥ 6,630	98
ピーチアップ・総集編	¥ 5,780	MSX2
ファーストクイーンII	¥ 7,480	98
ファランクス	¥ 7,480	X68
ファンタジーIV	¥ 8,820	98/88/X68/MSX2
FORMULA c.m.s	¥ 8,730	88
フォクシー2	¥ 6,630	98/X68/MSX2
BURAI・上巻	¥ 7,480	98/88/MSX2
BURAI・下巻	¥ 8,330	98/TOWNS
ブラックレインボウII	¥ 7,570	98
ブランマーカー	¥ 5,780	98/X68
プリンス・オブ・ペルシャ	¥ 7,480	98/X68
プリンセスメーカー	¥12,580	98
ブリッツクリーク	¥ 8,330	X68
ブランディッシュ	¥ 8,330	98
ブルトン・レイ	¥ 7,480	98/X68
ブルトン・レイ シナリオ集1-2	¥ 4,320	98
ブルトン・レイ・シナリオエディタ	¥ 4,930	98/X68
フューチャー・ウォーズ	¥ 8,820	98
フレイ	¥ 6,630	MSX2/MSXturbo
プレイメーカーフットボール	¥ 8,330	98
PRESENT	¥ 6,630	98
プレティドール	¥ 4,930	98/88
プロヴィデンツァ	¥ 8,250	98/TOWNS
ブロックアウト	¥ 6,630	98
ペロンチョ身体検査	¥ 5,780	98/88/MSX2
星の砂物語	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ポッキー2	¥ 7,480	98/88/MSX2
ホットプリント	¥ 6,630	98
ボクサーメーカー	¥ 8,330	98
ポピュラス	¥ 8,330	98/X68
ポピュラス・プロミストランド	¥ 4,320	98/X68
ポピュラス	¥10,880	TOWNS
ポピュラス・ノート版	¥ 7,480	98NOTE
煩悩予備校2	¥ 6,630	98
マ行		
マーキュリー	¥ 7,480	98/X68
マスターオブモンスターズII・シナリオ集	¥ 4,500	98
麻雀PLUS	¥ 4,930	98
麻雀クリニック増刊号	¥ 6,630	98/88/X68
ミルクタイム	¥ 5,870	98/X68
毎日がえっち	¥ 6,120	MSX2
マーシャルエイジ	¥ 5,780	88
マスターオブモンスターズII	¥ 7,480	98
マーブルマッドネス	¥ 8,250	TOWNS
ミスティブルー	¥ 7,920	98/88
MIDIサウルス	¥16,830	MSX2
ミラーズ	¥ 8,330	88ROM
ミュージックラルフ	¥12,580	98/88
めぞん一刻完結編	¥ 6,630	98/88/MSX2
めぞん一刻完結編	¥ 8,330	X68
森田将棋II	¥ 9,000	98/X68
ヤ行		
野球道PLUS	¥ 8,330	98
闇の血族 スペシャル	¥10,880	TOWNS
指輪物語	¥11,520	98
妖獣クラブ2	¥ 6,630	X68
46億年物語	¥ 8,280	98
ラ行		
ライヒスリッター	¥ 7,200	98/X68
ライザンバー	¥ 7,480	TOWNS
ランス2	¥ 5,780	98/88/VA/X68/MSX2
ランスIII	¥ 5,780	X68
ランペルール	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1/MSX2
ランペルール	¥10,030	TOWNS
ランペルール・CD付	¥10,370	98/88/MSX2
リジェントオブモルクール	¥ 5,780	98
リップスティックADV2	¥ 5,780	98/88
ループス	¥ 6,630	98
RYU	¥ 9,860	98/X68
ルーンマスター・三国英傑伝	¥ 5,780	MSX2
ルーム	¥ 7,920	TOWNS
ルーンワース2	¥ 5,780	98
ルーンワース3	¥ 5,780	98
レイ・ガン	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
レイルロード・タイクーン	¥ 7,480	X68/TOWNS
レッドストームライジング	¥ 9,180	98
ROSE	¥ 6,630	98
ロイヤルブラッド	¥ 6,630	88
ロイヤルブラッド・CD付	¥ 8,670	88
ロードス島戦記	¥ 8,330	98/VA/X68/MSX2
ロードス島戦記・福神漬	¥ 3,420	98/MSX2
ロード・モナーク	¥ 8,330	98
ワ行		
私をゴルフに連れてって	¥ 6,630	98/88/MSX2
ワイアラエの奇跡	¥ 6,630	98
笑うセールスマン	¥ 3,580	98
ワールドゴルフIII	¥ 7,920	98/88

(有)クレバリー
〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

銀行口座 太陽神戸三井銀行　桜上水支店　普通口座:3366137
三和銀行烏山支店桜上水出張所　普通口座:3719463

銀行振込 お電話のうえ、上記の口座にお振込み下さい。(ゲームソフトは書留をご利用下さい)

現金書留 右記の申込書を同封の上、郵便局でお手続き下さい。

注　　意 沖縄・離島の送料はゲームソフトを除いて別料金となります。

初期不良 お届けした商品に万一初期不良が発生した場合、10日以内にご連絡下さい。同一商品と交換させて頂きます。

総合保険 3万円以上のパソコン・ディスプレイ・プリンターには、メーカー保証に加えて東京海上火災の総合保険を一年間お付けしております。万一商品が、盗難・破損・火災・落雷・破裂・不注意による落下・取扱上の不注意による損害等、偶然の事故による損害が発生した場合、保険金が支払われます。

□書留申込書/□買取申込書BM11月号

フリガナ
住所(〒　　)

(TEL)

名前	年令　才	保護者　印
使用機種		5″・3.5″/2D・2DD・2HD/ROM

商品名

①	③	⑤
②	④	⑥

パソコンハウス DYNA 日本全国お電話一本！通販システム

新作パソコンソフト好評発売中！

商品名	機種	価格
●シムアース	PC98	¥9,600
●妖獣クラブ 2	X68	¥5,850
●斬 II 陽炎の時代	PC98	¥7,350
●ヴェインドリーム	PC98、X68	¥5,850
●コズミックサイコ	PC98、X68、PC88、MSX2	¥5,850
●銀河英雄伝説2DX＋SET	X68	¥9,600
●ポッキー 2	PC98	¥6,600
●校内写生1、2、3	X68、MSX2	各¥3,600
●ジョーカー	PC98、X68	¥5,850

新作パソコンソフト予約受付中！

発売日	商品名	機種	価格
★10／上	クィンティアロード	PC98	¥6,600
★10／上	マーキュリー2	PC98	¥7,350
★10／上	狂った果実	PC98、X68、MSX2	¥5,850
★10／20	ハイパーアクアリウム	FMTOWNS	¥7,350
★10／下	天下統一88	PC88	¥6,600
★10／末	煩悩予備校 2	X68	¥5,850
★10／15	ランスIII	PC98	¥5,100
★11／下	ドラゴンナイト II	X68	¥5,850
★12／末	大戦略 3 '90	X68	¥7,350

新作ソフトが品切れで手に入らない！ なんて経験はありませんか？ ダイナに予約すれば発売日に発送します!! 上記のソフトは未発売の為、発売されてから発送となりますので、現金書留でお申し込み下さい。

パソコンハウス DYNA〈ダイナ〉

PC-98シリーズ

商品名	割引価格
プリンセスメーカー	11.100
マーブルマッドネス	7.300
A列車で行こう3	9.600
A 3 マップコンストラクション	4.350
シムシティー	7.350
シムシティー テレインエディター	3.600
大戦略III'90	7.350
大戦略IIIマップコレクション 1	3.750
大戦略IIIマップコレクション 2	3.750
大戦略IIIマップデータ世界激闘編	2.700
大戦略IIIマップデータ赤の逆襲編	2.700
大戦略IIIプレーヤーズパック 1	3.000
大戦略IIIプレーヤーズパック 2	3.000
キャンペーン版大戦略 II	7.350
キャンペーン版大戦略 II 作戦別マップデータ集	2.700
キャンペーン版大戦略 II ユニット改造キット	3.000
機動戦士ガンダム〜デザートオペレーション	7.350
機動戦士ガンダム〜クラシックオペレーション	7.350
ロードモナーク	7.350
銀河英雄伝説 II DX＋SET	9.600
マスターオブモンスターズ 2	6.600
信長の野望武将風雲録	7.350
三国志 2	11.100
提督の決断	11.100
天下統一	7.350
インペリアルフォース	6.600
エアコンバット 2	6.600
F−15ストライクイーグル 2	8.100
アトラス	8.100
FAR SIDE MOON	7.150
栄冠は君に 2	7.150
機甲師団	7.150
ファーストクイーン 2	6.600
Duel98川中島セット	7.300
戦極	7.350
天と地と	9.600
GE・TEN	9.600
斬〜陽炎の時代	7.350
轟	7.350
D〜欧州蜃気楼	9.600
情報将校	11.100
スパンオブドリーム	9.600
サーク 2	6.600
ドラッケン	7.300
ブライ上巻	6.600
ブライ完結編	7.350
アルシャーク	7.350
ブルトンレイ	6.600
Ys 3	6.550
ドラゴンスレーヤー 6	6.550
ソーサリアン	7.350
ソーサリアンユーティリティー・シナリオ	各2.850
エメラルドドラゴン	7.350
ロードス島戦記	7.350
ルーンワース	6.600
ルーンワース 2・3	各5.100
ウイザードリー 1・2	各7.350
ウイザードリー 3〜5	各9.600
ゾーク 1	5.850
Misty 1〜7	各3.750
琥珀色の遺言	7.350
黄金の羅針盤	7.350
サイレントメビウス	11.100
ノスタルジア	8.850
ポピュラス	7.350
プリンスオブペルシャ	6.600
麻雀大会	7.350
雀皇登竜門	7.350
RYU〜哭きの竜より〜	8.700
対局囲碁ゴライマス	12.600
囲碁 3	11.100
AI囲碁 3	11.100
三連星	11.100
永世名人 2	7.350
テトリス	5.850
コラムス	5.850
遥かなるオーガスタ	9.600
エイトレイクスゴルフクラブ	3.600
電脳学園 1〜3	6.600
電脳学園 4	7.350
煩悩予備校 2	5.850
ポッキー	5.850
サナトス	5.100
Cal 2	5.850
Beast	5.850
星の砂物語	5.100
D. P. S. SG 1・2	各5.100
闘神都市	5.100
校内写生 1〜3	各4.350
NIKE	5.850
X指定	5.100
CanCanバニースピリッツ	5.850
ストロベリー大戦略	5.100
ドラゴンナイト 2	5.850
Foxy 2	5.850
ELLE	5.850
DeJa	5.100
シムアース	9.600
ヴェインドリーム	7.350
シャングリラ	5.850
ブランマーカー	5.100
マスターオブモンスター 2 シナリオ集	3.750
キミだけに愛を	5.850
スピンディジー II	6.550

X68000シリーズ

商品名	割引価格
銀河英雄伝説 II DX＋SET	9.600
生中継 6 8	7.350
サイレントメビウス	11.100
サブナック	5.850
ファランクス	6.600
スコルピウス	5.850
パロディウスだ！	7.350
A-JAX	6.600
ソルフィース	6.600
アトミックロボキッド	6.600
シグナトリー	9.000
メタルサイト	6.600
幻獣記	5.850
ボンバーマン	5.850
ワールドコート	6.600
ワールドスタジアム	6.600
マーブルマッドネス	7.300
メルヘンメイズ	6.600
プリンスオブペルシャ	6.600
フラッピー 2	6.600
キューブランナー	5.850
倉庫番パーフェクト	5.100
テトリス	5.100
Loopz	5.850
栄冠は君に	7.150
遥かなるオーガスタ	9.600
エイトレイクスゴルフクラブ	4.350
エアコンバット	6.600
F 1 5 ストライクイーグル 2	8.100
ガンシップ	8.850
ポピュラス	7.350
シムシティー	7.350
キャンペーン版大戦略 2	7.350
機動戦士ガンダム〜クラシックオペレーション	7.350
装甲機兵ボトムス〜デッドアッシュ	6.600
機甲師団	7.150
大海令	10.350
大海令〜南海の死闘	7.150
A列車で行こう 2	9.600
Far Side Moon	7.150
大航海時代	7.350
三国志 2	11.100
維新の嵐	7.350
提督の決断	11.100
天下統一	7.350
ファーストクイーン	6.600
ブルトンレイ	6.600
サーク	6.600
ドラッケン	7.300
エメラルドドラゴン	7.350
スペースローグ	7.350
Ys	7.200
Ys 3	7.350
ラグーン	6.600
ルーンワース	6.600
アークスオデッセイ	6.600
琥珀色の遺言	7.350
黄金の羅針盤	7.350
ノスタルジア	8.850
闇の血族 上巻・完結編	各6.600
ミスティー 1〜7	各3.750
第 4 のユニット 3〜5	各6.600
スーパーラスベガス	9.600
RYU〜哭きの竜より	8.700
麻雀クリニック	5.850
クィンティアロード	6.600
アルテミス	5.850
ジョーカー	5.850
Cal 2	5.850
BEAST	5.850
サナトス	5.100
Foxy 2	5.850
RAY-GUN	5.100
ELLE	5.850
闘神都市	5.100
DPS SG 1・2	各5.100
ナイキ	5.850
X指定	5.100
キサナ！	5.100
イルミナ	5.100
うろつき童子	5.100
ドラゴンナイト 2	5.850
世界で一番君が好き	4.350
ストロベリー大戦略	5.100
星の砂物語	5.100
エクスタリアン	5.100
ブランマーカー	5.100
CanCanバニースペリオール	5.100
アルテミス	5.850
ロードス島戦記	7.350

お好みのお申込方法でお求め下さい。

注文方法およびその納期送料

特急代金引換
- ◆TELのみ
- ◆翌日〜2日（一部4日）
- ◆地域によって異なります。

普通代金引換
- ◆TEL・葉書
- ◆3日〜1週間
- ◆地域によって異なります。

現金書留
- ◆郵便局からの現金書留為替
- ◆1週間前後
- ◆1本800円
  2本目以降は追加1本につき200円
  7本以上は何本でも2,000円

※お申込の際は、住所、氏名、電話番号、商品名、メディアを詳しくお知らせ下さい。
※未発売、在庫切れ商品は入荷次第お送り致します。
※ご不明な点がございましたら、お気軽にお問い合わせ下さい。

お支払いは便利な商品到着時の代金引替システムで!!

特価コーナー!! 格安ソフト!!

商品名　機種・メディア	税込価格				
オトメパーティー(88SR)	1,000	リガルード(98 5")	500	忍者くん(MSXROM)	500
KLAX(88SR)	2,000	死体置場で夕食を(98 5")	500	MISTY 4 (TOWNS)	1,500
アークス 2 (88SR)	2,000	陽炎迷宮(98 5")	1,500	コラムス(TOWNS)	2,000
ヴァリス 2 (88SR)	2,000	KLAX(98 5")	2,000	ソフトでハードな物語(TOWNS)	2,000
ぎゃんぶらぁ自己中心派パズル(88SR)	2,000	あーくしゅ(98 5")	2,000	ソフトでハードな物語 2 (TOWNS)	2,000
シェナンドラゴン(88SR)	2,000	アルバトロス 2 (98 5")	2,000	レインフォーサー(X68)	1,500
ソリテアロイヤル(88SR)	2,000	ヴァリス 2 (98 5")	2,000	KLAX(X68)	2,000
ハラキリ(88SR)	2,000	ナビチューン(98 5")	2,000	イメージファイト(X68)	2,000
ナビチューン(88SR)	2,000	死体置場で夕食を(MSX2DISK)	500	クォース(X68)	2,000
斬〜夜叉円舞曲(88SR)	2,500	陽炎迷宮(MSX2DISK)	1,000	ジェミニウイング(X68)	2,000
信長の野望戦国群雄伝(88VA)	2,500	FIRE FAWK(MSX2DISK)	2,000	上海 2 (X68)	2,000
水滸伝(88VA)	1,000	アルバトロス 2 (MSX2DISK)	2,000	ビリヤードきゃぴきゃぴるん(88SR)	500
陽炎迷宮(98 3.5")	1,000	コラムス(MSX2DISK)	2,000	パワーリーグ(X68)	2,000
KLAX(98 3.5")	1,500	ナビチューン(MSX2DISK)	2,000	あーくしゅ(X68)	2,000
あーくしゅ(98 3.5")	2,000	めいずくん(MSX2DISK)	2,000	ソリテアロイヤル(MSX2DISK)	1,000
アークス 2 (98 3.5")	2,000	帰ってきた探偵団X(MSX2DISK)	2,000	ヴァリスII(MSX2DISK)	2,000
アルバトロス 2 (98 3.5")	2,000	維新の嵐(MSX2DISK)	3,000	殺人は手紙にのって(X1T)	1,000
ヴァリス 2 (98 3.5")	2,000	エルギーザの封印(MSX2ROM)	500	イースII(X1T)	1,000
ガウディ(98 3.5")	2,000	プログラムライブラリー 3 (MSX2)	500	ソーサリアンシナリオ 1 (X1T)	1,000
ナビチューン(98 3.5")	2,000	メゾン一刻完結編(MSX2ROM)	2,000	白夜物語(X1T)	1,000
ミッドガルツ(98 3.5")	2,000	信長の野望戦国群雄伝(MSX2ROM)	2,000	てつまん(MSXROM)	1,000
めいずくん(98 3.5")	2,000	信長の野望戦国群雄伝SW(MSX2ROM)	3,000	単騎狼ウルフAT(MSX2DISK)	1,000
	2,000	水滸伝(MSX2ROM)	4,000	ずっこけやじきた隠密道中(MSX2ROM)	1,000

☎052-261-7830 Call me!!

商品名	割引価格
中華大仙	6.000
シャンブリラ	5.850

MSX2/MSX2+シリーズ

商品名	割引価格
銀河英雄伝説II DX+SET	9.600
武将風雲録	7.350
提督の決断(ROM)	11.100
ティルナノーグ	6.600
ランペルール	7.350
麻雀刺客外伝　花のももこ組	6.600
フレイ　MSX 2用・R専用	各6.600
F 1 道中記	5.100
シードオブドラゴン(R専用)	6.600
銀河英雄伝説 2	7.350
サーク	6.600
サーク 2	6.600
ルーンマスター	5.100
三国英傑伝	5.100
大航海時代	7.350
三国志 2	11.100
信長の野望戦国群雄伝	7.350
維新の嵐	7.350
スーパー大戦略	6.600
マスターオブモンスターズ	5.100
シュヴァルツシルト 1・2	各7.350
ロボクラッシュ	5.850
エメラルドドラゴン	6.600
Ys 2	5.850
Ys 3	6.550
ドラゴンスレーヤー	6.550
ウイザードリー 1〜3	7.350
ロードス島戦記	7.350
ブライ上巻	6.600
SDスナッチャー	7.350
ルーンワース	6.600
クリムゾン 3	6.600
ガンシップ	7.350
琥珀色の遺言	7.350
ミスティー 1〜7	3.750
DD倶楽部	7.350
シンセサウルスVer. 2	5.850
グラフサウルス	7.350
倉庫版パーフェクト	5.100
上海 2	5.100
銀河	5.100
麻雀刺客	7.300
メタルギア 2	5.850
電脳学園 1〜3	各6.600
星の砂物語	5.100
Deja	5.100
Foxy	5.100
ドラゴンナイト 2	5.850
RAY-GUN	5.100
ナイキ	5.850
うろつき童子	5.100
CanCanバニースペリオール	5.100
私をゴルフにつれてって	5.850
X'na	5.100
ドラゴンアイズ	5.100
X指定	5.100
ポッキー	5.100
ドラゴンナイト	5.100
ドラゴンナイト 2	5.850
DPS SG 1・2	各5.100
イルミナ	5.100
あぶないてんぐ伝説	4.350
ランス	5.100
ランス 2	5.100
世界でいちばん君がすき	4.350
ゴルビーのパイプライン大作戦	5.100

PC-88シリーズ

商品名	割引価格
機動戦士ガンダム〜タクティカルオペレーション	7.350
天と地と	7.350
KLAX	5.850
銀河英雄伝説+SET	8.700
銀河英雄伝説 2	7.350
信長の野望武将風雲録	7.350
ランペルール	7.350
大航海時代	7.350
三国志 2	11.100
維新の嵐	7.350
ジンギスカン	7.350
提督の決断	11.100
キャンペーン版大戦略 2	6.600
マスターオブモンスターズ	6.600
シュヴァルツシルト 1・2	各7.350
デュエル(CD付)	6.750
ティルナノーグ	6.600
ウイザードリー 1〜3	各7.350
ウイザードリー 4	9.600
ソーサリアン	7.350
ソーサリアンユーティリティー・シナリオ 1〜3	各2.850
Ys 3	6.550
ドラゴンスレーヤー 6	6.550
ダイナソア	6.550
クリムゾン 3	6.600
ブライ上巻	6.600
ルーンワース	6.600
エメラルドドラゴン	6.600
サーク	6.600
サーク 2	6.600
ミスティー 1〜7	各3.750
琥珀色の遺言	7.350
上海 2	5.100
電脳学園 1〜3	各6.600
ピュア 2	5.100
ランス 2	5.100
DPS SG	5.100
X'na	5.100
イルミナ!	5.100
ドラゴンアイズ	5.100
X指定	5.100
ドラゴンナイト 2	5.850
Ray-Gun	5.100
Foxy	5.100
うろつき童子	5.100
ウエディングラプソティー	5.100
CanCanバニースペリオール	5.100
ポッキー 2	6.600
ヴェインドリーム	6.600

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引価格
栄冠は君に	7.150
ザックマクラッケン	6.600
キングスクエストS	7.350
コラムス	5.400
機甲師団	7.150
黄金の羅針盤	7.350
Wizardry# 5	9.600
A列車で行こう 3	11.100
LOOM	6.600
闇の血族	9.600
SimCity	6.600
大航海時代	8.850
信長の野望　戦国群雄伝	8.850
ランペルール	8.850
三国志 2	12.600
提督の決断	12.600
維新の嵐	8.850
スーパー大戦略	6.600
アフターバーナー	7.350
ポピュラス	9.600
イメージファイト	7.350
ターボアウトラン	7.350
スペースローグ	7.350
ドラッケン	6.600
ルパン 3 世	7.350
バブルボブル	7.350
ダンジョンマスター	6.600
ウルティマトリロジー	9.600
ドラゴンスレーヤー	6.550
デュアルターゲット	6.600
Zero	6.600
D-AGAIN	6.600
AYA	6.600
メリーゴーランド	6.600
オルゴール	9.600
ニュージーランドストーリー	7.350
倉庫番パーフェクト	5.100
囲碁 2	7.350
麻雀武蔵	7.350
麻雀悟空	6.600
四柱推命「四季」	18.750
遥かなるオーガスタ	9.600
エイトレイクスゴルフクラブ	4.350
ラストサバイバー	7.350
DPS SG	5.100
ルージュ	5.100

サ　プ　ラ　イ

商品名	割引価格
ノーブランド5"2HD	550
ノーブランド3.5"2HD	1.200
コニカ3.5"2DD	1.500
ブラックマウス(88、MSX2用)	4.100
マウス(98用)	3.000
ジョイボール(MSX用) (トラックボールではありません)	1.500

バックアップツール

商品名	割引価格
ウイザード98V 3	18.550
ウイザード88	11.300
ファイルマスター98	16.500
ファイルマスター88	11.300
ファイルマスターMSX2	9.200
ファイルマスターX68	11.300
RATS&STAR+	15.600
フォーミュラ68K	18.550
天下無敵MSX2	2.000
影武写	2.000
SHADOW	2.000
バックアッププロ68K	2.000
TWINCOPY(98、88、68K、MSX2)	各2.000



ダイナ

〒460 名古屋市中区
大須3-31-28
営業時間AM10:00
〜PM8:00(年中無休)
052-261-7830

〈キリトリ線〉

注文書
(MBM11月号)

注文商品名　　メディア(　　)

お名前　　TEL　(　　)

ご住所　〒

お持ちのパソコンの種類
本体名/
テレビ/
プリンター/

富士通パソコンは安心と信頼のFM-LAB(ソフトクリエイト)

FM TOWNS／FM Rの

FM TOWNS　電脳遊園地

モデル20F基本セット

●FM TOWNS20F(モデル20F本体)……………¥323,000
●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)……………¥69,800
●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)………¥30,000
■定価合計……………………………¥422,800

▼

電脳大特価 (ゲームソフト1本付)



クレジット均等払い(頭金なし)

¥23,000×12回	¥12,300×24回	¥8,700×36回

FM TOWNS　電脳遊園地

386Windowsセット

●FM TOWNS20F(本体モデル20F) ＋ ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付) ●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード) ●一流メーカー130MBハードディスク(富士通製ドライブ使用) ●一流メーカー2MB増設RAM(富士通チップ使用) ●MS 386 Windows Ver.3.0 ●MS-DOS Ver3.1L33

電脳大特価¥398,000

(ゲームソフト1本付)



クレジット均等払い(頭金なし)

¥25,600×18回	¥19,700×24回

冬のボーナス一括払い¥409,940

FM-TOWNSリフレッシュ&周辺機器フェア　9月21日(土)〜10月26日(土)

冬のボーナス一括払い(金利なし)OK

●リフレッシュ・セール開催!(先着10名様限り)

最新型FM-TOWNSにお買換えをお考えのあなたにビッグチャンス!

今お持ちの機種	お買換えの機種	通常差額	フェア特別差額
FM-TOWNS2	▶FM-TOWNS20F	▶¥~~129,000~~	▶¥99,000
FM-TOWNS2F	▶FM-TOWNS20F	▶¥~~99,000~~	▶¥69,000

●富士通TOWNS純正オプション品オール25%OFF!

●ゲームソフト オール20%OFF! ビジネスソフト オール25%OFF!

●FM TOWNSセットでお買上げのお客様にもれなくゲームソフト1本(1万円相当)プレゼント!

●大好評 お友だち紹介セール!

フェア期間中TOWNSをお持ちの方でTOWNSご購入の方を紹介していただくと、双方に1万円相当のソフトをプレゼント!

●FM-NOTE BOOKフルラインアップキャンペーン同時開催中!

FM TOWNS　早い者勝ち!限定20台

ケーマーズベストセラーセット

●FM TOWNS20F(モデル20F)¥323,000 ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)¥69,800 ●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)¥30,000 ●シムアース¥12,800 ●シャドーオブザビースト¥9,800 ●サイレントメビウス¥14,800 ●A列車で行こうⅢ¥14,800 ●シャーロックホームズの探偵講座¥8,800 ●オルゴール¥12,800
■定価合計……………………………¥496,600

▼

フェア大特価¥299,800

クレジット均等払い(頭金なし)

¥14,800×24回	¥10,500×36回	¥8,300×48回

FM TOWNS　早い者勝ち!限定20台

秋の夜長を満喫したいあなたに/もう、あなたは眠れないセットⅡ

●FM TOWNS20F(モデル20F)¥323,000 ●FMT-DP531(トリニトロン使用ディスプレイ)¥89,800 ●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)¥30,000 ●闘神都市¥6,800 ●D・P・S Set2¥6,800 ●ランスⅠ¥6,800 ●ランスⅡ¥6,800 ●アリスの館¥6,800 ●それゆけナンパくん¥7,800
■定価合計……………………………¥484,600

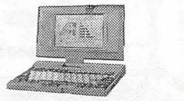
▼

フェア大特価¥298,000

クレジット均等払い(頭金なし)

¥14,700×24回	¥10,400×36回	¥8,300×48回

FM R-CARD



●FMR-NBC1(MS-DOS内蔵)……¥238,000

▼

フェア大特価¥168,000

クレジット均等払い(頭金なし)

¥15,400×12回	¥10,800×18回	¥8,300×24回

FM NoteBook

超お買得



●FMR50NB1(FMR50NB1)¥238,000　●MS-DOS¥9,800
■定価合計……………………………¥247,800

▼

フェア大特価¥155,800

クレジット均等払い(頭金なし)

¥17,000×12回	¥11,800×18回	¥9,100×24回

FM NoteBook (R-50NBX)

NOTE BOOKフルラインアップキャンペーン実施中!



ついに出た!386SX(16MH)搭載

●FMR50NX1(FDDタイプ・MS-DOS付)
定価…………¥267,800▶フェア大特価¥194,000

●FMR50NX5(20MBハードディスク内蔵・MS-DOS付)
定価…………¥359,800▶フェア大特価¥259,800

FM NoteBook (R-50NBX)

大変お待たせいたしました!



●386SX(16MHz)搭載 ●40MBハードディスク内蔵
■定価……………¥385,000＋¥9,800(MS-DOS付)

▼

フェア大特価¥?94,000

クレジット均等払い(頭金なし)

¥27,100×12回	¥18,900×18回	¥14,500×24回

Note Book厳選オプション

★FM50NMD311(モデムカード2400)………¥49,000▶大特価¥39,000
★FM50NXEM(拡張RAM1M)………¥35,000▶大特価¥45,000
★FM50NEM1M(拡張RAMカード1MB)…¥80,000▶大特価¥64,000
★FM50NEM2M(拡張RAMカード2MB)…¥120,000▶大特価¥96,000
★FMPR-102G(熱転写プリンタ)……¥55,000▶大特価¥44,000
★FM50NSM51A(SRAM512KB)……¥29,800▶大特価¥25,000
★FM50SM1MA1(SRAM1MB)………¥49,800▶大特価¥42,000

ICメモリカードソフト(Note Book&R-CARD専用)

★FM OASYSV1.0(FMR-CARD用)……¥48,000▶大特価¥38,000
★FM OASYSV1.0(FMR-50NBX・NB1用)…¥48,000▶大特価¥38,000
★FM OASYSV1.0(FMR-50NBX・NB1用ゴシック体付)…¥60,000▶大特価¥48,000
★Lotus1-2-3 R2.2J(4word付)………¥98,000▶大特価¥68,000
★アシストパック(アシストワード/カルク/カード)……¥29,100▶大特価¥23,000
★Microsoft Works V2.1……………¥40,000▶大特価¥32,000
★F1 DATA BOX…………………¥32,000▶大特価¥25,000

TOWNS厳選ソフトコーナー(数に限りがあります。予約はお早目に!)

①FM-OASYS HD……定価¥61,000▶¥45,800
②FM-OASYS FD……定価¥55,000▶¥41,300
③Z' staff PRO TOWNS……定価¥58,000▶¥43,500
④F-BASIC386…………定価¥25,000▶¥18,800
⑤386ASM TOOL………定価¥80,000▶¥60,000
⑥High C Compiler……定価¥40,000▶¥30,000
⑦F-BASIC386コンパイラ…定価¥45,000▶¥33,800
⑧TOWNS PAINT……定価¥38,000▶¥28,500
⑨F1 DATA BOX………定価¥32,000▶¥24,000
⑩ロータス1-2-3 2.3J……定価¥98,000▶¥68,000
⑪TOWNS VNET………定価¥18,000▶¥13,500
⑫MS-WORKS…………定価¥40,000▶¥30,000
⑬WORD LOOK…………定価¥28,000▶¥21,000
⑭Z's staff トリホニー……定価¥39,800▶¥29,800
⑮MUSIC PRO TOWNS定価¥19,800▶¥15,800
⑯CRI stac Card………定価¥38,000▶¥28,500
⑰Crayonnage…………定価¥42,000▶¥31,500
⑱MS-windows Ver.3.0………定価¥25,000▶¥18,700

ソフトクリエイト ビジネスソフト無料講習会(渋谷店のみ)

★ビジネスにFM-TOWNSを…とお考えのあなたに、ソフトクリエイトが強力バックアップ!!

毎週火曜日▶PCA会計・給与・商魂・商管
毎週水曜日▶TOP会計・財務・給与
毎週木曜日▶Lotus1-2-3・FM-OASYSなど
毎週金曜日▶ミルキーウェイ大番頭(財務会計)

●要予約! 詳細はお電話にて。
●上記ソフト、オール25%引きで提供いたします。

中古コーナー(売切れ御免!予約不可!)

●FM TOWNS2(中古)＋●FMT-DP533(新品)＋●FMT-KB105/206(新品)●基本ソフト(新品)▶¥169,000
●FM TOWNS2F(中古)＋●FMT-DP533(新品)＋●FMT-KB105/206(新品)＋●基本ソフト(新品)▶¥198,000
●77AV40EX＋●FMDPC-231D(ビデオカード)▶¥49,800
●16βFD×2▶¥24,800
●OASYS 30AD(展示品)▶¥69,800
●FMR60HD＋●FMDPC631＋●FM60KB211＋●FM60-251＋●FM60-351＋●FM60EM2M▶¥248,000
★他にもFMR、OASYSの中古品も取り扱っております。(詳細はTELにて!)

通販ご愛用の皆様へ!!

できるだけ当店の雰囲気をお伝えしようと心がけておりますが、当広告2ページ分ではとても紹介できません。可能なお客様は是非ともご来店ください。新しい情報、発見が必ずあるはずです。当店はTOWNSのNo.1コンサルティングショップです!

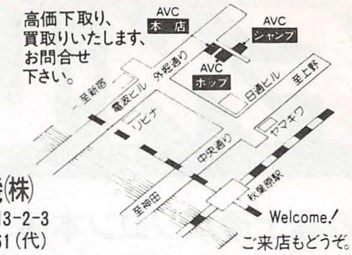
秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で
26年
の信用!!

AVCフタバ

☎03(3253)7661

AVCフタバ電機(株)
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3
☎03-3253-7661(代)

高価下取り、
買取りいたします、
お問合せ
下さい。



Welcome!
ご来店もどうぞ。

今すぐ もよりの電話から	仙　台 022-264-3704	名古屋 052-452-3271	広　島 082-295-6873
札　幌 011-611-5104	新　潟 0252-75-4175	大　阪 06-311-3931	福　岡 092-481-2494

NEC PC-9801DA2



20MHzの386CPU搭載
サウンド機能標準装備

PC-9801DA2	¥448,000
XC-1498C II	¥108,000
標準価格合計	¥556,000
価　格	¥335,930

税込特価 ¥346,000

NEC PC-9801DS2



16MHzの386SX搭載
サウンド機能標準装備

PC-9801DS2	¥358,000
XC-1498C II	¥108,000
標準価格合計	¥466,000
価　格	¥299,030

税込特価 ¥308,000

NEC PC-9801DX2



12MHzの80286搭載
サウンド機能標準装備

PC-9801DX2	¥318,000
XC-1498C II	¥108,000
標準価格合計	¥426,000
価　格	¥246,610

税込特価 ¥254,000

NEC PC-386GS5

NEW



20MHzのCPU搭載
サウンド機能標準装備
のハイレゾマシーン

31%OFF

PC-386GS5	¥398,000
XC-1498C II	¥108,000
標準価格合計	¥506,000
価　格	¥348,550

税込特価 ¥359,000

National FS-A1ST



従来のMSX2+の約
10倍の処理速度になった16bitのMSX
turbo R

※ディスククリーナー
プレゼント

特価 ¥66,800

税込特価 ¥68,800

EPSON PC-386GE5

NEW



16MHzのCPU搭載
サウンド機能標準装備
のハイレゾ対応

32%OFF

PC-386GE5	¥298,000
XC-1498C II	¥108,000
標準価格合計	¥406,000
特　価	¥274,760

税込特価 ¥283,000

EPSON PC-286VG



音源ボード付
10台限り

44%OFF

PC-286VG	¥268,000
CU-14FD	¥ 74,800
標準価格合計	¥342,800
価　格	¥192,240

税込特価 ¥198,000

EPSON PC-386M



16MHzの386SX
ノーウエスト

46%OFF

PC-386M	¥328,000
XC-1498C II	¥108,000
標準価格合計	¥436,000
価　格	¥235,930

税込特価 ¥243,000

●分割回数は3回～48回まで自由に選べます。

展示処分セール

SHARP

本体	標準価格 特価	
CZ-634C-TN	¥368,000→¥258,000	3台限り
CZ-644C-TN	¥518,000→¥363,000	2台限り
CZ-604C	¥348,000→¥218,000	5台限り
CZ-623C	¥498,000→¥314,000	1台限り
モニター		
CZ-605D-BK	¥115,000→¥ 78,000	2台限り
CZ-613D	¥135,000→¥ 94,000	4台限り
CZ-604D	¥ 94,800→¥ 67,000	3台限り
CZ-606D	¥ 79,800→¥ 58,000	2台限り
プリンター		
CZ-8PC5	¥ 96,800→¥ 69,800	2台限り

富士通

本体	標準価格 特価	
FMTOWNS-20F	¥323,000→¥198,000	1台限り
FMTOWNS-40H	¥473,000→¥289,000	1台限り
FMTOWNS-80H	¥623,000→¥380,000	1台限り

富士通

モニター	標準価格 特価	
FMT-DP531	¥ 89,800→¥ 67,000	2台限り
FMT-DP533	¥ 69,800→¥ 52,000	3台限り
プリンター		
FMPR-204B	¥ 80,000→¥ 48,000	3台限り
FMPR-353G	¥138,000→¥ 75,000	1台限り
FMPR-355G	¥235,000→¥148,000	1台限り

EPSON

本体	標準価格 特価	
PC-386M-STD	¥328,000→¥183,000	1台限り
PC-286VG	¥268,000→¥143,000	1台限り
PC-CLUB	¥168,000→¥118,000	1台限り
プリンター		
VP-1350PC	¥ 96,800→¥ 56,000	2台限り
AP-900PC	¥ 94,800→¥ 56,000	2台限り
HG-3000PC	¥198,000→¥ 98,000	1台限り
HG-4000PC	¥248,000→¥148,000	1台限り

※電源いれてない。
※不良が発生した場合、修理・交換致します。
※メーカー保証付。

中古パソコンコーナー

PC-9801RA21	¥250,000より
PC-9801RA2	¥240,000より
PC-9801RS21	¥180,000より
PC-9801DX2	¥160,000より
PC-9801RX21	¥150,000より
PC-9801VX2	¥140,000より
PC-9801VX21	¥145,000より
PC-9801VM21	¥110,000より
PC-9801VM2	¥ 70,000より
PC-9801EX2	¥140,000より
PC-9801UX21	¥130,000より
PC-9801UV21	¥ 90,000より
PC-9801UV11	¥ 93,000より
PC-9801DO	¥100,000より
PC-9801DO+	¥110,000より
PC-8801FE	¥ 30,000より
PC-8801FE2	¥ 33,000より
PC-8801MC2	¥ 49,800より
PC-88VA	¥ 29,800より

●セットの組合せは自由!広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

頭金なし 手軽な電話クレジット。

カレッジクレジット 保証人なし。但し満20才以上の学生の方。

納　期 通常の場合、当社に申込書が到着後1週間以内。特に人気のある商品で品薄の場合、少々納期が遅れる場合もありますので御了承下さい。

製品先取り お支払いは約1～2ヵ月後から。

低金利クレジット 1回の支払は2,700円以上で3～48回。ボーナス併用も可。

完全保証 すべてメーカー保証書付 アフターケア万全。

全国代引 お届けした者に、代金をお支払いいただく方法です。(但し、手数料1,000円)

18才未満の方 ご両親が代理購入者としてお申し込み下さい。

AM10時からPM7時まで受付 日曜・祝日も営業

※本体、モニターセット現金でお買い上げの方、もれなく"マウス"プレゼント(10月末まで)

※ハード及びソフトの下取り、買取り致します。

買取 パソコン・ソフト何でもOK! 情報 どこよりも高く，早い。これが当社のモットーです。 交換

例えば

「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか?」

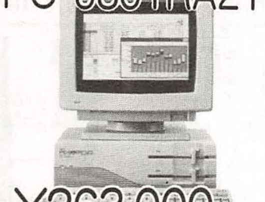
「地方に住んでいます。売る方法はありますか?」

「できれば早く、そして高く売りたいのですが?」

おまかせ下さい。

これが当社自慢の買取金額（時価）です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。

PC-9801RA21



¥263,000.-

PC-9801DX2



¥165,000.-

PC-9801NS/E



¥155,000.-

PC-286NW2



¥153,000.-

★PC-9801シリーズ	
PC-9801DA2	¥260,000
PC-9801DS2	¥208,000
PC-9801RA2	¥203,000
PC-9801RS21	¥190,000
PC-9801RX2	¥160,000
PC-9801RX21	¥163,000
PC-9801VX2	¥118,000
PC-9801VX21	¥128,000
PC-9801VM2(640k)	¥ 90,000
PC-9801VM21	¥100,000
PC-9801VM11	¥100,000
PC-9801UV21	¥ 93,000
PC-9801UV2(640k)	¥ 85,000
PC-9801EX2	¥153,000
PC-9801ES2	¥190,000
PC-9801UX21	¥125,000
PC-9801UR	¥110,000
PC-9801UF	¥123,000
PC-9801CV21	¥155,000
PC-9801NS-20	¥153,000
PC-9801NS	¥128,000
PC-9801NV	¥110,000
PC-9801N	¥100,000
★PC-286/386シリーズ	
PC-386GS5	¥210,000
PC-386GE5	¥165,000
PC-386VR-STD	¥160,000
PC-386M-STD	¥160,000
PC-386LS-STD	¥180,000
PC-386NOTE-A	¥130,000
PC-286VG-STD	¥135,000
PC-286VF-STD	¥105,000
PC-286VS-STD	¥120,000
PC-286UX-STD	¥130,000
PC-286LP-STD	¥160,000
PC-CLUB	¥ 90,000
★PC-88シリーズ	
PC-8801FE	¥価格はお電話で!
PC-8801FE2	¥価格はお電話で!
PC-8801FA	¥価格はお電話で!
PC-8801MA2	¥価格はお電話で!
PC-8801MC2	¥価格はお電話で!
★FM-TOWNSシリーズ	
TOWNS80H+DP532	¥330,000
TOWNS40H+DP531	¥270,000
TOWNS20F+DP532	¥190,000
TOWNS20F+DP531	¥180,000
★X68000シリーズ	
XV1+614Dセット	¥255,000
XV1+606Dセット	¥230,000
Supor+613Dセット	¥210,000
EXPERT+613Dセット	¥180,000
EXPERT+606Dセット	¥155,000
PROⅡ+613Dセット	¥150,000
★NECモニター	
PC-TV472	¥ 73,000
PC-TV455	¥ 60,000
PC-TV453	¥ 47,000
PC-TV451N	¥ 50,000
PC-KD882	¥ 43,000
PC-KD881	¥ 50,000
PC-K863G	¥ 51,000
PC-KD854N	¥ 31,000
PC-KD853N	¥ 36,000
PC-KD852	¥ 27,000
★モニター（その他）	
CU-14TV	¥ 49,000
CU-14FD	¥ 30,000
CU-14KD	¥ 40,000
CU-14A4	¥ 26,000
CU-14DB	¥ 9,000
CZ-880D	¥ 40,000
CZ-605D	¥ 57,000
CMT-147H	¥ 30,000
CR-5000	¥ 48,000
CR-4000	¥ 38,000
XC-1498C	¥ 30,000
XC-1498CⅡ	¥ 34,000
★NECプリンター	
PC-PR201X	¥ 91,000
PC-PR201J	¥ 71,000
PC-PR350	¥ 80,000
PC-PR201G	¥ 33,000
PC-PR201GS	¥ 60,000
PC-PR150VL	¥ 38,000
PC-PR150VH	¥ 40,000
PC-PR150T	¥ 36,000
PC-PR150N	¥ 28,000
PC-PR101G2	¥ 50,000
NM-9950	¥ 38,000
★EPSONプリンター	
HG-4000	¥ 90,000
HG-3000	¥ 62,000
HG-800	¥ 55,000
VP-2600PC	¥ 75,000
VP-2050PC	¥ 50,000
FBP-3000	¥138,000
VP-1350PC	¥ 35,000
AP-900PC	¥ 35,000
AP-850PC	¥ 33,000
AP-550EX	¥ 28,000
AP-600PC	¥ 33,000
VP-1700	¥ 84,000
VP-870	¥ 65,000
★プリンター（その他）	
BJ-300J	¥ 80,000
BJ-330J	¥100,000
BJ-130J	¥ 60,000
BJ-10V	¥ 31,000
TX-24CL	¥ 22,000
TR-24CL	¥ 15,000
AR-2415	¥ 25,000
BR-2415	¥ 30,000
M1724P	¥ 25,000
PWS-5271A	¥ 18,000
★周辺機器	
ハードディスク40M	¥ 49,000
ハードディスク80M	¥ 65,000
ハードディスク100M	¥ 73,000
外付5インチシングル	¥ 13,000
外付5インチダブル	¥ 25,000
外付3.5インチシングル	¥ 12,000
外付3.5インチダブル	¥ 25,000
EMSメモリ1M	¥ 9,000
EMSメモリ2M	¥ 15,000
EMSメモリ4M	¥ 28,000
EMSメモリ8M	¥ 43,000
モデム1200ボー	¥ 5,000
モデム2400ボー	¥ 21,000
モデム4800ボー	¥ 30,000
★MSX	
HB-F1XV	¥ 28,000
HB-F1DJ	¥ 19,000
FS-A1ST	¥ 41,000
FS-A1WSX	¥ 30,000
FS-A1WX	¥ 25,000
★ゲームソフト	
アトラス	¥ 4,500
アルシャーク	¥ 4,000
アルテミス	¥ 2,000
ヴィザードリィーV	¥ 4,500
A1囲碁Ⅲ	¥ 4,500
A列車で行こうⅢ	¥ 6,000
F-19ステルスファイター	¥ 5,000
F-15ストライクイーグル	¥ 4,000
エアーコンバトⅡ	¥ 4,000
エイジア	¥ 3,500
栄冠は君にⅡ	¥ 4,000
黄金の羅針盤	¥ 4,000
ガイナロック	¥ 4,500
ガンブグルッペ	¥ 4,500
銀河英雄伝説Ⅱ	¥ 3,500
鋼鉄の騎士	¥ 2,000
轟	¥ 4,000
サイレントサービス	¥ 4,500
ザ、マジックキャンドル	¥ 4,500
三国志Ⅱ	¥ 3,500
ジーザスⅡ	¥ 4,000
シムアース	¥ 5,000
情報将校	¥ 5,000
戦国信長伝　下天	¥ 4,000
ゾーク1	¥ 3,000
ダイナソア	¥ 3,500
大戦略Ⅲ'90	¥ 2,500
大遊言	¥ 2,500
沈黙の艦隊	¥ 5,000
D～欧州蜃気楼	¥ 3,000
天下統一	¥ 2,500
ドラゴンウォーズ	¥ 2,500
ドラッケン	¥ 1,500
バトル	¥ 3,500
ブリッツクリーク	¥ 3,000
プリンセスメーカー	¥ 5,000
マーキュリー	¥ 3,000
マスターオブモンスターズⅡ	¥ 3,000
レッドストームライジング	¥ 5,000
688アタック	¥ 4,000
ELLE	¥ 2,500
キャルⅡ	¥ 2,500
校内写生	¥ 2,500
ポッキー2	¥ 2,500
殺しのドレス3	¥ 2,500
斬Ⅱ	¥ 5,000

例えば

「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが?」

「まだ、ローンが残っているのですが、買取交換は可能ですか?」

「捨ててしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですか?」

おまかせ下さい。

☆全ての掲示プライスは変更がございます。（平成3年8月20日現在）

お申し込み方法!

商品をお送りになる場合は? カンタン! → 買取りですか? 交換ですか? → 予めTELにて御連絡下さい。 → 品名、あなたの御住所・TEL・氏名・年令を明記し、宅配便等でお送り下さい → 商品が到着確認後当社担当者より、査定の上、金額を御連絡申し上げます。

直接、当社まで商品をお持ちになる場合は? 早い! → 商品と身分証明書（免許証・保険証・学生証等）を御持参下さい。 → その場で担当者が査定・評価いたします。 → その場で、現金をお支払いいたします。 → 高校生以下の方は、親の同意書を御持参下さい

秋葉原価格でローンができます

電気の街秋葉原で **26**年の信用!!

買取・交換は今スグ電話で!

AVCフタバ

☎03-3255-8630（代表）

営業時間　AM10：30～PM6：30まで

〒101　東京都千代田区外神田3-2-3

高価下取り、買取りいたします、お問合せ下さい。



Welcome!
ご来店もどうぞ。

専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす!

☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、付属品も価値があるので、忘れないこと!

☆チャンスロスに気をつけよう!売り時は、売る時です。

☆より高く売るには、下取り交換が有利!

☆信頼のできる店を選ぶ!これがポイント。

アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6ヵ月（メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい！）
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます！

■下取り、買い取り歓迎！
現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります！ 下取りの場合はさらに高価にて！ わずかな予算で新品に買い替えできます。《買取り専用Tel.06-633-9812》

■通販専用Tel.&FAX
西日本地区 Tel）06-632-0012 FAX.）06-641-2535
東日本地区 Tel）03-3258-1198 FAX.）03-3258-3686
※Tel.受付時間／11:00〜19:00 ※FAX／24時間受付・必ずお名前、ご連絡先をご記入下さい。
専門スタッフがお問い合わせ、お申し込み、お見積お受けしております。

■全国配達（通販システム）万全体制！
忙しいあなたも、もう安心♥ 配達日（日・祝・祭もOK）指定可能　配達時間（午前・午後、夜間）指定可能
ゲームソフト2本までなら 本州・四国…¥700 北海道…¥1,000 沖縄…¥1,500
但し、ゲームソフト3本以上、ビジネスソフトをご希望の方および離島の方は、お問い合せ下さい。

アイ・ツーのお支払い方法は…

①現金書留
大阪店へお申し込みの方は 〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 サカイビル1F ㈱アイ・ツー大阪店
東京店へお申し込みの方は 〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F ㈱アイ・ツー東京店
※おつりのないようにご送金下さい。 ※ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
※切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

②銀行振込
大阪店へお申し込みの方は 三和銀行 難波支店㊕3646352
東京店へお申し込みの方は 三和銀行 難波支店㊕3646378
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。 ※お振込手数料はご負担願います。

BANK

③郵便局よりの振込
郵便局口座 大阪4-104341 口座名義㈱アイ・ツーへご送金下さい。
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。※お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名（東京店 or 大阪店）をご明記下さい。

④代金引替システム
お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。
通販専用Tel.にお申し込み下さい。《送料と別途手数料が必要です。》

OK!

⑤アイ・ツー ラクラク クレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に！ お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界NO.1の低金利で本当にラクラク。
夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。
手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

月々ゆとりの ¥3,000より ラクラク クレジット！

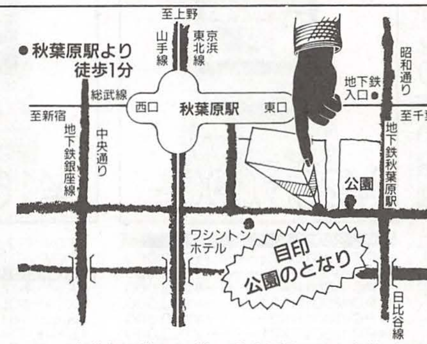
支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

アイ・ツー大阪店　06-632-0012



大阪店／〒542 大阪市中央区難波千日前15-18

アイ・ツー東京店　03-3258-1198



東京店／〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F

お問い合わせは
☎大阪店 06-632-0012
☎東京店 03-3258-1198

買い取り専用 買取りは ☎06-633-9812

特価情報TEL
PC9801DX21 FM TOWNS X68000 etc……
●パソコン・ワープロ **06-633-9800**
●新品ソフト **06-647-9810**
㊙誌面では制約があって出せない情報満載!!

パソコン（NEC・富士通・シャープ・EPSON・etc…）周辺機器、ソフト、ワープロ、サプライ品、ファミコン新品&中古勢揃い!!

かしこいキミは アイ・ツー下取り交換システム でグレードアップ!!

下取り交換表　　平成3年9月15日現在

下取り商品 ＼ あなたが欲しい商品	PC-9801 DA2	PC-9801 DX2	PC-9801 NSE	X68000 XVI	FM-TOWNS 20F set (DP533・KB101)	WD-A550 書院
PC-9801 RX2	155,000	60,000	65,000	116,000	85,000	0
PC-9801 VM21	180,000	105,000	110,000	161,000	130,000	45,000
PC-9801 NS	155,000	60,000	65,000	116,000	85,000	0
PC-8801 MA2	250,000	180,000	185,000	245,000	205,000	130,000
CZ-602C	160,000	65,000	80,000	121,000	100,000	20,000
FM-TOWNS2	210,000	115,000	130,000	181,000	TEL	80,000
各社ワープロ	TEL	TEL	TEL	TEL	TEL	TEL

①この表にない商品も交換しています。お電話してお問い合わせください。
②下取り差額は、市場相場などで変わることがあります。
③電話でお問い合わせください。ほしい商品の在庫は、送られる前にお問い合わせください。
④通常買い取りも行ないます。

パソコン

高額買取り決行中!!

アイ・ツーではあなたのパソコンハード・ソフトを買取りします。

ここにないソフトも買取りしています。お電話ください。

〈買取りソフト〉

PC-9801

アトラス……¥3,500
アルシャーク……¥2,800
ウルティマⅥ……¥4,000
ヴェインドリーム……¥3,500
栄冠は君にⅡ……¥3,500
A列車で行こうⅢ……¥5,000
F-15ストライクイーグルⅡ……¥3,000
エアコンバットⅡ……¥3,000
ガゼルの塔……¥2,800
ガンプグルッペ……¥3,000
銀河英雄伝説Ⅱ DX+SET……¥4,500
群雄三国志……¥3,000
サイレントメビウス……¥4,500
斬Ⅱ〜陽光の時代〜……¥4,500
シムアース……¥4,500
スピンデージーⅡ……¥2,000
スターグライダーⅡ……¥3,500
戦極……¥4,500
戦国信長伝・下天……¥4,000
信長の野望 武将風雲録……¥3,500
ノスタルジア……¥4,000
バーズテイルⅡ……¥3,000
パワーモンガー……¥4,000
パワーシンガー……¥3,500
プリンセスメーカー……¥6,000
ベストプレーベースボール98NEW……¥4,000
マスターオブモンスターズⅡ……¥3,500
ループス……¥2,500
ルーンワース3……¥3,000
レッドストームライジング……¥3,500
688アタックサブ……¥4,000
ロードス島戦記Ⅱ 五色の魔竜……¥4,500
ワールドゴルフⅢ……¥4,000
ワイアラエの奇跡……¥2,500

PC-8801

伊忍道 打倒信長……¥3,000
ウィザードリーⅤ……¥2,500
ガンシップ……¥2,500
キャンペーン版大戦略Ⅱ……¥2,500
銀河英雄伝説Ⅱ……¥3,000
斬 夜叉円舞曲……¥2,500
三国志Ⅱ……¥3,500
ジーザスⅡ……¥2,500
信長の野望 武将風雲録……¥3,000
ロイヤルブラッド……¥4,000
ヨーロッパ戦線……¥4,000

X68000

F-15ストライクイーグルⅡ……¥3,000
銀河英雄伝説Ⅱ DX+set……¥3,500
サークレジェンド……¥3,500
三国志Ⅱ……¥3,000
シャングリラ……¥2,500
シュヴァルツシルトⅡ……¥3,000
装甲騎兵ボトムズ……¥2,500
大戦略Ⅲ'90……¥4,500
生中継68……¥4,000
ノア……¥2,500
ノスタルジア1907……¥3,000
パロディウスだ!……¥3,500
遥かなるオーガスタ……¥4,000
ランスⅢ〜リーザス陥落〜……¥2,000

MSX2

アルテミス……¥2,500
エメラルドドラゴン……¥2,500
きゃんきゃんバニースピリッツ……¥2,500
銀河英雄伝説Ⅱ DX+set……¥3,500
コズミックサイコ……¥2,500
サーク ガゼルの塔……¥2,500
ジョーカー……¥2,500
大航海時代……¥2,500
提督の決断……¥3,500
フリートコマンダーⅡ……¥2,500

FM-TOWNS

ウィザードリィⅤ……¥4,000
A列車で行こうⅢ……¥6,000
黄金の羅針盤……¥3,500
オルゴール……¥3,500
ギャラクシーフォースⅡ……¥2,500
サイレントメビウス……¥4,500
シャーロックホームズの探偵講座……¥4,500
シャドー オブ ザ ビースト……¥3,500
シムアース……¥5,000
スーパー上海ドラゴンアイ……¥2,000
大航海時代……¥3,500
タイトーチェイスHQ……¥4,500
信長の野望 武将風雲録……¥4,000
パワーモンガー……¥4,000
バブルボブル……¥3,000
遥かなるオーガスタ……¥4,500
フューチャーウォーズ……¥2,500

アダルトソフト(PC98)

アルテミス……¥2,500
イルミナ……¥2,000
ELLE……¥2,500
CAL2……¥2,000
コズミックサイコ……¥2,500
クィーンティアロード……¥2,500
雀ボーグすずめ……¥2,000
スーパーバトルスキンパニック……¥2,500
G戦略……¥2,500
ダンジョンハーレム……¥2,500
ダンジョンバスターⅡ……¥2,500
天使たちの午後番外編Ⅲ……¥2,500
電脳学園Ⅳ……¥3,500
ドラゴンシティ X指定……¥2,500
ドラゴンナイトⅡ……¥2,500
煩悩予備校2……¥2,500
ランス3〜リーザス陥落〜……¥2,000
私をゴルフに連れてって……¥2,500

他、PC-88・MSX2・X68・FM-Tなど高額にて買い取りしています。 ※買取価格は市場相場などで、変動することがあります。

★アイ・ツーの支払い方法は★

①商品到着より一週間以内に買取り金額連絡手続きをします。
②お客様より金額了承の連絡を受けると代金を送金します。
③送金方法は、銀行振込なので安全で確実に届きます。
④送金にかかる手数料はサービスになっていますのでとてもお得です。

アイ・ツーは、このようにしてお客様のソフトを買い取りさせていただきます。

N E C

	定価
PC-9801 DA2	本体¥448,000
PC-KD881	ディスプレイ¥118,000
PC-PR201/60A	プリンタ¥158,000
MS.DOS V3.3C基本セット	¥ 9,800

定価合計(税込)¥733,800

アイ・ツー特価 ¥469,000

FUJITSU

FM-TOWNS20F	本体¥323,000
FM-T DP533	ディスプレイ¥ 69,800
FM-T KB105or205	キーボード¥ 30,000
あなたのお好きなソフト…(何本でもOK)	¥30,000以内
フロッピー収納ケース	¥ 5,000
マウス収納ケース	¥ 700
フロッピーディスク	¥ 12,000
送料	サービス
テレカ	サービス

定価合計(税込)¥470,500

アイ・ツー現金一括㊙大特価

¥3,600×60回	㊣¥15,000×10回
¥7,400×48回	㊣ ナシ
¥7,500×36回	㊣¥10,000× 6回
¥9,800×24回	㊣¥20,000× 4回

アイ・ツーオリジナルメンバーズカード

ウルフカード 会員募集中!!



この度、アイ・ツーではお客様により安く購入して頂き、高く売って頂く為のアイ・ツーオリジナルメンバーズカード「ウルフカード」を発行しちゃいます。パソコン・ファミコンユーザーの皆様のご入会を心よりお待ちしてま〜す。

特典

- ウルフカードを持っていれば、新品・中古のソフトが、通常割引価格よりも、更に安く購入出来ます。(パソコン・ファミコン)
- ウルフカードを持っていれば、中古ソフト(パソコン・ファミコン)の買取り価格が通常買取り価格より更に高額にて、買取りされます。
- アイ・ツーのイベントなどの情報が、一早くキャッチできます。
- アイ・ツー大阪店・東京店の各店店頭にてもご利用になれます。

入会方法

アイ・ツーでハード及びソフトを購入された方、アイ・ツー中古ソフト買取りシステムをご利用いただいた方は、どなたでも入会になれます。一度入会いただくとアイ・ツーならではの特典がご利用になれます。(入会金・会費無料です。)

詳しくは各店窓口にて、お問い合わせください。

アイ・ツー大阪買取りセンター	アイ・ツー東京買取りセンター
☎06-633-9812	☎03-3258-3539

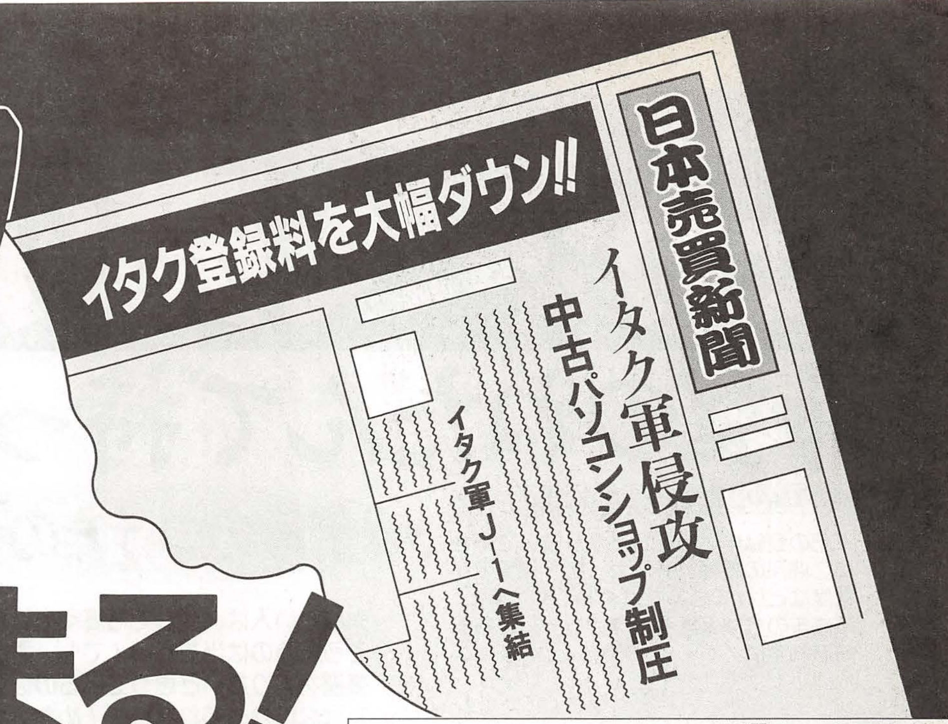
年中無休

Information & Interface
株式会社アイ・ツー

大阪店/〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 ☎06-632-0012
東京店/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F ☎03-3258-1198

イタクの時代

遂に！始まる！



J－1 Computer
コンピュータ **ジェイワン**
㈱ファクシミリ情報センタージェイワン事業部
営業時間 AM10:00～PM7:00 日曜定休・祭日営業
お問い合わせホットライン **03-3780-0099**

8% だけ!!
儲けさせて下さい

買いたい人・売りたい人も君次第！すぐに登録しよう

イタクってなんだ!?

イタク（委託）とは「人にたのんで自分のかわりをしてもらうこと…」と辞書には書いてあります。つまり『Ｊ－１』のイタクシステムは、君が売りたい商品を君にかわって売ってあげるシステムなのです。そもそも今までの中古パソコンショップは安く買いとって、高く売ることしか考えていない。ほとんどの中古ショップは○○○○を売りたいというと「３万～５万円ですね。」なんて、すごい幅があるんです。だいたいこういうところは３万円でしか買い取りしないんです。値段もわからないまま、とりあえず商品を送ってみて、ずいぶん安くなってしまったという人も多いんじゃないかな。
その点、イタクなら値段を決めるのは自分自身だし、お互いの条件が合ってはじめて商品を送るから心配は全く無用です。

８％＝１２０％の安心！
『J－1』は、ただの中古パソコンショップではありません。中古パソコンのデータバンクなのです。ですから、登録した商品を買いたいという人がいれば、直接本人同士で売買してもけっこうてす。ただ、その場合、「商品を送ったのにお金が送られて来ない。」とか、逆に「お金を送ったのに商品が届かない。」などといった問題が起こる可能性があるわけです。ですから、売りたい人は商品を、買いたい人は代金を、まず『Ｊ－１』に送ってもらい、両方がそろった時点で発送する。その代行手数料が８％というわけです。

◎君は知っているか！買取った品物が実際には、2倍から3倍で売られているのを

仕入原価表示販売

原価も儲けも全て教えます。

	売った人	中古パソコンショップ / J-1	買った人
今までの中古パソコンショップ	売ったねだん ¥30,000	¥60,000－¥30,000 =¥30,000の儲け	買ったねだん ¥60,000
これがイタクだ	売ったねだん ¥45,000－¥3,600 (8%) =¥41,400	¥3,600＋¥3,600 (8%) (8%) =¥7,200の儲け	買ったねだん ¥45,000＋¥3,600 (8%) =¥48,600

左の図を見て下さい。『Ｊ－１』のイタクで売った人は、今までの中古ショップの例で売った人より11,400円高く売れています。それにもかかわらず、『Ｊ－１』イタクで買った人は11,400円安く買うことに成功していますね。これが高く売れて安く買えるイタクのシステムなのです。
ポイントは今までの中古パソコンショップの買い取り金額（例30,000円と実際の販売金額（例60,000円）を研究して、ちょうどその平均（例45,000円）の値段をつけることです。わかるかな～？

多少時間と手間はかかっても、とにかく高く売りたいという人

たかーく売りたい方

希望のねだんで持って来なさい！

1 まず登録申込書を記入して下さい。

下記の登録申込書をしっかり書いて下さい。商品の種類（メーカー名・機種名）程度などは、できるだけくわしく！また、未成年の方は保護者（ほごしゃ）の名前も忘れずに！

2 希望のねだんを決めます。

１番むずかしいのが、ねだんのつけ方です。いくら高く売りたいと言っても、めちゃくちゃなねだんでは、いつまでたっても売れません。『ねだんのつけ方のコツ』を参考に！

3 売りたい商品の写真をとって下さい。

売りたい商品を全部ならべて１枚写真をとります。ケーブルやソフト・説明書など細かいものまで全部わかりやすくとってください。

4 登録申込書・登録料・写真を送って下さい。

登録申込書と写真を登録料1,000円（または切手1,000円分）といっしょに送って下さい。現金で送ってくれる人は現金書留で、切手で送ってくれる人は必ず封筒に入れて送って下さい。到着しだい、登録されます。

〈注意〉❶商品は『Ｊ－１』から連絡があるまで絶対に送らないでください。

❷故障している商品は登録できません。

❸希望価格を変更する場合、または、登録した商品を他の人に売ってしまった場合などはすぐにお電話ください。（その場合にも登録料はお返しいたしませんのでご注意ください。）

5 買い手が決まったら、商品を送って下さい。

買い手が決まったら、すぐに連絡しますから、商品を『Ｊ－１』へ送ってください。（送料はお客様の負担となります）

❹送中の破損等については、当社では一切責任は持てませんので、そのようなことがないようにきちんと梱包してください。

6 代金をお送り致します。

買い手から『Ｊ－１』へ入金が確認されしだい、代金をお送りします。
売買金額より代行手数料８％と書留手数料400円がマイナスされます。

❺代金は商品を『Ｊ－１』へお送りいただいてから、約２週間でお届けいたします。

値段のつけ方のコツ

売りたい人は、少しでも高く売りたい、そう思うのは当たり前！でも、君と同じ機種を売りたいと思っているのは君だけではないかも知れないぞ！めちゃくちゃなねだんをつけたのでは、まず売れない。なぜなら買いたい人は、少しでもやすく買いたいと思っているからだ。
そこで、すぐに、しかも高く売れるねだんのつけ方を伝授しよう。

❶まず、一般のパソコンショップに電話して、君が売りたいと思っている機種の買い取り金額を聞く。

❷次にもう一度、電話して、君が売りたいと思っている機種の売価を聞いてみる。

❸『１』の買い取り金額と『２』の売価金額をたして、２で割りその平均を出す。それが君が売りたいと思っている機種の適正売価だ。

登録申込書送り先

よく読んでまちがえないように、ていねいに書いて下さい。
登録のときは絶対に商品を送らないで下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂1－19－12 並木ビル3F
コンピュータ ジェイワン
㈱ファクシミリ情報センター ジェイワン事業部
営業時間 AM10:00～PM7:00 日曜定休・祭日営業
お問い合せは ホットライン 03-3780-0099

（キリトリ線）

イタク販売登録申込書

No. Bマガ4

フリガナ 氏名	㊞	フリガナ 保護者	㊞
生年月日	年　月　日（　才）	連絡のとれる時間	～
住所	〒　－　都道府県　市区郡		
電話番号	－　－	どちらかに○つけて下さい 1.買いたい 2.売りたい	

	メーカー	売りたい商品 買いたい商品	使用期間	キズ	汚れ	説明書	箱	希望価格
①				有 無	有 無	有 無	有 無	￥
②				有 無	有 無	有 無	有 無	￥
③				有 無	有 無	有 無	有 無	￥
④				有 無	有 無	有 無	有 無	￥
⑤				有 無	有 無	有 無	有 無	￥
⑥				有 無	有 無	有 無	有 無	￥
⑦				有 無	有 無	有 無	有 無	￥
⑧				有 無	有 無	有 無	有 無	￥

→ 買いたい人はここには記入しません ←

備考	

（キリトリ線）

業界初！
ニューシステム
君にはわかるか！

どうだまいったか、これが原価だ！

安く安く買いたい方！

イタク品・中古品 登録・在庫情報！

イタク商品 だから安い!!

J-1ガールに
ご相談下さい **0990-3434-71**

●このダイヤルは有料です。始めにメッセージがありますので、ご確認の上御利用下さい（地域によって差があります）。●18才未満の方は、御両親の了解を得てから御利用下さい。（夜7時以降はテープによる情報案内です）

安く安く買いたい人も、前のページの、売りたい方の説明をよく読んで見て下さい。かしこい君なら、どうして『イタク』が安いのか、もうわかっちゃうよね。前のページの例で説明すると、あるパソコンをＡ君は売りたいと思っている。君はそのパソコンと同じ機種を買いたいと思っているとする。Ａ君がパソコンショップに電話したら、買い取り金額が30,000円と言われた。ところが同じパソコンショップで君がそのパソコンを買おうとすると60,000円になるわけ！

安心の『J-1イタクシステム』

そこで、Ａ君も君も半分ずつ歩み寄って45,000円で売買すれば、Ａ君は15,000円高く売ることができるし、君は15,000円も安く買うことができるというわけ！でも、実際には、Ａ君は君を知らないし、君もＡ君を知らないのだから、そんなことはできっこない。もしＡ君がそのパソコンを売りたいということを偶然君が知ることができたとしても、お金を送ったのにＡ君が商品を送ってくれないってこともありえる。

そこで『J-1』の登場となるわけだ。Ａ君は45,000円でそのパソコンを売りたいという情報を『J-1』に登録してくる。『J-1』はその情報を君に提供する。君は代金を、Ａ君は商品をまず『J-1』に送る。両方がそろったら、Ａ君には代金が、君には商品が届くってわけだ。

『J-1』チェック

「送られてきた商品がこわれていた」なんてこともありえる。そこで希望者には、『J-1』がチェックをしてから発送する『J-1チェックサービス』が2,000円でうけられます。安心だね！

低金利クレジット取扱い　日本信販・オリックス・オリエント・シャープファイナンス・東総信　その他

買いたい人は

❶まず電話で希望の機種をきめます。

❷係員の指示に従って代金と手数料（8%）を現金書留で『J-1』に送ってください。
例えば10,000円の商品の場合は
10,000円＋手数料800円（8%）
＝10,800円
で10,800円を送ってください。

希望商品の在庫がない場合や価格等合わない場合は、前ページのイタク販売申込書にて買う人も登録できるようになりました。詳しくは、係員まで。

❸入金が確認され次第、商品をお送り致します。送料はお客様の負担となります。もし、先方からの商品が『J-1』に届かなかった場合には、代金はお返し致しますからご安心ください。（ただし、その場合は書留手数料がマイナスされます。）

❹商品が到着したら、すぐに動作チェックをして、3日以内に必ずお電話ください。

No.1対応 **J-1ガールがやさしく応対！**



J-1インフォメーションダイヤル

いちば〜ん安く買いたい人！

とにかく１番安く買いたいという人！お得なイタク登録情報満載のＪ-1インフォメーションへ、今すぐお電話下さい。

イタク品・中古品
在庫価格情報 **0990-3434-71**

PM1:00〜PM7:00までは、このダイヤルでJ-1ガールが直接応対いたします！イタク登録情報（価格・在庫）はもちろん、テープ案内ではわからない商品の程度などの㊙情報も教えてくれるよ。（時間外はテープによるイタク情報案内です）

イタク品・中古品
在庫価格情報
（テープ案内） **0990-3434-72**

買いたい人専用
予約ダイヤル **0990-3434-73**

どうしても希望の機種が見つからない人は、このダイヤルで希望の機種と価格、連絡先を録音して下さい。登録情報を優先的にお教えします。
（上記のダイヤルは有料です。18才未満の方は御両親の了解を得て御利用下さい）

ショールームにて「イタク商品カタログ」をごらんいただけます。

渋谷ショールームにてズラーリ展示中！



〒150 東京都渋谷区道玄坂1−19−12 並木ビル3F
コンピュータ ジェイワン
㈱ファクシミリ情報センター ジェイワン事業部
営業時間 AM10:00〜PM7:00 日曜定休・祭日営業
お問い合せは
ホットライン **03-3780-0099**

Computer J-1

時は金なり！という方
高額買取・下取もOK

イタクをしたいが、時間がない！

イタクをしたいが時間がない！　新製品への買い換えで急いでいる！という方もご安心ください。『イタク』ほど高くはないけれど、他店には絶対負けない高額で、買い取りも下取りも致します。
まずは、お電話ください！



ノート型パソコン
特に高く買います

業界最高買取!!
どんどん送って下さい

買取　下取　ホットライン ☎ 03-3780-0099

1 お近くの方は『J-1』へお持ちください！

お近くの方は、『J－1』へ商品をお持ちください！　その場で現金にて対応させていただきます。
お持ち込みの際は、身分証明書（学生証・運転免許証など）と印鑑を忘れずにお持ちください。ない場合には、その場で現金をお渡しできない場合がございます。

2 持ち込みできない方は『J-1』へ特急発送！

『J－1』へ持ち込みできない方は、宅急便などで送ってください。（送料はお客様の負担となります）到着次第、商品をチェックし、約2日～3日で査定金額を電話で連絡いたします。金額の折り合いがつかない場合には、お送りいただきました商品はすぐにお返しいたしますので安心してお送りください。

SONY MSX

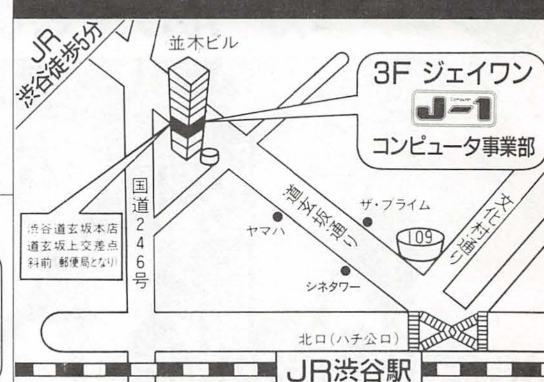


求む！X68000シリーズ
PC-9801シリーズその他
各社モニター即買取り

ソフトも大量買取り
大幅アップ即金で買取致します

売りたい方も買換えの方もまずお電話ください！

《注　意》
1. 持ち込みの人も、送る人も下記の申込書をしっかり記入してお持ちいただくか、一緒に送ってください。
2. 商品を送っていただく場合、または価格の折り合いがつかず商品をお返しする場合の送料はすべてお客様の負担となります。また、運搬時の破損等については、当社では一切責任を持てませんので、こわれないようしっかり梱包してください。
3. 代金をお送りする場合の書留手数料または振込手数料はお客様の負担となります。



〒150 東京都渋谷区道玄坂1-19-12 並木ビル3F
コンピュータ ジェイワン
㈱ファクシミリ情報センター　ジェイワン事業部
営業時間 AM10:00～PM7:00 日曜定休・祭日営業
お問い合せは ホットライン 03-3780-0099
Computer J-1

（キリトリ線）

◎買取り
◎下取り　申込書（どちらかに○をつけてください）

No.　　　　Bマガ4

名前（フリガナ）			才
住所	〒		
電話番号			
保護者名（フリガナ）	㊞	連絡のとれる時間	：　～　：

買取りの人	売りたい機種	メーカー	希望価格
			¥
			¥
			¥

下取りの人	下取り機種	メーカー	希望価格	買い換え機種	新品を希望か中古を希望か	メーカー	希望価格
			¥		新・中		¥
			¥		新・中		¥
			¥		新・中		¥

ラストのページ J-1 Computer ハード販売のコーナー



新品、中古とも安く安く売ります!

お電話1本 カンタン 申し込み

掲載されていない商品もお問い合せ下さい　9/6現在の価格です

NEC PC-9801DX2セット



NEC純正セット
PC9801DX2（本体）
PC-KD854N（モニター）

回数	初回	2回～
12	￥23,170	￥22,500
36	￥ 9,585	￥ 8,600
60	￥ 8,299	￥ 5,800

㊛402,800円
現金特価￥240,000

SHARP X68000PROセット

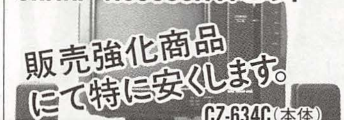


CZ-653C（本体）
CZ-606D（モニター）

回数	初回	2回～
12	￥24,656	￥24,600
24	￥14,787	￥13,200
60	￥10,637	￥ 6,300

㊛364,800円
現金特価￥お電話にて

SHARP X68000XVIセット



販売強化商品にて特に安くします。

CZ-634C（本体）
CZ-606D（モニター）

回数	初回	2回～
12	￥32,766	￥32,600
36	￥15,078	￥12,400
60	￥11,191	￥ 8,400

㊛447,800円
現金特価￥お電話にて

FUJITSU FM-TOWNSセット



どこよりも安い!

FM-TOWNS20F（本体）
FMT-DP533（モニター）
FMT-KB105（キーボード）

回数	初回	2回～
12	￥28,459	￥27,800
36	￥12,550	￥10,600
60	￥ 8,042	￥ 7,200

㊛422,800円
現金特価￥298,000

新品コーナー　どこよりも安く万全サポート

取扱いメーカー　NEC EPSON SHARP FUJITSU Apple

カンタン低金利クレジット1回～84回迄月々2,000円よりOK

パソコン本体	現金特価
PC9801DS2/U2	￥258,000
PC9801UF	￥165,000
PC9801UR	￥165,000
PC9801UR20	￥252,000
PC98DO＋	￥198,000
PC-H98S（FDDモデル）	￥398,000
PC9801NS/E	￥220,000
PC9801NS/E20	￥298,000
PC9801NS/E40	￥334,000
PC386GS2/5	￥308,000
PC386GE2/5	￥229,000
PC386NW2	￥220,000
PC386NW1A	￥298,000
PC386NW1B	￥334,000
X68000XVI	￥大特価
X68000XVI-HD	￥大特価
X68000PROⅡ	￥大特価
テラドライブモデル1セット	￥182,000
MAC CLASSIC HD40	￥223,000
MAC LC HD40セット	￥395,000
MAC ⅡSI HD40セット	￥674,000

プリンタ	
PC-PR201/45	￥ 65,000
PC-PR201/60	￥ 98,000
PC-PR201/60A	￥108,000
PC-PR1000	￥208,000
AP300	￥ 46,000
VP300	￥ 53,800
VP870PC	￥106,000
VP1700PC	￥129,000
VP2600PC	￥110,000
LP3000（トナー付）	￥218,000
BJ10V	￥ 59,800
LBP-A404	￥229,000
LBP-B406S	￥398,000

ディスプレイ	
PC-KD854N	￥ 44,000
PC-KD881	￥ 79,800
PC-KD882	￥ 65,000
PC-TV454	￥ 79,800
PC-TV455	￥ 89,800
CZ607D	￥ 79,000
CZ614D	￥108,000
CU21HD	￥115,000

ハードディスク	
AV050HC	￥ 79,800
TRUST-IN40S	￥ 73,500
LHD-S100H	￥129,000
STATION80SⅡ	￥108,000
HC100ES	￥118,000

モデム	
MD24FB5V	￥ 29,800
PV-A24B5	￥ 29,800
PV-M24B5	￥ 29,800

ラムボード	
EDA2000	￥ 26,800
MDA4000	￥ 38,400
EMJ2000L	￥ 26,800
EMJ4000L	￥ 46,000

中古コーナー　ジェイワンは程度を重視!専門のスタッフが完全チェック!だから安心です!!

限定数 NEC PC-9801RX2



回数	初回	2回～
12	￥16,277	￥15,700
36	￥ 6,845	￥ 6,000
60	￥ 8,713	￥ 4,000

㊛398,000円
現金特価￥168,000

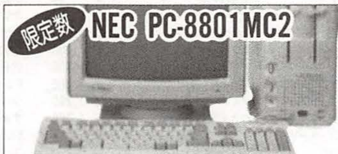
限定数 NEC PC-8801MH



回数	初回	2回～
3	￥13,317	￥13,200
6	￥ 7,097	￥ 6,600
12	￥ 3,837	￥ 3,400

㊛198,000円
現金特価￥ 35,800

限定数 NEC PC-8801MC2



回数	初回	2回～
3	￥21,949	￥21,800
6	￥11,176	￥11,000
12	￥ 6,458	￥ 5,600

㊛198,000円
現金特価￥ 59,800

限定数 NEC PC-9801VM2



回数	初回	2回～
12	￥10,460	￥ 9,300
24	￥ 6,594	￥ 5,000
42	￥ 6,965	￥ 3,100

㊛415,000円
現金特価￥ 99,800

限定数 SHARP CZ-611C-GY



回数	初回	2回～
12	￥17,616	￥17,600
24	￥11,563	￥ 9,400
36	￥ 7,864	￥ 6,700

㊛399,800円
現金特価￥189,000

限定数 NEC PC-9801UV11

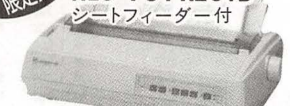


回数	初回	2回～
6	￥21,051	￥21,000
12	￥10,835	￥10,800
24	￥6,391	￥ 5,800

㊛265,000円
現金特価￥116,000

限定数 NEC PC-PR201B

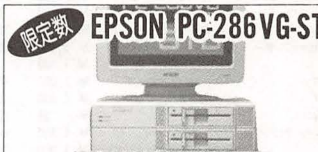
シートフィーダー付



回数	初回	2回～
6	￥11,176	￥11,000
12	￥ 6,458	￥ 5,600
24	￥ 4,390	￥ 3,000

㊛129,500円
現金特価￥ 59,800

限定数 EPSON PC-286VG-STD



回数	初回	2回～
12	￥15,037	￥15,000
24	￥10,141	￥ 8,000
36	￥ 7,086	￥ 6,700

㊛268,000円
現金特価￥160,000

〈中古価格表〉

在庫、価格等 毎日変動致しますので必ず御確認下さい（9/6現在）

パソコン本体		現金特価
NEC	PC9801N	￥115,000
	PC9801RA21	￥275,000
	PC9801VX2	￥138,000
	PC9801VX21	￥145,000
	PC9801VM11	￥129,000
	PC98DO	￥128,000
NEC	PC98DO＋	￥178,000
	PC9801UV21	￥105,000
	PC8801FA	￥ 39,800
	PC8801MA	￥ 45,800
	PC9801NS	￥158,000
EPSON	PC286LS-H20	￥248,000
	PC386V-STD	￥248,000
SHARP	CZ601C	￥148,000
	CZ652C	￥145,000

ディスプレイ		
NEC	PC-KD854	￥ 39,800
	PC-KD854N	￥ 41,000
SHARP	CZ601D	￥ 65,800
	CZ603D	￥ 47,800

プリンタ		
NEC	PC-PR201G	￥ 65,800
	PC-PR150V	￥ 45,800
EPSON	AP600PC	￥ 41,800

ハードディスク		
緑電子	LE40MK2	￥ 49,800
日本テクサ	TRUST-IN40S	￥ 69,800

J-1 Computer

本社受付 ホットライン　03(3780)0099

ファックスでのお問い合わせ　03(3780)0889

〒150 東京都渋谷区道玄坂1-19-12 並木ビル3F

営業時間 AM10:00～PM7:00　日曜定休　祭日営業

㈱ファクシミリ情報センター ジェイワン事業部

●現金書留・銀行振込をご利用頂く場合、在庫を御確認下さい。

〈振込先〉
協和埼玉銀行渋谷支店普通487045
㈱ファクシミリ情報センター宛

全国どこでもお電話一本即お届け月々2000円よりクレジットOK!

今、話題の SHARP XVI エクシヴィ は

実績が信頼です。

SHARPパソコンのことなら ALBIT

今月の目玉商品

- **特11-1** XVI(CZ-634CTN) +CZ-603D ¥318,000
- **特11-2** XVI(CZ-634CTN) +CZ-612D ¥340,000
- **特11-3** XVI(CZ-634CTN) +CZ-614D 大特価
- **特11-4** XVI HD (CZ-644TN) +CZ-606D ¥430,000 / +CZ-607D ¥445,000 / +CZ-614D ¥470,000
- **特11-5** EXPERT(CZ-602CGY) +CZ-612D(GY) ¥268,000

- **11-1** XVI(CZ-634CTN) +CZ-607D ¥335,000
- **11-2** SUPER(CZ-604C) +CZ-606D ¥268,000 / +CZ-607D ¥283,000
- **11-3** SUPER(CZ-604C) +CZ-614D ¥306,000 / +CU-21HD ¥313,000
- **11-4** SUPER HD (CZ-623C) +CZ-603D ¥325,000 / +CZ-606D ¥328,000
- **11-5** SUPER HD (CZ-623C) +CZ-607D ¥343,000 / +CZ-614D ¥366,000 / +CU-21HD ¥373,000
- **11-6** EXPERT II(CZ-603C) +CZ-606D ¥265,000 / +CZ-607D ¥280,000 / +CZ-614D ¥305,000
- **11-7** EXPERT(CZ-602CGY) +CZ-603DGY ¥248,000
- **11-8** 内蔵40M HD付 EXPERT HD(CZ-602CGY) +CZ-603DGY ¥315,000 / +CZ-612DGY ¥335,000 / +CZ-613DGY ¥355,000
- **11-9** PRO II(CZ-653CBK) +CZ-606D ¥218,000
- **11-10** PRO II(CZ-653C) +CZ-607D ¥233,000 / +CZ-614D ¥256,000 / +CZ-21HD ¥263,000
- **11-11** カラープリンタセット XVI(CZ-634CTN) +CZ-607DTN +MZ-1P22 ¥355,000
- **11-12** EXPERTフルセット EXPERT HD付(CZ-602CGY) +CZ-603DGY +CZ-8PK10 ¥375,000
- **11-13** XVI Cコンパイラセット XVI HD (CZ-644CTN) +CZ-614DTN +CZ-8PK7 +CZ-245LS ¥566,000
- **11-14** PRO IIフルセット PRO II(CZ-653CBK)展示品 +CZ-606DBK +MZ-1P22 +HXD140 ¥318,000
- **11-15** SUPER HD カラーセット SUPER HD (CZ-623CTN) +CZ-607DTN +IO735XB +JX220X ¥707,000
- **11-16** EXPERT IIテレポーテーションセット EXPERT II(CZ-603CBK) +CZ-606DBK +CZ-8PG2 +CZ-8TM1 +CZ-258BS ¥418,000

掲載されている商品は全て新品保証付です。店頭販売も致しております。本表価格に消費税が加算されます。

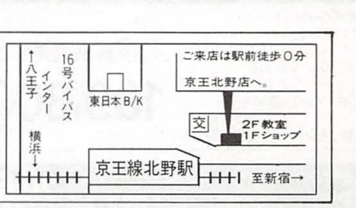
品番	品名	定価	価格
●CO8001	BOOK型UNIXマシン	¥760,000→	¥新発売
PC-E500BL	ポケコン	¥ 28,800→	¥ 19,500
PC-1600K	ポケコン	¥ 69,800→	¥ 49,800
PC-1360K	ポケコン	¥ 36,800→	¥ 32,800
PC-1360	ポケコン	¥ 29,800→	¥ 19,800
PC-1262	ポケコン	¥ 24,800→	¥ 19,600
PC-1248DB	ポケコン	¥ 11,000→	¥ 9,800
PC-1280	ポケコン	¥ 24,800→	¥ 19,600
CE-2H16M	ポケコンRAM16K	¥ 16,000→	¥ 11,000
CE-2H32M	ポケコンRAM32K	¥ 32,000→	¥ 16,000
CE-2H64M	ポケコンRAM64K	¥ 45,000→	¥ 30,000
CE-125S	ポケコンカセット付プリンタ	¥ 36,800→	¥ 22,300
CE-150T	PA95用RS232Cケーブル	¥ 10,000→	¥ 8,500
CE-150D	PA95用BASIC カードツール(PC98 用	¥ 10,000→	¥ 8,500
CE-T800	ポケコンRS-232C コンバーター	¥ 12,800→	¥ 11,800
CE-203M	ポケコンRAM32K	¥ 32,000→	¥ 7,000
CE-202M	ポケコンRAM16K	¥ 35,000→	¥ 6,000
CE-201M	ポケコンRAM 8K	¥ 18,000→	¥ 3,000
CE-1600M	ポケコンRAM32K	¥ 32,000→	¥ 16,000
CE-1600F	ポケコンフロッピードライブ	¥ 39,800→	¥ 34,800
CE-1600P	ポケコンプリンター	¥ 69,800→	¥ 59,800
CE-1650F	ポケコンDISK	¥ 9,800→	¥ 8,800
CE-161	ポケコンRAM16K	¥ 50,000→	¥ 3,800
CE-1601M	ポケコンRAM64K	¥ 45,000→	¥ 30,000
CE-1600E	ポケコンディスクインターフェイス	¥ 19,800→	¥ 17,800
CE-158	ポケコンレベルコンバータ	¥ 39,800→	¥ 31,300
CE-159	ポケコンRAM 8K	¥ 35,000→	¥ 4,200
CE-140T	ポケコンRS-232C コンバーター	¥ 9,800→	¥ 8,800
CE-140F	ポケコンフロッピィディスク	¥ 49,800→	¥ 44,800
CE-123P	ポケコンプリンター	¥ 19,800→	¥ 17,800
CE-120P	ポケコンプリンター	¥ 24,800→	¥ 21,800
CE-126P	ポケコンプリンター	¥ 17,800→	¥ 13,800
CE-124	ポケコンカセットインターフェイス	¥ 4,500→	¥ 3,600
Z-VISIONplus	Z-80シュミレータデバッガー	¥ 59,800→	¥ 51,000
UX-5	ホームコピーファックス	¥ 87,000→	¥ 69,800
PA-9500	ハイパー電子手帳	¥ 48,000→	¥ 33,600
CZ-300F	X13インチマイクロフロッピー	¥ 79,800→	¥ 9,000
CZ-31F	300F増設フロッピー	¥ 59,800→	¥ 7,000
CZ-82F	CZ-802C 増設フロッピー	¥ 59,800→	¥ 6,000
CZ-501H	X1増設用ハーディスクユニット	¥258,000→	¥ 60,000
CZ-6BS1	SCSIボード	¥ 29,800→	¥ 23,800
CZ-6BP1	数値演算ボード	¥ 79,800→	¥ 63,800
CZ-6BP2	数値演算プロセッサー	¥ 45,800→	¥ 36,600
CZ-6BU1	ユニバーサルI/O ボード	¥ 39,800→	¥ 33,800
CZ-6BM1	MIDIボード	¥ 29,800→	¥ 23,800
CZ-6BE1B	1M増設RAM ボード	¥ 28,000→	¥ 19,500
CZ-6BE1	1M増設RAM ボード 代品	¥ 25,000→	¥ 20,000
CZ-6BE2	2M増設RAM ボード	¥ 79,800→	¥ 63,800
CZ-6BE4	4M増設RAM ボード	¥138,000→	¥110,400
CZ-6BN1	スキャナーボード	¥ 29,800→	¥ 25,300
CZ-6BF1	RS-232C 増設ボード	¥ 49,800→	¥ 42,300
CZ-6SD1	システムラック	¥ 44,800→	¥ 38,000
CZ-6TU	RGB システムチューナー	¥ 33,100→	¥ 26,500
CZ-6BG1	X68000GPIBボード	¥ 59,800→	¥ 50,000
CZ-6BC1	X68000 FAXボード	¥ 79,800→	¥ 67,800
CZ-6PV1	ビデオプリンター	¥198,000→	¥158,000
CZ-6BV1	ビデオボード	¥ 21,000→	¥ 16,800
CZ-6VT1	カラーイメージユニット	¥ 69,800→	¥ 55,800
CZ-6M01	光ディスクユニット	¥450,000→	¥360,000
CZ-822C	X1G MODEL30	¥118,000→	¥ 29,800
CZ-820C	X1G MODEL10	¥ 69,800→	¥ 16,800
CZ-8BGR2	グラフィックボード X1	¥ 14,800→	¥ 3,000
CZ-8BF1	FDインターフェイスボード	¥ 14,800→	¥ 11,500
CZ-8BK2	X1漢字ROM	¥ 19,800→	¥ 16,800
CZ-8BM2	RS-232C マウスボード	¥ 19,800→	¥ 16,800
CZ-8BV2	カラーイメージボード	¥ 39,800→	¥ 32,000
CZ-8B01	FDインターフェイス	¥ 14,800→	¥ 8,000
CZ-8TM1	X1ソフト 付モデムユニット	¥ 29,800→	¥ 5,000
CZ-8TM2	X1ソフト 付モデムユニット	¥ 49,800→	¥ 39,800
CZ-8EB3	拡張I/O BOX	¥ 33,800→	¥ 28,000
CZ-8LM1	RS-232C ケーブル	¥ 7,200→	¥ 6,000
CZ-8LM2	RS-232C ケーブル	¥ 7,200→	¥ 6,000
CZ-8NJ1	ジョイカード	¥ 1,700→	¥ 1,360
CZ-8NT1	トラックボール	¥ 13,800→	¥ 11,500
CZ-8PK10	24ドット136桁漢字プリンター	¥ 99,800→	¥ 特価
CZ-8PK7	24ドット 80桁漢字プリンター	¥122,000→	¥ 59,800
CZ-8PC5BK	48ドット 熱転写から- 漢字プリンター	¥ 96,800→	¥ 特価
CZ-8PG1	80桁 ドット漢字カラープリンター	¥130,000→	¥104,000
CZ-8PG2	136 桁 ドット漢字カラープリンター	¥160,000→	¥128,000
CZ-8BS1	X1FM音源ボード	¥ 23,800→	¥ 19,800
CZ-8NJ2	インテリジェントコントローラ	¥ 23,800→	¥ 18,500
CZ-8NS1	カラーイメージスキャナー	¥188,000→	¥149,000
AN-S100	アンプ 付スピーカー	¥ 36,600→	¥ 29,500
AN-X68	キーボードシリコンカバー	¥ 3,500→	¥ 2,800
AN-X68PRO	キーボードシリコンカバー	¥ 3,500→	¥ 2,800
AN-1508	ディスプレイ 15P→8P変換ケーブル	¥ ―――	¥ 1,600
AN-1506	ディスプレイ 15P→8P変換ケーブル	¥ ―――	¥ 1,600
HXD040	アイテム40M ハードディスク(ITM)	¥118,000→	¥ 68,000
HXD140	40M ハードディスク 内蔵用	¥ 98,000→	¥ 75,000
CU-14FDB	カラーディスプレイアナログ 0.31	¥ 74,800→	¥ 49,800
MZ-1D10	12インチモノクロディスプレイ	¥ 41,800→	¥ 25,000
MZ-1D17	15"CRT MZ-5500/6500 用	¥124,000→	¥ 59,800
MZ-1D27	14"CRT 0.31 カラーデジアナ(TV付)	¥120,000→	¥ 69,800
MZ-1E05	MZ-2000 FDインターフェイス	¥ 24,500→	¥ 18,000
MZ-1E08	MZ-2000/2200/80B用プリンタI/F	¥ 9,000→	¥ 8,000
MZ-1E11	MZ-6500 用SFD I/F	¥ 38,000→	¥ 25,000
MZ-1E04	MZ-2000 用プリンターI/F	¥ 10,000→	¥ 6,000
MZ-1E21	MZ-5500 用GP I/F	¥ 36,000→	¥ 12,000
MZ-1E18	MZ-2000 QD用 I/F	¥ 9,800→	¥ 3,000
MZ-1E33	MZ-6500 用パラレルI/F	¥ 34,800→	¥ 28,000
MZ-1E45	MZ-6500 用RS-232C I/F	¥ 50,000→	¥ 15,000
MZ-1E32	MZ-2500 用パラレルI/F	¥ 30,000→	¥ 27,000
MZ-1E44	MZ-6500 用S-RN I/F	¥ 50,000→	¥ 15,000
MZ-1E22	MZ-5500 用パラレルI/F	¥ 72,800→	¥ 25,000
MZ-1E29	RS-232C I/F 300BT	¥ 17,800→	¥ 9,800
MZ-1E01	MZ-3500 用RS-232C ボード	¥ 28,000→	¥ 13,000
MZ-1E14	MZ-1500 QD用 I/F	¥ 9,800→	¥ 3,000
MZ-1M01	MZ-2000/2200用16ビットボード	¥ 78,000→	¥ 8,000
MZ-1M09	MZ-6500 用8082-2演算プロセッサー	¥ 82,000→	¥ 30,000
MZ-1M03	MZ-5500 用演算プロセッサー	¥ 69,000→	¥ 38,500
MZ-1M12	MZ-2861 用8087演算プロセッサー	¥ 90,000→	¥ 45,000
MZ-80P4B	136 桁ドットプリンター	¥ ―――	¥ 48,000
MZ-1P06	ドットプリンター	¥234,000→	¥ 45,000
MZ-1P27	水平漢字プリンター	¥268,000→	¥ 98,000
MZ-1P28	ドットプリンター漢字80桁	¥148,000→	¥118,400
MZ-1P10A	24ドットプリンター漢字80桁	¥245,000→	¥ 79,000
MZ-1P22	熱転写漢字プリンター	¥ 59,800→	¥ 19,800
MZ-1P29	136 桁漢字プリンター	¥168,000→	¥134,400
MZ-1P30	136 桁プリンター	¥228,000→	¥120,000
MZ-1R01	MZ-2000/2200用グラッフィックボード	¥ 39,800→	¥ 10,000
MZ-1R10	MZ-5500 用漢字ROM 付	¥ 30,000→	¥ 9,800
MZ-1R09	MZ-5500 用V.RAM	¥ 35,000→	¥ 15,000
MZ-1R06	MZ-5500 用増設RAM	¥ 45,000→	¥ 8,000
MZ-1R12	MZ-80B/2000/1500/700 RAM	¥ 35,000→	¥ 8,000
MZ-1R11	MZ-5500 用256KRAM	¥ 80,000→	¥ 35,000
MZ-1R36	MZ-2861 用1M増設RAM	¥ 45,000→	¥ 15,000
MZ-1R35	MZ-2861 用1M増設RAM	¥ 55,000→	¥ 19,000
MZ-1R14	MZ-5500 用辞書ROM	¥ 40,000→	¥ 22,000
MZ-1R16	MZ-5500 用128KRAM	¥ 30,000→	¥ 8,000
MZ-1R27A	MZ-2500 用V.RAM	¥ 13,000→	¥ 10,000
MZ-1R21	漢字ROM	¥ 38,000→	¥ 13,000
MZ-1R24	MZ-1500 用辞書ROM	¥ 22,000→	¥ 6,000
MZ-1R32	MZ-6500 用RAM	¥ 80,000→	¥ 40,000
MZ-1R31	漢字ROM	¥ 28,000→	¥ 20,000
MZ-1R28A	MZ-2500 用辞書ROM	¥ 13,000→	¥ 10,000
MZ-1S13	MZ-1D17チルトスタンド	¥ 12,000→	¥ 5,000
MZ-1T02	MZ-2200 用データーレコーダー	¥ 19,800→	¥ 8,500
MZ-1T03	MZ-5500 用データーレコーダー	¥ 12,000→	¥ 8,500
MZ-1U09	MZ-2500 用拡張ボード	代品	¥ 7,200
MZ-1V01	パソコンFAX	¥ 27,800→	¥ 85,000
MZ-1X22	モデムユニット	¥ 21,800→	¥ 13,000
MZ-1X30	モデムホーン	¥ 9,800→	¥ 19,800
MZ-2Z016	MZ-5500 付属	¥ ―――	¥ 5,000
MZ-2Z023	MZ-5500 用GWBASIC	¥ 50,000→	¥ 30,000
MZ-2Z031	MZ-6500 用日本語ワープロ	¥ 49,800→	¥ 15,000
MZ-2Z029	MZ-6500 用TODAY	¥ 68,000→	¥ 20,000
MZ-2Z064	MZ-6500 用書院 RAM付	¥ 69,800→	¥ 28,000
MZ-2Z065	MZ-6500 用書院 RAMなし	¥ 49,800→	¥ 15,000
MZ-2Z012	MZ-5500 付属	¥ ―――	¥ 5,000
MZ-2Z013	MZ-5500 用MS-DOS	¥ 25,000→	¥ 20,000
MZ-4Z001	MZ-5500 用 IBM変換	¥ 20,000→	¥ 8,000
MZ-5521	本体	¥388,000→	¥ 55,000
MZ-5511	本体	¥288,000→	¥ 35,000
MZ-5Z013	MZ-1500 用QD通信ソフト	¥ ―――	¥ 3,500
MZ-6F03	ブランクQD DISK	¥ 450→	¥ 400
MZ-6P18	MZ-1P18/28カットシートフィーダー	¥ 60,000→	¥ 35,000
MZ-6P29	MZ-1P29カットシットフィーダー	¥ 50,000→	¥ 37,500
MZ-6P27	MZ-1P27カットシットフィーダー	¥ 58,000→	¥ 39,800
MZ-6P06	MZ-1P06トラクターフィード	¥ 15,000→	¥ 7,500
MZ-6P20	MZ-1P22/17ロールホルダー	¥ 3,100→	¥ 2,700
MZ-6Z22	MZ-6500(50)CP/M86BASIC-3	¥ 10,000→	¥ 6,000
MZ-6Z25	M-50ストリーマユーティリティ Zプロセッサ	¥ 39,800→	¥ 15,000
MZ-80T20A	MZ-80 用マシンランゲージ	¥ 6,000→	¥ 5,000
MZ-80TUB	MZ-80 用バックアップ	¥ 20,000→	¥ 8,000
MZ-80TU	MZ-80 用システムプログラム	¥ 20,000→	¥ 9,000
MZ-80T40A	MZ-80 用PASCAL	¥ 10,000→	¥ 5,000
MZ-80T70A	MZ-80 用FDOS	¥ 28,800→	¥ 7,000
MZ-8BGK	MZ-80B用BGRAM2	¥ 39,000→	¥ 10,000
MZ-8BI04	MZ-2000/2200用GPIBインターフェイス	¥ 45,000→	¥ 18,000
MZ-8BC04	MZ-2000/2200用GPIBケーブル	¥ 18,000→	¥ 8,000
UE-1U01	X286L スロットBOX	¥ 5,000→	¥ 4,000
UE-1R02	4M RAMボード	¥300,000→	¥240,000
UE-1R06	辞書ROM ボード	¥ 32,800→	¥ 25,600
UE-1R01	2M RAMボード	¥180,000→	¥144,000
UE-1R05	拡張グラッフィックボード	¥ 92,000→	¥ 55,000
UE-1R03	1M RAMボード	¥100,000→	¥ 80,000
UE-1R04	2M RAMボード	¥180,000→	¥144,000
UE-1P03	80桁漢字プリンター	¥ ―――	¥ 特価
UE-1P04	136 桁漢字プリンター	¥ ―――	¥ 特価
UE-1P05	136 桁漢字水平プリンター	¥ ―――	¥ 特価
UE-1P02	高速136 桁漢字プリンター	¥550,000→	¥440,000
UE-1P01	136 桁漢字プリンター	¥268,000→	¥214,400
UE-1E04	S-RNインターフェイスカード	¥ 70,000→	¥ 56,000
UE-1E02	AX286LICインターフェイスカード	¥ 45,000→	¥ 36,000
UE-1E03	5インチFDインターフェイスカード	¥ 28,000→	¥ 22,400
UE-1D03	15インチカラーディスプレイ	¥123,000→	¥ 98,400
UE-1D02	14インチカラーディスプレイ	¥158,000→	¥126,400
IO-735X	カラープリンター	¥248,000→	¥169,000
JX-220X		¥168,000→	¥126,000
BF-68PRO	フィルター	¥ 19,800→	¥ 16,800
PA-9C95	PA98用BASIC カード64K	オープン→	¥ 25,000
PA-9C96	PA98用BASIC カード128K	オープン→	¥ 40,000
LC10C1	10.4型TFT カラー 液晶ディスプレイ	¥598,000→	¥新発売
X68000キーボード	延長ケーブル(1.5m)	¥ 2,500→	¥ 2,000
ディスプレイケーブルアナログ15P(3m)		¥ 5,000→	¥ 4,000
ディスプレイケーブルアナログ15P(1.5m)		¥ 4,300→	¥ 3,500

ALBIT アイビット電子株式会社

通販のお申し込みは本店へ
八王子市北野町560-5 定休日/水曜日
営業時間▶10:00〜19:00
☎0426-45-3001
FAX.0426-44-6002

ご来店は下記ショップへ
八王子市打越町344-4
北野シティプラザ1F(ショップ)
営業時間▶10:00〜19:00 定休日/水曜日
☎0426-45-3002 FAX.0426-44-6002

〈振込先〉 富士銀行 八王子支店 普通 1752505



全国通信販売

北海道から沖縄まで 信用をモットーに、よい品をより安く、より迅速にお届けします。

★ご注文は在庫を確認の上、現金書留または銀行振込でお申込み下さい。全商品クレジットでも扱っております。
★お申込みの際は必ず電話番号を明記して下さい。 ★送料についてはご注文の際お問い合せ下さい。

安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)

0120-483290

お問合せは専用ダイヤルで

☎0468-483290

年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6 ㈱メディアショップハイランド MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先 名称、住所、電話番号

現金一括払でのお申込みは

- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前に、お電話又はハガキでお知らせ下さい。

クレジットでのお申込みは

- 電話かハガキでお申込み下さい。クレジット申込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

<銀行振込>
協和埼玉銀行・久里浜支店
当座預金 002945
<郵便振替>
横浜 9-42177

パソコン高額買取・下取 実施中!!

NEC PC-98DO+

★おすすめ基本セット
- PC-98DO+(98 DO+本体) 278,000円
- PC-KD882(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR150VL(カラー熱転写プリンタ) 84,800円
- PS98-019-HMW(MS-DOS V3.3C) 9,800円
- WA-200(PCバスマウス) 5,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- MD/2HD256(Fディスク) 18,000円

標準価格合計(税別) 499,200円
NO.284 ご提供価格 368,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	初回 14,960円	2回目以降 12,400円×35回
48回	初回 12,480円	2回目以降 9,600円×47回
60回	初回 11,540円	2回目以降 8,100円×59回

NEC PC-9801UR/UF

★おすすめ基本セット
- PC-9801UR/UF(98 UR/UF本体) 218,000円
- PC-KD882(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR100/40(日本語シリアルプリンタ) 85,000円
- PS98-019-HV(MS-DOS V3.3C) 9,800円
- WA-200(PCバスマウス) 5,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- MF/2HD256(Fディスク) 15,000円

標準価格合計(税別) 436,400円
NO.314 ご提供価格 328,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	初回 11,660円	2回目以降 11,100円×35回
48回	初回 9,080円	2回目以降 8,600円×47回
60回	初回 11,440円	2回目以降 7,200円×59回

NEC PC-9801DX2/DXU2

★おすすめ基本セット
- PC-9801DX2/DXU2(98 DX2/DXU2本体) 318,000円
- PC-KD882(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR150VL(カラー熱転写プリンタ) 84,800円
- PS98-019-HMW/HV(MS-DOS V3.3C) 9,800円
- WA-200(PCバスマウス) 5,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- MD(MF)/2HD256(Fディスク) 18,000円

標準価格合計(税別) 539,200円
NO.286 ご提供価格 378,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	初回 13,160円	2回目以降 12,800円×35回
48回	初回 10,980円	2回目以降 9,900円×47回
60回	初回 13,040円	2回目以降 8,300円×59回

NEC PC-9801DX2/DXU2

★おすすめビジネス基本セット
- PC-9801DX2/DXU2(98 DX2/DXU2本体) 318,000円
- PC-KD882(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR150VL(カラー熱転写プリンタ) 84,800円
- PS98-019-HMW/HV(MS-DOS V3.3C) 9,800円
- WA-200(PCバスマウス) 5,800円
- MS Works(ワープロ 表計算 データベース 通信ソフト) 40,000円
- MD(MF)/2HD256(Fディスク) 18,000円

標準価格合計(税別) 566,200円
NO.310 ご提供価格 398,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	初回 16,560円	2回目以降 13,400円×35回
48回	初回 12,680円	2回目以降 10,400円×47回
60回	初回 10,140円	2回目以降 8,800円×59回

NEC PC-9801DS2/DSU2

★おすすめ基本セット
- PC-9801DS2/DSU2(98 DS2/DSU2本体) 358,000円
- PC-KD882(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR150VL(カラー熱転写プリンタ) 84,800円
- PS98-019-HMW/HV(MS-DOS V3.3C) 9,800円
- WA-200(PCバスマウス) 5,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- MD(MF)/2HD256(Fディスク) 18,000円

標準価格合計(税別) 579,200円
NO.288 ご提供価格 428,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	初回 14,660円	2回目以降 14,500円×35回
48回	初回 12,880円	2回目以降 11,200円×47回
60回	初回 14,640円	2回目以降 9,400円×59回

NEC PC-9801DS2/DSU2

★おすすめビジネス基本セット
- PC-9801DS2/DSU2(98 DS2/DSU2本体) 358,000円
- PC-KD882(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR201/60(シリアルプリンタ) 135,000円
- PS98-019-HMW/HV(MS-DOS V3.3C) 9,800円
- WA-200(PCバスマウス) 5,800円
- MS Works(ワープロ 表計算 データベース 通信ソフト) 40,000円
- MD(MF)/2HD256(Fディスク) 18,000円

標準価格合計(税別) 656,400円
NO.311 ご提供価格 478,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	初回 19,660円	2回目以降 16,100円×35回
48回	初回 14,780円	2回目以降 12,500円×47回
60回	初回 16,240円	2回目以降 10,500円×59回

NEC PC-9801DA2/DAU2

★おすすめ基本セット
- PC-9801DA2/DAU2(98 DA2/DAU2本体) 448,000円
- PC-KD882(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR150VL(カラー熱転写プリンタ) 84,800円
- PS98-019-HMW/HV(MS-DOS V3.3C) 9,800円
- WA-200(PCバスマウス) 5,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- MD(MF)/2HD256(Fディスク) 18,000円

標準価格合計(税別) 669,200円
NO.290 ご提供価格 488,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	初回 17,860円	2回目以降 16,500円×35回
48回	初回 13,280円	2回目以降 12,800円×47回
60回	初回 11,840円	2回目以降 10,800円×59回

NEC PC-9801DA2/DAU2

★おすすめビジネス基本セット
- PC-9801DA2/DAU2(98 DA2/DAU2本体) 448,000円
- PC-KD882(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR201/60(シリアルプリンタ) 135,000円
- PS98-019-HMW/HV(MS-DOS V3.3C) 9,800円
- WA-200(PCバスマウス) 5,800円
- MS Works(ワープロ 表計算 データベース 通信ソフト) 40,000円
- MD(MF)/2HD256(Fディスク) 18,000円

標準価格合計(税別) 746,400円
NO.312 ご提供価格 538,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	初回 19,360円	2回目以降 18,200円×35回
48回	初回 15,180円	2回目以降 14,100円×47回
60回	初回 13,440円	2回目以降 11,900円×59回

SHARP X68000 XVI

★おすすめ基本セット
- CZ-634C-TN(X68000 XVI本体) 368,000円
- CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ) 135,000円
- CZ-8PC5(カラープリンタ) 96,800円
- CZ-8NJ1(ジョイカード) 1,700円
- BF-68PRO(CRTフィルター) 19,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- MD/2HD256(Fディスク) 18,000円

標準価格合計(税別) 652,300円
NO.292 ご提供価格 518,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	初回 19,460円	2回目以降 17,500円×35回
48回	初回 18,180円	2回目以降 13,500円×47回
60回	初回 16,340円	2回目以降 11,400円×59回

SHARP X68000 XVI

★ミュージックコレクション
- CZ-634C-TN(X68000 XVI本体) 368,000円
- CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ) 135,000円
- CZ-6BM1(MIDIボード) 26,800円
- CM-32L(LAサウンドモジュール) 69,000円
- CZ-247MS(MUSIC PRO-68K【MIDI】) 28,800円
- CZ-248MS(ソングライブラリ<101曲集>) 8,800円
- MD/2HD256(Fディスク) 18,000円

標準価格合計(税別) 654,400円
NO.307 ご提供価格 528,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	初回 21,160円	2回目以降 17,800円×35回
48回	初回 16,680円	2回目以降 13,800円×47回
60回	初回 11,940円	2回目以降 11,700円×59回

SHARP X68000 XVIHD

★おすすめ基本セット
- CZ-644C-TN(X68000 XVIHD本体) 518,000円
- CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ) 135,000円
- CZ-8PC5(カラープリンタ) 96,800円
- CZ-8NJ1(ジョイカード) 1,700円
- BF-68PRO(CRTフィルター) 19,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- MD/2HD256(Fディスク) 18,000円

標準価格合計(税別) 802,300円
NO.293 ご提供価格 648,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	初回 24,060円	2回目以降 21,900円×35回
48回	初回 17,480円	2回目以降 17,000円×47回
60回	初回 18,140円	2回目以降 14,300円×59回

SHARP X68000 XVIHD

★グラフィックスコレクション
- CZ-644C-TN(X68000 XVIHD本体) 518,000円
- CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ) 135,000円
- CZ-8PC5(カラープリンタ) 96,800円
- CZ-249GS(CANVAS PRO-68K) 29,800円
- CZ-255GS(ドローグラフィックライブラリ VOL.1) 8,800円
- CZ-256GS(ドローグラフィックライブラリ VOL.2) 8,800円
- MD/2HD256(Fディスク) 18,000円

標準価格合計(税別) 815,200円
NO.308 ご提供価格 658,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	初回 25,760円	2回目以降 22,200円×35回
48回	初回 20,680円	2回目以降 17,200円×47回
60回	初回 19,640円	2回目以降 14,500円×59回

FUJITSU FM TOWNS 20F

★おすすめ基本セット
- FMTOWNS-20F(モデル20F本体) 323,000円
- FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ-14) 69,800円
- FMT-KB101(JISキーボード) 20,000円
- FMPR-204B(カラープリンタ) 80,000円
- FM60-711(プリンタケーブル) 6,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- MF/2HD256(Fディスク) 15,000円

標準価格合計(税別) 527,600円
NO.297 ご提供価格 348,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	初回 15,060円	2回目以降 11,700円×35回
48回	初回 10,780円	2回目以降 9,100円×47回
60回	初回 8,540円	2回目以降 7,700円×59回

FUJITSU FM TOWNS 20F

★OASYSワープロご推奨セット
- FMTOWNS-20F(モデル20F本体) 323,000円
- FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ-14) 69,800円
- FMT-KB105(JISテンキー付キーボード) 30,000円
- FMPR-204B(カラープリンタ) 80,000円
- FM60-711(プリンタケーブル) 6,800円
- B276Y012(FM-OASTS V1.0) 55,000円
- MF/2HD256(Fディスク) 15,000円

標準価格合計(税別) 579,600円
NO.306 ご提供価格 398,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	初回 16,560円	2回目以降 13,400円×35回
48回	初回 12,680円	2回目以降 10,400円×47回
60回	初回 10,140円	2回目以降 8,800円×59回

FUJITSU FM TOWNS 40H

★おすすめ基本セット
- FM TOWNS-40H(モデル40H本体) 473,000円
- FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ-14) 69,800円
- FMT-KB101(JISキーボード) 20,000円
- FMPR-204B(カラープリンタ) 80,000円
- FM60-711(プリンタケーブル) 6,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- MF/2HD256(Fディスク) 15,000円

標準価格合計(税別) 677,600円
NO.299 ご提供価格 468,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	初回 17,960円	2回目以降 15,800円×35回
48回	初回 16,280円	2回目以降 12,200円×47回
60回	初回 14,740円	2回目以降 10,000円×59回

FUJITSU FM TOWNS 40H

★MS Windowsご推奨セット
- FM TOWNS-40H(モデル40H本体) 473,000円
- FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ-14) 69,800円
- FMT-KB105(JISテンキー付キーボード) 30,000円
- B288D502(MS Windows V3.0) 25,000円
- B276A300(日本語MS-DOS 基本機能) 9,800円
- HM-02T(拡張RAM) 59,800円
- MF/2HD256(Fディスク) 15,000円

標準価格合計(税別) 682,400円
NO.309 ご提供価格 498,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	初回 19,560円	2回目以降 16,800円×35回
48回	初回 16,480円	2回目以降 13,000円×47回
60回	初回 13,340円	2回目以降 11,000円×59回

EPSON PC-386GS5/GS2

★おすすめ基本セット
- PC-386GS5/GS2(386 GS5/GS2本体) 398,000円
- CR-5500(カラーディスプレイ) 168,000円
- VP-1600PC(ドットプリンタ) 125,000円
- PCM52/32(MS-DOS V4.01) 18,000円
- WA-200(PCバスマウス) 5,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- MD(MF)/2HD256(Fディスク) 18,000円

標準価格合計(税別) 745,800円
NO.304 ご提供価格 578,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	初回 22,660円	2回目以降 19,500円×35回
48回	初回 18,580円	2回目以降 15,100円×47回
60回	初回 13,540円	2回目以降 12,800円×59回

EPSON PC-386GE5/GE2

★おすすめ基本セット
- PC-386GE5/GE2(386 GE5/GE2本体) 298,000円
- CR-4000(カラーディスプレイ) 94,800円
- AP-900PC(熱転写プリンタ) 94,800円
- FP5-100/FP3.5-80(フロッピーケース) 3,300円
- WA-200(PCバスマウス) 5,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- MD(MF)/2HD256(Fディスク) 13,000円

標準価格合計(税別) 522,700円
NO.305 ご提供価格 388,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	初回 14,860円	2回目以降 13,100円×35回
48回	初回 14,180円	2回目以降 10,100円×47回
60回	初回 8,640円	2回目以降 8,600円×59回

EPSON PC CLUB

★おすすめ基本セット
- PC-286CSTD(PC CLUB本体) 168,000円
- CR-4000(カラーディスプレイ) 94,800円
- PCCRS(CRTスタンド) 10,000円
- AP-600PC(熱転写カラープリンタ) 64,800円
- PCM31(MS-DOS V4.01) 18,000円
- WA-200(PCマウス) 5,800円
- MF/2HD256(Fディスク) 15,000円

標準価格合計(税別) 376,400円
NO.302 ご提供価格 268,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
24回	初回 14,940円	2回目以降 13,100円×23回
36回	初回 11,960円	2回目以降 9,000円×35回
48回	初回 8,680円	2回目以降 7,000円×47回

EPSON PC-286VJ

★おすすめ基本セット
- PC-286VJ5(286 VJ5本体) 228,000円
- CR-4000(カラーディスプレイ) 94,800円
- AP-900PC(熱転写カラープリンタ) 94,800円
- PCM52(MS-DOS V4.01) 18,000円
- WA-200(PCバスマウス) 5,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- MD/2HD256(Fディスク) 18,000円

標準価格合計(税別) 472,400円
NO.313 ご提供価格 348,000円(税込)

回数	初回	2回目以降
36回	初回 15,060円	2回目以降 11,700円×35回
48回	初回 10,780円	2回目以降 9,100円×47回
60回	初回 8,540円	2回目以降 7,700円×59回

パソコン

メーカー	機種	価格		特価
NEC	PC-9801NV	248,000	⇨	178,000
	PC-9801NS/E	278,000	⇨	228,000
EPSON	PC-386NW2	278,000	⇨	228,000
	PC-386BL.ST	378,000	⇨	288,000
TOSHIBA	J31GS001	198,000	⇨	158,000

プリンター

メーカー	機種	価格		特価
NEC	PC-PR150N	69,800	⇨	54,800
EPSON	AP-300	59,800	⇨	48,800
	VP-300	69,800	⇨	56,800
CANON	BJ-10V	74,800	⇨	54,800
TOSHIBA	J31DPR01	68,000	⇨	57,800

HDD・FDD

メーカー	機種	価格		特価
NEC	PC-HD040R	98,000	⇨	79,800
	PC-FD312	88,000	⇨	69,800
	PC-FD512	98,000	⇨	79,800
Logitec	SHD-80	128,000	⇨	92,800
	SHD-40	99,800	⇨	72,800

ワープロ

メーカー	機種	価格		特価
SHARP	WD-A550	208,000	⇨	158,000
NEC	PWP-70RX	198,000	⇨	148,000
	PWP-50RX	188,000	⇨	138,000
FUJITSU	OA30LX3	188,000	⇨	138,000
TOSHIBA	JW95JP	198,000	⇨	148,000

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK
全国無料配送 日曜 祭日 指定日 OK
低金利クレジット 支払回数3回から60回まで
消費税は内税 広告の価格は全て消費税込み
FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273
掲載以外の商品も、お気軽にお問合せ下さい。

NEC マイコンショップ C&C
SHARP X PRO SHOP
FUJITSU FM-LAB

システムワールド　サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。　TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉
新品クレジットOK！　中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

「下記の値段は中古価格です。」

(88シリーズ)

機種	価格
PC-8801SR30	￥ 30,000
PC-8801FR30	￥ 30,000
PC-8801MR(2D:2HD)	￥ 32,000
PC-8801FH30	￥ 34,000
PC-8801MH(2D:2HD)	￥ 36,000
PC-8801FA(FM音源内蔵)	￥ 38,000
PC-8801MA(2HD:FM)	￥ 40,000
PC-8801FE(TV出力OK)	￥ 45,000
PC-8801MA2(2HD:FM)	￥ 44,000
PC-8801FE2	￥ 48,000
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	￥ 52,000
PC-8801VA(16ビット)	￥ 50,000
PC-8801VA2(16ビット:FM)	￥ 65,000
PC-8801VA3(3.5インチ内蔵)	￥ 78,000

(98シリーズ)

機種	価格
PC-9801M2(5インチ2HD)	￥ 58,000
PC-9801VM2(2DD:2HD)	￥110,000
PC-9801VM21(640K:5x2)	￥125,000
PC-9801VM11(10MHz5x2)	￥135,000
PC-9801VX21(12MHz5x2)	￥162,000
PC-9801RX2(80286:12MHz:V30)	￥168,000
PC-9801RX21(ノーウェイト12MH)	￥174,000
PC-9801RS21(386SX16MHZ)	￥205,000
PC-9801DX2(FM音源内 12MH)	￥188,000
PC-9801DS2(FM音源内 16MH.386SX)	￥220,000
PC-9801DO(98+88 FM音源内)	￥135,000
PC-9801DO+(高速98+88 FM音源内)	￥170,000
PC-9801UV11(16ビットV30)	￥128,000
PC-9801EX2(ノーウェイト12MHz)	￥168,000
PC-9801UF/UR(V30HL 3.5)	￥TEL
PC-9801DX/U2(80286:12MH 3.5)	￥TEL
PC-9801N(ラップトップ3.5 12MHZ)	￥110,000
PC-9801NV(ラップトップ3.5 16MHZ)	￥155,000
PC-9801LV21(2ドライブ:3.5)	￥110,000
PC-9801LV22(白黒液晶ディスプレイ)	￥128,000

(X68Kシリーズ)

機種	価格
CZ-600C(グラディウス付)	￥140,000
CZ-601C(ACE)	￥150,000
CZ-611C(ACE HD)	￥160,000
CZ-652C(PRO)	￥145,000
CZ-602C(EXPERT)	￥180,000
CZ-612C(EXPERT HD)	￥198,000
CZ-603C(EXPERT2)	￥198,000
CZ-623C(EXPERT2 HD)	￥220,000
CZ-653C(PRO2)	￥155,000
CZ-604C(SUPER)	￥208,000

(CZシリーズ)

機種	価格	機種	価格
CZ-882C(X1G30)	￥ 23,000	CZ-870C(ターボ3)	￥ 38,000
CZ-830C(X1ツイン)	￥ 32,000	CZ-880C(Z)	￥ 45,000
CZ-852C(ターボ30)	￥ 34,000	CZ-881C(Z2)	￥ 50,000
CZ-856C(ターボ2)	￥ 37,000	CZ-888C(Z3)	￥ 55,000

(FM & EPSON)

機種	価格	機種	価格
FM77AV20EX & 20	￥ 30,000より	PC-286US-STD	￥110,000
FM77AV40EX & 40SX	￥ 50,000より	PC-286VE-STD	￥115,000
TOWNS-2(セット)	￥168,000より	PC-286VF-STD	￥130,000
TOWNS-2F(セット)	￥185,000より	PC-286VG-STD	￥140,000
TOWNS-2H(セット)	￥230,000より	PC-386VR-STD	￥185,000

(MSX)

機種	価格	機種	価格	機種	価格
HB-F1II	￥14,000	FS-A1	￥14,000	FS-A1mk2	￥16,000
HB-F1XD	￥29,000	FS-A1F	￥29,000	FS-A1FX	￥38,000
FS-A1FM	￥40,000	HB-F900	￥54,000	FS-4700F	￥54,000
HB-XDJ	￥40,000	FS-A1WX	￥40,000	PHC-70FD	￥38,000
HB-XV	￥43,000	A1WSX	￥42,000	FS-A1ST	￥60,000

(ゲーム機器)

機種	価格	機種	価格	機種	価格
PCエンジン	￥13,000	メガドラ	￥13,000	その他	￥ 5,000より

(ディスプレイ)

機種	価格	機種	価格	機種	価格
PC-KD854N	￥40,000	CU-14BD	￥36,000	CMT-146	￥38,000
PC-KD854	￥38,000	CU-14AD	￥40,000	CMT-147	￥40,000
PC-KD852	￥36,000	CZ-820D	￥30,000	CMC-141	￥42,000
PC-KD862	￥44,000	CZ-830D	￥48,000	DM-405	￥29,800
PC-KD862S	￥52,000	CZ-850D	￥40,000	CU-14FA	￥28,000
PC-KD863S	￥50,000	CZ-855D	￥42,000	XC-1498C	￥44,000
PC-KD863G	￥60,000	CZ-860D	￥52,000	A14F1	￥30,000
PC-KD851	￥48,000	CZ-880D	￥56,000	CU-14FD	￥40,000
PC-KD871	￥52,000	CZ-600D	￥60,000	CU-14G	￥19,800
PC-KD853N	￥46,000	CZ-601D	￥62,000	CU-14AG2	￥40,000
PC-KD251	￥25,000	CZ-602D	￥65,000	CU-14H2	￥38,000
PC-KD855	￥29,000	CZ-603D	￥49,800	CU-14TV	￥60,000
TV-454	￥75,000	CZ-611D	￥68,000	FMTV152	￥38,000
TV-453N	￥68,000	CZ-612D	￥72,000	TV-353	￥48,000
TV-352	￥54,000	CZ-613D	￥82,000	FMTV154	￥58,000

(周辺機器)

機種	価格	機種	価格	機種	価格
TR24	￥15,000	HBP-F1C	￥29,800	MSXまうす	￥ 3,500
TR24CL	￥24,000	HBP-F1	￥24,800	CZまうす	￥ 3,500
PR101TL	￥30,000	FS-PC1	￥36,000	98まうす	￥ 3,000
PR101TL2	￥35,000	FS-PA1	￥28,000	88まうす	￥ 3,500
PR406M	￥28,000	FS-PW1	￥22,000	もでむ	￥10,000より
PR406H	￥39,800	CZ-8PC1	￥26,000	CZ-8BS1	￥13,000
PR101TL3	￥38,000	CZ-8PC2	￥29,000	9801-26	￥13,000
VP-500	￥38,000	CZ-8PC3	￥32,000	TN-F3	￥12,000
PR201F2	￥58,000	CZ-8PC4	￥50,000	DR-330	￥ 4,000
PR-150H	￥42,000	CZ-8PC6	￥45,000	CZ-8RL1	￥12,000
PR-150V	￥42,000	NM-9950	￥70,000	HIS-60	￥15,000

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人+α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。　☎0462-29-6171

PC-9801　RX21.RS21.RX2.VX21.VX2.VM11.VM21.VM2.VM4.UV11.UV21.UV2.UR.UF.DX2.9801N.9801DO.
PC-8801　MC1.MC2.MA2.MA.FA.VA.VA2.FE.FE2.FH30.FR30.SR30.MH.MR(プリンター各社OK！)
ディスプレイ　854N.854.862.862S.861.851.863G.863S.551K.TV352.TV453N.852.855.TV454.TV451.TV452
SHARP　600C.601C.611C.652C.602C.888C.881C.880C.870C.856C.852C.830C.822C(プリンター！)
ディスプレイ　600D.601D.612D.602D.603D.604D.880D.860D.855D.870D.830D.820D.CU14BD.CU14AD.その他
その他　MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット
上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)



厚木営業所
所長　小沢陽一

システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先　大和銀行　厚木支店
(普通)7035682
㈱サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15

営業時間　AM10:30〜PM7:20(平日)
AM10:30〜PM6:20(土・日・祭日)
定休日　毎週水曜日
お知らせ　11/5・6休み

㈱サンマックス厚木営業所　0462-29-6171

新品・中古 ／ **ソフト&ハード**

全国通販

横浜サードウェーブ

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5―10―23

☎045-505-2163

受付時間▶AM11：00～PM7：00(水曜休)

FAX▶045-505-2164(24時間)

振込口座▶太陽神戸三井銀行 京浜鶴見支店

普3282421 (有)横浜サードウェーブ

YOKOHAMA THIRDWAVE

新品限定セット

PC-9801DS



●NEC PC-9801DS2 ￥358,000

●三菱 XC-1498CII ￥107,000

￥特価▶TEL ~~￥465,000~~

PC-98DO+

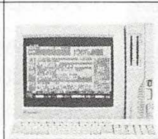


●NEC PC-98DO+ ￥278,000

●三菱 XC-1498CII ￥107,000

￥特価▶TEL ~~￥385,000~~

PC-9801UF



●NEC PC-9801UF ￥218,000

●三菱 XC-1498CII ￥107,000

￥特価▶TEL ~~￥325,000~~

中古在庫例

NEC

機種	価格
PC-9801RA21	￥255,000
PC-9801RS21	￥210,000
PC-9801RX21	￥168,000
PC980-1EX2	￥168,000
PC-9801VX21	￥135,000
PC-98DO	￥110,000
PC-9801VM21	￥110,000
PC-9801UV11	￥100,000
PC-8801VA2	￥65,000
PC-8801MC2	￥60,000
PC-8801VA	￥45,000
PC-8801MA2	￥40,000
PC-8801FE	￥35,000
PC-8801FA	￥35,000
PC-8801FH/30	￥25,000

EPSON

機種	価格
PC-386M-STD	￥190,000
PC-286VS-STD	￥140,000
PC-286VF-STD	￥130,000
PC-286C-STD	￥98,000

SHARP

機種	価格
EXPERT/HDセット	￥240,000
EXPERTセット	￥220,000
PROIIセット	￥210,000
ACE/HDセット	￥200,000
PROセット	￥180,000
ACEセット	￥180,000
X68000セット	￥165,000

Panasonic

機種	価格
FS-A1ST	￥58,000
FS-A1WSX	￥38,000
FS-A1WX	￥36,000
FS-A1FX	￥30,000
FS-A1F	￥26,000

SONY

機種	価格
HB-F1XV	￥38,000
HB-F1XDJ	￥36,000
HB-F1XD	￥26,000

中古ソフト
〈TELにて〉
MSX2他……………………大特価

(ソフトの通信販売は2本以上とさせていただきます。)

今月特に高く買います〈ハード編〉

機種名	買取価格	締切台数
FS-A1ST	￥39,000	20台
FS-A1WSX	￥25,000	20台
FS-A1WX	￥23,000	20台
FS-A1FX	￥20,000	10台
FS-A1F	￥15,000	10台
HB-F1XV	￥25,000	20台
HB-F1XDJ	￥23,000	20台
HB-F1XD	￥15,000	10台
PHC-70FDII	￥30,000	10台
PHC-70FD	￥20,000	10台
MSX用モニター	￥TEL	――
MSX用F.D.D	￥TEL	――
MSX用カラプリンタ	￥TEL	――

今月特に高く買います〈ソフト編〉

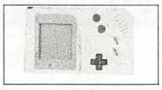
ソフト名	買取価格	対応機種
シムアース	￥5,000	PC-98
栄光は君にII	￥4,000	PC-98
プリンセスメーカー	￥4,000	PC-98
銀英伝IIDX	￥5,000	PC-98
スナッチャー	￥4,000	MSX
武将風雲録	￥4,000	MSX
提督の決断	￥4,000	MSX
FMパック	￥4,000	MSX
ノスタルジア1907	￥5,000	X68K
ドラッケン	￥4,000	X68K
サイレントメビウス	￥5,000	X68K
スーパーファミコンソフト	TEL	――
PCエンジンソフト	TEL	――
メガドライブソフト	TEL	――

ホビーコーナー

中古ハード

商品	価格
CD ROM²	￥19,800より
ゲームギア	￥9,800
ゲームギア用TVチューナー	￥9,800
PCエンジンGT	￥29,800

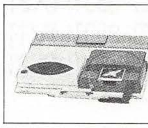




中古ソフト

機種	ソフト	価格	ソフト	価格
SFC	ガデュリン	￥4,980	イースIII	￥3,980
	ドラッケン	￥3,980	ポピュラス	￥3,980
	ダライアスツイン	￥3,980	ファイナルファイト	￥4,980
PC & PCCD	三国志	￥3,980	バスティール	￥2,980
	イースI・II	￥7,800	パチ夫くん	￥9,980
	北斗星の女	￥3,980	マーダクラブ	￥3,980
	チャンピオンレスラー	￥3,980	ドッジボール部	￥4,980
MD	アフターバーナーII	￥4,980	ソーサリアン	￥3,980
	大魔界村	￥3,980	スーパーモナコGP	￥4,480

CD ROM² セット

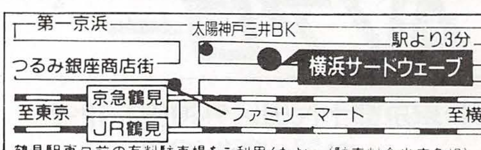


CD ROM² 本体
コアグラフィックス
ROMソフト×3
PCソフト×4

￥3,900×36回

ご案内

●価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
●ご送金は必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
●現金書留にてのご送金は申込書(メモ用紙)を同封して下さい。
●銀行振込の場合は、申込時にお名前、ご住所等をお聞かせ下さい。
●クレジットご希望の方はクレジット申込書をご送付致します。
★買取の場合は商品名、お名前、ご住所等を明記したメモ用紙を同封して下さい。
★直接、店頭にお持ちになる場合は、身分証明書と印鑑をご用意下さい。
(高校生以下の方は、ご両親の承諾書が必要です)



鶴見駅東口前の有料駐車場をご利用ください(駐車料金当店負担)

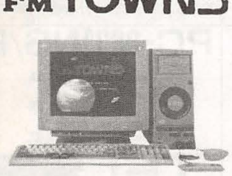
鶴見店 ☎045-505-2880

No.1 SOFT SHOP アルフ



※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

FM TOWNS



電脳遊園地

アルフのタウンズハイパーセール!!〈今、TOWNSをお買い上げのお客様にはALFだけのTOWNS20大特典付!〉

①安心の3年間保証 ②全国無料配達 ③3ケ月以内の故障は即交換 ④富士通エンジニアによる全国無料出張サービス ⑤輸送中のトラブルも保険付で安心 ⑥定価で35,000円までのお好きなソフトをプレゼント ⑦ハイパー連射パッドプレゼント ⑧ブランクディスク10枚プレゼント ⑨CDクリーナープレゼント ⑩マウスマットプレゼント ⑪宮沢りえのテレカプレゼント ⑫宮沢りえのポスタープレゼント ⑬宮沢りえのキャンパスノートプレゼント ⑭宮沢りえのメモセットプレゼント ⑮富士通特製靴みがきセットプレゼント ⑯富士通特製ボールペンプレゼント ⑰タウンズPDSプレゼント ⑱御購入の際はお手もちの機械をハイパーに下取り ⑲店頭で、お買い上げの方には大抽選会でコードレステレホンがあたるよん ⑳お買上げいただいたTOWNSはパワフル高価買い取り保証付

●アルフスペシャル20Fセット(TOWNS20F+DP533+KB105+アルフ20大特典) ……………………ハイパーパワフルプライス!
●アルフスペシャル40Hセット(TOWNS40H+DP533+KB105+アルフ20大特典) ……………………お問い合わせ下さい。
※モニターをDP534に変更の場合…28,000円アップ ※キーボードをKB101に変更の場合…7,000円ダウン
●TOWNS20F本体+アルフ20大特典 ……………大特価 ●TOWNS40H+アルフ20大特典 ……………大特価

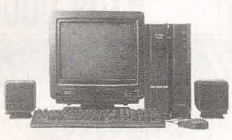
◎ALFでのお買い物には業界No.1の超低金利クレジットも御利用下さい。

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.5	27

■ソフト

品名	販売価格
A列車で行こうIII	10,600
Orgel	9,200
KING'S QUEST V	7,100
CAL2	5,700
ドラッケン	6,800
黄金の羅針盤	7,100
闘神都市	4,900
続ダンジョンマスター	8,200
ギャラクシーフォースII	8,400
ドラゴンスレイヤー VI	6,300
サークII	7,800
シムシティ	7,100
遥かなるオーガスタ	10,400
ダンジョンマスター	7,300
ブライ完結編	7,000
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
メリーゴーランド	7,100
闇の血族 スペシャル	10,000
アリスの館	5,300
MUSIC PRO-TOWNS	15,000
FM-OASYS	42,000
F-BASIC 386	20,500
サイレントメビウス	10,400
シャーロックホームズ	7,300
ウィザードリィV	10,200
アルテミス	5,700
シムアース	9,700
バトルチェス	7,300
信長の野望・武将風雲録(ROMのみ)	9,200
チェイスHQ	7,300
それいけナンパくん	5,300
栄冠は君に2	7,300
ランス1/2/3	各4,900
ダイナソア	7,000
シャドー・オブ・ザ・ビースト	8,200
電電伝説	TEL
バトルガール	TEL
シュヴァルツシルト	8,900

X68000



アルフX68000フューチャーセール!!〈今、X68000本体をお買い上げのお客様にはALFだけのX68000本体15大特典付!!〉

①安心の2年間保証 ②全国無料配達 ③2ケ月以内の故障は即交換 ④シャープエンジニアによる全国無料出張サービス ⑤輸送中のトラブルも保険付で安心 ⑥ハイパー連射パッドプレゼント ⑦X68000マウスマットプレゼント ⑧X68000資料ファイルプレゼント ⑨X68000シャープペンシルプレゼント ⑩X68000ステッカープレゼント ⑪X68000ロゴバッチプレゼント ⑫御購入の際はお手もちの機械を高価に下取り ⑬店頭でお買い上げの方には大抽選会でコードレステレホンがあたるよん ⑭お買い上げいただいたX68000はパワフル高価買い取り保証付 ⑮X68000PDSプレゼント

■ハード

品名	販売価格
X68000 EXPERT II 603C-GY	208,000
X68000 SUPER 604C	218,000
X68000 PRO II 653C	177,000
X68000 PRO HD 662C-GY	189,000
X68000 XVI 634C	269,000
X68000 XVI-HD 644C	359,000
0.39ディスプレイテレビ 605D	85,000
0.31ディスプレイテレビ 612D-GY	80,000
0.31ディスプレイテレビ 614D	99,000
0.31カラーディスプレイ 603D-BK	54,000
0.31カラーディスプレイ 604D	70,000
0.31カラーディスプレイ 606D	60,000
21型カラーディスプレイ 21HD	104,000
RGBシステムチューナ 6/8TU	各26,100
MIDIボード サコムSX-68M	16,500
カラープリンター CZ-8PC5	74,000
CZ8NJ2 アナログジョイスティック	19,000
CZ-8NJ1 ジョイカード	1,450
I・O PIO-6BEIA 1メガラム	20,000
I・O PIO-6BE2-2M 2メガラム	37,000

■ソフト

品名	販売価格
X指定	4,800
サブナック	5,700
メルヘンメイズ	6,400
レイ・ガン	4,900
CコンパイラVer.2	36,000
D.P.S	4,300
エクスタリアン	5,400
CAL2	5,700
イルミナ	4,900
ガンダムデザートオペレーション	7,500
黄金の羅針盤	7,100
ブライ下巻	7,000
ツインコピー	2,000
ポピュラス	7,000
天使たちの午後II/番外編	各6,500
遥かなるオーガスタ	9,900
三国志I/II	各11,000
銀河英雄伝説II	7,500
FOXY II	5,700
煩悩予備校	5,800
エメラルドドラゴン	7,300
ブランマーカー	5,500
ライヒスリッター	7,000
大航海時代	7,500
私をゴルフニ連れてって	5,800
BEAST	6,000
麻雀クリニック増刊号	5,600
ランペルール	7,500
MOON CRYSTAL	5,400
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各7,800
シムシティー	7,100
CAL	4,900
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
2069AD	5,100
キサナ	5,000
ノスタルジア	9,000
闘神都市	4,900
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
L(ELLE)	5,500
きゃんきゃんバニー	4,400
スコルピウス	6,300
SAP特殊行動警察	5,200
ドラゴンナイト	4,900
キャンペーン版大戦略II	7,300
星の砂物語	5,000
ワールドスタジアム	6,900
プリンスオブペルシャ	6,800
ボトムズ DEADASH	6,600
ファランクス	6,400
サイレントメビウス	10,400
ロードス島戦記	7,300
クインティアロード	6,200
シムアース	9,700
銀河英雄伝説IIDXkit	3,900
大戦略III'90	8,100
F-15ストライクイーグルII	8,400
生中継68	7,500
パロディウスだ!	7,500
君だけに愛を	5,800
アルテミス	5,700
スイートエモーション	6,000
アークスオデッセイ	6,500
妖獣クラブ2	5,700
イース	6,800
ジーザスII	7,600
信長の野望・武将風雲録	7,500
688アタックサブ	8,100
アクアレス	6,700
コズミックサイコ	5,400
校内写生1〜3	各3,500
きゃんきゃんバニースピリッツ	5,600
シャングリラ	5,500
ナイキ	5,700
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	7,000
狂った果実	5,500
全開電飾	6,500
ランス1/2/3	各4,900
飛翔鮫	TEL
ワールドゴルフIII	8,000
妖獣クラブ2	5,400
ボナンザブラザース	7,600

PC-9801

■ハード

品名	販売価格
PC-9801 DA2、DA/U2	各273,000
PC-9801 DS2、DS/U2	各228,000
PC-9801 DX2	193,000
PC9801DX/U2	193,000
PC-98DO,+	182,000
PC-386M/VR	各178,000
PC-286VG-STD	138,000
PC-286C(PCクラブ)	105,000
PC9801-26K	19,500
PC-9801UR/UF	各140,000
NEC MS-DOS(基本)	8,000
NEC MS-DOS(拡張)	6,500
ローランドMIDI音源	各定価の83%

■ソフト

品名	販売価格
スーパーバトルスキンパニック	7,100
FOXY II	5,700
ピュアマイドール	7,300
イースIII	6,200
大戦略III'90	8,100
プリンスオブペルシャ	6,800
アルシャーク	7,600
ブライ下巻	7,000
信長の野望武将風雲録	7,500
ワールドゴルフIII	8,000
ツインコピー	2,000
ドラッケン	7,800
ルーンワース2、3	各5,600
2069AD	5,100
銀河英雄伝説II	7,500
リップスティックアドベンチャー1/2	各4,900
エクスタリアン	5,400
アマランス	6,400
ドラゴンスレイヤーIV	各6,300
BEAST	5,700
雀ボーグすずめ	5,900
スメルオブブラッド	7,200
三国志II	11,000
688 アタックサブ	8,100
ガイナロック	7,800
まあじゃん王国	5,400
エアーコンバットII	7,200
ピンクソックス①〜③	各2,500
ピンクソックス④、⑤	各3,000
X指定	4,800
シムシティー	7,100
CAL2	5,700
CAL	4,900
ペロンチョ身体検査	5,200
闘神都市	4,900
ピュア/ピュアII	各5,300
ポピュラス	7,000
F-15ストライクイーグルII	8,400
電脳学園IシナリオVer2・II・III	各6,400
スロープ	6,100
A列車で行こうIII	9,200
黄金の羅針盤	7,100
轟(GOU)	7,300
ライヒスリッター	7,000
ダインソア	7,000
ヴェインドリーム	7,200
ポッキー2	6,300
ナイキ	5,700
アトラス	7,500
提督の決断	11,000
ランス1/2	各4,900
ドラゴンナイト	4,900
プリンセスメーカー	10,000
レッドストームライジング	8,200
ディスクステーション98	各3,400
PRESENT	5,800
ロードモナーク	7,100
天使たちの午後III/番外編/ゆう子	各6,500
D.,P.S	4,300
ドラゴンナイトII	5,700
私をゴルフに連れてって	5,600
やじうまペナントレース2	8,000
遥かなるオーガスタ	9,900
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各7,800
煩悩予備校I、II	各5,800
はっちゃけあやよさんII	3,400
ガゼルの塔	5,800
レイルロードタイクーン	8,500
シムアース	9,700
ファーストクイーン2	6,400
エメラルドドラゴン	7,000
レイ・ガン	4,900
ぴんく・しょっくぱいれーつ2/3	各3,600
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
デラックスペイントII	24,000
マスター・オブ・モンスターズII	7,600
栄冠は君にII	7,300
麻雀クリニック増刊号	5,600
機動戦士ガンダム-クラシックオペレーション-	7,000
サイレントメビウス	10,400
ウェディングラプソディー	5,200
イルミナ	4,900
サイバーブロック(メタルオレンジ)	6,200
スターグライダーII	7,300
アルテミス	5,700
L(ELLE)	5,500
ゾークI	6,000
銀河英雄伝説IIDXkit	3,900
君だけに愛を	5,800
電脳学園IV エイプハンターJ	7,000
ジョーカー	5,800
スイートエモーション	6,000
まなみのどこまでイクの?	3,300
校内写生1〜3	各3,800
ごくらく天国〜巨桃の塔〜	5,200
MAX II マスターオブエレメンタル	7,200
グラムキャッツ	6,000
フューチャーウォーズ	7,700
ロードス島戦記I・II	各7,200
聖戦士ダンバイン	7,000
ダンジョンハーレム	5,800
スケバン戦国史	5,800
マーシャルエイジ	5,800
殺しのドレス3	5,600
きゃんきゃんバニー・スピリッツ	5,600
ノスタルジア	9,000
ダンジョンバスター	5,300
ベストプレーベースボール新データ	7,900
カンプグルッペ	8,000
サークI/II	各6,400
星の砂物語	4,900
デジャヴ1/2	各8,200
ポッキー1	5,700
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	7,000
銀河英雄伝説DXSET	8,200
ジーザスII	7,600
シャングリラ	5,500
KIDS特殊行動警察(SAP2)	5,300
群雄三国志	6,700
ブランマーカー	5,500
伊忍道 打倒信長	7,300
FRAY	6,400
クインティアロード	6,200
アークスIII	TEL
大撃沈	11,000
ブランティッシュ	7,100
ボクサーメーカー	7,000
コズミックサイコ	5,400
フラッシュポイント①②	各3,300
斬I・II	各6,800
ミュージックラルフ	9,000
それいけナンパくん	5,300
狂った果実	5,500
天下統一II	7,500
はっちゃけあやよさんIII	3,800
すとりっぷルーレット過激編	5,700

PC-8801

■ハード

品名	販売価格
PC-KD881	78,000
PC-TV454(TVモニター)	75,000
PC-KD854N(モニター)	40,000
PC-KD882(モニター)	56,000
XC-1498C II(モニター)	48,000
CU-14KD(モニター)	49,000
CU-14FD(モニター)	40,000
マウス(98用、88用、MSX用)	各3,800
サウンドボードII	各30,500

■ソフト

品名	販売価格
ツインコピー	2,000
私をゴルフに連れてって	5,800
X指定	5,000
サークI/II	各6,800
イースII/III	各6,200
スロープ	6,100
信長の野望武将風雲録	7,500
電脳学園I・II・III	各6,400
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
ドラゴンナイト	4,900
エメラルドドラゴン	6,800
ジーザス2	7,600
ランス1、2	各4,900
ドラゴンスレイヤーIV	6,600
星の砂物語	5,400
レイ・ガン	4,900
雀ボーグすずめ	6,200
銀河英雄伝説II	7,500
ドラゴンナイトII	5,700
DE・JA	5,000
天使たちの午後II/番外編	各6,500
ピュアII	5,300
機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション	7,200
サイバーブロック(メタルオレンジ)	6,200
はっちゃけあやよさんII	3,400
グラムキャッツ	6,100
ダイナソア	6,400
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
ヴェイトンドリーム	6,700
ポッキー2	6,300
銀河英雄伝説IIDX kit	3,900
ガゼルの塔	5,800
伊忍道・打倒信長	7,300
ソープランドストーリーII	4,800
MAX II マスターオブエレメンタル	7,200
CAL II	5,700
ラ・ル・フ	10,800
リップスティックアドベンチャー1/2	各5,300
ロイヤルブラッド	5,800
ミュージックラルフ	9,000
天下統一88	7,500
天使たちの午後IVゆう子	6,400
ファイナルクライシス	6,300
ファングス	7,600

MSX2

■ハード

品名	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-AIST(ターボR)	63,000
FS-PC1	48,000
WAVY 70FD2	60,000
連射ジョイカード(X68、TOWNS、88、98、MSX対応)	1,700

■ソフト

品名	販売価格
私をゴルフに連れてって	5,800
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
銀河英雄伝説II	7,500
イースII	6,300
イルミナ	4,900
キサナ	5,000
雀ボーグすずめ	6,200
X指定	5,000
FRAY	6,400
ロードス島戦記	7,600
ビーチアップ総集編	5,600
FOXY II	5,700
きゃんきゃん★バニー・スペリオール	5,200
ドラゴンナイトII	5,700
はっちゃけあやよさんII	3,400
提督の決断(ROMのみ)	11,300
ランス1、2	各4,900
エメラルドドラゴン	6,800
ディスクステーション	各1,900
スーパーピンクソックス	4,000
ドラゴンスレイヤIV英雄伝説	6,300
電脳学園1〜3	各6,400
星の砂物語	5,400
武将風雲録(ROMは9,200円)	7,500
ポッキー2	6,300
ピンクソックス①〜③	各2,500
銀河英雄伝説II DX kit	3,900
ガゼルの塔	5,800
L(ELLE)	5,500
ツインコピー	2,000
サークI/II	各6,800
毎日がえっち	5,700
ナイキ	5,700
グラフザウルスVer2	9,000
ピンクソックス④〜⑦	各3,000
ソープランドストーリーII	4,800
校内写生1〜3	各3,500
スイートエモーション	5,700
アルテミス	5,800
きゃんきゃんバニースピリッツ	5,600
コズミックサイコ	5,400
CAL II	5,900
天使たちの午後IVゆう子	6,400
君だけに愛を	5,700
伊忍道・打倒信長	7,300
ジョーカー	5,700

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ500円、2つ800円、3つ以上は1,000円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1,500円、東北・九州1,200円、その他の地域は1,000円、離島は別料金です。まとめて送れる場合は差額をお返しします。(ジョイカード、マウス、ボード類はソフトの送料です。)
⑤代金引換での注文は郵便か電話でお申し込み下さい。未発売品は不可です。(代金引換の手数料は、本体・モニターは1,500円、ソフト・小物は800円です。)
⑥ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。
※注文商品のキャンセル、変更は、原則としてできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフ ☎06-644-5954 10:00〜6:00(土、日、祝はTEL休み)

未発売ソフトを同時に申し込まれる場合、未発売ソフトは1本500円の送料で計算して下さい。発売されしだい発送します。
★広告の販売価格は、全て税込みです。

申し込み書

フリガナ
お名前
ご住所
Tel - -
メディア 5インチ・3.5インチ・ROM
代引希望(○で囲んで下さい。)

商品名	利用機種(インチ)	販売価格

送料 円+販売価格合計 円=合計代金 円



KIC ケイアイシー●ゲーマーの知的好奇心を満たすベストパートナー

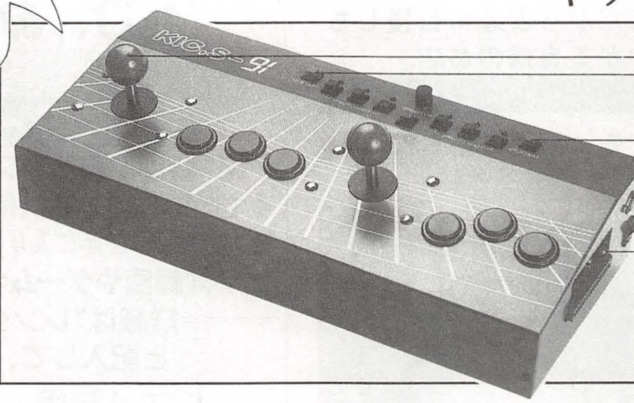


※写真画面はＳ端子出力によるものです。

S端子搭載でリアルな映像を実現！

'91の主役はこれだ！ KIC'S-91

キックス・キューイチ



- ●2、4、8方向切換付、ジョイスティック
- ●コイン、1P・2Pスタートボタン
- ●各連射のON/OFF切換ボタン
- ●連射スピード、VR及び確認LED
- ●RGB or 音声出力DIN8
- ●電源セルフチェックLED
- ●ヘッドフォンor 音声出力端子
- ●ステレオ/モノラル切換スイッチ
- ●BOX内スピーカーON/OFFスイッチ
- ●音量メインVR●RGB、レベル調整VR

チャンス!!

今、コントロールBOX、KICS'91（A、B、C各タイプ）と、麻雀パネル（ハーネス付￥7,000）を同時に購入すると、下記麻雀PCBのいづれか1枚を無料プレゼント中
①リアル麻雀、②麻雀専科、③麻雀狂時代、④ザ・麻雀
但し、先着80set限り、お早めに……
（サービス基板は希望の品が品切れの際は当社指定となりますので、ご了承下さい。）

より高画質な映像が楽しめる、S端子標準装備。

5大特長

1. 電源出力ラインには全てヒューズを入れ基板等の故障を未然に防ぎます。
2. 電源セルフチェックLEDにて、出力チェックが一目で判ります。
3. 音声はRGB、ヘッドフォン端子、RFモジュレター（オプション）より、ステレオモノラル（切換SW付）で出力され、全てテレビのスピーカーより出ます。（接続コード付）
4. 連射ON/OFF、LEDで連射スピードが一目で判ります。
5. 新開発、S端子対応フルカラービデオコンバーターで、より鮮明な画面でゲームが楽しめます。又、画像調整、電源の＋5V調整等、全て外部より出来ます。

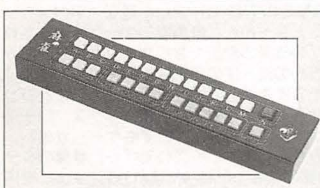
（保証期間）：お買い上げ日より６ヶ月間

KIC'S PCBレンタルクラブ会員募集!!

片っ端からゲームをしたい人や、ビデオに録画したい人。高価で手の届かなかったPCBが入会後手軽にあなたのお手元へ…!!

コントロールBOX KIC'S-91をお持ちの方には、全てのレンタルPCBに91専用ハーネスを無料で貸し出し致します!!

※詳しい案内書は62円切手２枚同封の上、下記へお申し込み下さい。



別売オリジナル
麻雀パネル
（ハーネス付）
91に接続すれば、麻雀ゲームも思いのまま!!

各種インターフェースコードあり　※ファミコン、PCエンジン、メガドライブ等

KIC'S-91はA・B・Cの3タイプより選べます。

タイプA	タイプB	タイプC
￥35,000	￥29,000	￥38,000
ビデオ対応（VHF、オプション） 付属品：ステレオコード、ビデオコード、調整棒 ※ビデオ入力端子の有る家庭用テレビ使用	（RGB専用） 付属品：ステレオコード、RGB21/15Pコード、調整棒 ※21P及び、15kHzモードの有る15Pディスプレイ	（タイプA、B両方対応） 付属品：ステレオコード、RGB21/15Pコード、ビデオコード、調整棒 ※家庭用テレビ、RGBテレビ

オプション

ⓐKIC'S縦・横変換コネクター … ￥2,000
縦画面のゲームも、TVを横のままプレー出来ちゃう優れ者!!

ⓑタイプA・CのVHF対応 …… ￥2,000
家庭用テレビ1ch/2ch使用、接続コード付
（注）Ｓ端子出力にはV、H、F対応での使用は出来ません。

※詳しい資料、在庫価格表は62円切手×２枚を同封のうえ下記ＢＭ係までお申し込み下さい。

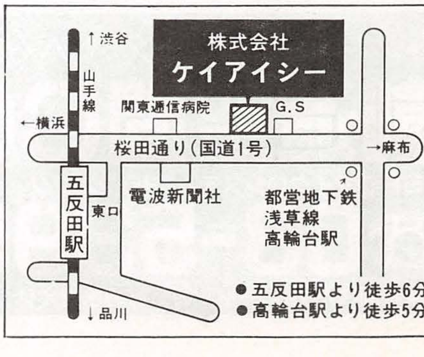
●営業時間　午前10時～午後7時
（日・祭日は昼12時～午後6時、定休日第2、3日曜日）

★商品のご注文は現金書留をご利用下さい。
注文の際は在庫確認の上、住所・氏名・電話番号・希望する商品を明記し、商品の合計金額＋送料（一律￥500）を添えてお申し込み下さい。お申し込み5日以内にお届け致します。

★『きっくす倶楽部』会員募集中!!
会員には会員カード（スタンプ式）や３ヶ月に一度のサービス情報等、楽しい企画がいっぱい!! 入会希望の方はハガキでお申し込み下さい。

コントロールBOX KIC'S-91
▶▶▶取扱販売店◀◀◀

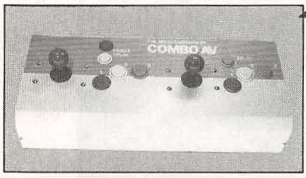
中部地区	宇宙堂 ☎052-916-1407
関西地区	テクナート ☎06-643-7641
九州地区	パワードサービス ☎092-572-4110



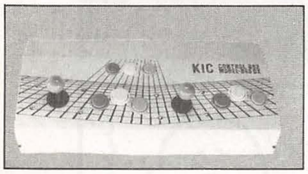
KIC 株式会社ケイアイシー　☎03-3280-3351・FAX.03-3447-9134
〒141 東京都品川区東五反田4-7-26 塚本ビル1F

皆さんに親しまれて10年。
㈱キョーワインターナショナルは、着実に歩んでいます。

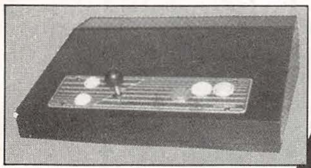
熱いハートを
バックアップ
新企画が続々…



1991年
COMBO AV
10年の実績を生かし、数々の改良が…。最新、最強のマシーン。



1988年
KIC-045 DX
ベストセラー。
多勢のマニアより絶賛の声々々……。



1986年
コントロールBOXの第一号。元祖です。



1981年
マニア向販売開始。
おなじみの広告……。

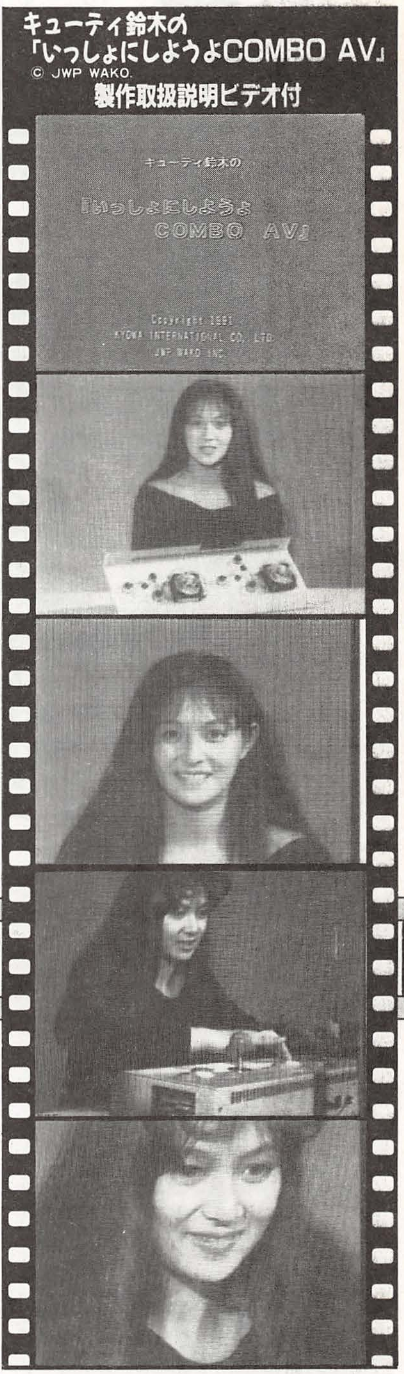
レゲーのレンタル!!

ワルキューレがある、イシター、リブル、ホッピングマッピーも!! 珍品・逸品が勢揃い!!

- レンタル料は格安、保証金不要。
- P、C、B、のコレクションはもちろんですが、ビデオテープへの録画が注目されて来ました。ゲームをエンディング迄、収録保存。
- コンボAVはS端子入力付、高画質が特徴です。市販のゲーム攻略ビデオ等と同等の録画が楽しめます。君も名作を製って見たら!!
- 音声出力も全てのP、C、B、に対応します。ゲームサウンドの収録もお手のもの!!

※他社のコントロールBOXで録音、録画が出来ない機種があります。又、P、C、B、により録画状態が著しく劣るものもあります。このような場合、当社に御相談下さい。

キューティ鈴木の
「いっしょにしようよCOMBO AV」
© JWP WAKO.
製作取扱説明ビデオ付



業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!

㈱キョーワ インターナショナルの
スタッフ一同が精魂込めて製作した自信作!!

必読! 1人1冊!!

=THE HISTORY OF VIDEO GAMES=

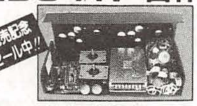
フリースペース付なので、自分史やオリジナル年表になりますよ!!

- これ一冊であなたもビデオゲーム博士。
- アーケードゲームの全リスト、メーカー別、発売年月、索引等の一覧表です。

限定版
Vol.1 (1972〜88年)

変型A5判　全50頁
価格¥800 (税・送料込)
※お申し込みは下記へ。(62円切手×13枚同封の上)

ゲームマシンの仕組みが楽しみながらよくわかる。
COMBO AV 自作キット



○ケースは穴空け加工済、各パーツをセットしてマニュアルを見ながらハンダ付、ボルト締めをするキットです。
○製作時間は約1時間、使用工具はハンダゴテ、ペンチ、ニッパー、テスター等でトランジスタラジオ等の電子部品キットを製作した経験のある人におすすめします。
○JAMMA規格の中間ハーネス自作キットも付いています。

=ハードに強くなろう。組立てフルキットにチャレンジ!!=
(図解入りマニュアル、製作ビデオ付)
☆組立てフルキットは各タイプ共、完成品価格の5000円引きです。

※御注文は下記へ書留又は代引でお願いします。

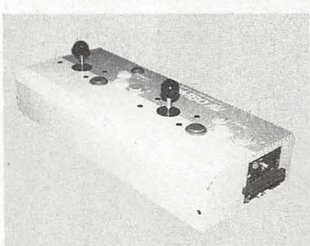
ホットな最新情報(在庫表)は62円切手2枚同封の上、右記へ!

★住所が新しくなりました★

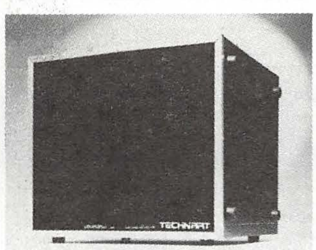
創造空間COMBOチェーン本部
㈱キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号
(東京都品川区西品川2-6-3)
TEL.03-5496-1046㈹ FAX.03-5496-1047

ゲームに金縛り!!





■COMBO AV
2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。
ビデオ出力のVタイプ￥34,000　RGB出力のRタイプ￥29,000 V＋RのVRタイプ￥36,000です。



■18インチRGBモニター　￥80,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。画面上下反転スイッチ付き、縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
※類似品にご注意。



■NEO-GEOシステム
高品位なグラフィック/サウンドは、まさにAVエンタテイメントの先鋭。最大330メガビットもの大容量ロムアクセス、拡大/縮小も自由に行えます。メモリーカードの使用で、ゲームセンターでも手軽にゲームプレイの継続ができます。
本体(コントローラ付)￥58,000
ゲームカセット￥28,000〜￥35,000
ビデオ出力標準、RGB21ピンケーブル別売。



■コントロールBOX KIC'S-91
連射切り替えスイッチ、速度調整ボリュームは、BOX上部にあります。ヘッドホン端子付、ビデオコンバーターの調整もBOX外部よりできます。RGBコードに左右の音声ラインを入れてあります。
Aタイプ：家庭用テレビのビデオ入力に接続するだけでプレイできます。￥35,000
Bタイプ　RGB入力のあるモニター(200ライン、15kHz)が使えます。￥29,000
Cタイプ　A＋Bの機能です。￥38,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!!
スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

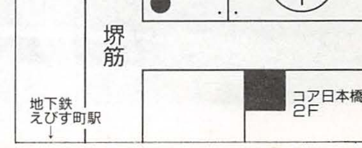
☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注）価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL.06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!
●営業時間：AM10：00▶PM8：00
日・祭日は休みです!!



パッと出た新お得価格!!

げむげむの評判が良い理由
①安くて品質が良い
②在庫が豊富
③注文方法が簡単、安心システム
④対応がさわやか
⑤サービス・特典がいっぱい

フリーダイヤル
0120-107855
でんわまってま〜す

アトミックロボキッド	15,000
アッポー	9,000
1942	8,000
ガンフォース	60,000
ギャプラス	8,000
サンダーフォックス	45,000
青春スキャンダル	8,000
スーパーバレーボール	35,000
闘いの晩歌	10,000
出たなツインビー	65,000
トップシークレット	8,000
パイプドリーム	
パドルマニア	5,000
ファイナルファイト	115,000
雷牙	65,000



〈ロムキット〉

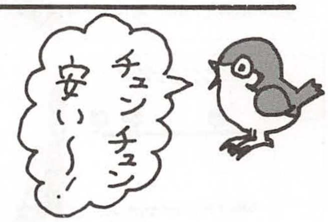
X―マルチプライ	12,000
レッスルウォー	15,000
プラスアルファ	15,000
ラフレーサー	15,000
ドラゴンセイバー	25,000
マーベルランド	15,000
ファイナルブロー	5,000

げむげむは商品先送り、代金後払いです。在庫は日々変動します。お電話で確認して下さい。

★ この他に4,000円、3,000円、2,000円の基板もあります。パーツもあります。おハガキで価格表、会員証を請求して下さい。返信用切手は不要です。

〈3,500円シリーズ〉

エキサイティングアワー
エキサイティングサッカー
四川省
少林寺への道
迷宮島



アメリカ版メガドライブ「GENESIS(ジェネシス)」大好評販売中！ご注文をお待ちしています。ただし、会員の方に限ります。
ハガキでご請求下さい。会員証と在庫表をお送りします。

お買いあげ金額10%分のクーポン券（金券）を差し上げます。
次回の購入時に割引券として利用できます。
※ただし、お買いあげ金額３万円以上の方に限らせていただきます。

海外版ゲーム機・ソフトの情報をお教えします。
ご希望の方はおハガキで。



プレゼント

マンガを使ったやさしい技術マニュアルを無料で差し上げます。
①ハーネス編②サウンド編③ナムコシステムI・IIのサービススイッチ
④特殊パネル（数量に限りがあります。先着順にお送りします）
ご希望の方は①〜④のいずれかの番号と住所・氏名・年齢・電話番号を書いてハガキでお申し込み下さい。

得

幻夢幻夢
（げむげむ）
株式会社ケイアンドユウ
フリーダイヤル（料金無料）
0120-107855
TEL 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通５丁目２番

★ 御注文方法 ★

まず、お電話下さい。（在庫と価格を確認して下さい。）
合計金額 10万円 以下の場合。
先に商品をお送りします。（1万円以上の場合、送料は幻夢幻夢が負担します。）
（1万円以下の場合は、お客様負担になります。）
次のお支払い方法から選んで下さい。
①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。
③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
合計金額 10万円 以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します。（送料幻夢幻夢負担）
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもOKです。
VISA・JCB・DSPのみ 詳しくは、お電話で

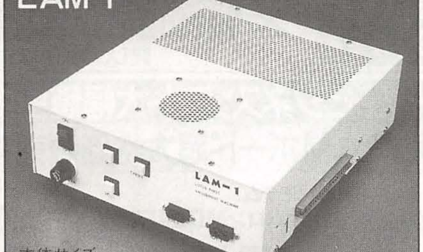
銀行振込先
東洋信用金庫 森ノ宮支店
普通 095883
ゲムゲム

遊び無限大 LAM-1

LOTUS PRESS AMUSEMENT MACHINE

家庭用RGB21ピン(15ピン)対応モニターにLAM-1を接続するだけで簡単にビデオゲームが楽しめます。

LAM-1



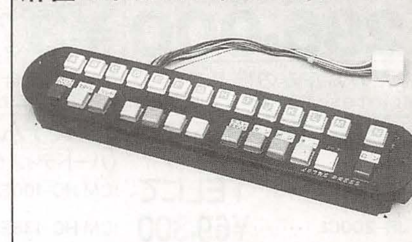
本体サイズ 220W×70H×250Dmm 19,800円

ジョイスティック



7,500円

麻雀パネル ハーネスセット

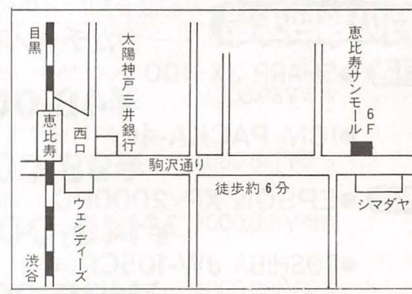


7,000円

今月のおすすめ品

パロディウスだ!	65,000円
ドラゴンスピリット	40,000円
Xマルチプライ	29,000円
ブロックアウト	7,000円
麻雀刺客	5,000円

当社はコピー商品の取扱いは致しておりません。



LOTUS PRESS

在庫豊富にございます。
営業時間平日 10:00〜19:00
日祭 11:00〜17:00

株式会社ロータスプレス

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-5-8
恵比寿サンモール6F

☎03-3760-6630

資料請求は62円切手2枚を同封の上、DS係までお願いします。

オープン!! JR国分寺駅より徒歩5分

＊全国通信販売＊ ＊日本全国同一価格＊ ＊ゲーム基板送料無料＊

◎ゲーム基板…………¥3,000より

業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム…………………どこよりも早く入荷します
レアゲーム…………懐かしい、珍しいゲームの宝庫!

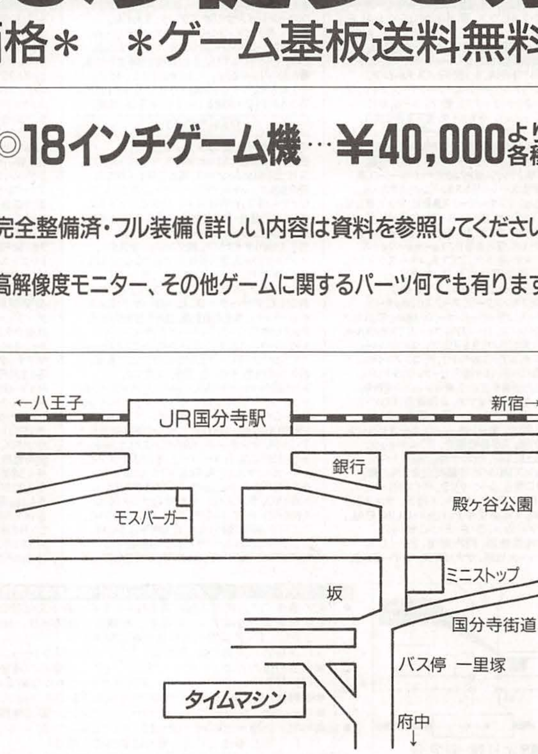
◎18インチゲーム機…¥40,000より各種

完全整備済・フル装備(詳しい内容は資料を参照してください)

高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります

詳しい資料 — 無料提供中
ハガキでお申込ください

宛先…〒185 東京都国分寺市東元町3-13-10 BM係り



タイムマシン

TEL0423-28-2322 FAX0423-28-2301

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

信頼と安心の日本マイコン流通センター

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

中古パソコン買取り・下取り・販売

パソコン・ワープロ・CRT・プリンター・ディスク・ソフト他

お申し込みはお電話一本!!

㈱日本マイコン流通センターの全国通信販売システム

1. 全国どこでも激安販売 全国どこでも同じように同じ激安価格で商品を購入することができますので、地域による損得がありません。

2. お電話1本で簡単申込み ご自宅や会社に居ながらにして、お電話だけで簡単にお申し込みができます。また、FAXや郵便などでもご注文お問い合わせをお受け致しております。

3. クレジット大歓迎! 全国どこでも分割払いによるお求めができます。(但し、一部離島でご利用できない地域があります) 3回〜60回の均等分割払いをはじめ、ボーナス併用払い、ボーナス一括払い、夏冬ボーナス2回払いなどあらゆる支払方法が可能です。クレジットカードをお持ちでない方でも利用できます。

4. 支払の延期ができます。 初回のお支払を数ヵ月さきに延長するスキップ払いもお受け致します。お支払いを1ヵ月から5ヵ月先に延長することができます。(但しクレジットご利用時に限る)

5. クレジットカードでもOK! クレジットカードをお持ちのかたは、カードでの決済もできます。使い慣れたカードのカード番号をお聞かせ下さい。

6. 商品お届け日の指定ができます。 留守がちの方も安心! 商品のお届け日の指定や曜日の指定もお受け致します。また日中留守にされる方には夜間(PM6:00〜8:00)のお届けも可能になりました。

7. 代金引き換え払いもOK! 「振込や送金に行く暇が無くて……」という方も安心、商品をお届けする際にドライバーへ代金をお支払いして戴くシステムを導入致しました。

＊代金引き換えシステムは20歳以上の方への確認が必要です。未成年の方は保護者と一緒にお申し込みください。なお、このシステムには若干の手数料がかかりますので予めご了承ください。



8. ワイドな保証

通常の保証に加え、当社独自の保険システムを完成いたしました。盗難や不注意による事故でも安心! お求め頂いた商品と同等の商品をお届け致します。詳しくはお電話でお問い合わせください。

9. 中古と新品の組合せも自由自在

パソコン本体は中古品でディスプレイは新品……などというようにお客様のご要望どうりの組合せが可能です。なお、当社の中古品はメーカーとのタイアップによる万全のチェックをしておりますので安心してお求めになれます。



募集要項

●店頭販売スタッフ、通信販売スタッフ ▶月給 185,000円以上

勤務地▶ 渋　谷(渋谷駅前店 又は、渋谷公園通り営業本部)
吉祥寺(吉祥寺駅前ショールーム)勤務地は希望に応じます。

時　間▶10:00〜19:00(休憩は1時間です)

資　格▶高卒以上、25歳位までの方
※未経験者大歓迎、ワープロ・パソコンの知識がグングンと身につきます。

待　遇▶昇給年1回・賞与年2回
※業績により年1回の決算賞与もあり、社会保険完備、交通費全額支給、家族手当・役職手当・慶弔手当・報奨金・退職金制度有り、財形貯蓄制度・社員商品無料貸出制度・社員特別割引制度もあります。

休　日▶週休2日制(つづけて休めます) ※曜日は相談して下さいね。

休　暇▶年末年始、夏季、有給、特別ほか

応　募▶電話連絡をしてから履歴書を持参してね。

■一般事務も同時募集をしています■

月給　180,000円以上
勤務時間/10:00〜18:00(休憩1時間)

☎03-3463-2361 人事課　弘瀬(ひろせ)

(ベーマガ 11月号)

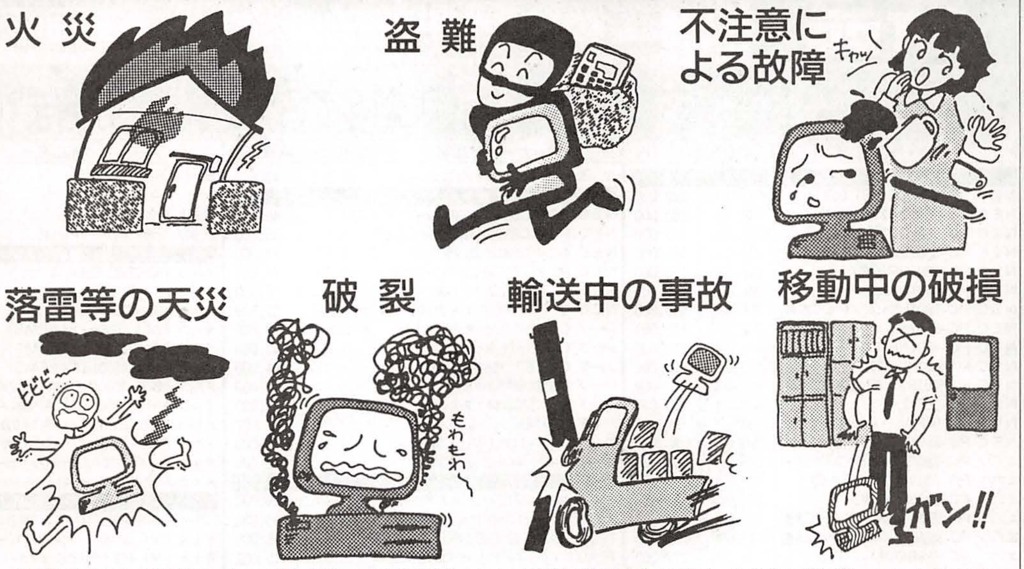
※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をご覧下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

高～い修理代がぜ～んぶ無料(タダ)!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。
(但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられます。)

分割払い取扱い提携会社
オリックスクレジット ORIX
日本信販
JACS
オリエント
日総信 GF

カード取扱い提携会社
アメックス
JCB
VISA
UC
DC
日本信販

通信販売の詳しいお申し込み方法 ★まずはお電話をおかけ下さい
(当社広告の1ページ目～8ページ目まですべてに対応)

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。
●現金書留の送り先　〒150 東京都渋谷区神南1-20-13　第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷公園通り事務センター ☎03-3463-4455㈹
②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。
●お振込先(大和銀行 渋谷支店㊥6400197)(太陽神戸三井銀行 渋谷支店㊥5546936)(住友銀行 渋谷東口支店㊥1133110)(協和埼玉銀行 渋谷支店㊥451454)
③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。
●郵便振替口座　東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。
◎ご注意=代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。
②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。
②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。
③FAXにてのご注文もお受け致します。03-3463-2394までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。
④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

ご不要のパソコンを高価にて買取中!!

安心と信頼

アフター万全「安心の総合保険つき!」

★なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

通信販売受付センター
日本マイコン流通センター
03(3463)4455(ヨシコココ)

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店㊥6400197
住友銀行 渋谷東口支店㊥1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店㊥451454
太陽神戸三井銀行 渋谷支店㊥5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付06(364)1258/福岡受付092(751)3901/仙台受付022(261)0929

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店 (AM10:00～PM7:00)
年中無休
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

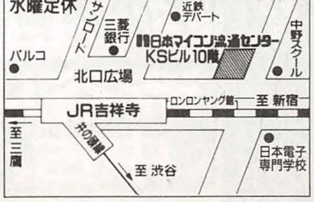
渋谷駅前店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店 (AM11:00～PM6:30)
毎週水・木曜日定休
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心
使って便利!!

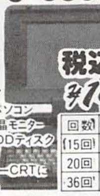
日本マイコン流通センター

新品販売のページ

新品も、どこにも負けない激安特価!!

今月の激安新品

NEC PC-9801LV21



定価￥345,000

5台限定

税込特価 ￥148,000

- 持運びOK！ラップトップパソコン
- 8階調表示液晶モニター
- 3.5 2HD/2DDディスク2基内蔵
- アナログカラーCRTに接続もOK！

回数	1回目	2回目以降
15回	￥11,100	￥11,100
20回	￥9,760	￥8,600
36回	￥5,220	￥5,200

NEC PC-8801MC2



定価￥199,000

15台限定

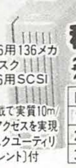
税込特価 ￥98,000

- CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生もOK！
- 人気の88用ソフトが動作します

回数	1回目	2回目以降
12回	￥9,170	￥9,100
20回	￥6,360	￥5,700
36回	￥4,970	￥3,400

日本アルトス カレント135

136メガ超高速ハードディスクユニット



定価￥198,000

43%引

税込特価 ￥105,000

- PC98、286用136メガハードディスク
- PC98、286用SCSI I/F付
- キャッシュ搭載で実質10m/secの高速アクセスを実現
- ハードディスクユーティリーソフト[カレント]付

回数	1回目	2回目以降
12回	￥10,375	￥9,700
20回	￥6,950	￥6,100
36回	￥6,825	￥3,600

新品商品特価表（特価には全て3%の消費税が含まれております）

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-H98S-8(U8)-002	548,000	399,000
NEC PC-9801DA2(DA/U2)	448,000	288,000
NEC PC-9801DS2(DS/U2)	358,000	249,000
NEC PC-9801DX2(DX/U2)	318,000	199,000
NEC PC-9801UR(UF)	218,000	159,000
NEC PC-9801UR/20	348,000	249,000
NEC PC-9801LS5(40メガHDD内蔵)	866,000	468,000
NEC PC-9801NV	248,000	169,000
NEC PC-9801NS/E	278,000	219,000
NEC PC-9801NS/E20(20メガHDD内蔵)	378,000	278,000
NEC PC-9801NS/E40(40メガHDD内蔵)	418,000	318,000
NEC PC-98DO＋	278,000	209,000
NEC PC-98HA(ハンディ98)	198,000	135,000
NEC PC-8801MC2(CD搭載)	199,000	98,000
エプソン PC-286C-STD(PC-CLUB)	168,000	109,000
エプソン PC-286VJ-5(STDタイプ)	228,000	169,000
エプソン PC-386Note-W2	278,000	205,000
エプソン PC-386Note-W1A(20メガHDD内蔵)	378,000	278,000
エプソン PC-386Note-W1B(40メガHDD内蔵)	418,000	299,000
エプソン PC-386BOOK-L-STD	378,000	279,000
エプソン PC-386LS-H40(40メガHDD内蔵、限定品)	763,000	399,000
エプソン PC-386M-STD	328,000	198,000
エプソン PC-386GE5(GE2)	298,000	228,000
エプソン PC-386GS5(GS2)	398,000	289,000
富士通 FM-NoteBook32(FMR-50NBX1)	258,000	195,000
富士通 FM-NoteBook(FMR-50NB1)	238,000	178,000
富士通 FM-NoteBook(FMR-CARD)	238,000	178,000
富士通 FMタウンズ20F(限定特価品)	323,000	178,000
富士通 FMタウンズ40H(40メガHDD内蔵)	473,000	298,000
富士通 FMタウンズ80H(80メガHDD内蔵)	623,000	428,000
富士通 FMタウンズ2H(新品処分特価品)	548,000	285,000
シャープ CZ634C(X68K・HVI)	368,000	268,000
シャープ CZ644C(X68K・HVI-HD)	518,000	385,000
シャープ CZ623C(X68K・SUPER-HD)(限定特価)	498,000	289,000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)(限定特価)	348,000	218,000
シャープ CZ663C(X68K・PROII-HD)(限定特価)	395,000	218,000
シャープ CZ602C(X68K・EXPERT)(限定特価)	356,000	188,000
SEGA テラドライブ-モデル1	148,000	133,000
SEGA テラドライブ-モデル2	188,000	169,000
SEGA テラドライブ-モデル3	248,000	223,000
三洋 WAVY70FD	64,800	49,800
三洋 WAVY70FDII(2ドライブ)	87,800	64,800
パナソニック FS-A1-ST(MSX turboR)	87,800	78,000
パナソニック FS-PC1(48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	49,800	39,800
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
三洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	64,800	42,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD854N(0.39、14インチ)	84,800	46,800
NEC PC-KD882(0.31、フラット15インチ)	89,800	56,000
NEC PC-KD881(0.28、フラット15インチ)	118,000	84,000
NEC PC-KD862S(0.39、スピーカ内蔵)	99,800	74,800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	76,000
NEC C14-R24(ビデオ入力付TV)	オープンプライス	32,800
シャープ C14RM2(ビデオ入力付TV)	オープンプライス	32,800
シャープ CU-14FD-B(0.31)	74,800	47,000
シャープ CZ606D(X68専用ディスプレイ)	79,800	64,000
シャープ CZ605D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	115,000	88,000
シャープ CZ613D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	105,000
三菱 XC-1498CII(0.28)	107,000	52,800
三洋 CMT-147L(W)(0.39)	84,800	44,000
三洋 CMT-A14H2(0.31)	84,800	48,000
ハードディスク		
アルトス カレント135(132メガ、20ms、SCSI I/F付)	198,000	105,000
アルトス カレント45(43メガ、25ms、SCSI I/F付)	118,000	65,800
TEAC HD-41A(40メガ、SCSI I/F付)(限定4台)	84,800	55,000
TEAC DD-41(I/Fセット)(40メガHDD＋3.5″FDD)	148,000	115,000
TEAC DD-101(I/Fセット)(100メガHDD＋3.5″FDD)	208,000	159,000
キャラベル AV-040HC(98スロット差込み40メガ)	98,000	75,000
日本テクサ Station180SII(180メガ、20ms、SCSI I/F付)	188,000	139,000
日本テクサ Station40S(40メガ、SCSI I/F付)	99,800	69,800
日本テクサ TRUST-NS20(98NS内蔵20メガ)	118,000	89,800
緑電子 Little E40MK2(40メガ、SASI I/F付)	98,000	68,000
テクノジャパン TR-41(40メガ、98内蔵用SACI)	69,800	58,000
ICM SR-80(80メガ)(SASI I/F付)	168,000	118,000
コニック PCH-R100C(105メガ)(SCSI I/F付)	178,000	99,800
コニック PCH-R170C(167メガ)(SCSI I/F付)	230,000	148,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/60	135,000	99,800
NEC PC-PR201/45	95,000	68,000
NEC PC-PR150T	64,800	52,800
NEC PC-PR150VH	99,800	75,000
NEC PC-PR150VL	84,800	65,000
NEC PC-PR101/60	115,000	85,000
NEC PC-PR350	168,000	125,000
キャノン LBP-A404(LIPSIIIセット)	325,000	258,000
キャノン BJ-10V	74,800	58,000
スター JR-200CL	134,800	74,800
スター JR-100CL	99,800	65,800
スター JP-200	104,800	61,800
エプソン AP-900(PC)	94,800	75,800
エプソン AP-600(PC)	64,800	45,000
エプソン AP-300	59,800	48,000
エプソン VP-1600(PC)	125,000	99,800
エプソン VP-2600(PC)	145,000	115,000
富士通 FM-PR204B	80,000	48,000
富士通OA シティライター PR-40	120,000	89,800
増設RAMボード		
メルコ HC-256L(256K)	12,000	10,000
メルコ HC-512L(512K)	17,000	15,500
メルコ HC-U2L(128Kチップ)	6,700	6,000
メルコ EMJ-1000L(1メガEMS)	24,800	19,800
メルコ EMJ-2000L(2メガEMS)	34,800	29,800
メルコ EMJ-4000L(4メガEMS)	59,800	48,000
メルコ MRA-2000L(DA2用内蔵2メガ)	34,800	29,800
メルコ MRA-4000L(DA2用内蔵4メガ)	59,800	48,000
メルコ RCS-1000(98ノート用1メガカード)	26,000	21,800
メルコ RCS-2000(98ノート用2メガカード)	39,800	33,000
メルコ RCT-2000(J3100用2メガカード)	34,800	29,800
メルコ RCB-1500(98ノート用1.5メガS-RAMカード)	98,000	78,000
タウンズ周辺機器		
I/Oデータ FJ-S1M32-2M(タウンズ用2MB)	45,000	34,800
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	24,800
富士通 FMT-412(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	32,800
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	29,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	32,800
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
富士通 PM2400F(2400ボーモデム)	59,800	45,800
モデム		
オムロン MD24FP4II(2400ボー超小型モデム)	38,800	31,800
アイワ PV-M12(1200ボー超小型モデム)	19,800	15,800
アイワ PV-M24B5(2400ボー超小型モデム)	39,800	32,000
オムロン MD-24FP5II(2400ボーMNP5モデム)	42,800	34,000
オムロン MD-24FB5V(2400ボーMNP4小型モデム)	39,800	32,000
その他の周辺機器		
アイドル スピークボード(98用音声発生FM音源ボード)	49,800	37,800
アイドル スーパーサウンド10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	13,800
カワイ SP-98(98用PCM音源＋MIDI I/F)	54,800	52,800
カワイ SP-98N(98N用PCM音源＋MIDI I/F)	54,800	52,800
ポップ通商 KS-5S(98ノート用増設5″2HD 1ドライブ、限定)	48,000	26,800
ポップ通商 KS-5Wn(98ノート用増設5″2HD 2ドライブ、限定)	96,800	49,800
アキュレート FD-35S(3.5″1ドライブ)	24,800	19,900
アキュレート FD-35W(3.5″2ドライブ)	41,800	33,500
アキュレート FD-50S(5″1ドライブ)	29,800	23,900
アキュレート FD-50W(5″2ドライブ)	47,800	39,800
TS TS-3ER1(3.5″1ドライブ自動切替)	44,800	36,000
TS TS-3ER2(3.5″2ドライブ自動切替)	64,800	54,800
SNE GINGA-286L(PC286Lシリーズ用10キー)	15,000	5,000
SNE GINGA-98(PC98シリーズ用10キー、JOY端子付)	32,000	10,000
NEC VC-570(BSチューナー内蔵ビデオデッキ、2画面表示)	110,000	69,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。
また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。
下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

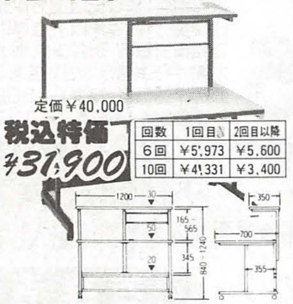
新品
代金引換
配送
OK！

盗難でも
安心
総合保険
システム!!

高級パソコンデスク

ストッパー式キャスター付 | 高級木製テーブル | 全機種対応 | 強度バツグン

PD-120（120cm巾）

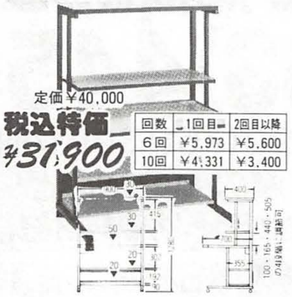


定価￥40,000

税込特価 ￥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	￥5,973	￥5,600
10回	￥4,331	￥3,400

PD-99（90cm巾）



定価￥40,000

税込特価 ￥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	￥5,973	￥5,600
10回	￥4,331	￥3,400

DS-7（64cm巾）

新製品



定価￥29,800

税込特価 ￥13,800

- ほとんどのパソコンに対応

DS-31（65cm巾）



定価￥13,000

税込特価 ￥11,000

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

渋谷店、吉祥寺店にて 中古パソコンバーゲン開催中!!

通信販売もOK！

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

FUJITSU FM TOWNS激安フェアー

1677万色
鮮やか
グラフィック
540メガ
CD-ROM
搭載!!



注文番号 B-F300
FMタウンズ20F 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB105/205(10キー付キーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥440,800

パソコンデスクプレゼント　43%引

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	¥15,250	¥14,900
24回	¥13,650	¥12,600
36回	¥11,075	¥8,900
60回	¥10,175	¥5,900

1 組合せ自由!!
当社ではセットのディスプレイに〔FMT-D533〕を採用しておりますが、ノングレア処理の高級タイプ〔FMT-DP531〕に変更すると全セットとも1万円プラスでOKです。
なお、組合わせ自由ですのでお気軽にご相談してください。

2 全品に安心の総合保険付き

3 故障の場合も富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがいます。

4 初期不良は即、交換します。

5 当社は富士通FMタウンズ有力販売店です。
安心してお求めになれます。

6 設置も安心! パソコンデスクプレゼント!
(ただし B-F306のセットを除く)
パソコンデスクが不要なかたはソフト1本とキーボードカバーをプレゼント!

注文番号 B-F301
FMタウンズ20F ゲーム三昧セット

パソコンデスクプレゼント　39%引

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB105/205(10キー付キーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
シムアース(大人気シミュレーション)	¥12,800
それゆけナンパくん(Hゲーム)	¥8,800
遥かなるオーガスタ(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
Xak II (サーク2)	¥9,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥499,800

税込特価 ¥307,500

回数	1回目	2回目以降
20回	¥19,675	¥17,900
24回	¥16,325	¥15,200
36回	¥10,987	¥10,800
60回	¥7,238	¥7,200

注文番号 B-F302
FMタウンズ40H ゲーム三昧セット

パソコンデスクプレゼント　35%引

	税別定価
FMタウンズ40H(本体)	¥473,000
FMT-KB105/205(10キー付キーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥8,800
シムアース(大人気シミュレーション)	¥12,800
それゆけナンパくん(Hゲーム)	¥8,800
Xak II (サーク2)	¥9,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥645,800

税込特価 ¥424,400

回数	1回目	2回目以降
20回	¥25,348	¥24,800
24回	¥22,036	¥21,000
36回	¥15,366	¥14,900
60回	¥12,182	¥9,900

注文番号 B-F303
FMタウンズ80H 基本激安セット

パソコンデスクプレゼント　33%引

安すぎて表示できません!

	税別定価
FMタウンズ80H(80メガHDD内蔵本体)	¥623,000
FMT-KB105/205(10キー付キーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥740,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥25,950	¥25,000
30回	¥20,850	¥20,700
36回	¥19,325	¥17,700
60回	¥13,325	¥11,800

注文番号 B-F304
FMタウンズ40H 基本激安セット

パソコンデスクプレゼント　37%引

安すぎて表示できません!

	税別定価
FMタウンズ40H(40メガHDD内蔵本体)	¥473,000
FMT-KB105/205(10キー付キーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥590,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥20,750	¥18,500
30回	¥17,550	¥15,300
36回	¥15,875	¥13,100
60回	¥13,575	¥8,700

注文番号 B-F305
今月の激安お奨めセット!! FMタウンズ20F お勉強&ゲーム激安セット

学校の先生よりも頭が良い!

パソコンデスクプレゼント　37%引

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB105/205(10キー付キーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
マイフェアレディCAN(NO.1)(英語教材)	¥18,000
はじめての旅行英会話(英会話教材)	¥9,700
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥8,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥8,800
シムアース(大人気シミュレーション)	¥12,800
それゆけナンパくん(Hゲーム)	¥8,800
Xak II (サーク2)	¥9,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥545,100

税込特価 ¥348,700

回数	1回目	2回目以降
20回	¥22,279	¥20,300
24回	¥19,353	¥17,200
36回	¥14,105	¥12,200
60回	¥12,024	¥8,100

注文番号 B-F306
FMタウンズ20F 中古基本激安セット

45%引

税込特価 ¥246,000

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)(本体のみ中古品)	¥323,000
FMT-KB105/205(10キー付キーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥440,800

回数	1回目	2回目以降
18回	¥16,000	¥15,700
30回	¥12,580	¥10,000
36回	¥10,190	¥8,600
60回	¥9,330	¥5,700

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

FM TOWNS 新品のページ

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売 受付センター

日本マイコン流通センター

03(3463)4455 (ヨシコココ)

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店 (普)6400197
住友銀行 渋谷東口支店 (普)1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 (普)451454
太陽神戸三井銀行 渋谷支店 (普)5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/(株)日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

総合保険付

消費税は内税だから安い!

表示価格の他に消費税はいりません

(株)日本マイコン流通センター
渋谷店
年中無休
(AM10:00〜PM7:00)
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



(株)日本マイコン流通センター
吉祥寺店
毎週水・木曜日定休
(AM11:00〜PM6:30)
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

チャンス!! 半期に1度の中古激安フェアー

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

今月の特選中古品❶

NEC PC-9801VX21



定価￥433,000

税込特価 ￥159,000

- 5 2HDティスク2基搭載
- 80286 CPUを搭載
- 640Kバイトメモリー

回数	1回目	2回目以降
15回	￥12,275	￥11,900
24回	￥ 9,810	￥ 7,800
36回	￥ 8,635	￥ 5,500

NEC PC-9801VM2



定価￥415,000

税込特価 ￥89,800

- 5 2HDティスク2基搭載
- V30 CPUを搭載
- 384Kバイトメモリー
- 98初心者は、まずVM2から!

回数	1回目	2回目以降
10回	￥10,131	￥ 9,800
18回	￥ 6,370	￥ 5,700
36回	￥ 5,097	￥ 3,100

NEC PC-9801VM4



定価￥830,000

税込特価 ￥129,000

- 20メガハードディスク内蔵
- 5 2HDティスク2基搭載
- 384Kバイトメモリ実装
- CPUは16ビット(8MHz)

回数	1回目	2回目以降
12回	￥12,935	￥11,900
20回	￥ 8,430	￥ 7,500
36回	￥ 5,685	￥ 4,500

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS20(98ノートSX、20メガHDD内蔵、新品限定)	448,000	268,000
NEC PC-9801NS20(98ノートSX、20メガHDD内蔵)	448,000	258,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	178,000
NEC PC-9801NV/B(98ノートNTブルー、MS-DOS付、新品限定)	278,000	189,000
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	148,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	109,000
NEC PC-98XL/4(20メガHDD内蔵)	835,000	248,000
NEC PC-9801DA5(32ビット、40メガHDD、超特価品)	598,000	335,000
NEC PC-9801DA2(32ビット、超特価品)	448,000	275,000
NEC PC-9801DS2(32ビット)	358,000	249,000
NEC PC-9801DS/U2(32ビット)	358,000	249,000
NEC PC-9801DX2	318,000	185,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	269,000
NEC PC-9801RA5(32ビット、20メガHDD内蔵)	698,000	298,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	249,000
NEC PC-9801RS21(32ビット)	398,000	228,000
NEC PC-9801RX21	338,000	165,000
NEC PC-9801RX2	398,000	159,000
NEC PC-9801VX41(20メガHDD内蔵)(超目玉特価品)	630,000	189,000
NEC PC-9801VX21(超目玉特価品)	433,000	159,000
NEC PC-9801VX2	433,000	135,000
NEC PC-9801VM21	390,000	119,000
NEC PC-9801VM11	328,000	128,000
NEC PC-9801VM4(別売り256K-RAM￥8,900有り、20メガHDD搭載)	830,000	129,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM￥8,900有り)	415,000	89,800
NEC PC-9801VF2	348,000	58,000
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM￥9,800有り)	415,000	45,000
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM￥9,800有り)	398,000	30,000
NEC PC-98DO	298,000	128,000
NEC PC-98DO+	278,000	188,000
NEC PC-9801CV21(カラーモニター一体型)	355,000	175,000
NEC PC-9801ES2	448,000	248,000
NEC PC-9801EX2	348,000	165,000
NEC PC-9801EX4(20メガHDD内蔵)	448,000	215,000
NEC PC-9801EX4(20メガHDD内蔵、新品限定)	448,000	228,000
NEC PC-9801UX21	348,000	145,000
NEC PC-9801UF	218,000	135,000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、RAMドライブ)	348,000	238,000
NEC PC-9801UV21	318,000	105,000
NEC PC-9801UV11	265,000	128,000
NEC PC-9801UV2	318,000	98,000
NEC PC-9801U2	298,000	25,000
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM￥9,800有り)	218,000	22,000
NEC PC-9801(別売り512K-RAM￥9,800有り)	298,000	18,000
NEC PC-9801T/F5(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵、カラー液晶)	1,150,000	678,000
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	866,000	378,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	198,000
NEC PC-9801LX5C(カラー液晶ラップトップ、40メガHDD内蔵)	748,000	398,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	588,000	218,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ、人気機種)	448,000	148,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	158,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)(超目玉特価品)	345,000	108,000
NEC PC-98HA(ハンディパソコン)	198,000	108,000
NEC PC-98LT/11(ラップトップ)	238,000	49,800
NEC PC-98LT/1(ラップトップ)	238,000	44,800
NEC PC-88VA3	398,000	99,800
NEC PC-88VA2	298,000	79,800
NEC PC-88VA(決算激安目玉特価品)	298,000	48,000
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)(中古ゲームソフト3本付)	199,000	59,800
NEC PC-8801MC1(中古ゲームソフト3本付)	169,000	55,000
NEC PC-8801MA2(中古ゲームソフト3本付)	168,000	37,800
NEC PC-8801MA(中古ゲームソフト3本付)	198,000	36,800
NEC PC-8801MH(中古ゲームソフト3本付)	208,000	34,800
NEC PC-8801MKIIMR(中古ゲームソフト3本付)	238,000	30,000
NEC PC-8801FE2	119,000	55,000
NEC PC-8801FE	129,000	45,000
NEC PC-8801FA(中古ゲームソフト3本付)	168,000	31,000
NEC PC-8801FH30(中古ゲームソフト3本付)	168,000	27,800
NEC PC-8801FH30(B)(中古ゲームソフト3本付)	168,000	24,800
NEC PC-8801MKIIFR30(中古ゲームソフト3本付)	178,000	23,800
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	39,800
NEC PC-8801MKII30	275,000	19,800
NEC PC-8801MKII30相当品	275,000	16,800
NEC PC-8801MKII20	225,000	13,800
NEC PC-8801MKII10	168,000	11,800
NEC PC-8801	228,000	9,800
NEC PC-8001MKIISR	108,000	10,800
エプソン PC-386S-STD(32ビット、新品同様)	498,000	298,000
エプソン PC-386M-STD(32ビット)	328,000	185,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD、内蔵)	763,000	399,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD)	763,000	358,000
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット、BOOK型)	378,000	248,000
エプソン PC-386-STD(32ビット)	598,000	228,000
エプソン PC-386V-STD(32ビット)	498,000	235,000
エプソン PC-386V-STD(32ビット、新品限定)	498,000	248,000
エプソン PC-386V-H40(32ビット、40メガHDD)	683,000	285,000
エプソン PC-386VR-STD(32ビット)	348,000	198,000
エプソン PC-286STD(モデル0)	357,000	108,000
エプソン PC-286VS-STD	388,000	158,000
エプソン PC-286VX-STD(20MHz高速CPU)	348,000	198,000
エプソン PC-286VX-STD(20MHz高速CPU、新品限定	348,000	218,000
エプソン PC-286X-STD	438,000	158,000
エプソン PC-286VG-STD	268,000	139,000
エプソン PC-286VF-STD	298,000	129,000
エプソン PC-286VE-STD	298,000	118,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	105,000
エプソン PC-286V-H20(20メガHDD内蔵)	433,000	135,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	95,000
エプソン PC-286LP-STD(PC-ONE)(プリンター、液晶モニター一体型)	298,000	188,000
エプソン PC-286U-STD	248,000	105,000
エプソン PC-286U-H20(20メガHDD内蔵)	393,000	135,000
エプソン PC-286US-STD	268,000	115,000
エプソン PC-286US-H20(20メガHDD内蔵)	393,000	145,000
エプソン PC-286UX-STD	268,000	148,000
エプソン PC-286UX-H20(20メガHDD内蔵)	393,000	175,000
エプソン PC-286UX-H40(40メガHDD内蔵)	453,000	205,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	188,000
エプソン PC-286LST-STD(ラップトップ、3色カラー)	518,000	278,000
エプソン PC-286L-STD-S(ラップトップ)	318,000	98,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	105,000
エプソン PC-286L-H10-N(ラップトップ、10メガHDD内蔵)	468,000	125,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	119,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ、新品限定)	368,000	138,000
エプソン PC-286LE-H20(20メガHDD内蔵)	503,000	148,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593,000	188,000
エプソン PC-286LF-STD(ラップトップ)	388,000	135,000
エプソン PC-286LF-H20(20メガHDD内蔵)	388,000	188,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	135,000
エプソン PC-286BOOK-H20(20メガHDD内蔵)	378,000	178,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	118,000
エプソン HC-88(ハンドヘルド、タッチ16タイプ)	298,000	28,000
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	71,800
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	228,000	118,000
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	328,000	148,000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、2FDD仕様)	298,000	82,000
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ、10メガHDD内蔵)	398,000	108,000
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	448,000	210,000
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286、新品同様)	258,000	148,000
東芝 J3100SX-002(ダイナBOOK286、2FDD仕様)	298,000	168,000
東芝 J3100SX-021(ダイナBOOK286、20メガHDD内蔵)	368,000	198,000
東芝 J3100GL-041(16ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	698,000	238,000
東芝 J3100GS-001(ダイナブック286、16ビットラップトップ)	198,000	110,000
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286、16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	498,000	185,000
東芝 J3100GT-002(32ビットラップトップ、2FDD仕様)	498,000	175,000
東芝 J3100GT-041A(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	598,000	238,000
東芝 J3100GX-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	848,000	328,000
東芝 パソピア16(16ビット、5ドライブ2基)	――	25,000
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	125,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	148,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT)	356,000	178,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT、新品限定品)	356,000	188,000
シャープ CZ-603C(X68000EXPERTII)	338,000	198,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	185,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)	466,000	228,000
シャープ CZ-613C(X68000EXPERTII-HD)	448,000	258,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD)	498,000	279,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD、新品限定品)	498,000	289,000
シャープ CZ-634C(X68000-XVI)	368,000	258,000
シャープ CZ-652C(X68000PRO)	298,000	128,000
シャープ CZ-653C(X68000PROII)	285,000	158,000
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)	408,000	198,000
シャープ CZ-663C(X68000PROII-HD)	395,000	208,000
シャープ CZ-663C(X68000PROII-HD、新品限定品)	395,000	218,000
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	39,800
シャープ CZ801C(X1C)/CZ803C(X1CS)	119,800	8,800より

中古品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!

表示価格の他に消費税はいりません

中古パソコン3大メリット

かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

①とにかく安い! 同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利! 新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス 中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古パソコン 月々￥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK 新品との組合せもできます 3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品￥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品￥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

全品リフレッシュ、検査済メーカータイアップ保証で安心、新品と組合せOK! 夏・冬ボーナス2回払いOK! ボーナス一括払いOK!

渋谷店、吉祥寺店にて 中古パソコンバーゲン開催中!!

通信販売もOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!! **日本マイコン流通センター** 6ページ目

中古販売のページ

チャンス!! 半期に1度の中古激安フェアー

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

今月の特選中古品②

NEC PC-8801FR30



定価¥178,000

- なんと! 人気の88か¥25,000!
- 5 2Dディスク2基搭載
- FM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

税込特価 ¥25,000

NEC PC-8801FA



定価¥168,000

税込特価 ¥31,000

- 5 2Dディスク2基搭載
- ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
3回	¥10,995	¥10,700
6回	¥ 5,515	¥ 5,500
10回	¥ 4,245	¥ 3,300

NEC PC-8801MA



定価¥198,000

税込特価 ¥36,800

- 5 2HD/2Dディスク2基搭載
- ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
3回	¥12,856	¥12,800
6回	¥ 6,692	¥ 6,500
12回	¥ 3,632	¥ 3,400

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
シャープ CZ804C(X1CK)	139,800	11,800
シャープ CZ811C(X1F10)	79,800	11,800
シャープ CZ812C(X1F20)	139,800	19,800
シャープ CZ820C(X1G10)	69,800	9,800
シャープ CZ822C(X1G30)	118,000	24,800
シャープ CZ850C(X1turbo10)	118,000	21,800
シャープ CZ851C(X1turbo20)	248,000	26,800
シャープ CZ852C(X1turbo30)	278,000	29,800
シャープ CZ856C(X1turboII)	178,000	32,000
シャープ CZ862C(X1turbo40)	258,000	28,000
シャープ CZ870C(X1turboIII)	168,000	35,800
シャープ CZ880C(X1turboZ)	218,000	49,800
シャープ CZ881C(X1turboZII)	179,000	59,800
シャープ CZ888C(X1turboZIII)	169,800	65,800
シャープ MZ1500(クイックディスク搭載)	89,800	15,800
シャープ MZ2521(スーパーMZ)	——	55,000
シャープ MZ2861(3.5"98用ソフト使用可)	328,000	98,000
シャープ MZ2200	128,000	7,800
シャープ MZ5521(MS-DOSマシン)	388,000	39,800
富士通 FM-TOWNS1本体	348,000	79,800
富士通 FM-TOWNS1S本体(2ドライブ使用)	348,000	85,000
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	128,000
富士通 FM-TOWNS2H(40メガHDD内蔵)本体	548,000	185,000
富士通 FM-TOWNS20F本体	323,000	169,000
富士通 FM77-AV40EX	168,000	35,000
富士通 FM77-AV40	228,000	29,800
富士通 FM77-AV40SX	178,000	58,000
富士通 FM77-AV20シリーズ	——	30,000より
富士通 FM77-AV1/AV2	——	15,000より
富士通 FM77-L2/L4	——	14,000より
富士通 FM77-D2/D1	——	14,000より
富士通 FM-7/NEW7	99,800	9,800
ビクター BC-2800F(AXパソコン、5 FDD2基搭載、80286CPU)	——	69,800
SONY PCX-300H62(Q-L、250メガHDD内蔵、4メガRAM増設済、マウス付)	773,000	358,000
アタリ LYNX(カラー液晶付ポケットゲーム機)	29,800	12,800
セガ マスターシステム	16,800	4,800
セガ セガマークIII	15,000	3,800
MSX、MSX2、MSX2+		
三洋 PHC-70FD(WAVY70FD、MSX2+)FDD×1	64,800	39,800
ソニー HB-T7(MSX2、パソコン通信機能内蔵)	59,800	24,800
ソニー HB-F1(MSX2、英和辞典ソフト付)	32,800	19,800
ソニー HB-F1II(MSX2、英和辞典ソフト付)	29,800	18,800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	46,800
ソニー HB-F1XDmkII(MSX2)FDD×1	49,800	36,800
ソニー HB-F1XV(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	49,800
ソニー HB-F500(MSX2)FDD×1	128,000	34,800
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2(ビデオ編集可)	148,000	74,800
パナソニック FS-4000(MSX-32K)(漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	106,000	18,000
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108,000	29,800
パナソニック FS-4700F(MSX2、プリンター内蔵、ワープロパソコン)	158,000	59,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
パナソニック FS-A1Mk2(MSX2)	29,800	18,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54,800	36,800より
パナソニック FS-A1FM(MSX2、モデル内蔵)FDD×1	84,800	42,800
パナソニック FS-A1FX(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	57,800	39,800
パナソニック FS-A1WX(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	46,800
パナソニック FS-A1WSX(MSX2+)FDD×1	69,800	49,800
パナソニック FS-A1MkII(MSX2)	29,800	19,800
ワープロ		
エプソン ワードバンクノート2(ノートタイプ)	74,800	32,800
NEC 文豪ミニ7GX	198,000	64,800
SONY プロデュース1000 プリンターセット	218,000	89,800
富士通 オアシス30SX-JIS(12"CRT、システム手帳機能内蔵、24ドット印刷)	218,000	114,000
富士通 オアシス30SF2-JIS(12"CRT、48ドット印刷、3.5 FDD×2)	198,000	89,800
富士通 オアシス30LX2-JIS(48ドット印刷、3.5 FDD)	188,000	98,000
富士通 オアシス30AFIIISX-JIS(48ドット印刷、3.5 FDD×2)	228,000	95,000
富士通 オアシス30SX-JIS(12"CRT、システム手帳機能内蔵、24ドット印刷)	218,000	114,000
シャープ WV-500(ノート型、電子手帳カード対応)	118,000	39,800
松下 FW-U1J70(T)(ラップトップ、3.5 FDD、48ドットB4、図形、グラフ)	155,000	93,000
松下 FW-U1P503Ai(熱転写プリンター、ラップトップ、3.5 FDD)	178,000	79,800
キャノン PX-1(セパレートタイプ、3.5 FDD、24ピンプリンター付属)	69,800	34,800
キャノン キャノワード4100(CRT、FDD、64ピンプリンター付)	398,000	128,000
キャノン キャノワードα3スーパーII(CRT、56ピン熱転写プリンター付)	148,000	64,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC9831-4W(5"2DD 2ドライブ)	170,000	19,800
NEC PC-9832-4W(PC9831-4W用増設FDD)	170,000	24,800
NEC PC-9831-MW(5"2HD 2ドライブ)	180,000	34,800
NEC PC-9832-MW(PC9831-MW用増設FDD)	180,000	29,800
NEC PC-9831-UW2(3.5"2DD 2ドライブ)	120,000	29,800
NEC PC-9831-VM2(3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	120,000	35,800
NEC PC80S31(5"2D 2ドライブ)	168,000	25,800
NEC PC8031-2W(5"2D 2ドライブ)	288,000	10,000
NEC PC8881(8"2D 2ドライブ)(PC98シリーズでも使用可能)	442,000	19,800
NEC PC8882(8"2D 2ドライブ)(PC8881用増設)	442,000	9,800
NEC PC-8831-MW(PC88用5"2HD/2DD 2ドライブ)	138,000	34,800
NEC CD-10(PC98シリーズ用CD-ROMドライブ)	68,000	39,800
NEC CD-101(PC98シリーズ用CD-ROMドライブ)	138,000	39,800
ポップ通商 KF-5S(98ノート用増設5"2HD1ドライブ、新品限定)	48,000	26,800
ポップ通商 KF-5W(n)(98ノート用増設5"2HD2ドライブ、新品限定)	96,800	49,800
アイテック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	79,800
TEAC HD-41A(40メガSCSIハードディスク、98用I/F付、新品限定)	84,800	55,000
アルトス カレント135(132メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	198,000	98,000
緑電子 Little-F1(98用3.5"2HD 1ドライブ)	39,800	21,800
CRC CRC-HD2A(PC98用20メガハードディスク、I/F付)	89,800	39,800
テクノジャパン SP-340EX(PC98用40メガハードディスク、I/F付)	99,500	49,800
エプソン HDD-20S(20メガハードディスク)	128,000	39,800
エプソン TF-10PC(5"2D 2ドライブ)	128,000	10,000
ロジテック LFD-550FM(5"2D 2ドライブ)	168,000	18,000
SONY HBD-20W(3.5"2DD 1ドライブMSX用)	44,800	28,800
ヤマハ FD-03(3.5"1DD 1ドライブMSX用)	——	19,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	——	8,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	12,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
各社 倍速機能つきレコーダー	——	7,800より
各社 パソコンデーターレコーダー	——	4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201(136桁、24ピン、ドット)	298,000	48,000
NEC PC-PR201CL(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	59,800
NEC PC-PR201J(136桁、24ピン、カラードット)	215,000	99,800
NEC PC-PR201F(136桁、24ピン、ドット)	188,000	49,800
NEC PC-PR201F2(136桁、24ピン、ドット)	158,000	64,800
NEC PC-PR201H(136桁、24ピン、ドット)	288,000	69,800
NEC PC-PR201/45(136桁、24ピン、ドット)	95,000	61,000
NEC PC-PR201/60A(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	98,000
NEC PC-PR201/80A(136桁、24ピン、カラードット)	275,000	165,000
NEC PC-PR201B(136桁、24ピン、ドット)	99,500	58,000
NEC PC-PR201G(136桁、24ピン、ドット)	158,000	65,000
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	89,800
NEC PC-PR201X(136桁、24ピン、カラードット)	275,000	138,000
NEC PC-PR201T(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170,000	58,000
NEC PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170,000	68,000
NEC PC-PR201TH(136桁、24ピン、カラー熱転写)	145,000	69,800
NEC PC-PR202(136桁、16ピン、ドット)	258,000	29,800
NEC PC-PR102TL(A4、24ピン、熱転写、携帯)	50,000	24,800
NEC PC-PR104(80桁、24ピン、ラインドット)	148,000	14,800
NEC PC-PR101(80桁、24ピン、ドット)	238,000	38,000
NEC PC-PR101L(80桁、24ピン、ドット)	158,000	39,800
NEC PC-PR101T(80桁、24ピン、カラー熱転写)	89,800	32,800
NEC PC-PR101TL2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	83,800	36,800
NEC PC-PR101E(80桁、24ピン、ドット)	99,800	49,800
NEC PC-PR101F(80桁、24ピン、ドット)	158,000	42,800
NEC PC-PR150H(80桁、48ピン、カラー熱転写)	84,800	45,800
NEC PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	49,800
NEC PC-PR406H(A4、24ピン、カラー熱転写、ハガキ対応)	94,800	44,800
NEC PC-PR406HS(A4、24ピン、カラー熱転写、ハガキ対応、スキャナー機能)	138,000	68,000
NEC PC-PR406S(A4、24ピン、カラー熱転写、スキャナー機能)	94,800	49,800
NEC PC-PR406M(A4、24ピン、熱転写、ハガキ対応)	54,800	35,800
NEC PC-PR406(A4、24ピン、熱転写)	99,800	34,800
NEC PC-PR405(A4、24ピン、熱転写)	69,800	25,800
NEC PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234,000	24,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	25,800
NEC PC-8027+漢字ROM(80桁、18ピンドット)	128,000	19,800
NEC PC-8826+漢字ROM(80桁、カラープロッタプリンター)	186,000	19,800
NEC NK-3618-22(80桁、16ピン、ドット)	234,000	19,800
NEC NM-4150(136桁、24ピン、カラードット、トラクター付)	245,000	128,000
NEC NM-9100II(80桁、18ピン、ドット)	198,000	19,800
NEC NM-9200RO(136桁、18ピン、ドット)	350,000	25,800
NEC NM-9300(80桁、24ピン、ドット)	253,000	29,800
NEC NM-9300S(80桁、24ピン、ドット)	253,000	38,000
NEC NM-9400S(136桁、24ピン、ドット)	310,000	48,000
NEC NM-9700(80桁、24ピン、カラードット)	163,000	62,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	64,800
NEC NM-9950(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	79,800
NEC NM-9950II(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	84,800
富士通 FMPR-204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80,000	39,800

中古品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!

表示価格の他に消費税はいりません

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

日本マイコン流通センター

通信販売受付センター 03(3463)4455 (ヨシコココ)

通信販売 送金先

- 大和銀行 渋谷支店 (普)6400197
- 住友銀行 渋谷東口支店 (普)1133110
- 協和埼玉銀行 渋谷支店 (普)451454
- 太陽神戸三井銀行 渋谷支店 (普)5546936
- 郵便振込口座 東京6-168261
- ●口座名義/(株)日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付

FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

(株)日本マイコン流通センター 渋谷店

AM10:00~PM7:00 年中無休

☎03(3463)4455

FAX.03(3463)2394

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。

(株)日本マイコン流通センター 吉祥寺店

AM11:00~PM6:30 毎週水・木曜日定休

☎0422-21-9972

FAX.0422-21-9942

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

チャンス!! 半期に1度の中古激安フェアー

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

今月の特選中古品③

NEC PC-8801MA2

定価¥168,000



税込特価 ¥37,800

- 5 2HD/2Dディスク2基搭載
- サンプリング機能付ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
3回	¥13,301	¥13,100
6回	¥ 6,757	¥ 6,700
12回	¥ 3,647	¥ 3,500

NEC PC-9801VX41

定価¥630,000



税込特価 ¥189,000

- 5"2HD/2DDディスク2基搭載
- 20メガハードディスク内蔵
- 80286CPUを搭載
- 640Kバイトメモリー

回数	1回目	2回目以降
18回	¥13,350	¥12,000
24回	¥11,010	¥ 9,300
36回	¥ 8,085	¥ 6,600

NEC PC-9801DA5

定価¥598,000



税込特価 ¥335,000

- 最新型32ビットパソコン
- 40メガSCSIハードディスク内蔵
- 640Kの標準メモリーに加え1MBの増設RAMを標準装置
- 限定8台!お早めに!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥16,850	¥16,600
36回	¥14,275	¥11,700
60回	¥10,475	¥ 7,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
漢字プリンター		
シャープ CZ-8PG2(136桁、24ドット、カラー、新品限定)	160,000	98,000
シャープ CZ-8PD2(80桁、ドット)	79,800	16,800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット)	152,000	65,800
シャープ CZ-8PK7(80桁、24ピン、ドット)	122,000	59,800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	59,800
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	42,800
シャープ CZ-8PC2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	35,800
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	39,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	16,800
エプソン LP-3000(PCシリーズ用A4レーザープリンター)	254,000	164,000
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83)	248,000	69,800
エプソン AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	28,000
エプソン AP-850PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	59,000
エプソン AP-800PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	54,800
エプソン AP-600PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	64,800	39,800
エプソン AP-550PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	38,800
エプソン AP-500PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	74,800	37,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、16ピン、ドット)	79,800	18,000
エプソン SP-80PC+漢字ROM(80桁、16ピン、ドット)	62,800	18,000
エプソン MP-130K(136桁、24ピン、ドット)	298,000	19,800
エプソン UP-130K(136桁、24ピン、ドット)	290,000	29,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	56,800
エプソン VP-85K-PC(80桁、24ピン、ドット)	118,000	39,800
エプソン VP-800PC(80桁、24ピン、ドット)	124,000	59,800
エプソン VP-2000PC(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	84,800
キャノン BJ-130J(NM)(136桁、インクジェット)	198,000	108,000
スター TR-24CL-f(A4、24ピン、カラー熱転写、富士通用)	69,800	24,800
ブラザー M1024P(80桁、24ピン、ドット、PC or MSX用)	118,000	29,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	34,800
東芝 PW5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	34,800
東京電子 LPR-24T(80桁、24ピン熱転写)	119,800	28,000
精工舎 GP-550E(80桁、16ピン、ドット、一部附属品無し)	99,800	8,000
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118,000	19,800
SONY HB-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	34,800
パナソニック FS-PC1(80桁、48ピン、カラー熱転写、MSX用)	59,800	39,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	――	26,800
プリンター		
NEC PC-PR801(フルカラーイメージプリンター)	490,000	218,000
NEC PC-VC101(カラービデオコピー)	198,000	49,800
NEC PC-2021(PC2001用40桁サーマル)	23,800	9,800
NEC PC-6021(40桁サーマル)	39,800	12,800
NEC PC-6022(4色ボールペン印刷)	39,800	14,800
NEC PC-6023(A4サイズ、4色ペンプロッター)	79,800	12,800
NEC PC-8023(80桁、ドット)	158,000	8,000
NEC PC-8023C(80桁、ドット)	153,000	15,800
NEC PC-8024(80桁、ドット)	128,000	19,800
NEC PC-8824(80桁、熱転写)	128,000	19,800
NEC PC-8826(4色カラープロッター)	148,000	16,800
NEC PC-PR103(A4、ラインドット)	89,800	12,800
NEC PC-PR401(A4、サーマル)	49,800	10,800
NEC PC-PR402(40桁、サーマル、電池駆動式)	23,800	13,800
NEC PC-8027(80桁、ドット)	89,800	15,800
NEC PC-8821(80桁、ドット)	198,000	9,800
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	9,800
エプソン JP-80(80桁、カラードットプリンター)	158,000	10,000
シャープ CZ-8PD3(80桁、ドット)	59,800	19,800
シャープ CZ-800P(80桁、ドット)	142,800	9,800
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附属品無し)	138,000	5,000
シャープ MZ-1P14(80桁ドット)	――	25,800
松下 KX-1091N(80桁、ドット)	89,800	8,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	9,000
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	14,800
ソニー SMI-720(SMCシリーズ用)	――	9,800
カシオ FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138,000	10,000
ロジテック KP-3000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98,000	5,000
ヤマハ PN-01(MSX用、ドット)	――	8,000
各社 PC.FM.X1.MSX対応プリンター	――	6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-8052(2000文字、デジタル)	――	24,800
NEC PC-KD252(2000文字、デジタル)	49,800	22,800
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	32,800
NEC PC-KD552K(4000文字、デジタル、0.42)	84,800	29,800
NEC PC-8853K(4000文字、デジタル、0.31)	118,000	35,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	52,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-KD862(4000&2000文字、アナログ、0.39)	99,800	45,800
NEC PC-KD863G(4000&2000文字、アナログ、0.39、PCエンジン)	138,000	59,800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39、スピーカー付)	118,000	54,000
NEC PC-KD882(4000文字、アナログ、0.31)	89,800	49,800
NEC PC-TV352(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.42)	115,000	55,000
NEC PC-TV454(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.35)	128,300	65,000
NEC N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル、0.31)	138,000	55,800
NEC N-5924U(4000文字、アナログ、0.26、ハイレゾ対応)	233,000	178,000
シャープ MD-12P1(4000文字、グリーンモニター)	39,800	16,800
シャープ 12M-13B(2000文字、グリーンモニター)	39,800	9,800
シャープ CU14F1(2000文字、デジタル)	64,800	19,800
シャープ CU14GB(2000文字、デジタル)	49,800	19,800
シャープ CU14BD(4000&2000文字、アナログ、0.42)	64,800	35,800
シャープ CU14D1(4000&2000文字、デジタル)	108,000	38,800
シャープ CZ-600D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	129,800	64,800
シャープ CZ-601D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	110,700	64,800
シャープ CZ-602D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	99,800	68,000
シャープ CZ-603D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	84,800	45,800
シャープ CZ-613D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39、新品限定)	135,000	99,800
シャープ CZ802D(2000文字、デジタル、TV)	119,800	35,800
シャープ CZ820D(2000文字、デジタル、TV)	74,700	37,800
シャープ CZ830D(4000&2000文字、デジタル、TV)	90,600	45,800
シャープ CZ850D(4000&2000文字、デジタル、TV)	129,800	49,800
シャープ CZ855D(4000&2000文字、デジタル、TV)	112,700	48,000
シャープ CZ860D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	92,200	58,000
シャープ CZ870D(4000&2000文字、デジタル、TV)	102,200	49,800
シャープ CZ880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	109,800	64,800
シャープ 14M-114C(4000文字、デジタル)	118,000	31,800
シャープ 14M-141C(2000文字、デジタル)	69,800	15,800
エプソン PC-286CD(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	42,800
三洋 CMT-A14F1(2000文字、21ピンアナログ&8ピンデジタル)	64,800	34,800
三洋 CMT-141L(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	35,800
三菱 XC-1498C(4000文字、アナログ、0.28)	99,800	44,800
東映 FTC-1208(4000文字、デジタル、0.28)	128,000	36,800
富士通 MB-27331(4000文字、デジタル)	109,800	29,800
富士通 MB-27343(2000文字、デジタル)	79,800	19,800
ニデコ NH-14DE(4000文字、デジタル)	99,800	29,800
各社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	――	28,000より
各社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	――	10,000より
モデム		
NEC PC9801N-06L(98ノート用内蔵型、2400ボー)	59,800	31,800
NEC PC-FU101(多機能パソコンファクシミリ)	240,000	128,000
オムロン MD24FN4(98ノート用内蔵型、2400ボー)	44,800	29,800
オムロン MD24FS5(汎用2400ボー)	49,800	26,800
エプソン PC286LMC(PC286L/LE/LF/386BL用モデムカード)	27,800	16,800
エプソン PCBMC(PC286BOOK用モデムカード)	32,800	19,800
エプソン PCNFMC(286NOTE・F用モデムカード、2400ボー、MNP4)	32,800	18,800
エプソン PCNTMC(PC386NOTE・A用、モデムカード)	32,800	19,800
スキャナーなど		
オムロン HS-40CL(カラーハンディスキャナー、PC98用)	69,800	38,000
エプソン NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置)	350,000	258,000
エプソン GT-400(64階調、A4ハンディスキャナー)	99,800	54,800
エプソン GT-4000(A4フルカラースキャナー、1677万色)	198,000	128,000
その他の周辺機器		
各社 PC98用FM音源ボード	――	8,000より
NEC PC9801-26K(PC98用FM音源ボード)	26,800	11,800
メルコ EMZ-1000(EMS専用1MB-RAMボード)	19,800	10,800
エプソン PC286LTP(PC286Lシリーズ用10キーパッド)	17,000	9,800
エプソン PCLTP3(PC286/386シリーズ用10キーパッド)	17,000	9,800
エプソン PCFLC(PC386NOTE-A用フラッシュメモリーカード)	60,000	36,000
エプソン PCIC128(PC286Noteシリーズ用128KB ICカード)	24,000	14,800
エプソン PCIC640(PC286Noteシリーズ用640KB ICカード)	98,000	49,000
エプソン PCNFRB1(PC286Note/Book用1MB RAMボード)	48,000	19,800
エプソン PCNFRB2(PC286Note/Book用2MB RAMボード)	78,000	23,800
エプソン PCRDC(NOTE・F/A用1.25メガRAMドライブカード)	30,000	18,000
NEC VC-BS570(BSチューナー内蔵VHSビデオデッキ、2画面再生)	110,000	69,800
各社 業務用超コンパクトビデオデッキ(チューナー付)(特殊テープ使用)	228,000	19,800
SNE ギンガ286L(PC286シリーズ用テンキー)	15,800	5,000
SNE ギンガ98(PC986シリーズ用テンキー、JOYスティック端子付)	32,000	10,000
コルグ DS-8(61鍵盤、MIDIマルチ音源キーボード)	148,000	79,800
ローランド みゅーじ郎、みゅーじ君など	――	お電話にて
管理工学 桐 Ver2(98用5"2HD、新品限定)	98,000	49,000
管理工学 楓(98用5"2HD、新品限定)	48,000	24,000
デジタルファーム コラージュ(98用3.5"2HD、新品限定)	58,000	29,000
アンス 彩(サイクロン)(98用5"2HD、新品限定)	145,000	78,000
マイクロソフト マイクロソフト・チャート(98用5"2HD、新品限定)	48,000	24,000
ロータス 1-2-3 R2.1J(FMR及びFMタウンズ用3.5"、新品限定)	98,000	49,000
ジャストシステム 花子(FMRシリーズ用3.5"、新品限定)	68,000	34,000
各社 G3規格FAX(多数あります。)	――	29,800より

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

個人でも会社でも中古パソコンが絶対お得く!!

日本マイコン流通センターは中古を買う人、売る人、交換する人を大切にします。お気軽にお電話 又はご来店を!!

通信販売をご利用の方は

03-3463-4455へ!

当社の各店の在庫はもちろん、3,000台の中古在庫を誇る葛飾中古倉庫の商品も電話で確認できます。

渋谷店、吉祥寺店へご来店の方は

地図を参考にご来店下さい。ご来店時でも各店および葛飾中古倉庫の在庫が確認できます。なお、ご来店前にお電話でお申込みをされる方は、左記03-3463-4455へ申込みの上、渋谷店又は吉祥寺店へご来店下さい。

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

全品リフレッシュ、検査済メーカータイアップ保証で安心、新品と組合せOK! 夏・冬ボーナス2回払いOK! ボーナス一括払いOK!

中古品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!

(表示価格の他に消費税はいりません)

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古買取り、下取りのページ

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて
全国ネットであなたのパソコン

高価買取・下取

98,88,286,X68K,4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。



注意
当社では、お客様からの下取りや買取りの価格も全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。
- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター　ベーマガ MK係
03-3463-4455㈹

(注意) NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

お近くの方は 渋谷駅前店 吉祥寺店 へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

全国どこでもお電話一本で即、買取り

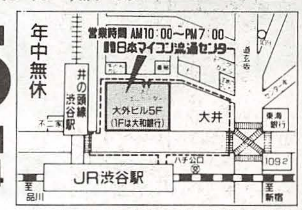
受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03[3463]4455 (ヨシココ)

大阪受付06(364)1258/福岡受付092(751)3901
仙台受付022(261)0929　FAX.03(3463)2394

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

年中無休



エレベーターは建物の裏側にあります。

〒150 東京都渋谷区道玄坂
2-3-2 大外ビル5F
日本マイコン流通センター　全国買取 係

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……………24時間FAX受付
FAX 03(3463)2394 又は03(3496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日〜10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル　㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年　月　日　日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒	TEL	
購入予定日	年　月	職業	年令　才	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々　円ぐらい				

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

Ⓑ11月号

ダブルエキサイティングセール

お買上げの方全員に ファルコムキャラクターグッズの「イースIIマジカルボックス」をプレゼント中!!



イースIIマジカルボックス

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ　お支払いは11月からでOK!



テレホンショッピング

仙台(022)224-5591

ファックスでも受付けております(022)224-5594

MSX2+はメガROMソフトで新エキサイティング!!

① MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD

●BASICプログラムの実行速度がアップするBASICコンパイラ内蔵

●フロッピーの出し入れが簡単なフロントローディングFDD採用



●PHC-70FD……………………¥64,800
●MSX用ジョイパッド(FS-JS220)……¥1,500
●ROMソフト(限定品)……………¥5,800
合計¥72,100を
現金特価49,800円(税別)

頭金なし 第1回目5,780円 月々3,000円×17回
お支払い合計…………56,780円(税別)

③ ソニー HIT BIT MSX2+ F1XV



①自分で作曲ができるくF1シンセサイザー>②グラフィックツール〈らくらくアニメ〉③ワープロソフト〈文書作佐衛門XVバージョン〉が楽しめるクリエイティブツールディスクが付属

●HB-F1XV…………………………¥69,800
●ROMソフト………………………¥5,800
合計¥75,600
現金特価61,800円(税別)

頭金なし 第1回目3,930円 月々3,000円×23回
お支払い合計…………72,930円(税別)

② Panasonic MSX2+ A1 WSX



台数限り有り、在庫確認の上申し込み下さい。

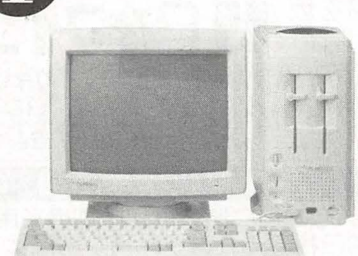
パナソニックMSX2+ FS-A1WSX
●内蔵のワープロ・グラフィックソフトがカラー印字対応
●ワープロソフトも初心者にやさしいレッスン&初級モード付

●FS-A1WSX……………………¥69,800
●ROMソフト……………………¥5,800
●ジョイカード〈FS-JS220〉…………¥1,500
合計　¥77,100
現金特価61,800円(税別)

頭金なし 第1回目3,930円 月々3,000円×23回
お支払い合計…………72,930円(税別)

④ PC-8801MCmodel 2セット

(サウンドにどっきり、ゲームにうっとり)88&CD-ROMのサウンドパワーが、ボクらの五感をふるわせる。



PC-8801MC model 2……………………¥199,000
ディスプレー(PC-KD854N)………………¥84,800
合計¥283,800を現金特価99,800円(税別)

頭金なし 第1回目4,760円 月々3,400円×35回
お支払い合計…………123,760円(税別)

受付時間 AM10:15▶PM7:00〈年中無休〉

全国どこでも **無料発送**／ご注文は **商品NOでどうぞ**／担当は佐藤(裕)まで

低金利でお得な **OAクレジット**／手軽なクレジット **頭金なし**

らくらくお支払い **長期60回払までOK!!**／ゆっくりお支払い **11月からのお支払いでOK!**

クレジット又は現金でのお申し込みはお電話でお問い合わせ下さい。



ELECTRIC & LIVING

エルタウン 庄子デンキ

コンピュータ・中央 仙台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)5591
コンピュータ石巻バイパス 石巻市東中里三丁目2-5 ☎0225(93)3211
コンピュータ・山形 山形市七日町二丁目7-43 ☎0236(42)1222
コンピュータ・咲田 郡山市咲田一丁目27-7 ☎0249(34)8778
コンピュータ・古川 古川市李埣 前田10 ☎02292(3)3883
コンピュータ・泉中央 仙台市七北田字高柳99 ☎022(375)4855
コンピュータ・気仙沼 気仙沼市字赤岩杉の沢 ☎0226(24)2626

クレジット契約は18歳以上・勤続1年以上が条件となります。そのほか中、高生の方は同意を得たご両親のお名前でお申し込み下さい。

第十巻第十一号 通巻一一三号 一九九一年十月二十五日印刷 一九九一年十一月一日発行 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可

特別定価480円(本体466円) 雑誌18361-11 T4911836111487